



# Silk Test 17.5

Silk4J ユーザー ガイド

Micro Focus  
The Lawn  
22-30 Old Bath Road  
Newbury, Berkshire RG14 1QN  
UK  
<http://www.microfocus.com>

Copyright © Micro Focus 2016. All rights reserved.

MICRO FOCUS, Micro Focus ロゴ及び Silk Test は Micro Focus IP Development Limited  
またはその米国、英国、その他の国に存在する子会社・関連会社の商標または登録商標です。

その他、記載の各名称は、各所有社の知的所有財産です。

2016-11-03

# 目次

<b>Silk4J 17.5 へようこそ</b>	<b>9</b>
<b>ライセンス情報</b>	<b>10</b>
<b>Silk4J</b>	<b>11</b>
Silk4J の実行に必要な管理者権限	11
Silk4J 使用法のベストプラクティス	12
特殊な状況下での自動化 (周辺機器が無い)	12
Silk Test 製品スイート	13
<b>Silk4J の新機能</b>	<b>15</b>
モバイル デバイスのライブ ビュー	15
ハイブリッド モバイル アプリケーションのテスト	15
クロス ブラウザー テストの強化	15
Silk Central で管理しているデバイスとブラウザーの利用	15
ユーザビリティの改善	15
API の改善	16
使用技術の更新	16
Microsoft Windows 10 Anniversary Update	17
Mozilla Firefox の新しいバージョン	17
Google Chrome のサポート	17
Android のサポート	17
Eclipse のサポート	17
Java SWT のサポート	17
<b>Silk4J クイック スタート チュートリアル</b>	<b>18</b>
Silk4J プロジェクトの作成	18
Insurance Company Web アプリケーションのテストを記録する	19
Insurance Company Web アプリケーションのテストを再生する	20
<b>Silk4J プロジェクトの操作</b>	<b>21</b>
Silk4J プロジェクトの作成	21
Silk4J プロジェクトのインポート	22
<b>テストの作成</b>	<b>23</b>
Web アプリケーションのテストの作成	23
標準アプリケーションのテストの作成	23
モバイル Web アプリケーションのテストを作成する	24
モバイル ネイティブ アプリケーションのテストを作成する	25
Microsoft Edge 上でのテストの記録	26
Mozilla Firefox 上でのテストの記録	26
Google Chrome 上でのテストの記録	27
テスト ケースを手動で作成する	28
テスト スクリプト作成のベストプラクティス	29
記録中に利用可能なアクション	29
記録中のスクリプトへの検証の追加	30
Locator Spy を使用したロケーターまたはオブジェクト マップ項目のテスト メソッドへの追加	30
テストにカスタム属性を含める	31
記録中および再生中に除外される文字	32
<b>テストの再生</b>	<b>33</b>
Eclipse からのテストの再生	33
コマンド ラインからのテストの再生	33
Apache Ant を使用したテストの再生	34
Ant を使用したテストの再生時のトラブルシューティング	35

CI (継続的インテグレーション) サーバーからのテストの再生	36
Silk Central からの Silk4J テストの再生	36
CI (継続的インテグレーション) サーバーから Silk Central でのテストの実行	37
特定の順番でのテストの再生	38
テストの並列実行	39
Silk4J がテストを同期する方法	39
再生ステータス ダイアログ ボックスの有効化	41
TrueLog を使用したビジュアル実行ログ	41
TrueLog の有効化	42
TrueLog の場所の変更	42
TrueLog で非 ASCII 文字が正しく表示されない理由	42
<b>Silk Test Open Agent</b>	<b>43</b>
Silk Test Open Agent の起動	43
テスト実行後に Open Agent を停止する	43
エージェント オプション	43
Open Agent のポート番号	50
Information Service に接続するポートの構成	51
Open Agent に接続するポートの構成	51
Silk Test Recorder に接続するポートの構成	52
Open Agent を使用したリモートテスト	52
リモート Open Agent を使用したテスト	53
NAT 環境でリモート実行する Open Agent の設定	53
<b>基本状態</b>	<b>54</b>
基本状態の変更	54
基本状態の実行	55
<b>アプリケーション構成</b>	<b>56</b>
アプリケーション構成の変更	57
[アプリケーションの選択] ダイアログ ボックス	57
リモート ロケーションの編集	58
アプリケーション構成エラー	59
アプリケーション構成のトラブルシューティング	60
Silk4J を構成して、Java Network Launching Protocol (JNLP) を使用するアプリケーションを起動する	60
複数のアプリケーションをテストするテストの作成	61
<b>スクリプト オプションの設定</b>	<b>62</b>
TrueLog オプションの設定	62
記録オプションの設定	63
ブラウザの記録オプションの設定	64
カスタム属性の設定	64
無視するクラスの設定	65
記録/再生の対象とする WPF クラスの設定	66
同期オプションの設定	66
再生オプションの設定	67
詳細オプションの設定	68
<b>Silk4J の設定を変更する</b>	<b>69</b>
<b>Silk4J プロジェクトを変換する</b>	<b>70</b>
Java プロジェクトを Silk4J プロジェクトに変換する	70
Silk4J プロジェクトを Java プロジェクトに変換する	70
<b>特定の環境のテスト</b>	<b>71</b>
ActiveX/Visual Basic アプリケーション	71
ActiveX/Visual Basic メソッドの動的な呼び出し	71
Apache Flex のサポート	72
Adobe Flash Player で実行するための Flex アプリケーションの構成	72
Component Explorer の起動	73

Apache Flex アプリケーションのテスト	73
Apache Flex カスタム コントロールのテスト	73
Apache Flex スクリプトのカスタマイズ	84
同一 Web ページ上の複数の Flex アプリケーションのテスト	84
Adobe AIR のサポート	85
名前またはインデックスを使用する Flex の Select メソッドの概要	85
FlexDataGrid コントロールでの項目の選択	86
Flex アプリケーションのテストの有効化	86
Apache Flex アプリケーションのスタイル	98
Adobe Flash Player のセキュリティ制約に対応するための Flex アプリケーションの構成	99
Apache Flex アプリケーションの属性	99
Silk4J が Apache Flex コントロールを認識できない理由	99
Java AWT/Swing のサポート	100
Java AWT/Swing アプリケーションの属性	100
Java メソッドの動的な呼び出し	101
Silk4J を構成して、Java Network Launching Protocol (JNLP) を使用するアプリケーションを起動	102
Java AWT/Swing テクノロジ ドメインでの priorLabel の判別	102
Oracle Forms のサポート	103
Java SWT と Eclipse RCP のサポート	104
Java SWT カスタム属性	104
Java SWT アプリケーションの属性	105
Java メソッドの動的な呼び出し	105
Java SWT と Eclipse アプリケーションのトラブルシューティング	106
モバイル アプリケーションのテスト	106
Android	107
iOS	111
インストール済みアプリのテスト	117
モバイル アプリケーションの記録	118
テストを再生するモバイル デバイスの選択	118
モバイル デバイスの接続文字列	119
モバイル デバイスの操作	122
モバイル デバイスの開放	122
モバイル アプリケーションのテスト時のトラブルシューティング	123
モバイル Web アプリケーションのテストにおける制限事項	128
ネイティブ モバイル アプリケーションのテストにおける制限事項	129
モバイル Web サイトでのオブジェクトのクリック	130
既存のモバイル Web テストの使用法	130
.NET のサポート	131
Windows Forms のサポート	131
Windows Presentation Foundation (WPF) のサポート	136
Silverlight アプリケーションのサポート	143
Visual COBOL のサポート	148
Rumba のサポート	148
Rumba の有効化と無効化	148
Rumba コントロールを識別するためのロケーター属性	149
Rumba での画面検証の使用	149
Unix ディスプレイのテスト	150
SAP のサポート	150
SAP アプリケーションの属性	150
SAP メソッドの動的な呼び出し	150
SAP コントロールの動的呼び出し	151
SAP の自動セキュリティ設定の構成	152
Windows API ベースのアプリケーションのサポート	152

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性	153
Win32 テクノロジ ドメインにおける priorLabel の決定方法	153
クロス ブラウザ テスト	153
テストを再生するブラウザの選択	154
xBrowser でのテスト オブジェクト	156
xBrowser オブジェクトに対するオブジェクト解決	157
xBrowser のページ同期	157
xBrowser における API 再生とネイティブ再生の比較	158
マウス移動の詳細設定	159
xBrowser のブラウザ構成の設定	159
ロケータ生成プログラムを xBrowser 用に構成する	161
リモート デスクトップ ブラウザーの接続文字列	162
Mac 上の Apple Safari を使用したテスト	162
Google Chrome を使用したテスト	165
Mozilla Firefox を使用したテスト	169
Microsoft Edge を使用したテスト	171
クロス ブラウザ テスト:よくある質問	173
スクリプトからのブラウザの起動	178
非表示入力フィールドの検索	178
Web アプリケーションの属性	178
Web アプリケーションのカスタム属性	178
Microsoft Windows 10 上のテストの制限事項	179
64 ビット アプリケーションのサポート	179
サポートする属性の種類	180
Apache Flex アプリケーションの属性	180
Java AWT/Swing アプリケーションの属性	180
Java SWT アプリケーションの属性	181
SAP アプリケーションの属性	181
Silverlight コントロールを識別するためのロケータ属性	181
Rumba コントロールを識別するためのロケータ属性	182
Web アプリケーションの属性	183
Windows Forms アプリケーションの属性	183
Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性	184
Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性	185
動的ロケータ属性	185
<b>キーワード駆動テスト</b>	<b>187</b>
キーワード駆動テストの利点	187
キーワード	188
Silk4J でキーワード駆動テストを作成する	189
Silk4J でのキーワード駆動テストの記録	190
Silk4J でのキーワード駆動テストの基本状態の設定	191
Silk4J でのキーワードの実装	191
Silk4J でのキーワードの記録	191
スクリプトのテストメソッドをキーワードとして指定	192
キーワード駆動テストの編集	193
Silk Central でテストのキーワードを管理する	193
Silk4J のキーワード レコメンド機能	195
キーワードでのパラメータの使用	196
例: パラメータを取るキーワード	196
キーワードのキーワード シーケンスへの結合	198
Eclipse からのキーワード駆動テストの再生	198
Silk Central に保存されたキーワード駆動テストの再生	199
コマンド ラインからのキーワード駆動テストの再生	199
Apache Ant を使用したキーワード駆動テストの再生	200
変数を指定したキーワード駆動テストの再生	202

Silk4J と Silk Central の統合 .....	203
Silk4J での Silk Central キーワードの実装 .....	203
Silk Central へのキーワード ライブラリのアップロード .....	204
コマンド ラインから Silk Central へのキーワード ライブラリの更新 .....	206
キーワードの検索 .....	207
キーワードのフィルタリング .....	207
キーワードのすべての参照の検索 .....	207
キーワードのグループ化 .....	208
キーワード駆動テストのトラブルシューティング .....	208
<b>オブジェクト解決 .....</b>	<b>209</b>
ロケータの基本概念 .....	209
オブジェクトタイプと検索範囲 .....	209
属性を使用したオブジェクトの識別 .....	210
ロケータ構文 .....	210
ロケータの使用 .....	212
ロケータを使用したオブジェクトの存在確認 .....	212
1 つのロケータで複数のオブジェクトを識別する .....	213
ロケータのカスタマイズ .....	213
安定した識別子 .....	213
カスタム属性 .....	216
XPath のパフォーマンス問題のトラブルシューティング .....	218
Locator Spy .....	219
<b>オブジェクト マップ .....</b>	<b>220</b>
オブジェクト マップを使用する利点 .....	221
オブジェクト マップのオン/オフの切り替え .....	221
複数のプロジェクトでの資産の使用 .....	221
操作の記録中でのオブジェクト マップのマージ .....	222
Web アプリケーションでのオブジェクト マップの使用 .....	223
オブジェクト マップ項目名の変更 .....	224
オブジェクト マップの変更 .....	224
オブジェクト マップのロケータの変更 .....	225
テストアプリケーションからのオブジェクト マップの更新 .....	226
オブジェクト マップ項目のコピー .....	227
オブジェクト マップ項目の追加 .....	228
スクリプトからオブジェクト マップを開く .....	228
テストアプリケーションでのオブジェクト マップ項目のハイライト .....	229
スクリプトでのロケータからオブジェクト マップ エントリへの移動 .....	229
オブジェクト マップのエラーの検出 .....	230
オブジェクト マップ項目の削除 .....	230
オブジェクト マップを最初書き出す .....	231
オブジェクト マップの要素のグループ化 .....	231
オブジェクト マップ：よくある質問 .....	231
複数のオブジェクト マップを単一のオブジェクト マップのマージする方法 .....	232
テストスクリプトを削除したときにオブジェクト マップで起こること .....	232
テスト対象アプリケーションのオブジェクト マップを手動で作成する方法 .....	232
<b>イメージ解決のサポート .....</b>	<b>233</b>
イメージクリックの記録 .....	233
イメージ解決メソッド .....	233
イメージ資産 .....	234
イメージ資産の作成 .....	234
同じイメージ資産に複数のイメージを追加する .....	235
スクリプトから資産を開く .....	236
イメージ検証 .....	236
イメージ検証の作成 .....	236

記録中にイメージ検証を追加する	237
複数のプロジェクトでの資産の使用	237
<b>テストの拡張</b>	<b>239</b>
既存のテストへの追加操作の記録	239
Windows DLL の呼び出し	239
スクリプトからの Windows DLL の呼び出し	239
DLL 関数の宣言構文	240
DLL 呼び出しの例	240
DLL 関数への引数の受け渡し	241
DLL 関数で変更できる引数の受け渡し	242
DLL 関数への文字列引数の受け渡し	243
DLL 名のエイリアス設定	243
DLL 関数呼び出しの表記規則	243
カスタム コントロール	244
動的呼び出し	244
テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする	245
Apache Flex カスタム コントロールのテスト	248
カスタム コントロールの管理	249
Microsoft ユーザー補助を使用したオブジェクト解決の向上	252
ユーザー補助の使用	252
ユーザー補助の有効化	253
Silk4J での Unicode コンテンツのサポートの概要	253
テキスト解決のサポート	254
Silk4J テストのグループ化	255
エラー「Category を型に解決できません」が発生する理由	257
スクリプトへの結果コメントの挿入	257
Silk Central からのパラメータを使用する	257
Silk Central Connect を使用した構成テスト	257
実行時間の計測	258
テスト実行の遅延	258
単一マシンでの複数 UI セッションのアプリケーションのテスト	258
<b>既知の問題</b>	<b>260</b>
全般的な問題	260
モバイル Web アプリケーション	262
Web アプリケーション	262
Google Chrome	262
Internet Explorer	263
Microsoft Edge	264
Mozilla Firefox	264
SAP アプリケーション	265
Oracle Forms	266
Silk4J	266
<b>使用状況データの提供</b>	<b>267</b>
<b>Micro Focus へのお問い合わせ</b>	<b>268</b>
Micro Focus SupportLine が必要とする情報	268



# Silk4J 17.5 へようこそ



Silk4J 17.5 へようこそ

[Silk4J について](#)  
[製品スイート](#)



新機能

[リリース ノート](#)



主なセクション

[Silk4J を使用したベスト プラクティス](#)  
[テストの作成](#)  
[特定の環境のテスト](#)



チュートリアルとデモンストレーション

[クイック スタート チュートリアル](#)



オンライン リソース

[Micro Focus のホーム ページ](#)  
[Micro Focus Learning Center](#)  
[YouTube の Micro Focus チャンネル](#)  
[オンライン ドキュメント](#)  
[Micro Focus SupportLine](#)  
[Micro Focus Product Updates](#)  
[Silk Test Knowledge Base](#)  
[Silk Test Forum](#)  
[Web ベースのトレーニング](#)



フィードバックをお寄せください

[Micro Focus へのお問い合わせ \(268 ページ\)](#)  
[このヘルプに関するフィードバックを電子メールでお送りください](#)  
[機能を提案する](#)



# ライセンス情報

評価版を使用しているのではない限り、Silk Test はライセンスを必要とします。



**注:** Silk Test ライセンスは、Silk Test の特定のバージョンに固定されています。たとえば、Silk Test 17.5 には Silk Test 17.5 のライセンスが必要です。

ライセンス モデルは、使用しているクライアントとテストすることができるアプリケーションに基づきま  
す。利用可能なライセンス モードに応じて、次のアプリケーションの種類がサポートされます。

ライセンス モード	アプリケーションの種類
モバイル ネイティブ	<ul style="list-style-type: none"><li>モバイル Web アプリケーション<ul style="list-style-type: none"><li>Android</li><li>iOS</li></ul></li><li>ネイティブ モバイル アプリケーション<ul style="list-style-type: none"><li>Android</li><li>iOS</li></ul></li></ul>
フル	<ul style="list-style-type: none"><li>Web アプリケーション (以下を含む)<ul style="list-style-type: none"><li>Apache Flex</li><li>Java アプレット</li></ul></li><li>モバイル Web アプリケーション<ul style="list-style-type: none"><li>Android</li><li>iOS</li></ul></li><li>Apache Flex</li><li>Java AWT/Swing (Oracle Forms を含む)</li><li>Java SWT と Eclipse RCP</li><li>.NET (Windows Forms および Windows Presentation Foundation (WPF) を含む)</li><li>Rumba</li><li>Windows API ベース</li></ul> <p> <b>注:</b> ライセンスをフル ライセンスにアップグレードする場合は、<a href="http://www.microfocus.co.jp">www.microfocus.co.jp</a> に移動します。</p>
プレミアム	フル ライセンスでサポートされるすべてのアプリケーションの種類 + SAP アプリケーション <p> <b>注:</b> ライセンスをプレミアム ライセンスにアップグレードする場合は、<a href="http://www.microfocus.co.jp">www.microfocus.co.jp</a> に移動します。</p>
モバイル ネイティブ アドオン	フル ライセンスとプレミアム ライセンスでサポートされるテクノロジーに加えて、モバイル ネイティブ アドオン ライセンスによって、Android と iOS 上でのネイティブ モバイル アプリケーション テストのサポートを提供します。

# Silk4J

Silk4J によって、Java プログラム言語を使用して機能テストを作成することができるようになります。Silk4J は、Java ランタイム ライブラリを提供しており、そのライブラリには Silk4J がテストをサポートするすべてのクラスに対するテスト クラスが含まれています。このランタイム ライブラリは、JUnit と互換性があります。つまり、JUnit のインフラストラクチャを利用して Silk4J テストを実行することができます。また、すべての利用可能な Java ライブラリをテスト ケースで使用することもできます。

Silk4J がサポートするテスト環境は次のとおりです：

- モバイル Web アプリケーション
  - Android
  - iOS
- ネイティブ モバイル アプリケーション
  - Android
  - iOS
- Apache Flex
- Java AWT/Swing
- Java SWT
- Rumba
- SAP
- Microsoft Silverlight
- Windows API ベースのクライアント/サーバー (Win32)
- Windows Forms
- Windows Presentation Foundation (WPF)
- xBrowser (Web アプリケーション)

Web アプリケーション テストのサンプル スクリプトは、パブリックのドキュメント フォルダ (%PUBLIC %Documents\SilkTest\samples\Silk4J) にあります。



**注:** Silk4J の起動時に開始画面を表示しないように選択している場合、**ヘルプ > 製品更新の確認** をクリックして利用可能な更新を確認できます。

## Silk4J の実行に必要な管理者権限

Silk4J のインストールまたは実行には、次の権限が必要です。

- Silk4J のインストールには、ローカル管理者権限が必要です。
- Windows サーバー上への Silk4J のインストールには、ドメイン レベルの管理者権限が必要です。
- Silk4J を実行するには、次のフォルダとそのすべてのサブフォルダに対するフルアクセス権が必要です。
  - C:\ProgramData\Silk\SilkTest
  - %APPDATA%\Roaming\Silk\SilkTest
  - %APPDATA%\Local\Silk\SilkTest
  - %TEMP%

# Silk4J 使用法のベストプラクティス

テスト対象アプリケーションとテスト環境によって、アプリケーションに対して機能テストや回帰テストを実行しようとするときに、さまざまな課題に直面することがあります。Micro Focus では、次のベストプラクティスを推奨します。

- Silk4J が提供する機能を最適に使用するには、同じテストで複数のアプリケーションをテストする場合を除き、テストするアプリケーションごとに個別のプロジェクトを作成します。
- 大規模なテスト フレームワークが整っているのであれば、キーワード駆動テスト手法を使用することを検討してください。
- Eclipse に最低 512MB のメモリを割り当ててください。eclipse.ini ファイルで xms の値として 512 以上を設定することで割り当てることができます。このファイルは、Eclipse インストール ディレクトリにあります。

## 特殊な状況下での自動化 (周辺機器が無い)

### 製品の基本的な位置付け

Silk4J は GUI テスト製品で、自動化された状況下での有意なテスト結果を得るために、人間のようには振舞います。Silk4J が実行したテストは、人間が実行するよりもすばやく実行しますが、同等の価値のあるものです。このことは、人間が同じテストを実行するために必要なテスト環境とできる限り同等なテスト環境を Silk4J が必要とすることを意味します。

### 物理的な周辺機器

実際のアプリケーション UI の手動テストでは、キーボード、マウス、ディスプレイなどの入出力デバイスが必要です。Silk4J では、テストの再生時に物理的な入力デバイスを必要としません。Silk4J に必要なものは、キーストロークやマウス クリックを実行するオペレーティング システムの機能です。大抵の場合、入力デバイスが接続されていなくても、Silk4J の再生は期待通り動作します。ただし、デバイスドライバによっては、物理的な入力デバイスが利用可能でないと、Silk4J の再生機構をブロックする場合があります。

同じことが物理的な出力デバイスについても言えます。物理的なディスプレイが接続されている必要はありませんが、機能するビデオ デバイス ドライバがインストールされ、オペレーティング システムが画面にレンダリングできる状態になければなりません。たとえば、スクリーン セーバー モードやセッションがロックされている状況では、レンダリングできません。レンダリングできない場合、低レベルの再生は機能せず、高レベルの再生もテスト対象アプリケーション (AUT) で使用するテクノロジーに依存しますが、期待通り機能しない可能性があります。

### 仮想マシン

Silk4J は仮想化ベンダーを直接サポートしませんが、仮想ゲスト マシンが物理マシンと同等に動作する限り、任意の仮想化手法のもとで動作可能です。標準的な周辺機器は、通常は仮想デバイスとして提供されており、仮想マシンを実行するマシンで使用されている物理デバイスとは無関係です。

### クラウド インスタンス

自動化の観点からは、クラウド インスタンスは仮想マシンと変わりありません。ただし、クラウド インスタンスでは、ビデオ レンダリングに特殊な最適化が行われている場合があり、ハードウェア リソースの消費を抑えるために、画面のレンダリングが一時的にオフになる状況があります。これは、ディスプレイを表示しているアクティブなクライアントが無いと、クラウド インスタンスが検知した場合に発生する場合があります。このような場合、回避策として VNC ウィンドウを開くことができます。

## 特殊な状況

### ウィンドウが無く起動されるアプリケーション (ヘッドレス)

このようなアプリケーションは、Silk4J を使ってテストできません。Silk4J は、対象のアプリケーションプロセスにフックして、対話操作する必要があります。ウィンドウが表示されないプロセスをフックすることはできません。このような場合は、システム コマンドの実行のみ可能です。

### リモートデスクトップ、ターミナルサービス、リモートアプリケーション (すべてのベンダー)

Silk4J がリモート デスクトップ セッション側に存在し、操作する場合、完全に期待通りの操作が行われます。



**注:** フル ユーザー セッションが必要で、リモート表示ウィンドウは最大化されている必要があります。リモート表示ウィンドウが何らかの理由で表示されていない場合 (ネットワーク上の問題など)、Silk4J は再生を続けますが、使用されているリモート表示技術によっては予期しない結果を生じる可能性があります。たとえば、リモート デスクトップ セッションが失われると、ビデオレンダリングに悪影響を与えますが、他のリモート表示手法では、一度表示されたウィンドウが失われても、問題なく表示されるものもあります。

Silk4J がリモート デスクトップ、リモート ビュー、リモート アプリ ウィンドウなどの対話操作に使用される場合は、Silk4J が見ることができるのはリモート マシンのスクリーンショットだけであるため、低レベルな技術だけが使用できます。リモート表示技術によっては、セキュリティ上の制約により、低レベル操作でさえできないものもあります。たとえば、リモート アプリケーション ウィンドウにキーストロークを送信できない場合があります。

### 既知の自動化の障壁

Silk4J では、ログオンした対話的なフル ユーザー セッションが必要です。スクリーンセーバー、休止状態、スリープ モードなどのセッションをロックするものは無効化してください。組織の方針などで、これができない場合は、キープ アライブ 操作 (定期的にあるいは各テスト ケースの終わりにマウスを動かすなど) を追加することによって、このような問題を回避できます。



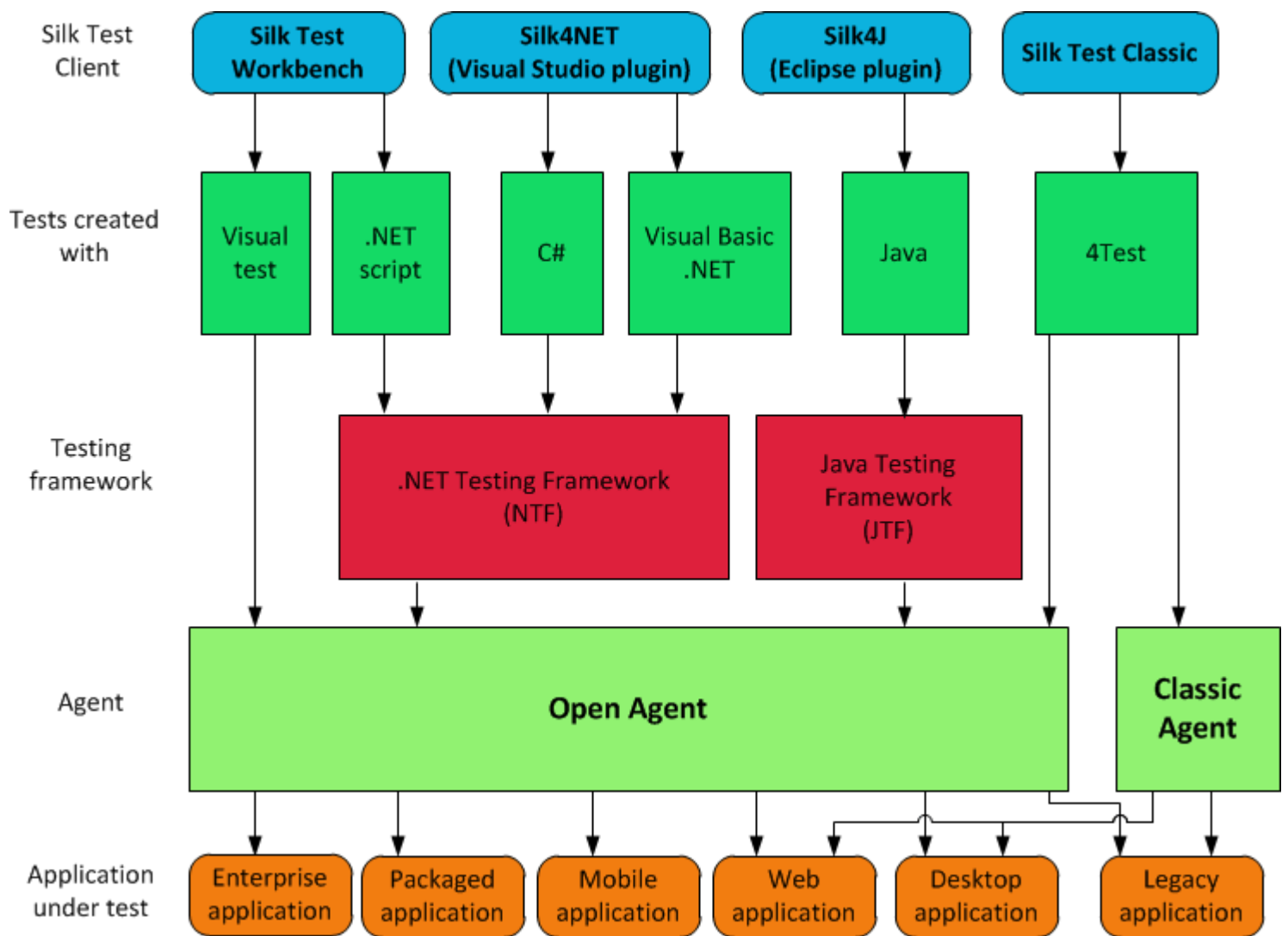
**注:** 実際のテスト環境の構成や AUT、仮想化、ターミナル サービスで 사용되는技術によっては、テストの自動化プロセスにおいて、さらなる問題や制約に直面する可能性があります。

## Silk Test 製品スイート

Silk Test は、高速で信頼性の高い機能テストと回帰テストを行うための自動テスト ツールです。Silk Test は、高品質のソフトウェアをすばやくリリースするために、開発チーム、品質管理チーム、ビジネス アナリストを支援します。Silk Test を使用すると、アプリケーションが意図したとおりに動作することを確実にするために、複数のプラットフォームとデバイス上でテストを記録/再生することができます。

Silk Test 製品スイートには、以下のコンポーネントが含まれています。

- Silk Test Workbench : Silk Test Workbench は、品質テスト環境です。上級者用の .NET スクリプトと、より幅広い利用者がテストを行えるようにする使いやすいビジュアル テストが提供されます。
- Silk4NET : Silk4NET Visual Studio プラグインを使用すると、Visual Studio で直接 Visual Basic または C# のテスト スクリプトを作成できます。
- Silk4J : Silk4J Eclipse プラグインを使用すると、Eclipse 環境で直接 Java ベースのテスト スクリプトを作成できます。
- Silk Test Classic : Silk Test Classic は、4Test を使用したスクリプトを作成できる Silk Test クライアントです。
- Silk Test Agent : Silk Test Agent は、テストのコマンドを GUI 固有のコマンドに変換するソフトウェア プロセスです。つまり、テストするアプリケーションをエージェントが動かし、監視しています。ホストマシン上で 1 つのエージェントをローカルに実行できます。ネットワーク環境では、任意の数のエージェントをリモート マシン上で実行できます。



上の画像の個々のボックスのサイズは、記述上の理由で異なっているだけで、含まれる機能を反映しているわけではありません。

インストールする製品スイートによって、使用できるコンポーネントが決まります。すべてのコンポーネントをインストールするには、完全インストール オプションを選択します。Silk Test Classic を除くすべてのコンポーネントをインストールするには、標準インストール オプションを選択します。

# Silk4J の新機能

Silk4J では、以下の新しい機能がサポートされています。

## モバイルデバイスのライブ ビュー

モバイルデバイスが他の部屋、他のビル、または他の国にあったとしても、デバイス上での現在の挙動を確認したい場合があります。モバイルデバイスやエミュレータで記録や再生を行う際に、Silk4J はモバイルデバイスの画面をデスクトップ上にそのまま表示するため、デバイス上でのすべての操作に対する挙動をリアルタイムで確認することができます。

## ハイブリッド モバイル アプリケーションのテスト

ハイブリッド モバイル アプリケーション (アプリ) は、ネイティブ モバイル アプリでラップした Web テクノLOGYを使用することにより、デバイス間で互換性の高いアプリを容易に構築できるようにしたアプリです。Silk4J は、完全な Silk4J ブラウザー テスト API と完全なネイティブ モバイル API の両方を公開することにより、Android や iOS 上のこのようなアプリのテストをサポートするようになりました。

## クロス ブラウザー テストの強化

Silk Test 17.5 では、クロス ブラウザー機能に対して次の強化が行われました。

- Web アプリケーション テストにおける Google Chrome のブラウザー固有の機能を利用できるようにするため、Silk Test 17.5 では Google Chrome に対する操作とロケータの記録がサポートされます。
- Silk Test 17.5 を使用すると、Mozilla Firefox、Google Chrome、Microsoft Edge 上でのクロス ブラウザー スクリプトの再生パフォーマンスが大幅に向上します。

## Silk Central で管理しているデバイスとブラウザーの利用

Silk Central で管理しているモバイル デバイスやブラウザー上で、モバイル テストや Web テストを実行できるようになりました。リモート ロケーションとして Silk Central を追加するだけで、任意の管理されたデバイスやブラウザー上でテストを開始することができます。

## ユーザビリティの改善

このセクションでは、Silk Test17.5 に対して行われたユーザビリティの改善点の一覧を提供します。

### モバイル アプリケーションと Web アプリケーションの操作の記録の改善

Silk Test では、毎回操作を選択せずに、デフォルトの操作を記録できるようになりました。これにより、操作の記録がすばやく、かつ容易に行うことができます。Microsoft Edge、Mozilla Firefox、Google Chrome、Apple Safari のモバイル アプリケーションまたは Web アプリケーションの操作を記録する場合は、**操作の選択** ダイアログで毎回操作を選択する必要はありません。ただし、テキスト フィールドなどのデフォルトが不定なオブジェクトに対しては、**操作の選択** ダイアログが開きます。また、オブジェクトを右クリックした場合も、**操作の選択** ダイアログを開くことができます。

## リモート ロケーションの無効化

**アプリケーションの選択** ダイアログに表示されるブラウザやデバイスの数を減らすために、**リモート ロケーションの編集** ダイアログでリモート ロケーションの有効化/無効化を切り替えられるようになりました。ロケーションを無効化すると、インストールされたブラウザや接続されたデバイスは、**アプリケーションの選択** ダイアログに表示されなくなります。

## WPF での複数のアプリケーション ドメインのサポート

複数のアプリケーション ドメインを使って、セキュアな .NET WPF アプリケーションを設計、実装することができます。Silk4J では、複数のアプリケーション ドメインを使用した WPF アプリケーションのテストをサポートするようになりました。

## 特定の WPF クラスの無視

WPF コントロールに対して、短くて読みやすいロケータを生成するために、Silk4J が無視すべき WPF クラスを、無視するクラスとして指定できるようになりました。

## イメージの指定した位置のクリック

イメージ クリックを実行する際に、デフォルトでは Silk Test はイメージ資産の中央をクリックします。この動作は、常に最適な結果をもたらすわけではありません。Silk Test 17.5 を使用すると、イメージ資産 UI のクリックすべき正確な位置を指定できます。

## TrueLog ファイル名のカスタマイズ

TrueLog ファイル名にプレースホルダーを指定できるようになりました。これらのプレースホルダーは、実行時に適切なデータに置換されます。

# API の改善


このセクションでは、Silk Test 17.5 に対して行われた API の改善点の一覧を提供します。

## モバイル デバイスの地理的位置情報の設定

MobileDevice クラスの setLocation メソッドを使用して、モバイル デバイスの地理的位置情報を設定することができるようになりました。

## Google Chrome でのクロスドメイン iframe のテスト

Google Chrome 49 以降を使用してクロスドメイン iframe をテストする場合に、オプション OPT\_XBROWSER\_GOOGLECHROME\_USER\_DATA\_DIR および OPT\_XBROWSER\_GOOGLECHROME\_SECURE\_ORIGINS を設定する必要がなくなりました。Silk Test は、Google Chrome を使用した iframe のテストを標準でサポートするようになりました。

 **注:** これらのオプションは Silk Test から削除されたため、Google Chrome を使用してクロスドメイン iframe をテストする既存のスクリプトから、これらのオプションを設定するコードを削除してください。

# 使用技術の更新

このセクションでは、Silk Test 17.5 に対して行われた重要な使用技術の更新をリストします。



## Microsoft Windows 10 Anniversary Update


Silk Test 17.5 を使用すると、すべての既存の機能テスト、回帰テスト、ローカライズ テストをそのまま活用できます。単に Microsoft Windows 10 Anniversary Update 上で実行するだけです。

さらに、Silk Test 17.5 では、Microsoft Edge 38.14393 (Microsoft Windows 10 Anniversary Update の新しいバージョンのブラウザー) のサポートも提供します。

## Mozilla Firefox の新しいバージョン

Silk Test の前のバージョンでテストされた Mozilla Firefox のバージョンに加えて、Silk Test は、Mozilla Firefox の次の新しいバージョンを使用した記録と再生に対してテストされました。


- Mozilla Firefox 47
- Mozilla Firefox 48
- Mozilla Firefox 49

 **注:** このリストには、Silk Test 17.5 のリリースまでに Silk Test 17.5 でテストされた Mozilla Firefox の新しいバージョンが含まれます。Mozilla Firefox の新しいバージョンが、Silk Test 17.5 のリリースより後にリリースされた場合でも、Silk Test 17.5 は、この新しいバージョンをサポートします。

## Google Chrome のサポート

Silk Test の前のバージョンでテストされた Google Chrome のバージョンに加えて、Silk Test の再生は、Google Chrome の次のバージョンでテストされました。

- Google Chrome 51
- Google Chrome 52
- Google Chrome 53
- Google Chrome 54

 **注:** このリストには、Silk Test 17.5 のリリースまでに Silk Test 17.5 でテストされた Google Chrome のバージョンが含まれます。Google Chrome の新しいバージョンが、Silk Test 17.5 のリリースより後にリリースされた場合でも、Silk Test 17.5 は、この新しいバージョンをサポートします。

## Android のサポート

前のバージョンの Silk Test でテストされた Android のバージョンに加え、Silk Test は、次のオペレーティング システムのモバイル Web アプリケーションとネイティブ モバイル アプリケーションをサポートするようになりました。

- Android 7.0

## Eclipse のサポート


Silk4J は、Eclipse Neon (4.6) をサポートするようになりました。

## Java SWT のサポート


Silk Test では、Java SWT 4.6 スタンドアロンおよび Rich Client Platform (RCP) アプリケーションがサポートされます。

# Silk4J クイック スタート チュートリアル

このチュートリアルでは、Silk4J を使用し、動的オブジェクト解決を用いた Web アプリケーションのテストが行えるよう、導入手順をステップ by ステップで提供します。動的オブジェクト解決により、オブジェクトを検索し識別する XPath クエリを使用した、テスト ケースの記述が可能になります。

 **重要:** このチュートリアルでの作業をスムーズに完了させるには、Java および JUnit の基礎知識が必要となります。


説明をより簡潔にするため、本ガイドでは Silk4J がすでにインストールされており、<http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/> から入手可能なサンプルの Insurance Company (保険会社) Web アプリケーションを使用することを前提にしています。

 **注:** Silk4J を実行するには、ローカルの管理者権限を持っている必要があります。

## Silk4J プロジェクトの作成

**新規 Silk4J プロジェクト** ウィザードを使用して Silk4J プロジェクトを作成する際、このウィザードには、**新規 Java プロジェクト** ウィザードを使用して Java プロジェクトを作成する際に利用できるオプションと同じものが含まれています。さらに、この Silk4J ウィザードでは、Java プロジェクトを自動的に Silk4J プロジェクトにします。

1. Eclipse ワークスペースで、次のステップのいずれかを行います：

- Silk Test ツールバー アイコン  の隣にある、ドロップダウン矢印をクリックし、**新規 Silk4J プロジェクト** を選択します。
- **パッケージ エクスプローラ** で右クリックし、**新規 > その他...** を選択します。Silk4J フォルダを展開し、**Silk4J プロジェクト** をダブルクリックします。
- 既存の Eclipse の場所へ Silk4J をインストールまたは更新した場合には、**ファイル > 新規 > その他...** を選択します。Silk4J フォルダを展開し、**Silk4J プロジェクト** をダブルクリックします。

**新規 Silk4J プロジェクト** ウィザードが開きます。

2. **プロジェクト名** テキストボックスに、プロジェクトの名前を入力します。

たとえば、*Tutorial* と入力します。

3. キーワード駆動テストまたは Silk Central を使用した構成テストを実行したい場合で、有効な Silk Central ライセンスを持っているのであれば、**Silk Central に接続** チェックボックスをオンにして、キーワード駆動テスト用に Silk Central への接続を設定します。

Silk Central サーバーは、この新しいプロジェクトだけではなく、すべてのプロジェクトに対して設定されます。

a) Silk Central Connect を使用した構成テストのためにプロジェクトを使用するには、**Silk Central Connect にプロジェクトを保存** チェックボックスをオンにします。

Silk Central Connect に関する追加の情報については、『[Silk Central Connect ヘルプ](#)』を参照してください。

4. **次へ** をクリックします。**アプリケーションの選択** ページが開きます。

5. 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合、テストするアプリケーションの種類に対応するタブを選択します。

- ブラウザで実行しない標準アプリケーションをテストする場合は、**Windows** タブを選択します。
- Web アプリケーションまたはモバイル Web アプリケーションをテストする場合は、**Web** タブを選択します。

- ネイティブ モバイル アプリケーションをテストする場合は、**モバイル** タブを選択します。
- 標準アプリケーションをテストするには、現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合は、リストからアプリケーションを選択します。
  - Web アプリケーションまたはモバイル Web アプリケーションをテストするには、現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合は、リストからインストール済みのブラウザまたはモバイルブラウザのうちの 1 つを選択します。  
**移動する URL の入力** テキスト ボックスに、開く Web ページを指定します。選択したブラウザのインスタンスが既に実行されている場合、**実行中のブラウザの URL を使用する** をクリックして、実行中のブラウザ インスタンスに現在表示されている URL の記録を行うことができます。チュートリアルの場合、**Internet Explorer** を選択し、**移動する URL の入力** テキスト ボックスに <http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/> を指定します。
  - 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合に、ネイティブ モバイル アプリケーション (アプリ) をテストするには：
    - アプリをテストするモバイル デバイスをリストから選択します。
    - 参照** をクリックしてアプリ ファイルを選択するか、アプリ ファイルへの完全パスを **モバイル アプリ ファイル** テキスト フィールドに入力します。  
 このパスでは、Silk4J は HTTP および UNC 形式をサポートします。  
 Silk4J は、モバイル デバイスまたはエミュレータ上に指定したアプリをインストールします。
  - 終了** をクリックします。JRE システム ライブラリと必要な .jar ファイル (silktest-jtf-nodeps.jar と junit.jar) を含んだ、新しい Silk4J プロジェクトが作成されます。**プロジェクトが作成されました** ダイアログ ボックスが開きます。
  - 記録するテストのタイプを選択します。
    - 記録した操作をキーワードにまとめる場合は、**Silk4J キーワード駆動テスト** を選択します。
    - キーワードを作成せずにテストを記録する場合は、**Silk Test JUnit テスト** を選択します。
 チュートリアルでは、**Silk Test JUnit テスト** を選択します。
  - はい** をクリックすると新しい Silk4J テストの記録が開始され、**いいえ** をクリックすると Eclipse ワークスペースに戻ります。  
 チュートリアルでは、**いいえ** をクリックします。

## Insurance Company Web アプリケーションのテストを記録する

Silk4J テストを作成する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

Insurance Company Web アプリケーション (<http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/>) で **Agent Lookup** ページまで移動する新しいテストを記録します。テクノロジーの種類ごとにテストを記録する方法やテスト アプリケーションを設定する方法の詳細な説明については、『Silk4J ユーザー ガイド』の「テストの作成」セクションを参照してください。

- ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。テスト対象アプリケーションと **記録中** ウィンドウが開き、Silk4J は基本状態を作成し、記録を開始します。
- Insurance Company Web サイトでは、次のステップのいずれかを行います：
  - Select a Service or login** リスト ボックスから **Auto Quote** を選択します。 **Automobile Instant Quote** ページが開きます。
  - 郵便番号と電子メール アドレスを適切なテキスト ボックスに入力し、自動車タイプをクリックして、**Next** をクリックします。  
 たとえば、郵便番号に 92121、電子メール アドレスに jsmith@gmail.com をそれぞれ入力し、自動車タイプとして Car を指定します。
  - 年齢を指定し、性別と運転履歴タイプをクリックして、**Next** をクリックします。

たとえば、年齢に 42 を入力し、性別と運転履歴タイプに Male および Good をそれぞれ指定します。

- d) 製造年、車種、モデルを指定し、財務情報タイプをクリックして、**Next** をクリックします。  
たとえば、製造年に 2010 と入力し、車種とモデルに Lexus および RX400 をそれぞれ指定し、財務情報タイプとして Lease を指定します。  
指定した情報の概要が現れます。
- e) 指定した **Zip Code** をポイントし、Ctrl+Alt を押して、スクリプトに検証を追加します。  
表示されたどの情報に対しても、検証を追加することができます。  
**検証タイプの選択** ダイアログ ボックスが開きます。
- f) プロパティの検証を作成するか、イメージ検証を作成するかを選択します。  
チュートリアルの場合、**TestObject のプロパティの検証** を選択します。  
**プロパティの検証** ダイアログ ボックスが開きます。
- g) **TextContents** チェック ボックスをオンにし、**OK** をクリックします。検証操作が、郵便番号テキストに対するスクリプトに追加されます。
- h) **Home** をクリックします。

各ステップに相当する操作が記録されました。

3. **停止** をクリックします。**記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
4. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
5. 省略可能：**パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します：com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
6. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テストクラスの名前を指定します。  
たとえば、次のように入力します：AutoQuoteInput。  
既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。
7. **テスト メソッド** テキスト ボックスに、テストメソッドの名前を指定します。  
たとえば、次のように入力します：autoQuote。
8. **OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。


## Insurance Company Web アプリケーションのテストを再生する

1. パッケージ エクスプローラーで **Tutorial** プロジェクトを展開します。
2. **AutoQuoteInput** クラスを右クリックし、**実行 > Silk4J テスト** を選択します。再生をサポートしている複数のブラウザがマシンにインストールされている場合、**ブラウザの選択** ダイアログ ボックスが開きます。
3. ブラウザーを選択して、**実行** をクリックします。テストの実行が完了すると、**再生完了** ダイアログ ボックスが開きます。
4. **結果の検討** をクリックして、完了したテストの TrueLog を確認します。この例では、テスト アプリケーションの **Zip Code** フィールドがグリーンでないため、検証は失敗します。

# Silk4J プロジェクトの操作

このセクションでは、Silk4J プロジェクトの使用方法について説明します。


Silk4J プロジェクトには、Silk4J を使用してアプリケーションの機能をテストするために必要なリソースがすべて含まれています。

 **注:** Silk4J が提供する機能を最適に使用するには、同じテストで複数のアプリケーションをテストする場合を除き、テストするアプリケーションごとに個別のプロジェクトを作成します。

## Silk4J プロジェクトの作成

**新規 Silk4J プロジェクト** ウィザードを使用して Silk4J プロジェクトを作成する際、このウィザードには、**新規 Java プロジェクト** ウィザードを使用して Java プロジェクトを作成する際に利用できるオプションと同じものが含まれています。さらに、この Silk4J ウィザードでは、Java プロジェクトを自動的に Silk4J プロジェクトにします。

1. Eclipse ワークスペースで、次のステップのいずれかを行います：

- Silk Test ツールバー アイコン  の隣にある、ドロップダウン矢印をクリックし、**新規 Silk4J プロジェクト** を選択します。
- **パッケージ エクスプローラ** で右クリックし、**新規 > その他...** を選択します。Silk4J フォルダを展開し、**Silk4J プロジェクト** をダブルクリックします。
- 既存の Eclipse の場所へ Silk4J をインストールまたは更新した場合には、**ファイル > 新規 > その他...** を選択します。Silk4J フォルダを展開し、**Silk4J プロジェクト** をダブルクリックします。

**新規 Silk4J プロジェクト** ウィザードが開きます。

2. **プロジェクト名** テキストボックスに、プロジェクトの名前を入力します。

たとえば、*Tutorial* と入力します。

3. キーワード駆動テストまたは Silk Central を使用した構成テストを実行したい場合で、有効な Silk Central ライセンスを持っているのであれば、**Silk Central に接続** チェックボックスをオンにして、キーワード駆動テスト用に Silk Central への接続先を設定します。

Silk Central サーバーは、この新しいプロジェクトだけではなく、すべてのプロジェクトに対して設定されます。

a) Silk Central Connect を使用した構成テストのためにプロジェクトを使用するには、**Silk Central Connect にプロジェクトを保存** チェックボックスをオンにします。

Silk Central Connect に関する追加の情報については、『[Silk Central Connect ヘルプ](#)』を参照してください。

4. **次へ** をクリックします。**アプリケーションの選択** ページが開きます。

5. 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合、テストするアプリケーションの種類に対応するタブを選択します。

- ブラウザで実行しない標準アプリケーションをテストする場合は、**Windows** タブを選択します。
- Web アプリケーションまたはモバイル Web アプリケーションをテストする場合は、**Web** タブを選択します。
- ネイティブ モバイル アプリケーションをテストする場合は、**モバイル** タブを選択します。

6. 標準アプリケーションをテストするには、現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合は、リストからアプリケーションを選択します。

7. Web アプリケーションまたはモバイル Web アプリケーションをテストするには、現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合は、リストからインストール済みのブラウザまたはモバイルブラウザのうちの 1 つを選択します。

**移動する URL の入力** テキスト ボックスに、開く Web ページを指定します。選択したブラウザのインスタンスが既に実行されている場合、**実行中のブラウザの URL を使用する** をクリックして、実行中のブラウザ インスタンスに現在表示されている URL の記録を行うことができます。チュートリアルの場合、**Internet Explorer** を選択し、**移動する URL の入力** テキスト ボックスに <http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/> を指定します。

8. 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されていない場合に、ネイティブ モバイル アプリケーション (アプリ) をテストするには：

- a) アプリをテストするモバイル デバイスをリストから選択します。
- b) **参照** をクリックしてアプリ ファイルを選択するか、アプリ ファイルへの完全パスを **モバイル アプリ ファイル** テキスト フィールドに入力します。

このパスでは、Silk4J は HTTP および UNC 形式をサポートします。

Silk4J は、モバイル デバイスまたはエミュレータ上に指定したアプリをインストールします。

9. **終了** をクリックします。JRE システム ライブラリと必要な .jar ファイル (silktst-jtf-nodeps.jar と junit.jar) を含んだ、新しい Silk4J プロジェクトが作成されます。**プロジェクトが作成されました** ダイアログ ボックスが開きます。

10 記録するテストのタイプを選択します。

- 記録した操作をキーワードにまとめる場合は、**Silk4J キーワード駆動テスト** を選択します。
- キーワードを作成せずにテストを記録する場合は、**Silk Test JUnit テスト** を選択します。

チュートリアルでは、**Silk Test JUnit テスト** を選択します。

11 **はい** をクリックすると新しい Silk4J テストの記録が開始され、**いいえ** をクリックすると Eclipse ワークスペースに戻ります。

チュートリアルでは、**いいえ** をクリックします。

## Silk4J プロジェクトのインポート

中央リポジトリや他のマシンにある Silk4J プロジェクトにアクセスする必要がある場合、そのプロジェクトを Eclipse ワークスペースにインポートすることができます。

1. Eclipse で、ワークスペースを新規作成します。詳細については、Eclipse のドキュメントを参照してください。
2. Eclipse メニューで、**ファイル > インポート** をクリックします。**インポート** ダイアログ ボックスが開きます。
3. ツリーで **General** ノードを展開します。
4. **既存プロジェクトをワークスペースへ** を選択します。
5. **次へ** をクリックします。**プロジェクトのインポート** ダイアログ ボックスが開きます。
6. **ルート・ディレクトリーの選択** をクリックします。
7. **参照** をクリックして、プロジェクトの場所を選択します。
8. **フォルダーの参照** ダイアログ ボックスで、**OK** をクリックします。
9. **プロジェクト** リスト ボックスで、インポートするプロジェクトをチェックします。
- 10 **プロジェクトのインポート** ダイアログ ボックスで、**終了** をクリックします。

選択したプロジェクトが、Eclipse ワークスペースにインポートされます。



# テストの作成

Silk4J を使用して、オブジェクトを検索し識別する XPath クエリを使用したテストを作成します。通常、テストを作成するために、**新規 Silk4J テスト** ウィザードを使用します。最初のテスト メソッドを作成した後に、既存のテスト クラスにテスト メソッドを追加することもできます。

テスト クラスを作成するときに、Silk4J はアプリケーションの基本状態を自動的に作成します。アプリケーションの基本状態とは、各テストの実行開始前にアプリケーションに想定される既知の安定した状態です。アプリケーションは、各テストの実行が終了したあとに基本状態に戻る場合もあります。詳細については、「基本状態」を参照してください。

## Web アプリケーションのテストの作成

Silk4J テストを作成する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

Web アプリケーションのテストを記録するには：

1. **パッケージ エクスプローラー** で、新しいテストを追加するプロジェクトを選択します。
2. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。テスト対象アプリケーションと **記録中** ウィンドウが開き、Silk4J は基本状態を作成し、記録を開始します。
3. テスト対象アプリケーションで、テストする操作を実行します。  
記録中に利用可能な操作についての詳細は、「記録中に利用可能な操作」を参照してください。
4. **停止** をクリックします。**記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
5. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
6. 省略可能：**パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します：com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
7. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テスト クラスの名前を指定します。  
たとえば、次のように入力します：AutoQuoteInput。  
既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。
8. **テスト メソッド** テキスト ボックスに、テスト メソッドの名前を指定します。  
たとえば、次のように入力します：autoQuote。
9. **OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

## 標準アプリケーションのテストの作成

Silk4J テストを作成する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

標準アプリケーションのテストを記録するには：

1. **パッケージ エクスプローラー** で、新しいテストを追加するプロジェクトを選択します。
2. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。テスト対象アプリケーションと **記録中** ウィンドウが開き、Silk4J は基本状態を作成し、記録を開始します。

3. テスト対象アプリケーションで、テストする操作を実行します。  
たとえば、アプリケーションのメニュー コマンドをテストする場合は、**ファイル > 新規** のようなメニュー コマンドを選択します。記録中に利用可能な操作についての詳細は、「記録中に利用可能な操作」を参照してください。
4. **停止** をクリックします。 **記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
5. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
6. 省略可能： **パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します： com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
7. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テスト クラスの名前を指定します。
8. **テスト メソッド** テキスト ボックスに、テスト メソッドの名前を指定します。
9. **OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

## モバイル Web アプリケーションのテストを作成する

Silk4J テストを作成する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

モバイル デバイス上のモバイル Web アプリケーションに対する新しいテストを記録するには：

1. **パッケージ エクスプローラー** で、新しいテストを追加するプロジェクトを選択します。
2. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。
3. **ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスで、モバイル デバイス上のブラウザーを選択します。
4. **記録** をクリックします。
5. **記録** ウィンドウが開き、モバイル デバイスの画面が表示されます。画面上で、記録したい操作を実行します。
  - a) 操作したいオブジェクトをクリックします。Silk4J は、オブジェクトのデフォルトの操作を実行します。デフォルトの操作がない場合や、テキストを挿入する場合は、**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - b) 省略可能：デフォルトの操作以外のオブジェクトの操作を選択するには、オブジェクトを右クリックします。**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - c) 省略可能：スワイプやジェスチャーを記録するには、マウス カーソルをクリックしてドラッグします。
  - d) 省略可能：操作にパラメータある場合は、**操作の選択** ダイアログ ボックスのパラメータ フィールドにパラメータを入力します。  
Silk4J は自動的にパラメータを検証します。
  - e) **OK** をクリックして、**操作の選択** ダイアログ ボックスを閉じます。Silk4J は、記録した操作にその操作を追加し、モバイル デバイスまたはエミュレータ上でそれを再生します。  
詳細については、「モバイル デバイスの操作」を参照してください。
6. **停止** をクリックします。 **記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
7. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
8. 省略可能： **パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します： com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。



9. **テストクラス** テキスト ボックスに、テストクラスの名前を指定します。

既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。

10**テストメソッド** テキスト ボックスに、テストメソッドの名前を指定します。

11**OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

## モバイル ネイティブ アプリケーションのテストを作成する

Silk4J テストを作成する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

モバイル デバイス上のモバイル ネイティブ アプリケーション (アプリ) に対する新しいテストを記録するには：

1. **パッケージ エクスプローラー** で、新しいテストを追加するプロジェクトを選択します。
2. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。
3. **モバイル デバイスの選択** ダイアログ ボックスで、次のアクションを実行します。
  - a) アプリをテストするモバイル デバイスをリストから選択します。
  - b) **参照** をクリックしてアプリ ファイルを選択するか、アプリ ファイルへの完全パスを **モバイル アプリ ファイル** テキスト フィールドに入力します。  
このパスでは、Silk4J は HTTP および UNC 形式をサポートします。  
Silk4J は、モバイル デバイスまたはエミュレータ上に指定したアプリをインストールします。
4. **記録** をクリックします。
5. **記録** ウィンドウが開き、モバイル デバイスの画面が表示されます。画面上で、記録したい操作を実行します。
  - a) 操作したいオブジェクトをクリックします。Silk4J は、オブジェクトのデフォルトの操作を実行します。デフォルトの操作がない場合や、テキストを挿入する場合は、**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - b) 省略可能：デフォルトの操作以外のオブジェクトの操作を選択するには、オブジェクトを右クリックします。**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - c) 省略可能：スワイプやジェスチャーを記録するには、マウス カーソルをクリックしてドラッグします。
  - d) 省略可能：操作にパラメータある場合は、**操作の選択** ダイアログ ボックスのパラメータ フィールドにパラメータを入力します。  
Silk4J は自動的にパラメータを検証します。
  - e) **OK** をクリックして、**操作の選択** ダイアログ ボックスを閉じます。Silk4J は、記録した操作にその操作を追加し、モバイル デバイスまたはエミュレータ上でそれを再生します。  
詳細については、「モバイル デバイスの操作」を参照してください。
6. **停止** をクリックします。 **記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
7. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
8. 省略可能：**パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します：com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
9. **テストクラス** テキスト ボックスに、テストクラスの名前を指定します。  
既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。
- 10**テストメソッド** テキスト ボックスに、テストメソッドの名前を指定します。


**11OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

## Microsoft Edge 上でのテストの記録

Silk4J テストを記録する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

Microsoft Edge 上の Web アプリケーションとのやり取りを開始するとき、Silk4J は Microsoft Edge のすべての開いているインスタンスを閉じ、新しくブラウザを開始します。新しいブラウザは、アドオン無しのキャッシュを空にした状態の一時プロファイルを使用します。この Microsoft Edge のインスタンスは、Open Agent のシャットダウン時または、Microsoft Edge 外のほかのアプリケーションのテストを開始するときに閉じられます。

 **注:** 現時点では、Microsoft Edge でキーワード駆動テストを記録することはできません。

Microsoft Edge 上の Web アプリケーションに対して新しいテストを記録するには：

1. 新しいテストを追加するプロジェクトを選択します。
2. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。
3. **ブラウザの選択** ダイアログ ボックスで、使用するブラウザを選択します。
4. **記録** をクリックします。
5. **記録** ウィンドウが開き、Web アプリケーションを表示します。記録したい操作を実行します。
  - a) 操作したいオブジェクトをクリックします。Silk4J は、オブジェクトのデフォルトの操作を実行します。デフォルトの操作がない場合や、テキストを挿入したりパラメータを指定する場合は、**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - b) 省略可能：デフォルトの操作以外のオブジェクトの操作を選択するには、オブジェクトを右クリックします。**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - c) 省略可能：操作にパラメータある場合は、パラメータ フィールドにパラメータを入力します。Silk4J は自動的にパラメータを検証します。
  - d) **OK** をクリックして、**操作の選択** ダイアログ ボックスを閉じます。Silk4J は、記録した操作にその操作を追加し、モバイル デバイスまたはエミュレータ上でそれを再生します。
6. **停止** をクリックします。**記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
7. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
8. 省略可能：**パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します：com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
9. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テスト クラスの名前を指定します。  
既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。
- 10 **テスト メソッド** テキスト ボックスに、テスト メソッドの名前を指定します。
- 11 **OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

## Mozilla Firefox 上でのテストの記録

Silk4J テストを記録する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

Mozilla Firefox 上の Web アプリケーションに対して新しいテストを記録するには：


1. 新しいテストを追加するプロジェクトを選択します。
2. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。
3. **ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスで、使用するブラウザーを選択します。
4. **記録** をクリックします。
5. **記録** ウィンドウが開き、Web アプリケーションを表示します。記録したい操作を実行します。
  - a) 操作したいオブジェクトをクリックします。Silk4J は、オブジェクトのデフォルトの操作を実行します。デフォルトの操作がない場合や、テキストを挿入したりパラメータを指定する場合は、**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - b) 省略可能：デフォルトの操作以外のオブジェクトの操作を選択するには、オブジェクトを右クリックします。**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
  - c) 省略可能：操作にパラメータある場合は、パラメータ フィールドにパラメータを入力します。Silk4J は自動的にパラメータを検証します。
  - d) **OK** をクリックして、**操作の選択** ダイアログ ボックスを閉じます。Silk4J は、記録した操作にその操作を追加し、モバイル デバイスまたはエミュレータ上でそれを再生します。
6. **停止** をクリックします。**記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
7. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
8. 省略可能：**パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します：com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
9. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テスト クラスの名前を指定します。  
既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。
- 10 **テスト メソッド** テキスト ボックスに、テスト メソッドの名前を指定します。
- 11 **OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

## Google Chrome 上でのテストの記録

Silk4J は、Google Chrome 50 以降でのテストの記録をサポートします。Google Chrome のそれ以前のバージョンでは、Silk4J はテストの再生とロケーターの記録のみをサポートします。

Silk4J テストを記録する前に、Silk4J プロジェクトを作成する必要があります。

 **注：**バージョン 50 より前のバージョンの Google Chrome でテストを記録することはできません。

Google Chrome 50 以降の Web アプリケーションに対して新しいテストを記録するには：

1. 新しいテストを追加するプロジェクトを選択します。
2. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。
3. **ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスで、使用するブラウザーを選択します。
4. **記録** をクリックします。
5. **記録** ウィンドウが開き、Web アプリケーションを表示します。記録したい操作を実行します。
  - a) 操作したいオブジェクトをクリックします。Silk4J は、オブジェクトのデフォルトの操作を実行します。デフォルトの操作がない場合や、テキストを挿入したりパラメータを指定する場合は、**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。

- b) 省略可能：デフォルトの操作以外のオブジェクトの操作を選択するには、オブジェクトを右クリックします。**操作の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
- c) 省略可能：操作にパラメータある場合は、パラメータ フィールドにパラメータを入力します。  
Silk4J は自動的にパラメータを検証します。
- d) **OK** をクリックして、**操作の選択** ダイアログ ボックスを閉じます。Silk4J は、記録した操作にその操作を追加し、モバイル デバイスまたはエミュレータ上でそれを再生します。
6. **停止** をクリックします。 **記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
7. **ソース フォルダ** フィールドは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。別のソース フォルダを使用するには、**選択** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
8. 省略可能：**パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します：com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
9. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テスト クラスの名前を指定します。  
既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。
- 10 **テスト メソッド** テキスト ボックスに、テスト メソッドの名前を指定します。
- 11 **OK** をクリックします。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

## テスト ケースを手動で作成する

通常は、**基本状態** ウィザードを使用して、Silk4J のテスト ケースを作成します。テスト ケースを手動で作成したい場合は、この手順を使用します。

1. **ファイル > 新規 > JUnit テスト ケース** を選択します。**新規 JUnit テスト ケース** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **新規 JUnit 4 テスト** オプションが選択されていることを確認します。このオプションがデフォルトで選択されています。
3. **パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
デフォルトでは、このテキスト ボックスに最も最近使用されたパッケージが表示されています。デフォルトのパッケージを使用したくない場合には、次のステップのいずれかを選択します：
  - パッケージをまだ作成していない場合は、パッケージ名をテキスト ボックスに入力します。
  - すでにパッケージを作成済みの場合は、**参照** をクリックし、そのパッケージの場所へ移動して、パッケージを選択します。
4. **名前** テキスト ボックスには、テスト ケースの名前を指定します。
5. **終了** をクリックします。以下のようなコードの新しいクラス ファイルが開きます。

```
package com.borland.demo;  
  
public class DynamicObjectRecognitionDemo {  
  
}
```

ここで、com.borland.demo は、指定したパッケージで、DynamicObjectRecognitionDemo は、指定したクラスです。

基本状態を作成するか、または attach メソッドを使用して、テスト アプリケーションに接続します。

# テストスクリプト作成のベストプラクティス

テストケースの書き方によっては、テストセットのパフォーマンスと安定性に非常に大きな影響を与える場合があります。記録時に、可能な限り速く安定したスクリプトを Silk4J は作成します。しかし、テストスクリプトを手動で作成したり編集する必要が生じる場合もあります。このトピックでは、いくつかの一般的なガイドラインを提示します。このガイドラインに従うことによって、保守性、再利用性の高いテストスクリプトの作成、およびテストの安定性が高まるでしょう。

- テストの名前の一貫性を保ち、内容のわかりやすい名前をつけてください。テスト対象アプリケーションとテストの機能を表す名前にすると良いでしょう。たとえば、テストの名前を `MyApp_SuccessfulLogin` や `MyApp_FailingLogin` とすると、`Untitled_42` や `Untitled_43` とするよりも、他のユーザーにとって非常にわかりやすいものになります。
- できるだけ細かくテストケースの説明をコメントに記述してください。テストケースについての説明が普通の言葉で記述されていないと、実装されたコードを変更する必要がある人が、そのテストが正確に何を行っているのかを理解することが困難になります。
- テストケースを開始する時に、テスト対象アプリケーションが確実に適切な状態になるようにしてください。テストケースの操作を実行する前に、テスト対象アプリケーションを正しい状態に戻します。
- テストケースを完了する時に、テスト対象アプリケーションが確実に適切な状態になるようにしてください。追加のテストがそのテストの結果に依存する場合は、それらが開始できる状態にします。テストケースの操作が実行される時に、テスト対象アプリケーションを正しい状態に戻します。
- 可能な限り、テストケースは他のテストケースの結果に依存しないようにしてください。これが不可能な場合、テストケースが正しい順番で実行されるようにしてください。
- 機能的な流れだけでなく、テスト対象アプリケーションの正確さをテストするために、テストに検証を追加してください。
- キーワード駆動テストを使用して、操作セットの再利用性を高めてください。共通に使用する操作をキーワードにまとめ、頻繁に同じ順番で実行されるキーワードをキーワードシーケンスに結合し、キーワードやキーワードシーケンスの組み合わせをキーワード駆動テストとして実行します。
- テストの保守性と再利用性を保つためには、複雑なテストケースを記述するよりも、複数の単純なテストケースを記述して組み合わせる方が好まれます。
- テストセットの冗長性を避けるためには、新しいテストケースを追加するよりも、既存のテストケースを更新することが好まれます。

## 記録中に利用可能なアクション

記録中に次のアクションを **記録中** ウィンドウで実行できます。

アクション	ステップ
記録の一時停止	<b>一時停止</b> をクリックして、操作を記録せずに AUT を特定の状態にしてから、 <b>記録</b> をクリックして記録を再開できます。
記録した操作の順番の変更	<b>記録中</b> ウィンドウで記録した操作の順番を変更するには、移動したい操作を選択して新しい場所にそれらをドラッグします。複数の操作を選択するには、Ctrl を押しながら操作をクリックします。
記録した操作の削除	誤って記録した操作を <b>記録中</b> ウィンドウから削除するには、マウスカーソルをその操作上にポイントすると表示される <b>削除</b> をクリックします。
イメージまたはコントロールのプロパティの検証	検証するオブジェクトの上にマウスカーソルを移動して、 <b>Ctrl+Alt</b> を押します。詳細については、「 <a href="#">記録中のスクリプトへの検証の追加</a> 」を参照してください。




## 記録中のスクリプトへの検証の追加

以下の操作を行って、スクリプトの記録中に検証を追加します。

1. 記録を開始します。
2. 検証するオブジェクトの上にマウスカーソルを移動して、**Ctrl+Alt** を押します。  
モバイル Web アプリケーションを記録する場合は、オブジェクトをクリックして **検証の追加** をクリックすることもできます。  
このオプションを実行すると、記録が一時的に停止され、**検証タイプの選択** ダイアログボックスが表示されます。
3. **TestObjectのプロパティの検証** を選択します。  
イメージ検証をスクリプトに追加する方法については、記録中にイメージ検証を追加する を参照してください。
4. **OK** をクリックします。**プロパティの検証** ダイアログボックスが開きます。
5. 検証したいプロパティを選択するには、対応するチェックボックスをオンにします。
6. **OK** をクリックします。Silk4J は記録したスクリプトに検証を追加し、記録は続行されます。

## Locator Spy を使用したロケータまたはオブジェクトマップ項目のテストメソッドへの追加

**Locator Spy** を使用して、ロケータまたはオブジェクトマップ項目を手動でキャプチャし、ロケータまたはオブジェクトマップ項目をテストメソッドにコピーします。たとえば、**Locator Spy** を使って、GUI オブジェクトのキャプションや XPath ロケータ文字列を識別できます。そして、関係するロケータ文字列や属性をスクリプト内のテストメソッドにコピーします。

1. 変更したいテストクラスを開きます。
2. Silk4J ツールバーで、**Locator Spy** をクリックします。**Locator Spy** とテスト対象アプリケーションが開きます。モバイルアプリケーションをテストしている場合、モバイルデバイスの画面を表示する [モバイルの記録] ウィンドウが開きます。この記録ウィンドウで操作を実行することはできませんが、モバイルデバイスやエミュレータ上で操作を実行してから、記録ウィンドウの表示を更新することができます。
3. 省略可能：オブジェクトマップ項目の代わりにロケータを **ロケータ** 列に表示するには、**オブジェクトマップ識別子の表示** チェックボックスをオフにします。  
オブジェクトマップ項目名は、コントロールまたはウィンドウに対して、コントロールやウィンドウのロケータではなく論理名 (エイリアス) を関連付けます。デフォルトでは、オブジェクトマップ項目名が表示されます。  
 **注:** このチェックボックスをオンまたはオフにすると、変更が自動的にロケータの詳細に反映されます。**ロケータの詳細** テーブルのエントリを更新するには、エントリをクリックします。
4. 記録するオブジェクトの上にマウスを移動します。関連するロケータ文字列またはオブジェクトマップ項目は、**選択済みロケータ** テキストボックスに表示されます。  
 **注:** ブラウザーでテストしている場合、**選択済みロケータ** フィールドに実際にキャプチャするとロケータのみが表示される。
5. **Ctrl+Alt** を押してオブジェクトをキャプチャします。  
 **注:** **スクリプトオプション** ダイアログボックスの **全般記録オプション** ページで別の記録停止キー操作を指定した場合は、**Ctrl+Shift** を押してオブジェクトをキャプチャします。
6. 省略可能：**追加のロケータ属性の表示** をクリックすると、関係する属性のすべてが **ロケータ属性** テーブルに表示されます。



7. 省略可能：記録したロケータ属性は、**ロケータ属性** テーブルの別のロケータ属性で置き換えることができます。

たとえば、記録したロケータは以下のように表示されます。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//input[@id='loginButton']
```

**ロケータ属性** テーブルに textContents Login がリストされている場合、以下のようにしてロケータを手動で変更できます。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//input[@textContents='Login']
```

新しいロケータは、**選択済みロケータ** テキストボックスに表示されます。

8. ロケータをコピーするには、**ロケータをクリップボードにコピー** をクリックします。

**選択済みロケータ** テキストボックスで、コピーするロケータ文字列の位置をマークし、マークしたテキストを右クリックして **コピー** をクリックすることもできます。

9. スクリプト内で、記録したロケータを貼り付ける位置にカーソルを置きます。

たとえば、スクリプト内の Find メソッドの該当するパラメータにカーソルを置きます。

ロケータを貼り付けるテスト メソッドでは、ロケータをパラメータとして受け取れるメソッドを使用する必要があります。**Locator Spy** を使用することで、クエリ文字列が正しいことが保障されます。


10 ロケータまたはオブジェクト マップ項目をテストケースまたはクリップボードにコピーします。

11 **閉じる** をクリックします。

## テストにカスタム属性を含める

テストにカスタム属性を含めると、テストをより安定させることができます。たとえば、Java SWT では、GUI を実装する開発者が silkTestAutomationId のような属性をウィジェットに対して定義することによって、アプリケーション内でそのウィジェットを一意に識別することができます。これにより、Silk4J を使用するテスト担当者は、その属性（この場合は silkTestAutomationId）をカスタム属性のリストに追加すると、その一意の ID によってコントロールを識別できるようになります。


一意の ID を使用すると、caption や index のような他の属性よりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は定義済みのウィジェットより前に他のウィジェットが追加されると変更されるためです。

 **注:** Flex または Windows API ベースのクライアント/サーバー (Win32) アプリケーションには、カスタム属性を設定できません。

カスタム属性をテストに含めるには、作成したテストに直接カスタム属性を含めます。


たとえば、アプリケーション内で、一意の ID 'loginName' が入力されている最初のテキストボックスを検索するには、以下のクエリを使用します。

```
myWindow.find("./TextField[@silkTestAutomationId='loginName']")
```

 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

たとえば、Web アプリケーションで「bcauid」という属性を追加するには、以下のように入力します。

```
<input type='button' bcauid='abc'  
value='click me' />
```

 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## 記録中および再生中に除外される文字

記録および再生中に Silk Test が無視する文字を以下に示します。


文字	コントロール
...	MenuItem
タブ	MenuItem
&	すべてのコントロール。アンパサンド (&) はアクセラレータとして使用されるため、記録されません。



# テストの再生

Eclipse 内から、あるいはコマンド ラインを使用してテスト メソッドを実行します。

## Eclipse からのテストの再生

1. 再生するテスト メソッドまたはキーワード駆動テストに移動します。
2. 次のいずれか 1 つのステップを行います：
  - パッケージ内のすべてのテスト メソッドまたはキーワード駆動テストを再生するには、**パッケージ エクスプローラー** で、パッケージ名を右クリックします。
  - クラス内のすべてのテスト メソッドを再生するには、**パッケージ エクスプローラー**で、クラス名を右クリックします。または、ソース エディタでそのクラスを開き、ソース エディタで右クリックします。
  - キーワード駆動テストを再生するには、**パッケージ エクスプローラー** で、キーワード駆動テストの名前を右クリックします。
  - 特定のメソッドのみのテストを再生するには、**パッケージ エクスプローラー** で、メソッド名を右クリックします。または、ソース エディタでそのクラスを開き、テスト メソッドの名前をクリックして選択してから右クリックします。
3. **実行 > Silk4J テスト** を選択します。
4. Web アプリケーションをテストする場合は、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスが開きます。ブラウザーを選択して、**実行** をクリックします。  
 **注:** 複数のアプリケーションが現在のプロジェクトに対して設定されている場合、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスは表示されません。
5. 省略可能：必要に応じて、両方の **Shift** キーを同時に押して、テストの実行を停止できます。
6. テストの実行が完了すると、**再生完了** ダイアログ ボックスが開きます。**結果の検討** をクリックして、完了したテストの TrueLog を確認します。

## コマンド ラインからのテストの再生


このタスクを実行する前に、JDK の場所を参照できるように PATH 変数を更新する必要があります。詳細については、次の Sun のドキュメントを参照してください：<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/install-windows.html>。

1. CLASSPATH に以下を含めます。
  - junit.jar
  - org.hamcrest.core JAR ファイル
  - silktest-jtf-nodeps.jar
  - テストを含んだフォルダの JAR

```
set CLASSPATH=<eclipse_install_directory>%plugins
%org.junit4_4.3.1%junit.jar;<eclipse_install_directory>%plugins
%org.hamcrest.core_1.3.0.v201303031735.jar;%OPEN_AGENT_HOME%¥JTF¥silktest-jtf-
nodeps.jar;C:¥myTests.jar
```

2. 次のように入力して JUnit テスト メソッドを実行します：

```
java org.junit.runner.JUnitCore <test class name>
```

 **注:** トラブルシューティングの情報については、次のJUnitのドキュメントを参照してください：  
[http://junit.sourceforge.net/doc/faq/faq.htm#running\\_1](http://junit.sourceforge.net/doc/faq/faq.htm#running_1).

3. Silk4J を使用していくつかのテストクラスを実行して TrueLog を作成するには、SilkTestSuite クラスを使用して Silk4J テストを実行します。  
たとえば、2つのクラス *MyTestClass1* と *MyTestClass2* を TrueLog を有効にして実行するには、次のコードをスクリプトに入力します。

```
package demo;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.junit.runners.Suite.SuiteClasses;
import com.borland.silktest.jtf.SilkTestSuite;

@RunWith(SilkTestSuite.class)
@SuiteClasses({ MyTestClass1.class, MyTestClass2.class })
public class MyTestSuite {}
```

これらのテストクラスをコマンドラインから実行するには、次のように入力します。

```
java org.junit.runner.JUnitCore demo.MyTestSuite
```

## Apache Ant を使用したテストの再生

このトピックで述べる手順を実行するには、コンピュータに Apache Ant がインストールされている必要があります。


Apache Ant を使用してテストを再生し、たとえば、テスト実行の HTML レポートを生成するには、SilkTestSuite クラスを使用します。Apache Ant を使用してキーワード駆動テストを再生するには、KeywordTestSuite クラスを使用します。Apache Ant を使用したキーワード駆動テストの再生についての詳細は、「*Apache Ant* を使用したキーワード駆動テストの再生」を参照してください。

1. Apache Ant を使用してテストを実行するには、@SuiteClasses アノテーションを使用して JUnit テストスイートを作成します。たとえば、同じ Silk4J プロジェクトにある *MyTestClass1* クラスと *MyTestClass2* クラスにあるテストを実行する場合は、次のような JUnit テストスイート *MyTestSuite* を作成します。

```
@RunWith(SilkTestSuite.class)
@SuiteClasses({ MyTestClass1.class, MyTestClass2.class})
public class MyTestSuite {

}
```

2. テストを含んだ Silk4J プロジェクトの build.xml ファイルを開きます。
3. テストを実行するには、次のターゲットを build.xml ファイルに追加します。

 **注:** 次のサンプルコードは、Silk Test 15.5 以降で作成された Silk4J プロジェクトでのみ動作します。

```
<target name="runTests" depends="compile">
  <mkdir dir="./reports"/>
  <junit printsummary="true" showoutput="true" fork="true">
    <classpath>
      <fileset dir="${output}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
      <fileset dir="${buildlib}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
    </classpath>

    <test name="MyTestSuite" todir="./reports"/>
```

```
</junit>
</target>
```

JUnit タスクの詳細については、『<https://ant.apache.org/manual/Tasks/junit.html>』を参照してください。

4. 省略可能：すべてのテストの XML レポートを作成するには、ターゲットに次のコードを追加します。

```
<formatter type="xml" />
```

5. 省略可能：XML レポートから HTML レポートを作成するには、ターゲットに次のコードを追加します。

```
<junitreport todir="./reports">
  <fileset dir="./reports">
    <include name="TEST-*.xml" />
  </fileset>
  <report format="noframes" todir="./report/html" />
</junitreport>
```

JUnitReport タスクの詳細については、『<https://ant.apache.org/manual/Tasks/junitreport.html>』を参照してください。

完全なターゲットは、次のようになります。

```
<target name="runTests" depends="compile">
  <mkdir dir="./reports"/>
  <junit printsummary="true" showoutput="true" fork="true">
    <classpath>
      <fileset dir="${output}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
      <fileset dir="${buildlib}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
    </classpath>

    <formatter type="xml" />

    <test name="MyTestSuite" todir="./reports"/>
  </junit>
  <junitreport todir="./reports">
    <fileset dir="./reports">
      <include name="TEST-*.xml" />
    </fileset>
    <report format="noframes" todir="./report/html" />
  </junitreport>
</target>
```

6. Eclipse からテストを実行するには、以下の手順を実行します。

- パッケージ・エクスプローラーで、build.xml ファイルを右クリックします。
- 実行 > Ant ビルド... を選択します。
- 構成の編集 ダイアログ ボックスの **ターゲット** タブで、**runTests** をチェックします。
- 実行 をクリックします。

コマンドラインや CI サーバーからテストを実行することもできます。詳細については、『<https://ant.apache.org/manual/running.html>』および *Silk4J* ヘルプ の「CI (継続的インテグレーション) サーバーからのテストの再生」を参照してください。

## Ant を使用したテストの再生時のトラブルシューティング

Apache Ant を使用して *Silk4J* テストを実行する場合、JUnit タスクに `fork="yes"` を指定するとテストがハングします。これは、Apache Ant の既知の問題です ([https://issues.apache.org/bugzilla/show\\_bug.cgi?id=27614](https://issues.apache.org/bugzilla/show_bug.cgi?id=27614))。以下のいずれかの回避策を使用できます。

- fork="yes" を使用しない。
- fork="yes" を使用する場合は、テストが実行される前に必ず Open Agent を起動しておく。Open Agent は、手動あるいは以下の Ant ターゲットを使って起動できます。

```
<property environment="env" />
<target name="launchOpenAgent">
<echo message="OpenAgent launch as spawned process" />
<exec spawn="true" executable="${env.OPEN_AGENT_HOME}/agent/openAgent.exe" />
<!-- give the agent time to start -->
<sleep seconds="30" />
</target>
```

## CI (継続的インテグレーション) サーバーからのテストの再生

CI (継続的インテグレーション) サーバーから Silk4J のテストを実行するには、CI サーバーを設定する必要があります。このトピックでは、Jenkins を例として使用します。

1. Silk4J のテストをコンパイルする新しいジョブを CI サーバーに追加します。  
詳細については、CI サーバーのドキュメントを参照してください。
2. Silk4J のテストを実行する新しいジョブを CI サーバーに追加します。
3. Apache Ant ファイルを使用して CI サーバーからテストを再生します。Ant ファイルを使用してテストを実行すると、コマンドラインからテストを実行した場合のように JUnit の結果が作成されます。

CI ジョブが実行されると、指定した Silk4J のテストの実行も動作します。Jenkins では、JUnit プラグインに Ant 出力が表示され、TrueLog ファイルが保存されます。

## Silk Central からの Silk4J テストの再生

Silk Central から Silk4J テストにアクセスするには、Silk Central がソース管理プロファイルを介してアクセスできるリポジトリに Silk4J テストを含んだ JAR ファイルを格納する必要があります。

Silk Central から Silk4J の機能テスト (キーワード駆動テストなど) を再生するには :

1. Silk Central で、Silk4J テストを実行するプロジェクトを作成します。
2. **テスト > 詳細ビュー** を開き、新しいプロジェクト用に新しいテスト コンテナを作成します。  
Silk Central に関する追加の情報については、『[Silk Central ヘルプ](#)』を参照してください。  
テスト コンテナには、Silk4J テストを格納するソース管理プロファイルを指定する必要があります。
  - a) **テスト ツリー** で、その下に新しいテスト コンテナを追加するノードをクリックします。
  - b) **テスト コンテナの新規作成** をクリックします。**テスト コンテナの新規作成** ダイアログ ボックスが開きます。
  - c) **名前** フィールドに、新しいテスト コンテナの名前を入力します。  
たとえば、**キーワード駆動テスト** を入力します。
  - d) **ソース管理プロファイル** フィールドに、Silk4J テストを含んだ JAR ファイルを格納するソース管理プロファイルを選択します。
  - e) **OK** をクリックします。
3. 新しいテスト コンテナに新しい JUnit テストを作成します。  
Silk Central に関する追加の情報については、『[Silk Central ヘルプ](#)』を参照してください。
  - a) **JUnit テスト プロパティ** ダイアログ ボックスの **テスト クラス** フィールドに、テスト クラスの名前を入力します。

テストスイートクラスの完全修飾名を指定します。詳細については、「[コマンドラインからのキーワード駆動テストの再生](#)」を参照してください。

- b) **クラスパス** フィールドに、テストを含む JAR ファイルの名前を指定します。
- c) キーワード駆動テストの場合、セミコロンで区切って次のファイルへのパスも指定します。

- com.borland.silk.keyworddriven.engine.jar
- com.borland.silk.keyworddriven.jar
- silktest-jtf-nodeps.jar

これらのファイルは、Silk Test インストール ディレクトリにあります。たとえば、キーワード駆動テストが tests.jar JAR ファイルに含まれている場合、**クラスパス** フィールドは、次のようになります。

```
tests.jar;C:¥Program Files
(x86)¥Silk¥SilkTest¥ng¥KeywordDrivenTesting
¥com.borland.silk.keyworddriven.engine.jar;C:¥Program Files
(x86)¥Silk¥SilkTest¥ng¥KeywordDrivenTesting¥com.borland.silk.keyworddriven.jar;C:
¥Program Files
(x86)¥Silk¥SilkTest¥ng¥JTF¥silktest-jtf-nodeps.jar
```

4. **終了** をクリックします。

5. テストを実行します。

Silk Central でのテストの実行に関する追加の情報については、『[Silk Central ヘルプ](#)』を参照してください。

## CI (継続的インテグレーション) サーバーから Silk Central でのテストの実行

CI サーバーから Silk4J のテストを実行するには、次のインフラが必要です。

- 適切な実行定義を持つ Silk Central サーバー



**注:** このトピックでは、Silk Central との統合を中心に説明しますが、他のテストスケジュールツールを使用することもできます。

- Hudson や Jenkins のような CI (継続的インテグレーション) サーバーこのトピックでは、Jenkins を例として使用します。

CI サーバーから機能テストを再生するには :

1. Silk Central で、CI サーバーから実行する実行計画のプロジェクト ID と実行計画 ID を取得します。
  - a) **実行計画** > **詳細ビュー** を選択します。
  - b) **実行計画** ツリーで、実行を含むプロジェクトを選択します。**プロジェクト ID** がプロジェクトの**プロパティ** ペインに表示されます。
  - c) **実行計画** ツリーで、実行計画を選択します。**実行計画 ID** が実行計画の**プロパティ** ペインに表示されます。
2. CI サーバーに **SCTMExecutor** プラグインをインストールします。このプラグインは、CI サーバーと Silk Central サーバーを接続します。
3. **SCTMExecutor** プラグインを設定します。
  - a) Jenkins 上で、Jenkins のグローバル設定ページにある **Silk Central Test Manager Configuration** 設定に移動します。
  - b) **Service URL** フィールドに、Silk Central サービスのアドレスを入力します。  
たとえば、サーバーの名前が `sctm-server` の場合は、`http://sctm-server:19120/services` を入力します。
4. CI ビルド ジョブを拡張します。
  - a) Jenkins 上で、**ビルド手順の追加** リストから **Silk Central Test Manager Execution** を選択します。

b) **Execution Plan ID** フィールドに、実行計画 ID を入力します。

ID をカンマ区切りで入力して、複数の実行計画を実行できます。

c) **SCTM Project ID** フィールドに、Silk Central プロジェクトのプロジェクト ID を入力します。

CI ビルド ジョブが実行されると、指定した Silk Central 実行計画の実行も動作します。

## 特定の順番でのテストの再生

Java 1.6 以前を使って JUnit テストを実行すると、ソース ファイルで宣言された順番で実行されます。



**注:** しかし、Java 1.7 以降では、JUnit テストを実行する順番を指定することはできません。これは、テスト実行における JUnit の制約です。

JUnit テストの実行順序は JUnit のバージョンによって異なります。JUnit 4.11 より前のバージョンを使用すると、テストは特定の順番は無く、実行されます。テスト実行のたびに異なることもあります。JUnit 4.11 以降では、各テスト実行で同じ順番でテストが実行されますが、順番は予測できません。

テスト環境によっては、この制約を回避できる場合があります。

### 回避策の例

テスト セットにモジュールやスイートが含まれない場合、ソース ファイルの最初に次の行を追加します。

```
import org.junit.FixMethodOrder;
import org.junit.runners.MethodSorters;
@FixMethodOrder(MethodSorters.JVM)
```

FixMethodOrder には、3 種類の値を指定できます。

#### MethodSorters.JVM

JVM によって返されるメソッドの順番。テストの実行ごとに変化する可能性があります。テストセットが正しく実行されない場合があります。

#### MethodSorters.DEFAULT

メソッド名の hashCode に基づいた一意に決定される順序。適切な hashCode になるようにメソッド名を定義しなければならぬため、順番を変更することは困難です。

#### MethodSorters.NAME\_ASCENDING

テストの名前の辞書式順序に基づいた順序。テスト名のアルファベット順がテストを実行する順番と一致するように、テストの名前を変更する必要があります。


1.7 より前のバージョンの Java を使用することもできます。




## テストの並列実行

コマンドラインを使用して、複数のデバイス上のモバイルアプリケーションに対して並列にテストを実行することができます。この機能は、モバイル Web アプリケーションとネイティブモバイルアプリケーションの両方をサポートしており、物理デバイス、Android エミュレータや iOS シミュレータ上でのテストの実行に使用できます。たとえば、CI サーバーや Silk Central からテストを実行するときに、この機能を使用できます。

テストの並列再生を有効にするには、環境変数 `SILKTEST_ENABLE_PARALLEL_TESTING` を `true` に設定します。

 **注:** 並列テストを有効にすると、Open Agent はテストの実行プロセスのそれぞれを別々に処理しようとしています。ある Silk Test クライアントでテストされたアプリケーションは、最初のクライアントが実行している間、他のクライアントでテストすることはできません。たとえば、Silk4J と Silk4NET で交互に同じアプリケーションをテストすることはできません。


 **注:** 同じモバイルデバイス上で同時に複数のテストを実行することはできません。テストを並列実行する前に、十分なデバイスとエミュレータが利用できることを確認してください。モバイルデバイスやエミュレータが割り当てられないと、テストの実行は失敗します。

並列実行したテストそれぞれに対して、JUnit プロセスが個別に開始されます。複数のプロセスが同時に開始されると、Silk4J を実行しているマシン上で Open Agent を何度も開始しようとする可能性があります。同じマシンで複数回 Open Agent を実行することはできないため、Silk4J は例外をスローすることになります。これを避けるため、テストを並列実行する前に、Open Agent が実行されていることを確認してください。

たとえば、次の PowerShell コマンドを使用して、ローカルマシン上で Open Agent を開始することができます。

```
powershell.exe -nopprofile -command
¥"[System.Reflection.Assembly]::LoadWithPartialName('SilkTest.Ntf');
[SilkTest.Ntf.Agent]::Connect('localhost')
```

テスト結果は、複数の TrueLog ファイル（各テスト実行毎に 1 つ）に保存されます。TrueLog ファイルが上書きされないようにするため、TrueLog ファイル名にプレースホルダーを使用することができます。詳細については、「[TrueLog オプションの設定](#)」を参照してください。

 **注:** テスト中のメモリ消費量が激しいと感じた場合は、テスト結果が XLG 形式ではなく、圧縮ファイルである TLZ 形式で保存されていることを確認してください。

## Silk4J がテストを同期する方法

ほとんどの予期しないテストの失敗は、同期問題に起因します。テストの再生時の同期が弱いと、予期しない結果が生成されるため、実際のアプリケーションの問題を見つけることが困難になります。同期エラーはタイミングの問題で、テストの環境に強く依存しており、このようなエラーを再現し解決することは困難です。たとえば、特定のテスト環境で発生する同期エラーが、開発環境では再現できないことがあります。同期が弱いと、自動化プロジェクトにおいて、自動化テストセットの肥大化に伴い管理不能に陥る、最も一般的な理由のひとつになります。

Silk4J では、自動的なテスト同期をすべてのサポートするテクノロジーに対して提供しているため、ロバストで管理可能なテストセットを構築できます。テストの再生中に、Silk4J は、AUT が次の操作を実行する準備ができるまで、常にテストが待機するようにします。テストの検証ステップでは、Silk4J は、テストのそれより前のテストが検証を実行する前に完了しているようにします。

AUT の特定の動作にテストを適用する場合は、次の同期タイムアウトの値を変更できます。

## 同期タイムアウト (OPT\_SYNC\_TIMEOUT)

再生中に AUT が準備完了状態になるまで Silk4J が待機する最大時間をミリ秒で指定します。デフォルト値は、300000 ミリ秒です。

## オブジェクト解決タイムアウト (OBJ\_WAIT\_RESOLVE\_OBJDEF)


find メソッドがオブジェクトを検索する最大時間をミリ秒で指定します。デフォルト値は、5000 ミリ秒です。

## オブジェクト解決再試行間隔 (OPT\_WAIT\_RESOLVE\_OBJDEF\_RETRY)

Silk4J がオブジェクトを直ちにを見つけることができなかった場合、Silk4J はオブジェクト解決タイムアウトが経過するまでオブジェクトの検索を再試行します。オブジェクト解決再試行間隔は、Silk4J がオブジェクトの検索を再試行するまで待機する時間をミリ秒で指定します。デフォルト値は、1000 ミリ秒です。

## オブジェクト有効化タイムアウト (OPT\_OBJECT\_ENABLED\_TIMEOUT)

再生中にオブジェクトが有効になるまで Silk4J が待機する最大時間をミリ秒で指定します。デフォルト値は、1000 ミリ秒です。

 **注:** タイムアウトは重なりません。

Silk4J が提供する自動的な同期のうち、特に Web アプリケーションに関する詳細な情報については、「xBrowser のページ同期」を参照してください。Silk4J が提供する同期のうち、特に AJAX アプリケーションに関する詳細な情報については、「[How to Synchronize Test Automation Scripts for Ajax Applications](#)」を参照してください。

自動的な同期に加えて、Silk4J では、スクリプトに待機関数を手動で追加することもできます。Silk4J は、手動同期用に次の待機関数を提供します。

<b>waitForObject</b>	指定したロケータに一致するオブジェクトを待機します。XPath ロケータやオブジェクト マップ識別子に対して動作します。
<b>waitForProperty</b>	propertyName パラメータで指定したプロパティが expectedValue パラメータで指定した値を返すまで、またはタイムアウトに到達するまで待機します。
<b>waitForDisappearance</b>	オブジェクトが存在しなくなるか、タイムアウト値に到達するまで待機します。
<b>waitForChildDisappearance</b>	locator パラメータで指定された子オブジェクトが存在しなくなるか、タイムアウト値に到達するまで待機します。

テストが ObjectNotFoundException で不規則に失敗する場合、オブジェクト解決タイムアウトを増やします (30 秒にするなど)。進行状況ダイアログが表示され、長時間計算が行われた後に表示されるオブジェクトをクリックする場合など、特定の操作に特別に時間のかかる場合は、waitForObject メソッドをテストスクリプトに手動で追加してオブジェクトが見つかるまで待機するようにしたり、waitForDisappearance メソッドをテストスクリプトに追加して進行状況ダイアログが表示されなくなるまで待機するようにします。

### 自動的な同期の例

Silk4J がキャプション **Ok** を持つボタンをクリックする、次のサンプルコードを考えます。

```
PushButton button = _desktop.find("//PushButton[@caption='ok']");
button.Click();
```

このサンプルコードの操作を再生するには、Silk4J は次の同期操作を実行します。

1. Silk4J はボタンを検索します。そして、オブジェクト解決タイムアウト が経過した場合、Silk4J は再生を停止して例外をスローします。



2. Silk4J はテスト対象アプリケーション (AUT) が準備完了状態になるまで待機します。そして、同期タイムアウトが AUT が準備完了状態になる前に経過した場合、Silk4J は再生を停止して例外をスローします。
3. Silk4J はボタンが有効になるまで待機します。そして、オブジェクト有効化タイムアウトがボタンが有効になる前に経過した場合、Silk4J は再生を停止して例外をスローします。
4. Silk4J はボタンをクリックします。
5. Silk4J はテスト対象アプリケーション (AUT) が再び準備完了状態になるまで待機します。

## 再生ステータス ダイアログ ボックスの有効化

**再生ステータス** ダイアログ ボックスを有効にすると、テストの再生中に実行される操作を表示できます。このダイアログ ボックスは、リモート Mac やモバイル デバイスなど、他のマシン上でテストを再生する場合に非常に役立ちます。

**再生ステータス** ダイアログ ボックスを有効化するには：

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。
2. **再生** タブ をクリックします。
3. **再生ステータス** ダイアログ ボックスを有効化するには、**OPT\_SHOW\_PLAYBACK\_STATUS\_DIALOG** チェック ボックスをオンにします。
4. **再生ステータス** ダイアログ ボックスにテスト対象アプリケーションのビデオまたはスクリーンショットを表示するには、**OPT\_PLAYBACK\_STATUS\_DIALOG\_SCREENSHOTS** チェック ボックスをオンにします。
5. **OK** をクリックします。



**注:** リモート Mac やモバイル デバイス上でテストする場合は、Mac またはデバイスの画面がテスト中にオフにならないようにしてください。オフになると、**再生ステータス** ダイアログ ボックスには何も表示されなくなります。

## TrueLog を使用したビジュアル実行ログ

TrueLog は、ビジュアルな検証を通じてテストケースの失敗の根本的な原因の分析を単純化するための強力なテクノロジーです。テストの結果は、TrueLog Explorer で検証できます。テストの実行中にエラーが発生すると、TrueLog はそのエラーが発生したスクリプトの行を簡単に特定し、問題を解決できるようにします。



**注:** TrueLog は、スクリプトに対して単一のローカル エージェントまたはリモート エージェントのみをサポートしています。たとえば、1 つのマシンでアプリケーションをテストし、そのアプリケーションが別のマシンのデータベースにデータを書き込む場合のように、複数のエージェントを使用する場合は、スクリプトで使用された最初のエージェントに対してのみ TrueLog が書き出されます。リモート エージェントを使用する場合は、リモート マシンにも TrueLog ファイルが書き出されます。

TrueLog Explorer の詳細については、(Microsoft Windows 7) **スタート > すべてのプログラム > Silk > Silk Test > ドキュメント**、または (Microsoft Windows 10) **スタート > Silk** にある *Silk TrueLog Explorer* ユーザー ガイド を参照してください。

Silk4J で TrueLog を有効にして、Silk4J テストの実行中にビジュアル実行ログを作成できます。TrueLog ファイルは、Silk4J テストが実行されたプロセスの作業ディレクトリに作成されます。



**注:** Silk4J テストの実行中に TrueLog を作成するには、JUnit バージョン 4.6 以降が使用されている必要があります。JUnit バージョンが 4.6 よりも古い場合に TrueLog を作成しようとする

TrueLog を書き出すことができないことを示すエラー メッセージを、Silk4J はコンソールに出力します。

デフォルトの設定では、スクリプトでエラーが発生した場合にのみスクリーンショットが作成され、エラーの発生したテストケースのログのみが作成されます。

## TrueLog の有効化

TrueLog を有効にするには、以下を実行します。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **TrueLog** タブをクリックします。
3. **基本設定** 領域で **TrueLog の有効化** チェック ボックスをオンにします。
  - 正常なものとエラーになったものを両方とも含めて、すべてのテストケースのアクティビティを記録するには、**すべてのテストケース** をクリックします。これはデフォルトの設定です。
  - エラーが発生したテストケースのみのアクティビティを記録するには、**エラーのあるテストケース** をクリックします。

デフォルトでは、TrueLog ファイルは、Silk4J テストが実行されたプロセスの作業ディレクトリに作成されます。TrueLog の別の場所を指定するには、**Silk4J > オプションの編集** をクリックして **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスを開き、**TrueLog ファイル** フィールドの右側にある **参照** をクリックします。

Silk4J テストの実行が完了したら、**再生の完了** ダイアログ ボックスが開き、完了したテストの TrueLog を選択して確認できます。

## TrueLog の場所の変更

デフォルトでは、Visual Studio ソリューション ファイルおよび Visual Studio Unit Testing Framework の結果が格納されているディレクトリの TestResults サブディレクトリに TrueLog が作成されます。

TrueLog の場所を指定するには：

1. メニューで、**Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **TrueLog** タブを選択します。
3. **TrueLog ファイル** フィールドの右側にある **参照** をクリックします。

現在のプロジェクトでテストを実行すると、TrueLog は指定した場所に保存されます。

## TrueLog で非 ASCII 文字が正しく表示されない理由

TrueLog Explorer は MBCS ベースのアプリケーションであるため、正しく表示するには、すべての文字列が MBCS 形式でエンコードされている必要があります。TrueLog Explorer でデータを表示およびカスタマイズすると、データが表示される前に、多数の文字列変換処理が発生することがあります。

UTF-8 でエンコードされた Web サイトをテストする場合は、文字列を含むデータをアクティブな Windows システム コード ページに変換できないことがあります。このような場合、TrueLog Explorer は変換できない非 ASCII 文字列を、構成可能な置換文字 (通常は「?」) で置き換えます。

TrueLog Explorer で非 ASCII 文字列を正確に表示するには、システム コード ページに適切な言語 (日本語など) を設定します。


# Silk Test Open Agent

Silk Test Open Agent は、スクリプトのコマンドを GUI 固有のコマンドに翻訳するソフトウェア プロセスです。つまり、Open Agent がテストするアプリケーションを動かす、監視しています。

ホストマシン上で 1 つのエージェントをローカルに実行できます。ネットワーク環境では、任意の数のエージェントがリモート マシン上でテストを再生できます。ただし、記録はローカル マシン上でのみ実行できます。

## Silk Test Open Agent の起動


テストの作成またはサンプル スクリプトの実行前に、Silk Test Open Agent が実行されている必要があります。通常は、製品を起動したときにエージェントが実行されます。Open Agent を手動で開始しなければならない場合には、次のステップを実行してください。

(Microsoft Windows 7) **スタート > すべてのプログラム > Silk > Silk Test > ツール > Silk Test Open Agent**、または (Microsoft Windows 10) **スタート > Silk > Silk Test Open Agent** をクリックします。Silk Test Open Agent アイコン  が、システムトレイに表示されます。

## テスト実行後に Open Agent を停止する


スクリプトから Open Agent を停止して、テスト実行が終わってもエージェントが実行し続けることがないようにすることができます。

1. テスト実行が完了したときに実行するスクリプトを開く、または作成します。  
たとえば、テスト実行後にクリーンアップのために使用する既存のスクリプトを開きます。
2. スクリプトに shutdown メソッドを追加します。

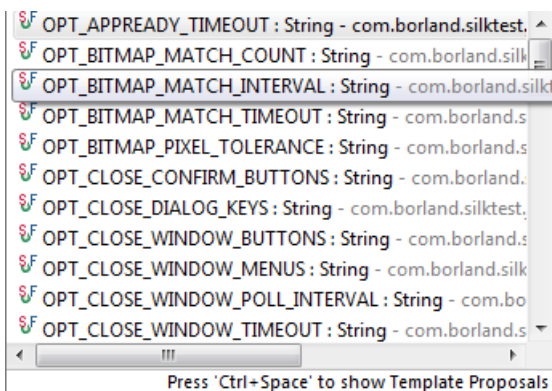
 **注:** 他のスクリプトが Open Agent を必要になった時点で、エージェントは再起動されます。

## エージェント オプション

このセクションでは、getOption および setOption メソッドで操作できるオプションについて説明します。

 **注:** デフォルトでは、メニューから **Silk4J > オプションの編集** を選択してグローバル オプションを設定できます。

スクリプトでエージェント オプションを設定または取得するには、getOption または setOption メソッドを使用します。たとえば、Desktop.setOption(Commonoptions. と入力すると、オートコンプリートと構文ヒント テクノロジーを使用して、エージェント オプションがアクティブなエディター ウィンドウに自動的に表示されます。たとえば、以下のオプションがアクティブなエディター ウィンドウに表示されます。



スクリプトでオプションを挿入する場合は、次のように記述します。

```
desktop.setOption(Commonoptions.ApplicationReadyTimeout, 100000);
```

あるいは、スクリプトでエージェント オプション名を使用することもできます。たとえば、以下のように入力できます。

```
desktop.setOption("OPT_APPREADY_TIMEOUT", 100000);
```


.NET オプション名	エージェント オプション名	定数の型	説明
ApplicationReadyTimeout	OPT_APPREADY_TIMEOUT	数値	新しく起動したアプリケーションが準備完了状態になるまで待機する時間をミリ秒で指定します。指定したタイムアウト時間内にアプリケーションの準備が整わない場合は、Silk4Jによって例外がスローされます。
BitmapMatchCount	OPT_BITMAP_MATCH_COUNT	整数	ビットマップが安定していると判断するために、連続して同じビットマップでなければならないスナップショットの数を指定します。スナップショットは、OPT_BITMAP_MATCH_TIMEOUTで指定された秒数まで取得され、各スナップショット間でOPT_BITMAP_MATCH_INTERVALで指定された時間間隔で一時停止します。 デフォルトで、これは0です。
BitmapMatchInterval	OPT_BITMAP_MATCH_INTERVAL	実数	ビットマップ画像が安定していることを保証するために使用するスナップショット間の時間間隔を指定します。スナップショットは、OPT_BITMAP_MATCH_TIMEOUTで指定された時間まで取得されます。 デフォルトで、これは0.1です。
BitmapMatchTimeout	OPT_BITMAP_MATCH_TIMEOUT	実数	ビットマップ画像が安定するまでの合計許容時間を指定します。 この期間にSilk4Jは画像の複数のスナップショットを取得し、スナップショット間で

.NET オプション名	エージェント オプション名	定数の型	説明
			<p>OPT_BITMAP_MATCH_TIMEOUT で指定された秒数だけ待機します。</p> <p>OPT_BITMAP_MATCH_COUNT で指定されたビットマップ数と一致する前に、</p> <p>OPT_BITMAP_MATCH_TIMEOUT から返される値に到達すると、Silk4J でスナップショットの取得が停止し、例外 E_BITMAP_NOT_STABLE が発生します。</p> <p>デフォルトで、これは 5 です。</p>
BitmapPixelTolerance	OPT_BITMAP_PIXEL_TOLERANCE	整数	<p>2 つのビットマップが一致しているとみなされる許容差異 (ピクセル単位) を指定します。差異ピクセル数がこのオプションで指定された値より小さい場合、ビットマップは同一であるとみなされます。最大許容値は 32767 ピクセルです。</p> <p>デフォルトで、これは 0 です。</p>
ButtonsToCloseWindows	OPT_CLOSE_WINDOW_BUTTONS	文字列のリスト	<p>CloseSynchron メソッドでウィンドウを閉じるために使用するボタンを指定します。</p>
ButtonsToConfirmDialogs	OPT_CLOSE_CONFIRM_BUTTONS	文字列のリスト	<p>CloseSynchron メソッドでウィンドウを閉じる際に表示された確認ダイアログ ボックスを閉じるために使用するボタンを指定します。</p>
CloseUnresponsiveApplications	OPT_KILL_HANGING_APPS	ブール値	<p>無応答のアプリケーションを閉じるかどうかを指定します。タイムアウトなどの理由で、エージェントとアプリケーション間の通信に失敗した場合には、アプリケーションが無応答になります。複数のインスタンスを実行できないアプリケーションをテストする場合は、このオプションを TRUE に設定します。デフォルトで、これは FALSE です。</p>
CloseWindowTimeout	OPT_CLOSE_WINDOW_TIMEOUT	数値	<p>ウィンドウ閉じるための次の方式を試行する前に待機する時間をミリ秒で指定します。最終的に失敗と判断する前に、4 種類の方式が Agent によって実行されます。つまり、閉じるのに失敗するまでにかかる合計時間は、指定した値の 4 倍の時間になります。</p>
Compatibility	OPT_COMPATIBILITY	文字列	<p>Silk4J の最新バージョンで特定の機能の動作が変更されている場合は、これらの機能について、指定した Silk4J バージョンの動作を使用することができます。</p>


.NET オプション名	エージェント オプション名	定数の型	説明
			<p>文字列の例：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12</li> <li>• 11.1</li> <li>• 13.0.1</li> </ul> <p>デフォルトでは、このオプションは設定されていません。</p>
EnsureObjectIsActive	OPT_ENSURE_ACTIVE_OBJDEF	ブール値	<p>ターゲット オブジェクトがアクティブであることを保証します。デフォルトで、これは FALSE です。</p>
EnableAccessibility	OPT_ENABLE_ACCESSIBILITY	ブール値	<p>Win32 アプリケーションをテストしているときに、Silk4J がオブジェクトを認識できない場合、ユーザー補助を有効にするには TRUE に設定します。ユーザー補助は、オブジェクトの認識機能をクラス レベルで強化するためのものです。</p> <p>ユーザー補助を無効にするには FALSE に設定します。</p> <p>デフォルトで、これは FALSE です。</p> <p> <b>注:</b> Mozilla Firefox と Google Chrome の場合、ユーザー補助は常に有効で、無効にすることはできません。</p>
HighlightObjectDuringPlayback	OPT_REPLAY_HIGHLIGHT	ブール値	<p>現在のオブジェクトが再生中にハイライトされるかどうかを指定します。</p> <p>デフォルトで、これは FALSE です。つまり、デフォルトではオブジェクトはハイライトされません。</p>
KeyboardEventDelay	OPT_KEYBOARD_INPUT_DELAY	数値	<p>再生時のキー入力間の遅延をミリ秒で指定します。</p> <p>テストするアプリケーションに応じて、選択する最適な値が異なることに注意してください。たとえば、Web アプリケーションをテストする場合、1 ミリ秒に設定すると、ブラウザが極端に遅くなります。ただし、この値を 0 (ゼロ) に設定すると、基本的なアプリケーション テストに失敗する可能性があります。</p>
KeysToCloseDialogs	OPT_CLOSE_DIALOG_KEYS	文字列のリスト	<p>CloseSynchron メソッドでウィンドウを閉じる際に表示されたダイアログ ボックスを閉じるキー シーケンスを指定します。例：&lt;ESC&gt;、&lt;Alt +F4&gt;。</p>

.NET オプション名	エージェント オプション名	定数の型	説明
LocatorAttributesCaseSensitive	OPT_LOCATOR_ATTRIBUTES_CASE_SENSITIVE	ブール値	はいに設定すると、ロケータ属性名の大文字と小文字が区別されるようになり、いいえに設定すると、ロケータ属性名の大文字と小文字が区別されなくなります。モバイル Web アプリケーションのロケータ属性の名前は、常に大文字と小文字の区別はされません。つまり、モバイル Web アプリケーションの記録や再生時に、このオプションは無視されます。
MenuItemsToCloseWindows	OPT_CLOSE_WINDOW_MENU_ITEMS	文字列のリスト	CloseSynchron メソッドでウィンドウを閉じるために使用するメニュー項目を指定します。例:「ファイル/*終了」、「ファイル/*中止」。
MouseEventDelay	OPT_MOUSE_INPUT_DELAY	数値	各マウス イベントの前に使用される遅延をミリ秒で指定します。
ObjectResolveRetryTimeout	OPT_WAIT_RESOLVE_OBJDEF	数値	再生中にオブジェクトの解決を待機する時間をミリ秒で指定します。オブジェクトが解決されるとすぐに、Silk4J はこのオブジェクトを認識することができます。
PlaybackMode	OPT_REPLAY_MODE	数値	コントロールの再生方法を定義します。「低レベル」を使用すると、マウスとキーボードを使用して各コントロールが再生されます。「高レベル」を使用すると、API を使用して各コントロールが再生されます。コントロールごとにデフォルトの再生モードが割り当てられています。デフォルトの再生モードが選択されると、各コントロールごとのデフォルトの再生モードが使用されます。デフォルトモードを使用すると、最も信頼できる結果が得られます。「低レベル」または「高レベル」の再生を選択すると、すべてのコントロールの再生モードが選択した再生モードで上書きされます。  有効な値は、0、1、2 です。0 はデフォルト、1 は高レベル、2 は低レベルです。デフォルトで、これは 0 です。
PostReplayDelay	OPT_POST_REPLAY_DELAY	数値	関数の呼び出しまたはプロパティの設定後に待機する時間をミリ秒で指定します。
RemoveFocusOnCaptureText	OPT_REMOVE_FOCUS_ON_CAPTURE_TEXT	ブール値	はいに設定すると、テキストのキャプチャ中にテスト対象アプリケーションからフォーカスが外れます。デフォルトではいいえに設定されており、テスト対象アプリケーションにフォーカスが残ります。テキストのキャプチャ



.NET オプション名	エージェント オプション名	定数の型	説明
			<p>は、次のメソッドによる記録および再生中に実行されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TextClick</li> <li>• TextCapture</li> <li>• TextExists</li> <li>• TextRect</li> </ul>
SyncTimeout	OPT_SYNC_TIMEOUT	数値	<p>オブジェクトが準備完了状態になる最大時間をミリ秒で指定します。</p> <p> <b>注:</b> Silk Test 13.0 より前のバージョンの Silk Test からアップグレードする場合、OPT_XBROWSER_SYNC_TIMEOUT オプションが設定されていると、<b>オプション</b> ダイアログ ボックスに OPT_SYNC_TIMEOUT のデフォルト値が表示されますが、タイムアウトは定義した値に設定されています。</p>
TransparentClasses	OPT_TRANSPARENT_CLASSES	文字列のリスト	<p>オブジェクト階層を単純化し、テストスクリプトや関数のコードの行の長さを短くするために、次のテクノロジーの確実に不要なクラスに対するコントロールを抑制できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Win32</li> <li>• Java AWT/Swing</li> <li>• Java SWT/Eclipse.</li> <li>• Windows Presentation Foundation (WPF)</li> </ul> <p>記録や再生中に無視したいクラスの名前を指定します。</p>
	OPT_WPF_CHECK_DISPATCHER_FOR_IDLE	ブール値	<p>WPF アプリケーションによっては、コントロールの実装方法が影響して、Silk Test 同期が機能しない場合があります。これにより、WPF アプリケーションがアイドルであることを Silk4J が認識できなくなります。このオプションを FALSE に設定すると、WPF 同期が無効になり、WPF アプリケーションを制御するスレッドである WPF ディスパッチャーを Silk4J が確認しないようになります。このオプションを FALSE に設定すると、一部の WPF アプリケーションで発生する同期問題を解決できます。デフォルトで、これは TRUE です。</p>
WPFCustomClasses	OPT_WPF_CUSTOM_CLASSES	文字列のリスト	<p>記録や再生の対象にしたい WPF クラスの名前を指定します。たとえば、MyGrid というカスタム クラスが</p>

.NET オプション名	エージェント オプション名	定数の型	説明
			<p>WPF Grid クラスから継承された場合、<i>MyGrid</i> カスタム クラスのオブジェクトは記録や再生に使用できません。Grid クラスはレイアウト目的のためにのみ存在し、機能テストとは無関係であるため、Grid オブジェクトは記録や再生に使用できません。この結果、Grid オブジェクトはデフォルトでは公開されません。機能テストに無関係なクラスに基づいたカスタム クラスを使用するには、カスタム クラス (この場合は <i>MyGrid</i>) を <b>OPT_WPF_CUSTOM_CLASSES</b> オプションに追加します。これによって、記録、再生、検索、プロパティの検証など、すべてのサポートされる操作を指定したクラスに対して実行できるようにになります。</p>
WPFPreFillItems	OPT_WPF_PREFILL_ITEMS	ブール値	<p>記録および再生中に、WPFItemsControl や WPFComboBox のような WPFListBox 内の項目を事前に入力するかどうかを定義します。WPF 自体が特定のコントロールの項目を遅延読み込みするため、項目がビューにスクロールされない場合、それらの項目は Silk4J では使用できません。ビューにスクロールされないとアクセスできない項目にアクセスするには、事前入力をオンにします。これはデフォルトの設定です。ただし、一部のアプリケーションでは Silk4J によってバックグラウンドで項目が事前入力されると問題が発生し、そのためアプリケーションがクラッシュすることがあります。この場合、事前入力をオフにします。</p>
XBrowserFindHiddenInputFields	OPT_XBROWSER_FIND_HIDDEN_INPUT_FIELDS	ブール値	<p>非表示入力フィールドを表示するかどうかを指定します (HTML フィールドのタグに type="hidden" を指定した HTML フィールドです。デフォルト値は、TRUE です。</p>
XBrowserSynchronizationMode	OPT_XBROWSER_SYNC_MODE	文字列	<p>サポートする同期モード (HTML または AJAX) を設定します。HTML モードを使用すると、すべての HTML ドキュメントが対話的な状態になることが保証されます。このモードでは、単純な Web ページをテストすることができます。Java Script が含まれるより複雑なシナリオが使用される場合は、WaitForObject、</p>

.NET オプション名	エージェント オプション名	定数の型	説明
			WaitForProperty、WaitForDisappearance、またはWaitForChildDisappearanceなどの同期関数を使用して手動でスクリプトを記述することが必要になる可能性があります。AJAX モードを使用すると、同期関数を手動で記述する必要はなくなります。デフォルト値は、 <b>AJAX</b> に設定されています。
XBrowserSynchronizationTimeout	OPT_XBROWSER_SYNC_TIMEOUT	数値 UT	オブジェクトが準備完了状態になる最大時間をミリ秒で指定します。  <b>注:</b> 推奨されません。代わりに OPT_SYNC_TIMEOUT オプションを使用してください。
XBrowserSynchronizationURLExcludes	OPT_XBROWSER_SYNC_EXCLUDE_DE_URLS	文字列	ページ同期中に除外するサービスまたは Web ページの URL を指定します。AJAX フレームワークやブラウザによっては、サーバーから非同期にデータを取得するために、特殊な HTTP 要求を継続して出し続けるものがあります。これらの要求により、指定した同期タイムアウトの期限が切れるまで同期がハングすることがあります。この状態を回避するには、HTML 同期モードを使用するか、問題が発生する要求の URL を <b>同期除外リスト</b> 設定で指定します。 <i>http://test.com/timeService</i> のように URL 全体を入力したり、 <i>timeService</i> のように URL の一部を入力します。 次のようにカンマで項目を区切ります。 <pre>desktop.setOption(Commonoptions.XBrowserSynchronizationURLExcludes, { "fpdownload.macromedia.com", "fpdownload.adobe.com", "download.microsoft.com" });</pre>

## Open Agent のポート番号

Open Agent が起動すると、Silk4J およびテストするアプリケーションに対して、使用可能なポートがランダムに割り当てられます。ポート番号は Information Service に登録されます。Silk4J は、Open Agent に接続するために使用するポートを決定するために Information Service に接続します。Information Service は適切なポートと通信し、Silk4J はそのポートに接続します。通信は、エージェントと Silk4J との間で直接行われます。

デフォルトでは、ポート 22901 を使用して Open Agent は Information Service と通信します。デフォルトポートが利用可能でない場合に機能する代替ポートとして、Information Service の追加のポートを構成できます。デフォルトでは、Information Service は、代替ポートとして 2966、11998、および 11999 を使用します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。しかし、ポート番号が競合したり、ファイアウォールとの問題があったりした場合には、そのマシンや Information Service に対してポート番号を設定する必要があります。各マシンごとに異なるポート番号を使用することも、すべてのマシンに対して同じ番号を使用することも可能です。

## Information Service に接続するポートの構成

このタスクを開始する前に、Silk Test Open Agent を停止します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。Information Service はポート構成を自動的に処理します。エージェントとの接続には、Information Service のデフォルトのポートを使用します。これにより、Information Service によって、エージェントが使用するポートに通信が転送されます。

Information Service のデフォルトのポートは 22901 です。デフォルトのポートが使用可能であれば、ポート番号を指定せずに単純に hostname だけを入力できます。ポート番号を指定する場合には、Information Service のデフォルトのポートまたは追加したポートの 1 つと一致していることを確認ください。間違ったポートが指定されていると、通信に失敗します。

必要に応じて、Information Service に接続するためにすべてのクライアントが使用するポート番号を変更できます。

1. `infoservice.properties.sample` ファイルに移動し、開きます。

- Windows システムでは、このファイルは `C:\ProgramData\SilkTest\SilkTest\conf` にあります。ここで、「`C:\ProgramData`」は、Windows システムにおいてデフォルトで設定されている環境変数 `ALLUSERSPROFILE` の値です。
- macOS では、このファイルは `/Users/<ユーザー>/.silk/silktest/conf` にあります。

このファイルには、コメントとサンプルの代替ポート設定が含まれています。

2. 代替ポートの値を変更します。

大抵の場合、ファイアウォールとの問題を避けるために、特定のポートに通信を強制するように Information Service ポートの設定を構成します。

ポート番号は、1 から 65535 の間の任意の数値を指定できます。

- `infoservice.default.port` : Information Service が実行されているデフォルトポートです。デフォルトでは、このポートは 22901 に設定されています。

3. ファイルを `infoservice.properties` という名前で保存します。

4. Open Agent、Silk Test クライアント、およびテストするアプリケーションを再起動します。

## Open Agent に接続するポートの構成

このタスクを開始する前に、Silk Test Open Agent を停止します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。Information Service はポート構成を自動的に処理します。エージェントとの接続には、Information Service のデフォルトのポートを使用します。これにより、Information Service によって、エージェントが使用するポートに通信が転送されます。


必要に応じて、Silk Test クライアントまたはテストするアプリケーションが Open Agent に接続するために使用するポート番号を変更します。

1. `agent.properties.sample` ファイルに移動し、開きます。

デフォルトでは、このファイルは次の場所にあります：`%APPDATA%\SilkTest\conf`。大抵の場合、`C:\Users\<ユーザー名>\AppData\SilkTest\conf` になります。ここで、`<ユーザー名>` は、現在のユーザー名に一致します。

## 2. 代替ポートの値を変更します。


大抵の場合、ポートの競合を解決するためにポートの設定を構成します。

 **注:** 各ポート番号は一意でなければなりません。エージェントのポート番号が Information Service のポート設定とは異なることを確認してください。

ポート番号は、1 から 65535 の間の任意の数値を指定できます。

ポートの設定には次のものがあります：

- agent.vtadapter.port：テストの実行時に、Silk Test Workbench と Open Agent 間の通信を制御します。
- agent.xpmodule.port：テストの実行時に、Silk Test Classic とエージェント間の通信を制御します。
- agent.autcommunication.port：Open Agent とテストするアプリケーション間の通信を制御します。
- agent.rmi.port：Open Agent と Silk4J 間の通信を制御します。
- agent.ntfadapter.port：Open Agent と Silk4NET 間の通信を制御します。

 **注:** Apache Flex のテスト時に使用されるポートは、この構成ファイルでは制御できません。Flex アプリケーションのテストで割り当てられるポート番号は、6000 から始まり、各 Flex アプリケーションがテストされる度に 1 ずつ増加していきます。Flex テスト用に開始ポートを構成することはできません。

## 3. ファイルを agent.properties という名前で保存します。

## 4. Open Agent、Silk Test クライアント、およびテストするアプリケーションを再起動します。

# Silk Test Recorder に接続するポートの構成

このタスクを開始する前に、Silk Test Open Agent を停止します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。Information Service はポート構成を自動的に処理します。エージェントとの接続には、Information Service のデフォルトのポートを使用します。これにより、Information Service によって、エージェントが使用するポートに通信が転送されます。


必要に応じて、Silk Test Classic、Silk4J、または Silk4NET が Silk Test Recorder に接続するのに使用するポート番号を変更します。

## 1. recorder.properties.sample ファイルに移動し、開きます。

デフォルトでは、このファイルは次の場所にあります：`%APPDATA%\Silk\Silk Test\conf`。大抵の場合、`C:\Documents and Settings\<ユーザー名>\AppData\Silk\SilkTest\conf` になります。ここで、`<ユーザー名>` は、現在のユーザー名に一致します。

## 2. recorder.api.rmi.port を、使用するポートに変更します。

ポート番号は、1 から 65535 の間の任意の数値を指定できます。


 **注:** 各ポート番号は一意でなければなりません。エージェントのポート番号が Recorder や Information Service のポート設定とは異なることを確認してください。

## 3. ファイルを recorder.properties という名前で保存します。

## 4. Open Agent、Silk Test クライアント、およびテストするアプリケーションを再起動します。

# Open Agent を使用したリモート テスト

リモート マシン上に Silk4J をインストールして、ローカル マシンにインストールされている Silk4J からリモート ロケーション上のアプリケーションをテストすることができます。

 **注:** リモート マシンに接続されているモバイル デバイスや、リモート マシン上のエミュレータまたはシミュレータ上のモバイル アプリケーションをテストする場合や、Apple Safari またはリモート

Microsoft Edge 上の Web アプリケーションをテストする場合には、リモート Open Agent ではなく、リモート Silk Test Information Service を使用する必要があります。

## リモート Open Agent を使用したテスト

Silk4J を使用してリモート マシン上のアプリケーションに対してテストを再生するには、次のタスクを実行します。

1. ローカル マシン上のアプリケーションに対してテストを作成します。
2. リモート マシン上に Open Agent をインストールします。  
詳細については、『[Silk Test インストールガイド](#)』を参照してください。
3. リモート マシン上で Open Agent を開始します。
4. テスト スクリプトで、リモート マシンを新しいデスクトップとして指定します。

たとえば、次の行をスクリプトに追加します。

```
private Desktop desktop = new Desktop("<IP address or network name of remote machine>");
```

## NAT 環境でリモート実行する Open Agent の設定

Lab Manager 仮想マシン (VM) などの NAT (Network Address Translation) 環境で Open Agent をリモートで実行するには、VM 引数を指定するようにエージェントを構成します。

1. agent.properties.sample ファイルに移動し、開きます。  
デフォルトでは、このファイルは次の場所にあります : %APPDATA%\Silk\SilkTest\conf (たとえば、C:\Documents and Settings<ユーザー名>\Application Data\Silk\SilkTest\conf)。
2. 以下のプロパティを追加します。  

```
java.rmi.server.hostname=<external IP of VM>
```
3. ファイルを agent.properties という名前で保存します。

# 基本状態


アプリケーションの基本状態とは、各テストケースの実行開始前にアプリケーションに想定される既知の安定した状態です。アプリケーションは、各テストケースの実行が終了したあとに基本状態に戻る場合があります。大抵の場合この状態は、アプリケーションを最初に起動したときの状態になります。

アプリケーションに対してクラスを作成するとき、Silk4J は自動的に基本状態を作成します。

基本状態はテストの整合性を保障するための重要な一因です。各テストケースが安定した基本状態から開始することができることを保障することによって、あるテストケースのエラーによって、後続のテストケースが失敗しないことを保障することができます。


Silk4J は、次の段階の間に、アプリケーションがその基本状態にあることを自動的に保障します。

- テストの実行前
- テストの実行中
- テストが成功裏に完了した後

 **注:** 定義済みの基本状態を使って Web アプリケーションをテストするときに、ブラウザ アプリケーション構成を複数追加しないでください。

## 基本状態の変更

必要に応じて、基本状態の実行可能ファイルの場所、作業ディレクトリ、ロケーター、URL を変更できます。たとえば、テスト用の Web サイト上で以前にテストしていたものを、本番の Web サイトに対してテストを行いたい場合には、基本状態の URL を変更すれば、新しい環境でテストが実行されるようになります。

1. Silk Test ツールバー アイコン  の隣にあるドロップダウン矢印 をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
2. 変更するアプリケーション構成の右側にある **編集** をクリックします。
3. デスクトップ アプリケーションのテストを行う場合は、**実行可能ファイル パターン** テキスト ボックスに、テストするデスクトップ アプリケーションの実行可能ファイルの名前とファイルへのパスを入力します。  
たとえば、電卓を指定する場合には、\*%calc.exe と入力します。
4. デスクトップ アプリケーションをテストし、実行可能ファイルと一緒にコマンド ライン パターンを使用したい場合には、コマンド ライン パターンを **コマンド ライン パターン** テキスト ボックスに入力します。  
コマンド ラインの使用は、Java アプリケーションに対して特に有益です。これは、ほとんどの Java プログラムが javaw.exe を使用して実行されるためです。つまり、典型的な Java アプリケーションに対してアプリケーション構成を作成する場合、実行可能パターンには \*%javaw.exe が使用され、このパターンはすべての Java プロセスに一致します。このような場合、コマンド ライン パターンを使用して、該当するアプリケーションのみがテストに対して有効化されるようにします。たとえば、アプリケーションのコマンド ラインが **com.example.MyMainClass** で終わる場合には、コマンド ライン パターンに **\*com.example.MyMainClass** を使用します。
5. Web サイトのテストを行う場合は、**移動する URL** テキスト ボックスに、テストする Web アプリケーションのアドレスを入力します。
6. Web サイトのテストを、デフォルトのブラウザを変更して行う場合は、**変更** をクリックして **アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスを開き、使用するブラウザを選択します。



7. リモート ロケーション上の Web サイトのテストまたはモバイル ネイティブ アプリケーション (Mac に接続されているモバイル デバイスなど) を行う場合に、リモート ロケーションを変更する場合は、**変更** をクリックして **Select Application** ダイアログ ボックスを開き、**リモート ロケーションの編集** をクリックします。
  8. モバイル アプリケーションや Apple Safari 上の Web アプリケーションをテストする場合は、**接続文字列** テキスト ボックスに接続文字列を入力します。  
詳細については、「[接続文字列](#)」を参照してください。
  9. モバイル ネイティブ アプリケーションのテストを行う場合は、**モバイル アプリ** テキスト ボックスに、テストするモバイル アプリケーションの名前を入力します。
- 10OK** をクリックします。
- 11 テスト対象アプリケーションの起動に時間がかかる場合は、再生オプションのアプリケーション準備完了タイムアウトの値を増やしてください。

## 基本状態の実行

アプリケーションに対してテストの記録を開始する前に基本状態を実行することで、記録するすべてのアプリケーションを起動して、記録に適した状態にすることができます。

基本状態を実行するには：

**Silk4J > 基本状態の実行** をクリックします。

アプリケーションの種類に応じて、Silk4J は次のアクションを実行します。

- 現在のプロジェクトで定義されているアプリケーション構成に対応するすべてのアプリケーションのアプリケーション構成を実行します。
- Web アプリケーションの場合、Silk4J は指定したブラウザで指定した URL の Web アプリケーションを開きます。
- モバイル Web アプリケーションの場合、Silk4J は指定したモバイル デバイスまたはエミュレータ上の指定したブラウザで指定した URL を開きます。
- モバイル ネイティブ アプリケーションの場合、Silk4J は指定したモバイル デバイスまたはエミュレータ上で指定したアプリを開きます。指定したアプリが指定したモバイル デバイスまたはエミュレータ上にインストールされていない場合、Silk4J はアプリをインストールしてから開きます。

# アプリケーション構成

アプリケーション構成は、テストするアプリケーションに Silk4J が接続する方法を定義します。Silk4J は、基本状態を作成するときに、アプリケーション構成を自動的に作成します。しかし、アプリケーション構成を追加したり、変更や削除をすることが必要になる場合があります。たとえば、データベースを変更するアプリケーションをテストしているときに、データベースの内容を確認するためにデータベースのビューアー ツールを使用する場合には、そのデータベースのビューアー ツール用のアプリケーション構成を追加する必要があります。


- Windows アプリケーションの場合、アプリケーション構成には以下が含まれます。
  - 実行可能ファイル パターン  
このパターンに一致するすべてのプロセスは、テストに対して有効化されます。たとえば、Internet Explorer の実行可能パターンは \*¥IEXPLORE.EXE です。実行可能ファイルの名前が IEXPLORE.EXE で、任意のディレクトリに置かれているプロセスはすべて有効化されます。
  - コマンドラインパターン  
コマンドライン パターンは、テストを行うために有効化されるプロセスの制約に使用される補足パターンで、コマンドライン引数の一部 (実行可能ファイル名の後ろ部分) をマッピングすることにより行います。コマンドラインパターンを含むアプリケーション構成では、実行可能パターンとコマンドラインパターンの両方に一致するプロセスのみが、テストに対して有効化されます。コマンドラインパターンが定義されていない場合は、指定された実行可能ファイルパターンを持つすべてのプロセスが有効化されます。コマンドラインの使用は、Java アプリケーションに対して特に有益です。これは、ほとんどの Java プログラムが javaw.exe を使用して実行されるためです。つまり、典型的な Java アプリケーションに対してアプリケーション構成を作成する場合、実行可能パターンには \*¥javaw.exe が使用され、このパターンはすべての Java プロセスに一致します。このような場合、コマンドラインパターンを使用して、該当するアプリケーションのみがテストに対して有効化されるようにします。たとえば、アプリケーションのコマンドラインが **com.example.MyMainClass** で終わる場合には、コマンドラインパターンに **\*com.example.MyMainClass** を使用します。
- ローカル マシン上のデスクトップ ブラウザの Web アプリケーションの場合、アプリケーション構成にはブラウザの種類だけが含まれます。
- リモート マシン上の Apple Safari や Microsoft Edge の Web アプリケーションの場合、アプリケーション構成には以下が含まれます。
  - ブラウザの種類
  - 接続文字列
- モバイル ブラウザの Web アプリケーションの場合、アプリケーション構成には以下が含まれます。
  - ブラウザの種類
  - 接続文字列
- ネイティブ モバイル アプリケーションの場合、アプリケーション構成には以下が含まれます。
  - 接続文字列
  - シンプルなアプリケーション名。モバイル デバイス上で複数のアプリケーションが同じ名前を持つ場合は、アプリケーションの完全修飾名が使用されます。



**注:** 定義済みの基本状態を使って Web アプリケーションをテストするときに、ブラウザー アプリケーション構成を複数追加しないでください。

# アプリケーション構成の変更

アプリケーション構成は、テストするアプリケーションに Silk4J が接続する方法を定義します。Silk4J は、基本状態を作成するときに、アプリケーション構成を自動的に作成します。しかし、アプリケーション構成を追加したり、変更や削除をすることが必要になる場合があります。たとえば、データベースを変更するアプリケーションをテストしているときに、データベースの内容を確認するためにデータベースのビューアー ツールを使用する場合には、そのデータベースのビューアー ツール用のアプリケーション構成を追加する必要があります。

1. Silk Test ツールバー アイコン  の隣にあるドロップダウン矢印 をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
2. アプリケーション構成をさらに追加するには、**アプリケーション構成の追加** をクリックします。



**注:** 定義済みの基本状態を使って Web アプリケーションをテストするときに、ブラウザ アプリケーション構成を複数追加しないでください。

**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが開きます。タブを選択してからテストするアプリケーションを選択して **OK** をクリックします。

3. アプリケーション構成を削除するには、該当するアプリケーション構成の隣にある **削除** をクリックします。
4. アプリケーション構成を編集するには、**編集** をクリックします。
5. デスクトップ アプリケーションのテストを行う場合は、**実行可能ファイル パターン** テキスト ボックスに、テストするデスクトップ アプリケーションの実行可能ファイルの名前とファイルへのパスを入力します。  
たとえば、電卓を指定する場合には、\*¥calc.exe と入力します。
6. デスクトップ アプリケーションをテストし、実行可能ファイルと一緒にコマンド ライン パターンを使用したい場合には、コマンド ライン パターンを **コマンド ライン パターン** テキスト ボックスに入力します。
7. Web アプリケーションをテストする場合は、**移動する URL** テキスト ボックスに、テストの開始時に表示する Web ページの Web アドレスを入力します。
8. モバイル アプリケーションや Apple Safari 上の Web アプリケーションをテストする場合は、**接続文字列** テキスト ボックスに接続文字列を入力します。  
詳細については、「[接続文字列](#)」を参照してください。
9. **OK** をクリックします。

## [アプリケーションの選択] ダイアログ ボックス

**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスを使用して、テストしたアプリケーションを選択し、アプリケーションとオブジェクト マップを関連付けたり、アプリケーション構成をテストに追加したりします。アプリケーションの種類は、ダイアログ ボックスのタブとしてリストされます。使用したいアプリケーションの種類に対応したタブを選択します。

**Windows** システムで実行中のすべての Microsoft Windows アプリケーションの一覧が表示されます。リストから項目を選択して、**OK** をクリックします。

**キャプションを持たないプロセスを表示しない** チェック ボックスを使用して、キャプションを持たないアプリケーションを一覧から除去します。

**Web** 利用可能なすべてのブラウザの一覧が表示されます (任意の接続済みモバイル デバイス上のモバイル ブラウザーや Mac 上の Apple Safari を含む)。**移動する URL の入力** テキスト

ボックスに、開く Web ページを指定します。選択したブラウザのインスタンスが既に実行されている場合、**実行中のブラウザの URL を使用する** をクリックして、実行中のブラウザ インスタンスに現在表示されている URL の記録を行うことができます。



**注:** 定義済みの基本状態を使って Web アプリケーションをテストするときに、ブラウザ アプリケーション構成を複数追加しないでください。

**モバイル** 利用可能なすべてのモバイル デバイスとすべての実行中の Android エミュレーターの一覧が表示されます (リモート ロケーションに接続されたデバイスを含む)。モバイル ネイティブ アプリケーションをテストする場合は、このタブを選択します。選択したモバイル デバイス上で現在実行中のモバイル アプリケーション (アプリ) をテストするために選択したり、テストするアプリの名前やファイルを手動で参照したり指定することができます。

## リモート ロケーションの編集

**リモート ロケーション** ダイアログ ボックスを使用すると、リモート ロケーション上のブラウザやモバイル デバイスを、テストするアプリケーションのセットに追加できます。

1. **Silk4J > リモート ロケーションの編集** をクリックします。**リモート ロケーション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. リモート ロケーションを追加するには、次の操作を実行します。
  - a) **ロケーションの追加** の右側にある矢印をクリックして、Silk Test Information Service を使用してリモート ロケーションを追加するのか、Silk Central を追加するのかを指定します。



**注:** Silk Central は 1 つだけリモート ロケーションとして設定できます。Silk Central との統合が既に設定されている場合は、リモート ロケーション リストに Silk Central が表示されません。

- b) **ロケーションの追加** をクリックします。**ロケーションの追加** ダイアログ ボックスが表示されます。
  - c) Silk4J がリモート マシン上の Information Service に接続するためのリモート ロケーションの URL とポートを、**ホスト** フィールドに入力します。  
デフォルトのポートは 22901 です。
  - d) 省略可能：**名前** フィールドにリモート ロケーションの名前を入力します。
3. 既存のリモート ロケーションを編集するには、**編集** をクリックします。
  4. リモート ロケーションを削除するには、**削除** をクリックします。
  5. 省略可能：**アプリケーションの選択** ダイアログに表示されるブラウザやデバイスの数を減らすには、**このロケーション上のデバイスとブラウザを非表示** をクリックします。そのリモート ロケーションにインストールされたブラウザや接続されたデバイスが、**アプリケーションの選択** ダイアログに表示されなくなります。デフォルトでは、すべてのリモート ロケーションにインストールされたブラウザや接続されたデバイスのすべてが、**アプリケーションの選択** ダイアログに表示されます。
  6. デフォルトでは、リモート ロケーションは %APPDATA%\Silk\SilkTest\conf\remoteLocations.xml に保存されます。他のチーム メンバーと設定を共有したい場合など、リモート ロケーションを保存するファイルを変更するには、次の操作を実行します。
    - a) **共有オプション** をクリックします。**共有オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
    - b) **共有ファイルに保存** をクリックします。
    - c) **参照** をクリックして、ファイルを選択します。

リポジトリにあるファイルを使用したい場合は、remoteLocationsFileLocation.properties という名前のファイルにリモート ロケーションへの完全パスを設定できます。たとえば、C:\mySources に保存した remoteLocations.xml で指定したリモート ロケーションを使用する場合は、%APPDATA%\Silk\SilkTest\conf\ フォルダに remoteLocationsFileLocation.properties という名前のファイルを作成し、fileLocation=C:\mySources\remoteLocations.xml を入力します。

7. 他のチーム メンバーによって指定されたリモート ロケーションを使用する場合など、共有ファイルから設定済みのリモート ロケーションのセットを読み込むには、次の操作を実行します。

- a) **共有オプション** をクリックします。**共有オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
- b) **共有ファイルから読み込む** をクリックします。
- c) **参照** をクリックして、ファイルを選択します。

8. **OK** をクリックします。

リモート ロケーションを追加すると、リモート ロケーション上にインストールされているブラウザ (Mac 上の Apple Safari など) が、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスの **Web** タブで利用可能になり、リモート ロケーションに接続されているモバイル デバイスが、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスの **モバイル** タブで利用可能になります。

## アプリケーション構成エラー

アプリケーションにアタッチできない場合、以下のエラー メッセージが表示されます。アプリケーション <アプリケーション名> にアタッチするのに失敗しました。詳細については、ヘルプを参照してください。

この場合、以下の表に示されている 1 つ以上の問題が原因である可能性があります。

問題	原因	解決策
タイムアウト	<ul style="list-style-type: none"> <li>• システムが遅すぎます。</li> <li>• システムのメモリ サイズが小さすぎます。</li> </ul>	速いシステムを使用するか、現在使用しているシステムのメモリ使用量を減らします。
ユーザー アカウント制御 (UAC) の失敗	システムの管理者権限がありません。	管理者権限を持つユーザー アカウントでログインします。
コマンド ライン パターン	コマンド ライン パターンが固有すぎます。この問題は特に Java の場合に発生します。再生が意図したとおりに機能しないことがあります。	パターンから不明瞭なコマンドを削除します。
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ブラウザの選択</b> ダイアログ ボックスが、Web アプリケーションに対してテストを実行しているときに表示されない</li> <li>• Web アプリケーションに対してテストを実行しているときに、複数のブラウザ インスタンスが開始される</li> <li>• 開いているブラウザ インスタンスを使用して Web アプリケーションに対してテストを実行しているときに、Silk4J が動作を停止することがある</li> </ul>	基本状態と複数のブラウザ アプリケーション構成がテストケースに対して定義されています。	1 つを除くすべてのブラウザ アプリケーション構成をテストケースから削除します。
テスト実行時の再生エラー	<p>テストに対してアプリケーション構成が定義されていません。</p> <p>次の例外が表示される可能性があります：</p> <p>アプリケーション構成が存在しません。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• キーワード駆動テストを実行するときに、基本状態を実行するキーワードがテストに含まれていることを確認します。</li> <li>• アプリケーション構成が現在のプロジェクトに対して設定されていることを確認します。</li> </ul>



# アプリケーション構成のトラブルシューティング

## アプリケーションの選択 ダイアログ ボックスにアプリケーションが表示されない理由

- **キャプションを持たないプロセスを表示しない** チェック ボックスをオフにします。このチェック ボックスは、デフォルトではオンになっており、キャプションを持たないアプリケーションはダイアログ ボックスに表示されません。
- Silk4J をシステム特権で実行します。
  1. Silk4J を閉じます。
  2. Open Agent を停止します。
  3. Silk4J を管理者として実行します。
- **タスク マネージャー** を使用して、アプリケーションが他のユーザー アカウントで実行されていないか確認します。
- アプリケーションが runas コマンド、または同等のコマンドで起動されていないか確認します。

## Silk4J を構成して、Java Network Launching Protocol (JNLP) を使用するアプリケーションを起動する


Java Network Launching Protocol (JNLP) を使用して起動するアプリケーションでは、Silk4J に追加の構成が必要です。これらのアプリケーションは Web から起動されるため、実際のアプリケーションと「Web Start」を起動するように、アプリケーション構成を手動で構成する必要があります。このようにしない場合、アプリケーションがすでに実行されていないかぎり、テストを再生すると、失敗します。

1. Silk4J がアプリケーションを起動できずにテストが失敗する場合は、アプリケーション構成を編集します。
2. Silk Test ツールバー アイコン  の隣にあるドロップダウン矢印 をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
3. 基本状態を編集して、再生中に Web Start が起動されるようにします。
  - a) **編集** をクリックします。
  - b) **実行可能ファイル パターン** テキスト ボックスに、javaws.exe への絶対パスを入力します。  
たとえば、以下のように入力します。  
`%ProgramFiles%¥Java¥jre6¥bin¥javaws.exe`
  - c) **コマンド ライン パターン** テキスト ボックスに、Web Start への URL を含むコマンド ライン パターンを入力します。  
`"<url-to-jnlp-file>"`  
たとえば、SwingSet3 アプリケーションの場合、以下のように入力します。  
`"http://download.java.net/javadesktop/swingset3/SwingSet3.jnlp"`
  - d) **OK** をクリックします。
4. **OK** をクリックします。テストは、基本状態を使用し、Web 起動アプリケーションとアプリケーション構成の実行可能パターンを開始して javaw.exe に接続し、テストを実行します。

テストを実行すると、アプリケーション構成の EXE ファイルが基本状態の EXE ファイルと一致しないという警告が表示されます。テストは予想したとおりに実行されているため、このメッセージは無視できません。

## 複数のアプリケーションをテストするテストの作成

単一のテスト スクリプトで複数のアプリケーションをテストできます。このようなテスト スクリプトを作成するには、テストするアプリケーションそれぞれに対するアプリケーション構成を、スクリプトが存在するプロジェクトに追加する必要があります。

1. テストする主要なアプリケーション用に、テストを記録するか手動でスクリプトを作成します。
2. Silk Test ツールバー アイコン  の隣にあるドロップダウン矢印 をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
3. アプリケーション構成をさらに追加するには、**アプリケーション構成の追加** をクリックします。



**注:** 定義済みの基本状態を使って Web アプリケーションをテストするときに、ブラウザー アプリケーション構成を複数追加しないでください。

**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが開きます。タブを選択してからテストするアプリケーションを選択して **OK** をクリックします。

4. **OK** をクリックします。
5. 新しいアプリケーション構成を使用して、スクリプトに追加の操作を記録するか手動でスクリプトを作成します。



**注:** 定義済みの基本状態を使って Web アプリケーションをテストするときに、ブラウザー アプリケーション構成を複数追加しないでください。



# スクリプト オプションの設定


記録、ブラウザ、カスタム属性、無視するクラス、同期、および再生モードに関するスクリプト オプションを指定します。

## TrueLog オプションの設定

ビットマップをキャプチャして Silk4J の情報を記録するように TrueLog を有効化します。

ビットマップとコントロールを TrueLog に記録すると、Silk4J のパフォーマンスに悪影響が出る可能性があります。ビットマップをキャプチャして情報を記録すると TrueLog ファイルが大きくなることがあるので、エラーを含むテストケースのみを記録するように、詳細情報が必要なテストケース用に TrueLog オプションを調整できます。


テストの結果は、TrueLog Explorer で検証できます。詳細については、『[Silk TrueLog Explorer Silk Test のヘルプ](#)』を参照してください。

 **注:** Silk Test 17.5 以降では、TrueLog ファイルのサイズを小さくするために、TrueLog ファイルのファイル形式が .xlg 形式から .tlz 形式に変更されました。.xlg 拡張子のファイルには、自動的に .tlz 拡張子が追加されます。.tlz 形式の結果データを解析するときには、.tlz ファイルを展開し、展開された .xlg ファイルを使ってデータを解析することもできます。

TrueLog を有効にして、TrueLog が Silk4J 用に収集する情報をカスタマイズするには、次の手順に従います。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **TrueLog** タブをクリックします。
3. **基本設定** 領域で **TrueLog の有効化** チェック ボックスをオンにします。
  - 正常なものとエラーになったものを両方とも含めて、すべてのテストケースのアクティビティを記録するには、**すべてのテストケース** をクリックします。これはデフォルトの設定です。
  - エラーが発生したテストケースのみのアクティビティを記録するには、**エラーのあるテストケース** をクリックします。
4. **TrueLog の場所** フィールドで TrueLog ファイルの名前とパス（省略可能）を入力するか、**参照** をクリックしてファイルを選択します。

パスは、エージェントを実行しているマシンの相対パスです。デフォルトパスは Silk4J プロジェクトフォルダのパスであり、デフォルトの名前はスイート クラスの名前に拡張子 .tlz を付けたものになります。テストを並列実行する場合などに、TrueLog ファイルが上書きされないようにするため、TrueLog ファイル名にプレースホルダーを使用することができます。これらのプレースホルダーは、実行時に適切なデータに置換されます。

 **注:** パスは、実行時に検証されます。Silk Central によって実行されるテストは、スクリーンショットを結果ビューに表示できるようにするために、この値を Silk Central 結果ディレクトリに設定します。
5. **スクリーンショットモード** を選択します。

デフォルトは、**エラー時** です。
6. 省略可能：**遅延** を設定します。

この遅延により、ビットマップが撮影される前にオペレーティング システムがアプリケーション ウィンドウを描画する時間を確保できます。キャプチャされたビットマップでアプリケーションが適切に描画されない場合は、遅延時間を増やしてください。


7. **OK** をクリックします。

## 記録オプションの設定

記録を一時停止するためのショートカット キーの組み合わせを設定したり、絶対値による指定やマウスの移動操作が記録されるかどうかを指定したりします。




**注:** 以下の設定はすべて任意です。テスト メソッドの品質が向上する場合に、これらの設定を変更してください。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。
2. **記録** タブ をクリックします。
3. 記録の一時停止に使用するショートカット キーの組み合わせとして **Ctrl+Shift** を設定するには、**OPT\_ALTERNATE\_RECORD\_BREAK** チェック ボックスをオンにします。  
デフォルトのショートカット キーの組み合わせは、**Ctrl+Alt** です。  
 **注:** SAP アプリケーションでは、ショートカット キーの組み合わせとして **Ctrl+Shift** を設定する必要があります。
4. スクロール イベントの絶対値を記録するには、**OPT\_RECORD\_SCROLLBAR\_ABSOLUT** チェック ボックスをオンにします。
5. Web アプリケーション、Win32 アプリケーション、および Windows Forms アプリケーションのマウス移動操作を記録するには、**OPT\_RECORD\_MOUSEMOVES** チェック ボックスをオンにします。たとえば、Apache Flex や Swing など、xBrowser テクノロジー ドメインの子テクノロジー ドメインのマウス移動操作を記録することはできません。
6. マウスの移動操作を記録する場合は、**OPT\_RECORD\_MOUSEMOVE\_DELAY** テキスト ボックスで、MouseMove 操作を記録する前に必要なマウスの静止時間をミリ秒で指定します。  
デフォルト値は、200 に設定されています。
7. 概して、TextClick 操作のほうが Click 操作よりも望ましいオブジェクトで、Click 操作ではなくテキストのクリック操作を記録するには、**OPT\_RECORD\_TEXT\_CLICK** チェック ボックスをオンにします。
8. 概して、ImageClick 操作のほうが Click 操作よりも望ましいオブジェクトで、Click 操作ではなくイメージのクリック操作を記録するには、**OPT\_RECORD\_IMAGE\_CLICK** チェック ボックスをオンにします。
9. オブジェクト マップ エントリを記録するか、XPath ロケーターを記録するかを定義するには、**OPT\_RECORD\_OBJECTMAPS\_MODE** リストから適切な記録モードを選択します。
  - **オブジェクト マップ エントリ (新しいオブジェクトと既存のオブジェクト)**。これはデフォルトのモードです。
  - **XPath ロケーター (新しいオブジェクトと既存のオブジェクト)**。
  - **XPath ロケーター (新しいオブジェクトのみ)**。オブジェクト マップに既に存在するオブジェクトに対しては、オブジェクト マップ エントリが再利用されます。この設定を選択すると、AUT のメイン コントロールに対するオブジェクト マップを作成し、AUT に対して追加のテストを作成する間、これらのオブジェクト マップを保持することができます。
- 10 記録セッションの開始時にテスト対象アプリケーション (AUT) のサイズを変更する場合は、**OPT\_RESIZE\_APPLICATION\_BEFORE\_RECORDING** チェック ボックスをオンにします。  
このチェック ボックスはデフォルトでオンになっており、AUT の隣に記録サイドバーが表示されます。このチェック ボックスをオフにすると、AUT と記録サイドバーは重なって表示される場合があります。
- 11 **OK** をクリックします。

# ブラウザの記録オプションの設定

記録中に無視するブラウザの属性や DOM 関数の代わりに、ユーザーの入力そのものを記録するかどうかを指定します。

 **注:** 以下の設定はすべて任意です。テスト メソッドの品質が向上する場合に、これらの設定を変更してください。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **ブラウザー** タブをクリックします。
3. **ロケーター属性名除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性名を入力します。  
たとえば、height という名前の属性を記録しない場合には、height 属性名をグリッドに追加します。  
複数の属性名を指定する場合にはカンマで区切ります。
4. **ロケーター属性値除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性値を入力します。  
たとえば、x-auto という値を持つ属性を記録しない場合には、x-auto をグリッドに追加します。  
複数の属性値を指定する場合にはカンマで区切ります。
5. DOM 関数の代わりにユーザーの入力そのものを記録するには、**OPT\_XBROWSER\_RECORD\_LOWLEVEL** チェック ボックスをオンにします。  
たとえば、Click の代わりに DomClick、TypeKeys の代わりに SetText を記録するには、このチェックボックスをオンにします。  
アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用している場合は、ユーザーの入力そのものを使用します。アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用していない場合は、再生中にブラウザにフォーカスを設定したりブラウザをアクティブにしたりする必要がない高レベル DOM 関数を使用することをお勧めします。テストで DOM 関数を使用すると、より高速になり、信頼性も高まります。
6. ロケーター属性値の最大長を設定するには、**属性値の最大の長さ** セクションのフィールドに長さを入力します。  
実際の長さがこの制限を超えると、値は切り捨てられ、ワイルドカード (\*) が付加されます。デフォルト値は、20 文字に設定されています。
7. 指定したターゲット要素上の遮るものないクリック スポットを自動的に検索するには、**OPT\_XBROWSER\_ENABLE\_SMART\_CLICK\_POSITION** チェック ボックスをオンにします。
8. **OK** をクリックします。

# カスタム属性の設定

Silk4J には、ロケーターが記録時に一意となり、メンテナンスが容易になるようにする、高度なロケーター生成メカニズムが備えられています。使用するアプリケーションやフレームワークに応じて、最適な結果を得るためにデフォルト設定を変更できます。それぞれのテクノロジーで使用できる任意のプロパティ (整数や倍精度の数値、文字列、項目識別子、列挙値) を、カスタム属性として使用できます。

頻繁には変更されない属性を利用して、適切に定義されたロケーターでは、メンテナンス作業が少なく抑えられます。カスタム属性を使用すると、caption や index などの他の属性を使用するよりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は他のオブジェクトが追加されると変更される可能性があるためです。


**カスタム属性** タブのリスト ボックスに一覧表示されているテクノロジー ドメインの場合、任意のプロパティ (*myCustomProperty* を定義する WPFButton など) を取得し、それらのプロパティをカスタム属性として使用することもできます。最適な結果を得るために、テストで利用する要素にカスタム オートメーション ID を追加します。Web アプリケーションでは、操作する要素に `<div myAutomationId= "my unique element name" />` などの属性を追加できます。また、Java SWT では、GUI を実装する開発者が属性 (testAutomationId など) をウィジェットに対して定義することによって、アプリケーション内で

そのウィジェットを一意に識別できます。テスト担当者は、その属性をカスタム属性 (この場合は testAutomationId) のリストに追加し、その一意の ID によってコントロールを識別できます。この手法によって、ロケーターの変更に伴うメンテナンス作業を回避することができます。

caption のように、複数のオブジェクトで同じ属性値が共有されている場合、Silk4J は、複数の利用可能な属性を "and" 操作で結合してロケーターを一意にするよう試み、一致したオブジェクトのリストを単一のオブジェクトになるまで絞り込んでいきます。それができなくなった場合には、索引を付加します。つまり、ロケーターは caption が xyz である  $n$  番目のオブジェクトを探すことを意味します。

複数のオブジェクトに同じカスタム属性の値が割り当てられた場合は、そのカスタム属性を呼び出したときにその値を持つすべてのオブジェクトが返されます。たとえば、一意の ID として loginName を 2 つの異なるテキスト フィールドに割り当てた場合は、loginName 属性を呼び出したときに、両方のフィールドが返されます。


1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **カスタム属性** タブを選択します。
3. **テクノロジー ドメインを選択します** リスト ボックスから、テストするアプリケーションのテクノロジー ドメインを選択します。


 **注:** Flex または Windows API ベースのクライアント/サーバー (Win32) アプリケーションには、カスタム属性を設定できません。


4. 使用する属性をリストに追加します。

カスタム属性が利用可能な場合は、ロケーター生成プログラムは、他の属性の前にそれらの属性を使用します。リストの順番は、ロケーター生成プログラムが使用する属性の優先順位を表しています。指定した属性が選択したオブジェクトに対して利用可能ではなかった場合には、Silk4J はテストしているアプリケーションのデフォルトの属性を使用します。

複数の属性名を指定する場合にはカンマで区切ります。

 **注:** Web アプリケーションにカスタム属性を含めるためには、HTML タグとして追加します。たとえば、bcauid という属性を追加するには、`<input type='button' bcauid='abc' value='click me' />` と入力します。

 **注:** Java SWT コントロールにカスタム属性を含めるには、`org.swt.widgets.Widget.setData(String key, Object value)` メソッドを使用します。

 **注:** Swing コントロールにカスタム属性を含めるには、`putClientProperty("propertyName", "propertyValue")` メソッドを使用します。

5. **OK** をクリックします。

## 無視するクラスの設定

オブジェクト階層を単純化し、テスト スクリプトや関数のコードの行の長さを短くするために、次のテクノロジーの確実に不要なクラスに対するコントロールを抑制できます。

- Win32
- Java AWT/Swing
- Java SWT/Eclipse.
- Windows Presentation Foundation (WPF)

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **無視するクラス** タブをクリックします。
3. **無視するクラス** グリッドで、記録や再生中に無視するクラスの名前を入力します。  
複数のクラス名を指定する場合にはカンマで区切ります。

4. **OK** をクリックします。

## 記録/再生の対象とする WPF クラスの設定

記録や再生の対象にしたい WPF クラスの名前を指定します。たとえば、*MyGrid* というカスタム クラスが WPF Grid クラスから継承された場合、*MyGrid* カスタム クラスのオブジェクトは記録や再生に使用できません。Grid クラスはレイアウト目的のためにのみ存在し、機能テストとは無関係であるため、Grid オブジェクトは記録や再生に使用できません。この結果、Grid オブジェクトはデフォルトでは公開されません。機能テストに無関係なクラスに基づいたカスタム クラスを使用するには、カスタム クラス (この場合は *MyGrid*) を **OPT\_WPF\_CUSTOM\_CLASSES** オプションに追加します。これによって、記録、再生、検索、プロパティの検証など、すべてのサポートされる操作を指定したクラスに対して実行できるようになります。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **WPF** タブをクリックします。
3. **カスタム WPF クラス名** グリッドで、記録や再生中に公開するクラスの名前を入力します。複数のクラス名を指定する場合にはカンマで区切ります。
4. **OK** をクリックします。

## 同期オプションの設定

Web アプリケーションの同期およびタイムアウトの値を指定します。



**注:** 以下の設定はすべて任意です。テスト メソッドの品質が向上する場合に、これらの設定を変更してください。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **同期** タブを選択します。
3. Web アプリケーションを準備完了状態にするための同期アルゴリズムを指定するには、**OPT\_XBROWSER\_SYNC\_MODE** リスト ボックスからオプションを選択します。同期アルゴリズムは、呼び出しが可能になる状態までの待機時間を設定します。デフォルト値は、**AJAX** に設定されています。
4. **同期除外リスト** テキスト ボックスに、除外するサービスまたは Web ページの URL 全体あるいは URL の一部を入力します。

AJAX フレームワークやブラウザによっては、サーバーから非同期にデータを取得するために、特殊な HTTP 要求を継続して出し続けるものがあります。これらの要求により、指定した同期タイムアウトの期限が切れるまで同期がハングすることがあります。この状態を回避するには、HTML 同期モードを使用するか、問題が発生する要求の URL を **同期除外リスト** 設定で指定します。


たとえば、クライアントからデータをポーリングすることによってサーバー時間を表示するウィジェットを Web アプリケーションで使用する場合は、このウィジェットのトラフィックが永続的にサーバーに送信されます。このサービスを同期から除外するには、サービス URL を判別し、除外リストに入力します。


たとえば、以下のように入力します。

- `http://example.com/syncsample/timeService`
- `timeService`
- `UICallBackServiceHandler`

複数のエントリをカンマで区切って指定します。



 **注:** アプリケーションで 1 つのサービスのみが使用されている場合、そのサービスでテストを無効にするには、サービス URL を除外リストに追加するのではなく、HTML 同期モードを使用する必要があります。

 **ヒント:** 除外リストには、URL 全体ではなく URL の部分文字列を追加することを、Micro Focus ではお勧めしています。たとえば、`http://example.com/syncsample/timeService` ではなく、`/syncsample` を除外リストに追加します。ブラウザは相対 URL のみを Silk4J に返す場合があるため、URL 全体を指定すると機能しない場合があります。たとえば、ブラウザは `/syncsample/timeService` だけを返すのに対して、除外リストに `http://example.com/syncsample/timeService` を追加していると、Silk4J は返された URL を除外しません。

5. オブジェクトが準備完了状態になるまでの最大待機時間を指定するには、**OPT\_SYNC\_TIMEOUT** テキストボックスにミリ秒で値を指定します。  
デフォルト値は、**300000** に設定されています。
6. 再生中にオブジェクトが解決されるまでの最大待機時間を指定するには、**OPT\_WAIT\_RESOLVE\_OBJDEF** テキストボックスにミリ秒で値を入力します。  
デフォルト値は、**5000** に設定されています。
7. エージェントがオブジェクトの解決を再試行するまでの最大待機時間を指定するには、**OPT\_WAIT\_RESOLVE\_OBJDEF\_RETRY** テキストボックスにミリ秒で値を入力します。  
デフォルト値は、**500** に設定されています。
8. **OK** をクリックします。

## 再生オプションの設定

テストするオブジェクトがアクティブであることを確実にしたいかどうかや、デフォルトの再生モードを上書きしたいかどうかを指定します。再生モードは、コントロールがマウスやキーボードによって再生されるか、API で再生されるかを定義します。デフォルトモードを使用すると、最も信頼できる結果が得られます。他のモードを選択した場合は、すべてのコントロールが選択したモードを使用します。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **再生** タブを選択します。**再生オプション** ページが表示されます。
3. テスト対象アプリケーションの起動に時間がかかる場合は、**OPT\_APPREADY\_TIMEOUT** テキストボックスの値を増やして、アプリケーションを待機する時間を増やしてください。
4. **OPT\_REPLAY\_MODE** リスト ボックスから、以下のいずれかのオプションを選択します。
  - **デフォルト** : このモードを使用すると、最も信頼できる結果が得られます。デフォルトでは、各コントロールそれぞれが、マウスやキーボード (低レベル)、あるいは API (高レベル) モードのどちらかを使用します。デフォルトモードを使用すると、各コントロールがコントロールの種類に応じて適切なモードが使用されます。
  - **高レベル** : このモードを使用すると、対象のテクノロジーの API を使用して各コントロールが再生されます。たとえば、Rumba コントロールの場合、Rumba RDE API がコントロールの再生に使用されます。
  - **低レベル** : このモードを使用すると、マウスやキーボードを使用して各コントロールが再生されません。
5. テストするオブジェクトがアクティブであることを確実にするには、**OPT\_ENSURE\_ACTIVE\_OBJDEF** チェックボックスをオンにします。
6. 再生中にオブジェクトが有効になるまでの待機時間を変更するには、**オブジェクト有効化タイムアウト** セクションのフィールドに新しい時間を入力します。  
この時間は、ミリ秒単位で指定されます。デフォルト値は、1000 です。
7. **再生ステータス** ダイアログ ボックスを有効化するには、**OPT\_SHOW\_PLAYBACK\_STATUS\_DIALOG** チェックボックスをオンにします。

リモート デバイス上のモバイル アプリケーションに対するテストを実行している場合など、リモート ロケーション上のテストの再生時に実行される操作を表示するために、**再生ステータス** ダイアログ ボックスを使用できます。

8. **再生ステータス** ダイアログ ボックスにテスト対象アプリケーションのビデオまたはスクリーンショットを表示するには、**OPT\_PLAYBACK\_STATUS\_DIALOG\_SCREENSHOTS** チェック ボックスをオンにします。
  9. 資産が現在のプロジェクトに配置されることを指定するプレフィックスを編集するには、**OPT\_ASSET\_NAMESPACE** テキスト ボックスの **資産の名前空間** オプションのテキストを編集します。
- 10OK** をクリックします。

## 詳細オプションの設定

Windows ユーザー補助を有効にするかどうか、テキストのキャプチャ中にウィンドウからフォーカスを外すかどうか、およびロケータ属性名で大文字小文字が区別されるかどうかを指定します。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **詳細設定** タブをクリックします。**詳細オプション** ページが表示されます。
3. 標準の Win32 コントロールの解決に加えて、Microsoft ユーザー補助を有効にするには、**OPT\_ENABLE\_ACCESSIBILITY** チェック ボックスをオンにします。
4. テキストをキャプチャする前にウィンドウからフォーカスを外すには、**OPT\_REMOVE\_FOCUS\_ON\_CAPTURE\_TEXT** チェック ボックスをオンにします。  
テキストのキャプチャは、次のメソッドによる記録および再生中に実行されます。
  - TextClick
  - TextCapture
  - TextExists
  - TextRect
5. ロケータ属性名で大文字と小文字が区別されるように設定するには、**OPT\_LOCATOR\_ATTRIBUTES\_CASE\_SENSITIVE** チェック ボックスをオンにします。モバイル Web アプリケーションのロケータ属性の名前は、常に大文字と小文字の区別はされません。つまり、モバイル Web アプリケーションの記録や再生時に、このオプションは無視されます。
6. **OPT\_IMAGE\_ASSET\_DEFAULT\_ACCURACY** リスト ボックスから、1 (低精度) から 10 (高精度) までの値を選択し、新しいイメージ資産のデフォルト精度レベルを設定します。
7. **OPT\_IMAGE\_VERIFICATION\_DEFAULT\_ACCURACY** リスト ボックスから、1 (低精度) から 10 (高精度) までの値を選択し、新しいイメージ検証資産のデフォルト精度レベルを設定します。
8. **OK** をクリックします。



# Silk4J の設定を変更する

Silk4J は、Java Runtime Environment (JRE) のバージョン 1.6 以降を必要とします。

デフォルトでは、Silk4J は、Silk4J が起動するときに毎回 JRE のバージョンを確認し、JRE のバージョンが Silk4J と互換性のない場合にエラー メッセージを表示します。

1. エラー メッセージを表示されないようにするには、**ウィンドウ > 設定 > Silk4J** を選択します。
2. **Silk4J** ノードを選択し、**JRE のバージョンに互換性がない場合にエラー メッセージを表示** チェックボックスのチェックをオフにします。
3. **OK** をクリックします。

# Silk4J プロジェクトを変換する

Silk4J プロジェクトには、標準 Java プロジェクトと比較して、以下のような特徴があります。

- Silk4J ライブラリおよび JUnit ライブラリへの依存。

## Java プロジェクトを Silk4J プロジェクトに変換する

Silk4J で既存の Java プロジェクトを使用する場合は、以下の手順に従います。

1. **パッケージ エクスプローラー**で、Silk4J プロジェクトに変換する Java プロジェクトを右クリックします。プロジェクトのコンテキストメニューが表示されます。
2. Silk4J ツール > **プロジェクトの Silk4J 作成** を選択します。

Silk4J のライブラリがプロジェクトに追加されます。また、プロジェクトに JUnit ライブラリが含まれていない場合には、プロジェクトに追加されます。

## Silk4J プロジェクトを Java プロジェクトに変換する

1. **パッケージ エクスプローラー** で、Java プロジェクトに変換する Silk4J プロジェクトを右クリックします。プロジェクトのコンテキストメニューが表示されます。
2. Silk4J ツール > **機能の Silk4J 除去** を選択します。

Silk4J のライブラリがプロジェクトから除去されます。



**注:** このプロジェクトは、JUnit を使用し続ける可能性が高いため、JUnit ライブラリへの依存はそのまま保持されます。

# 特定の環境のテスト

Silk4J では、複数の種類の環境でのテストがサポートされています。

## ActiveX/Visual Basic アプリケーション

Silk4J は、ActiveX/Visual Basic アプリケーションのテストをサポートしています。

サポートするバージョン、既知の問題、および回避策についての最新の情報は、リリース ノートを確認してください。

## ActiveX/Visual Basic メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。


オブジェクトの動的メソッドは `invoke` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。


オブジェクトの複数の動的メソッドは `invokeMethods` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には `getProperty` メソッドを、動的プロパティの設定には `setProperty` メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、`getPropertyList` メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを `String` 型の入力パラメータとして設定する必要がある `SetTitle` というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```

 **注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

 **注:** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、Reflection を使用します。

### サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティ。
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティ。

### サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point など) が含まれます。

## 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。

# Apache Flex のサポート

Silk4J は、Internet Explorer やスタンドアロンの Flash Player を使用した Apache Flex アプリケーション、および Apache Flex 4 以降でビルドした Adobe AIR アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。

Silk4J では、Apache Flex 3.x および 4.x アプリケーションにおいて複数のアプリケーション ドメインもサポートされているため、サブアプリケーションをテストできます。Silk4J では、ロケータ階層ツリーの各サブアプリケーションが、関連するアプリケーション ドメイン コンテキストを持つアプリケーション ツリーとして認識されます。Apache Flex 4.x サブアプリケーションでは、ロケータ属性テーブルのルートレベルで SparkApplication クラスが使用されます。Apache Flex 3.x サブアプリケーションでは、FlexApplication クラスが使用されます。

## サポートするコントロール

Apache Flex のテストで記録および再生できるコントロールの完全なリストについては、「API リファレンス」の com.borland.silktest.jtf.flex パッケージ内でサポートされる Flex クラスの一覧を参照してください。



**注:** Silk Test Flex オートメーション SDK は、Apache Flex のオートメーション API に基づいています。Silk Test オートメーション SDK は、Apache Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。たとえば、Flex オートメーション API の typekey ステートメントでは、すべてのキーはサポートされません。テキスト入力ステートメントを使用してこの問題を解決できます。Flex オートメーション API の詳細については、『Apache Flex リリース ノート』を参照してください。

# Adobe Flash Player で実行するための Flex アプリケーションの構成

Apache Flex アプリケーションを Flash Player で実行するには、以下のいずれか、または両方の条件が満たされている必要があります。

- Flex アプリケーションを作成する開発者は、アプリケーションを EXE ファイルとしてコンパイルする必要があります。アプリケーションは、ユーザーが起動すると、Flash Player で開きます。Windows Flash Player は、<http://www.adobe.com/support/flashplayer/downloads.html> からインストールします。
- ユーザーが、Windows Flash Player Projector をインストールしている必要があります。ユーザーは、Flex の .SWF ファイルを開いた場合に Flash Player で開くように構成できます。Apache Flex 開発者スイートをインストールしないと、Flash Player をインストールしても Windows Flash Projector はインストールされません。Windows Flash Projector は、<http://www.adobe.com/support/flashplayer/downloads.html> からインストールします。

1. Microsoft Windows 7 および Microsoft Windows Server 2008 R2 では、管理者として実行されるように Flash Player を構成します。以下の手順を実行します。

- a) Adobe Flash Player プログラム ショートカットまたは FlashPlayer.exe ファイルを右クリックして、**プロパティ** をクリックします。
  - b) **プロパティ** ダイアログ ボックスで、**互換性** タブをクリックします。
  - c) **管理者としてこのプログラムを実行する** チェック ボックスをオンにして、**OK** をクリックします。
2. コマンド プロンプト (cmd.exe) で以下のコマンドを入力して、Flash Player で .SWF ファイルを起動します。

```
"<Application_Install_Directory>%ApplicationName.swf"
```

デフォルトで、<SilkTest\_Install\_Directory> は Program Files¥Silk¥Silk Test にあります。

## Component Explorer の起動

Silk Test には、Component Explorer というサンプルの Apache Flex アプリケーションが含まれています。Component Explorer は、Adobe オートメーション SDK および Silk Test 固有のオートメーション実装を使用してコンパイルされており、テスト用に事前に構成されています。

Internet Explorer で、<http://demo.borland.com/flex/SilkTest17.5/index.html> を開きます。デフォルト ブラウザでアプリケーションが起動します。

## Apache Flex アプリケーションのテスト

Silk Test は、Apache Flex アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。Silk Test では、いくつかのサンプル Apache Flex アプリケーションを提供しています。サンプル アプリケーションには、<http://demo.borland.com/flex/SilkTest17.5/index.html> からアクセスできます。


新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリース ノート](#)』を参照してください。

独自の Apache Flex アプリケーションをテストする前に、Apache Flex 開発者は以下のステップを実行する必要があります。

- Apache Flex アプリケーションのテストの有効化
- テスト可能な Apache Flex アプリケーションの作成
- Apache Flex コンテナのコーディング
- カスタム コントロールのオートメーション サポートの実装

独自の Apache Flex アプリケーションをテストするには、以下のステップを実行します。

- ローカルの Flash Player のセキュリティ設定の構成
- テストの記録
- テストの再生
- Apache Flex スクリプトのカスタマイズ
- カスタム Apache Flex コントロールのテスト

 **注:** Apache Flex アプリケーションを読み込み、Flex オートメーション フレームワークを初期化するとき、テストを実行するマシンおよび Apache Flex アプリケーションの複雑度に応じて、多少の時間がかかる場合があります。アプリケーションが完全に読み込まれるように、ウィンドウのタイムアウト値を高い値に設定します。

## Apache Flex カスタム コントロールのテスト

Silk4J では、Apache Flex カスタム コントロールのテストがサポートされています。ただし、デフォルトでは、Silk4J は、カスタム コントロールの個別のサブコントロールを記録および再生することはできません。

カスタム コントロールをテストする場合、以下のオプションが存在します。

- 基本サポート

基本サポートでは、動的呼び出しを使用して、再生中にカスタム コントロールと対話します。作業量が少なく済むこのアプローチは、テスト アプリケーションにおいて、Silk4J が公開しないカスタム コントロールのプロパティおよびメソッドにアクセスする場合に使用します。カスタム コントロールの開発者は、コントロールのテストを容易にすることのみを目的としたメソッドおよびプロパティをカスタム コントロールに追加することもできます。ユーザーは、動的呼び出し機能を使用してこれらのメソッドやプロパティを呼び出すことができます。

基本サポートには以下のような利点があります。

- 動的呼び出しでは、テスト アプリケーションのコードを変更する必要がありません。
- 動的呼び出しを使用することによって、ほとんどのテストのニーズを満たすことができます。

基本サポートには以下のような短所があります。

- ロケーターには、具体的なクラス名が組み込まれません (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」ではなく「//FlexBox」と記録されます)。
- 記録のサポートが限定されます。
- Silk4J では、イベントを再生できません。

例を含む動的呼び出しの詳細については、「*Apache Flex* メソッドの動的呼び出し」を参照してください。

- 高度なサポート

高度なサポートでは、カスタム コントロールに対して、特定のオートメーション サポートを作成できます。この追加のオートメーション サポートによって、記録のサポートおよびより強力な再生のサポートが提供されます。高度なサポートには以下のような利点があります。

- イベントの記録と再生を含む、高レベルの記録および再生のサポートが提供されます。
- Silk4J では、カスタム コントロールが他のすべての組み込み Apache Flex コントロールと同様に処理されます。
- Silk4J API とシームレスに統合できます。
- Silk4J では、ロケーターで具体的なクラス名が使用されます (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」と記録されます)。

高度なサポートには以下のような短所があります。


- 実装作業が必要です。テスト アプリケーションを変更し、Open Agent を拡張する必要があります。

## Flex メソッドの動的呼び出し

動的呼び出し機能を使用して Silk4J が対象としないコントロールのメソッドを呼び出したり、プロパティを取得/設定することができます。この機能は、カスタム コントロールを使用したり、カスタマイズせずに Silk4J がサポートするコントロールを使用する場合に有効です。

オブジェクトの動的メソッドは `invoke` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には `getProperty` メソッドを、動的プロパティの設定には `setProperty` メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、`getPropertyList` メソッドを使用します。

 **注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

### サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティ。
- Flex API で定義されているすべてのパブリック メソッド

- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティ。

### サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型  
Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point など) が含まれます。

### 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。

## テスト アプリケーションでのカスタム コントロールの定義

通常、テスト アプリケーションには、アプリケーションの開発中に追加されたカスタム コントロールがすでに含まれています。テスト アプリケーションにすでにカスタム コントロールが含まれている場合は、「動的呼び出しを使用して Flex カスタム コントロールをテストする」または「オートメーション サポートを使用してカスタム コントロールをテストする」に進んでください。

この手順では、Flex アプリケーション開発者が Flex で Spinner カスタム コントロールを作成する方法を示します。このトピックで作成する Spinner カスタム コントロールは、カスタム コントロールの実装およびテストのプロセスを説明するために、いくつかのトピックで使用されています。

Spinner カスタム コントロールは、以下のグラフィックに示すように、2 つのボタンと 1 つのテキスト フィールドを含んでいます。



ユーザーは、**Down** をクリックしてテキスト フィールドに表示されている値を 1 減分させ、**Up** をクリックしてテキスト フィールドの値を 1 増分させることができます。

カスタム コントロールには、設定および取得が可能なパブリックの Value プロパティが用意されています。

1. テスト アプリケーションで、コントロールのレイアウトを定義します。  
たとえば、Spinner コントロール タイプでは、以下のように記述します。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<customcontrols:SpinnerClass xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml"
xmlns:controls="mx.controls.*" xmlns:customcontrols="customcontrols.*">
  <controls:Button id="downButton" label="Down" />
  <controls:TextInput id="text" enabled="false" />
  <controls:Button id="upButton" label="Up"/>
</customcontrols:SpinnerClass>
```

2. カスタム コントロールの実装を定義します。  
たとえば、Spinner コントロール タイプでは、以下のように記述します。

```
package customcontrols
{
    import flash.events.MouseEvent;

    import mx.containers.HBox;
```



```

import mx.controls.Button;
import mx.controls.TextInput;
import mx.core.UIComponent;
import mx.events.FlexEvent;

[Event(name="increment",      type="customcontrols.SpinnerEvent")]
[Event(name="decrement",     type="customcontrols.SpinnerEvent")]

public class SpinnerClass extends HBox
{
    public var downButton : Button;
    public var upButton : Button;
    public var text : TextInput;
    public var ssss: SpinnerAutomationDelegate;
    private var _lowerBound : int = 0;
    private var _upperBound : int = 5;

    private var _value : int = 0;
    private var _stepSize : int = 1;

    public function SpinnerClass() {
        addEventListener(FlexEvent.CREATION_COMPLETE,
creationCompleteHandler);
    }

    private function creationCompleteHandler(event:FlexEvent) : void {
        downButton.addEventListener(MouseEvent.CLICK, downButtonClickHandler);
        upButton.addEventListener(MouseEvent.CLICK, upButtonClickHandler);
        updateText();
    }

    private function downButtonClickHandler(event : MouseEvent) : void {
        if(Value - stepSize >= lowerBound) {
            Value = Value - stepSize;
        }
        else {
            Value = upperBound - stepSize + Value - lowerBound + 1;
        }

        var spinnerEvent : SpinnerEvent = new
SpinnerEvent(SpinnerEvent.DECREMENT);
        spinnerEvent.steps = _stepSize;
        dispatchEvent(spinnerEvent);
    }

    private function upButtonClickHandler(event : MouseEvent) : void {
        if(cValue <= upperBound - stepSize) {
            Value = Value + stepSize;
        }
        else {
            Value = lowerBound + Value + stepSize - upperBound - 1;
        }

        var spinnerEvent : SpinnerEvent = new
SpinnerEvent(SpinnerEvent.INCREMENT);
        spinnerEvent.steps = _stepSize;
        dispatchEvent(spinnerEvent);
    }
}

```

```

private function updateText() : void {
    if(text != null) {
        text.text = _value.toString();
    }
}

public function get Value() : int {
    return _value;
}

public function set Value(v : int) : void {
    _value = v;
    if(v < lowerBound) {
        _value = lowerBound;
    }
    else if(v > upperBound) {
        _value = upperBound;
    }
    updateText();
}

public function get stepSize() : int {
    return _stepSize;
}

public function set stepSize(v : int) : void {
    _stepSize = v;
}

public function get lowerBound() : int {
    return _lowerBound;
}

public function set lowerBound(v : int) : void {
    _lowerBound = v;
    if(Value < lowerBound) {
        Value = lowerBound;
    }
}

public function get upperBound() : int {
    return _upperBound;
}

public function set upperBound(v : int) : void {
    _upperBound = v;
    if(Value > upperBound) {
        Value = upperBound;
    }
}
}
}

```

3. コントロールが使用するイベントを定義します。  
 たとえば、Spinner コントロールタイプでは、以下のように記述します。

```

package customcontrols
{

```

```

import flash.events.Event;

public class SpinnerEvent extends Event
{
    public static const INCREMENT : String = "increment";
    public static const DECREMENT : String = "decrement";

    private var _steps : int;

    public function SpinnerEvent(eventName : String) {
        super(eventName);
    }

    public function set steps(value:int) : void {
        _steps = value;
    }

    public function get steps() : int {
        return _steps;
    }
}
}

```

次のステップでは、テストアプリケーションのオートメーションサポートを実装します。

## 動的呼び出しを使用した Flex カスタムコントロールのテスト

Silk4J では、動的呼び出しを使用したカスタムコントロールの記録と再生のサポートが提供されており、これにより再生中にカスタムコントロールを操作できます。作業量が少なく済むこのアプローチは、テストアプリケーションにおいて、Silk4J が公開しないカスタムコントロールのプロパティおよびメソッドにアクセスする場合に使用します。カスタムコントロールの開発者は、コントロールのテストを容易にすることのみを目的としたメソッドおよびプロパティをカスタムコントロールに追加することもできます。

1. コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。
2. オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。
3. コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。
4. 動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。

### 例

この例では、以下の図に示すように、2つのボタンと1つのテキストフィールドを含む Spinner カスタムコントロールをテストします。



ユーザーは、**Down** をクリックしてテキストフィールドに表示されている値を 1 減分させ、**Up** をクリックしてテキストフィールドの値を 1 増分させることができます。

カスタムコントロールには、設定および取得が可能なパブリックの Value プロパティが用意されています。

Spinner の値を 4 に設定するには、以下のように入力します。

```
FlexBox spinner = _desktop.<FlexBox>find("//  
FlexBox[@className=customcontrols.Spinner]");  
spinner.setProperty("Value", 4);
```

## オートメーション サポートを使用したカスタム コントロールのテスト

カスタム コントロールに対して、特定のオートメーション サポートを作成できます。この追加のオートメーション サポートによって、記録のサポートおよびより強力な再生のサポートが提供されます。オートメーション サポートを作成するには、テスト アプリケーションを変更し、Open Agent を拡張する必要があります。

Silk4J でカスタム コントロールをテストする前に、以下のステップを実行します。

- テスト アプリケーションでのカスタム コントロールの定義
- オートメーション サポートの実装

テスト アプリケーションを変更してオートメーション サポートを組み込んだあと、以下のステップを実行します。

1. テスト内のカスタム コントロールをテストするために、カスタム コントロールの Java クラスを作成します。

たとえば、Spinner コントロール クラスは、以下の内容を含んでいる必要があります。

```
package customcontrols;  
  
import com.borland.silktest.jtf.Desktop;  
import com.borland.silktest.jtf.common.JtfObjectHandle;  
import com.borland.silktest.jtf.flex.FlexBox;  
  
/**  
 * Implementation of the FlexSpinner Custom Control.  
 */  
public class FlexSpinner extends FlexBox {  
  
    protected FlexSpinner(JtfObjectHandle handle, Desktop desktop) {  
        super(handle, desktop);  
    }  
  
    @Override  
    protected String getCustomTypeName() {  
        return "FlexSpinner";  
    }  
  
    public Integer getLowerBound() {  
        return (Integer) getProperty("lowerBound");  
    }  
  
    public Integer getUpperBound() {  
        return (Integer) getProperty("upperBound");  
    }  
  
    public Integer getValue() {  
        return (Integer) getProperty("Value");  
    }  
  
    public void setValue(Integer Value) {  
        setProperty("Value", Value);  
    }  
}
```

```

public Integer getStepSize() {
    return (Integer) getProperty("stepSize");
}

public void increment(Integer steps) {
    invoke("Increment", steps);
}

public void decrement(Integer steps) {
    invoke("Decrement", steps);
}
}

```

- この Java クラスをテストが含まれている Silk4J テストプロジェクトに追加します。



**ヒント:** 同じカスタム コントロールを複数の Silk4J プロジェクトで使用する場合は、カスタム コントロールを含む別個のプロジェクトを作成し、Silk4J テスト プロジェクトからそれを参照することをお勧めします。

- <Silk Test のインストール ディレクトリ>%ng%agent%plugins  
%com.borland.silktest.jtf.agent.customcontrols\_<バージョン>%config%classMapping.properties  
ファイルに以下の行を追加します。

```
FlexSpinner=customcontrols.FlexSpinner
```

等号記号の左側のコードは、XML ファイルに定義されているカスタム コントロール名である必要があります。等号記号の右側のコードは、カスタム コントロールの Java クラスの完全修飾名である必要があります。

これで、Silk4J でカスタム コントロールを使用する場合に、記録および再生が完全にサポートされるようになりました。

#### 例

以下の例は、オートメーションの委譲に実装されている「Increment」メソッドを使用して、Spinner の値を 3 つ増分する方法を示しています。

```
desktop.<FlexSpinner>find("//FlexSpinner[@caption='index:1']").increment(3);
```

以下の例は、Spinner の値を 3 に設定する方法を示しています。

```
desktop.<FlexSpinner>find("//FlexSpinner[@caption='index:1']").setValue(3);
```

### カスタム コントロールのオートメーション サポートの実装

カスタム コントロールをテストする前に、カスタム コントロールの ActionScript でオートメーション サポート（オートメーションの委譲）を実装し、テスト アプリケーションにコンパイルします。

以下の手順では、Flex のカスタム Spinner コントロールを使用して、カスタム コントロールのオートメーション サポートの実装方法を示します。Spinner カスタム コントロールは、以下のグラフィックに示すように、2 つのボタンと 1 つのテキスト フィールドを含んでいます。



ユーザーは、**Down** をクリックしてテキスト フィールドに表示されている値を 1 減分させ、**Up** をクリックしてテキスト フィールドの値を 1 増分させることができます。

カスタム コントロールには、設定および取得が可能なパブリックの Value プロパティが用意されています。

1. カスタムコントロールの ActionScript でオートメーション サポート（オートメーションの委譲）を実装します。

オートメーションの委譲の実装の詳細については、Adobe Live ドキュメント ([http://livedocs.adobe.com/flex/3/html/help.html?content=functest\\_components2\\_14.html](http://livedocs.adobe.com/flex/3/html/help.html?content=functest_components2_14.html)) を参照してください。

この例では、オートメーションの委譲によって、「increment」および「decrement」メソッドに対してサポートが追加されます。オートメーションの委譲のコード例は以下のとおりです。

```
package customcontrols
{
    import flash.display.DisplayObject;
    import mx.automation.Automation;
    import customcontrols.SpinnerEvent;
    import mx.automation.delegates.containers.BoxAutomationImpl;
    import flash.events.Event;
    import mx.automation.IAutomationObjectHelper;
    import mx.events.FlexEvent;
    import flash.events.IEventDispatcher;
    import mx.preloaders.DownloadProgressBar;
    import flash.events.MouseEvent;
    import mx.core.EventPriority;

    [Mixin]
    public class SpinnerAutomationDelegate extends BoxAutomationImpl
    {

        public static function init(root:DisplayObject) : void {
            // register delegate for the automation
            Automation.registerDelegateClass(Spinner, SpinnerAutomationDelegate);
        }

        public function SpinnerAutomationDelegate(obj:Spinner) {
            super(obj);
            // listen to the events of interest (for recording)
            obj.addEventListener(SpinnerEvent.DECREMENT, decrementHandler);
            obj.addEventListener(SpinnerEvent.INCREMENT, incrementHandler);
        }

        protected function decrementHandler(event : SpinnerEvent) : void {
            recordAutomatableEvent(event);
        }

        protected function incrementHandler(event : SpinnerEvent) : void {
            recordAutomatableEvent(event);
        }

        protected function get spinner() : Spinner {
            return uiComponent as Spinner;
        }

        //-----
        //  override functions
        //-----

        override public function get automationValue():Array {
            return [ spinner.Value.toString() ];
        }

        private function replayClicks(button : IEventDispatcher, steps : int) : Boolean
```

```

{
    var helper : IAutomationObjectHelper =
Automation.automationObjectHelper;
    var result : Boolean;
    for(var i:int; i < steps; i++) {
        helper.replayClick(button);
    }
    return result;
}

override public function replayAutomatableEvent(event:Event):Boolean {

    if(event is SpinnerEvent) {
        var spinnerEvent : SpinnerEvent = event as SpinnerEvent;
        if(event.type == SpinnerEvent.INCREMENT) {
            return replayClicks(spinner.upButton, spinnerEvent.steps);
        }
        else if(event.type == SpinnerEvent.DECREMENT) {
            return replayClicks(spinner.downButton, spinnerEvent.steps);
        }
        else {
            return false;
        }
    }
    else {
        return super.replayAutomatableEvent(event);
    }
}

// do not expose the child controls (i.e the buttons and the textfield) as
individual controls
override public function get numAutomationChildren():int {
    return 0;
}
}
}

```

2. Open Agent にオートメーションの委譲を導入するために、カスタム コントロールを記述する XML ファイルを作成します。

クラス定義ファイルには、インストルメント化されたすべての Flex コンポーネントについての情報が含まれています。このファイルでは、記録中にイベントを送信でき、再生中にイベントを受け取ることができるコンポーネントについての情報が提供されます。クラス定義ファイルには、サポートされているプロパティの定義も含まれています。

Spinner カスタム コントロールの XML ファイルは以下のようになります。

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<TypeInfoInformation>
    <ClassInfo Name="FlexSpinner" Extends="FlexBox">
        <Implementation
            Class="customcontrols.Spinner" />
        <Events>
            <Event Name="Decrement">
                <Implementation
                    Class="customcontrols.SpinnerEvent"
                    Type="decrement" />
                <Property Name="steps">
                    <PropertyType Type="integer" />
                </Property>
            </Event>
        </Events>
    </ClassInfo>
</TypeInfoInformation>

```



```

    </Event>
    <Event Name="Increment">
      <Implementation
        Class="customcontrols.SpinnerEvent"
        Type="increment" />
      <Property Name="steps">
        <PropertyType Type="integer" />
      </Property>
    </Event>
  </Events>
  <Properties>
    <Property Name="lowerBound" accessType="read">
      <PropertyType Type="integer" />
    </Property>
    <Property Name="upperBound" accessType="read">
      <PropertyType Type="integer" />
    </Property>
    <!-- expose read and write access for the Value property -->
    <Property Name="Value" accessType="both">
      <PropertyType Type="integer" />
    </Property>
    <Property Name="stepSize" accessType="read">
      <PropertyType Type="integer" />
    </Property>
  </Properties>
</ClassInfo>
</TypeInfo>

```

3. サポートされている Flex コントロールのすべてのクラス、およびそのメソッドとプロパティを記述するすべての XML ファイルが格納されるフォルダに、カスタム コントロールの XML ファイルを配置します。

Silk Test には、サポートされている Flex コントロールのすべてのクラス、およびそのメソッドとプロパティを記述するいくつかの XML ファイルが含まれています。これらの XML ファイルは、<Silk Test\_install\_directory>%ng%agent%plugins%com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent\_<バージョン>%config%automationEnvironment フォルダにあります。

独自の XML ファイルを提供する場合は、XML ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。Open Agent が起動して、Apache Flex のサポートを初期化する場合、このディレクトリの内容が読み込まれます。

Flex の Spinner サンプル コントロールをテストするには、CustomControls.xml ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。Open Agent が現在実行されている場合は、ファイルをフォルダにコピーしたあと、Open Agent を再起動します。

### Flex クラス定義ファイル

クラス定義ファイルには、インストルメント化されたすべての Flex コンポーネントについての情報が含まれています。このファイルでは、記録中にイベントを送信でき、再生中にイベントを受け取ることができるコンポーネントについての情報が提供されます。クラス定義ファイルには、サポートされているプロパティの定義も含まれています。

Silk Test には、Flex の共通コントロールおよび特殊化されたコントロールのすべてのクラス、イベント、およびプロパティを記述するいくつかの XML ファイルが含まれています。これらの XML ファイルは、<Silk Test\_install\_directory>%ng%agent%plugins%com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent\_<バージョン>%config%automationEnvironment フォルダにあります。

独自の XML ファイルを提供する場合は、XML ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。Silk Test のエージェントが起動して Apache Flex のサポートを初期化するとき、このディレクトリの内容が読み込まれます。

XML ファイルの基本的な構造は以下のとおりです。

```
<TypeInfoInformation>
<ClassInfo>
<Implementation />
<Events>
<Event />
...
</Events>
<Properties>
<Property />
...
</Properties>
</ClassInfo>
</TypeInfoInformation>
```

## Apache Flex スクリプトのカスタマイズ

手動で Flex スクリプトをカスタマイズできます。Flex オブジェクトのプロパティに対して Verify 関数を使用して、手動で検証を挿入できます。各 Flex オブジェクトには、検証可能な一連のプロパティがありません。検証に使用できるプロパティのリストについては、「API リファレンス」の `com.borland.silktest.jtf.flex` パッケージ内でサポートされる Flex クラスのリストを参照してください。

1. Flex アプリケーションのテストを記録します。
2. カスタマイズするスクリプト ファイルを開きます。
3. 追加するコードを手動で入力します。

## 同一 Web ページ上の複数の Flex アプリケーションのテスト

同じ Web ページに複数の Flex アプリケーションが存在する場合、Silk4J は、Flex アプリケーションの ID またはアプリケーションの `size` プロパティを使用して、テスト対象アプリケーションを特定します。同じページに複数のアプリケーションが存在し、それらのサイズが異なる場合、Silk4J は、`size` プロパティを使用して操作実行対象のアプリケーションを特定します。追加の操作は必要ありません。

以下の場合、Silk4J は、JavaScript を使用して Flex アプリケーションの ID を検索し、操作実行対象のアプリケーションを特定します。

- 単一の Web ページ上に複数の Flex アプリケーションが存在する場合。
- これらのアプリケーションのサイズが同じである場合。



**注:** この場合、ブラウザ マシンで JavaScript が有効になっていないと、スクリプト実行時にエラーが発生します。

1. JavaScript を有効にします。

2. Internet Explorer で、以下の手順を実行します。

- a) ツール > インターネット オプション を選択します。
- b) セキュリティ タブをクリックします。
- c) レベルのカスタマイズ をクリックします。
- d) スクリプト作成 セクションの アクティブ スクリプト で、有効にする をクリックして OK をクリックします。

3. 「Apache Flex アプリケーションのテスト」 の手順に従います。



**注:** Web ページにフレームが存在し、アプリケーションが同じサイズである場合、この方法は動作しません。

## Adobe AIR のサポート

Silk4J がサポートする Adobe AIR でのテストは、Flex 4 コンパイラを使用してコンパイルされたアプリケーションのみです。サポートされているバージョンの詳細については、リリース ノートで最新の情報を確認してください。

Silk Test には、サンプルの Adobe AIR アプリケーションが含まれています。 <http://demo.borland.com/flex/SilkTest17.5/index.html> にあるサンプル アプリケーションにアクセスして、使用する Adobe AIR アプリケーションをクリックしてください。オートメーションあり、またはオートメーションなしのアプリケーションを選択できます。AIR アプリケーションを実行するには、Adobe AIR ランタイムをインストールする必要があります。

## 名前またはインデックスを使用する Flex の Select メソッドの概要

Flex の Select メソッドは、選択するコントロールの Name または Index を使用して記録できます。デフォルトで、Silk4J では、コントロールの名前を使用して Select メソッドが記録されます。ただし、コントロールのインデックスを使用して Select イベントを記録するように環境を変更したり、名前を使用した記録とインデックスを使用した記録を切り替えたりすることができます。

以下のコントロールでは、インデックスを使用して Select イベントを記録できます。

- FlexList
- FlexTree
- FlexDataGrid
- FlexAdvancedDataGrid
- FlexOLAPDataGrid
- FlexComboBox


デフォルト設定は、コントロールの名前を使用する ItemBasedSelection (Select イベント) です。インデックスを使用するには、IndexBasedSelection (SelectIndex イベント) を使用するよう AutomationEnvironment を変更する必要があります。これらのクラスのいずれかの動作を変更するには、以下のコードを使用して FlexCommonControls.xml、AdvancedDataGrid.xml、または OLAPDataGrid.xml ファイルを変更する必要があります。これらの XML ファイルは、<Silk Test\_install\_directory>%ng%agent%plugins%com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent\_<バージョン>%config%automationEnvironment フォルダにあります。対応する xml ファイルで、以下の変更を行います。

```
<ClassInfo Extends="FlexList" Name="FlexControlName"
EnableIndexBasedSelection="true" >
```

```
...
```

```
</ClassInfo>
```

この変更では、FlexList::SelectIndex イベントの記録に IndexBasedSelection が使用されています。コードの EnableIndexBasedSelection= を false に設定するか、またはこのブール値を削除すると、記録で名前が使用される設定に戻ります (FlexList::Select イベント)。

 **注:** これらの変更内容を有効にするには、アプリケーションを再起動する必要があります。アプリケーションを再起動すると、Silk Test Agent も自動的に再起動されます。

## FlexDataGrid コントロールでの項目の選択

FlexDataGrid コントロールの項目は、インデックス値または内容値を使用して選択します。

1. インデックス値を使用して FlexDataGrid コントロールの項目を選択するには、SelectIndex メソッドを使用します。  
たとえば、FlexDataGrid.SelectIndex(1) のように入力します。
2. 内容値を使用して FlexDataGrid コントロールの項目を選択するには、Select メソッドを使用します。  
必要な形式の文字列を使用して、選択する行を識別します。項目と項目の間は、縦線文字 (|) で区切る必要があります。少なくとも 1 つの項目を 2 つのアスタリスク (\*) で囲む必要があります。これにより、クリックが実行される項目が識別されます。  
構文は FlexDataGrid.Select("\*Item1\* | Item2 | Item3") です。

## Flex アプリケーションのテストの有効化


Flex アプリケーションをテストに対して有効化するには、Apache Flex 開発者は Flex アプリケーションに以下のコンポーネントを組み込む必要があります。

- Apache Flex オートメーション パッケージ
- Silk Test オートメーション パッケージ

### Apache Flex オートメーション パッケージ

開発者は、Flex オートメーション パッケージを使用して、オートメーション API を使用する Flex アプリケーションを作成できます。Flex オートメーション パッケージは、Adobe の Web サイト (<http://www.adobe.com>) からダウンロードできます。パッケージには、以下の内容が含まれています。

- オートメーション ライブラリ : automation.swc ライブラリおよび automation\_agent.swc ライブラリは、Flex フレームワーク コンポーネントの委譲の実装です。automation\_agent.swc ファイルおよび関連するリソースバンドルは、汎用的なエージェント メカニズムです。Silk Test Agent などのエージェントは、これらのライブラリの上に構築されます。
- サンプル

 **注:** Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。たとえば、Flex オートメーション API の typekey ステートメントでは、すべてのキーはサポートされません。テキスト入カステートメントを使用してこの問題を解決できます。Flex オートメーション API の詳細については、『*Apache Flex リリース ノート*』を参照してください。

### Silk Test オートメーション パッケージ

Silk Test の Open Agent は、Apache Flex オートメーション エージェント ライブラリを使用しています。FlexTechDomain.swc ファイルに、Silk Test 固有の実装が含まれています。

以下のいずれかの方法を使用して、アプリケーションをテストに対して有効化できます。

- Flex アプリケーションへのオートメーション パッケージのリンク
- 実行時の読み込み

## Flex アプリケーションへのオートメーション パッケージのリンク

テストする予定の Flex アプリケーションを事前にコンパイルする必要があります。機能テスト クラスは、コンパイル時にアプリケーションに埋め込まれ、アプリケーションは実行時に自動テストに関する外部依存関係を持ちません。


コンパイル時にアプリケーションの SWF ファイルに機能テスト クラスを埋め込むと、SWF ファイルのサイズが大きくなります。SWF ファイルのサイズが重要でない場合は、機能テストと展開に同じ SWF ファイルを使用します。SWF ファイルのサイズが重要である場合は、2 つの SWF ファイルを生成します。1 つは機能テスト クラスが埋め込まれたファイル、もう 1 つは機能テスト クラスが埋め込まれていないファイルです。展開には、テスト クラスが埋め込まれていない SWF ファイルを使用します。

include-libraries コンパイラ オプションを指定してテストのために Flex アプリケーションを事前にコンパイルする場合は、以下のファイルを参照します。

- automation.swc
- automation\_agent.swc
- FlexTechDomain.swc
- automation\_charts.swc (アプリケーションでグラフおよび Flex 2.0 を使用する場合のみインクルード)
- automation\_dmv.swc (アプリケーションでグラフおよび Flex 3.x 以降を使用する場合にインクルード)
- automation\_flasflexkit.swc (アプリケーションで埋め込みの Flash コンテンツを使用する場合にインクルード)
- automation\_spark.swc (アプリケーションで新しい Flex 4.x コントロールを使用する場合にインクルード)
- automation\_air.swc (アプリケーションが AIR アプリケーションである場合にインクルード)
- automation\_airspace.swc (アプリケーションが AIR アプリケーションであり、新しい Flex 4.x コントロールを使用する場合にインクルード)

Flex アプリケーションの最終リリース バージョンを作成する場合は、これらの SWC ファイルへの参照なしでアプリケーションを再コンパイルします。オートメーション SWC ファイルの使用の詳細については、『*Apache Flex リリース ノート*』を参照してください。

アプリケーションをサーバーに展開しないで、ファイル プロトコルを使用して要求したり、Apache Flex Builder 内で実行したりする場合は、各 SWF ファイルをローカルの信頼済みサンドボックスに組み込む必要があります。このためには、追加の構成情報が必要です。コンパイラの構成ファイルを変更するか、またはコマンド ライン オプションを使用して、構成情報を追加します。


 **注:** Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。たとえば、オートメーション コードを使用してアプリケーションがコンパイルされ、連続的に SWF ファイルが読み込まれる場合、メモリ リークが発生して、最終的にアプリケーションでメモリが不足します。Flex Control Explorer サンプル アプリケーションは、この問題の影響を受けます。回避策として、Explorer が読み込むアプリケーションの SWF ファイルをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルしない方法があります。たとえば、Explorer のメイン アプリケーションのみをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルします。SWFLoader の代わりにモジュール ローダーを使用する方法もあります。Flex オートメーション API の詳細については、『*Apache Flex リリース ノート*』を参照してください。

## テストのための Flex アプリケーションの事前コンパイル

アプリケーションをテスト用に事前コンパイルするか、または実行時の読み込みを使用することによって、アプリケーションをテストに対して有効化できます。

1. 以下のコードを構成ファイルに追加することによって、コンパイラの構成ファイルに automation.swc、automation\_agent.swc、および FlexTechDomain.swc ライブラリをインクルードします。

```
<include-libraries>
...
<library>/libs/automation.swc</library>
<library>/libs/automation_agent.swc</library>
<library>pathinfo/FlexTechDomain.swc</library>
</include-libraries>
```

 **注:** アプリケーションでグラフを使用する場合は、automation\_charts.swc ファイルも追加する必要があります。


2. コマンドラインコンパイラで include-libraries コンパイラ オプションを使用して、automation.swc、automation\_agent.swc、および FlexTechDomain.swc ライブラリの場所を指定します。構成ファイルは以下の場所にあります。


Apache Flex 2 SDK – <flex\_installation\_directory>/frameworks/flex-config.xml

Apache Flex データ サービス – <flex\_installation\_directory>/flex/WEB-INF/flex/flex-config.xml

以下の例では、automation.swc ファイルと automation\_agent.swc ファイルがアプリケーションに追加されています。

```
mxmmlc -include-libraries+=../frameworks/libs/automation.swc;../frameworks/libs/
automation_agent.swc;pathinfo/FlexTechDomain.swc MyApp.mxml
```

 **注:** コマンドラインで include-libraries オプションを明示的に設定すると、既存のライブラリに対して追加されるのではなく、既存のライブラリが上書きされます。コマンドラインで include-libraries オプションを使用して automation.swc ファイルと automation\_agent.swc ファイルを追加する場合は、+= 演算子を使用します。これにより、インクルードされる既存のライブラリが上書きされるのではなく、インクルードされる既存のライブラリに対して追加されます。

 **注:** Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。たとえば、オートメーションコードを使用してアプリケーションがコンパイルされ、連続的に SWF ファイルが読み込まれる場合、メモリリークが発生して、最終的にアプリケーションでメモリが不足します。Flex Control Explorer サンプルアプリケーションは、この問題の影響を受けます。回避策として、Explorer が読み込むアプリケーションの SWF ファイルをオートメーションライブラリを使用してコンパイルしない方法があります。たとえば、Explorer のメインアプリケーションのみをオートメーションライブラリを使用してコンパイルします。SWFLoader の代わりにモジュールローダーを使用する方法もあります。Flex オートメーション API の詳細については、『Apache Flex リリースノート』を参照してください。

## 実行時の読み込み

Silk Test Flex オートメーションランチャを使用して、実行時に Flex オートメーションサポートを読み込むことができます。このアプリケーションは、オートメーションライブラリを使用してコンパイルされており、SWFLoader クラスを使用してユーザーのアプリケーションを読み込みます。これにより、SWF ファイルにオートメーションライブラリをコンパイルしなくても、アプリケーションが自動的にテストに対して有効化されます。Silk Test Flex オートメーションランチャは、HTML および SWF のファイル形式で利用できます。

## 制限事項

- Flex オートメーションランチャアプリケーションは、自動的にルートアプリケーションとなります。ユーザーのアプリケーションをルートアプリケーションにする必要がある場合は、Silk Test Flex オートメーションランチャを使用してオートメーションサポートを読み込むことができません。
- 外部ライブラリを読み込むアプリケーション（他の SWF ファイルライブラリを読み込むアプリケーション）をテストするには、自動テストに特別な設定が必要です。実行時に読み込まれるライブラリ（ランタイム共有ライブラリ（RSL）を含む）は、読み込むアプリケーションの ApplicationDomain に読み込まれる必要があります。アプリケーションで使用される SWF ファイルが異なるアプリケーションドメインに読み込まれた場合、自動テストの記録と再生が正しく動作しません。以下に、同じ ApplicationDomain に読み込まれるライブラリの例を示します。

```
import flash.display.*;

import flash.net.URLRequest;

import flash.system.ApplicationDomain;

import flash.system.LoaderContext;

var ldr:Loader = new Loader();

var urlReq:URLRequest = new URLRequest("RuntimeClasses.swf");

var context:LoaderContext = new LoaderContext();

context.applicationDomain = ApplicationDomain.currentDomain;

loader.load(request, context);
```

## 実行時読み込み

1. Silk Test Automation SDK Flex <バージョン> FlexAutomationLauncher ディレクトリの内容を、テストする Flex アプリケーションのディレクトリにコピーします。
2. Windows Explorer で FlexAutomationLauncher.html を開き、ファイルパスへの接尾辞として以下のパラメータを追加します。

```
?automationurl=YourApplication.swf
```

*YourApplication.swf* は Flex アプリケーションの SWF ファイルの名前です。

3. ファイルパスへの接頭辞として file:/// を追加します。  
たとえば、ファイルの URL に ?automationurl=explorer.swf などのパラメータが含まれている場合は、以下のように入力します。を設定して、インストールするコンポーネントを指定できます。

```
file:///C:/Program%20Files/Silk/Silk Test/ng/sampleapplications/Flex/3.2/
FlexControlExplorer32/FlexAutomationLauncher.html?automationurl=explorer.swf
```

## コマンドラインを使用した構成情報の追加

コマンドラインコンパイラを使用して automation.swc、automation\_agent.swc、および FlexTechDomain.swc ライブラリの場所を指定するには、include-libraries コンパイラオプションを使用します。



次の例では、automation.swc ファイルと automation\_agent.swc ファイルがアプリケーションに追加されます。

```
mxmmlc -include-libraries+=../frameworks/libs/automation.swc;../frameworks/libs/automation_agent.swc;pathinfo/FlexTechDomain.swc MyApp.mxml
```



**注:** アプリケーションでグラフを使用する場合は、include-libraries コンパイラ オプションに automation\_charts.swc ファイルも追加する必要があります。

コマンドラインで include-libraries オプションを明示的に設定すると、既存のライブラリに対して追加されるのではなく、既存のライブラリが上書きされます。コマンドラインで include-libraries オプションを使用して automation.swc ファイルと automation\_agent.swc ファイルを追加する場合は、+= 演算子を使用します。これにより、インクルードされる既存のライブラリが上書きされるのではなく、インクルードされる既存のライブラリに対して追加されます。

Flex Builder プロジェクトに自動テストサポートを追加するには、include-libraries コンパイラ オプションに automation.swc および automation\_agent.swc ライブラリも追加する必要があります。

## Flex アプリケーションにパラメータを渡す

以下の手順に従って、Flex アプリケーションにパラメータを渡すことができます。

### 実行する前に Flex アプリケーションにパラメータを渡す

オートメーション ライブラリを使用して、実行する前に Flex アプリケーションにパラメータを渡すことができます。

1. 適切なオートメーション ライブラリを使用して、アプリケーションをコンパイルします。
2. パラメータの指定には、通常どおり標準的な Flex のメカニズムを使用します。

### Flex オートメーションランチャを使用して、実行時に Flex アプリケーションにパラメータを渡す

このタスクを開始する前に、実行時の読み込みに対応するようにアプリケーションを準備します。

1. FlexAutomationLauncher.html ファイルを開くか、または例として FlexAutomationLauncher.html を使用してファイルを作成します。
2. 以下のセクションに移動します。

```
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
    AC_FL_RunContent(eef
        "src", "FlexAutomationLauncher",
        "width", "100%",
        "height", "100%",
        "align", "middle",
        "id", "FlexAutomationLauncher",
        "quality", "high",
        "bgcolor", "white",
        "name", "FlexAutomationLauncher",
        "allowScriptAccess","sameDomain",
        "type", "application/x-shockwave-flash",
```

```
        "pluginspage", "http://www.adobe.com/go/getflashplayer",
        "flashvars", "yourParameter=yourParameterValue"+
"&automationurl=YourApplication.swf"

    );
</script>
```



**注:** 「src」、 「id」、 および 「name」 の 「FlexAutomationLauncher」 の値は変更しないでください。

3. 「yourParameter=yourParameterValue」 に、独自のパラメータを追加します。
4. 「& automationurl=YourApplication.swf」 の値として、テストする Flex アプリケーションの名前を渡します。
5. ファイルを保存します。

## テスト可能な Flex アプリケーションの作成

Flex 開発者は、Flex アプリケーションを可能なかぎりテストしやすくするためのテクニックを利用できます。以下のテクニックがあります。

- オブジェクトに対するわかりやすい ID の指定
- オブジェクトの重複の回避

### オブジェクトに対するわかりやすい ID の指定

テストしやすいアプリケーションを作成するには、スクリプト内でオブジェクトを識別しやすくする必要があります。テストするすべてのコントロールに対して、わかりやすい文字列を使用した ID プロパティの値を設定できます。

オブジェクトに対してわかりやすい ID を指定するには：

- テスト可能なすべての MXML コンポーネントに対して ID を指定して、その Flex コントロールの参照時にテスト スクリプトで一意的 ID が使用できるようにします。
- これらの ID は、ユーザーがテスト スクリプト内でそのオブジェクトを容易に識別できるように、可能なかぎり人間が理解しやすい文字列にします。たとえば、TabNavigator 内の Panel コンテナの id プロパティは、panel1 や p1 ではなく submit\_panel とします。

Silk4J を使用する場合、id や childIndex などの特定のタグに基づいて、オブジェクトに対して自動的に名前が設定されます。id プロパティに値がない場合、Silk4J では、childIndex プロパティなどの他のプロパティが使用されます。id プロパティに値を割り当てると、テスト スクリプトを読みやすくすることができます。

### オブジェクトの重複の回避

自動エージェントの処理は、実行中にオブジェクト インスタンスの一部のプロパティが変更されないことを前提としています。実行時に Silk4J によってオブジェクト名として使用されている Flex コンポーネント プロパティを変更すると、予期しない結果が発生する可能性があります。たとえば、automationName プロパティのない Button コントロールを作成し、最初は label プロパティに値を設定しないで、その後、label プロパティに値を設定した場合、問題が発生することがあります。この場合、Silk4J では、automationName プロパティが設定されていない場合は Button コントロールを識別するためにコントロールの label プロパティの値が使用されます。あとから label プロパティの値を設定したり、既存の label の値を変更すると、Silk4J ではこのオブジェクトを新しいオブジェクトとして識別し、既存のオブジェクトを参照しなくなります。

重複オブジェクトを回避するには：

- エージェントにおいて、オブジェクトの識別にどのプロパティが使用されているかを理解し、実行時にそれらのプロパティを変更しないようにします。
- 記録されたスクリプトに含まれているすべてのオブジェクトに対して、人間が理解しやすい一意の id プロパティまたは automationName プロパティを設定します。


## Apache Flex アプリケーションのカスタム属性

Apache Flex アプリケーションは、あらかじめ定義されたプロパティ automationName を使用して、次のように Apache Flex コントロールに対して安定した識別子を指定します。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <s:Group xmlns:fx="http://ns.adobe.com/mxml/2009"
    xmlns:s="library://ns.adobe.com/flex/spark"
    xmlns:mx="library://ns.adobe.com/flex/mx" width="400" height="300">
    <fx:Script>
      ...
    </fx:Script>
    <s:Button x="247" y="81" label="Button" id="button1" enabled="true"
click="button1_clickHandler(event)"
      automationName="AID_buttonRepeat"/>
    <s:Label x="128" y="123" width="315" height="18" id="label1" verticalAlign="middle"
      text="awaiting your click" textAlign="center"/>
  </s:Group>
```

Apache Flex アプリケーションのロケータは次のようになります。


```
...//SparkApplication//SparkButton[@caption='AID_buttonRepeat'
```

 **注目:** Apache Flex アプリケーションの場合、Silk4J では automationName はロケータ属性 caption に常にマップされます。automationName 属性が指定されていない場合、Silk4J は属性 ID をロケータ属性 caption にマップします。

## Flex の AutomationName プロパティと AutomationIndex プロパティ

Flex オートメーション API には、automationName プロパティと automationIndex プロパティが用意されています。automationName を指定すると、Silk4J では、記録されたウィンドウ宣言の名前としてこの値が使用されます。わかりやすい名前を指定すると、そのオブジェクトを Silk4J で識別しやすくなります。ベストプラクティスとして、アプリケーションのテストに含まれているすべてのオブジェクトの automationName プロパティに値を設定することをお勧めします。

automationIndex プロパティを使用して、オブジェクトに対して一意のインデックス値を割り当てます。たとえば、2つのオブジェクトが同じ名前を共有している場合は、インデックス値を割り当てて、2つのオブジェクトを識別します。

 **注:** Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。たとえば、オートメーション コードを使用してアプリケーションがコンパイルされ、連続的に SWF ファイルが読み込まれる場合、メモリ リークが発生して、最終的にアプリケーションでメモリが不足します。Flex Control Explorer サンプル アプリケーションは、この問題の影響を受けます。回避策として、Explorer が読み込むアプリケーションの SWF ファイルをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルしない方法があります。たとえば、Explorer のメイン アプリケーションのみをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルします。SWFLoader の代わりにモジュール ローダーを使用する方法もあります。Flex オートメーション API の詳細については、『Apache Flex リリース ノート』を参照してください。

## Flex クラス定義ファイル

クラス定義ファイルには、インストルメント化されたすべての Flex コンポーネントについての情報が含まれています。このファイルでは、記録中にイベントを送信でき、再生中にイベントを受け取ることができるコンポーネントについての情報が提供されます。クラス定義ファイルには、サポートされているプロパティの定義も含まれています。

Silk Test には、Flex の共通コントロールおよび特殊化されたコントロールのすべてのクラス、イベント、およびプロパティを記述するいくつかの XML ファイルが含まれています。これらの XML ファイルは、`<Silk_Test_install_directory>%ng%agent%plugins%com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent_<バージョン>%config%automationEnvironment` フォルダにあります。

独自の XML ファイルを提供する場合は、XML ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。Silk Test のエージェントが起動して Apache Flex のサポートを初期化するとき、このディレクトリの内容が読み込まれます。

XML ファイルの基本的な構造は以下のとおりです。

```
<TypeInfo>
<ClassInfo>
<Implementation />
<Events>
<Event />
...
</Events>
<Properties>
<Property />
...
</Properties>
</ClassInfo>
</TypeInfo>
```

## Flex の automationName プロパティの設定

automationName プロパティは、テストに表示されるコンポーネント名を定義します。このプロパティのデフォルト値は、コンポーネントの種類に応じて異なります。たとえば、Button コントロールの automationName は、Button コントロールのラベルです。automationName がコントロールの id プロパティと同じ場合もありますが、常に同じであるわけではありません。

一部のコンポーネントでは、automationName プロパティの値は、Flex によってそのコンポーネントを認識しやすい属性に設定されています。これにより、テスト担当者は、テストでコンポーネントを認識しやすくなります。通常、テスト担当者は、アプリケーションの基になるソースコードにアクセスできないため、コントロールの表示されるプロパティによってそのコントロールを認識できるようにすることは有用です。たとえば、「Process Form Now」というラベルが設定された Button は、テストで FlexButton("Process Form Now") と表示されます。

新しいコンポーネントを実装する場合や、既存のコンポーネントから派生する場合は、automationName プロパティのデフォルト値をオーバーライドできます。たとえば、UIComponent では、automationName の値は、デフォルトでコンポーネントの id プロパティに設定されます。ただし、一部のコンポーネントでは、独自の方法を使用して値が設定されます。たとえば、Flex Store サンプルアプリケーションでは、コンテナを使用して製品のサムネイルが作成されています。コンテナのデフォルトの automationName はコンテナの id プロパティと同じ値となるため、あまり役立ちません。そのため、Flex Store では、製品のサムネイルを生成するカスタムコンポーネントで明示的に automationName を製品名に設定して、アプリケーションをテストしやすくしています。

## 例

以下の CatalogPanel.mxml カスタム コンポーネントの例では、automationName プロパティの値をカタログに表示される項目名に設定しています。これにより、デフォルトのオートメーション名を使用するよりもサムネイルを認識しやすくなります。

```
thumbs[i].automationName = catalog[i].name;
```

## 例

以下の例では、ComboBox コントロールの automationName プロパティを「Credit Card List」に設定しています。このように設定すると、通常、テストツールでは、スクリプトにおいて id プロパティではなく「Credit Card List」を使用して ComboBox が識別されます。

```
<?xml version="1.0"?>
<!-- at/SimpleComboBox.mxml -->
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml">
  <mx:Script>
    <![CDATA[
      [Bindable]
      public var cards: Array = [
        {label:"Visa", data:1},
        {label:"MasterCard", data:2},
        {label:"American Express", data:3}
      ];

      [Bindable]
      public var selectedItem:Object;
    ]>
  </mx:Script>
  <mx:Panel title="ComboBox Control Example">
    <mx:ComboBox id="cb1" dataProvider="{cards}"
      width="150"
      close="selectedItem=ComboBox(event.target).selectedItem"
      automationName="Credit Card List"
    />
    <mx:VBox width="250">
      <mx:Text width="200" color="blue" text="Select a type of credit
card." />
      <mx:Label text="You selected: {selectedItem.label}"/>
      <mx:Label text="Data: {selectedItem.data}"/>
    </mx:VBox>
  </mx:Panel>
</mx:Application>
```

automationName プロパティの値を設定すると、オブジェクト名が実行時に変更されないことが保証されます。このことは、予期しない結果の回避に役立ちます。

automationName プロパティの値を設定すると、テストでは、デフォルト値ではなく、その値が使用されます。たとえば、Silk4J では、デフォルトで、スクリプトにおいて Button コントロールの label プロパティがボタンの名前として使用されます。この場合、ラベルが変更されると、スクリプトが動作しなくなります。automationName プロパティの値を明示的に設定することによって、このような事態を回避できます。

ラベルがなく、アイコンがあるボタンは、インデックス番号によって記録されます。この場合は、automationName プロパティをわかりやすい文字列に設定して、テスト担当者がスクリプトでボタンを認識できるようにします。automationName プロパティ

の値を設定したあとは、コンポーネントのライフ サイクル全体を通して値を変更しないでください。項目レンダラでは、automationName プロパティではなく automationValue プロパティを使用します。automationValue プロパティを使用するには、createAutomationIDPart() メソッドをオーバーライドして、automationName プロパティに割り当てる新しい値を返します。以下に例を示します。

```
<mx:List xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml">
  <mx:Script>

    import mx.automation.IAutomationObject;
    override public function
    createAutomationIDPart(item:IAutomationObject):Object {
      var id:Object = super.createAutomationIDPart(item);
      id["automationName"] = id["automationIndex"];
      return id;
    }

  </mx:Script>
</mx:List>
```

このテクニックを使用して、任意のコンテナまたはリスト形式コントロールの子にインデックス値を追加します。子が自分自身のインデックスを指定する方法はありません。

### 名前またはインデックスを使用するように Flex の Select メソッドを設定

Flex の Select メソッドは、選択するコントロールの Name または Index を使用して記録できます。デフォルトで、Silk Test では、コントロールの名前を使用して Select メソッドが記録されます。ただし、コントロールのインデックスを使用して Select イベントを記録するように環境を変更したり、名前を使用した記録とインデックスを使用した記録を切り替えたりすることができます。

#### 1. インデックスを使用するように変更するクラスを特定します。

以下のコントロールでは、インデックスを使用して Select イベントを記録できます。

- FlexList
- FlexTree
- FlexDataGrid
- FlexOLAPDataGrid
- FlexComboBox
- FlexAdvancedDataGrid

#### 2. 変更するクラスに関連する XML ファイルを特定します。

上記のコントロールに関連する XML ファイルには、FlexCommonControls.xml、AdvancedDataGrid.xml、または OLAPDataGrid.xml があります。

#### 3. 変更するクラスに関連する XML ファイルに移動します。


XML ファイルは、<Silk Test\_install\_directory>%ng%agent%plugins  
%com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent\_<バージョン>%config%automationEnvironment フォルダにあります。

#### 4. 対応する XML ファイルで、以下の変更を行います。

```
<ClassInfo Extends="FlexList" Name="FlexControlName"
EnableIndexedSelection="true" >
...
</ClassInfo>
```

たとえば、「FlexControlName」として「FlexList」を使用し、FlexCommonControls.xml ファイルを変更できます。

この変更では、FlexList::SelectIndex イベントの記録に IndexBasedSelection が使用されています。

 **注:** コードの EnableIndexBasedSelection= を false に設定するか、またはこのブール値を削除すると、記録で名前が使用される設定に戻ります (FlexList::Select イベント)。

5. これらの変更内容を有効にするには、Flex アプリケーションおよび Open Agent を再起動します。

## Flex コンテナのコーディング

コンテナは、ユーザー対話（ユーザーが Accordion コンテナの次のページに移動したなど）の記録、およびテスト スクリプト内でのコントロールに対する一意の場所の提供の両方の目的で使用されるため、他の種類のコントロールとは異なります。

### オートメーション階層におけるコンテナの追加と削除

通常、自動テスト機能のスクリプトでは、ネストされたコンテナについての詳細情報は少なく抑えられます。テストの結果やコントロールの識別に影響がないコンテナは、スクリプトから削除されます。削除対象となるコンテナは、HBox、VBox、Canvas などの、レイアウトの目的でのみ使用されるコンテナです。ただし、ViewStack、TabNavigator、Accordion などの複数ビュー ナビゲータ コンテナで使用されている場合は削除されません。このような場合、コンテナはオートメーション階層に追加されて、ナビゲーションに使用されます。

多くの複合コンポーネントでは、Canvas や VBox などのコンテナを使用して、子が整理されます。これらのコンテナは、アプリケーション上では視覚的な効果を持ちません。この結果、これらのコンテナでは、ユーザー操作は実行されず、操作を視覚的に記録する必要もないため、通常、これらのコンテナはテストから除外されます。テストからコンテナを除外することによって、関連するテスト スクリプトが簡潔になり、読みやすくなります。

コンテナを記録から除外するには、コンテナの showInAutomationHierarchy プロパティを false に設定します（子は除外されません）。このプロパティは、UIComponent クラスによって定義されているため、UIComponent のサブクラスであるすべてのコンテナにこのプロパティが存在します。階層で表示されないコンテナの子は、階層内でそのコンテナの次に上位の親の子として表示されます。

showInAutomationHierarchy プロパティのデフォルト値は、コンテナの種類に応じて異なります。Panel、Accordion、Application、DividedBox、Form などのコンテナではデフォルト値は true であり、Canvas、HBox、VBox、FormItem などのコンテナではデフォルト値は false です。

以下の例では、VBox コンテナがテスト スクリプトの階層に組み込まれています。

```
<?xml version="1.0"?>
<!-- at/NestedButton.mxml -->
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml">
<mx:Panel title="ComboBox Control Example">
<mx:HBox id="hb">
<mx:VBox id="vb1" showInAutomationHierarchy="true">
<mx:Canvas id="c1">
<mx:Button id="b1" automationName="Nested Button 1" label="Click Me" />
</mx:Canvas>
</mx:VBox>
<mx:VBox id="vb2" showInAutomationHierarchy="true">
<mx:Canvas id="c2">
<mx:Button id="b2" automationName="Nested Button 2" label="Click Me 2" />
</mx:Canvas>
</mx:VBox>
</mx:HBox>
</mx:Panel>
</mx:Application>
```

### 複数ビュー コンテナ

TabNavigator や Accordion コンテナなどの複数ビュー コンテナ内の複数のタブに同じラベルを使用しないでください。同じラベルを使用することもできますが、このことは、通常、推奨 UI 設計プラクティス



として推奨されていません。このようにすると、テスト環境においてコントロールの識別に問題が発生することがあります。

## Flex 自動テスト ワークフロー

Flex アプリケーションのテストの Silk4J ワークフローは、以下のとおりです。

- 自動テストの初期化
- 自動テストの記録
- 自動テストの再生

### Flex 自動テストの初期化

ユーザーが Flex アプリケーションを起動すると、以下の初期化イベントが発生します。

1. オートメーション初期化コードによって、コンポーネントの委譲クラスがコンポーネントのクラスに関連付けられます。
2. コンポーネントの委譲クラスは、IAutomationObject インターフェイスを実装します。
3. AutomationManager のインスタンスがミックスインの init() メソッドで作成されます。(AutomationManager はミックスインです。)
4. SystemManager によってアプリケーションが初期化されます。コンポーネント インスタンスおよび対応する委譲インスタンスが作成されます。委譲インスタンスによって、目的のイベントに対するイベント リスナーが追加されます。
5. Silk4J FlexTechDomain はミックスインです。FlexTechDomain の init() メソッドで、FlexTechDomain が SystemManager.APPLICATION\_COMPLETE イベントに登録されます。イベントを受信すると、FlexTechDomain インスタンスが作成されます。
6. FlexTechDomain インスタンスが、同じマシン上の記録および再生機能に登録する Silk Test Agent に TCP/IP ソケット経由で接続します。
7. FlexTechDomain は、自動環境についての情報を要求します。この情報は XML ファイルに格納され、Silk Test Agent から FlexTechDomain に転送されます。

### Flex 自動テストの記録

ユーザーが Silk4J で Flex アプリケーションの新しいテストを記録すると、以下のイベントが発生します。

1. Silk4J によって Silk Test Agent が呼び出されて、記録が開始されます。Agent は、このコマンドを FlexTechDomain インスタンスに転送します。
2. FlexTechDomain は、beginRecording() を呼び出すことによって、AutomationManager に対して記録の開始を通知します。AutomationManager は、SystemManager からの AutomationRecordEvent.RECORD イベントに対するリスナーを追加します。
3. ユーザーがアプリケーションを操作します。たとえば、ユーザーが Button コントロールをクリックしたとします。
4. ButtonDelegate.clickEventHandler() メソッドによって、プロパティとしてクリック イベントと Button のインスタンスが指定された AutomationRecordEvent イベントがディスパッチされます。
5. AutomationManager は、XML 環境情報に基づいて、クリック イベントのどのプロパティを格納するかを決定します。値が適切な型または書式に変換されます。記録イベントがディスパッチされます。
6. FlexTechDomain イベント ハンドラがイベントを受信します。AutomationManager.createID() メソッドが呼び出されて、ボタンの AutomationID オブジェクトが作成されます。このオブジェクトは、オブジェクト識別用の構造体を提供します。AutomationID 構造体は、AutomationIDParts の配列になっています。AutomationIDParts は、IAutomationObject を使用して作成されます。(Button コントロールの UIComponent.id、automationName、automationValue、childIndex、および label プロパティが読み込まれて、オブジェクトに格納されます。XML 情報に、label プロパティを Button の識別に使用できることが指定されているため、label プロパティが使用されます。)
7. FlexTechDomain は、AutomationManager.getParent() メソッドを使用して、Button の論理的な親を取得します。アプリケーション レベルまでの各レベルで、親コントロールの AutomationIDParts オブジェクトが収集されます。

- すべての AutomationIDParts が AutomationID オブジェクトの一部として組み込まれます。
- FlexTechDomain は、Silk4J への呼び出しでこの情報を送信します。
- ユーザーが記録を停止すると、FlexTechDomain.endRecording() メソッドが呼び出されます。

## Flex 自動テストの再生

ユーザーが Silk4J で **再生** ボタンをクリックすると、以下のイベントが発生します。

- 各スクリプト呼び出しにおいて、Silk4J は Silk Test Agent に接続し、実行されるスクリプト呼び出しの情報を送信します。この情報には、完全なウィンドウ宣言、イベント名、およびパラメータが含まれています。
- Silk Test Agent は、その情報を FlexTechDomain に転送します。
- FlexTechDomain は、ウィンドウ宣言情報と共に AutomationManager.resolveIDToSingleObject を使用します。AutomationManager は、説明情報 (automationName、automationIndex、id など) に基づいて、解決したオブジェクトを返します。
- Flex コントロールが解決されると、FlexTechDomain は AutomationManager.replayAutomatableEvent() を呼び出して、イベントを再生します。
- AutomationManager.replayAutomatableEvent() メソッドによって、委譲クラスの IAutomationObject.replayAutomatableEvent() メソッドが呼び出されます。委譲では、IAutomationObjectHelper.replayMouseEvent() メソッド (または replayKeyboardEvent() などの他のいずれかの再生メソッド) を使用してイベントが再生されます。
- スクリプトに検証がある場合、FlexTechDomain は AutomationManager.getProperties() を呼び出して、検証する必要がある値にアクセスします。

## Apache Flex アプリケーションのスタイル

Apache Flex 3.x で開発されたアプリケーションについて、Silk4J ではスタイルとプロパティを区別しません。この結果、スタイルはプロパティとして公開されます。ただし、Apache Flex 4.x の Spark という接頭辞が付いているすべての新しい Flex コントロール (SparkButton など) では、スタイルがプロパティとして公開されません。この結果、Flex 4.x コントロールの GetProperty() メソッドおよび GetPropertyList() メソッドでは color や fontSize などのスタイルが返されず、text や name などのプロパティのみが返されます。

GetStyle(string styleName) メソッドは、スタイルの値を文字列として返します。どのようなスタイルが存在するかを確認するには、次の Adobe ヘルプを参照してください: [http://help.adobe.com/ja\\_JP/FlashPlatform/reference/actionscript/3/package-detail.html](http://help.adobe.com/ja_JP/FlashPlatform/reference/actionscript/3/package-detail.html)。

スタイルが設定されていない場合は、再生中に StyleNotSetException が発生します。

FlexTree などの Flex 3.x コントロールでは、GetProperty() を使用してスタイルを取得できます。GetStyle() を使用することもできます。Flex 3.x コントロールでは、GetProperty() メソッドと GetStyle() メソッドの両方が動作します。

### 色スタイルの計算

Flex では、色は数値として表されます。色は、以下の式を使用して計算できます。

```
red*65536 + green*256 + blue
```

#### 例

以下のスクリプト例では、フォント サイズが 12 であるかどうかを検証しています。16711680 という数値は、 $255*65536 + 0*256 + 0$  という式から算出されます。この値は赤色を表し、スクリプトは背景色に対してこの色を検証します。

```
Assert.That(control.GetStyle("fontSize"), [Is].EqualTo("12"))
Assert.That(label.GetStyle("backgroundColor"), [Is].EqualTo("16711680"))
```

# Adobe Flash Player のセキュリティ制約に対応するための Flex アプリケーションの構成

Adobe Flash Player 10 では、セキュリティ モデルが以前のバージョンから変更されています。Flash Player を使用するテストを記録する場合、記録は想定どおりに動作します。ただし、テストを再生する場合は、特定の状況で高レベルのクリックが行われると、予期しない結果が発生します。たとえば、**ファイル参照** ダイアログ ボックスをプログラムから開くことができません。このシナリオの再生を試みると、セキュリティ制約が原因でテストに失敗します。

このセキュリティ制約を回避するには、ダイアログ ボックスを開くボタンに対して低レベルのクリックを実行します。低レベルのクリックを作成するには、click メソッドにパラメータを追加します。

たとえば、SparkButton.click() の代わりに SparkButton.click(MouseButton.LEFT) を使用します。パラメータを指定しない click() は高レベルのクリックとして再生され、パラメータを指定したクリック (ボタンなど) は低レベルのクリックとして再生されます。

1. Flash Player を使用するテストを記録します。
2. click メソッドに移動して、パラメータを追加します。  
たとえば、**ファイルを開く** ダイアログ ボックスを開くには、以下のように指定します：。

```
SparkButton("@caption='Open File Dialog...']").click(MouseButton.LEFT)
```

テストを再生すると、想定どおりに動作します。

## Apache Flex アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Flex アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationName
- caption (automationName と同様)
- automationClassName (FlexButton など)
- className (実装クラスの完全修飾名。 mx.controls.Button など)
- automationIndex (FlexAutomation のビューでのコントロールのインデックス。 index:1 など)
- index (automationIndex と同様。ただし、接頭辞はなし。 1 など)
- id (コントロールの ID)
- windowId (id と同様)
- label (コントロールのラベル)
- すべての動的ロケーター属性



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケーター属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

## Silk4J が Apache Flex コントロールを認識できない理由

Web サーバーを通してアクセスしている Apache Flex アプリケーションのコントロールを Silk4J が認識できない場合、以下のことを行ってください。

- Adobe オートメーション ライブラリと Apache Flex バージョン用に適した FlexTechDomain.swc を使用して、Apache Flex アプリケーションをコンパイルします。

- 実行時ローディングを使用します。
- Apache Flex アプリケーションを空の id 属性を使用して埋め込んでいると、Apache Flex コントロールは認識されません。

## Java AWT/Swing のサポート

Silk4J は、Java AWT/Swing コントロールを使用するアプリケーションまたはアプレットのテストを組み込みでサポートしています。Java AWT/Swing を使用するアプリケーションまたはアプレットを設定すると、Silk4J は標準の AWT/Swing コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。



**注:** Java AWT/Swing アプリケーションまたはアプレットに埋め込まれた Java SWT コントロールや、Java SWT アプリケーションに埋め込まれた Java AWT/Swing コントロールもテストできます。



**注:** イメージ クリックの記録は、Java AWT/Swing コントロールを使用するアプリケーションまたはアプレットではサポートされません。

### サンプル アプリケーション

Silk Test は、サンプルの Swing テスト アプリケーションを提供しています。サンプル アプリケーションを <http://supportline.microfocus.com/websync/SilkTest.aspx> からダウンロードしてインストールします。サンプル アプリケーションをインストールしたあと、(Microsoft Windows 7) **スタート > すべてのプログラム > Silk > Silk Test > Sample Applications > Java Swing > Swing Test Application**、または (Microsoft Windows 10) **スタート > Silk** をクリックします。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

### サポートするコントロール

Java AWT/Swing のテストで利用可能なコントロールの完全な一覧については、「API リファレンス」の以下のパッケージ内でサポートされる Swing クラスの一覧を参照してください。

- `com.borland.silktest.jtf.swing` : Java Swing 固有のクラスを含みます。
- `com.borland.silktest.jtf.common.types` : データ型を含みます。

## Java AWT/Swing アプリケーションの属性

ロケーターが作成される時、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java AWT/Swing でサポートされる属性には以下のものがあります。

- `caption`
- `priorlabel` : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 `caption` のないコントロールの場合、自動的に属性 `priorlabel` がロケーターに使用されます。コントロールの `priorlabel` 値 (テキスト入力フィールドなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの `caption` が使用されます。
- `name`
- `accessibleName`
- *Swing* のみ : すべてのカスタム オブジェクトの定義属性は、ウィジェットに `putClientProperty("propertyName", "propertyValue")` で設定されます。



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別され

ますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ローケター属性は、ワイルドカード? および \* をサポートしています。

## Java メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは `invoke` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは `invokeMethods` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には `getProperty` メソッドを、動的プロパティの設定には `setProperty` メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、`getPropertyList` メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを `String` 型の入力パラメータとして設定する必要がある `SetTitle` というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```



**注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。



**注:** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、Reflection を使用します。

### サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティ。
- SWT、AWT、または Swing ウィジェットのすべてのパブリック メソッド
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティ。

### サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- プリミティブ型 (`boolean`、`integer`、`long`、`double`、`string`)

プリミティブ型 (`int` など) とオブジェクト タイプ (`java.lang.Integer` など) の両方がサポートされます。プリミティブ型は必要に応じて拡大変換されます。たとえば、`long` が必要な場所で `int` を渡すことができます。

- 列挙型

列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。たとえば、メソッドが列挙型 `java.sql.ClientInfoStatus` のパラメータを必要とする場合、次の文字列値を使用できます：`REASON_UNKNOWN`、`REASON_UNKNOWN_PROPERTY`、`REASON_VALUE_INVALID`、`REASON_VALUE_TRUNCATED`

- リスト

リスト、配列、または可変長引数のパラメータを持つメソッドを呼び出すことができます。リストの要素がターゲットの配列型に代入可能の場合、配列型への変換は自動的に行われます。



- その他のコントロール  
コントロール パラメーターは、TestObject として渡したり、返したりできます。


### 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。

## Silk4J を構成して、Java Network Launching Protocol (JNLP) を使用するアプリケーションを起動する

Java Network Launching Protocol (JNLP) を使用して起動するアプリケーションでは、Silk4J に追加の構成が必要です。これらのアプリケーションは Web から起動されるため、実際のアプリケーションと「Web Start」を起動するように、アプリケーション構成を手動で構成する必要があります。このようにしない場合、アプリケーションがすでに実行されていないかぎり、テストを再生すると、失敗します。

1. Silk4J がアプリケーションを起動できずにテストが失敗する場合は、アプリケーション構成を編集します。
2. Silk Test ツールバー アイコン  の隣にあるドロップダウン矢印 をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
3. 基本状態を編集して、再生中に Web Start が起動されるようにします。
  - a) **編集** をクリックします。
  - b) **実行可能ファイル パターン** テキスト ボックスに、javaws.exe への絶対パスを入力します。  
たとえば、以下のように入力します。

```
%ProgramFiles%¥Java¥jre6¥bin¥javaws.exe
```
  - c) **コマンド ライン パターン** テキスト ボックスに、Web Start への URL を含むコマンド ライン パターンを入力します。

```
"<url-to-jnlp-file>"
```

  
たとえば、SwingSet3 アプリケーションの場合、以下のように入力します。

```
"http://download.java.net/javadesktop/swingset3/SwingSet3.jnlp"
```
  - d) **OK** をクリックします。
4. **OK** をクリックします。テストは、基本状態を使用し、Web 起動アプリケーションとアプリケーション構成の実行可能パターンを開始して javaw.exe に接続し、テストを実行します。

テストを実行すると、アプリケーション構成の EXE ファイルが基本状態の EXE ファイルと一致しないという警告が表示されます。テストは予想したとおりに実行されているため、このメッセージは無視できません。

## Java AWT/Swing テクノロジ ドメインでの priorLabel の判別

Java AWT/Swing テクノロジ ドメインで priorLabel を判別するには、ターゲット コントロールと同じウィンドウ内のすべてのラベルおよびグループを考慮する必要があります。判別の基準は、次のとおりです。

- priorLabel の候補とみなされるのは、コントロールの上または左にあるラベル、およびコントロールが属しているグループのみです。
- コントロールの親が JViewport または ScrollPane の場合、アルゴリズムはこのコントロールを含むウィンドウが親であるかのように機能し、外側の要素はどれも関連しないとみなされます。

- 最も単純なケースでは、コントロールに最も近いラベルが `priorLabel` として使用されます。
- 2つのラベルがコントロールから等距離にあり、1つがコントロールの左、もう1つが上にある場合は、左側のラベルが優先します。
- 適したラベルがない場合は、最も近いグループのキャプションが使用されます。

## Oracle Forms のサポート

この機能がサポートされるのは、Open Agent を使用している場合のみです。

Silk4J は、Oracle Forms ベースのアプリケーションのテストを組み込みでサポートします。



**注:** コントロールによっては、Silk4J は低レベルの記録のみをサポートします。

サポート対象バージョン、既知の問題、回避策の詳細については、「[リリースノート](#)」を参照してください。Oracle Forms のテストで利用可能なコントロールの完全な一覧については、「[API リファレンス](#)」の以下のパッケージ内でサポートされる Oracle Forms クラスの一覧を参照してください。

## Oracle Forms テストの前提条件

Oracle Forms を使ってビルドしたアプリケーションをテストするには、次の前提条件を満たす必要があります。

- 次世代 Java プラグインを有効化する必要があります。この設定は、デフォルトで有効になっています。**Java コントロール パネル** で設定を変更できます。次世代 Java プラグインの詳細については、Java のドキュメントを参照してください。
- Java セキュリティ ダイアログをテストの実行中に表示されないようにするには、アプレットにサインする必要があります。
- Micro Focus は、Names プロパティを有効にすることを推奨します。このプロパティを有効にすると、Oracle Forms ランタイムは内部の名前を公開します。この名前は、コントロールの開発者が、コントロールの Name プロパティとしてコントロールに対して指定したものです。そうでない場合、Name プロパティには、コントロールのクラス名とインデックスから構成された値が設定されます。これを使用すると、Silk4J はコントロールに対して安定したロケータを生成できます。

## Oracle Forms アプリケーションの属性

ロケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Oracle Forms がサポートする属性は次のとおりです。

- `priorlabel` : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。caption のないコントロールの場合、自動的に属性 `priorlabel` がロケータに使用されます。コントロールの `priorlabel` 値 (テキスト入力フィールドなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。
- `name`
- `accessibleName`



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。



# Java SWT と Eclipse RCP のサポート

Silk Test は、SWT (Standard Widget Toolkit) コントロールのウィジェットを使用したアプリケーションのテストの組み込みサポートを提供します。Java SWT/RCP アプリケーションを設定すると、Silk Test は標準の Java SWT/RCP コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

Silk Test では、以下をサポートしています。

- Java AWT/Swing アプリケーションに埋め込まれた Java SWT コントロール、および Java SWT アプリケーションに埋め込まれた Java AWT/Swing コントロールのテスト。
- Java SWT アプリケーションのテスト。
- レンダリングに SWT ウィジェットを使用した Eclipse ベースのアプリケーション。Silk Test は、Eclipse IDE ベース、および RCP ベースの両方のアプリケーションをサポートします。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

## サポートするコントロール

SWT テストで使用できるウィジェットの完全なリストについては、「[Java SWT クラス リファレンス](#)」を参照してください。

## Java SWT カスタム属性

カスタム属性をテスト アプリケーションに追加して、テストをより安定させることができます。たとえば、Java SWT では、GUI を実装する開発者が属性 ('silkTestAutomationId' など) をウィジェットに対して定義することによって、アプリケーション内でそのウィジェットを一意に識別することができます。これにより、Silk4J を使用するテスト担当者は、その属性 (この場合は 'silkTestAutomationId') をカスタム属性のリストに追加すると、その一意の ID によってコントロールを識別できるようになります。カスタム属性を使用すると、caption や index のような他の属性よりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は定義済みのウィジェットより前に他のウィジェットが追加されると変更されるためです。

複数のオブジェクトに同じカスタム属性の値が割り当てられた場合は、そのカスタム属性を呼び出したときにその値を持つすべてのオブジェクトが返されます。たとえば、一意の ID として 'loginName' を 2 つの異なるテキスト フィールドに割り当てた場合は、'loginName' 属性を呼び出したときに、両方のフィールドが返されます。

## Java SWT の例

以下のコードを使用して、テストするアプリケーションにボタンを作成する場合：

```
Button myButton = Button(parent, SWT.NONE);  
  
myButton.setData("SilkTestAutomationId", "myButtonId");
```

テストの XPath クエリ文字列に属性を追加するには、以下のクエリを使用します。

```
Dim button =  
desktop.PushButton("@SilkTestAutomationId='myButton'")
```

Java SWT アプリケーションをカスタム属性のテストに対して有効化にするには、開発者はカスタム属性をアプリケーションに含める必要があります。属性を含めるには `org.swt.widgets.Widget.setData(String key, Object value)` メソッドを使用します。

## Java SWT アプリケーションの属性

ローケターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ローケターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java SWT がサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- すべてのカスタム オブジェクト定義属性



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ローケター属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## Java メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは `invoke` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは `invokeMethods` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には `getProperty` メソッドを、動的プロパティの設定には `setProperty` メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、`getPropertyList` メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを `String` 型の入力パラメータとして設定する必要がある `SetTitle` というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```



**注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。



**注:** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、Reflection を使用します。

### サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティ。
- SWT、AWT、または Swing ウィジェットのすべてのパブリック メソッド
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティ。

### サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- プリミティブ型 (boolean、integer、long、double、string)  
プリミティブ型 (int など) とオブジェクト タイプ (java.lang.Integer など) の両方がサポートされます。プリミティブ型は必要に応じて拡大変換されます。たとえば、long が必要な場所で int を渡すことができます。
- 列挙型  
列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。たとえば、メソッドが列挙型 java.sql.ClientInfoStatus のパラメータを必要とする場合、次の文字列値を使用できます： REASON\_UNKNOWN、REASON\_UNKNOWN\_PROPERTY、REASON\_VALUE\_INVALID、REASON\_VALUE\_TRUNCATED
- リスト  
リスト、配列、または可変長引数のパラメータを持つメソッドを呼び出すことができます。リストの要素がターゲットの配列型に代入可能の場合、配列型への変換は自動的に行われます。
- その他のコントロール  
コントロール パラメータは、TestObject として渡したり、返したりできます。

### 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。

## Java SWT と Eclipse アプリケーションのトラブルシューティング

### 一部の SWTTree メソッドが低レベル再生時に再生されない

低レベル再生を使用したとき、expand や collapse などの一部の SWTTree メソッドが再生されません。

この問題を解決するには、再生モードを **デフォルト** に設定します。詳細については、「再生オプションの設定」を参照してください。

### SWTTree の非表示ノードの選択

低レベル再生を使用したとき、Silk4J は SWTTree の非表示ノードを操作できません。

この問題を解決するには、再生モードを **デフォルト** に設定します。詳細については、「再生オプションの設定」を参照してください。

## モバイル アプリケーションのテスト

Silk4J では、ネイティブ モバイル アプリケーション (アプリ) およびモバイル Web アプリケーションを自動的にテストすることができます。Silk4J を使用してモバイル アプリケーションを自動的にテストすることには、次のメリットがあります。

- モバイル アプリケーションのテスト時間を大幅に減少させることができます。
- テストを一旦作成すれば、数多くの異なるデバイスやプラットフォーム上でモバイル アプリケーションをテストできます。
- エンタープライズ モバイル アプリケーションに要求される信頼性とパフォーマンスを確保できます。
- QA チームのメンバーおよびモバイル アプリケーションの開発者の効率を向上できます。

- モバイル アプリケーションは、多くのモバイル デバイスとプラットフォームで動作することを要求されるため、アジャイルにフォーカスした開発環境にとって手動テストは十分効率的とは言えない場合があります。



**注:** Silk4J を使用してネイティブ モバイル アプリケーションやハイブリッド アプリケーションをテストするには、ネイティブ モバイル ライセンスが必要です。詳細については、「[ライセンス情報](#)」を参照してください。



**注:** Silk4J は、Android および iOS デバイスの両方でのモバイル アプリのテストをサポートします。

モバイル アプリケーションのテストをサポートするオペレーティング システムとサポートするブラウザについての情報は、『[リリース ノート](#)』を参照してください。

## Android

Silk4J では、Android デバイスまたは Android エミュレータ上のモバイル アプリケーションをテストすることができます。

### Android 上のモバイル アプリケーションのテストにおける前提条件

Android デバイスや Android エミュレータ上のモバイル アプリケーションをテストする前に、次の前提条件を満たしていることを確認してください。

- Silk4J を実行するマシンに Java インストールされており、Java へのパスが *Path* 環境変数に追加されていることを確認してください。Silk4J は、JRE または JDK のいずれかをモバイル テストで必要とします。Java がインストールされていない場合は、C:¥Program Files (x86)¥Silk¥SilkTest¥ng¥jre ¥bin を *Path* に追加してください。
- ネイティブ モバイル アプリに Web ビューを追加したハイブリッド アプリを作成した場合は、アプリを Silk4J でテスト可能にするために、次のコードをアプリに追加してください。


```
WebView.setWebContentsDebuggingEnabled(true);
webView.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);
```
- Silk4J では、Android 4.4 のデバイス画面のライブ ビュー表示をサポートしていません。このため、Android 5 以降を使用することを Micro Focus は推奨しています。

### Android 上のモバイル アプリケーションのテスト

物理 Android デバイスや Android エミュレータ上のモバイル アプリケーションをテストするには、次のタスクを実行します。

1. Android 上のモバイル アプリケーションのテストにおける前提条件を満たすことを確認します。  
詳細については、「[Android 上のモバイル アプリケーションのテストにおける前提条件](#)」を参照してください。
2. Android エミュレータ上のモバイル アプリケーションをテストするには、Silk4J 用にエミュレータを設定します。  
詳細については、「[Silk Test 用に Android エミュレータを設定する](#)」を参照してください。
3. Silk4J をインストールしたマシンで Android エミュレータを開始するか、デバイスを接続します。
4. 物理 Android デバイスを初めて使用するマシンでテストする場合、適切な Android USB ドライバをマシンにインストールします。  
詳細については、「[USB ドライバのインストール](#)」を参照してください。
5. 物理 Android デバイス上でモバイル アプリケーションをテストする場合は、Android デバイスの USB デバッグを有効化します。  
詳細については、「[USB デバッグの有効化](#)」を参照してください。
6. モバイル アプリケーション用の Silk4J プロジェクトを作成します。
7. モバイル アプリケーション用のテストを作成します。

8. テストで実行する操作を記録します。記録 ウィンドウを開始すると、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが開きます。
9. モバイル Web アプリケーションをテストするには：
  - a) **Web** タブを選択します。
  - b) 使用するモバイル ブラウザーを選択します。
  - c) **移動する URL の入力** テキスト ボックスに、開く Web ページを指定します。
10. ネイティブ モバイル アプリケーションまたはハイブリッド アプリケーションをテストするには：

 **注:** Silk4J を使用してネイティブ モバイル アプリケーションやハイブリッド アプリケーションをテストするには、ネイティブ モバイル ライセンスが必要です。詳細については、「ライセンス情報」を参照してください。

  - a) **モバイル** タブを選択します。
  - b) アプリをテストするモバイル デバイスをリストから選択します。
  - c) **参照** をクリックしてアプリ ファイルを選択するか、アプリ ファイルへの完全パスを **モバイル アプリファイル** テキスト フィールドに入力します。  
このパスでは、Silk4J は HTTP および UNC 形式をサポートします。  
Silk4J は、モバイル デバイスまたはエミュレータ上に指定したアプリをインストールします。
11. **終了** をクリックします。

Android デバイスまたはエミュレータの画面が、テスト中にロックされないようにしてください。マシンに接続中にデバイスがロックされないようにするには、**開発者向けオプション** を開きます。**スリープモードにしない** または **充電中に画面をスリープにしない** をチェックします。
12. **記録** ウィンドウを使用して、モバイル アプリケーションに対するテストを記録します。


詳細については、「[モバイル アプリケーションの記録](#)」を参照してください。
13. すべての操作の記録を終えたら、記録を停止します。
14. テストを再生します。
15. テスト結果を分析します。

## Android 上のハイブリッド アプリケーションのテスト

ハイブリッド アプリケーション (アプリ) は、デバイス上で実行されるネイティブ アプリケーションのようなアプリですが、HTML5、CSS、JavaScript などの Web テクノロジーを使用して記述されたアプリです。

Silk4J は、ネイティブ コンテナに埋め込まれた単一の Web ビューで構成されたハイブリッド アプリのテストをサポートします。このようなハイブリッド アプリの一般的な例は、Apache Cordova アプリケーションです。

Silk4J は、Chrome リモート デバッグをサポートする Web ビューを検出できます。Silk4J は、`com.android.webview` パッケージまたは `com.google.android.webview` パッケージ (多くの Android デバイス上のデフォルト パッケージ) のいずれかを使用した Web ビューを検出できます。

 **注:** Silk4J は、Android 4.4 以降でのハイブリッド アプリのテストをサポートします。Android 6.0 以降でハイブリッド アプリをテストするには、Android システムの WebView バージョン 51 以降が必要です。

Android 上のハイブリッド アプリをテストする手順は、モバイル ネイティブ アプリケーションをテストする手順と同じです。詳細については、「[Android 上のモバイル アプリケーションのテスト](#)」を参照してください。

## USB ドライバのインストール

モバイル アプリケーションをテストするために、ローカル マシンに最初に Android デバイスに接続するには、適切な USB ドライバをインストールする必要があります。

デバイスの製造元は、そのデバイスに必要なすべてのドライバをもった実行可能ファイルを提供している可能性があります。この場合、ローカル マシンにその実行可能ファイルをインストールするだけです。製



造元がこのような実行可能ファイルを提供していない場合、マシン上にデバイスに対する単一の USB ドライバをインストールできます。

Android USB ドライバをインストールするには：

1. デバイス用の適切なドライバをダウンロードします。  
たとえば、Google Nexus デバイス用の USB ドライバを検索し、インストールする場合は、<http://developer.android.com/tools/extras/oem-usb.html> を参照します。
2. Android デバイスをローカル マシンの USB ポートに接続します。
3. デスクトップ、または **Windows Explorer** から、**コンピュータ** を右クリックし、**管理** を選択します。
4. 左側のペインで、**デバイス マネージャ** を選択します。
5. 右側のペインで、**その他のデバイス** を探して展開します。
6. デバイス名 (*Nexus 5x* など) を右クリックして、**ドライバ ソフトウェアの更新** を選択します。**ハードウェアの更新ウィザード** が開きます。
7. **コンピュータを参照してドライバ ソフトウェアを検索します** を選択して、**次へ** をクリックします。
8. **参照** をクリックし、USB ドライバをダウンロードしたフォルダに移動します。
9. USB ドライバを選択します。
- 10 **次へ** をクリックしてドライバをインストールします。

## USB デバッグの有効化

Android Debug Bridge (adb) 上で Android デバイスと通信するために USB デバッグを有効化します。

1. Android デバイスで設定を開きます。
2. **開発者向けオプション** (Dev Settings) をタップします。  
開発者向けオプションは、デフォルトでは表示されません。開発者向けオプションがデバイスの設定メニューに含まれていない場合：
  - a) 画面を下にスクロールさせて、デバイスが携帯電話の場合は **端末情報** を、タブレットの場合は **タブレット情報** をタップします。
  - b) 再度画面を下にスクロールさせて **ビルド番号** を 7 回タップします。
3. **開発者向けオプション** ウィンドウで、**USB デバッグ** をオンにします。
4. デバイスの USB モードをデフォルトの設定である **メディア デバイス (MTP)** に設定します。  
詳細については、デバイスのドキュメントを参照してください。

## Android デバイスの推奨設定

Silk4J を使用したテストを最適化するために、テストしたい Android デバイスで次の設定を行ってください。


- USB デバッグを Android デバイスで有効化します。詳細については、「[USB デバッグの有効化](#)」を参照してください。
- Android デバイスは、Open Agent を実行しているマシンに、メディア デバイスとして接続されている必要があります。Android デバイスの USB モードは、**メディア デバイス (MTP)** を設定します。
- Android デバイスまたはエミュレータの画面が、テスト中にロックされないようにしてください。マシンに接続中にデバイスがロックされないようにするには、**開発者向けオプション** を開きます。**スリープモードにしない** または **充電中に画面をスリープにしない** をチェックします。

## Silk4J 用に Android エミュレータを設定する

Silk4J を使用して Android エミュレータ上でモバイル アプリケーションをテストする場合、テスト用にエミュレータを設定する必要があります。

1. Android SDK の最新版をインストールします。  
Android SDK のインストールと設定についての詳細は、「[Get the Android SDK](#)」を参照してください。

2. Android Studio 2 をインストールします。

 **ヒント:** Android Studio 2 のインストールをスキップして、Android SDK で提供されるエミュレータを使用することもできます。ただし、エミュレータのパフォーマンスを向上させるため、Android Studio 2 をインストールすることを、Micro Focus では推奨しています。このトピックの以下の手順では、Android Studio 2 がインストールされていることを前提としています。

3. Android Studio 2 から **AVD Manager** を開きます。

4. **Create Virtual Device** をクリックします。

5. 仮想デバイスを選択します。

6. **Next** をクリックします。


7. Google API を含む Android のシステム イメージをダウンロードして選択します。

8. **Next** をクリックします。

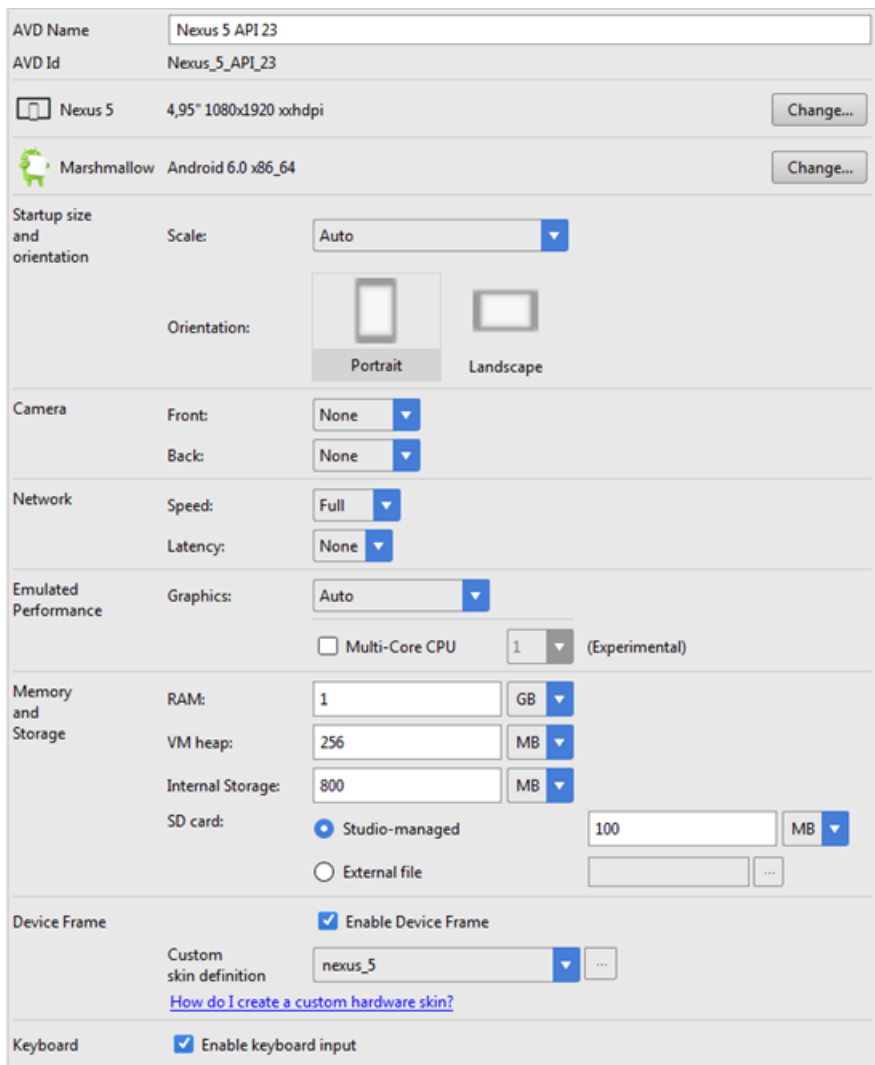
9. 要件に従って仮想デバイスを設定します。

10 **Show Advanced Settings** をクリックします。

11 エミュレータが使用する RAM サイズとヒープ領域を対象のマシンで管理可能な量に調整します。

 **ヒント:** 最低 1 GB の RAM と 256 MB のヒープ領域を使用することを、Micro Focus では推奨しています。

12 **Emulated Performance** 領域のリストで **Auto** を選択します。



The screenshot shows the 'Show Advanced Settings' dialog in the AVD Manager. The settings are as follows:

- AVD Name: Nexus 5 API 23
- AVD Id: Nexus\_5\_API\_23
- Device: Nexus 5, 4.95" 1080x1920 xxhdpi
- System Image: Marshmallow, Android 6.0 x86\_64
- Startup size and orientation: Scale: Auto, Orientation: Portrait
- Camera: Front: None, Back: None
- Network: Speed: Full, Latency: None
- Emulated Performance: Graphics: Auto, Multi-Core CPU: 1 (Experimental)
- Memory and Storage: RAM: 1 GB, VM heap: 256 MB, Internal Storage: 800 MB, SD card: Studio-managed (100 MB)
- Device Frame: Enable Device Frame: checked, Custom skin definition: nexus\_5
- Keyboard: Enable keyboard input: checked

13 **Finish** をクリックします。



# iOS


Silk4J では、iOS デバイスまたは iOS シミュレータ上のモバイル アプリケーションをテストすることができます。

## iOS 上のモバイル アプリケーションのテストにおける前提条件

iOS デバイスや iOS シミュレータ上のモバイル アプリケーションをテストする前に、次の前提条件を満たしていることを確認してください。


- Silk4J を実行するマシンに Java インストールされており、Java へのパスが *Path* 環境変数に追加されていることを確認してください。Silk4J は、JRE または JDK のいずれかをモバイル テストで必要とします。Java がインストールされていない場合は、`C:\Program Files (x86)\Silk\SilkTest\ng\jre\bin` を *Path* に追加し、マシンを再起動してください。
- iOS デバイスが Mac に接続されているか、または目的の iOS シミュレータ イメージが Mac 上にインストールされている。
- Information Service が Mac 上にインストールされている。詳細については、「[Silk Test Information Service を Mac にインストールする](#)」を参照してください。
- サポートするバージョンの Xcode が Mac 上にインストールされている。サポートする Xcode のバージョンについての情報は、『[リリース ノート](#)』を参照してください。
- Windows マシン上に Silk4J がインストールされている。
- Mac が Windows マシンと同じネットワークにあり、Windows マシンにリモート ロケーションとして追加されている。
- iOS デバイス上でネイティブ モバイル アプリをテストする場合は、Developer Account でサインされたアプリの .ipa ファイルが作成されている。詳細については、「[iOS アプリのテストの準備](#)」を参照してください。
- iOS シミュレータ上でネイティブ モバイル アプリをテストする場合は、ZIP 形式に圧縮したアプリが作成されている。詳細については、「[iOS シミュレータ上のネイティブ モバイル アプリケーションのテスト](#)」を参照してください。
- iOS デバイスと iOS シミュレータの両方でネイティブ モバイル アプリをテストする場合は、サインした .ipa ファイルと ZIP した .app ディレクトリの両方が同じフォルダに作成されている。
- ネイティブ モバイル アプリをテストする場合は、iOS デバイスの ID がアプリをサインするのに使用した Developer Profile に関連付けられている。
- モバイル Web アプリケーションをテストする場合は、Xcode を使用して SafariLauncher.app がビルドされている。アプリのビルドに必要なファイルは、`/Applications/Silk/Mobile/osx/Appium/node_modules/appium/node_modules/appium-ios-driver/node_modules/safari-launcher` にあります。ビルドした app ファイルは、`/Applications/Silk/Mobile/osx/Appium/node_modules/appium/node_modules/appium-ios-driver/build/SafariLauncher` に保存する必要があります。
- iOS デバイスのテスト中に、スリープ モードに移行してはいけません。画面ロックとパスワードをオフにするには、**設定 > 一般 > パスコードロック** を選択します。
- テスト中に Mac の画面がオフにならないようにしてください。オフになると、**再生ステータス** ダイアログ ボックスに何も表示されなくなります。
- iOS シミュレータ上でモバイル アプリケーションをテストする場合は、iOS シミュレータがインストールされている Mac は、テスト中にディスプレイがスリープ モードにならないようにする必要があります。
- 物理 iOS デバイス上のネイティブ モバイル アプリをテストする場合は、デバイスで UI オートメーションが有効化されている。詳細については、「[iOS デバイスのテストの準備](#)」を参照してください。
- 物理 iOS デバイス上で Apple Safari を使用してのモバイル Web アプリケーションをテストする場合は、**Web インスペクタ** が有効化されている。詳細については、「[iOS デバイスのテストの準備](#)」を参照してください。
- Lightning コネクタを持つ iOS デバイスを使用することを Micro Focus は推奨しています。これは、Silk4J では、Lightning ケーブルで Mac に接続していない iOS デバイスのデバイス画面のライブ ビュー表示をサポートしていないためです。

## 物理 iOS デバイス上のネイティブ モバイル アプリケーションのテスト


 **注:** Silk4J を使用してネイティブ モバイル アプリケーションやハイブリッド アプリケーションをテストするには、ネイティブ モバイル ライセンスが必要です。詳細については、「[ライセンス情報](#)」を参照してください。

物理 iOS デバイス上のネイティブ モバイル アプリケーション (アプリ) やハイブリッド アプリケーションをテストするには、次のタスクを実行します。


1. テストする iOS デバイスを準備します。  
詳細については、「[iOS デバイスのテストの準備](#)」を参照してください。
2. テストするアプリを準備します。  
詳細については、「[iOS アプリのテストの準備](#)」を参照してください。
3. iOS デバイスが接続されている Mac を、Silk Test がインストールされている Windows マシンに、リモート ロケーションとして追加します。  
詳細については、「[リモート ロケーションの編集](#)」を参照してください。

 **注:** 任意の時点で、Mac の各ユーザーは、Mac に接続されている 1 つの iOS デバイス、または、Mac 上で実行中の 1 つの iOS シミュレータに対してのみテストを実行できます。同じ Mac 上の複数の iOS デバイスや iOS シミュレータに対してテストを実行するには、Mac のユーザー セッションが各デバイスとシミュレータに対して必要となります。詳細については、「[同一 Mac 上の複数の iOS シミュレータでのテスト](#)」を参照してください。

4. モバイル アプリケーション用の Silk4J プロジェクトを作成します。
5. モバイル アプリケーション用のテストを作成します。
6. テストで実行する操作を記録します。記録 ウィンドウを開始すると、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが開きます。
7. **モバイル** タブを選択します。
8. アプリをテストするモバイル デバイスをリストから選択します。
9. **参照** をクリックしてアプリ ファイルを選択するか、アプリ ファイルへの完全パスを **モバイル アプリ ファイル** テキスト フィールドに入力します。  
このパスでは、Silk4J は HTTP および UNC 形式をサポートします。  
Silk4J は、モバイル デバイス上に指定したアプリをインストールします。
- 10 **終了** をクリックします。  
iOS デバイスやシミュレータのテスト中に、スリープ モードに移行してはいけません。画面ロックとパスワードをオフにするには、**設定 > 一般 > パスコードロック** を選択します。
11. すべての操作の記録を終えたら、記録を停止します。
12. テストを再生します。
13. テスト結果を分析します。

 **注:** iOS デバイスと iOS シミュレータの両方でネイティブ モバイル アプリをテストする場合は、サインした .ipa ファイルと ZIP した .app ディレクトリの両方が同じフォルダに作成されている。

## iOS シミュレータ上のネイティブ モバイル アプリケーションのテスト

 **注:** Silk4J を使用してネイティブ モバイル アプリケーションやハイブリッド アプリケーションをテストするには、ネイティブ モバイル ライセンスが必要です。詳細については、「[ライセンス情報](#)」を参照してください。

iOS シミュレータ上のネイティブ モバイル アプリケーション (アプリ) やハイブリッド アプリケーションをテストするには、次のタスクを実行します。

1. アプリの Xcode プロジェクトで、iOS シミュレータ用にアプリをコンパイルします。

Xcode UI からでも、コマンドラインからでもアプリをコンパイルできます。たとえば、iOS 9.2 で iOS シミュレータ用のアプリをコマンドラインでコンパイルするには、次のコマンドを実行します。

```
xcodebuild -sdk iphonesimulator9.2
```

2. アプリの .app ディレクトリを .zip ファイルに Zip します。

デフォルトでは、.app ディレクトリは、~/Library/Developer/Xcode/DerivedData ディレクトリにあります。Xcode で **File > Project Settings** をクリックすれば、ディレクトリがある場所を確認できます。

3. iOS シミュレータがインストールされている Mac を、Silk4J がインストールされている Windows マシンに、リモート ロケーションとして追加します。

詳細については、「[リモート ロケーションの編集](#)」を参照してください。



**注:** Mac にインストールされている 1 つの iOS シミュレータでのみテストを実行できます。複数の Silk4J ユーザーが、同じ Mac にインストールされている複数の iOS シミュレータ上で同時にテストを実行することはできません。

4. モバイル アプリケーション用の Silk4J プロジェクトを作成します。
5. モバイル アプリケーション用のテストを作成します。
6. テストで実行する操作を記録します。記録 ウィンドウを開始すると、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが開きます。
7. **モバイル** タブを選択します。
8. リストから iOS シミュレータを選択します。
9. **参照** をクリックして Zip したアプリ ファイルを選択するか、Zip したアプリ ファイルへの完全パスを **モバイル アプリ ファイル** テキスト フィールドに入力します。  
このパスでは、Silk4J は HTTP および UNC 形式をサポートします。  
Silk4J は、iOS シミュレータ上に指定したアプリをインストールします。
- 10 **終了** をクリックします。  
iOS デバイスやシミュレータのテスト中に、スリープ モードに移行してはいけません。画面ロックとパスワードをオフにするには、**設定 > 一般 > パスコードロック** を選択します。
11. すべての操作の記録を終えたら、記録を停止します。
12. テストを再生します。
13. テスト結果を分析します。



**注:** iOS デバイスと iOS シミュレータの両方でネイティブ モバイル アプリをテストする場合は、サインした .ipa ファイルと ZIP した .app ディレクトリの両方が同じフォルダに作成されている。

## 物理 iOS デバイス上のモバイル Web アプリケーションのテスト

物理 iOS デバイス上のモバイル Web アプリケーションをテストするには、次のタスクを実行します。

1. テストする iOS デバイスを準備します。  
詳細については、「[iOS デバイスのテストの準備](#)」を参照してください。
2. iOS デバイスが接続されている Mac を、Silk Test がインストールされている Windows マシンに、リモート ロケーションとして追加します。  
詳細については、「[リモート ロケーションの編集](#)」を参照してください。



**注:** 任意の時点で、Mac の各ユーザーは、Mac に接続されている 1 つの iOS デバイス、または、Mac 上で実行中の 1 つの iOS シミュレータに対してのみテストを実行できます。同じ Mac 上の複数の iOS デバイスや iOS シミュレータに対してテストを実行するには、Mac のユーザー セッションが各デバイスとシミュレータに対して必要となります。詳細については、「[同一 Mac 上の複数の iOS シミュレータでのテスト](#)」を参照してください。

3. モバイル アプリケーション用の Silk4J プロジェクトを作成します。
4. モバイル アプリケーション用のテストを作成します。

5. テストで実行する操作を記録します。**記録** ウィンドウを開始すると、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが開きます。
6. モバイル Web アプリケーションをテストするには：
  - a) **Web** タブを選択します。
  - b) 使用するモバイルブラウザを選択します。
  - c) **移動する URL の入力** テキスト ボックスに、開く Web ページを指定します。
7. **終了** をクリックします。


iOS デバイスやシミュレータのテスト中に、スリープ モードに移行してはいけません。画面ロックとパスワードをオフにするには、**設定 > 一般 > パスコードロック** を選択します。
8. すべての操作の記録を終えたら、記録を停止します。
9. テストを再生します。
10. テスト結果を分析します。

## iOS シミュレータ上のモバイル Web アプリケーションのテスト

iOS シミュレータ上のモバイル Web アプリケーションをテストするには、次のタスクを実行します。

1. iOS デバイスが接続されている Mac を、Silk Test がインストールされている Windows マシンに、リモート ロケーションとして追加します。

詳細については、「[リモート ロケーションの編集](#)」を参照してください。

 **注:** 任意の時点で、Mac の各ユーザーは、Mac に接続されている 1 つの iOS デバイス、または、Mac 上で実行中の 1 つの iOS シミュレータに対してのみテストを実行できます。同じ Mac 上の複数の iOS デバイスや iOS シミュレータに対してテストを実行するには、Mac のユーザー セッションが各デバイスとシミュレータに対して必要となります。詳細については、「[同一 Mac 上の複数の iOS シミュレータでのテスト](#)」を参照してください。

2. モバイル アプリケーション用の Silk4J プロジェクトを作成します。
3. モバイル アプリケーション用のテストを作成します。
4. テストで実行する操作を記録します。**記録** ウィンドウを開始すると、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが開きます。
5. モバイル Web アプリケーションをテストするには：
  - a) **Web** タブを選択します。
  - b) 使用するモバイルブラウザを選択します。
  - c) **移動する URL の入力** テキスト ボックスに、開く Web ページを指定します。
6. **終了** をクリックします。

iOS デバイスやシミュレータのテスト中に、スリープ モードに移行してはいけません。画面ロックとパスワードをオフにするには、**設定 > 一般 > パスコードロック** を選択します。
7. すべての操作の記録を終えたら、記録を停止します。
8. テストを再生します。
9. テスト結果を分析します。

## iOS 上のハイブリッド アプリケーションのテスト


ハイブリッド アプリケーション (アプリ) は、デバイス上で実行されるネイティブ アプリケーションのようなアプリですが、HTML5、CSS、JavaScript などの Web テクノロジーを使用して記述されたアプリです。

Silk4J は、ネイティブ コンテナに埋め込まれた単一の Web ビューで構成されたハイブリッド アプリのテストをサポートします。このようなハイブリッド アプリの一般的な例は、Apache Cordova アプリケーションです。

iOS 上のハイブリッド アプリをテストする手順は、モバイル ネイティブ アプリケーションをテストする手順と同じです。詳細については、「[物理 iOS デバイス上のネイティブ モバイル アプリケーションのテスト](#)」または「[iOS シミュレータ上のネイティブ モバイル アプリケーションのテスト](#)」を参照してください。


iOS デバイス上のハイブリッド アプリをテストする前に、デバイスで **Web インспекタ** が有効化されていることを確認してください。

## iOS デバイスのテストの準備

 **注:** Silk4J を使用してネイティブ モバイル アプリケーションやハイブリッド アプリケーションをテストするには、ネイティブ モバイル ライセンスが必要です。詳細については、「[ライセンス情報](#)」を参照してください。

モバイル アプリケーションをテストするために iOS デバイスを準備するには：

1. Mac 上で Xcode を起動します。
2. iOS デバイスを Mac に接続します。
3. iOS デバイスで、**設定 > デベロッパ** をクリックします。

 **ヒント:** デベロッパ メニューが iOS デバイスに表示されていない場合は、デバイスと Mac を再起動します。

4. **Enable UI Automation** をオンにします。
5. Apple Safari 上でモバイル Web アプリケーションをテストするには、**設定 > Safari > 詳細** をクリックします。
6. **Web インспекタ** をオンにします。

## iOS アプリのテストの準備

Silk4J を使用して特定の iOS デバイス上で特定の iOS アプリをテストできるようにするには、次の項目を考慮する必要があります。

- 特定の iOS デバイスに手動でインストールできる iOS アプリに対してのみテストを自動化できます。iOS アプリにサインできるようにするために、*Apple Developer Program* のメンバーシップに登録する必要があります。詳細については、「[メンバーシップの選択](#)」を参照してください。


 **注:** App Store で配布するように作成された iOS アプリや、任意の iOS デバイスに手動でインストールできるアプリを自動的にテストできません。

- 特定の iOS デバイスで iOS アプリをインストールして実行する前に、iOS デバイスを Apple Developer アカウントを使用して登録する必要があります。
- iOS デバイスに iOS アプリをインストールするには、Xcode を使用してアプリの IPA ファイルを作成する必要があります。特定の iOS デバイスでのテスト用に IPA ファイルを作成するには、Apple Developer Program のメンバーとして Xcode の *Archive* 機能を使用します。この機能には 2 つのオプションがあります。
  - *Apple Developer Enterprise Program* のメンバーの場合、**Save for Ad Hoc Deployment** オプションを使用できます。
  - *Apple Developer Enterprise Program* のメンバー以外の Apple Developer Program のメンバーの場合、**Save for Development Deployment** オプションを使用できます。

詳細については、「[Exporting Your App for Testing \(iOS, tvOS, watchOS\)](#)」を参照してください。

iOS シミュレータ上の特定の iOS アプリを Silk4J を使用してテストできるようにするには、Xcode を使用して iOS アプリの Zip ファイルを作成してから iOS シミュレータ上にインストールします。詳細については、Xcode のドキュメントを参照してください。

## Silk Test Information Service を Mac にインストールする

 **注:** Information Service を Mac にインストールするには、Mac の管理者権限が必要です。


Mac 上の Apple Safari や、Mac に接続されている iOS や Android デバイス上のモバイル アプリケーションに対するテストを作成して実行するには、Mac に Silk Test Information Service (Information Service) をインストールしてから、**リモート ロケーション** ダイアログ ボックスを使用して、Silk4J をインストールした Windows マシンと Mac を接続する必要があります。



Information Service を Mac にインストールするには :

1. Java JDK が Mac 上にインストールされていることを確認します。
2. iOS デバイス上でモバイル アプリケーションをテストする場合は、Xcode が Mac 上にインストールされていることを確認します。
3. Information Service セットアップ ファイル (SilkTestInformationService<バージョン>-<ビルド番号>.pkg にアクセスします。
  - Silk Test のインストール時に Information Service セットアップ ファイルをダウンロードした場合は、Silk Test インストール ディレクトリ (C:¥Program Files (x86)¥Silk¥SilkTest など) の macOS フォルダを開きます。
  - Silk Test のインストール時に Information Service セットアップ ファイルをダウンロードしなかった場合は、[Micro Focus SupportLine](#) からセットアップ ファイルをダウンロードできます。
4. SilkTestInformationService<バージョン>-<ビルド番号>.pkg ファイルを Mac にコピーします。
5. SilkTestInformationService<バージョン>-<ビルド番号>.pkg を実行して、Information Service をインストールします。
6. インストール ウィザードの指示に従います。
7. パスワードを尋ねられた場合、現在サインインしている Mac ユーザーのパスワードを入力します。
8. Apple Safari が開き、SafariDriver を信頼するかどうかを尋ねるメッセージ ボックスが表示されたら、**信頼** をクリックします。

インストールを完了するために、現在の Mac ユーザーをログアウトします。Information Service が正しくインストールされていることを確認するには、Mac にログインし、画面の右上隅にある Silk Test アイコンをクリックして、利用可能なデバイスとブラウザーを表示させます。

 **ヒント:** Silk Test アイコンが表示されない場合は、Mac を再起動してください。

## Silk Test Information Service を Mac からアンインストールする

Mac 上の Apple Safari に対するテストを実行する必要がなくなった場合など、次の手順で Silk Test Information Service を Mac からアンインストールすることができます。

1. uninstallInfoService.sh のような新しいシェル ファイルを作成します。
2. 新しいファイルに以下のコードを入力します。

```
#!/bin/sh

if launchctl list | grep com.borland.infoservice ; then
  launchctl unload /Library/LaunchAgents/com.borland.infoservice.plist
  echo "unloading Launch Daemon"
fi

if [ -d "/Applications/Silk" ]
then
  sudo rm -rf /Applications/Silk
fi

if [ -f "/Library/LaunchAgents/com.borland.infoservice.plist" ]
then
  sudo rm /Library/LaunchAgents/com.borland.infoservice.plist
fi

if [ -f "/usr/local/bin/ideviceinstaller" ]
then
  sudo rm /usr/local/bin/ideviceinstaller
fi
```

```
exit 0
```

3. コマンドラインで `chmod +x uninstallInfoService.sh` を実行し、シェル ファイルの実行可能にします。
4. コマンドラインからシェル ファイルを実行します。

## iOS デバイスの推奨設定

Silk4J を使用したテストを最適化するために、テストしたい iOS デバイスで次の設定を行ってください。

- 実際にユーザーが行った操作をテストに反映させるために、Apple Safari の自動入力とパスワードの保存を無効化します。設定 > Safari > パスワードと自動入力をタップし、ユーザー名とパスワード 設定をオフにします。
- iOS デバイスのテスト中に、スリープ モードに移行してはいけません。画面ロックとパスワードをオフにするには、設定 > 一般 > パスコードロック を選択します。

## 同じ Mac 上での複数の iOS デバイスまたはシミュレータのテスト

デフォルトでは、Silk Test は同じ Mac に接続されている複数の iOS デバイスまたは iOS シミュレータのテストをサポートしません。いかなるときでも、ユーザーは Mac に接続されている 1 台の iOS デバイスまたは 1 つの iOS シミュレータ上でのみテストを実行できます。しかし、Mac 上で複数のユーザー セッションを作成すると、Mac に接続されている複数の iOS デバイス、または Mac で実行されている複数の iOS シミュレータ上で並列にテストを実行できます。

1. iOS デバイス、または iOS シミュレータそれぞれに対して、Mac 上の管理者権限をもつユーザーを作成します。  
たとえば、Mac に接続されている 2 台の iOS デバイスと、Mac で実行されている 2 つの iOS シミュレータ上でテストを実行するには、管理者権限を持つ 4 つのユーザー セッションが Mac で必要になります。
2. それぞれのユーザーに対して、Silk Test Information Service をインストールします。  
Information Service のインストールに関する詳細は、「[Silk Test Information Service を Mac にインストールする](#)」を参照してください。
3. それぞれのユーザーで、`.silk/silktest/conf/` ディレクトリに移動し、`infoservice.properties.sample` ファイルの名前を `infoservice.properties` に変更します。
4. それぞれのユーザーで、`infoservice.properties` ファイルを編集して、使用されていないポートを指定します。  
デフォルトのポートは 22901 です。通常、それぞれのユーザーに対してデフォルトのポート番号から 1 つずつ増加させた値を指定します。  
たとえば、4 つのユーザー セッションに対して、22901、22902、22903、22904 のポートを割り振ります。
5. それぞれのユーザーで、一旦ログアウトし、再びログインすることで、指定したポートで Information Service を再起動します。



**ヒント:** ユーザー セッションに対応した Information Service を使用するには、そのユーザーが Mac にログインしている必要があります (Mac を再起動した後など)。

## インストール済みアプリのテスト

デバイス、エミュレーター、またはシミュレータ上に既にインストールされているネイティブ モバイル アプリをテストするには、接続文字列でアプリを指定します。

1. ネイティブ モバイル アプリをテストする既存のプロジェクトを開きます。
2. **アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスを開きます。
3. 次のいずれかの方法で、既存のアプリの指定部分を接続文字列で置き換えます。



- iOS アプリをテストする場合は、`bundleId` を使ってアプリを指定します。たとえば、`app=MyApp.ipa` を `bundleId=silktest.InsuranceMobile` で置き換えます。
- Android アプリをテストする場合は、`appActivity` と `appPackage` を使用してアプリを指定します。たとえば、`app=MyApp.apk` を `appActivity=.LoginActivity;appPackage=silktest.insurancemobile` で置き換えます。

詳細については、「[接続文字列](#)」を参照してください。

## モバイル アプリケーションの記録

Silk4J とモバイル デバイスまたはエミュレータとの間の接続が一旦確立すると、デバイス上で実行する操作を記録できます。モバイル アプリケーションを記録するために、Silk4J では次の機能を持つ **記録** ウィンドウを使用します。

- テストするモバイル デバイスまたは Android エミュレータの画面を表示します。
- **記録** ウィンドウで操作を実行すると、モバイル デバイス上でも同じ操作が実行されます。
- 画面上のコントロールを操作すると、**記録** ウィンドウはデフォルトの操作を事前に選択します。
  - デフォルトの操作が Click の場合、コントロール上で左クリックすると、その操作が実行されます。右クリックすると、コントロールに対して利用可能な操作のリストが表示されます。この場合は、実行する操作を選択し、**OK** をクリックします。
  - デフォルトの操作が Click ではない場合、コントロールに対して有効なすべての操作がリストで表示されるので、実行したい操作を選択するか、単に **OK** をクリックして事前に選択された操作を受け入れます。

リストから操作を選択する場合、選択した操作のパラメータの値をパラメータ フィールドに入力することができます。Silk4J は自動的にパラメータを検証します。

- 記録を一時停止すると、画面上での操作は記録されないため、デバイスを記録を続けたい状態に変更することができます。
- 記録を停止すると、記録した操作でスクリプトが生成されるため、続いてテストの再生を行うことができます。

## テストを再生するモバイル デバイスの選択

テストを再生するために使用するモバイル デバイスを定義できます。

- Silk4J の UI からテストを実行する場合、**モバイル デバイスの選択** ダイアログ ボックスが表示され、このダイアログ ボックスで選択したモバイル デバイス、Android エミュレータ、iOS シミュレータが使用され、テスト スクリプトで設定されているモバイル デバイス Silk4J は無視します。
- **モバイル デバイスの選択** ダイアログ ボックスが無効の場合 (**再び表示しない** チェック ボックスをオンにした場合)、個々のテスト スクリプトのアプリケーション構成によって、テストを実行するために使用するモバイル デバイスが決定されます。



**注: モバイル デバイスの選択** ダイアログ ボックスを再び有効にするには、**Silk4J > アプリケーション構成の編集** をクリックして、**記録および再生前に 'モバイル デバイスの選択' ダイアログを表示する** チェックボックスをオンにします。

- スクリプトをコマンド ラインや CI サーバーから実行する場合は、スクリプトのアプリケーション構成で接続文字列を指定します。

アプリケーション構成で指定したモバイル デバイスを上書きするには、`silktest.configurationName` 環境変数を使用します。

- Silk Central からテストを実行する場合、接続文字列を指定する代わりに、Silk Central の実行定義の **配置** タブにある **モバイル デバイスの選択** 領域でモバイル デバイスを指定します。詳細については、『[Silk Central ヘルプ](#)』を参照してください。

デバイス プールなどがある場合に、特定のモバイル デバイスを指定したり、利用可能なデバイス群のサブセットをフィルタするために接続文字列を使用できます。最初に一致したデバイスが再生に使用されま

す。特に指定がない場合には、次のルールに従って一致したモバイル デバイスが使用されます（高い優先度順）。

- リモート ロケーションに接続されたモバイル デバイスよりも、ローカル マシンに接続されたモバイル デバイスが優先されます。
- ブラウザーの種類が接続文字列で指定されている場合、古いバージョンのブラウザーよりも、新しいバージョンのブラウザーが優先されます。
- 古いプラットフォームよりも、新しいプラットフォームが優先されます。
- 物理デバイスがエミュレータやシミュレータよりも優先されます。
- アルファベット順で後者のデバイス名のデバイスが優先されます。たとえば、"iphone 5"という名前のデバイスよりも、"iphone 6"という名前のデバイスが優先されます。

#### 例：リモート マシンに接続されている Android デバイス上のアプリに対する接続文字列

リモート マシンに接続されている Android デバイス上で MyApp.apk アプリをテストするには、接続文字列は次のようになります。

```
"platformName=Android;deviceName=MotoG3;host=http://10.0.0.1;app=MyApp.apk"
```

#### 例：Mac の iOS シミュレータ上のアプリに対する接続文字列

```
"platformName=iOS;platformVersion=9.2;deviceName=iPhone6;host=10.0.0.1;app=MyApp.ipa;isSimulator=true"
```

## モバイル デバイスの接続文字列

接続文字列 は、テストに使用するモバイル デバイスを指定します。モバイル テストを実行する場合、Silk4J は接続文字列を使用してモバイル デバイスに接続します。接続文字列は、アプリケーション構成の主要な一部です。テスト対象アプリケーションを構成するときに、接続文字列は設定されます。接続文字列を変更するには、**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスを使用します。



**注：** Silk Central からテストを実行する場合、接続文字列を指定する代わりに、Silk Central の実行定義の **配置** タブにある **モバイル デバイスの選択** 領域でモバイル デバイスを指定します。詳細については、『[Silk Central ヘルプ](#)』を参照してください。

デバイス プールなどがある場合に、特定のモバイル デバイスを指定したり、利用可能なデバイス群のサブセットをフィルタするために接続文字列を使用できます。最初に一致したデバイスが再生に使用されます。特に指定がない場合には、次のルールに従って一致したモバイル デバイスが使用されます（高い優先度順）。

- リモート ロケーションに接続されたモバイル デバイスよりも、ローカル マシンに接続されたモバイル デバイスが優先されます。
- ブラウザーの種類が接続文字列で指定されている場合、古いバージョンのブラウザーよりも、新しいバージョンのブラウザーが優先されます。
- 古いプラットフォームよりも、新しいプラットフォームが優先されます。
- 物理デバイスがエミュレータやシミュレータよりも優先されます。
- アルファベット順で後者のデバイス名のデバイスが優先されます。たとえば、"iphone 5"という名前のデバイスよりも、"iphone 6"という名前のデバイスが優先されます。

次のコンポーネントが接続文字列で使用できます。

コンポーネント	説明
deviceName	モバイル デバイスの名前。物理モバイル デバイス上でテストをする場合、デバイス ID を代わりに使用します。ワイルドカードをサポートします。大文字と小文字は区別されません。

コンポーネント	説明
platformName	Android または iOS。必須。
deviceId	省略可能：モバイル デバイスの ID。物理モバイル デバイスでテストをする場合に、デバイス名の代わりに使用します。ワイルドカードをサポートします。大文字と小文字は区別されません。
platformVersion	省略可能：Android または iOS のバージョン。特定の Android または iOS のバージョンのモバイル デバイス上でのみテストする場合に、バージョンを指定します。ワイルドカードをサポートします。大文字と小文字は区別されません。
browserVersion	省略可能：特定のブラウザのバージョンでのみテストする場合に、ブラウザの種類と共に使用します。ワイルドカードをサポートします。大文字と小文字は区別されません。
host	省略可能：設定しない場合は、任意のリモート ロケーションがホストとして使用されます。ワイルドカードをサポートします。大文字と小文字は区別されません。
<ul style="list-style-type: none"> <li>app</li> <li>appActivity</li> <li>appPackage</li> </ul>	Android 上のネイティブ モバイル アプリケーションのテストでは必須です。アプリへのフルパス、または <code>appActivity</code> と <code>appPackage</code> の組み合わせで指定します。たとえば、 <code>app=MyApp.apk</code> 、 <code>appActivity=.LoginActivity</code> 、 <code>appPackage=silktest.insurancemobile</code> などです。
<ul style="list-style-type: none"> <li>app</li> <li>bundleId</li> </ul>	iOS 上のネイティブ モバイル アプリケーションのテストでは必須です。アプリへのフルパス、または <code>bundleId</code> で指定します。たとえば、 <code>app=MyApp.ipa</code> 、 <code>bundleId=silktest.InsuranceMobile</code> などです。
noReset	省略可能：ネイティブ モバイル アプリケーションをテストする場合に設定できます。 <code>app</code> が指定されている場合にのみ有効です。テストの前にアプリを再インストールしない場合は <code>True</code> 。テストの前にアプリを再インストールする場合は <code>False</code> を指定します。デフォルト値は、 <code>False</code> です。
isSimulator	省略可能：iOS シミュレータ上でのみテストを実行する場合に指定します。デバイス名を代わりに使用できます。
isPhysicalDevice	省略可能：物理デバイス上でのみテストを実行する場合に指定します。デバイス名を代わりに使用できます。

デバイス プールを使用して、テストで実際に使用されるデバイスを確認するには、`MobileDevice` クラスの `generateConnectionString` メソッドの戻り値を使用できます。

## モバイル デバイスまたは Android エミュレータ上のモバイル Web アプリケーションのテスト

モバイル デバイスまたは Android エミュレータ上でモバイル Web アプリケーションをテストする場合、接続文字列は次の要素から構成されます。

1. モバイル デバイス名 (MotoG3 など)、またはデバイス ID (11111111 など)。



**注:** デバイス ID は可読性に欠けるため、デバイス名がユニークであれば、デバイス名を接続文字列に使用することを Micro Focus では推奨します。

2. プラットフォーム名。
3. ブラウザー バージョン。ブラウザの種類の設定との組み合わせでのみ使用されます。
4. 特定のリモート マシンの IP アドレスまたはホスト名 (10.0.0.1 など)。**リモート ロケーションの編集** ダイアログ ボックスで指定したリモート ロケーションの名前をホスト名として使用することもできます (`MyRemoteLocation` など)。リモート ロケーション名を使用する場合に、ワイルドカードを使用することもできます。ローカル マシンに接続されている Android デバイスをテストする場合は、ローカル マシンの IP アドレスまたはホスト名を指定します。

### 例：利用可能な任意の Android デバイスの接続文字列

```
"platformName=Android"
```

**例：ローカルマシンに接続されている Android デバイス上のブラウザーに対する接続文字列**

ローカルマシンに接続されている Android デバイス上でモバイルブラウザーをテストするには、接続文字列は次のようになります。

```
"deviceName=MotoG3;platformName=Android;host=localhost"
```

または

```
"platformName=Android;deviceId=11111111;host=localhost"
```

**例：リモートマシンに接続されている Android デバイス上のブラウザーに対する接続文字列**

リモート Android デバイス上のモバイルブラウザーをテストするには、接続文字列は次のようになります。

```
"deviceName=MotoG3;platformName=Android;host=10.0.0.1"
```

```
"deviceName=MotoG3;platformName=Android;host=MyRemoteLocation*"
```

**例：Mac に接続されている iOS デバイス上のブラウザーに対する接続文字列**

リモート iOS デバイス上のモバイルブラウザーをテストするには、接続文字列は次のようになります。

```
"deviceName=myiPhone6;platformName=iOS;host=10.0.0.1"
```

**モバイルデバイスまたは Android エミュレータ上のネイティブモバイルアプリケーションのテスト**

モバイルデバイスまたは Android エミュレータ上でネイティブモバイルアプリケーションをテストする場合、接続文字列は次の要素から構成されます。

1. モバイルデバイス名 (MotoG3 など)、またはデバイス ID (11111111 など)。



**注:** デバイス ID は可読性に欠けるため、デバイス名がユニークであれば、デバイス名を接続文字列に使用することを Micro Focus では推奨します。

2. プラットフォーム名。
3. 特定のリモートマシンの IP アドレスまたはホスト名 (10.0.0.1 など)。**リモートロケーションの編集** ダイアログボックスで指定したリモートロケーションの名前をホスト名として使用することもできます (MyRemoteLocation など)。リモートロケーション名を使用する場合に、ワイルドカードを使用することもできます。ローカルマシンに接続されている Android デバイスをテストする場合は、ローカルマシンの IP アドレスまたはホスト名を指定します。
4. テストするアプリのファイルの名前または、ファイルが Web サーバー上にある場合には、ファイルの URL。たとえば、C:/MyApp.apk や MyApp.ipa など。
  - Android アプリは、常に .apk ファイルを指定します。
  - 物理デバイス上の iOS アプリは、常に .ipa ファイルを指定します。
  - シミュレータ上の iOS アプリは、ZIP ファイルまたは、*app* という名前のディレクトリを指定します。

**例：リモートマシンに接続されている Android デバイス上のアプリに対する接続文字列**

リモートマシンに接続されている Android デバイス上で MyApp.apk アプリをテストするには、接続文字列は次のようになります。

```
"platformName=Android;deviceName=MotoG3;host=http://10.0.0.1;app=MyApp.apk"
```

#### 例 : Mac に接続されている iOS デバイス上のアプリに対する接続文字列

リモート マシンに接続されている iOS デバイス上で MyApp.ipa アプリをテストするには、接続文字列は次のようになります。

```
"platformName=iOS;deviceName=MyiPhone;host=http://10.0.0.1;app=MyApp.ipa"
```

### iOS シミュレータ上のモバイル Web アプリケーションのテスト

iOS シミュレータ上でモバイル Web アプリケーションをテストする場合、接続文字列は次の要素から構成されます。

1. プラットフォーム名 (iOS)。
2. プラットフォームのバージョン (9.2 など)。
3. モバイル デバイス名 (iPhone6 など)。
4. iOS シミュレータを実行している Mac の IP アドレスまたはホスト名。

#### 例 : Mac の iOS シミュレータ上のブラウザーに対する接続文字列

```
"platformName=iOS;platformVersion=9.2;deviceName=iPhone6;host=10.0.0.1;isSimulator=true"
```

### iOS シミュレータ上のネイティブ モバイル アプリケーションのテスト

Mac の iOS シミュレータ上でネイティブ モバイル アプリケーションをテストする場合、接続文字列は次の要素から構成されます。

1. プラットフォーム名 (iOS)。
2. プラットフォームのバージョン (9.2 など)。
3. モバイル デバイス名 (iPhone6 など)。
4. リモート マシンの IP アドレスまたはホスト名 (10.0.0.1 など)。
5. テストするアプリの名前 (MyApp.ipa など)。

#### 例 : Mac の iOS シミュレータ上のアプリに対する接続文字列

```
"platformName=iOS;platformVersion=9.2;deviceName=iPhone6;host=10.0.0.1;app=MyApp.ipa;isSimulator=true"
```

## モバイル デバイスの操作


モバイル デバイスを操作したり、テスト対象アプリケーションでスワイプのような操作を実行するには、次の手順を実行します。

1. **記録** ウィンドウで、**モバイル デバイス操作の表示** をクリックします。モバイル デバイスに対して実行できるすべての操作がリストされます。
2. リストからリストから実行したい操作を選択します。
3. Android デバイスまたはエミュレータで、スワイプを記録するには、マウスの左ボタンを押したままマウスを動かします。
4. テストの記録を続行します。

## モバイル デバイスの開放

モバイル デバイスに対するテストを記録または再生する場合、Open Agent インスタンスはそのデバイスの所有権を確保します。これによって、Open Agent は、他の Silk Test ユーザーがそのデバイスを使用す

ることを防止します。デバイス上でのテストの記録や再生が終了した後に、他の Silk Test ユーザーがデバイスを使用できるようにするために、Silk Test クライアントが閉じたとき、無人のテスト プロセスが完了したとき、または Open Agent が閉じたときに、Silk Test は自動的にデバイスを開放します。また、デバイスを手動で開放することもできます。


 **注:** モバイルデバイスを開放すると、モバイル デバイス上のテスト対象アプリケーション (AUT) は閉じられます。

## 記録後のモバイル デバイスの開放

他の Silk Test ユーザーがモバイル デバイスでテストできるようにするために、記録後にデバイスを開放します。

記録が完了した後にモバイル デバイスを開放するには、次のいずれかを実行します。

- システム トレイから Open Agent を停止する。
- Silk4J を閉じる。並列テストが有効な場合には、この操作でのみデバイスが開放されます。

 **注:** モバイルデバイスを開放すると、モバイル デバイス上のテスト対象アプリケーション (AUT) は閉じられます。

## 再生後のモバイル デバイスの開放

他の Silk Test ユーザーがモバイル デバイスでテストできるようにするために、再生後にデバイスを開放します。

再生が完了した後に手動でモバイル デバイスを開放するために、次のいずれかを実行することもできます。

- モバイル Web アプリケーションのテストを再生した場合、BrowserApplication クラスの close メソッド、または closeSynchron メソッドを使用します。これらのメソッドの詳細については、API ドキュメントを参照してください。

```
webBrowser.close();
```

- モバイル ネイティブ アプリケーションのテストを再生した場合、MobileDevice クラスの closeApp メソッドを使用します。


たとえば、次のように入力します。

```
MobileDevice mobileDevice = desktop.find("//MobileDevice");  
mobileDevice.closeApp();
```

- `desktop.detachAll()` ステートメントをテスト スクリプトに追加します。

次の条件を満たしている場合は、モバイル デバイスは自動的に開放されます。

- Open Agent を閉じる。
- 無人テスト中にテスト プロセスが停止する。並列テストが有効な場合には、この操作でのみデバイスが開放されます。
- Silk4J を閉じる。並列テストが有効な場合には、この操作でのみデバイスが開放されます。

 **注:** モバイルデバイスを開放すると、モバイル デバイス上のテスト対象アプリケーション (AUT) は閉じられます。

## モバイル アプリケーションのテスト時のトラブルシューティング

### [アプリケーションの選択] ダイアログ ボックスにモバイル ブラウザーが表示されない理由

Silk4J が、次の何れかが原因でモバイル デバイスまたはエミュレータを認識していない可能性があります。



原因	解決策
エミュレータが実行されていない。	エミュレータを開始します。
Android Debug Bridge (adb) がモバイル デバイスを認識しない。	<p>モバイル デバイスが adb によって認識されているかどうか確認するには：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Android SDK をインストールしたフォルダで、Android Debug Bridge (adb) がある場所に移動します。Android SDK がインストールされていない場合、<code>C:\Program Files (x86)\Silk\SilkTest\ng\agent\plugins\com.microfocus.silktest.adb_17.5.0.&lt;ビルド番号&gt;\bin</code> に移動して、Silk4J がインストールした adb を使用できます。</li> <li>2. <b>Shift</b> を押しながら、<b>ファイル エクスプローラ</b> ウィンドウで右クリックします。</li> <li>3. <b>コマンド ウィンドウをここで開く</b> を選択します。</li> <li>4. コマンド ウィンドウで、adb devices を入力して、アタッチしたすべてのデバイスのリストを得ます。</li> <li>5. デバイスがリストされない場合、USB デバッグがデバイスで有効化されていること、および適切な USB ドライバがインストールされていることを確認します。</li> <li>6. 「adb server is out of date」というエラーが表示される場合、他の adb サーバーが実行中の可能性があります。詳細については、「<a href="#">Open Agent とデバイスとの接続が不安定な場合の対処方法</a>」を参照してください。</li> </ol>
デバイスのオペレーティング システムのバージョンを Silk4J がサポートしていない。	サポートするモバイル オペレーティング システムのバージョンについては、 <a href="#">リリース ノート</a> を参照してください。
デバイスの USB ドライバがローカル マシンにインストールされていない。	デバイスの USB ドライバをローカル マシンにインストールしてください。詳細については、「 <a href="#">USB ドライバをインストールする</a> 」を参照してください。
USB デバッグがデバイスで有効化されていない。	USDB デバッグをデバイスで有効化してください。詳細については、「 <a href="#">USB デバッグの有効化</a> 」を参照してください。

### URL に移動せずに Silk4J が Chrome for Android で URL を検索する理由

アドレスバーに入力された URL を、Chrome for Android が検索として解釈する場合があります。回避策として、URL に移動するコマンドをスクリプトに手動で追加できます。

### adb サーバーが正しく起動しない場合にすべきこと

Android Debug Bridge (adb) サーバーが開始するとき、ローカル TCP ポート 5037 にバインドし、adb クライアントから送信されてくるコマンドをリッスンします。すべての adb クライアントは、ポート 5037 を使用して、adb サーバーと通信します。adb サーバーは、5555 から 5585 の範囲 (エミュレータやデバイスで使用される範囲) で奇数のポートをスキャンしてエミュレータやデバイス インスタンスを探します。adb はこれらのポートの変更を許しません。adb 開始中に問題が発生した場合、これらの範囲のポートの 1 つが、他のプログラムによって既に使用されているかどうか確認します。

詳細については、<http://developer.android.com/tools/help/adb.html> を参照してください。



## Open Agent とデバイスとの接続が不安定な場合の対処方法

Android SDK、または Android Debug Bridge (adb) を使用するその他のツールをインストールしている場合、Silk4J が使用する adb サーバー以外のサーバーが実行中の可能性があります。バージョンの異なる adb サーバーが実行中の場合、Open Agent とデバイスとの接続が不安定になったり、接続できない場合があります。

このようなバージョンの不一致によるエラーを避けるには、環境変数 `SILKTEST_ANDROID_HOME` に Android SDK ディレクトリへのパス (C:\Users<ユーザー>\AppData\Local\Android\android-sdk など) を指定してください。環境変数が設定されていない場合は、Silk4J に付属したバージョンの adb が使用されます。

## エラー「メモリの割り当てに失敗しました : 8」が発生する理由

エミュレータを開始しているときに、システムが十分なメモリを割り当てることができない場合に、このエラーが表示されます。以下を行ってみてください。

1. エミュレータのメモリ オプションの RAM サイズを下げる
2. Intel HAXM の RAM サイズを下げる RAM サイズを下げるには、IntelHaxm.exe を再度実行して、**Change** を選択します。
3. **タスク マネージャ** を開き、十分なフリー メモリが利用可能かどうかを確認します。不足している場合、プログラムを閉じてメモリを開放してください。

## iOS デバイスのテスト時に「Silk Test は指定したアプリを開始できません」というエラーが発生する理由

このエラーが発生する原因として、以下の理由が考えられます。

原因	解決策
iOS デバイスがデベロッパ モードになっていない。	次の 2 種類の方法のいずれかで、デベロッパ モードを有効化できます。 <ul style="list-style-type: none"><li>• Xcode がインストールされている Mac にデバイスを接続し、テストするアプリをデバイスで開始します。</li><li>• プロビジョニング プロファイルをデバイスに追加します。<ol style="list-style-type: none"><li>1. Xcode を開きます。</li><li>2. <b>Window &gt; Devices</b> を選択します。</li><li>3. iOS デバイスをクリックします。</li><li>4. <b>Show Provisioning Profiles</b> を選択します。</li><li>5. プロビジョニング プロファイルを追加します。</li></ol></li></ul>
デバイスの iOS のバージョンを最近更新した。	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Xcode を開きます。</li><li>2. <b>Window &gt; Devices</b> を選択します。</li><li>3. Xcode がシンボル ファイルを処理するまで待機します。</li></ol>
UI オートメーションが iOS デバイスで有効化されていない。	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>設定 &gt; デベロッパ</b> を選択します。</li><li>2. <b>Enable UI Automation</b> をオンにします。</li></ol>
<b>Web インスペクタ</b> が iOS デバイスで有効化されていない (モバイル Web アプリケーションのテストの場合)。	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>設定 &gt; Safari &gt; 詳細</b> をクリックします。</li><li>2. <b>Web インスペクタ</b> をオンにします。</li></ol>
テストするアプリがテストしようとしている iOS デバイスの iOS バージョン用にビルドされていない。	Xcode を使用してデバイスの iOS バージョン用にアプリをビルドします。

原因	解決策
ソフトウェア・アップデート ダイアログ ボックスが iOS デバイス上で開いている。	ダイアログ ボックスを閉じ、ソフトウェアの自動アップデートを無効化します。  1. <b>設定 &gt; iTunes &amp; App Store &gt; 自動ダウンロード</b> を選択します。 2. <b>アップデート</b> をオフにします。

### Android デバイスの動的ハードウェア コントロールに戻るボタンだけが表示される理由

テストの開始時に Android デバイスや Android エミュレータの画面がロックされると、デバイスやエミュレータが動的ハードウェア コントロールに **戻る** ボタンだけを表示する場合があります。

この問題を解決するには、Open Agent を停止し、デバイスを再起動してから、デバイスの設定を画面のロックをしないように設定してください。

### Android デバイスまたはエミュレータにキーボードが表示されなくなる理由

Unicode 文字列をサポートするために、Silk4J は標準キーボードをカスタム キーボードに置き換えます。そして、テストの完了時に元のキーボードに戻します。テスト中にエラーが発生すると、カスタム キーボードが設定されたまま、元に戻らない場合があります。

この問題を解決するには、**設定 > 言語と入力 > 現在のキーボード** を開き、手動で元のキーボードに戻してください。

### テスト中にデバイスが応答しなくなる理由

テストの開始時に、デバイス、エミュレータ、シミュレータの画面がロックされると、Silk4J は画面のロックを解除できず、デバイス、エミュレータ、シミュレータが操作に応答しなくなる場合があります。

この問題を解決するには、Open Agent を停止し、デバイスの設定を画面のロックをしないように設定してください。

### Information Service を Mac にインストールできない理由

システム環境設定の **セキュリティとプライバシー** で、**一般** タブの **ダウンロードしたアプリケーションの実行許可** 設定が **Mac App Store と確認済みの開発元からのアプリケーションを許可** (デフォルト値) に設定されている場合、Information Service セットアップを開いているときに次のエラー メッセージが表示されます。

"SilkTestInformationService<バージョン>.pkg" は、開発元が未確認のため開けません。

この問題を解決するには、次のいずれかを行います。

- セットアップ ファイルを右クリックして、**開く** を選択します。警告メッセージが表示されても、ファイルを開くことができます。
- **ダウンロードしたアプリケーションの実行許可** 設定を **すべてのアプリケーションを許可** に設定します。
- ファイルを開いた後、システム環境設定の **セキュリティとプライバシー** の **一般** タブを開き、**このまま開く** をクリックします。

### Android アプリの記録時に記録ウィンドウが真っ暗になる理由

金融取引を処理するアプリなど、高レベルなセキュリティを必要とする Android アプリでは、Silk4J がアプリのキャプチャをできないようにするために、**FLAG\_SECURE** フラグが設定されている可能性があります。Silk4J は、記録時に Android でバスのスクリーンショットやビデオを必要としますが、テストする Android アプリにこのフラグが設定されていると、**記録** ウィンドウにはデバイスの真っ黒な画面が表示されます。Silk Test でこのようなアプリをテストするには、テスト中に **FLAG\_SECURE** フラグを設定しないよう、アプリの開発チームに依頼してください。

## Android エミュレータでのテスト時に Silk4J がビデオを表示しない理由

エミュレータがレンダリングにコンピュータのグラフィックカードを使用している場合、Silk4J のビデオキャプチャが機能しない場合があります。この問題を解決するには、ソフトウェアでグラフィックでエミュレートします。

1. **Android Virtual Device Manager** を開きます。
2. エミュレータの **Actions** 列の **Edit** をクリックします。
3. **Virtual Device Configuration** ダイアログ **Emulated Performance** 領域で、リストから **Software** を選択します。

## Xcode のインストールバージョンを変更する方法

Xcode の最新版にアップグレードしてしまった場合など、使用している Xcode のバージョンを Silk4J がサポートしていない場合、iOS でテストする際にエラーメッセージが表示される場合があります。

インストールした Xcode のバージョンをサポートするバージョンで置換するには、サポートするバージョンの Xcode を <https://developer.apple.com/download/more/> からダウンロードし、サポートされていないバージョンをダウンロードしたバージョンで置換します。サポートする Xcode のバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

## Mac のディスクの空き容量がなくなった場合の対処

Silk4J は iOS デバイスの自動化に Instruments を使用します。このツールは、`/Library/Caches/com.apple.dt.instruments` ディレクトリに大きなログ ファイルを生成するため、Mac のディスクの空き容量を圧迫している場合があります。この問題を解決するために、手動であるいは cron ジョブを使用して、これらのログ ファイルを定期的に削除することを Micro Focus は推奨します。たとえば、毎日同じ時間にファイルを削除するには、次の手順を実行します。

1. ターミナルで「`sudo crontab -e`」を入力します。crontab を root として編集できるエディタが開きます。
2. 次の行を crontab に追加します。

```
0 2 1 * * find /Library/Caches/com.apple.dt.instruments -mtime +10 -delete
```
3. crontab を保存します。

この例では、10 日より前のすべてのログ ファイルが、毎日午前 2 時にディレクトリから削除されます。

## テストの再生に Chrome for Android を使用する方法

デフォルトでは、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスを使用して、再生に使用するブラウザーを選択できます。

スクリプトをコマンドラインや CI サーバーから実行する場合は、スクリプトのアプリケーション構成で接続文字列を指定できます。アプリケーション構成で指定したブラウザーを上書きするには、`silktest.configurationName` 環境変数を使用します。

BrowserApplication クラスの `browsertype` プロパティを使用して、再生に使用するブラウザーの種類を設定することもできます。ただし、`browsertype` は Chrome for Android の明示的な値を含みません。

テストを再生するブラウザーとして Chrome for Android を使用するよう指定するには、`browsertype` に `GoogleChrome` を設定し、Android をプラットフォームとして指定します。Android が指定されると、デスクトップ マシン上の Google Chrome の代わりに Chrome for Android を使用して、Silk4J はテストを実行します。

### 使用例

次のサンプルコードは、`silktest.configurationName` を使用して Nexus 7 上の Chrome for Android を使用するテストの基本状態を設定する方法を示しています。

SET

```
silktest.configurationName="platformName=Android;deviceName=Nexus 7;host=10.0.0.1 - Chrome"
```

次の のサンプルコードは、`browsertype` を使用して Chrome for Android を使用するテストの基本状態を設定する方法を示しています。

```
BrowserBaseState baseState = new  
BrowserBaseState(BrowserType.GoogleChrome, "demo.borland.com/  
InsuranceWebExtJS/");  
baseState.setConnectionString("platformName=Android");  
baseState.execute(desktop);
```

## モバイル Web アプリケーションのテストにおける制限事項

モバイル ブラウザ上でのテストの再生とロケータの記録のサポートは、サポートされている他のブラウザほど完全なものではありません。以下のリストに、モバイル ブラウザ上でのテストの再生とロケータの記録の既知の制限事項をリストします。

- 次のクラス、インターフェイス、メソッド、プロパティは、モバイル Web アプリケーションでは現時点ではサポートされません。
  - BrowserApplication クラス。
    - closeOtherTabs メソッド
    - closeTab メソッド
    - existsTab メソッド
    - getActiveTab メソッド
    - getSelectedTab メソッド
    - getSelectedTabIndex メソッド
    - getSelectedTabName メソッド
    - getTabCount メソッド
    - imageClick メソッド
    - openTab メソッド
    - selectTab メソッド
  - DomElement クラス。
    - domDoubleClick メソッド
    - domMouseMove メソッド
    - getDomAttributeList メソッド
  - IKeyable インターフェイス。
    - pressKeys メソッド
    - releaseKeys メソッド
- Silk4J は、iOS 上の Apple Safari を使用した HTML フレームおよび iframe のテストをサポートしません。
- 横固定モードでの記録はシステム バーに仮想ボタンを含むエミュレータに対してサポートされません。このようなエミュレータは、回転を正しく検出せずに、横固定モードのシステム バーを画面の下部ではなく画面の右側に配置します。ただし、このようなエミュレータは縦固定モードで記録することができます。

- モバイル アプリケーションに対する XPath 式では、HTML DOM の HTML 属性だけがサポートされません。Silk4J は、XPath 式のプロパティをサポートしません。
- Chrome for Android に対するモバイルアプリケーションのテストでは、Silk4J は、拡大縮小とスクロールをサポートしません。
- BrowserWindow クラスの以下の JavaScript 警告処理メソッドが、Original Android Stock (AOSP) ブラウザー上でのテストでは機能しません。
  - acceptAlert メソッド
  - dismissAlert メソッド
  - getAlertText メソッド
  - isAlertPresent メソッド
- 任意の時点で、Mac の各ユーザーは、Mac に接続されている 1 つの iOS デバイス、または、Mac 上で実行中の 1 つの iOS シミュレータに対してのみテストを実行できます。同じ Mac 上の複数の iOS シミュレータに対してテストを実行するには、Mac のユーザー セッションが各シミュレータに対して必要となります。詳細については、「[同一 Mac 上の複数の iOS シミュレータでのテスト](#)」を参照してください。
- モバイル Web アプリケーションのテストを開始する前に、ブラウザーのタブが開いていないことを確認してください。
- モバイル Web アプリケーションのテスト中に、ブラウザーのタブは 1 つだけ開くことができます。
- Silk4J は、ネイティブ モバイル アプリケーションによって開かれたモバイル Web アプリケーションのテストをサポートしません。

## ネイティブ モバイル アプリケーションのテストにおける制限事項

ネイティブ モバイル アプリケーションに対するテストの再生とロケーターの記録の既知の制限事項は次の通りです。

- 次のクラス、インターフェイス、メソッド、プロパティは、ネイティブ モバイル アプリケーションでは現時点ではサポートされません。
  - IKeyable インターフェイス。
    - pressKeys メソッド
    - releaseKeys メソッド
  - MobileDevice クラス。
    - iOS 上でのネイティブ モバイル アプリケーションのテスト時に、setLocation メソッドは iOS シミュレータでのみサポートされ、物理 iOS デバイスではサポートされません。
    - Android 6.0 より前のバージョンの Android 上でのネイティブ モバイル アプリケーションのテスト時に、setLocation メソッドを使用する場合は、**擬似ロケーションを許可** を有効にする必要があります。設定は、Android デバイスまたはエミュレータの設定を開き、**開発者向けオプション** をタップします。
    - Android 6.0 以降上でのネイティブ モバイル アプリケーションのテスト時に、setLocation メソッドを使用する場合は、**Appium Settings** をアプリとして設定する必要があります。設定は、Android デバイスまたはエミュレータの設定を開き、**開発者向けオプション** > **仮の現在地情報アプリを選択** をタップします。そして、**Appium Settings** を選択します。



**注: Appium Settings** という項目は、Android デバイスまたはエミュレータ上の Appium でテストを既に実行した場合にのみ表示されます。

- 横固定モードでの記録はシステム バーに仮想ボタンを含むエミュレータに対してサポートされません。このようなエミュレータは、回転を正しく検出せずに、横固定モードのシステム バーを画面の下部ではなく画面の右側に配置します。ただし、このようなエミュレータは縦固定モードで記録することができます。
- モバイル アプリケーションに対する XPath 式では、HTML DOM の HTML 属性だけがサポートされません。Silk4J は、XPath 式のプロパティをサポートしません。

- 任意の時点で、Mac の各ユーザーは、Mac に接続されている 1 つの iOS デバイス、または、Mac 上で実行中の 1 つの iOS シミュレータに対してのみテストを実行できます。同じ Mac 上の複数の iOS デバイスや iOS シミュレータに対してテストを実行するには、Mac のユーザー セッションが各デバイスとシミュレータに対して必要となります。詳細については、「[同一 Mac 上の複数の iOS シミュレータでのテスト](#)」を参照してください。
- Silk4J は、Android と iOS の両方とも、ネイティブ モバイル アプリケーションのテスト時にテキスト解決をサポートしません。

テキスト解決は次のメソッドを含みます。

- textCapture
- textClick
- textExists
- textRectangle
- Silk4J は、複数の Web ビューを持つネイティブ モバイル アプリケーションのテストをサポートしません。

## モバイル Web サイトでのオブジェクトのクリック

自動テストの記録と再生中にオブジェクトをクリックするとき、モバイル Web サイトではデスクトップ Web サイトと比較して、次のような困難があります。

- 拡大/縮小率やデバイス ピクセル比が異なる
- さまざまなモバイル デバイスによって画面サイズが異なる
- モバイル デバイス間でのフォントとグラフィックサイズが異なる (通常、デスクトップ ブラウザの Web サイトよりも小さい)。
- さまざまなモバイルデバイスによってピクセル サイズと解像度が異なる

Silk4J は、このような困難をものともせず、モバイル Web サイトの適切なオブジェクトをクリックできます。

モバイル デバイスでテストを記録するときに、Silk4J は Click の記録時に座標を記録しません。ただし、クロスブラウザ テストの場合、再生中に座標が許されています。また、Click に座標を手動で追加することもできます。Silk4J は、これらの座標をオブジェクトの HTML 座標として解釈します。モバイル デバイスのテストの再生時に BrowserWindow の内側の適切なオブジェクトをクリックするために、Silk4J はオブジェクトの HTML 座標に現在の拡大/縮小率を適用します。デバイスのピクセル座標は、オブジェクトの HTML 座標に現在の拡大/縮小率をかけた座標です。

モバイル Web サイトの現在表示されている領域にオブジェクトが表示されていない場合、Silk4J は Web サイトの適切な位置にスクロールします。

### 例

HTML ページで 100 x 20 ピクセルの固定サイズの DomButton をテストするコードを以下に示します。

```
DomButton domButton = desktop.find("locator for the button");
domButton.click(MouseButton.LEFT, new Point(50, 10));
```

異なるモバイル デバイスまたは異なる拡大/縮小率で再生すると、たとえば DomButton は、デバイス画面上では実際は 10 ピクセルの幅かもしれませんが、しかし、現在の拡大/縮小率の影響は受けず、上記のコードを使用したときに Silk4J は要素の中央をクリックします。これは、Silk4J が座標を HTML 座標として解釈し、現在の拡大/縮小率を適用するためです。

## 既存のモバイル Web テストの使用方法

Silk Test 17.0 以降では、モバイル Web テストの扱いが、前のバージョンの Silk Test とは異なります。この変更により、以前のモバイル Web テストが Silk Test 17.0 以降では動作しなくなる可能性があります。



す。このトピックでは、Silk Test 17.0 で行われた変更について説明し、既存のモバイル Web テストを Silk Test 17.0 以降で使用できるように変更する方法を説明します。

Silk Test 17.0 でモバイル Web テストに対して行われた変更は、以下の通りです。

- Silk Test の以前のバージョンでは、Windows マシンに USB で接続された iOS デバイスをテストすることができました。Silk Test 17.0 以降では、OS X マシン (Mac) に接続された iOS デバイスに対してのみテストすることができます。
- 以前のバージョンの Silk Test を使用して Android デバイス上のモバイル Web アプリケーションをテストしていた場合、Silk Test 17.0 以降で Web アプリケーションをテストするには、Android デバイスのプロキシ設定を手動で削除する必要があります。Silk Test 17.0 以降では、プロキシは使用しません。プロキシが設定されていると、「プロキシ サーバーに接続できません」というメッセージがデバイスに表示されます。

## .NET のサポート

Silk Test は、以下の .NET アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。

- Windows Forms (Win Forms) アプリケーション
- Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーション
- Microsoft Silverlight アプリケーション

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

## Windows Forms のサポート

Silk4J は、.NET スタンドアロン アプリケーションとノータッチ Windows Forms (Win Forms) アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。ただし、スタンドアロン アプリケーションでは、side-by-side 実行はサポートされていません。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

### オブジェクト解決

アプリケーション中の要素に指定された name が使用可能な場合、ロケーターの automationId 属性として使用されます。この結果、多くのオブジェクトは、この属性のみを使用して一意に識別できます。

### サポートするコントロール

Win Forms テストで使用可能な記録/再生コントロールの完全な一覧については、「[Windows Forms クラス リファレンス](#)」を参照してください。


## Windows Forms アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows Forms アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationid
- caption
- windowid
- priorlabel (caption のないコントロールの場合、自動的に priorlabel が caption として使用されます。caption のあるコントロールの場合、caption を使う方が簡単な場合があります。)



 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケーター属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## Windows Forms アプリケーションのカスタム属性

Windows Forms アプリケーションは、あらかじめ定義された自動化用プロパティ automationId を使用して、Windows Forms コントロールに対して安定した識別子を指定します。

Silk4J は、ロケーターを識別するために、自動的にこのプロパティを使用します。Windows Forms アプリケーションのロケーターは次のようになります。

```
/FormsWindow//PushButton[@automationId='btnBasicControls']
```

## Windows Forms メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。


オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。


オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある setTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```

 **注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

 **注:** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、Reflection を使用します。

### invoke メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、invoke メソッドを使用して、以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

#### invoke メソッドの最初の例

Silk4J の DataGrid 型のオブジェクトでは、MSDN が System.Windows.Forms.DataGrid 型に定義しているすべてのメソッドを呼び出すことができます。

System.Windows.Forms.DataGrid クラスのメソッド IsExpanded を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java code
boolean isExpanded = (Boolean) dataGrid.invoke("IsExpanded", 3);
```

### invoke メソッドの 2 番目の例

AUT 内の静的メソッド String.compare(String s1, String s2) を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java code
int result = (Integer) mainWindow.invoke("System.String.Compare", "a", "b");
```

### invoke メソッドの 3 番目の例

この例では、ユーザーが生成したメソッド GetContents を動的に呼び出す方法を示します。

テスト対象アプリケーション (AUT) のコントロールの操作に使用するコードを作成できます (この例では UltraGrid)。UltraGrid の内容を取得するために、複雑な動的呼び出しを作成するのではなく、新しいメソッド GetContents を生成し、この新しいメソッドを動的に呼び出すことができます。

Visual Studio で、AUT 内の次のコードによって GetContents メソッドを UltraGridUtil クラスのメソッドとして定義します。

```
//C# code, because this is code in the AUT
namespace UltraGridExtensions {
    public class UltraGridUtil {
        /// <summary>
        /// Retrieves the contents of an UltraGrid as nested list
        /// </summary>
        /// <param name="grid"></param>
        /// <returns></returns>
        public static List<List<string>>
        GetContents(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid grid) {
            var result = new List<List<string>>>();
            foreach (var row in grid.Rows) {
                var rowContent = new List<string>();
                foreach (var cell in row.Cells) {
                    rowContent.Add(cell.Text);
                }
                result.Add(rowContent);
            }
            return result;
        }
    }
}
```

UltraGridUtil クラスのコードを AUT に追加する必要があります。これは、次のようにして行います。

- アプリケーション開発者は、クラスのコードを AUT にコンパイルできます。アセンブリがすでにロードされている必要があります。
- テストの実行時に AUT にロードされる新しいアセンブリを作成できます。

アセンブリをロードするには、次のコードを使用します。

```
FormsWindow.LoadAssembly(String assemblyFileName)
```

次のようにして、フルパスで指定してアセンブリをロードします。

```
mainWindow.LoadAssembly("C:/temp/ultraGridExtensions.dll")
```

UltraGridUtil クラスのコードが AUT 内にある場合は、次のコードをテスト スクリプトに追加して、GetContents メソッドを呼び出すことができます。

```
List<List<String>> contents =  
mainWindow.invoke("UltraGridExtensions.UltraGridUtil.GetContents",  
ultraGrid);
```

invoke メソッドを呼び出す mainWindow オブジェクトは、AUT を特定しているだけなので、同じ AUT の他のオブジェクトに置き換えてもかまいません。

## invokeMethods メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、invokeMethods メソッドを使用して、ネストされたメソッドのシーケンスを呼び出すことができます。以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

### 例 : カスタム データ グリッドのセルの内容のテキストでの取得

Infragistics ライブラリのカスタム データ グリッドのセルの内容をテキストで取得するには、AUT で次の C# コードを使用できます。

```
string cellText = dataGrid.Rows[rowIndex].Cells[columnIndex].Text;
```

次の C# コードのサンプルは、最初の行の 3 番目のセルの内容をテキストで取得します。

```
string cellText = dataGrid.Rows[0].Cells[2];
```

invokeMethods メソッドを使用して同じ例をスクリプト化すると、比較的複雑なスクリプトになります。これは、対応するパラメータを持つ 5 つのメソッドを invokeMethods メソッドに渡さなければならないためです。

```
WPFControl dataGrid = mainWindow.find("//  
WPFControl[@automationId='Custom Data Grid']");
```

```
// Get text contents of third cell in first row.  
int rowIndex = 0;  
int columnIndex = 2;
```

```
List<String> methodNames = Arrays.asList("Rows", "get_Item", "Cells",  
"get_Item", "Text");  
List<List<Object>> parameters = Arrays.asList(new ArrayList<Object>(),  
Arrays.<Object>asList(rowIndex), new ArrayList<Object>(),  
Arrays.<Object>asList(rowIndex), new ArrayList<Object>());
```

```
String cellText = (String) dataGrid.invokeMethods(methodNames,  
parameters);
```

このような場合に、より簡単にするアプローチは、テスト対象アプリケーションにコードを追加して、invokeMethods メソッドを使用することです。たとえば、getCellText メソッドを AUT に追加します。

```
// C# code, if the AUT is implemented in C#.  
public static string GetCellText(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid
```

```
dataGrid, int rowIndex, int columnIndex) {  
    return dataGrid.Rows[rowIndex].Cells[columnIndex].Text;
```

```
' VB code, if the AUT is implemented in VB.  
public static string GetCellText(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid  
dataGrid, int rowIndex, int columnIndex) {  
    return dataGrid.Rows[rowIndex].Cells[columnIndex].Text;
```

テスト スクリプトから GetCellText メソッドを動的に呼び出して、セルの内容をテキストで取得します。

```
String cellText = (String) mainWindow.invoke("GetCellText", dataGrid,  
rowIndex, columnIndex);
```

詳細については、「テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする」を参照してください。

### サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティ。
- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッドとプロパティ。
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティ。

### サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point や Rect など) が含まれます。

- 列挙型

列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。たとえば、メソッドが .NET 列挙型 System.Windows.Visibility のパラメータを必要とする場合、次の文字列値を使用できます： Visible、Hidden、Collapsed。

- .NET 構造体とオブジェクト

.NET 構造体とオブジェクトパラメータはリストとして渡す必要があります。リスト内の要素は、テスト アプリケーションの .NET オブジェクトで定義されているコンストラクタの 1 つと一致しなければなりません。たとえば、メソッドが .NET 型 System.Windows.Vector のパラメータを必要とする場合、2 つの整数値を持つリストを渡すことができます。これが機能するのは、System.Windows.Vector 型が 2 つの整数値を引数に取るコンストラクタを持つためです。

- その他のコントロール

コントロール パラメーターは、TestObject として渡したり、返したりできます。

### 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。

# Windows Presentation Foundation (WPF) のサポート

Silk4J は、Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。Silk4J は、スタンドアロン WPF アプリケーションをサポートしており、.NET バージョン 3.5 以降に組み込まれているコントロールを記録し、再生できます。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

## サポートするコントロール

WPF テストで使用可能なコントロールの完全な一覧については、「[WPF クラス リファレンス](#)」を参照してください。

Silk4J WPF がサポートするすべての WPF クラスは、WPFWindow や WPFListBox のように接頭辞 WPF で始まります。

WPF コントロールでサポートされるメソッドとプロパティは、実際の実装とランタイム状態によって異なります。メソッドとプロパティは、対応するクラスに対して定義されたリストと異なる場合があります。特定の状況でサポートされるメソッドとプロパティを判別するには、以下のコードを使用します。

- `GetPropertyList()`
- `GetDynamicMethodList()`

WPF の詳細については、[MSDN](#) を参照してください。

## Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性

WPF アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- `automationId`
- `caption`
- `className`
- `name`
- すべての動的ロケーター属性。



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケーター属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「[動的ロケーター属性](#)」を参照してください。

## オブジェクト解決

WPF スクリプト内のコンポーネントを識別するために、`automationId`、`caption`、`className`、あるいは `name` を指定できます。アプリケーション中の要素に指定された `name` が利用可能な場合、ロケーターの `automationId` 属性として使用されます。この結果、多くのオブジェクトは、この属性のみを使用して一意に識別できます。たとえば、`automationId` を持つロケーターは、以下のようになります ://

```
WPFButton[@automationId='okButton']"
```

`automationId` や他の属性を定義した場合、再生中に `automationId` だけが使用されます。 `automationId` が定義されていない場合には、コンポーネントを解決するのに `name` が使用されます。 `name` も `automationId` もどちらも定義されていない場合には、`caption` 値が使用されます。 `caption` が定義されていない場合は、`className` が使用されます。 `automationId` は非常に役立つプロパティであるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト アプリケーションの開発者によって提供された ID	//WPFButton[@automationId='okButton']"
name	コントロールの名前。Visual Studio デザイナは、デザイナー上で作成されたすべてのコントロールに自動的に名前を割り当てます。アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この名前を使用します。	//WPFButton[@name='okButton']"
caption	コントロールが表示するテキスト。複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、caption の代わりに automationId や name 属性を使用することを推奨します。	//WPFButton[@automationId='Ok']"
className	WPF の .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。クラス名属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 WPF コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	//WPFButton[@className='MyCustomButton']"

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して WPF コントロールのロケータを記録時に作成します。たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、Silk4J がロケータを作成する際には *automationId* が使用されます。

以下の例では、アプリケーション開発者がアプリケーションの WPF ボタンに対して *name* と *automationId* を XAML コードに定義する方法を示します。

```
<Button Name="okButton" AutomationProperties.AutomationId="okButton"
Click="okButton_Click">Ok</Button>
```

## WPF アプリケーションのカスタム属性

WPF アプリケーションは、あらかじめ定義された自動化用プロパティ AutomationProperties.AutomationId を使用して、次のように WPF コントロールに対して安定した識別子を指定します。

```
<Window x:Class="Test.MainWindow"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
Title="MainWindow" Height="350" Width="525">
<Grid>
<Button AutomationProperties.AutomationId="AID_buttonA">The
Button</Button>
</Grid>
</Window>
```

Silk4J は、ロケータを識別するために、自動的にこのプロパティを使用します。WPF アプリケーションのロケータは次のようになります。

```
/WPFWindow[@caption='MainWindow']//WPFButton[@automationId='AID_buttonA']
```

## WPFItemsControl クラスから派生したクラス

Silk4J は、2 つの方法を使用して WPFItemsControl から派生したクラス (WPFListBox、WPFTreeView、WPFMenu など) を操作することができます。

- コントロールでの作業  
ほとんどのコントロールには、標準的なユースケースのためのメソッドやプロパティがあります。項目は、テキストや索引によって識別されます。
- WPFListBoxItem、WPFTreeViewItem、WPFMenuItem などの個々の項目での作業  
高度なユースケースの場合、個々の項目を使用します。たとえば、リスト ボックスの特定の項目のコンテキスト メニューを開いたり、項目に相対的な場所をクリックしたりする場合に個々の項目を使用します。

## カスタム WPF コントロール

一般的に、Silk4J では、すべての標準 WPF コントロールの記録と再生がサポートされています。

Silk4J は、カスタム コントロールが実装された方法を基にカスタム コントロールを処理します。次の方法を使用してカスタム コントロールを実装することができます。

- UserControl から派生したクラスを定義する  
複合コントロールを作成する典型的な方法です。Silk4J は、これらのユーザー コントロールを WPFUserControl として認識し、含まれるコントロールを完全にサポートしています。
- ListBox などの標準 WPF コントロールから派生したクラスを定義する  
Silk4J は、これらのコントロールを派生元の標準 WPF コントロールのインスタンスとして扱います。ユーザー コントロールの振る舞いがその基底クラスの実装と大きく異なる場合には、子の記録、再生、解決は機能しない可能性があります。
- テンプレートを使用して視覚デザインを変更した標準コントロールを使用する  
低レベルの再生が機能しない可能性があります。その場合には、「高レベル」再生モードに切り替えま  
す。再生モードを変更するには、**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスを使用して、**OPT\_REPLAY\_MODE** オプションを変更します。

Silk4J は、一般的に機能テストに無関係なコントロールは除外します。たとえば、レイアウトを目的として使用されるコントロールは含まれません。しかし、カスタム コントロールが除外されたクラスから派生している場合、除外されたコントロールを記録/再生の対象とするためには、関連する WPF クラスの名前を指定します。

## WPF メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。



動的プロパティの取得には `getProperty` メソッドを、動的プロパティの設定には `setProperty` メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、`getPropertyList` メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを `String` 型の入力パラメータとして設定する必要がある `SetTitle` というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```



**注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。



**注:** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、Reflection を使用します。

## invoke メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、`invoke` メソッドを使用して、以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

### invoke メソッドの最初の例

Silk4J の `DataGrid` 型のオブジェクトでは、MSDN が `System.Windows.Forms.DataGrid` 型に定義しているすべてのメソッドを呼び出すことができます。

`System.Windows.Forms.DataGrid` クラスのメソッド `IsExpanded` を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java code  
boolean isExpanded = (Boolean) dataGrid.invoke("IsExpanded", 3);
```

### invoke メソッドの 2 番目の例

AUT 内の静的メソッド `String.compare(String s1, String s2)` を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java code  
int result = (Integer) mainWindow.invoke("System.String.Compare", "a", "b");
```

### invoke メソッドの 3 番目の例

この例では、ユーザーが生成したメソッド `GetContents` を動的に呼び出す方法を示します。

テスト対象アプリケーション (AUT) のコントロールの操作に使用するコードを作成できます (この例では `UltraGrid`)。 `UltraGrid` の内容を取得するために、複雑な動的呼び出しを作成するのではなく、新しいメソッド `GetContents` を生成し、この新しいメソッドを動的に呼び出すことができます。

Visual Studio で、AUT 内の次のコードによって `GetContents` メソッドを `UltraGridUtil` クラスのメソッドとして定義します。

```
//C# code, because this is code in the AUT  
namespace UltraGridExtensions {  
    public class UltraGridUtil {
```

```

/// <summary>
/// Retrieves the contents of an UltraGrid as nested list
/// </summary>
/// <param name="grid"></param>
/// <returns></returns>
public static List<List<string>>
GetContents(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid grid) {
    var result = new List<List<string>>();
    foreach (var row in grid.Rows) {
        var rowContent = new List<string>();
        foreach (var cell in row.Cells) {
            rowContent.Add(cell.Text);
        }
        result.Add(rowContent);
    }
    return result;
}
}
}

```

UltraGridUtil クラスのコードを AUT に追加する必要があります。これは、次のようにして行います。

- アプリケーション開発者は、クラスのコードを AUT にコンパイルできます。アセンブリがすでにロードされている必要があります。
- テストの実行時に AUT にロードされる新しいアセンブリを作成できます。

アセンブリをロードするには、次のコードを使用します。

```
FormsWindow.LoadAssembly(String assemblyFileName)
```

次のようにして、フルパスで指定してアセンブリをロードします。

```
mainWindow.LoadAssembly("C:/temp/ultraGridExtensions.dll")
```

UltraGridUtil クラスのコードが AUT 内にある場合は、次のコードをテスト スクリプトに追加して、GetContents メソッドを呼び出すことができます。

```
List<List<String>> contents =
mainWindow.invoke("UltraGridExtensions.UltraGridUtil.GetContents",
ultraGrid);
```

invoke メソッドを呼び出す mainWindow オブジェクトは、AUT を特定しているだけなので、同じ AUT の他のオブジェクトに置き換えてもかまいません。

## invokeMethods メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、invokeMethods メソッドを使用して、ネストされたメソッドのシーケンスを呼び出すことができます。以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

### 例 : カスタム データ グリッドのセルの内容のテキストでの取得

Infragistics ライブラリのカスタム データ グリッドのセルの内容をテキストで取得するには、AUT で次の C# コードを使用できます。

```
string cellText = dataGrid.Rows[rowIndex].Cells[columnIndex].Text;
```

次の C# コードのサンプルは、最初の行の 3 番目のセルの内容をテキストで取得します。

```
string cellText = dataGrid.Rows[0].Cells[2];
```

invokeMethods メソッドを使用して同じ例をスクリプト化すると、比較的複雑なスクリプトになります。これは、対応するパラメータを持つ 5 つのメソッドを invokeMethods メソッドに渡さなければならないためです。

```
WPFControl dataGrid = mainWindow.find("//  
WPFControl[@automationId='Custom Data Grid']");
```

```
// Get text contents of third cell in first row.  
int rowIndex = 0;  
int columnIndex = 2;
```

```
List<String> methodNames = Arrays.asList("Rows", "get_Item", "Cells",  
"get_Item", "Text");  
List<List<Object>> parameters = Arrays.asList(new ArrayList<Object>(),  
Arrays.<Object>asList(rowIndex), new ArrayList<Object>(),  
Arrays.<Object>asList(rowIndex), new ArrayList<Object>());
```

```
String cellText = (String) dataGrid.invokeMethods(methodNames,  
parameters);
```

このような場合に、より簡単にするアプローチは、テスト対象アプリケーションにコードを追加して、invokeMethods メソッドを使用することです。たとえば、getCellText メソッドを AUT に追加します。

```
// C# code, if the AUT is implemented in C#.  
public static string GetCellText(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid  
dataGrid, int rowIndex, int columnIndex) {  
    return dataGrid.Rows[rowIndex].Cells[columnIndex].Text;
```

```
' VB code, if the AUT is implemented in VB.  
public static string GetCellText(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid  
dataGrid, int rowIndex, int columnIndex) {  
    return dataGrid.Rows[rowIndex].Cells[columnIndex].Text;
```

テスト スクリプトから GetCellText メソッドを動的に呼び出して、セルの内容をテキストで取得します。

```
String cellText = (String) mainWindow.invoke("GetCellText", dataGrid,  
rowIndex, columnIndex);
```

詳細については、「テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする」を参照してください。

## サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティ。
- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッドとプロパティ。
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティ。

## サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point や Rect など) が含まれます。

- 列挙型

列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。たとえば、メソッドが .NET 列挙型 System.Windows.Visibility のパラメータを必要とする場合、次の文字列値を使用できます： Visible、Hidden、Collapsed。

- .NET 構造体とオブジェクト

.NET 構造体とオブジェクトパラメータはリストとして渡す必要があります。リスト内の要素は、テストアプリケーションの .NET オブジェクトで定義されているコンストラクタの 1 つと一致しなければなりません。たとえば、メソッドが .NET 型 System.Windows.Vector のパラメータを必要とする場合、2 つの整数値を持つリストを渡すことができます。これが機能するのは、System.Windows.Vector 型が 2 つの整数値を引数に取るコンストラクタを持つためです。

- WPF コントロール

WPF コントロールパラメータは TestObject として渡すことができます。

## 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。
- すべてのその他の型の場合は文字列

返された .NET オブジェクトに対して ToString を呼び出せば、文字列表現を取得できます。

### 例

たとえば、アプリケーション開発者が次のメソッドとプロパティを持つ Calculator カスタム コントロールを作成したとします。

```
public void Reset()
public int Add(int number1, int number2)
public System.Windows.Vector StrechVector(System.Windows.Vector vector,
double
factor)
public String Description { get;}
```

テスト担当者は、テスト内からメソッドを直接呼び出すことができます。例：

```
customControl.invoke("Reset");
int sum = customControl.invoke("Add", 1, 2);
// the vector can be passed as list of integer
List<Integer> vector = new ArrayList<Integer>();
vector.add(3);
vector.add(4);
// returns "6;8" because this is the string representation of the .NET
object
String stretchedVector = customControl.invoke("StrechVector", vector, 2.0);
String description = customControl.getProperty("Description");
```

## 記録/再生の対象とする WPF クラスの設定

Silk4J は、一般的に機能テストに無関係なコントロールは除外します。たとえば、レイアウトを目的として使用されるコントロールは含まれません。しかし、カスタム コントロールが除外されたクラスから派生している場合、除外されたコントロールを記録/再生の対象とするためには、関連する WPF クラスの名前を指定します。

記録や再生の対象にしたい WPF クラスの名前を指定します。たとえば、*MyGrid* というカスタム クラスが WPF Grid クラスから継承された場合、*MyGrid* カスタム クラスのオブジェクトは記録や再生に使用できません。Grid クラスはレイアウト目的のためのみ存在し、機能テストとは無関係であるため、Grid オブジェクトは記録や再生に使用できません。この結果、Grid オブジェクトはデフォルトでは公開されません。機能テストに無関係なクラスに基づいたカスタム クラスを使用するには、カスタム クラス (この場合は *MyGrid*) を **OPT\_WPF\_CUSTOM\_CLASSES** オプションに追加します。これによって、記録、再生、検索、プロパティの検証など、すべてのサポートされる操作を指定したクラスに対して実行できるようになります。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。
2. **WPF** タブ をクリックします。
3. **カスタム WPF クラス名** グリッドで、記録や再生中に公開するクラスの名前を入力します。  
複数のクラス名を指定する場合にはカンマで区切ります。
4. **OK** をクリックします。

## 記録/再生時の事前読み込みの設定

記録および再生中に、WPFItemsControl や WPFComboBox のような WPFListBox 内の項目を事前に入力するかどうかを定義します。WPF 自体が特定のコントロールの項目を遅延読み込みするため、項目がビューにスクロールされない場合、それらの項目は Silk4J では使用できません。ビューにスクロールされないとアクセスできない項目にアクセスするには、事前入力をオンにします。これはデフォルトの設定です。ただし、一部のアプリケーションでは Silk4J によってバックグラウンドで項目が事前入力されると問題が発生し、そのためアプリケーションがクラッシュすることがあります。この場合、事前入力をオフにします。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。
2. **WPF** タブ をクリックします。
3. **項目の事前読み込み** 領域で、**OPT\_WPF\_PREFILL\_ITEMS** チェック ボックスをオンにします。
4. **OK** をクリックします。

## Silverlight アプリケーションのサポート

Microsoft Silverlight (Silverlight) は、リッチ インターネット アプリケーションを記述し、実行するためのアプリケーション フレームワークで、Adobe Flash と同様の機能と目的を備えています。Silverlight の実行時環境は、大部分の Web ブラウザでプラグインとして使用できます。

Silk4J は、Silverlight アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。Silk4J は、ブラウザ内部と同様ブラウザ外部でも実行される Silverlight アプリケーションをサポートしており、.NET バージョン 3.5 以降でコントロールを記録し、再生できます。

Silverlight をベースとする以下のアプリケーションがサポートされます。


- Internet Explorer で実行される Silverlight アプリケーション
- ブラウザー外実行 Silverlight アプリケーション

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

### サポートするコントロール

Silk4J は、Silverlight コントロールの記録と再生をサポートしています。


Silverlight テストで使用可能なコントロールの完全な一覧については、『[Silverlight クラス リファレンス](#)』を参照してください。

 **注:** Silk Test 14.0 以降では、Silk4J は、画面上で操作可能でかつ表示されている Silverlight コントロールのみを認識します。この変更は、Silk Test 14.0 より前のバージョンの Silk Test を使用して記録されたテストの動作に影響を与える可能性があります。Silk Test 14.0 以降を使用してこのような

テストを実行するには、不可視な、または利用可能でないすべての Silverlight コントロールをテストから削除してください。

## 前提条件


Microsoft Windows XP で Silverlight アプリケーションをテストする場合、サービスパック 3 をインストールし、Windows 7 で提供される Microsoft User Interface Automation の Windows XP 用の更新プログラムを適用する必要があります。更新プログラムは、<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=13821> からダウンロードできます。

 **注:** Microsoft User Interface Automation は、Silverlight サポート用にインストールする必要があります。Windows オペレーティングシステムを使用していて、Silverlight サポートが機能しない場合は、使用しているオペレーティングシステム用の Microsoft User Interface Automation の更新プログラムを <http://support.microsoft.com/kb/971513> からダウンロードしてインストールしてください。

## Silverlight コントロールを識別するためのロケータ属性

Silverlight コントロールでサポートされているロケータ属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケータ属性

 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

動的ロケータ属性の詳細については、「動的ロケータ属性」を参照してください。

Silverlight スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、*name*、または任意の動的ロケータ属性を指定できます。*automationId* はアプリケーション開発者が設定します。たとえば、*automationId* を持つロケータは、以下のようになります : //  
SLButton[@automationId="okButton"]

*automationId* は一般に非常に有用で安定した属性であるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
<i>automationId</i>	テスト対象アプリケーションの開発者によって設定される識別子。Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に <i>automationId</i> を割り当てます。アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この ID を使用します。	// SLButton[@automationId="okButton"]
<i>caption</i>	コントロールが表示するテキスト。複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、 <i>caption</i> の代わりに <i>automationId</i> や <i>name</i> 属性を使用することを推奨します。	//SLButton[@caption="Ok"]
<i>className</i>	Silverlight コントロールの .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 <i>className</i> 属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 Silverlight コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	// SLButton[@className='MyCustomButton']
<i>name</i>	コントロールの名前。テスト対象アプリケーションの開発者によって設定されます。	//SLButton[@name="okButton"]



**注目:** XAML コードの *name* 属性は、ローケター属性 *name* ではなく、ローケター属性 *automationId* にマップされます。

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して Silverlight コントロールのローケターを記録時に作成します。たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、*automationId* が固有の場合は Silk4J がローケターを作成する際に使用されます。

以下の表は、アプリケーション開発者がテキスト「Ok」を持つ Silverlight ボタンをアプリケーションの XAML コードに定義する方法を示しています。

オブジェクトの XAML コード	Silk Test からオブジェクトを検索するためのローケター
<code>&lt;Button&gt;Ok&lt;/Button&gt;</code>	<code>//SLButton[@caption="Ok"]</code>
<code>&lt;Button Name="okButton"&gt;Ok&lt;/Button&gt;</code>	<code>//SLButton[@automationId="okButton"]</code>
<code>&lt;Button AutomationProperties.AutomationId="okButton"&gt;Ok&lt;/Button&gt;</code>	<code>//SLButton[@automationId="okButton"]</code>
<code>&lt;Button AutomationProperties.Name="okButton"&gt;Ok&lt;/Button&gt;</code>	<code>//SLButton[@name="okButton"]</code>

## Silverlight メソッドの動的呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは `invoke` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは `invokeMethods` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には `getProperty` メソッドを、動的プロパティの設定には `setProperty` メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、`getPropertyList` メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを `String` 型の入力パラメータとして設定する必要がある `SetTitle` というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```



**注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。



**注:** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、Reflection を使用します。

### サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型。

Silk4J 型には、プリミティブ型 (`boolean`、`int`、`string` など)、リスト、およびその他の型 (`Point`、`Rect` など) が含まれます。



- 列挙型。

列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。たとえば、メソッドが .NET 列挙型 System.Windows.Visibility のパラメータを必要とする場合には、Visible、Hidden、Collapsed の文字列値を使用できます。

- .NET 構造体とオブジェクト。

.NET 構造体とオブジェクトパラメータはリストとして渡します。リスト内の要素は、テストアプリケーションの .NET オブジェクトで定義されているコンストラクタの 1 つと一致しなければなりません。たとえば、メソッドが .NET 型 System.Windows.Vector のパラメータを必要とする場合、2 つの整数値を持つリストを渡すことができます。これが機能するのは、System.Windows.Vector 型が 2 つの整数値を引数に取るコンストラクタを持つためです。

- その他のコントロール。

コントロールパラメータは TestObject として渡すことができます。

## サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- MSDN が定義する AutomationElement クラスのすべてのパブリック メソッドとプロパティ。詳細については、<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.windows.automation.automationelement.aspx> を参照してください。
- MSUIA が公開するすべてのメソッドとプロパティ。利用可能なメソッドとプロパティは「パターン」で分類されます。パターンとは、MSUIA 固有の用語です。すべてのコントロールは、いくつかのパターンを実装します。一般的なパターンについての概要およびすべての利用可能なパターンについては、<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms752362.aspx> を参照してください。カスタムコントロールの開発者は、MSUIA パターン セットを実装することによって、カスタムコントロールのテストサポートを提供できます。

## 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。
- すべてのその他の型の場合は文字列。

この文字列表現を取得するには、テスト対象アプリケーションの返された .NET オブジェクトに対して ToString メソッドを呼び出します。

### 例

Silverlight の TabItem。これは TabControl の項目です。

```
tabItem.invoke("SelectedItemPattern.Select");  
mySilverlightObject.getProperty("IsPassword");
```

## Silverlight でのスクロール

Silk4J では、Silverlight コントロールに応じて、2 種類のスクロール方法とプロパティを提供します。

- 1 つめの種類のコントロールには、それ自体でスクロール可能なコントロールが含まれ、スクロールバーは子として明示的に表示されません。たとえば、コンボ ボックス、ペイン、リスト ボックス、ツリー コントロール、データグリッド、オート コンプリート ボックスなどがあります。
- 2 つめの種類のコントロールには、それ自体ではスクロール不可能なコントロールが含まれ、スクロール用にスクロールバーが子として表示されます。たとえば、テキスト フィールドがあります。

Silk4J にこのような違いがあるのは、Silk4J のコントロールがこの 2 通りの方法でスクロールを実装するためです。

## スクロールをサポートするコントロール

この場合、スクロール方法とプロパティは、スクロールバーを含むコントロールで使用できます。したがって、Silk4J ではスクロールバー オブジェクトは表示されません。

### 使用例

以下のコマンドでは、リスト ボックスが一番下までスクロールされます。

```
listBox.SetVerticalScrollPercent(100)
```

以下のコマンドでは、リスト ボックスが 1 ユニットずつ下方へスクロールされます。

```
listBox.ScrollVertical(ScrollAmount.SmallIncrement)
```

## スクロールをサポートしないコントロール

この場合、スクロールバーが表示されます。コントロール自体で可能なスクロール方法とプロパティはありません。水平スクロールバーと垂直スクロールバーの各オブジェクトを使用すると、対応する API 関数でパラメータとして増分または減分、または最終位置を指定することでコントロール内をスクロールできます。増分または減分として ScrollAmount 列挙の値を使用できます。詳細については、Silverlight の製品マニュアルを参照してください。最終位置は、オブジェクトの位置に関連し、アプリケーション設計者によって定義されます。

### 使用例

以下のコマンドでは、テキスト ボックス内の垂直スクロールバーが 15 の位置までスクロールされます。

```
textBox.SLVerticalScrollBar().ScrollToPosition(15)
```

以下のコマンドでは、テキスト ボックス内の垂直スクロールバーが一番下までスクロールされます。

```
textBox.SLVerticalScrollBar().ScrollToMaximum()
```

## Silverlight アプリケーションのテスト時のトラブルシューティング

Silk4J で Silverlight アプリケーションの内部を確認できず、記録時に緑色の矩形領域が描画されない次の理由により、Silk4J は Silverlight アプリケーションの内部を確認できなくなっています。

原因	解決策
使用している Silverlight のバージョンが 3 以前である	Silverlight 3 (Silverlight Runtime 4) または Silverlight 4 (Silverlight Runtime 4) を使用します。
使用している Silverlight アプリケーションがウィンドウレスモードで実行されている	Silk4J は、ウィンドウレスモードで実行される Silverlight アプリケーションをサポートしません。このようなアプリケーションをテストするには、Silverlight アプリケーションが実行されている Web サイトを変更する必要があります。つまり、Silverlight アプリケーションがホストされている HTML または ASPX ファイルのオブジェクト タグの windowless パラメータを false に設定する必要があります。

原因	解決策
	<p>以下のコードは、windowless パラメータを false に設定する例を示します。</p> <pre data-bbox="852 296 1459 449"> &lt;object ...&gt;   &lt;param name="windowless" value="false"/&gt;   ... &lt;/object&gt; </pre>

## Visual COBOL のサポート

Silk4J は、Visual COBOL アプリケーションに対するテストの記録と再生をサポートします。.NET COBOL から Silk4J API を使用して、次の Visual COBOL アプリケーションに対して自動テストのスクリーンショットを記述することもできます。

- ダイアログ システム アプリケーション
- CGI アプリケーション
- COBOL Win32 アプリケーション
- .NET COBOL - WPF および Windows Forms アプリケーション
- COBOL JVM - Swing アプリケーション
- バックエンドにある COBOL を呼び出す非 COBOL のフロントエンド アプリケーション



**注:** コントロールによっては、Silk4J は低レベルの記録のみをサポートします。

サポートする Visual COBOL のバージョンについての情報は、『[リリース ノート](#)』を参照してください。

## Rumba のサポート

Rumba は、世界トップクラスの Windows デスクトップ端末エミュレーション ソリューションです。Silk Test は、Rumba の記録および再生を組み込みでサポートしています。

Rumba でのテスト時には、以下の点を考慮してください。

- Rumba のバージョンは、Silk Test のバージョンと互換性がある必要があります。バージョン 8.1 以前の Rumba はサポートされていません。
- Rumba のグリーン スクリーンの周囲にあるコントロールはすべて WPF の基本機能 (または Win32) を使用しています。
- サポートされている Rumba デスクトップ タイプは、以下のとおりです。
  - メインフレーム ディスプレイ
  - AS400 ディスプレイ
  - Unix ディスプレイ

Rumba テストで使用できる記録および再生のコントロールの完全な一覧については、「[Rumba クラス リファレンス](#)」を参照してください。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリース ノート](#)』を参照してください。

## Rumba の有効化と無効化

Rumba は、世界トップクラスの Windows デスクトップ端末エミュレーション ソリューションです。Rumba は、メインフレーム、ミッドレンジ、UNIX、Linux、および HP サーバーとの接続ソリューションを提供します。

## サポートの有効化

Rumba スクリプトを記録および再生する前に、サポートを有効にする必要があります。

1. Rumba デスクトップ クライアント ソフトウェア バージョン 8.1 以降をインストールします。
2. (Microsoft Windows 7) **スタート > すべてのプログラム > Silk > Silk Test > 管理 > Rumba プラグイン > Silk Test Rumba プラグインの有効化**、または (Microsoft Windows 10) **スタート > Silk > Silk Test Rumba プラグインの有効化** をクリックします。


## サポートの無効化

(Microsoft Windows 7) **スタート > すべてのプログラム > Silk > Silk Test > 管理 > Rumba プラグイン > Silk Test Rumba プラグインの無効化**、または (Microsoft Windows 10) **スタート > Silk > Silk Test Rumba プラグインの無効化** をクリックします。

# Rumba コントロールを識別するためのロケータ属性

ロケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。サポートされている属性は次のとおりです。

<b>caption</b>	コントロールが表示するテキスト。
<b>priorlabel</b>	フォームの入力フィールドには通常入力の目的を説明するラベルがあるため、 <b>priorlabel</b> の目的は隣接するラベル フィールド <b>RumbaLabel</b> のテキストによってテキスト入力フィールド <b>RumbaTextField</b> を識別することです。テキスト フィールドの同じ行の直前にラベルがない場合、または右側のラベルが左側のラベルよりテキスト フィールドに近い場合、テキスト フィールドの右側にあるラベルが使用されます。
<b>StartRow</b>	この属性は記録されていませんが、手動でロケータに追加することができます。 <b>StartRow</b> を使用して、この行で始まるテキスト入力フィールド、 <b>RumbaTextField</b> を識別します。
<b>StartColumn</b>	この属性は記録されていませんが、手動でロケータに追加することができます。 <b>StartColumn</b> を使用して、この列で始まるテキスト入力フィールド、 <b>RumbaTextField</b> を識別します。
<b>すべての動的ロケータ属性。</b>	動的ロケータ属性の詳細については、「動的ロケータ属性」を参照してください。

 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## Rumba での画面検証の使用

Rumba に対する画面検証を自動的に挿入するには、**オプション** ダイアログ ボックスで **記録 > 全般 > 画面検証を記録する** をオンにします。

画面検証を手動で挿入するには、以下を実行します。

1. テストで、**検証タイプのロジックの作成** ボタンをクリックし、**テスト ロジック デザイナ - 検証** を開きます。
2. **次へ** をクリックします。
3. **画面のコンテンツ** を選択します。  
**ツール > オプション > 記録 > Rumba > 除外オブジェクト** で特定されるすべての除外オブジェクトが使用されます。この手順を完了後に、テストの **プロパティ** ウィンドウでこれらをさらにカスタマイズできます。


4. **次へ** をクリックします。
5. **識別** ボタンをクリックします。
6. 識別する Rumba 画面でコントロールを選択します。画面全体がキャプチャされます。
7. **次へ** をクリックします。
8. **完了** をクリックします。


## Unix ディスプレイのテスト

Rumba の Unix ディスプレイは完全にテキストベースで、メインの **RUMBA 画面** コントロール以外に UI コントロールはありません。Unix ディスプレイ上のテストを再生するには、sendKeys メソッドを使用して、Unix ディスプレイにキーを送信します。Silk4J は、Unix ディスプレイ上での記録をサポートしません。

## SAP のサポート

Silk4J は、Windows ベースの GUI モジュールを基にした SAP クライアント/サーバー アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。

 **注:** Silk4J のプレミアム ライセンスを所有している場合にのみ、Silk4J で SAP アプリケーションをテストできます。ライセンスモードについての詳細は、「ライセンス情報」を参照してください。

 **注:** Internet Explorer や Firefox 上から SAP NetWeaver を使用する場合、Silk4J は、xBrowser テクノロジドメインを使用してアプリケーションをテストします。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

### サポートするコントロール

SAP のテストで利用可能な記録および再生コントロールの完全な一覧については、「[SAP クラス リファレンス](#)」を参照してください。


サポートされている属性の一覧については、「[SAP アプリケーションの属性](#)」を参照してください。

## SAP アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

SAP がサポートする属性は次のとおりです。

- automationId
- caption

 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケーター属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## SAP メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。


オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。


オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある setTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```

 **注:** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

 **注:** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、Reflection を使用します。

### サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティ。
- SAP オートメーション インターフェイスによって定義されているすべての public メソッド
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティ。

### サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型  
Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point や Rect など) が含まれます。
- UI コントロール  
UI コントロールは、TestObject として渡したり、返したりできます。

### 戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合、null が返されます。

## SAP コントロールの動的呼び出し

Silk4J で SAP コントロールに対する操作を記録できない場合、SAP で利用できるレコーダーで操作を記録してから、記録されたメソッドを Silk4J スクリプトで動的に呼び出すことができます。これによって、記録できない SAP コントロールに対する操作を再生できます。

1. コントロールに対して実行する操作を記録するには、SAP で利用できる **SAP GUI スクリプト作成** ツールを使用できます。  
**SAP GUI スクリプト作成** ツールの詳細については、SAP のドキュメントを参照してください。



2. 記録された操作を **SAP GUI スクリプト作成** ツールによって保存された場所から開き、記録されたメソッドを確認します。
3. Silk4J で、記録されたメソッドをスクリプトから動的に呼び出します。

#### 使用例

たとえば、SAP UI で *Test* というラベルが付いた、ボタンとリスト ボックスの組み合わせである特別なコントロールを押し、コントロールのサブメニュー *subsub2* を選択する操作を再生したい場合、SAP で利用できるレコーダーでこの操作を記録できます。結果のコードは、以下のようになります。

```
session.findById("wnd[0]/usr/cntlCONTAINER/shellcont/shell").pressContextButton "TEST"  
session.findById("wnd[0]/usr/cntlCONTAINER/shellcont/shell").selectContextMenuItem "subsub2"
```

ここで、メソッド `pressContextButton` と `selectContextMenuItem` を Silk4J のスクリプトから動的に呼び出すには、次のコードを使用できます。

```
.SapToolbarControl("shell ToolbarControl").invoke("pressContextButton",  
"TEST")  
.SapToolbarControl("shell ToolbarControl").invoke("selectContextMenuItem",  
"subsub2")
```

このコードを再生すると、SAP UI のコントロールが押下され、サブメニューが選択されます。

## SAP の自動セキュリティ設定の構成

SAP アプリケーションを起動する前に、セキュリティ警告設定を構成する必要があります。このようにしないと、テストで SAP アプリケーションが再生されるたびにセキュリティ警告「スクリプトから GUI に接続しようとしています」が表示されます。

1. Windows の **コントロール パネル** で **SAP システム設定** を選択します。 **SAP システム設定** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **デザイン選択** タブで、**スクリプトが実行中 SAP GUI に追加されるとき通知** をオフにします。

## Windows API ベースのアプリケーションのサポート

Silk4J は、Microsoft Windows API ベースのアプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。アクセシビリティを有効にすると Microsoft のアプリケーションのいくつかのオブジェクトが Silk4J によってより詳細に認識されます。たとえば、アクセシビリティを有効にしないと、Silk4J は Microsoft Word のメニューバーおよびバージョン 7.0 より後の Internet Explorer に表示されるタブについて基本的な情報のみを記録します。ただし、アクセシビリティを有効にすると、Silk4J によってそれらのオブジェクトがすべて認識されます。必要な場合、新しいウィンドウを定義すると、Silk4J によるオブジェクトの認識を向上させることもできます。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

### サポートするコントロール

Windows ベースのテストで利用可能な記録および再生コントロールの完全な一覧については、「[Win32 クラス リファレンス](#)」を参照してください。



# Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- windowid
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力目的を説明するラベルがあります。caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。コントロールの **priorlabel** 値 (テキスト ボックスなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケーター属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## Win32 テクノロジ ドメインにおける priorLabel の決定方法

Win32 テクノロジ ドメインにおいて priorLabel を決定する場合、同じウィンドウ内のすべてのラベルとグループが対象のコントロールとみなされます。以下の条件に従って、コントロールが決定されます。

- コントロールの上または左側にあるラベル、およびコントロールを囲むグループが priorLabel の候補とみなされます。
- 最も単純なケースでは、コントロールに最も近いラベルが priorLabel として使用されます。
- コントロールからの距離が等しい 2 つのラベルが存在する場合、次の条件に基づいて priorLabel が決定されます。
  - 一方のラベルがコントロールの左側にあり、他方が上にある場合、左側のものが優先されます。
  - 両方のラベルがコントロールの左側にある場合、上にあるものが優先されます。
  - 両方のラベルがコントロールの上にある場合、左側のものが優先されます。
- 最も近いコントロールがグループ コントロールである場合、まずグループ内のすべてのラベルが上記の規則に従って決定されます。グループ内に適切なラベルが見つからない場合は、グループのキャプションが priorLabel として使用されます。

## クロス ブラウザ テスト

Silk4J を使用すると、単一のポータブルなテスト スクリプトでさまざまなブラウザに対して非常に高度な Web アプリケーションの機能を簡単に検証できます。Silk4J は、最新の Web テクノロジを使用した、効率的でメンテナンスしやすいクロス ブラウザ テストのトップレベルのサポートを提供します。

テスト自動化における主要な困難のひとつが、テストの作成と保守にかかるコストの効率化です。ブラウザによって動作が異なるため、Web アプリケーションの検証を生産的に実行することは困難です。Silk4J は、クロス ブラウザ テストにおける次の 3 つの領域をうまく扱うため、ユーザーはテストの記述に集中することができます。

**組み込みの同期処理** これにより、サポートするすべてのブラウザ上で実行するスクリプトを、AJAX や HTML5 などの高度な動的 Web アプリケーションに特有の非同期イベントを手動で同期する必要なく、作成することができます。Silk4J は、HTML や AJAX だけでなく、Apache Flex、Microsoft Silverlight、HTML5/AJAX など、すべての主要な Web 環境に対する同期モードをサポートします。詳細については、「[xBrowser のページ同期](#)」を参照してください。

**統合オブジェクトモデル** Silk4J では、さまざまなブラウザ上で幅広く実行するテストを作成、保守できます。すべてのブラウザに対応する統合オブジェクト モデルにより、ユーザーはテストの作成と保守を単一のブラウザを中心に行うことができます。Silk4J は、すべての他のブラウザ上のオブジェクトに同じ方法でアクセスできるようにすることで、さまざまなブラウザに対する回避策を探ることなく、時間を節約してテストの作成に集中できます。

**クロスブラウザスクリプトの記録** スクリプトを記録すると、修正することなくすべての他のブラウザで再生できます。これにより、テストスクリプトの作成と保守にかかる時間と労力は劇的に減少します。シミュレーションではなく、テストは実際のブラウザ上で実行されます。つまり、テストは、エンドユーザーの動作とまったく同じように動作します。

Silk4J では、次のブラウザを使用して Web アプリケーションをテストできます。

- Internet Explorer。
- Mozilla Firefox。
- Google Chrome。
- Microsoft Edge。
- Android デバイス上の Chrome for Android。
- Mac および iOS デバイス上の Apple Safari。
- 埋め込みブラウザ コントロール。



**注:** 次のブラウザのいずれかを使用して Web アプリケーションのテストを記録できます。

- Internet Explorer。
- Microsoft Edge。
- Mozilla Firefox。
- Google Chrome 50 以降。
- モバイル デバイス上のモバイル ブラウザ。

他のサポートする任意のブラウザ上で、テストを再生したり、ロケータを記録できます。



**注:** Web アプリケーションを記録または再生する前に、システムにインストールされているすべてのブラウザアドオンを無効にします。Internet Explorer でアドオンを無効にするには、**ツール > インターネット オプション** をクリックし、**プログラム** タブをクリックし、**アドオンの管理** をクリックし、アドオンを選択してから **無効にする** をクリックします。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

## サンプル アプリケーション


Silk Test のサンプル Web アプリケーションには、以下の URL からアクセスします。

- <http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/>
- <http://demo.borland.com/gmopost>
- <http://demo.borland.com/gmoajax>

## テストを再生するブラウザの選択

テストを再生するために使用するブラウザを定義できます。

- Silk4J の UI からテストを実行する場合、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスが表示され、このダイアログ ボックスで選択したブラウザーが使用され、テスト スクリプトで設定されているブラウザーを Silk4J は無視します。
- **ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスが無効の場合 (**再び表示しない** をチェックした場合)、個々のテスト スクリプトのアプリケーション構成によってテストを実行するために使用するブラウザーが決定されます。

 **注: ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスを再び有効にするには、**Silk4J > アプリケーション構成の編集** をクリックして、**記録および再生前に 'ブラウザーの選択' ダイアログを表示する** チェックボックスをオンにします。

- スクリプトをコマンド ラインや CI サーバーから実行する場合は、スクリプトのアプリケーション構成で接続文字列を指定します。

アプリケーション構成で指定したブラウザーは、`silktest.configurationName` 環境変数 を使用して上書き指定できます。

- Silk Central からテストを実行する場合は、テストするブラウザーそれぞれの構成を持つ構成スイートを作成します。そして、適切な構成名を指定します。詳細については、『[Silk Central ヘルプ](#)』を参照してください。

#### **silktest.configurationName 環境変数を使用したブラウザーの設定の例**

- ブラウザーとして Internet Explorer を使用する場合は、次のように入力します。

```
SET silktest.configurationName=InternetExplorer
```

- ブラウザーとして Microsoft Edge を使用する場合は、次のように入力します。

```
SET silktest.configurationName=Edge
```

- ブラウザーとして Mozilla Firefox を使用する場合は、次のように入力します。

```
SET silktest.configurationName=Firefox
```

- ブラウザーとして Google Chrome を使用する場合は、次のように入力します。

```
SET silktest.configurationName=GoogleChrome
```

- ブラウザーとして Mac 上の Apple Safari を使用する場合は、次のように入力します。

```
SET silktest.configurationName=host=10.0.0.1 - Safari
```

この例では、`host` は Apple Safari をテストする Mac です。ホストは、リモート ロケーションとして Silk4J がインストールされているマシンに接続されている必要があります。詳細については、「[リモート ロケーションの編集](#)」を参照してください。

- ブラウザーとして Android デバイス上の Google Chrome を使用する場合は、次のような接続文字列を使用します。たとえば、デバイス ID が 11111111 で、デバイスが IP アドレス 10.0.0.1 のリモート マシンに接続されている場合は、次のように入力します。

```
SET
silktest.configurationName="platformName=Android;deviceName=MotoG3;
deviceId=11111111;host=10.0.0.1 - Chrome"
```

- ブラウザーとして iOS デバイス上の Apple Safari を使用する場合は、次のような接続文字列を使用します。たとえば、デバイス ID が 11111111 で、デバイスが IP アドレス 10.0.0.1 のリモート マシンに接続されている場合は、次のように入力します。

```
SET silktest.configurationName="platformName=iOS;deviceName=iPad
mini;deviceId=11111111;host=10.0.0.1"
```

さらに、アプリケーション構成でブラウザーを指定する必要があります。



**ヒント:** すべての例で、環境変数 `silktest.configurationName` を設定する代わりに、Java システム プロパティ - `Dsilktest.configurationName` を設定して、ブラウザーを設定

することもできます。たとえば、ブラウザーとして Mac 上の Apple Safari を使用する場合は、次のように入力することもできます。

```
-Dsilktest.configurationName=host=10.0.0.1 - Safari
```



**ヒント:** Silk4J の UI から再生または記録を開始すると、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスが開き、システムで現在利用可能なブラウザーのリストが表示されます。

## xBrowser でのテスト オブジェクト

Silk4J では、以下のクラスを使用して Web アプリケーションがモデル化されます。

クラス	説明
BrowserApplication	Web ブラウザのメイン ウィンドウを公開し、タブ化するための方法を提供します。
BrowserObject	BrowserApplication に含まれるすべてのオブジェクトの基底クラスを表します。
BrowserWindow	タブおよび埋め込みブラウザ コントロールへのアクセスを提供し、異なるページに移動するための方法を提供します。
DomElement	Web アプリケーションの DOM ツリー (フレームを含む) を提供し、すべての DOM 属性へのアクセスを提供します。一部の DOM 要素では、特殊なクラスを使用できます。
DomButton	Web ページの最上位のコンテナを表します。DomElement を介して DOM ツリーを公開します。
DomCheckBox	<input type='checkbox'> タグを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。
DomForm	<form> タグを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。
DomLink	<a> タグを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。
DomListBox	<select> タグを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。
DomRadioButton	<input type='radio'> タグを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。
DomTable	<table> タグを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。
DomTableRow	<tr> タグを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。
DomTextField	次のタグのいずれかを使用して指定された、すべての DOM 要素を表します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• &lt;input type='text'&gt;</li><li>• &lt;input type='password'&gt;</li><li>• &lt;input type='file'&gt;</li><li>• &lt;textarea&gt;</li></ul>

# xBrowser オブジェクトに対するオブジェクト解決

xBrowser テクノロジ ドメインは動的オブジェクト解決をサポートします。

テストケースは、オブジェクトを検索し、識別するためにロケータ文字列を使用します。一般的なロケータには、"`//LocatorName[@locatorAttribute='value']`" のようにロケータ名と少なくとも 1 つのロケータ属性が含まれます。

**ロケータ名** Java SWT などの他の種類のテクノロジでは、テスト オブジェクトのクラス名を使用してロケータ名が作成されます。xBrowser では、DOM 要素のタグ名もロケータ名として使用できます。以下のロケータは、同じ要素を示しています。

1. タグ名を使用した場合: "`//a[@href='http://www.microfocus.com']`"
2. クラス名を使用した場合: "`//DomLink[@href='http://www.microfocus.com']`"

再生速度を最適化するには、クラス名ではなくタグ名を使用します。

**ロケータ属性** すべての DOM 属性は、ロケータ文字列属性として使用できます。たとえば、要素 `<button automationid='123'>Click Me</button>` はロケータ "`//button[@automationid='123']`" を使用して識別できます。

**ロケータの記録** Silk4J では、テストを記録したり、**オブジェクトの識別** ダイアログ ボックス を使用したりするときに、組み込みロケータ生成プログラムが使用されます。特定のアプリケーションの結果を向上するように、ロケータ生成プログラムを構成することができます。

## xBrowser のページ同期

同期は、すべてのメソッド呼び出しの前後に自動的に実行されます。メソッド呼び出しは、同期条件が満たされるまで開始せず、終了もしません。



**注:** プロパティのアクセスは同期されません。

### 同期モード

Silk4J には、HTML および AJAX 用の同期モードがあります。

HTML モードを使用すると、すべての HTML ドキュメントが対話的な状態になることが保証されます。このモードでは、単純な Web ページをテストすることができます。Java Script が含まれるより複雑なシナリオが使用される場合は、以下の同期関数を使用して、手動でスクリプトを記述することが必要になることがあります。


- WaitForObject
- WaitForProperty
- WaitForDisappearance
- WaitForChildDisappearance

AJAX モードでは、ブラウザがアイドル状態に類似した状態になるまで待機します。このことは、AJAX アプリケーションまたは AJAX コンポーネントを含むページに対して特に効果的です。AJAX モードを使用すると、同期関数を手動で記述する必要がなくなるため、スクリプト（オブジェクトの表示または非表示を待機したり、特定のプロパティ値を待機するなど）の作成処理が大幅に簡略化されます。また、この自動同期は、スクリプトを手動で適用しないで記録と再生を正常に行うための基礎となります。

### トラブルシューティング


AJAX の非同期の特性のため、ブラウザが完全にアイドル状態になることはありません。このため、Silk4J でメソッド呼び出しの終了が認識されず、特定のタイムアウト時間が経過したあとで、タイムアウトエラーが発生することがまれにあります。この場合は、少なくとも、問題が発生する呼び出しに対して、同期モードを HTML に設定する必要があります。



 **注:** 使用するページ同期メソッドにかかわらず、Flash オブジェクトがサーバーからデータを取得し、計算を実行してデータをレンダリングするテストでは、手動でテストに同期メソッドを追加する必要があります。メソッドを追加しないと、Silk4J は、Flash オブジェクトが計算を完了するまで待機しません。たとえば、`Thread.sleep(milliseconds)` を使用します。

AJAX フレームワークやブラウザによっては、サーバーから非同期にデータを取得するために、特殊な HTTP 要求を継続して出し続けるものがあります。これらの要求により、指定した同期タイムアウトの期限が切れるまで同期がハングすることがあります。この状態を回避するには、HTML 同期モードを使用するか、問題が発生する要求の URL を **同期除外リスト** 設定で指定します。

監視ツールを使用して、同期の問題により再生エラーが発生するかどうかを判断します。たとえば、FindBugs (<http://findbugs.sourceforge.net/>) を使用して、AJAX 呼び出しが再生に影響を及ぼしているかどうかを判断できます。次に、問題が発生するサービスを **同期除外リスト** に追加します。

 **注:** URL を除外すると、指定した URL を対象とする各呼び出しに対して同期が無効になります。その URL に対して必要な同期は、手動で呼び出す必要があります。たとえば、`WaitForObject` をテストに手動で追加する必要がある場合があります。手動で数多くの呼び出しを追加することを避けるために、可能なかぎり、最上位の URL ではなく、具体的に対象を絞って URL を除外します。

## ページ同期設定の構成

**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスでは、各テストのページ同期設定を個別に構成したり、すべてのテストに適用するグローバル オプションを設定したりできます。

URL を除外フィルタに追加するには、**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスの **同期除外リスト** で URL を指定します。

テストの個別の設定を構成するには、テストを記録し、次にグローバル再生値を上書きするコードを挿入します。たとえば、タイム サービスを除外するには、以下のように入力します。

```
desktop.setOption(CommonOptions.OPT_XBROWSER_SYNC_EXCLUDE_URLS,  
    Arrays.asList("timeService"));
```

- OPT\_XBROWSER\_SYNC\_MODE
- OPT\_XBROWSER\_SYNC\_EXCLUDE\_URLS
- OPT\_SYNC\_TIMEOUT

## xBrowser における API 再生とネイティブ再生の比較

Silk4J では、Web アプリケーション用に API 再生とネイティブ再生がサポートされています。アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用している場合は、ユーザーの入力そのものを使用します。アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用していない場合は、API 再生を使用することをお勧めします。

ネイティブ再生には以下のような利点があります。

- ネイティブ再生では、マウス ポインタを要素上に移動し、対応する要素を押すことによって、エージェントはユーザー入力をエミュレートします。この結果、再生はほとんどのアプリケーションで変更なしで動作します。
- ネイティブ再生では、Flash や Java アプレットなどのプラグイン、および AJAX を使用するアプリケーションをサポートしていますが、高レベルの API 記録はサポートしていません。

API 再生には以下のような利点があります。

- API 再生では、Web ページが `onmouseover` や `onclick` などの DOM イベントによって直接実行されます。
- API 再生を使用するスクリプトでは、ブラウザをフォアグラウンドで実行する必要はありません。
- API 再生を使用するスクリプトでは、要素をクリックする前に、要素が表示されるようにスクロールする必要はありません。
- 一般的に、高レベルのユーザー入力は再生中にポップアップ ウィンドウやユーザー対話の影響を受けないため、API スクリプトの信頼性は高くなります。

- API 再生は、ネイティブ再生よりも高速です。

**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスを使用して、記録する関数の種類を構成したり、ユーザーの入力そのものを使用するかどうかを指定したりできます。

### API 再生とネイティブ再生の関数の違い

DomElement クラスには、API 再生とネイティブ再生に対して異なる関数が備えられています。

以下の表に、API 再生とネイティブ再生で使用する関数を示します。

	API 再生	ネイティブ再生
マウス操作	DomClick	Click
	DomDoubleClick	DoubleClick
	DomMouseMove	MoveMouse
		PressMouse
	ReleaseMouse	
キーボード操作	使用不可	TypeKeys
特殊な関数	Select	使用不可
	SetText	
	など	

## マウス移動の詳細設定

マウス移動イベントを使用する Web アプリケーション、Win32 アプリケーション、および Windows Forms アプリケーションでマウス移動操作を記録するかどうかを指定します。たとえば、Apache Flex や Swing など、xBrowser テクノロジ ドメインの子ドメインのマウス移動イベントを記録することはできません。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。
2. **オプション** メニュー ツリーの **記録** の隣にあるプラス記号 (+) をクリックします。 **記録** オプションが右側のパネルに表示されます。
3. **記録** をクリックします。
4. マウス移動操作を記録するには、**OPT\_RECORD\_MOUSEMOVES** オプションをオンにします。  
Silk4J では、スクリプトを短くするために、マウスが置かれた要素またはその親が変化するマウスの移動イベントのみが記録されます。
5. マウスの移動操作を記録する場合、MoveMouse 操作が記録される前に、どのくらいの間マウスが不動状態になければならないかを、**マウスの移動記録遅延** テキスト ボックスにミリ秒単位で指定します。  
デフォルト値は、200 に設定されています。  
マウスの移動操作は、この時間、マウスが静止している場合にのみ記録されます。遅延を短くすると、予期しないマウスの移動操作が増加します。遅延を長くすると、操作を記録するためにマウスを静止しておく必要があります。
6. **OK** をクリックします。

## xBrowser のブラウザ構成の設定

いくつかのブラウザ設定は、テストを継続的に安定して実行するのに役立ちます。設定を変更しなくても Silk4J は動作しますが、ブラウザ設定を変更するにはいくつかの理由があります。



**再生速度を向上させる** 読み込みに時間を要する Web ページではなく、about:blank をホーム ページとして使用する

**ブラウザの予期しない動作を回避する**

- ポップアップ ウィンドウや警告ダイアログ ボックスを無効にする
- オート コンプリート機能を無効にする
- パスワード ウィザードを無効にする


**ブラウザの誤動作を防止する** 不要なサードパーティ製プラグインを無効にする

以下のセクションでは、対応するブラウザにおけるこれらの設定場所について説明します。

## Internet Explorer

ブラウザ設定は、**ツール > インターネット オプション** にあります。以下の表に、調整できるオプションの一覧を示します。

タブ	オプション	設定	コメント
全般	ホーム ページ	about:blank に設定します。	新しいタブの起動時間を最小限に抑えます。
全般	タブ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 複数のタブを閉じるときの警告を無効にします。</li> <li>• 新しいタブを作成したとき、新しいタブに切り替えます。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。</li> <li>• このようにしないと、新しいタブを開くリンクが正しく再生されない場合があります。</li> </ul>
プライバシー	ポップアップ ブロック	ポップアップ ブロックを無効にします。	Web サイトで新しいウィンドウを開くことができることを確認します。
コンテンツ	オートコンプリート	完全にオフにします。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。</li> <li>• キー入力するときに予期しない動作を回避します。</li> </ul>
プログラム	アドオンの管理	最低限必要なアドオンのみを有効にします。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• サードパーティ製アドオンにはバグが含まれていることがあります。</li> <li>• Silk4J と互換性がない可能性があります。</li> </ul>
詳細設定	設定	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Internet Explorer の更新について自動的に確認する</b> を無効にします。</li> <li>• <b>スクリプトのデバッグを使用しない (Internet Explorer)</b> を有効にします。</li> <li>• <b>スクリプトのデバッグを使用しない (その他)</b> を有効にします。</li> <li>• <b>自動クラッシュ回復機能を有効にする</b> を無効にします。</li> <li>• <b>スクリプト エラーごとに通知を表示する</b> を無効にします。</li> <li>• <b>すべての ...警告する</b> 設定を無効にします。</li> </ul>	予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。

 **注:** 100% 以外の拡大レベルを使用して Internet Explorer で Web アプリケーションを記録すると、期待通り機能しない可能性があります。Internet Explorer で Web アプリケーションに対する操作を記録する前に、拡大レベルを 100% に設定してください。


## Mozilla Firefox

Mozilla Firefox のブラウザ設定を変更する必要はありません。Silk4J により、適切なコマンドラインパラメータが指定され、自動的に Mozilla Firefox が起動します。

 **注:** Web アプリケーションのテスト時に予期しない動作を避けるため、Mozilla Firefox の自動更新を無効にします。詳細については、『[Stop automatic updates](#)』を参照してください。

## Google Chrome

Google Chrome のブラウザ設定を変更する必要はありません。Silk4J により、適切なコマンドラインパラメータが指定され、自動的に Google Chrome が起動します。

 **注:** Web アプリケーションのテスト時に予期しない動作を避けるため、Google Chrome の自動更新を無効にします。詳細については、『[Turning Off Auto Updates in Google Chrome](#)』を参照してください。

# ロケータ生成プログラムを xBrowser 用に構成する

Open Agent には、ロケータが記録時に一意となり、メンテナンスが容易になるようにする、高度なロケータ生成メカニズムが備えられています。使用するアプリケーションやフレームワークに応じて、最適な結果を得るためにデフォルト設定を変更できます。

頻繁には変更されない属性を利用して、適切に定義されたロケータでは、メンテナンス作業が少なく抑えられます。カスタム属性を使用すると、caption や index などの他の属性を使用するよりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は他のオブジェクトが追加されると変更される可能性があるためです。

最適な結果を得るために、テストで利用する要素にカスタム オートメーション ID を追加することもできます。Web アプリケーションの場合は、利用した要素に `<div myAutomationId="my unique element name" />` のような属性を追加できます。この手法によって、ロケータの変更に伴うメンテナンス作業を回避することができます。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックしてから、**カスタム属性** タブをクリックします。
2. カスタム オートメーション ID を使用する場合は、**テクノロジー・ドメインを選択します** リストボックスから、**xBrowser** を選択してから、ID をリストに追加します。

カスタム属性リストには、ロケータに適した属性が含まれます。カスタム属性が利用可能な場合は、ロケータ生成プログラムは、他の属性の前にそれらの属性を使用します。リストの順番は、ロケータ生成プログラムが使用する属性の優先順位を表しています。指定した属性が選択したオブジェクトに対して利用できない場合は、Silk4J は xBrowser のデフォルトの属性を使用します。

3. **ブラウザ** タブをクリックします。
4. **ロケータ属性名除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性名を入力します。

たとえば、このリストを使用して、size、width、height、style などの頻繁に変更される属性を指定します。ロケータ属性名除外リストでは、ワイルドカード `*'および?'` を使用できます。

複数の属性名を指定する場合にはコンマで区切ります。

5. **ロケータ属性値除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性値を入力します。

一部の AJAX フレームワークでは、ページが再読み込みされるたびに変わる属性値が生成されます。このリストを使用して、そのような値を無視します。このリストでワイルドカードを使用することもできます。

複数の属性値を指定する場合にはコンマで区切ります。

## 6. OK をクリックします。

以上で、テストケースを記録したり、手動で作成する準備ができました。

# リモート デスクトップ ブラウザーの接続文字列

接続文字列 は、テストに使用するリモート デスクトップ ブラウザーを指定します。リモート ブラウザーで Web アプリケーションをテストする場合、Silk4J はリモート ロケーションに接続するために接続文字列を使用します。接続文字列は、アプリケーション構成の主要な一部です。テストする Web アプリケーションを構成するときに、接続文字列は設定されます。接続文字列を変更するには、**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスを使用します。

リモート ブラウザーで Web アプリケーションをテストする場合、接続文字列にはリモート マシンの IP アドレスまたはホスト名を意味する host だけが含まれます (10.0.0.1 など)。正しいブラウザーを選択するために、Silk4J はブラウザーの種類と共に接続文字列を使用します。ブラウザーの種類は、**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスでも指定できます。

ホスト名は、大文字と小文字は区別されません。

 **注:** リモート デスクトップ ブラウザーのテストは、リモート Microsoft Windows マシン上の Microsoft Edge およびリモート Mac 上の Apple Safari に対してのみサポートされます。

### 接続文字列の例

```
"host=10.0.0.1"
```

## Mac 上の Apple Safari を使用したテスト

このセクションでは、Silk4J がインストールされている Windows マシンと接続し、Mac マシン上の Apple Safari をテストすることによって、クロス ブラウザー テスト セットを拡張する方法について説明します。

### Mac 上の Apple Safari を使用したテストにおける前提条件


Mac 上の Apple Safari を使用してテストを行う前に、次の前提条件を満たしていることを確認してください。

- Mac がリモート ロケーションとして Silk4J がインストールされている Windows マシンに接続されている。詳細については、「[リモート ロケーションの編集](#)」を参照してください。
- Apple Safari 用の WebDriver 拡張である SafariDriver が Mac 上にインストールされている (SafariDriver は従来のクライアント/サーバーの関係を逆転し、WebSocket を使用して WebDriver クライアントと通信します)。
- Java JDK が Mac 上にインストールされている。
- Information Service が Mac 上にインストールされている。Information Service に必要なファイルを取得するには、Silk Test インストーラを使用します。詳細については、「[Silk Test Information Service を Mac にインストールする](#)」を参照してください。
- Apple Safari 上でテストを実行するには、Information Service をインストールしたユーザーが Mac にログインしている必要があります。



**ヒント:** Micro Focus では、起動時に正しいユーザーで Mac に自動的にログインするように設定することを推奨します。詳細については、「[起動時に自動的にログインするように Mac を設定する](#)」を参照してください。

## Silk Test Information Service を Mac にインストールする

 **注:** Information Service を Mac にインストールするには、Mac の管理者権限が必要です。

Mac 上の Apple Safari や、Mac に接続されている iOS や Android デバイス上のモバイル アプリケーションに対するテストを作成して実行するには、Mac に Silk Test Information Service (Information

Service) をインストールしてから、**リモート ロケーション** ダイアログ ボックスを使用して、Silk4J をインストールした Windows マシンと Mac を接続する必要があります。

Information Service を Mac にインストールするには：

1. Java JDK が Mac 上にインストールされていることを確認します。
2. iOS デバイス上でモバイル アプリケーションをテストする場合は、Xcode が Mac 上にインストールされていることを確認します。
3. Information Service セットアップ ファイル (SilkTestInformationService<バージョン>-<ビルド番号>.pkg にアクセスします。
  - Silk Test のインストール時に Information Service セットアップ ファイルをダウンロードした場合は、Silk Test インストール ディレクトリ (C:¥Program Files (x86)¥Silk¥SilkTest など) の macOS フォルダを開きます。
  - Silk Test のインストール時に Information Service セットアップ ファイルをダウンロードしなかった場合は、[Micro Focus SupportLine](#) からセットアップ ファイルをダウンロードできます。
4. SilkTestInformationService<バージョン>-<ビルド番号>.pkg ファイルを Mac にコピーします。
5. SilkTestInformationService<バージョン>-<ビルド番号>.pkg を実行して、Information Service をインストールします。
6. インストール ウィザードの指示に従います。
7. パスワードを尋ねられた場合、現在サインインしている Mac ユーザーのパスワードを入力します。
8. Apple Safari が開き、SafariDriver を信頼するかどうかを尋ねるメッセージ ボックスが表示されたら、**信頼** をクリックします。

インストールを完了するために、現在の Mac ユーザーをログアウトします。Information Service が正しくインストールされていることを確認するには、Mac にログインし、画面の右上隅にある Silk Test アイコンをクリックして、利用可能なデバイスとブラウザを表示させます。



**ヒント:** Silk Test アイコンが表示されない場合は、Mac を再起動してください。

## Apple Safari を使用したテストの制限事項

以下に、Mac 上の Apple Safari を使用してテストする際の既知の制限事項を一覧します。

- 次のクラス、インターフェイス、メソッド、プロパティは、Mac 上の Apple Safari を使用した Web アプリケーションのテストでは現時点ではサポートされません：
  - BrowserApplication クラス。
    - clearCache メソッド
    - closeOtherTabs メソッド
    - closeTab メソッド
    - existsTab メソッド
    - getHorizontalScrollbar メソッド
    - getNextCloseWindow メソッド
    - getSelectedTab メソッド
    - getSelectedTabIndex メソッド
    - getSelectedTabName メソッド
    - getTabCount メソッド
    - getVerticalScrollbar メソッド
    - isActive メソッド
    - minimize メソッド
    - openContextMenu メソッド
    - openTab メソッド

- restore メソッド
- selectTab メソッド
- setActive メソッド
- windowState プロパティ
- BrowserWindow クラス。
  - acceptAlert メソッド
  - dismissAlert メソッド
  - getAlertText メソッド
  - isAlertPresent メソッド
  - mouseMove メソッド
  - pressKeys メソッド
  - pressMouse メソッド
  - releaseKeys メソッド
  - releaseMouse メソッド
- IMoveable クラス。
  - getFocus メソッド。
- Silk4J は、Apache Flex のテストをサポートしません。
- Silk4J は、Apple Safari 上の JavaScript ソースを使った iframe のテストをサポートしません。
- Apple Safari 上で HTTPS を使用したセキュアな Web アプリケーションをテストするには、必要なすべてのサーバー証明書が信頼済みであることを確認してください。
- Silk4J は、Apple Safari のネイティブ サポートは提供しません。内部 Apple Safari 機能をテストすることはできません。たとえば、テストで、ナビゲーションバーにテキストを追加して、現在表示されている Web ページを変更することはできません。回避策として、API コールを使用して Web ページ間を移動できます。
- Silk4J は、Apple Safari に対する JavaScript ダイアログ API 関数をサポートしません。回避策として、このような関数が無視されるようにパッチを当てることができます。詳細については、「<https://groups.google.com/forum/#!topic/selenium-developer-activity/qsovJw93g9c>」を参照してください。
- Silk4J は、Apple Safari でのテキスト解決をサポートしません。

テキスト解決は次のメソッドを含みます。

- textCapture
- textClick
- textExists
- textRectangle
- Silk4J は、Apple Safari のタブをサポートしません。
- 複数ウィンドウのアプリケーションをテストするには、Apple Safari のポップアップ ブロックを解除してください。解除する場合は、Apple Safari を起動し、**Safari 環境設定 > セキュリティ > ポップアップウィンドウを開かない** のチェックを外します。
- Silk4J は、パスワードを保存するダイアログ ボックスのテストをサポートしません。このダイアログ ボックスを表示しないようにする場合は、Apple Safari を起動し、**Safari 環境設定 > 自動入力** に移動して **ユーザー名とパスワード** チェックボックスのチェックを外します。
- Silk4J は、Apple Safari では XPath 式のプロパティをサポートしません。XPath 式では、属性のみがサポートされます。
- Silk4J は、Content-Security-Policy HTTP ヘッダーを含んだ Web アプリケーションのテストをサポートしません。

## 複数の Apple Safari テストの同時実行

Apple Safari 上でテストを実行するには、Silk Test がインストールされた Windows マシンに接続された Mac が必要です。複数の Apple Safari テストを Apple Safari 上で実行する場合、これらのテストは同じ Mac 上で同時に実行されることになります。





**注:** Mac 上の Apple Safari に対して実行されるテストそれぞれが、Apple Safari のインスタンスを個々に開きます。数多くの Apple Safari のインスタンスが同時に実行すると、Mac のパフォーマンスが低下する可能性があります。

## Silk Test Information Service を Mac からアンインストールする

Mac 上の Apple Safari に対するテストを実行する必要がなくなった場合など、次の手順で Silk Test Information Service を Mac からアンインストールすることができます。

1. `uninstallInfoService.sh` のような新しいシェル ファイルを作成します。
2. 新しいファイルに以下のコードを入力します。

```
#!/bin/sh

if launchctl list | grep com.borland.infoservice ; then
  launchctl unload /Library/LaunchAgents/com.borland.infoservice.plist
  echo "unloading Launch Daemon"
fi

if [ -d "/Applications/Silk" ]
then
  sudo rm -rf /Applications/Silk
fi

if [ -f "/Library/LaunchAgents/com.borland.infoservice.plist" ]
then
  sudo rm /Library/LaunchAgents/com.borland.infoservice.plist
fi

if [ -f "/usr/local/bin/ideviceinstaller" ]
then
  sudo rm /usr/local/bin/ideviceinstaller
fi

exit 0
```

3. コマンドラインで `chmod +x uninstallInfoService.sh` を実行し、シェル ファイルの実行可能にします。
4. コマンドラインからシェル ファイルを実行します。

## Google Chrome を使用したテスト

このセクションでは、Google Chrome を使用してテストすることによって、クロス ブラウザー テスト セットを拡張する方法について説明します。

Silk4J は、Google Chrome 50 以降で操作を記録したり、テストを再生することをサポートします。また、Google Chrome 50 より前のバージョンでテストを再生したり、ロケーターを記録することをサポートします。

- Google Chrome 50 以降でテストを開始するときに、Google Chrome のインスタンスが実行していない場合、Silk4J は Google Chrome の新しいインスタンスを開始します。新しいブラウザーは、アドオン無しのキャッシュを空にした状態の一時プロファイルを使用します。
- Google Chrome 50 以降のインスタンス上でのテストを開始するときに、すでに実行中であれば、Silk4J はそのインスタンスが最初に開始されたときに使用されたコマンド ライン引数と同じ引数で Google Chrome を再起動します。この再起動は、Silk4J オートメーション サポートを有効化するために必要です。
- Google Chrome 50 以降でテストするとき、Google Chrome インスタンスは、Open Agent のシャットダウン時または、Google Chrome 外のほかのアプリケーションのテストを開始するときに閉じられます。





**ヒント:** Google Chrome 50 以降を使用して既存のテスト スクリプトを実行する場合は、基本状態を使用して、URL へ移動するコマンドをテスト スクリプトに追加することを、Micro Focus はお勧めします。

#### 例 1

Google Chrome 50 以降の実行中のインスタンスが、コマンド「C:/Program Files (x86)/Google/Chrome/Application/chrome.exe www.borland.com」で最初に起動されていた場合、Google Chrome は再起動後に *www.borland.com* を開きます。

#### 例 2

Google Chrome 50 以降の実行中のインスタンスが、コマンド「C:/Program Files (x86)/Google/Chrome/Application/chrome.exe」で最初に起動されていた場合、Google Chrome は再起動後に *about:blank* を開きます。

## Google Chrome を使用したテスト再生の前提条件

### コマンドラインパラメータ

Google Chrome を使用してテストの再生やロケータの記録を行うと、次のコマンドで Google Chrome が起動されます。

```
%LOCALAPPDATA%\Google\Chrome\Application\chrome.exe
--enable-logging
--log-level=1
--disable-web-security
--disable-hang-monitor
--disable-prompt-on-repost
--dom-automation
--full-memory-crash-report
--no-default-browser-check
--no-first-run
--homepage=about:blank
--disable-web-resources
--disable-preconnect
--enable-logging
--log-level=1
--safebrowsing-disable-auto-update
--test-type=ui
--noerrdialogs
--metrics-recording-only
--allow-file-access-from-files
--disable-tab-closeable-state-watcher
--allow-file-access
--disable-sync
--testing-channel=NamedTestingInterface:st_42
```

ウィザードを使用してアプリケーションに追加する場合は、これらのコマンドラインパラメータは、基本状態に自動的に追加されます。テストを開始したときに、適切なコマンドラインパラメータなしで Google Chrome のインスタンスがすでに実行されている場合、Silk4J は Google Chrome を終了して、コマンドラインパラメータを使用してブラウザを再起動しようとします。ブラウザを再起動できない場合は、エラーメッセージが表示されます。



**注:** クロスドメインのドキュメントを記録または再生する場合は、コマンドラインパラメータ `disable-web-security` が必要です。

 **注:** ローカル ファイル システムに保存された Web アプリケーションをテストするには、Google Chrome で `chrome://extensions` に移動し、**Silk Test Chrome Extension** の **ファイルの URL へのアクセスを許可する** チェックボックスをオンにします。


## Google Chrome 拡張のテスト

Google Chrome 拡張 (アドオン) を Silk4J を使ってテストするには、以下の 2 つの手段のいずれかを使用できます。

### Google Chrome の起動時に .crx ファイルとして拡張をインストールする

.crx ファイルとしてインストールされた Google Chrome 拡張をテストするには、基本状態に次のコマンド ラインを追加します。

```
chrome.exe --load-extension=C:/myExtension/myExtension.crx
```

 **注:** Google Chrome には単一の拡張のみを .crx ファイルとしてインストールできます。Google Chrome に複数の拡張をインストールするには、複数の .crx ファイルをカンマ区切りで指定します。例：

```
chrome.exe --load-extension=C:/myExtension/myExtension.crx,C:/myExtension2/myExtension2.crx
```

### プロファイルに拡張を追加する


Google Chrome ユーザー データ ディレクトリに拡張を追加し、そのプロファイルをテストに使用します。詳細については、「[ユーザー データ ディレクトリを使用した Google Chrome のテスト](#)」を参照してください。

## ユーザー データ ディレクトリを使用した Google Chrome のテスト

ホームページ、使用するツールバーの設定や保存したパスワード、ブックマークなど、Google Chrome で行ったすべての変更は、ユーザー データ ディレクトリと呼ばれる特別なフォルダに格納されます。

Silk4J を使用して、テスト対象アプリケーションの基本状態にユーザー データ ディレクトリへのパスを指定することによって、Google Chrome ユーザー データ ディレクトリをテストできます。次のコマンド ラインには、プロファイルへのパスが含まれています。

```
chrome.exe --user-data-dir="C:/Users/MyUser/AppData/Local/Google/Chrome/User Data"
```

 **注:** Google Chrome が Silk4J によって起動されるときには、空のユーザー データ ディレクトリが使用されます。これにより、クリーンな状態でテストが開始されることとなります。

## Google Chrome を使用したテストの制限事項

Google Chrome を使用したテストの再生とロケーターの記録のサポートは、サポートされている他のブラウザほど完全なものではありません。以下のリストに、Google Chrome を使用したテストの再生とロケーターの記録の既知の制限事項をリストします。

- Silk4J は、複数の Google Chrome ウィンドウ上でのテストの記録をサポートしていません。
- Silk Test は、Google Chrome を使用した xBrowser ドメインの子テクノロジー ドメインのテストをサポートしていません。たとえば、Apache Flex または Microsoft Silverlight は Google Chrome ではサポートされていません。
- Google Chrome 49 以前を使用する場合、Silk Test は Google Chrome のネイティブ サポートは提供しません。内部 Google Chrome 機能をテストすることはできません。たとえば、テストで、Win32 でナビゲーション バーにテキストを追加して現在表示されている Web ページを変更することはできません。回避策として、API コールを使用して Web ページ間を移動できます。Silk Test は、Alert API を使用した警告および類似のダイアログ ボックスの処理をサポートします。
- Silk4J は、Google Chrome でのテキスト解決をサポートしません。

テキスト解決は次のメソッドを含みます。

- textCapture
- textClick
- textExists

- textRectangle
- Silk4J は、IMoveable クラスの getFocus メソッドをサポートしません。
- Silk Test は、Google Chrome メニューを使用して Google Chrome の **印刷** ダイアログ ボックスが開かれたことは認識しません。Google Chrome でダイアログ ボックスを開く動作を追加してテストするには、TypeKeys メソッドを使用して **Ctrl+Shift+P** を送信する必要があります。Internet Explorer はこのショートカットを認識しません。したがって、最初に Internet Explorer でテストを記録してから、手動で **Ctrl+Shift+P** を押す操作をテストに追加する必要があります。
- 2 つの Google Chrome ウィンドウが同時に開いているときに、2 番目のウィンドウが最初のウィンドウから解除された場合、Silk Test は解除された Google Chrome ウィンドウの要素を認識しません。ただし、Silk Test は、再生中に AUT によって開かれた Google Chrome ウィンドウの要素を認識します。
- Google Chrome 49 以前を使用する場合、Google Chrome を使用して Web アプリケーションをテストしている場合に、**Google Chrome を閉じた際にバックグラウンド アプリケーションの処理を続行する** チェックボックスがチェックされていると、Silk Test は Google Chrome を再起動してオートメーション サポートを読み込むことができません。
- Google Chrome 50 より前のバージョンを使用してテストを再生するには、次のいずれかを実行する必要があります。

- Google Chrome を起動して、Silk Test Chrome 拡張機能を有効にします。



**注:** Silk Test Chrome 拡張を誤って削除した場合、[Chrome ウェブストア](#) から拡張機能を再インストールする必要があります。

- Chrome ウェブストアへアクセスできず、Silk Test Chrome 拡張機能を有効にできない場合は、レジストリ キー「HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥SOFTWARE¥[Wow6432Node¥]Google¥Chrome ¥Extensions¥cjkicfagnoafgjpgnncdfllcneidjj」を削除してください。
  1. **スタート** メニューの検索ボックスに regedit を入力し、**Enter** を押します。
  2. **レジストリ エディター** で、HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥SOFTWARE¥[Wow6432Node¥]Google ¥Chrome ¥Extensions に移動します。
  3. cjkicfagnoafgjpgnncdfllcneidjj を右クリックして **削除** を選択します。
- Google Chrome 49 以前を使用する場合、Internet Explorer を使用してテストを再生する場合、executeJavaScript をテストするために次のコードを使用できます。

```
// Java code
desktop.<BrowserWindow> find("//BrowserWindow")
  .executeJavaScript("function foo() { alert('Silk Test'); }");
desktop.<BrowserWindow> find("//BrowserWindow")
  .executeJavaScript("foo();");
```

Google Chrome 上でテストを再生する場合、スクリプトはクロージャで実行され、グローバル コンテキスト (window) では実行されません。すべては関数内で実行されます。上記のサンプル コードの最初の ExecuteJavaScript 呼び出しは、Google Chrome では機能しません。これは、関数 foo が ExecuteJavaScript 呼び出しが存続する間だけ有効であるためです。

Google Chrome 上で同じテストを再生する場合は、次のような関数式を使用できます。

```
// Java code
desktop.<BrowserWindow> find("//BrowserWindow")
  .executeJavaScript("window.foo = function() { alert('Silk Test'); }");
desktop.<BrowserWindow> find("//BrowserWindow")
  .executeJavaScript("window.foo();");
```

前のサンプル コードは Silk4J では機能します。他の Silk Test クライアントに対するコードも同様です。詳細については、Silk Test クライアントのヘルプにある ExecuteJavaScript メソッドのドキュメントを参照してください。



**注:** Silk Test Chrome 拡張機能アイコンが赤色になっている場合は、Silk Test Chrome サポートにエラーがあることを示しています。

# Mozilla Firefox を使用したテスト

このセクションでは、Mozilla Firefox を使用してテストすることによって、クロス ブラウザー テスト セットを拡張する方法について説明します。

Silk4J は、Mozilla Firefox 上での操作の記録とテストの再生をサポートします。

- Mozilla Firefox でテストを開始するときに、Mozilla Firefox のインスタンスが実行していない場合、Silk4J は Mozilla Firefox の新しいインスタンスを開始します。新しいブラウザーは、アドオン無しのキャッシュを空にした状態の一時プロファイルを使用します。
- Mozilla Firefox のインスタンス上でのテストを開始するときに、すでに実行中であれば、Silk4J はそのインスタンスが最初に開始されたときに使用されたコマンド ライン引数と同じ引数で Mozilla Firefox を再起動します。この再起動は、Silk4J オートメーション サポートを有効化するために必要です。
- この Mozilla Firefox のインスタンスは、Open Agent のシャットダウン時または、Mozilla Firefox 外のほかのアプリケーションのテストを開始するときに閉じられます。



**ヒント:** Mozilla Firefox を使用して既存のテスト スクリプトを実行する場合は、基本状態を使用して、URL へ移動するコマンドをテスト スクリプトに追加することを、Micro Focus はお勧めします。

## 例 1

Mozilla Firefox の実行中のインスタンスが、コマンド「C:/program files/Mozilla/firefox.exe www.borland.com」で最初に起動されていた場合、Mozilla Firefox は再起動後に *www.borland.com* を開きます。

## 例 2

Mozilla Firefox の実行中のインスタンスがコマンド「C:/program files/Mozilla/firefox.exe」で最初に起動されていた場合、Mozilla Firefox は再起動後に *about:blank* を開きます。

## プロファイルを使用した Mozilla Firefox のテスト

ホームページ、使用するツールバーの設定や保存したパスワード、ブックマークなど、Mozilla Firefox で行ったすべての変更は、プロファイルと呼ばれる特別なフォルダに格納されます。

Silk4J では、プロファイルの名前やプロファイルへのパスを、テスト対象アプリケーションの基本状態で指定することによって、Mozilla Firefox プロファイル进行测试できます。

**プロファイ** テストする Web アプリケーションの基本状態にコマンド ライン引数を追加してプロファイ  
**ルの名前** ルを指定するために、プロファイルの名前を使用することができます。次のコマンド ライン  
**の使用** には、プロファイルの名前が含まれています。

```
firefox.exe -p myProfile
```

**プロファイル マネージャ** で名前をつけてプロファイルを設定できます。**プロファイル マネージャ** を起動するには、コマンド ウィンドウで `firefox.exe -P` を入力します。

**プロファイ** テストする Web アプリケーションの基本状態にコマンド ライン引数を追加してプロファイ  
**ルへのパス** ルを指定するために、プロファイルへのパスを使用することができます。次のコマンド ライン  
**の使用** には、プロファイルへのパスが含まれています。

```
firefox.exe -profile C:/<path to profile folder>
```



**注:** Silk4J が Mozilla Firefox を起動する場合、空のプロファイルが使用されます。これにより、クリーンな状態でテストが開始されることとなります。ユーザーが手動で Mozilla Firefox を起動した場合は、デフォルトのプロファイルが使用されます。

## Mozilla Firefox 拡張のテスト

Mozilla Firefox 拡張 (アドオン) を Silk4J を使ってテストするには、以下の 2 つの手段のいずれかを使用できます。

### Mozilla Firefox の起動時に .xpi ファイルとして拡張をインストールする

.xpi ファイルとしてインストールされた Mozilla Firefox 拡張をテストするには、基本状態に次のコマンド ラインを追加します。

```
firefox.exe C:/myExtension/myExtension.xpi
```



**注:** 基本状態から Mozilla Firefox を起動する場合、拡張をインストールするときに Mozilla Firefox がデフォルトで表示する確認ダイアログは抑制されます。

.xpi ファイルとしてインストールされた Mozilla Firefox 拡張を Silk4J でテストする場合、次の制限事項があります。

- .xpi ファイルがローカル ファイル システムに存在しなければなりません。
- Mozilla Firefox には単一の拡張のみを .xpi ファイルとしてインストールできます。Mozilla Firefox に複数の拡張をインストールするには、Mozilla Firefox プロファイルに拡張を追加します。

### Mozilla Firefox プロファイルに拡張を追加する

Mozilla Firefox プロファイルに拡張を追加し、そのプロファイルをテストに使用します。詳細については、「[プロファイルを使用した Mozilla Firefox のテスト](#)」を参照してください。

## Mozilla Firefox を使用したテストの制限事項

Silk4J を使用して Mozilla Firefox 上の Web アプリケーションをテストする際の既知の制限事項を以下に示します。

- Silk4J は、Mozilla Firefox 47 をサポートしません。ただし、Silk4J は Mozilla Firefox 47.0.1 をサポートします。
- Silk4J は、複数の Mozilla Firefox ウィンドウ上でのテストの記録をサポートしていません。
- Silk4J は window.showmodalDialog コマンドを使って表示されるウィンドウであるモーダル ブラウザー ウィンドウのテストをサポートしません。これらのモーダル ブラウザー ウィンドウは、公式に廃止されており、Google Chrome 37 以降では無効化されています。さらに、Mozilla Firefox の今後のバージョンではサポートされる計画はありません。低レベルな操作を使ってこの問題を回避できます。たとえば、オブジェクトの座標を使用したネイティブなクリックやテキスト フィールドを typeKeys を使って入力する方法が利用できます。
- Silk4J は、Mozilla Firefox を使用した Silverlight のテストをサポートしません。
- Silk4J は Mozilla Firefox の **バージョン情報** ダイアログなど一部のブラウザー ダイアログのテストをサポートしません。
- Silk4J は、Mozilla Firefox を使用した about:\* ページのテストをサポートしません。
- Silk4J は、Mozilla Firefox でのテキスト解決をサポートしません。

テキスト解決は次のメソッドを含みます。

- textCapture
- textClick
- textExists
- textRectangle
- Silk4J は Mozilla Firefox の JavaScript 警告ボックスのロケータの記録をサポートしません。ロケータを手動で記述することで、この問題を回避できます。たとえば、クリックする **OK** ボタンのロケータが //PushButton[@caption='OK'] の場合、スクリプトに次のように入力します。

```
desktop.<PushButton> find("//PushButton[@caption='OK']").click();
```

- Silk4J は、Mozilla Firefox 48 以降では Java アプレットをサポートしません。Silk4J は、Mozilla Firefox 47.0.1 以前では Java アプレットをサポートします。ただし、次のような制限事項があります。



- Silk4J は ロケーター //AppletContainer をサポートしません。
- アプレットがモーダル ダイアログを開くとき、//BrowserApplication//BrowserWindow/JDialog[@caption='Information']//JButton[@caption='OK'] のようなロケーターが機能しない場合があります。代わりに、//JDialog[@caption='Information']//JButton[@caption='OK'] のようなロケーターは使用できます。
- Silk4J は、Mozilla Firefox では XPath 式のプロパティをサポートしません。XPath 式では、属性のみがサポートされます。
- Silk4J は、IMoveable クラスの getFocus メソッドをサポートしません。
- Silk4J は、Apache Flex ベースのアプリケーションのテストをサポートしません。
- Mozilla Firefox 48 以降を使用する場合、pressKey メソッドと releaseKey メソッドはサポートされません。
- Mozilla Firefox 48 以降を使用する場合、BrowserWindow クラスの mouseMove メソッドはサポートされません。Silk Test は DomMouseMove メソッドを代わりに使用します。
- Mozilla Firefox 48 以降を使用する場合、次のネイティブ再生はサポートされません。
  - 座標を指定した click メソッド。このメソッドのネイティブ再生は、JavaScript でシミュレートされます。可能な限り、座標を指定しない click メソッドを使用することを Micro Focus は推奨しています。
  - ダブルクリック。
  - マウス ボタンの右と中央のクリック。
- Mozilla Firefox 48 以降を使用する場合、警告ウィンドウに関して次の制限事項があります。
  - text パラメータを指定した acceptAlert メソッドはサポートされません。
  - domClick メソッドは、警告を開くコントロールではサポートされません。

## Microsoft Edge を使用したテスト

このセクションでは、Microsoft Edge を使用してテストすることによって、クロス ブラウザー テスト セットを拡張する方法について説明します。

### Microsoft Edge を使用したテストの制限事項

以下に、Microsoft Edge を使用してテストする際の既知の制限事項を一覧します。

- 次のクラス、インターフェイス、メソッド、プロパティは、Microsoft Edge 上の Web アプリケーションのテストでは現時点ではサポートされません：
  - BrowserApplication クラス。
    - clearCache メソッド
    - closeOtherTabs メソッド
    - closeTab メソッド
    - existsTab メソッド
    - getHorizontalScrollbar メソッド
    - getNextCloseWindow メソッド
    - getSelectedTab メソッド
    - getSelectedTabIndex メソッド
    - getSelectedTabName メソッド
    - getTabCount メソッド
    - getVerticalScrollbar メソッド
    - isActive メソッド
    - minimize メソッド
    - openContextMenu メソッド
    - openTab メソッド



- restore メソッド
- selectTab メソッド
- setActive メソッド
- windowState メソッド
- BrowserWindow クラスの次のメソッドは、Microsoft Edge のビルド 38.14393 (Microsoft Windows 10 Anniversary Update のバージョンの Microsoft Edge) より前のバージョンではサポートされません。
  - pressKeys メソッド
  - releaseKeys メソッド
- Silk4J は、Microsoft Edge に対する操作を記録するとき、ブラウザを自動的に最前面に表示しません。
- Microsoft Edge を使用してテストすると、BrowserApplication の矩形領域は絶対値ではありません。
- Silk4J は、Apache Flex のテストをサポートしません。
- Silk4J は、Microsoft Edge のネイティブ サポートは提供しません。内部 Microsoft Edge 機能をテストすることはできません。たとえば、テストで、ナビゲーションバーにテキストを追加して、現在表示されている Web ページを変更することはできません。回避策として、API コールを使用して Web ページ間を移動できます。
- Silk4J は、Microsoft Edge の警告ダイアログなどのダイアログ ボックスをサポートしません。
- イメージ クリックは、Microsoft Edge Threshold 2 (ビルド 25.10586) 以降に対してのみサポートされます。Microsoft Edge の以前のバージョン上で Web アプリケーションをテストする場合は、イメージ検証のみ使用できます。
- Silk4J は、Microsoft Edge でのテキスト解決をサポートしません。

テキスト解決は次のメソッドを含みます。

- textCapture
- textClick
- textExists
- textRectangle
- Silk4J は、Microsoft Edge のタブをサポートしません。タブはウィンドウとして解決されます。
- Microsoft Edge 上の Web アプリケーションをテストするとき、Silk4J は http-equiv 属性などのメタタグを検索できません。たとえば、Silk4J は次のメタタグを検索できません：
 

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
```
- Microsoft Edge を使用する場合、Silk4J は DOM 要素の currentStyle 属性の直接読み取りをサポートしません。DomElement クラスの getCssStyle メソッドを使用して、指定したスタイル名の算出 CSS スタイルを取得できます。
- Microsoft Edge 上の Web アプリケーションとのやり取りを開始するとき、Silk4J は Microsoft Edge のすべての開いているインスタンスを閉じ、新しくブラウザを開始します。新しいブラウザは、アドオン無しのキャッシュを空にした状態の一時プロファイルを使用します。この Microsoft Edge のインスタンスは、Open Agent のシャットダウン時または、Microsoft Edge 外のほかのアプリケーションのテストを開始するときに閉じられます。
- Microsoft Edge を使用する場合、Silk4J は操作やロケータの記録中に textContents 属性を認識しません。しかし、オブジェクト マップで textContents 属性を使用して、Microsoft Edge 上でテストを再生するときに使用できます。
- Silk4J は、Microsoft Edge では XPath 式のプロパティをサポートしません。XPath 式では、属性のみがサポートされます。
- Silk4J は、IMoveable クラスの getFocus メソッドをサポートしません。
- Silk4J は、Content-Security-Policy HTTP ヘッダーを含んだ Web アプリケーションのテストをサポートしません。

## リモート マシン上での Microsoft Edge のテスト

リモート Microsoft Windows 10 マシン上で Microsoft Edge をテストするには、リモート マシン上に Silk4J をインストールする必要があります。

1. Microsoft Edge のテストを実行するローカル マシン上で、リモート Microsoft Windows 10 マシンをリモート ロケーションとして追加します。  
詳細については、「[リモート ロケーションの編集](#)」を参照してください。
2. Silk Test Information Service がすでにリモート Microsoft Windows 10 マシン上で管理者権限でサービスとして実行されている場合、Silk Test Information Service を無効化します。
  - a) Microsoft Windows 10 マシンに管理者としてログインします。
  - b) **コントロール パネル** (アイコン表示) を開きます。
  - c) **管理ツール** をクリックします。
  - d) **サービス** をダブルクリックします。
  - e) Silk Test Information Service をダブルクリックします。
  - f) サービスが実行中の場合、**停止** をクリックして、サービスの状態が **停止** になるまで待機します。
  - g) **スタートアップの種類** を **無効** に変更します。
  - h) **OK** をクリックします。
3. Silk Test Information Service が、サービス セッションではなくユーザー セッションで実行されていることを確認します。Silk Test Information Service は、UI 操作が有効でなければなりません。セッション 0 であるサービス セッションは、UI 操作が有効ではありません。
4. Silk Test Information Service を標準の整合性レベル (管理者権限無し) で開始します。
  - a) ファイル エクスプローラーを開き、%OPEN\_AGENT\_HOME%/InfoService に移動します。  
たとえば、C:\Program Files (x86)\Silk\SilkTest\ng\InfoService になります。
  - b) infoservice\_start.bat をダブルクリックします。
5. 以上で、リモート Microsoft Windows 10 マシン上の Microsoft Edge を **アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスで選択できるようになります。

## クロスブラウザ テスト:よくある質問

このセクションでは、さまざまなブラウザ上で Web アプリケーションをテストするときに発生することがある質問を示します。

### 再生中にダイアログが認識されない

スクリプトを記録するときに、Silk4J はいくつかのウィンドウを Dialog として認識します。スクリプトをクロス ブラウザ スクリプトとして使用する場合は、ブラウザによっては Dialog が認識されないため、Dialog を Window に置き換える必要があります。

たとえば、スクリプトに以下の行があるとします。

```
/BrowserApplication//Dialog//PushButton[@caption='OK']
```

クロス ブラウザ テストを可能にするには、次のように行を書き換えます。

```
/BrowserApplication//Window//PushButton[@caption='OK']
```

### DomClick(x, y) が Click(x, y) のように動作しない

アプリケーションで onclick イベントを使用しており、座標を必要とする場合、DomClick メソッドは動作しません。代わりに、Click を使用します。

### FileInputField.DomClick() でダイアログが開かない

代わりに、Click を使用します。

### ブラウザをスクロールさせる方法

Silk4J では、次のようにして再生中にブラウザの表示領域にコントロールをスクロールさせることができます。

<b>executeJavaScript メソッド (DomElement)</b>	scrollIntoView メソッドを使用して、特定の DOM 要素をブラウザ ウィンドウの表示領域にスクロールできます。
<b>executeJavaScript メソッド (BrowserWindow)</b>	executeJavaScript メソッドを使用して、範囲を指定してページ全体を上下にスクロールさせることができます。

#### 使用例

次のコマンドは、1 ページ下にスクロールさせます。

```
browserWindow.executeJavaScript("window.scrollTo(0, window.innerHeight);");
```

次のコマンドは、100 ピクセル下にスクロールさせます。

```
browserWindow.executeJavaScript("window.scrollTo(0, 100);");
```

次のコマンドは、100 ピクセル上にスクロールさせます。

```
browserWindow.executeJavaScript("window.scrollTo(0, -100);");
```

## 現在使用しているブラウザの確認方法

BrowserApplication クラスには、ブラウザの種類を返すプロパティ "browsertype" があります。このプロパティをロケーターに追加することで、どのブラウザに一致させるかを定義できます。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

#### 使用例

ブラウザの種類を取得するには、次のコードをロケーターに入力します。

```
browserApplication.GetProperty("browsertype")
```

また、BrowserWindow には、現在のウィンドウのユーザー エージェント文字列を返すメソッド GetUserAgent があります。

## 要素のテキストに使用されるフォントタイプの確認方法

属性名を「:」で区切ると、DOM 要素の currentStyle 属性のすべての属性にアクセスできます。

**Internet Explorer 8 以前**                      wDomElement.GetProperty("currentStyle:fontName")

**Internet Explorer 9 またはそれ以降および Mozilla Firefox などの他のすべてのブラウザ**                      wDomElement.GetProperty("currentStyle:font-name")

## innerText をカスタム クラス属性として構成したが、ロケーターで使えない

ロケーター文字列に使用する属性には最大長があります。InnerText は長くなりすぎる傾向があり、ロケーターで使えない場合があります。可能な場合は、textContent を代わりに使用してください。

## xBrowser API で公開されていない機能が必要な場合の対処方法

ExecuteJavaScript() を使用して、JavaScript コードを Web アプリケーションから直接実行できます。この方法は、ほとんどすべての問題の回避策となります。

## Link.Select で、Internet Explorer で新しく開いたウィンドウにフォーカスが設定されない

この制限は、ブラウザの構成設定を変更することで修正できます。新しく開いたウィンドウが常にアクティブ化されるようにオプションを設定します。

## アプリケーションのログ出力に正しくないタイムスタンプが含まれる

この方法によって、同期に関して予期しない結果が発生する場合があります。この問題を回避するには、HTML 同期モードを指定します。

## 新しいページに移動したあと、スクリプトがハングする

この問題は、AJAX アプリケーションによりブラウザがビジー（サーバー プッシュ/ActiveX コンポーネントの接続が開いている）のままになっている場合に、発生することがあります。HTML 同期モードを設定してください。他のトラブルシューティングのヒントについては、「xBrowser のページ同期」のトピックを参照してください。

## 正しくないロケーターが記録されている

マウスを要素上に移動したときに、要素の属性が変更することがあります。Silk4J によってこのシナリオの追跡が試行されますが、失敗することがあります。影響を受ける属性を特定し、それが Silk4J で無視されるように構成してください。

## Internet Explorer で要素を囲む四角形の位置が正しくない

- 拡大率が 100% に設定されていることを確認します。このようにしないと、四角形が正しく配置されません。
- ブラウザ ウィンドウの上に通知バーが表示されていないことを確認します。Silk4J では、通知バーを処理できません。

## マウス移動設定がオンになっているにもかかわらず、すべての操作が記録されない理由

多くの無用な MoveMouse 操作がスクリプトに影響を及ぼさないように、Silk4J では以下の操作が行われます。

- マウスが一定時間静止している場合にのみ、MoveMouse 操作が記録されます。
- マウスを要素上に移動したあとで操作が行われていることが確認された場合にのみ、MoveMouse 操作が記録されます。場合によっては、スクリプトに手動操作を追加することが必要となる場合があります。
- Silk4J は、Web アプリケーション、Win32 アプリケーション、および Windows Forms アプリケーションに対してのみ、マウス移動の記録をサポートします。Silk4J は、Apache Flex や Swing など、xBrowser テクノロジ ドメインの子テクノロジ ドメインのマウス移動を記録することはできません。

## textContent、innerText、および innerHtml の違い

- textContents は、書式設定のみを目的とする要素およびその子要素に含まれるすべてのテキストです。
- innerText は、要素およびその子要素に含まれるすべてのテキストを返します。
- innerHtml は、要素に含まれるすべてのテキスト（html タグも含む）を返します。

以下の html コードについて検討します。

```
<div id="mylinks">
  This is my <b>link collection</b>:
  <ul>
    <li><a href="www.borland.com">Bye bye <b>Borland</b> </a></li>
```


```

</li><a href="www.microfocus.com">Welcome to <b>Micro Focus</b></a></li>
</ul>
</div>

```

以下の表に、返されるプロパティの詳細を示します。

コード	返される値
browser.DomElement("//div[@id='mylinks']").GetProperty("textContents")	This is my link collection:
browser.DomElement("//div[@id='mylinks']").GetProperty("innerText")	This is my link collection:Bye bye Borland Welcome to Micro Focus
browser.DomElement("//div[@id='mylinks']").GetProperty("innerHTML")	This is my <b>link collection</b>: <ul> <li><a href="www.borland.com">Bye bye <b>Borland</b></a></li> <li><a href="www.microfocus.com">Welcome to <b>Micro Focus</b></a></li> </ul>

 **注:** Silk Test 13.5 以降で、要素の textContents プロパティを介して取得されるテキストの空白はサポートするブラウザすべてで一貫してトリムされます。ブラウザのバージョンによっては、この空白の処理方法が Silk Test 13.5 以前の Silk Test バージョンで異なる場合があります。以前の動作を有効にしたい場合、OPT\_COMPATIBILITY オプションを 13.5.0 より低いバージョンに設定してください。たとえば、オプションを Silk Test 13.0 に設定するには、スクリプトで次のように入力します：  
desktop.setOption("OPT\_COMPATIBILITY", "13.0.0");

## クロスブラウザ スクリプトの作成時に必要な処置

クロスブラウザ スクリプトを作成する場合は、以下の 1 つまたは複数の問題に遭遇する場合があります。

- 属性値が異なる。たとえば、Internet Explorer の色が "# FF0000" として、Mozilla Firefox の色が "rgb(255,0,0)" として返されます。
- 属性名が異なる。たとえば、Internet Explorer 8 以前のバージョンではフォント サイズ属性が "fontSize" と呼ばれ、Internet Explorer 9 以降および Mozilla Firefox などの他のすべてのブラウザでは "font-size" と呼ばれます。
- 一部のフレームワークで異なる DOM ツリーがレンダリングされることがある

## 安定したクロスブラウザ テストを実現するために最適なロケーター

組み込みロケーター生成プログラムでは、安定したロケーターの作成が試みられます。ただし、情報を使用できない場合、高品質のロケーターを生成することは困難です。この場合、ロケーター生成プログラムでは、階層形式の情報およびインデックスが使用されます。その結果、直接的な記録/再生には適していても、安定した日常的な実行には適さない脆弱なロケーターが生成されます。さらに、クロスブラウザ テストでは、いくつかの AJAX フレームワークで異なるブラウザに対して異なる DOM 階層がレンダリングされることがあります。

この問題を回避するには、アプリケーションの UI 要素にカスタム ID を使用します。

## ロケーターでクラスとスタイルの属性が使用されない理由

これらの属性は AJAX アプリケーションで頻繁に変更され、ロケーターの安定性が損なわれることがあり、ため、無視リストに含まれています。ただし、多くの場合、これらの属性を使用してオブジェクトを識別できるため、アプリケーションで使用することに意味がある場合があります。

## Internet Explorer 10 で Click の記録が異なる理由

Internet Explorer 10 の DomElement で Click を記録し、DomElement が Click の後で破棄された場合、記録動作が予期したとおりにならないことがあります。別の DomElement が最初の DomElement の下にある場合、Silk Test では、1 つの Click が記録されるのではなく、Click、MouseMove、および ReleaseMouse が記録されます。

予期しない記録動作を回避する方法は、テスト対象のアプリケーションによって異なります。通常は、記録されたスクリプトから不必要な MouseMove イベントと ReleaseMouse イベントを削除すれば十分です。

## ハンドル無効エラーが表示される理由

このトピックでは、Silk4J に「このオブジェクトのハンドルは無効になりました。」というエラーメッセージが表示された場合の対処法について説明します。

このメッセージは、たとえば WaitForProperty などのメソッドを呼び出したオブジェクトが何らかの理由で消失していることを示しています。たとえば、Web アプリケーションでメソッドを呼び出しているときに、何らかの理由でブラウザが新しいページに移動した場合、以前のページのすべてのオブジェクトは自動的に無効になります。

Web アプリケーションのテストでは、組み込みの同期がこの問題の原因の場合があります。たとえば、テスト対象のアプリケーションにショッピングカートが含まれていて、このショッピングカートに品物を追加したとします。ユーザーは次のページが読み込まれ、ショッピングカートのステータスが品物がある状態に変わるまで待機しています。品物を追加するという操作からの戻り時間が短すぎた場合、最初のページのショッピングカートはステータスが変わるまで待機しますが、その間も新しいページは読み込まれています。したがって、最初のページのショッピングカートは無効になります。この動作によって、ハンドル無効エラーが発生します。

この問題を回避するには、2 番目のページでのみ有効なオブジェクトが表示されるまで待機してから、ショッピングカートのステータスを確認するようにしてください。このオブジェクトが有効になるとすぐに、ショッピングカートのステータスを確認できるようになり、2 番目のページで正しく検証されるようになります。

すべてのアプリケーションに対するベストプラクティスとして、テスト内でよく利用するコントロールを検索するためのメソッドを分離することを Micro Focus はお勧めします。例：

```
public Dialog getSaveAsDialog(Desktop desktop) {
    return desktop.find("//Dialog[@caption = 'Save As']");
}
```

Find および FindAll メソッドはそれぞれ一致したオブジェクトのハンドルを返し、そのハンドルは、アプリケーション内でオブジェクトが存在する間だけ有効です。たとえば、ダイアログへのハンドルは、ダイアログが一旦閉じられると無効になります。ダイアログを閉じたあとに、このハンドルに対してメソッドを実行すると、InvalidObjectHandleException がスローされます。同様に、Web ページ上の DOM オブジェクトのハンドルも、Web ページが再読み込みされると無効になります。テストメソッド間の実行や、その順番の独立性を保ってデザインすることは共通のプラクティスであるため、それぞれのテストメソッドでオブジェクトの新しいハンドルを取得するようにします。XPath クエリの重複を避けるため、getSaveAsDialog のようなヘルプメソッドを作成します。例：

```
@Test
public void testSaveAsDialog() {
    // ... some code to open the 'Save As' dialog (e.g by clicking a menu item) ...
    Dialog saveAsDialog = getSaveAsDialog(desktop);
    saveAsDialog.close();
    // ... some code to open the 'Save As' dialog again
    getSaveAsDialog(desktop).click(); // works as expected
    saveAsDialog.click(); // fails because an InvalidObjectHandleException is thrown
}
```



このコードの最後の行は、存在しないオブジェクトのハンドルを使用しているため、失敗します。

## スクリプトからのブラウザの起動

テストの開始時に再生するブラウザを選択するのではなく、再生時にテスト スクリプトから特定のブラウザを起動することが必要になる場合があります。

### BrowserBaseState クラスの使用

テスト スクリプトからブラウザを起動するために、BrowserBaseState クラスを使用すると、Executable プロパティで指定したブラウザが実行され、テストの準備ができています。さらに、基本状態として Url プロパティで指定した URL に移動され、ブラウザが最前面に表示されます。

次のサンプル コードは、BrowserBaseState を使用して Internet Explorer を起動します。

### ブラウザの複数インスタンスの使用

複数のブラウザ ウィンドウまたはタブが開かれている場合、Silk4J は各ブラウザ ウィンドウまたはタブを、ユニークなロケーターを持つ個別のオブジェクトとして処理します。ロケーターは、WebBrowser、WebBrowser[1]、WebBrowser[2] のように、インデックス付きで表されます。

## 非表示入力フィールドの検索

非表示入力フィールドは、タグに type="hidden" を指定した HTML フィールドです。find で非表示入力フィールドを検索できるようにするために、OPT\_XBROWSER\_FIND\_HIDDEN\_INPUT\_FIELDS オプションを使用できます。このオプションのデフォルト値は、TRUE です。


```
desktop.setOption(CommonOptions.OPT_XBROWSER_FIND_HIDDEN_INPUT_FIELDS, true);
```

## Web アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Web アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption (次のワイルドカードをサポート：? および \*)
- すべての DOM 属性 (次のワイルドカードをサポート：? および \*)

 **注:** 各ブラウザによって、空のスペースの処理に違いがあります。この結果、「textContent」および「innerText」属性は正規化されています。空のスペースのあとに別の空のスペースが続く場合、空のスペースはスキップされるか、または 1 文字の空白で置き換えられます。空のスペースとは、検出されたスペース、キャリッジ リターン、改行、タブのことです。また、このような値に一致するものも正規化されます。例：

```
<a>abc  
abc</a>
```

以下のロケーターを使用します。

```
//A[@innerText='abc abc']
```

## Web アプリケーションのカスタム属性

HTML は、安定した識別子を表すことができる一般的な属性 ID を定義します。定義により、ID は文書内の要素を一意的に識別します。特定の ID を持つ要素は文書内で 1 つだけ存在します。

ただし、多くの場合 (特に AJAX アプリケーションでは)、ID は HTML 要素に関連付けられたサーバー ハンドラを動的に識別するために使用されます。つまり、Web 文書の作成のたびに ID は変わることになり

ます。このような場合、ID は安定した識別子ではなく、Web アプリケーションの UI コントロールを識別するのに適しません。

Web アプリケーションの場合、より確実にするには、Silk4J に UI コントロールの情報を公開するためだけに使用されるカスタム HTML 属性を新たに導入することです。

カスタム HTML 属性はブラウザーは無視するため、AUT の動作は変わりません。ブラウザーの DOM を通じてアクセスすることができます。Silk4J では、このような属性を (属性がコントロール クラスのカスタム 属性であっても) 識別時のデフォルト属性として使用するように設定することができます。特定のテクノロジー ドメインのデフォルト識別属性としてカスタム属性を設定するには、**Silk4J > オプションの編集 > カスタム属性** をクリックして、テクノロジー ドメインを選択します。

アプリケーション開発者は、Web 要素にさらに HTML 属性を追加することが必要です。

元の HTML コード :

```
<A HREF="http://abc.com/control=4543772788784322..." <IMG  
src="http://abc.com/xxx.gif" width=16 height=16> </A>
```

新しいカスタム HTML 属性 *AUTOMATION\_ID* を持つ HTML コード :

```
<A HREF="http://abc.com/control=4543772788784322..."  
AUTOMATION_ID = "AID_Login" <IMG src="http://abc.com/xxx.gif"  
width=16 height=16> </A>
```

カスタム属性を設定すると、Silk4J は、できる限りカスタム属性を使用して、一意のロケータを構成しようとします。Web ロケータは次のようになります。

```
...//DomLink[@AUTOMATION_ID='AID_Login'
```

#### 例 : 変化する ID

変化する ID の 1 例は、Google Widget Toolkit (GWT) で、ID は Web 文書の作成のたびに変わる動的な値を保持します :

```
ID = 'gwt-uid-<nnn>'
```

この場合、<nnn> が頻繁に変化します。

## Microsoft Windows 10 上のテストの制限事項

以下に、Microsoft Windows 10 (Windows 10) 上でテストする際の既知の制限事項を一覧します。

- Silk Test は、Windows 10 上のユニバーサル Windows プラットフォーム (UWP) アプリのテストをサポートしません。

## 64 ビット アプリケーションのサポート

Silk4J では、以下のテクノロジーについて、64 ビット アプリケーションのテストがサポートされています。

- Windows Forms
- Windows Presentation Foundation (WPF)
- Microsoft Windows API ベース
- Java AWT/Swing
- Java SWT

サポートするバージョン、既知の問題、および回避策についての最新の情報は、リリース ノートを確認してください。

## サポートする属性の種類

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。必要に応じて、以下のいずれかの方法を使用して属性の種類を変更できます。

- 他の属性の種類と値を手動で入力する。
- **推奨属性リスト** の値を変更して、デフォルトの属性の種類に対して別の設定を指定する。

## Apache Flex アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Flex アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationName
- caption (automationName と同様)
- automationClassName (FlexButton など)
- className (実装クラスの完全修飾名。 mx.controls.Button など)
- automationIndex (FlexAutomation のビューでのコントロールのインデックス。 index:1 など)
- index (automationIndex と同様。ただし、接頭辞はなし。 1 など)
- id (コントロールの ID)
- windowId (id と同様)
- label (コントロールのラベル)
- すべての動的ロケーター属性



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケーター属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。


動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

## Java AWT/Swing アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java AWT/Swing でサポートされる属性には以下のものがあります。

- caption
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。コントロールの **priorlabel** 値 (テキスト入力フィールドなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。
- name
- accessibleName
- *Swing* のみ : すべてのカスタム オブジェクトの定義属性は、ウィジェットに putClientProperty("propertyName", "propertyValue") で設定されます。


 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## Java SWT アプリケーションの属性

ロケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java SWT がサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- すべてのカスタム オブジェクト定義属性


 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## SAP アプリケーションの属性

ロケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

SAP がサポートする属性は次のとおりです。


- automationId
- caption

 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## Silverlight コントロールを識別するためのロケータ属性

Silverlight コントロールでサポートされているロケータ属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケータ属性


 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

動的ロケータ属性の詳細については、「動的ロケータ属性」を参照してください。

Silverlight スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、*name*、または任意の動的ロケータ属性を指定できます。*automationId* はアプリケーション開発者が設定します。たとえば、*automationId* を持つロケータは、以下のようになります。//  
SLButton[@automationId="okButton"]

*automationId* は一般に非常に有用で安定した属性であるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト対象アプリケーションの開発者によって設定される識別子。Visual Studio デザイナは、デザイナー上で作成されたすべてのコントロールに自動的に <i>automationId</i> を割り当てます。アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この ID を使用します。	// SLButton[@automationId="okButton"]
caption	コントロールが表示するテキスト。複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、 <i>caption</i> の代わりに <i>automationId</i> や <i>name</i> 属性を使用することを推奨します。	//SLButton[@caption="Ok"]
className	Silverlight コントロールの .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 <i>className</i> 属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 Silverlight コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	// SLButton[@className='MyCustomButton']
name	コントロールの名前。テスト対象アプリケーションの開発者によって設定されます。	//SLButton[@name="okButton"]

 **注目:** XAML コードの *name* 属性は、ローケータ属性 *name* ではなく、ローケータ属性 *automationId* にマップされます。

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して Silverlight コントロールのローケータを記録時に作成します。たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、*automationId* が固有の場合は Silk4J がローケータを作成する際に使用されます。

以下の表は、アプリケーション開発者がテキスト「Ok」を持つ Silverlight ボタンをアプリケーションの XAML コードに定義する方法を示しています。

オブジェクトの XAML コード	Silk Test からオブジェクトを検索するためのローケータ
<Button>Ok</Button>	//SLButton[@caption="Ok"]
<Button Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.AutomationId="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@name="okButton"]

## Rumba コントロールを識別するためのローケータ属性


ローケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ローケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。サポートされている属性は次のとおりです。

- caption** コントロールが表示するテキスト。
- priorlabel** フォームの入力フィールドには通常入力の目的を説明するラベルがあるため、**priorlabel** の目的は隣接するラベル フィールド **RumbaLabel** のテキストによってテキスト入力フィールド **RumbaTextField** を識別することです。テキスト フィールドの同じ行の直前にラベルがない場合、または右側のラベルが左側のラベルよりテキスト フィールドに近い場合、テキスト フィールドの右側にあるラベルが使用されます。

**StartRow** この属性は記録されていませんが、手動でロケータに追加することができます。**StartRow** を使用して、この行で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。

**StartColumn** この属性は記録されていませんが、手動でロケータに追加することができます。**StartColumn** を使用して、この列で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。

**すべての動的ロケータ属性。** 動的ロケータ属性の詳細については、「動的ロケータ属性」を参照してください。


 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## Web アプリケーションの属性

ロケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Web アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption (次のワイルドカードをサポート : ? および \*)
- すべての DOM 属性 (次のワイルドカードをサポート : ? および \*)

 **注:** 各ブラウザによって、空のスペースの処理に違いがあります。この結果、「textContent」および「innerText」属性は正規化されています。空のスペースのあとに別の空のスペースが続く場合、空のスペースはスキップされるか、または 1 文字の空白で置き換えられます。空のスペースとは、検出されたスペース、キャリッジ リターン、改行、タブのことです。また、このような値に一致するものも正規化されます。例 :

```
<a>abc  
abc</a>
```

以下のロケータを使用します。


```
//A[@innerText='abc abc']
```

## Windows Forms アプリケーションの属性

ロケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジー ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows Forms アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationid
- caption
- windowid
- priorlabel (caption のないコントロールの場合、自動的に priorlabel が caption として使用されます。caption のあるコントロールの場合、caption を使う方が簡単な場合があります。)

 **注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。



# Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性

WPF アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケータ属性。



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

動的ロケータ属性の詳細については、「動的ロケータ属性」を参照してください。

## オブジェクト解決

WPF スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、あるいは *name* を指定できます。アプリケーション中の要素に指定された *name* が利用可能な場合、ロケータの *automationId* 属性として使用されます。この結果、多くのオブジェクトは、この属性のみを使用して一意に識別できます。たとえば、*automationId* を持つロケータは、以下のようになります ://

```
WPFButton[@automationId='okButton']"
```

*automationId* や他の属性を定義した場合、再生中に *automationId* だけが使用されます。 *automationId* が定義されていない場合には、コンポーネントを解決するのに *name* が使用されます。 *name* も *automationId* もどちらも定義されていない場合には、*caption* 値が使用されます。 *caption* が定義されていない場合は、*className* が使用されます。 *automationId* は非常に役立つプロパティであるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
<i>automationId</i>	テスト アプリケーションの開発者によって提供された ID	//WPFButton[@automationId='okButton']"
<i>name</i>	コントロールの名前。 Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に名前を割り当てます。 アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この名前を使用します。	//WPFButton[@name='okButton']"
<i>caption</i>	コントロールが表示するテキスト。 複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、 <i>caption</i> の代わりに <i>automationId</i> や <i>name</i> 属	//WPFButton[@automationId='Ok']"

属性の種類	説明	例
	性を使用することを推奨します。	
className	WPF の .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。クラス名属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 WPF コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	//WPFButton[@className='MyCustomButton']"

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して WPF コントロールのロケータを記録時に作成します。たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、Silk4J がロケータを作成する際には *automationId* が使用されます。

以下の例では、アプリケーション開発者がアプリケーションの WPF ボタンに対して *name* と *automationId* を XAML コードに定義する方法を示します。

```
<Button Name="okButton" AutomationProperties.AutomationId="okButton"
Click="okButton_Click">Ok</Button>
```

## Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性

ロケータが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。属性の種類と値によって、ロケータがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- *caption*
- *windowid*
- *priorlabel* : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 *caption* のないコントロールの場合、自動的に属性 *priorlabel* がロケータに使用されます。コントロールの *priorlabel* 値 (テキスト ボックスなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの *caption* が使用されます。



**注:** 属性名は、大文字小文字が区別されます (モバイル アプリケーションを除く。モバイル アプリケーションでは、大文字小文字は無視されます)。デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。ロケータ属性は、ワイルドカード ? および \* をサポートしています。

## 動的ロケータ属性

再生中にコントロールを識別するために、事前に定義されたロケータ属性のセット (*caption* や *automationId* など。テクノロジ ドメインに依存します) をロケータに使用できます。しかし、動的プロパティを含む、コントロールのすべての属性をロケータ属性として使用することもできます。特定のコントロールで使用可能なプロパティのリストを取得するには、*GetPropertyList* メソッドを使用します。返されたプロパティはすべて、ロケータを使用してコントロールを識別するのに使用できます。



**注:** 特定のプロパティの実際の値を取得するには、*GetProperty* メソッドを使用します。この値はロケータで使用できます。

**例**

Silverlight アプリケーションのダイアログ ボックスにあるボタンを識別する場合、以下のように入力します。

```
browser.Find("//SLButton[@IsKeyboardFocused=true]")
```

または

```
Dim button = dialog.SLButton("@IsKeyboardFocused=true")
```

これが機能するのは、Silk4J により Silverlight ボタン コントロールの IsDefault というプロパティが公開されるためです。

**例**

Silverlight アプリケーションのフォント サイズ 12 のボタンを識別する場合、以下のように入力します。

```
Dim button = browser.Find("//SLButton[@FontSize=12]")
```

または

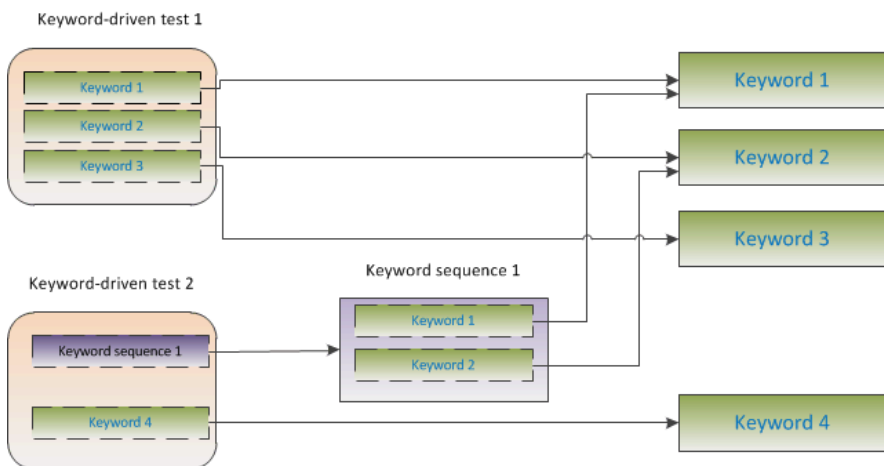
```
Dim button = browser.SLButton("@FontSize=12")
```

これが機能するのは、テスト対象アプリケーションの基になるコントロール (この場合、Silverlight ボタン) が FontSize というプロパティを持つためです。

# キーワード駆動テスト

キーワード駆動テストは、テスト開発からテスト設計を分離するソフトウェアテスト手法です。このため、テスト自動化プロセスにビジネスアナリストなどの専門家を含めることができます。Silk Central と Silk Test はキーワード駆動テストをサポートしており、Silk Test のキーワードの形式での共有資産として構成されるメンテナンス可能な自動化フレームワークを自動化エンジニアが開発することによって、自動化エンジニアとビジネスアナリスト間で密接な共同作業を行うことができます。その後、これらのキーワードは、Silk Test で新しいキーワード駆動テストを作成したり、Silk Central で既存の手動テスト資産を自動テストに変換したり、新しいキーワード駆動テストを作成するために、ビジネスアナリストが使用することができます。

- キーワード駆動テストは、実行可能なキーワードのコレクションです。キーワード駆動テストは、他のテストと同様に再生することができます。
- キーワードシーケンスは、他のキーワードを組み合わせたものです。キーワードシーケンスは、頻繁に使用するキーワードの組み合わせを1つのキーワードにまとめることにより、メンテナンスの労力を低減し、テストを理解しやすくすることができます。
- キーワードは、テストオブジェクトに対する複数の操作の組み合わせを定義したものです。キーワードの実装は、さまざまなツールとプログラム言語 (Java や .NET など) を使用して行えます。



キーワード駆動テストの作成には、次の2つのフェーズがあります。

1. テストの設計
2. キーワードの実装

キーワード駆動テストで利用可能な記録/再生コントロールの完全な一覧については、「API リファレンス」の `com.borland.silk.keyworddriven.annotations` パッケージを参照してください。

## キーワード駆動テストの利点

キーワード駆動テスト手法を使用する利点を次に示します。

- キーワード駆動テストを使用すると、テスト自動化とテストケースのデザインが分離され、うまく分業できるようになり、キーワードを実装するテストエンジニアとテストケースをデザインする専門家が共同作業できます。
- テスト対象アプリケーションにアクセスすることなく、初期の段階からテストを開発でき、後からキーワードを実装できます。
- プログラムの知識がなくてもテストを開発できます。

- キーワード駆動テストは、長期的に見るとメンテナンス コストを低減できます。キーワードのメンテナンスが必要で、これらのキーワードを使用するすべてのキーワード駆動テストは自動的に更新されます。
- テストケースが簡潔です。
- 技術者でなくてもテスト ケースが読みやすく、理解しやすくなります。
- テスト ケースの変更が簡単です。
- 既存のキーワードを再利用して新しいテストを再利用できます。これにより、より広範囲なテスト カバレッジを実現しやすくなります。
- キーワード実装の内部的な複雑性を、キーワード駆動テストを作成または実行するユーザーに対して隠蔽できます。

## キーワード

キーワードは、テスト オブジェクトに対する複数の操作の組み合わせを定義したものです。キーワードの実装は、さまざまなツールとプログラム言語 (Java や .NET など) を使用して行えます。Silk4J でのキーワードは、アノテーション付きのテスト メソッド (@Keyword) です。キーワードは、キーワード資産として保存されます。

キーワード駆動テストの作成中にキーワードやキーワード シーケンスを定義し、後でそれらをテスト メソッドとして実装できます。既存のテスト メソッドに @Keyword アノテーションを付けて、キーワードとしてマークすることもできます。Java では、キーワードは次のアノテーションで定義されます：

```
@Keyword("keyword_name")
```

キーワード シーケンスは、他のキーワードを組み合わせたものです。キーワード シーケンスは、頻繁に使用するキーワードの組み合わせを 1 つのキーワードにまとめることにより、メンテナンスの労力を低減し、テストを理解しやすくすることができます。

キーワードは入力パラメータと出力パラメータを持つことができます。キーワードを実装するテスト メソッドのパラメータは、キーワードのパラメータです。キーワードのパラメータに違う名前を指定するために、次を使用できます：

```
// Java code
@Argument("parameter_name")
```

デフォルトでは、パラメータは Silk4J の入力パラメータです。出力パラメータを定義するには、OutParameter クラスを使用します。



**注: キーワード駆動テスト エディタ** でキーワードの出力パラメータを指定するには、次のように記述します。

```
${parameter_name}
```

**キーワード駆動テスト エディタ** で、キーワードの出力パラメータを他のキーワードの入力パラメータとして使用する場合も、同じように記述します。

### 例

キーワードとしてマークされたテスト メソッドは、次のようになります。

```
// Java code
@Keyword("Login")
public void login(){
    ... // method implementation
}
```

または

```
// Java code
@Keyword(value="Login", description="Logs in with the given name and password.")
public void login(@Argument("UserName") String userName,
```

```
@Argument("Password") String password,
@Argument("Success") OutParameter success) {
    ... // method implementation
}
```

このキーワードは、指定したユーザー名とパスワードを使ってテスト対象アプリケーションにログインし、ログインが成功したかどうかを返します。出力パラメータを他のキーワードの入力パラメータとして使用するには、キーワード内で出力パラメータに値を設定します。



**注:** ヘルプ トピックを PDF で参照している場合、このサンプルコードは、実際のスクリプトでは許されない場所で改行されてしまっている場合があります。スクリプトでこのサンプルコードを使用する場合は、これらの改行を削除してください。

- **Keyword** アノテーションのキーワード名パラメータは、省略可能です。メソッドの名前とは異なる名前を指定する場合に、キーワード名パラメータを使用できます。パラメータが指定されていない場合、メソッドの名前がキーワード名として使用されます。
- **Argument** アノテーションも省略可能です。メソッドをキーワードとしてマークすると、自動的にすべての引数がキーワードの引数として使用されます。例のように、`userName` を `UserName` にしたい場合など、キーワードの引数とは異なる名前を指定する場合に、**Argument** アノテーションを使用できます。

## Silk4J でキーワード駆動テストを作成する

**キーワード駆動テスト エディター** を使って、新しいキーワードと既存のキーワードを新しいキーワード駆動テストに結合できます。新しいキーワードは、後のステップで自動テストのメソッドとして実装する必要があります。

1. **Silk4J > 新規キーワード駆動テスト** をクリックします。**新規キーワード駆動テスト** ダイアログ ボックスが開きます。
2. 新しいテストの名前を **名前** フィールドに入力します。
3. 新しいテストを追加したいプロジェクトを選択します。  
デフォルトでは、プロジェクトがアクティブであれば、そのアクティブなプロジェクトに新しいテストが作成されます。



**注:** Silk4J が提供する機能を最適に使用するには、同じテストで複数のアプリケーションをテストする場合を除き、テストするアプリケーションごとに個別のプロジェクトを作成します。

4. **終了** をクリックして、キーワード駆動テストを保存します。
5. **いいえ** をクリックして、空のキーワード駆動テストを作成します。**キーワード駆動テスト エディター** が開きます。
6. 次のアクションのいずれかを実行します。
  - 新しいキーワードを追加する場合は、**新しいキーワード** フィールドにキーワードの名前を入力します。
  - 既存のキーワードを追加する場合は、リストを展開して追加するキーワードを選択します。
7. **Enter** を押します。
8. 実行するすべてのキーワードを追加するまで、上記の 2 つの手順を繰り返します。
9. **ファイル > 保存** をクリックします。

続いて、キーワードを実装します。すべてのキーワードが実装されている場合は、テストを実行します。





# Silk4Jでのキーワード駆動テストの記録

Silk4Jでキーワード駆動テストを作成する前に、プロジェクトを選択する必要があります。

単一のキーワードを記録する場合は、「[キーワードの記録](#)」を参照してください。

キーワード駆動テストを記録するには：

1. **Silk4J > 新規キーワード駆動テスト** をクリックします。**新規キーワード駆動テスト** ダイアログ ボックスが開きます。
2. 新しいテストの名前を **名前** フィールドに入力します。
3. 新しいテストを追加したいプロジェクトを選択します。  
デフォルトでは、プロジェクトがアクティブであれば、そのアクティブなプロジェクトに新しいテストが作成されます。  
 **注:** Silk4J が提供する機能を最適に使用するには、同じテストで複数のアプリケーションをテストする場合を除き、テストするアプリケーションごとに個別のプロジェクトを作成します。
4. **終了** をクリックして、キーワード駆動テストを保存します。
5. **はい** をクリックして、キーワード駆動テストの記録を開始します。**キーワード駆動テストの記録** ダイアログ ボックスが開きます。
6. 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されており、Web アプリケーションをテストする場合、**ブラウザの選択** ダイアログ ボックスが開きます。キーワードを記録するブラウザを選択します。
7. 開いているダイアログに応じて、次のいずれかを実行します。
  - **アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスで、**OK** をクリックします。
  - **ブラウザの選択** ダイアログ ボックスで、**記録** をクリックします。
8. テスト対象アプリケーションで、最初のキーワードに含める操作を実行します。  
記録中に利用可能な操作についての詳細は、「[記録中に利用可能な操作](#)」を参照してください。
9. キーワードの名前を指定するには、**記録中** ウィンドウでキーワードの名前の上にマウスカーソルを動かして、**編集** をクリックします。  
 **注:** Silk4J は、キーワード駆動テストの開始にアプリケーションの開始 キーワードを自動的に追加します。このキーワードで、アプリケーションの基本状態が実行され、テストを正しく再生できるようになります。基本状態についての詳細は、「[基本状態](#)」を参照してください。
10. キーワードの名前を **キーワードの名前** フィールドに入力します。
11. **OK** をクリックします。
12. 次のキーワードの操作を記録するには、**新しいキーワードの名前** フィールドに新しいキーワードの名前を入力し、**追加** をクリックします。Silk4J は、新しいキーワードに新しい操作を記録します。
13. キーワード駆動テスト全体を記録すまで、新しいキーワードを作成し、キーワードに対する操作を記録します。
14. **停止** をクリックします。**記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。
15. 省略可能：**パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。  
たとえば、次のように入力します：com.example。  
既存のパッケージを使用するには、**選択** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
16. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テスト クラスの名前を指定します。  
たとえば、次のように入力します：AutoQuoteInput。  
既存のクラスを使用するには、**選択** をクリックし、使用するクラスを選択します。
17. **OK** をクリックします。

Silk4J は、すべての記録したキーワードを含む新しいキーワード駆動テストを作成します。

## Silk4J でのキーワード駆動テストの基本状態の設定

Silk4J でキーワード駆動テストを実行すると、キーワード駆動テストは基本状態のキーワードを呼び出すことにより、Silk4J は AUT を基本状態から開始します。

キーワード駆動テストの記録時に、Silk4J は基本状態のキーワード (isBaseState プロパティが *true* に設定されているキーワード) を現在のプロジェクトから検索します。

- 基本状態のキーワードが現在のプロジェクトに存在した場合、Silk4J は、キーワード駆動テストの最初のキーワードとして、このキーワードを挿入します。
- 基本状態のキーワードがプロジェクトに存在しない場合、Silk4J は、アプリケーションの開始 という名前の新しい基本状態のキーワードを作成し、キーワード駆動テストの最初のキーワードとして挿入します。

キーワードを手動で基本状態のキーワードとしてマークするには、isBaseState プロパティを Keyword アノテーションに追加し、プロパティの値を *true* に設定します。

```
@Keyword(value = "Start application", isBaseState = true)
public void start_application() {
    // Base state implementation
}
```

## Silk4J でのキーワードの実装

キーワードを実装する前に、キーワード駆動テストの一部としてキーワードを定義します。

キーワード駆動テストで再利用するためにキーワードを実装するには：

1. 実装するキーワードが含まれているキーワード駆動テストを開きます。
2. **キーワード駆動テスト エディター** で、実装するキーワードの左側に表示される **キーワードの実装** をクリックします。**キーワードの場所の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
3. **選択** をクリックして、キーワード実装に追加するパッケージやクラスを選択します。
4. 省略可能： **パッケージ** フィールドに、新しいキーワード実装のパッケージ名を入力します。
5. **クラス** フィールドに、新しいキーワード実装のクラス名を入力します。
6. **OK** をクリックします。
7. 次のアクションのいずれかを実行します。
  - キーワードを記録するには、**はい** をクリックします。
  - 空のキーワード メソッドを作成するには、**いいえ** をクリックします。
8. 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されており、Web アプリケーションをテストする場合、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスが開きます。キーワードを記録するブラウザーを選択します。
9. **記録** をクリックします。  
記録についての詳細は、「[キーワードの記録](#)」を参照してください。

実装したキーワードが **キーワード** ウィンドウで未実装として表示されている場合は、Eclipse メニューで **プロジェクト > 自動的にビルド** をチェックします。

## Silk4J でのキーワードの記録

完全に新しいキーワードに対してではなく、キーワード駆動テストに既に存在するキーワードに対しては、操作の記録のみを行えます。新しいキーワード駆動テストを記録する場合は、「[キーワード駆動テストの記録](#)」を参照してください。

新しいキーワードの操作を記録するには：

1. 記録するキーワードが含まれているキーワード駆動テストを開きます。
2. **キーワード駆動テスト エディター** で、実装するキーワードの左側に表示される **キーワードの実装** をクリックします。**キーワードの場所の選択** ダイアログ ボックスが開きます。
3. **選択** をクリックして、キーワード実装に追加するパッケージやクラスを選択します。
4. 省略可能：**パッケージ** フィールドに、新しいキーワード実装のパッケージ名を入力します。
5. **クラス** フィールドに、新しいキーワード実装のクラス名を入力します。
6. **OK** をクリックします。
7. 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されており、Web アプリケーションをテストする場合、**ブラウザの選択** ダイアログ ボックスが開きます。キーワードを記録するブラウザを選択します。
8. **記録** をクリックします。**記録中** ウィンドウが開き、Silk4J はキーワードの操作の記録を開始します。
9. テスト対象アプリケーションで、テストする操作を実行します。  
記録中に利用可能な操作についての詳細は、「記録中に利用可能な操作」を参照してください。
- 10 **停止** をクリックします。**記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。

記録した操作は、定義したクラスのコンテキストに表示されます。

## スクリプトのテスト メソッドをキーワードとして指定

スクリプトの既存のテスト メソッドをキーワードとして指定して、キーワード駆動テストのメソッドを再利用します。

1. キーワードとして指定するテスト メソッドを含む スクリプトを開きます。
2. `@keyword()` をテスト メソッドの直前に追加します。  
デフォルトでは、キーワード名はテスト メソッドの名前です。
3. 省略可能：`@keyword("keywordName")` をテスト メソッドの直前に追加すると、キーワードに他の名前を設定できます。

これで、テスト メソッドをキーワード駆動テストでキーワードとして使用できるようになります。

### 使用例

テスト メソッド `login` を `Login` という名前で新しいキーワードとして指定するには、テスト メソッドの直前に以下を入力します。

```
@Keyword("Login")
```

2つの入力パラメータ `UserName` と `PassWord` を持つテスト メソッド `login` を `Login` という名前で新しいキーワードとして指定するには、以下を入力します。


```
@Keyword(value="Login", description="Logs in with the given name and password.")
```

```
public void login(@Argument("UserName") String userName,  
@Argument("PassWord") String password) {  
    ... // method implementation  
}
```




**注:** ヘルプ トピックを PDF で参照している場合、このサンプルコードは、実際のスクリプトでは許されない場所で改行されてしまっている場合があります。スクリプトでこのサンプルコードを使用する場合は、これらの改行を削除してください。

# キーワード駆動テストの編集

 **注:** Silk4J では、Silk4J にあるキーワード駆動テストの編集と実行を行うことができ、また、Silk Central に格納されているキーワード駆動テストを実行することができます。Silk Central に格納されているキーワード駆動テストを編集するには、**キーワード駆動テスト エディター** でキーワード駆動テストを開き、**編集** をクリックします。

キーワード駆動テストを編集するには：

1. **キーワード駆動テスト エディター** でキーワードを開きます。
  - a) **パッケージ・エクスプローラー** で、キーワード駆動テストが存在するプロジェクトを展開します。
  - b) **Keyword Driven Tests** フォルダを展開します。
  - c) 編集するキーワード駆動テストをダブルクリックします。
2. 新しいキーワードをキーワード駆動テストに追加するには：
  - a) **新しいキーワード** フィールドをクリックします。
  - b) 新しいキーワードの名前を入力します。
  - c) Enter を押します。
3. 既存のキーワードを編集するには、キーワードの左側にある **キーワードを開く** をクリックします。


 **注:** Silk Central は、Silk Central で作成したすべてのキーワードの所有権を持ちます。このことは、このようなキーワードに対して行う変更は Silk4J でではなく、Silk Central で保存されることを意味します。




4. キーワード駆動テストからキーワードを削除するには、キーワードの左側にある **キーワードの削除** をクリックします。

キーワードは、**キーワード** ウィンドウでまだ利用可能なので、いつでもキーワード駆動テストに再度追加することができます。
5. 変更を保存するには、**ファイル > 保存** をクリックします。

# Silk Central でテストのキーワードを管理する

キーワードページでは、選択したキーワード駆動テストのキーワードを管理できます。次のアクションを実行できます。

タスク	ステップ
テストまたはキーワードシーケンスを Silk Test で開く	<b>Silk Test</b> で <b>開く</b> をクリックして、選択したテストまたはキーワードシーケンスを Silk Test で開きます。
キーワードの追加	<ol style="list-style-type: none"><li>1. キーワードリストの一番下にある <b>新しいキーワード</b> をクリックするか、キーワードを右クリックして、コンテキストメニューから <b>キーワードを上</b> に挿入を選択します。<p> <b>注:</b> キーワードの使用状況に基づいて、Silk Test にキーワードを推薦させることができます。推薦させるかどうかを切り替えるには、コンテキストメニューの <b>レコメンドの有効化</b> または <b>レコメンドの無効化</b> を使用します。詳細については、「Silk4J が推薦するキーワード」を参照してください。</p></li><li>2. 利用可能なキーワードのリストからキーワードを選択するか、新しいキーワードを作成します。</li><li>3. <b>保存</b> をクリックします。</li></ol>

タスク	ステップ
	<p>または、右側にある <b>すべてのキーワード</b> ペインから、既存のキーワードをダブルクリックするか、ドラッグ&amp;ドロップします。</p> <p> <b>ヒント: Ctrl + クリック</b> を使用すると、複数のキーワードを選択できます。ドロップするとき、キーワードは選択した順番に並び替えられます。</p>
キーワードの削除	<p>削除するキーワードの <b>アクション</b> 列で  をクリックします。<b>保存</b> をクリックします。</p>
キーワードの順序の変更	<p>キーワードを移動したい位置にドラッグ&amp;ドロップします。<b>保存</b> をクリックします。</p>
キーワードシーケンス (他のキーワードから構成されるキーワード) の作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. キーワードリストから結合したいキーワードを選択します。<b>Ctrl + クリック</b> または <b>Shift + クリック</b> を使用すると、複数のキーワードを選択できます。</li> <li>2. 選択範囲を右クリックして、<b>結合</b> をクリックします。</li> <li>3. 新しいキーワードシーケンスの <b>名前</b> と <b>説明</b> を指定します。</li> </ol>
キーワードシーケンスからキーワードの抽出	<p>キーワードシーケンスを右クリックし、<b>キーワードの抽出</b> を選択します。これによって、元のキーワードシーケンスがそれに含まれるキーワードによって置換されますが、ライブラリからは削除されません。<b>保存</b> をクリックします。</p>
キーワードシーケンスのパラメータの定義	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. キーワードリスト上の <b>パラメータ</b> をクリックします。<b>パラメータ</b> ダイアログボックスが表示されます。</li> <li>2. <b>パラメータの追加</b> をクリックします。</li> <li>3. 新しいパラメータに対して <b>名前</b> を指定します。パラメータが出力パラメータ (入力値を必要とするのではなく、値を戻します) の場合、<b>出力</b> チェックボックスをチェックします。</li> <li>4. <b>OK</b> をクリックします。</li> <li>5. <b>保存</b> をクリックします。</li> </ol>
ドラフトキーワードの編集	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 編集するドラフトキーワードの<b>アクション</b> 列で、 をクリックします。</li> <li>2. キーワードの <b>グループ</b> を選択するか、新しいグループを指定します。</li> <li>3. <b>説明</b> にキーワードの説明を入力します。この情報は、キーワードを実装するエンジニアにとって有益な情報です。</li> <li>4. <b>OK</b> をクリックします。</li> <li>5. 省略可能: パラメータフィールドをクリックして、キーワードのパラメータを追加します。キーワードが Silk Test で実装されると、これらのパラメータは、生成されたコードスタブに現れます。</li> <li>6. <b>保存</b> をクリックします。</li> </ol>
キーワードの検索	<p><b>キーワードビュー</b> の検索フィールドを使用して、特定のキーワードを検索します。文字を入力するとリストが更新され、その文字に一致する既存のキーワードが動的に表示されます。検索のヒント:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 検索では大文字小文字は区別されません。doAction を入力すると、doaction や DOAction が表示されます。</li> <li>• 大文字のみを入力すると、いわゆる キャメルケース検索が実行されます。ECD を入力すると、Enter Car Details、Enter Contact Details、EnterContactDetails が表示されます。</li> </ul>

タスク	ステップ
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• キーワード名とグループ名が検索対象になります。test を入力すると、test を含むすべてのキーワードと、グループ名に test を含むグループのすべてのキーワードが表示されます。</li> <li>• ? は、0 または 1 文字と一致します。user?test を入力すると、userTest や usersTest が表示されます。</li> <li>• * は、0 または n 文字と一致します。my*keyword を入力すると、myKeyword や myNewKeyword や my_other_keyword が表示されます。</li> <li>• &lt;文字列&gt;. はグループ名のみを検索します。group. を入力すると、グループ名に group を含むグループのすべてのキーワードが表示されます。</li> <li>• .&lt;文字列&gt; はキーワード名のみを検索します。.keyword を入力すると、keyword を含むすべてのキーワードが表示されます。</li> <li>• &lt;string&gt;.&lt;string&gt; は特定のグループのキーワードを検索します。group.word を入力すると、myGroup グループの myKeyword が表示されます。</li> <li>• 引用符を使用して完全一致のみを検索します。'Keyword' を入力すると、Keyword や MyKeyword は表示されますが、keyword は表示されません。</li> </ul>

## Silk4J のキーワード レコメンド機能

キーワード駆動テスト エディター でキーワード駆動テストにキーワードを追加するとき、Silk4J は、そのテストの次のキーワードとして使用する可能性のある既存のキーワードを推薦します。推薦するキーワードはキーワード リストの上位にリストされ、Silk4J がどの程度そのキーワードを推薦しているかが、棒グラフの塗りつぶした長さによって示されます。

Silk4J は、次のアルゴリズムに基づいてキーワードを推薦します。

- キーワード駆動テストまたはキーワード シーケンスに最初のキーワードを追加する場合、Silk4J は他のキーワード駆動テストまたはキーワード シーケンスの最初のキーワードとして使用されているのと同様なキーワードを検索します。最も頻繁に使用されるキーワードがより上位に推薦されます。
- 既に他のキーワードを含んでいるキーワード駆動テストまたはキーワード シーケンスに、さらにキーワードを追加する場合、Silk4J は次のようにしてキーワードを推薦します。
  - 新しいキーワードを追加するキーワード駆動テストまたはキーワード シーケンスの位置の前にキーワードがある場合、Silk4J は前のキーワード群と、すべてのほかのキーワード駆動テストとキーワード シーケンスのキーワードの組み合わせとを比較し、最も頻繁に使用されているキーワードの組み合わせに続いて現れるキーワードを推薦します。
  - キーワード駆動テストまたはキーワード シーケンスの位置の前にキーワードがないが、現在の位置の後にキーワードがある場合、Silk4J は後のキーワード群と、すべてのほかのキーワード駆動テストとキーワード シーケンスのキーワードの組み合わせとを比較し、最も頻繁に使用されているキーワードの組み合わせの前に現れるキーワードを推薦します。
- さらに、Silk4J は見つかったキーワードの類似性も考慮します。たとえば、2 つのキーワードの名前とグループの両方が一致する場合、Silk4J は名前だけが一致するキーワードよりもこれらをより上位に推薦します。
- Silk Central との接続が確立すると、現在のプロジェクトに対応するキーワード ライブラリに属したキーワード駆動テストに含まれるキーワードも考慮されます。



## キーワードでのパラメータの使用

キーワードまたはキーワード シーケンスは、入力パラメータと出力パラメータを持つことができます。このトピックでは、Silk4J を使用してこれらのパラメータを処理する方法について説明します。

**キーワード駆動テスト エディター** で、キーワードまたはキーワード シーケンスに対して定義されたパラメータを表示し、パラメータの値を編集できます。

**キーワード** ウィンドウで、キーワードまたはキーワード シーケンス上にマウス カーソルを動かすと、キーワードまたはキーワード シーケンスに割り当てられているパラメータを確認できます。

### 単純なキーワードの入力パラメータ

他のテスト メソッドに対するものと同じ方法で、キーワードの入力パラメータを定義して使用することができます。

次のサンプル コードでは、2 つの入力パラメータ `userName` と `password` を持つキーワード `setUserDetails` を定義する方法を説明します。

```
@Keyword
public void setUserDetails(String userName, String password) {
    ...
}
```

### 単純なキーワードの出力パラメータ

キーワードの戻り値または 1 つ以上の出力パラメータを定義することができます。また、戻り値と 1 つ以上の出力パラメータを組み合わせて使用することもできます。

次のサンプル コードでは、文字列を返すキーワード `getText` を定義する方法を説明します。

```
@Keyword
public String getText() {
    return "text";
}
```

次のサンプル コードでは、2 つの出力パラメータ `userName` と `password` を持つキーワード `getUserDetails` を定義する方法を説明します。

```
@Keyword
public void getUserDetails(OutParameter userName, OutParameter password) {
    userName.setValue("name");
    password.setValue("password");
}
```

### キーワード シーケンスのパラメータ

キーワード シーケンスのパラメータは、**パラメータ** ダイアログ ボックスで定義し、編集できます。このダイアログ ボックスは、**キーワード シーケンス エディター** の **パラメータ** をクリックして開くことができます。

## 例：パラメータを取るキーワード

このトピックでは、パラメータを取るキーワードを使用する方法の例を紹介します。

最初の手順として、使用するキーワードを含んだキーワード駆動テストを作成します。これは、キーワード駆動テスト全体を記録するか、新しいキーワード駆動テストを作成してからキーワード駆動テスト エディターでキーワードを追加することによって行います。

この例では、キーワード駆動テストは次のつのキーワードを含んでいます。

- Start application** これは、AUT を開始して基本状態を設定する標準キーワードです。
- Login** これは、ユーザー名とパスワードで識別される特定のユーザーで AUT にログインするキーワードです。
- GetCurrentUser** このキーワードは、AUT に現在ログインしているユーザーの名前を返します。
- AssertEquals** このキーワードは、2つの値を比較します。
- Logout** これは、AUT からユーザーをログアウトするキーワードです。

次のステップでは、パラメータをキーワードに追加します。これを行うには、キーワードのテストスクリプトを開き、メソッドにパラメータを追加します。

入力パラメータ `UserName` と `Password` をキーワード `Login` に追加するには、

```
@Keyword("Login")
public void login() {
    ...
}
```

を、次のように変更します。

```
@Keyword("Login")
public void login(String UserName, String Password) {
    ...
}
```

出力パラメータ `UserName` をキーワード `GetCurrentUser` に追加するには、

```
@Keyword("GetCurrentUser")
public void getCurrentUser() {
    ...
}
```











を、次のように変更します。

```
@Keyword("GetCurrentUser")
public void getCurrentUser(OutParameter CurrentUser) {
    ...
}
```

**キーワード駆動テスト エディター** 上のキーワード駆動テストは、次のようになります。

		Keyword	Parameters	
1	 	Start application		
2	 	Login	<i>UserName</i>	<i>Password</i>
3	 	GetCurrentUser	<i>CurrentUser ←</i>	
4	 	AssertEquals	<i>Expected</i>	<i>Actual</i>
5	 	Logout		

これで、**キーワード駆動テスト エディター** 上で入力パラメータの実際の値を指定できます。キーワード `GetCurrentUser` の出力パラメータ `UserName` の値を取得するには、`${current user}` のように、変数を指定します。その後のキーワードで、変数を指定して格納された値を渡すことができます。


		Keyword	Parameters	
1	 	Start application		
2	 	Login	UserName	Password
3	 	GetCurrentUser	#{current user}	
4	 	AssertEquals	John Smith	#{current user}
5	 	Logout		

## キーワードのキーワード シーケンスへの結合

キーワード駆動テスト エディター を使って、複数のキーワード駆動テストで順番に実行したいキーワードを結合してキーワード シーケンスを作成できます。

1. 結合するキーワードが含まれているキーワード駆動テストを開きます。
2. キーワード駆動テスト エディター で、Ctrl キーを押しながら結合したいキーワードをクリックします。
3. 選択範囲を右クリックして、**結合** をクリックします。**キーワードの結合** ダイアログ ボックスが開きます。
4. **名前** フィールドに、新しいキーワード シーケンスの名前を入力します。
5. 省略可能：**説明** フィールドに、新しいキーワード シーケンスの説明を入力します。
6. **結合** をクリックします。

新しいキーワード シーケンスが開き、**キーワード** ウィンドウにも表示されます。キーワード駆動テストでキーワード シーケンスを使用できます。


 **注:** 他のキーワードと同じように、キーワード シーケンス自身を実行することはできませんが、キーワード駆動テストの一部として実行することができます。

## Eclipse からのキーワード駆動テストの再生

1. プロジェクト エクスプローラーで、再生するキーワード駆動テスト資産に移動します。
2. 資産名を右クリックします。
3. **実行 > キーワード駆動テスト** を選択します。
4. 省略可能：**構成の実行** ダイアログ ボックスを開くには、**実行 > 実行の構成** を選択します。
5. 省略可能：**実行構成** ダイアログ ボックスで、他のテストやプロジェクトを選択できます。
6. 省略可能：**実行の構成** ダイアログ ボックスの**グローバル変数** グリッドで、キーワード駆動テストの実行に使用される任意の変数の値を設定できます。これらの値は、キーワード駆動テスト資産を実行するときに常に使用されます。
  - a) 変数の**変数名**と**値**を対応するフィールドに入力します。
  - b) **Enter** を入力すると、グリッドに新しい行が追加されます。
  - c) 前の 2 つの手順を繰り返して、使用するすべてのグローバル変数の値を設定します。

Silk Central などのテスト管理ツールで管理されている自動化フレームワークの一部としてキーワード駆動テストを実行する場合、新しい .properties ファイルをプロジェクトに追加して、プロジェクト全体のグローバル変数の値を設定できます。詳細については、「変数を指定したキーワード駆動テストの再生」を参照してください。
7. 省略可能：**実行の構成** ダイアログ ボックスを閉じて、キーワード駆動テスト資産の実行を開始するには、**実行** をクリックします。

8. Web アプリケーションをテストする場合は、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスが開きます。ブラウザーを選択して、**実行** をクリックします。

 **注:** 複数のアプリケーションが現在のプロジェクトに対して設定されている場合、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスは表示されません。

9. **実行** をクリックします。

10. 省略可能：必要に応じて、両方の **Shift** キーを同時に押して、テストの実行を停止できます。

11. テストの実行が完了すると、**再生完了** ダイアログ ボックスが開きます。**結果の検討** をクリックして、完了したテストの TrueLog を確認します。

## Silk Central に保存されたキーワード駆動テストの再生

Silk Central に保存されたキーワード駆動テストを再生して、テストした機能が期待通り動作しているか検証します。


1. Silk4J メニューで、**Silk4J > キーワードビューの表示** をクリックします。

2. **キーワード ビュー** で、キーワード駆動テストをダブルクリックします。

**キーワード ビュー** で Silk Central による変更を更新するには、**更新** をクリックします。

3. ツールバーで、**実行** をクリックします。

4. Web アプリケーションをテストする場合は、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスが開きます。ブラウザーを選択して、**実行** をクリックします。

 **注:** 複数のアプリケーションが現在のプロジェクトに対して設定されている場合、**ブラウザーの選択** ダイアログ ボックスは表示されません。

5. **実行** をクリックします。

6. 省略可能：必要に応じて、両方の **Shift** キーを同時に押して、テストの実行を停止できます。

7. テストの実行が完了すると、**再生完了** ダイアログ ボックスが開きます。**結果の検討** をクリックして、完了したテストの TrueLog を確認します。

## コマンド ラインからのキーワード駆動テストの再生

このタスクを実行する前に、JDK の場所を参照できるように PATH 変数を更新する必要があります。詳細については、次の Sun のドキュメントを参照してください：<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/install-windows.html>。

CI サーバーからテストを再生する場合など、コマンド ラインからキーワード駆動テストを再生するには、KeywordTestSuite クラスを使用します。

1. コマンド ラインからキーワード駆動テストを実行するには、@KeywordTests アノテーションを使用して JUnit テスト スイートを作成します。たとえば、キーワード駆動テスト *My Keyword-Driven Test* を実行する場合は、次のような JUnit テスト スイート *MyTestSuite* を作成します。

```
@RunWith(KeywordTestSuite.class)
@KeywordTests({ "My Keyword-Driven Test" })
public class MyTestSuite {
}
}
```

2. CLASSPATH に以下を含めます。

- junit.jar
- org.hamcrest.core JAR ファイル
- silktest-jtf-nodeps.jar
- com.borland.silk.keyworddriven.engine.jar

- キーワード駆動テストを含んだフォルダの JAR

```
set CLASSPATH=<eclipse_install_directory>%plugins
%org.junit.4.11.0.v201303080030%junit.jar;<eclipse_install_directory>%plugins
%org.hamcrest.core.1.3.0.v201303031735.jar;%OPEN_AGENT_HOME%¥JTF¥silktest-jtf-
nodeps.jar;%OPEN_AGENT_HOME%¥KeywordDrivenTesting
¥com.borland.silk.keyworddriven.engine.jar;C:¥myTests.jar
```

3. 省略可能：新しい `.properties` ファイルをプロジェクトに追加して、キーワード駆動テストの実行に使用する任意の変数の値を設定します。

詳細については、「変数を指定したキーワード駆動テストの再生」を参照してください。

4. `java org.junit.runner.JUnitCore <Name>` を入力して JUnit テスト メソッドを実行します。ここで、`Name` は、最初の手順で作成した JUnit テスト スイートの名前です。



**注：**トラブルシューティングの情報については、次の JUnit のドキュメントを参照してください：  
[http://junit.sourceforge.net/doc/faq/faq.htm#running\\_1](http://junit.sourceforge.net/doc/faq/faq.htm#running_1).

#### 例

たとえば、`My Keyword Driven Test 1` と `My Keyword Driven Test 2` の 2 つのキーワード駆動テストを実行するには、次のクラスを作成します。

```
package demo;

import org.junit.runner.RunWith;

import com.borland.silktest.jtf.keyworddriven.KeywordTestSuite;
import com.borland.silktest.jtf.keyworddriven.KeywordTests;

@RunWith(KeywordTestSuite.class)
@KeywordTests({ "My Keyword Driven Test 1", "My Keyword Driven Test 2" })
public class MyTestSuite {

}
```

コマンドラインからクラスを実行するには、次のように入力します。

```
java org.junit.runner.JUnitCore demo.KeywordTestSuite
```

ファイル `c:¥temp¥globalvariables.properties` に格納されたグローバル変数を使用してコマンドラインからクラスを実行するには、次のように入力します。

```
java -Dsilk.keyworddriven.engine.globalVariablesFile=c:¥temp
¥globalvariables.properties org.junit.runner.JUnitCore demo.KeywordTestSuite
```

詳細については、「変数を指定したキーワード駆動テストの再生」を参照してください。

## Apache Ant を使用したキーワード駆動テストの再生

このトピックで述べる手順を実行するには、コンピュータに Apache Ant がインストールされている必要があります。

Apache Ant を使用してキーワード駆動テストを再生し、たとえば、テスト実行の HTML レポートを生成するには、`KeywordTestSuite` クラスを使用します。

1. Apache Ant を使用してキーワード駆動テストを実行するには、`@KeywordTests` アノテーションを使用して JUnit テスト スイートを作成します。たとえば、キーワード駆動テスト `My Keyword-Driven Test` を実行する場合は、次のような JUnit テスト スイート `MyTestSuite` を作成します。

```
@RunWith(KeywordTestSuite.class)
@KeywordTests({ "My Keyword-Driven Test" })
```

```
public class MyTestSuite {
}
}
```

2. キーワード駆動テストを含んだ Silk4J プロジェクトの build.xml ファイルを開きます。
3. キーワード駆動テストを実行するには、次のターゲットを build.xml ファイルに追加します。

```
<target name="runTests" depends="compile">
  <mkdir dir="./reports"/>
  <junit printsummary="true" showoutput="true" fork="true">
    <classpath>
      <fileset dir="${output}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
      <fileset dir="${buildlib}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
      <fileset dir="C:/Program Files (x86)/Silk/SilkTest/ng/KeywordDrivenTesting">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
    </classpath>

    <test name="MyTestSuite" todir="./reports"/>
  </junit>
</target>
```

JUnit タスクの詳細については、『<https://ant.apache.org/manual/Tasks/junit.html>』を参照してください。

4. 省略可能：すべてのテストの XML レポートを作成するには、ターゲットに次のコードを追加します。

```
<formatter type="xml" />
```

5. 省略可能：XML レポートから HTML レポートを作成するには、ターゲットに次のコードを追加します。

```
<junitreport todir="./reports">
  <fileset dir="./reports">
    <include name="TEST-*.xml" />
  </fileset>
  <report format="noframes" todir="./report/html" />
</junitreport>
```

JUnitReport タスクの詳細については、『<https://ant.apache.org/manual/Tasks/junitreport.html>』を参照してください。

完全なターゲットは、次のようになります。

```
<target name="runTests" depends="compile">
  <mkdir dir="./reports"/>
  <junit printsummary="true" showoutput="true" fork="true">
    <classpath>
      <fileset dir="${output}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
      <fileset dir="${buildlib}">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
      <fileset dir="C:/Program Files (x86)/Silk/SilkTest/ng/KeywordDrivenTesting">
        <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
    </classpath>

    <test name="MyTestSuite" todir="./reports"/>
  </junit>

  <formatter type="xml" />
</target>
```



```
</junit>
<junitreport todir="./reports">
  <fileset dir="./reports">
    <include name="TEST-*.xml" />
  </fileset>
  <report format="noframes" todir="./report/html" />
</junitreport>
</target>
```

6. Eclipse からテストを実行するには、以下の手順を実行します。
  - a) **パッケージ・エクスプローラー** で、build.xml ファイルを右クリックします。
  - b) **実行 > Ant ビルド...** を選択します。
  - c) **構成の編集** ダイアログ ボックスの **ターゲット** タブで、**runTests** をチェックします。
  - d) **実行** をクリックします。

コマンド ラインや CI サーバーからテストを実行することもできます。詳細については、『<https://ant.apache.org/manual/running.html>』および Silk4J ヘルプ の「CI (継続的インテグレーション) サーバーからのテストの再生」を参照してください。

## 変数を指定したキーワード駆動テストの再生

キーワード駆動テスト用の変数の値を設定する前に、プロジェクトを作成する必要があります。

ユーザーが実行するキーワード駆動テスト資産のすべての実行に対するグローバル変数の値を設定するには、**実行の構成** ダイアログ ボックスの **グローバル変数** グリッドを使用します。詳細については、「Eclipse からのキーワード駆動テストの再生」を参照してください。

Silk Central などのテスト管理ツールで管理されている自動化フレームワークの一部としてキーワード駆動テストを実行するときに、Silk4J でのキーワード駆動テストの実行に使用する変数の値を設定できます。プロジェクト全体に対するグローバル変数の値 (つまり、このプロジェクトのキーワード駆動テスト資産を Silk4J ユーザーが実行するときに常にこれらの値が使用されます) を設定するには、次の手順を実行します。

1. **パッケージ・エクスプローラー** で、変数を指定して実行するキーワード駆動テストが存在するプロジェクトを展開します。
2. プロジェクトの **Keyword Driven Tests** フォルダを右クリックして、**新規 > ファイル** を選択します。**新規ファイル** ダイアログ ボックスが開きます。
3. **ファイル名** フィールドに、globalvariables.properties を入力します。
4. **終了** をクリックします。新しいプロパティ ファイルが開きます。
5. ファイルの新しい行を追加して変数を指定します。

新しい変数のフォーマットは次のようになります。

```
name=value
```

たとえば、*user* と *password* という 2 つの変数を指定する場合は、次のように入力します。

```
user=John
password=john5673
```

プロパティ ファイルのフォーマットや、空白類などの Unicode 文字の入力方法についての情報は、『[Properties File Format](#)』を参照してください。

6. globalvariables.properties ファイルを保存します。

プロジェクトのキーワード駆動テストが Silk4J から実行されるときはいつでも、変数が使用されます。

## Silk4J と Silk Central の統合

Silk4J と Silk Central を統合することによって、技術者と非技術者のユーザー間で共同作業を行えます。

Silk4J と Silk Central が統合され、Silk Central に存在するライブラリとアクティブな Silk4J プロジェクトが同じ名前であれば、**キーワード ビュー ( Silk4J > キーワード ビューの表示 から開く)** には、アクティブな Silk4J プロジェクトで定義されたキーワードに加えて、Silk Central ライブラリのすべてのキーワードが表示されます。



**注:** Silk Central の接続情報は、すべての Silk4J ユーザーに別々に保存されるため、Silk Central のキーワードおよびキーワード シーケンスで作業するすべての Silk4J ユーザーは、Silk4J を Silk Central と統合する必要があります。

Silk4J と Silk Central を統合すると、次のメリットがあります。

- テスト管理と実行を Silk Central で処理できる
- キーワードが Silk Central データベースに格納され (ライブラリのアップロード)、Silk Central のすべてのプロジェクトで利用できる
- 手動テストを Silk Central で直接自動化し、作成したキーワード駆動テストを Silk Central から Silk4J で実行できる



**注:** Silk4J では、Silk4J にあるキーワード駆動テストの編集と実行を行うことができ、また、Silk Central に格納されているキーワード駆動テストを実行することができます。Silk Central に格納されているキーワード駆動テストを編集するには、**キーワード駆動テスト エディター** でキーワード駆動テストを開き、**編集** をクリックします。

1. Eclipse メニューから、**Silk4J > Silk Central の設定** を選択します。**設定** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **URL** フィールドに、Silk Central サーバーの URL を入力します。  
たとえば、Silk Central のサーバー名が *sctm-server* で、Silk Central のポート番号が 13450 の場合は、`http://sctm-server:13450` と入力します。
3. 有効なユーザー名とパスワードを、それぞれのフィールドに入力します。
4. **検証** をクリックして、Silk4J が指定したユーザーで Silk Central サーバーにアクセスできるかどうかを確認します。
5. **OK** をクリックします。


## Silk4J での Silk Central キーワードの実装

Silk Central キーワードを実装する前に、Silk Central でキーワード駆動テストの一部としてキーワードを定義します。

Silk4J で Silk Central キーワードを実装するには：

1. Silk4J のプロジェクトをキーワード駆動テストを含んだ Silk Central のキーワード ライブラリと同じ名前で作成します。
2. Silk Central のキーワード ライブラリにタイプが割り当てられていない場合、**Silk4J > キーワード ライブラリのアップロード** をクリックして、ライブラリ タイプを設定します。
3. 省略可能：Silk Central の特定のキーワードを Silk4J で実装するには、Silk Central でライブラリの **キーワード** タブを開き、キーワードの **アクション** 列から **Silk Test で実装** をクリックします。
4. Silk4J メニューで、**Silk4J > キーワード ビューの表示** をクリックします。
5. **キーワード ビュー** で、キーワード駆動テストをダブルクリックします。  
**キーワード ビュー** で Silk Central による変更を更新するには、**更新** をクリックします。

6. ツールバーで、**操作の記録** をクリックします。
7. 現在のプロジェクトに対してアプリケーション構成が設定されており、Web アプリケーションをテストする場合、**ブラウザの選択** ダイアログ ボックスが開きます。キーワードを記録するブラウザを選択します。
8. **記録** をクリックします。  
記録についての詳細は、「[キーワードの記録](#)」を参照してください。
9. 最初の未実装のキーワードの操作を記録します。
- 10 現在のキーワードに対するすべての操作を記録し終わったら、**次のキーワード** をクリックします。
- 11 **記録中** ウィンドウでキーワードを切り替えるには、**前のキーワード** と **次のキーワード** をクリックします。
- 12 **停止** をクリックします。**記録完了** ダイアログ ボックスが開きます。

 **注:** Silk Central のキーワード駆動テストは、Silk4J では読み取り専用であるため、キーワードを削除したり、キーワードの順番を変更することはできません。


実装したキーワードが **キーワード** ウィンドウで未実装として表示されている場合は、Eclipse メニューで **プロジェクト > 自動的にビルド** をチェックします。

## Silk Central へのキーワード ライブラリのアップロード

Silk Central で作業するためには、有効な Silk Central の場所が設定されている必要があります。詳細については、「[Silk4J と Silk Central の統合](#)」を参照してください。

Silk Central で自動テストを自動化するために、Silk4J プロジェクトで実装したキーワードをキーワード ライブラリとして Silk Central にアップロードできます。そして、キーワードを使用して手動テストを自動化できます。

1. Silk4J で、キーワード駆動テストが存在するプロジェクトを選択します。
2. 同じ名前のライブラリが Silk Central (**テスト > ライブラリ**) に存在していることを確認します。
3. ツールバーで、**キーワード ライブラリのアップロード** をクリックします。
4. 省略可能：キーワード ライブラリに対する変更の説明を指定します。
5. 省略可能：**設定** をクリックして、Silk Central への接続を設定します。
6. 省略可能：接続した Silk Central インスタンスで利用可能なライブラリを確認するには、リンクをクリックします。
7. **アップロード** をクリックします。

 **注意:** Silk Central のキーワード ライブラリが既に他の自動化ツール、つまり他の Silk Test クラウドに割り当てられている場合、キーワード ライブラリのタイプを変更するかどうか確認されます。タイプの変更を行う場合にのみ、ライブラリはアップロードされます。

Silk4J は、プロジェクトで実装されたすべてのキーワードからキーワード ライブラリを作成します。その後、Silk4J は library.zip という名前で、キーワード ライブラリをプロジェクトの出力フォルダに保存します。ライブラリの整合性が検証され、Silk Central の既存のテストが影響を受ける変更が **キーワード ライブラリを Silk Central にアップロード** ダイアログ ボックスに一覧されます。最後に、Silk4J はライブラリを Silk Central にアップロードします。これで、Silk Central でキーワードを使用できるようになります。キーワード ライブラリに含まれるキーワードを使用する Silk Central のキーワード駆動テストは、現在のキーワードの実装を自動的に使用します。

### Silk Test 15.5 で作成したプロジェクトからのキーワード ライブラリのアップロード

Silk Test 15.5 で作成した Silk4J プロジェクトからキーワード ライブラリをアップロードする場合は、プロジェクトの build.xml ファイルを編集する必要があります。

1. **パッケージ・エクスプローラー** で、キーワード ライブラリをアップロードするプロジェクトのフォルダを展開します。

2. build.xml ファイルを開きます。
3. プロジェクトの Keyword Assets ディレクトリを *compile* ターゲットの JAR ビルドステップに追加します。

```
<fileset dir="Keyword Assets" includes="**/*.kwd"
erroronmissingdir="false" />
```

4. キーワード ライブラリ用の次のターゲットを追加します。

```
<target name="build.keyword.library" depends="compile">
  <java classname="com.borland.silk.kwd.library.docbuilder.DocBuilder"
fork="true">
    <classpath refid="project.classpath" />

    <arg value="AutoQuote Silk4J Library" />
    <arg value="${output}" />
    <arg value="${output}/library.zip" />
  </java>
</target>
```

新しい build.xml ファイルは、以下のようになります。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project name="AutoQuote" default="compile">

  <property name="src" value="src" />
  <property name="bin" value="build" />
  <property name="output" value="output" />
  <property name="lib" value="lib" />
  <property name="buildlib" value="buildlib" />

  <path id="project.classpath">
    <fileset dir="${lib}" includes="*.jar" excludes="*source*" />
    <fileset dir="${buildlib}" includes="*.jar" excludes="*source*" />
  </path>

  <target name="clean">
    <delete dir="${output}" />
  </target>

  <target name="compile" depends="clean">
    <mkdir dir="${output}" />

    <delete dir="${bin}" />
    <mkdir dir="${bin}" />

    <componentdef name="ecj"
classname="org.eclipse.jdt.core.JDTCompilerAdapter"
classpathref="project.classpath" />
    <javac srcdir="${src}" destdir="${bin}" debug="true" source="1.7"
target="1.7" encoding="utf-8" includeantruntime="false">
      <classpath refid="project.classpath" />
      <ecj />
    </javac>

    <jar destfile="${output}/tests.jar" >
      <fileset dir="${bin}" includes="**/*.class" />
      <fileset dir="${src}" includes="**/*" excludes="**/*.java" />
      <fileset dir="Object Maps" includes="**/*.objectmap"
erroronmissingdir="false" />
      <fileset dir="Image Assets" includes="**/*.imageasset"
erroronmissingdir="false" />
```

```

        <fileset dir="Verifications" includes="**/*.verification"
erroronmissingdir="false" />
        <fileset dir="Keyword Assets" includes="**/*.kwd"
erroronmissingdir="false" />
    </jar>

    <copy todir="${output}" overwrite="true">
        <fileset dir="${lib}" includes="*.jar" excludes="*source*" />
    </copy>
    <delete dir="${bin}" />
</target>

<target name="build.keyword.library" depends="compile">
    <java
classname="com.borland.silk.kwd.library.docbuilder.DocBuilder"
fork="true">
        <classpath refid="project.classpath" />

        <arg value="AutoQuote Silk4J Library" />
        <arg value="${output}" />
        <arg value="${output}/library.zip" />
    </java>
</target>
</project>

```

## コマンドラインから Silk Central へのキーワード ライブラリの更新

Java ベースのコマンドラインから外部キーワード ライブラリを Silk Central にアップロードすることで、Silk Central とキーワード駆動テストを Jenkins などの継続的インテグレーション ビルド システムに統合することができます。

Java ベースのコマンドラインからキーワード ライブラリを Silk Central にアップロードするには：

1. Silk Central で、**ヘルプ > ツール** を選択し、**Java キーワード ライブラリ ツール** をダウンロードします。
2. ダウンロードした jar ファイルに含まれるコマンドライン ツールを次の引数で呼び出します。
  - java
  - -jar com.borland.silk.keyworddriven.jar
  - -upload
  - 更新または存在しない場合は作成される Silk Central のライブラリの ライブラリ名。
  - アップロードするライブラリ パッケージ (zip アーカイブ) のパッケージ名。
  - Silk Central フロントエンド サーバーのホスト名:ポート。
  - Silk Central ユーザーのユーザー名。
  - Silk Central ユーザーのパスワード。
  - ライブラリに適用された変更を説明する 更新情報 (引用符で囲む)。
  - テストまたはキーワード シーケンスで使用されているキーワードの削除を許可するための [-allowUsedKeywordDeletion] フラグ (省略可能)。デフォルトでは、使用中のキーワードを削除しようとするとエラーが発生します。

ライブラリを Silk Central にアップロードするコマンドラインは次のようになります。

```

java -jar com.borland.silk.keyworddriven.jar -upload
"My library" "./output/library.zip" silkcentral:19120 scLogin
scPassword "Build xy:Implemented missing keywords"

```

## キーワードの検索

キーワード ビュー の検索フィールドを使用して、特定のキーワードを検索します。文字を入力するとリストが更新され、その文字に一致する既存のキーワードが動的に表示されます。検索のヒント：

- 検索では大文字小文字は区別されません。doAction を入力すると、doaction や DOAction が表示されます。
- 大文字のみを入力すると、いわゆる キヤメルケース検索が実行されます。ECD を入力すると、Enter Car Details、Enter Contact Details、EnterContactDetails が表示されます。
- キーワード名とグループ名が検索対象になります。test を入力すると、test を含むすべてのキーワードと、グループ名に test を含むグループのすべてのキーワードが表示されます。
- ? は、0 または 1 文字と一致します。user?test を入力すると、userTest や usersTest が表示されます。
- \* は、0 または n 文字と一致します。my\*keyword を入力すると、myKeyword や myNewKeyword や my\_other\_keyword が表示されます。
- <文字列>. はグループ名のみを検索します。group. を入力すると、グループ名に group を含むグループのすべてのキーワードが表示されます。
- .<文字列> はキーワード名のみを検索します。.keyword を入力すると、keyword を含むすべてのキーワードが表示されます。
- <string>.<string> は特定のグループのキーワードを検索します。group.word を入力すると、myGroup グループの myKeyword が表示されます。
- 引用符を使用して完全一致のみを検索します。'Keyword' を入力すると、Keyword や MyKeyword は表示されますが、keyword は表示されません。

## キーワードのフィルタリング

現在のプロジェクトの特定のキーワードを検索するために、**キーワード** ウィンドウに表示されているキーワードをフィルタすることができます。Silk Central との統合が設定されている場合、結果には Silk Central に関連付けられたキーワードも含まれます。

1. メニューで、**Silk4J > キーワード ビューの表示** をクリックして、**キーワード** ウィンドウを開きます。
2. **キーワード** ウィンドウで、検索フィールドに検索するキーワードの名前を入力します。**キーワード** ウィンドウに、現在のプロジェクト内の指定した名前を持つすべてのキーワードが表示されます。
3. 省略可能：どのキーワード駆動テストまたはキーワードシーケンスでキーワードが使用されているかを確認するには、**キーワード** ウィンドウでキーワード上にマウスカーソルを移動して、**キーワードの利用状況の検索** をクリックします。  
Silk Central との統合が設定されている場合、結果には Silk Central に関連付けられたキーワードも含まれます。
4. 省略可能：キーワードを編集するには、**キーワード** ウィンドウでキーワード上にマウスカーソルを移動して、**実装へ移動** をクリックします。

## キーワードのすべての参照の検索

キーワードが参照されているすべてのキーワード駆動テストおよび Java ファイルを検索するには：

1. **キーワード駆動テスト エディター** で、**キーワードを開く** をクリックします。キーワードが実装されている Java ファイルが開きます。
2. キーワードを実装するメソッドの名前を右クリックします。
3. **参照** をクリックします。



4. キーワードのすべての参照をワークスペースで検索する場合は、**ワークスペース** をクリックします。

キーワードが参照されているすべてのキーワード駆動テストおよび Java ファイルが、**検索** ウィンドウに表示されます。

## キーワードのグループ化

キーワードをライブラリで構造化するために、グループ化することができます。

このトピックでは、キーワードを特定のグループに追加する方法について説明します。このグループ名は Silk Central でも使用され、キーワードはグループ名に従って分類されます。

キーワードを特定のグループに追加するには：

1. キーワードの実装を開きます。
  - a) キーワードを実装しているプロジェクトを開きます。
  - b) **キーワード** ウィンドウを開きます。
  - c) **キーワード** ウィンドウで、キーワードを選択します。
  - d) **実装へ移動** をクリックします。
2. クラスのすべてのメソッドをキーワードグループに追加するには、クラス定義の前にキーワードグループを追加します。

たとえば、キーワードを Calculator グループ追加するには、次のように入力します。

```
@KeywordGroup("Calculator")
```

**キーワード** ウィンドウで表示されるキーワード名にグループが含まれるようになります。たとえば、*Addition* キーワードが *Calculator* グループに属している場合は、*Calculator.Addition* として表示されません。

## キーワード駆動テストのトラブルシューティング

### キーワードウィンドウでキーワードが未実装として表示される

実装したキーワードが **キーワード** ウィンドウで未実装として表示されている場合は、Eclipse メニューで **プロジェクト > 自動的にビルド** をチェックします。

### キーワード駆動テストの再生時に「アプリケーション構成が存在しません」エラーが発生する

このエラーが発生した場合、キーワード駆動テストの最初のキーワードとしてアプリケーションの開始キーワードが含まれていません。Silk4J では、キーワード駆動テストにプロジェクトのアプリケーション構成を適用するには、アプリケーションの開始キーワードが必要です。新しいキーワード駆動テストを記録する場合には、Silk4J は、アプリケーションの開始キーワードを最初のキーワードとして自動的にキーワード駆動テストに追加します。この問題を回避するには、テスト対象アプリケーションに対して新しいキーワード駆動テストを記録します。その後、実行中にエラーをスローするキーワード駆動テストを開き、記録したアプリケーションの開始キーワードを最初のキーワードとしてテストに追加します。

# オブジェクト解決

Silk4J は、テスト対象アプリケーションのオブジェクトを簡単に識別することができます。

Silk4J では、識別されたオブジェクトのリテラル参照はロケーターと呼ばれます。Silk4J は、ロケーターを使用して、テスト対象アプリケーション (AUT) のオブジェクトを検索して識別します。ロケーターは、W3C (World Wide Web Consortium) によって定義された 共通の XML ベース言語である XPath クエリ言語のサブセットです。

## ロケーターの基本概念

Silk4J は、XPath クエリ言語のサブセットをサポートしています。XPath の詳細については、<http://www.w3.org/TR/xpath20/> を参照してください。

XPath 式は現在のコンテキスト、つまり、Find メソッドを呼び出したオブジェクトの階層上における位置に依存します。ファイルシステムと同じように、すべての XPath 式は、この位置に依存します。例：

- `"//Shell"` は、現在のコンテキストから始まるすべての階層にあるすべての Shell を見つけます。
- `"Shell"` は、現在のコンテキストの直下の子であるすべての Shell を見つけます。

さらに、ある XPath 式は、コンテキストの影響を受けます。たとえば、`myWindow.find(xpath)` は、`myWindow` が現在のコンテキストとなります。

動的オブジェクト解決は、テスト ケース内でオブジェクトを識別するために、Find または FindAll メソッドを使用します。Silk Test Classic は、XPath クエリを使用するスクリプトで Find または FindAll 関数を使用する代替手段を提供します。INC ファイルでロケーター キーワードを使用して、動的オブジェクト解決とウィンドウ宣言を使用するスクリプトを作成できます。

## オブジェクトタイプと検索範囲

典型的なロケーターには、検索するオブジェクトのタイプと検索範囲が含まれます。検索範囲は以下のいずれかです。

- `//`
- `/`

ロケーターは、ロケーターを指定する対象となるオブジェクトである、現在のオブジェクトに依存します。現在のオブジェクトは、アプリケーション UI のオブジェクト階層における位置を特定します。ファイルシステムと同じように、すべてのロケーターは、この階層における現在のオブジェクトの位置に依存します。

XPath 式は、現在のコンテキスト、つまり、Find メソッドを呼び出したオブジェクトの階層上における位置に依存します。ファイルシステムと同じように、すべての XPath 式は、この位置に依存します。

### 注:

HTML 要素に対するロケーターにおけるオブジェクトタイプは、HTML タグ名または、このオブジェクトに対して Silk4J が使用するクラス名のいずれかになります。たとえば、ロケーター `//a` と `//DomLink` (ここで、`DomLink` は Silk4J でのハイパーリンクに対する名前です) は同じです。HTML ベースでないテクノロジーの場合は、Silk4J クラス名だけが使用されます。

#### 例

- `//a` は、現在のオブジェクトに相対的なすべての階層にあるハイパーリンク オブジェクトを識別します。

- /a は、現在のオブジェクトの直下の子であるハイパーリンク オブジェクトを識別します。



**注:** <a> は、Web ページのハイパーリンクを表す HTML タグです。

#### 例

以下のコード例は、ブラウザ内の最初のハイパーリンクを識別します。この例では、実行中のブラウザ インスタンスを参照するスクリプトに `browserWindow` という名前の変数が存在することを仮定しています。ここで、タイプは "a" で、現在のオブジェクトは `browserWindow` です。

```
DomLink link = browserWindow.<DomLink>find("//a");
```

## 属性を使用したオブジェクトの識別

プロパティに基づいてオブジェクトを識別するために、ロケーター属性を使用できます。ロケーター属性は、オブジェクトの型の後にかぎ括弧で指定します。

#### 例

次の例では、テキスト `Home` を持つハイパーリンクを識別するために、`textContent` 属性を使用します。同じテキストを持つハイパーリンクが複数存在する場合は、最初のハイパーリンクがロケーターによって識別されます。

```
DomLink link = browserWindow.<DomLink>find(//a[@textContent='Home']);
```

## ロケーター構文

Silk4J は、UI コントロールを検索するために XPath クエリ言語のサブセットをサポートしています。

以下の表には、Silk4J がサポートする構成子が一覧されています。



**注:** <a> は、Web ページのハイパーリンクを表す HTML タグです。

サポートするロケーター構成子	サンプル	説明
//	//a	現在のオブジェクトの子孫であるオブジェクトを識別します。 サンプルは、Web ページのハイパーリンクを識別します。
/	/a	現在のオブジェクトの直下の子であるオブジェクトを識別します。下位の階層レベルにあるオブジェクトは認識されません。 サンプルは、現在のオブジェクトの直下の子である Web ページのハイパーリンクを識別します。
属性	//a[@textContent='Home']	属性を指定してオブジェクトを識別します。

サポートするロケータ構成子	サンプル	説明
索引	サンプル 1: //a[3] サンプル 2: // a[@textContents='Home'][2]	サンプルは、テキスト <i>Home</i> を持つハイパーリンクを識別します。  複数のオブジェクトが検出された場合にオブジェクトの出現番号を指定して識別します。ロケータ内での索引は 1 から始まります。  サンプル 1 は 3 番目のハイパーリンクを、サンプル 2 はテキスト <i>Home</i> を持つ 2 番目のハイパーリンクを識別します。
論理演算子 : and、or、not、=、!=	サンプル 1: // a[@textContents='Remove' or @textContents='Delete'] サンプル 2: //a[@textContents! ='Remove'] サンプル 3: // a[not(@textContents='Delete' or @id='lnkDelete') and @href='*/delete']	論理演算子を使用して属性を組み合わせさせてオブジェクトを識別します。  サンプル 1 はキャプション <i>Remove</i> または <i>Delete</i> のどちらかを持つハイパーリンクを識別し、サンプル 2 は <i>Remove</i> でないテキストを持つハイパーリンクを識別し、サンプル 3 はさまざまな論理演算子を組み合わせる方法を示しています。
..	サンプル 1: // a[@textContents='Edit']/.. サンプル 2: // a[@textContents='Edit']/../ a[@textContents='Delete']	オブジェクトの親を識別します。  サンプル 1 はテキスト <i>Edit</i> を持つハイパーリンクの親を識別し、サンプル 2 はテキスト <i>Edit</i> を持つハイパーリンクと同列にあるテキスト <i>Delete</i> を持つハイパーリンクを識別します。
*	サンプル 1: // *[@textContents='Home'] サンプル 2: /*/a	ハイパーリンク、テキストフィールド、またはボタンのような型を考慮せずにオブジェクトを識別します。  サンプル 1 は型とは無関係に指定したテキストコンテンツを持つオブジェクトを識別し、サンプル 2 は現在のオブジェクトの第 2 下位レベルにあるハイパーリンクを識別します。

以下の表には、Silk4J がサポートしていないロケータ構成子が一覧されています。

サポートしないロケータ構成子	サンプル
右辺、左辺ともに属性を指定して比較する。	//a[@textContents = @id]
属性名を右辺に指定することはサポートされません。属性名は左辺に指定する必要があります。	//a['abc' = @id]
複数のロケータを and あるいは or で結合する。	//a[@id = 'abc'] or ../Checkbox
複数の属性をかぎ括弧で指定する。	//a[@id = 'abc'] [@textContents = '123']  (代わりに、//a [@id = 'abc' and @textContents = '123'] を使用してください)


サポートしないロケータ構成子	サンプル
複数の索引をかぎ括弧で指定する。	//a[1][2]
クラスあるいはクラス名の一部にワイルドカードを含むクラス・ワイルドカードを明示的に指定しない構成子。	//[@id = 'abc'] (代わりに、//*[@id = 'abc'] を使用してください) "/> "//**//a[@id='abc']"

## ロケータの使用

Silk4J では、識別されたオブジェクトのリテラル参照はロケータと呼ばれます。必要に応じて、ロケータ文字列の短縮形をスクリプトで使用できます。スクリプトを再生すると、Silk4J によって自動的に構文が展開されて完全なロケータ文字列が使用されます。スクリプトを手動でコーディングする場合は、次の順番で次の部分を省略できます。

- 検索スコープ「//」。
- オブジェクトの型名。Silk4J のデフォルトはクラス名です。
- 属性を囲む角かっこ「[ ]」。

スクリプトを手動で記述する場合は、使用可能な最も短い形式を使用することをお勧めします。

 **注:** オブジェクトを識別する場合は、完全なロケータ文字列がデフォルトでキャプチャされます。

以下のロケータは同じです。

- 最初の例では、完全なロケータ文字列が使用されています。

```
_desktop.<DomLink>find("//BrowserApplication//BrowserWindow//a[@textContents='Home']").select();
```

完全なロケータ文字列を確認するには、**Locator Spy** ダイアログ ボックスを使用します。

- 2 番目の例は、ブラウザー ウィンドウが既に存在する場合に機能します。

```
browserWindow.<DomLink>find("//a[@textContents='Home']").select();
```

または、短縮形を使用することができます。

```
browserWindow.<DomLink>find("@textContents='Home']").select();
```

識別のための実際の属性がないオブジェクトを検索するには、インデックスを使用します。たとえば、Web ページの 2 つめのハイパーリンクを選択するには、以下のように入力します。

```
browserWindow.<DomLink>find("//DomLink[2]").select();
```

さらに、その種類の最初のオブジェクトを検索する（このことは、オブジェクトに実際の属性がない場合に便利です）には、以下のように入力します。

```
browserWindow.<DomLink>find("//DomLink").select();
```

## ロケータを使用したオブジェクトの存在確認

Exists メソッドを使用して、オブジェクトがテスト対象アプリケーションに存在するかどうかを確認できます。

次のコードは、「Log out」というテキストのハイパーリンクが Web ページに存在するか確認します。

```
if (browserWindow.exists( "//a[@textContents='Log out']" )) {
  // do something
}
```

## Find メソッドの使用

Find メソッドや FindOptions メソッドを使用して、後で使用したいオブジェクトが存在するか確認できます。

次のコードは、ウィンドウを検索し、ウィンドウが見つかった場合にウィンドウを閉じます。

```
Window mainWindow = _desktop.<Window>find("//Window[@caption='My Window']", New FindOptions(False));
if (mainWindow){
    mainWindow.closeSynchron();
}
```

## 1 つのロケーターで複数のオブジェクトを識別する

FindAll メソッドを使用して、ロケーターに一致する最初のオブジェクトのみを識別するだけでなく、ロケーターに一致するすべてのオブジェクトを識別できます。

### 例

次のコードの例は、FindAll メソッドを使用して、Web ページのすべてのハイパーリンクを取得します。

```
List<DomLink> links = browserWindow.<DomLink>findAll("//a");
```

## ロケーターのカスタマイズ

このセクションでは、テスト対象アプリケーション (AUT) のコントロールを Silk4J が確実に解決できるようにするために、安定したロケーターを作成する方法について説明します。

Silk4J は、AUT がその UI コントロールに対して公開する識別子を利用して、非常に柔軟で強力な UI コントロールの識別方法を提供します。Silk4J は、任意の UI コントロールに対して宣言された任意のプロパティを使用して、UI コントロールの階層を使ってロケーターを作成できます。Silk4J は、それぞれの UI コントロールを識別するのに最も適した項目とプロパティを階層から選択します。

Silk4J は、UI コントロールの階層から多くのコントロールを動的に除外するため、AUT の変更に対して非常に影響を受けにくいオブジェクト解決方法を Silk4J は提供します。Web ページの書式要素のよな UI コントロール ツリーの階層を変更する中間のグループ化されたコントロールは、オブジェクト解決から除外することができます。

UI コントロールによっては、それを固有に識別できるようにする有意義なプロパティを公開しません。このようなコントロールを含んだアプリケーションは低いテスト容易性を持つアプリケーションとみなされます。階層、とくに動的な階層は、このようなアプリケーションに対する固有のロケーターを作成するのに、重要な意味を持ちます。高いテスト容易性を持つアプリケーションは、固有の UI コントロールを識別するための単純な仕組みを常に提供します。

AUT のテストを容易にする最も単純で最も効果的な慣例のひとつが、コントロールに対する安定した識別子を導入し、アプリケーションの既存のインターフェイスを通して、これらの安定した識別子を公開することです。

## 安定した識別子

UI コントロールの安定した識別子とは、コントロールの呼び出しごとに、または UI コントロールが存在するアプリケーションのバージョンが変わっても変更されない識別子を言います。安定した識別子は、その使用されるコンテキストにおいて一意である必要があります。つまり、同じ識別子を持つコントロールが同時にアクセス可能でないことが求められます。つまり、グローバルなコンテキストで一意である GUID 形式の識別子を使用する必要はありません。コントロールの識別子は、可読性が高く、有意な名前



であるべきです。これらの識別子の命名規則によって、実際のコントロールに識別子を関連付けるのがより容易になります。

#### 例：キャプションはコントロールの良い識別子と言えるか

ほとんどのテストツールでは、UI コントロールのデフォルト識別子としてキャプションを使用します。キャプションは、コントロールに関連付けられた UI のテキストです。しかし、UI コントロールを識別するためにキャプションを使用することには、次のような欠点があります。

- キャプションは安定していません。キャプションは開発プロセスの間に頻繁に変更されます。たとえば、AUT の UI が開発プロセスの終わりにレビューされる場合があります。UI が安定していないため、開発プロセスの初期の段階で UI テストを導入することが困難になります。
- キャプションは一意ではありません。たとえば、アプリケーションには **OK** というキャプションを持つボタンが複数存在する可能性があります。
- 多くのコントロールはキャプションを表示しないため、識別するために、ほかのプロパティを使用する必要があります。
- ローカライズしたアプリケーションのテストにキャプションを使用する場合、各言語ごとにコントロールのキャプションを保守する必要があるため、非常に扱いにくく、さらに言語ごとに適切なキャプションを動的に割り当てることができるように、複雑なスクリプトロジックを保守する必要があります。

## 安定したロケーターを作成する

Silk4J の主要なメリットのひとつが、柔軟で強力なオブジェクト解決の仕組みです。UI コントロールを特定するために XPath 記法を使用することによって、UI コントロールが適切な属性を持っていない場合でも、適切な属性を持つ対象要素のそばにある限り、Silk4J は確実に識別できます。Silk4J の XPath ロケーターは、UI コントロールを識別するために、UI コントロールの階層全体を使用することもできれば、その一部を使用することもできます。特に最近の AJAX ツールキットは、とても複雑なドキュメント オブジェクト モデル (DOM) を動的に生成するので、UI コントロールを特定するために使用できる適切なコントロール属性を提供しません。

このような場合、インテリジェントなオブジェクト解決の仕組みを提供しないテストツールでは、UI コントロールを識別するために、ほとんどの場合インデックスベースの解決方法を使用することが必要になります。たとえば、展開 アイコンの  $n$  番目のコントロールを識別します。このようなテスト スクリプトは保守することが容易でなく、アプリケーションにほんのわずかな変更を加えるだけでテスト スクリプトが動作しなくなってしまうことが良くあります。

有用な属性を提供しない UI コントロールに対して安定したロケーターを作成する良い方法は、階層の中で安定したロケーターを持つアンカー要素を見つけることです。そして、そのアンカー要素からロケーターを作成したい要素まで辿っていくことができます。

Silk4J は、この方法を使用してロケーターを作成しますが、ときにはコントロールからの安定したロケーターを手動で作成することが必要となる場合もあります。

#### 例：コントロールの同列要素の指定

このトピックでは、ロケーターに使用することのできる安定した属性を提供しないコントロールを、そのコントロールの同列要素に対する安定したロケーターが利用できる場合に、それを使用して指定する方法を説明します。

次の安定したロケーターを持つコントロール **Item 0.0** が既に識別されていると想定します。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@textContent='Item 0.0']
```

**Item 0.0** が、タイプ  $a$  の同列要素を持っていることがわかっている場合、次のコードを使用して、同列要素の安定したロケーターを構築できます。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@textContent='Item 0.0']/../a
```

テキストフィールドを識別するときにも、この同列要素による方法を使用できます。テキストフィールドは、たいていの場合、ロケータで使用する有用な属性を提供しません。テキストフィールドのラベルを使用すると、テキストフィールドの有用なロケータを作成できます。同列要素による方法を使って、テキストフィールドのロケータの一部として、ラベルを使用することは簡単です。たとえば、テキストフィールドがテキスト **User Name** を持つラベルの同列要素である場合、次のロケータを使用できます。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@textContent='User Name']/../input[@type='text']
```

## 例：動的 GWT ツリーの展開アイコンの検索

Google Widget Toolkit (GWT) は、とても人気のある強力なツールキットですが、テストしにくいです。動的ツリー コントロールは、とても一般的に使用されている GWT の UI コントロールです。ツリーを展開するには、**展開** アイコン要素を識別する必要があります。

動的 GWT ツリーのサンプルは、<http://samples.gwtproject.org/samples/Showcase/Showcase.html#!CwTree> にあります。

Silk4J が生成するデフォルトのロケータは次のようになります。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@id='gwt-debug-cwTree-dynamicTree-root-child0']/DIV/DIV[1]/IMG[@border='0']
```

次の理由で、このデフォルトのロケータは、**Item 0.0** の **展開** アイコンを識別するロケータとしては信頼できるものではありません。

- ロケータは複雑で、複数の階層から構成されています。AJAX で動的に DOM 構造が少し変わるとロケータは使えなくなります。
- ロケータには、階層のいくつかのコントロールにインデックスが含まれています。インデックスベースのロケータは、その出現番号によってコントロールを検索するため、一般にもろく、たとえば、ツリーの 6 番目の展開アイコンを見つけるなど、うまく特定のコントロールを定義できません。このルールの例外は、たとえばグリッドの 6 番目のデータ行など、識別するさまざまなデータセットを表すためにインデックスが使用される場合です。

多くの場合、より良いロケータを見つける良い方法は、検索する要素の同列要素を探し出すことです。より良いロケータの同列要素を見つけると、XPath は、これらの同列要素を識別してロケータを構成することができます。この場合、ツリー項目 **Item 0.0** は、**展開** アイコンよりも良いロケータです。ツリー項目 **Item 0.0** のロケータは、コントロールの @textContents プロパティを使用するため、安定した単純なロケータです。

デフォルトでは、Silk4J は @id プロパティを使用しますが、GWT では @id には ='gwt-uid-<nnn>' のような値 (ここで、<nnn> は同じ要素でも呼出し毎に頻繁に変わります) が含まれるため、たいてい安定したプロパティではありません。

@textContents プロパティを @id の代わりに使用してロケータを手動で変更できます。

元のロケータ：

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@id='gwt-uid-109']
```

別のロケータ：

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@textContents='Item 0.0']
```

もしくは、@id='gwt-uid-<nnn>' を使用しないように Silk4J を設定できます。この場合、Silk4J は自動的に安定したロケータを記録します。たとえば、@id プロパティで使われるテキストパターンをロケータ属性値除外リストに追加します。この場合、gwt-uid\* を除外リストに追加します。

要素の階層を調べると、**Item 0.0** コントロールと **展開** アイコン コントロールは、共通のルートノードとして DomTableRow コントロールを持つことが分かります。

**展開** アイコンの安定したロケータを作成するには、次のロケータを使って **Item 0.0** をまず検索する必要があります。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@textContent='Item 0.0']
```

そして、要素の階層を 2 レベル上がって DomTableRow 要素まで移動します。これは、XPath では、ロケータに ../../ を追加して表現します。最後に、DomTableRow から **展開** アイコンを検索します。**展開** アイコンは、サブツリー内では唯一の IMG コントロールであるので、容易に検索できます。これは、XPath では、ロケータに //IMG を追加して表現します。**展開** アイコンの最終的な安定したロケータは次のようになります。

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//DIV[@textContent='Item 0.0']/../../IMG
```

## カスタム属性

多くの UI テクノロジーは、UI コントロールのあらかじめ定義された属性のセットをカスタム属性で拡張する方法を提供します。アプリケーション開発者は、コントロールを一意に識別する安定した識別子を導入するためにカスタム属性を使用できます。Silk4J は、UI コントロールのカスタム属性にアクセスでき、UI コントロールを識別するために、これらのカスタム属性を使用することもできます。

UI コントロールを識別するために特別に自動化用属性を使用すると、caption のような定義済み属性を使用する場合と比較して、いくつかのメリットを享受できます。アプリケーション コードで安定した識別子を指定でき、カスタム属性や定義済みの自動化用プロパティの何れかを通して識別子を公開することで、テスト自動化スクリプトが理解しやすくなり、保守性も高まり、開発プロセスの初期の段階からテストの自動化を開始することができるようになります。

Silk4J はロケータ生成の柔軟性が高く、識別に使用する属性を設定することができます。


## Apache Flex アプリケーションのカスタム属性

Apache Flex アプリケーションは、あらかじめ定義されたプロパティ automationName を使用して、次のように Apache Flex コントロールに対して安定した識別子を指定します。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<s:Group xmlns:fx="http://ns.adobe.com/mxml/2009"
  xmlns:s="library://ns.adobe.com/flex/spark"
  xmlns:mx="library://ns.adobe.com/flex/mx" width="400" height="300">
  <fx:Script>
  ...
  </fx:Script>
  <s:Button x="247" y="81" label="Button" id="button1" enabled="true"
click="button1_clickHandler(event)"
  automationName="AID_buttonRepeat"/>
  <s:Label x="128" y="123" width="315" height="18" id="label1" verticalAlign="middle"
  text="awaiting your click" textAlign="center"/>
</s:Group>
```

Apache Flex アプリケーションのロケータは次のようになります。

```
...//SparkApplication//SparkButton[@caption='AID_buttonRepeat']
```

 **注目:** Apache Flex アプリケーションの場合、Silk4J では automationName はロケータ属性 caption に常にマップされます。automationName 属性が指定されていない場合、Silk4J は属性 ID をロケータ属性 caption にマップします。

## Java SWT カスタム属性

カスタム属性をテスト アプリケーションに追加して、テストをより安定させることができます。たとえば、Java SWT では、GUI を実装する開発者が属性 ('silkTestAutomationId' など) をウィジェットに対して定義することによって、アプリケーション内でそのウィジェットを一意に識別することができます。これにより、Silk4J を使用するテスト担当者は、その属性（この場合は 'silkTestAutomationId'）をカスタム属性のリストに追加すると、その一意の ID によってコントロールを識別できるようになります。カスタム属性を使用すると、caption や index のような他の属性よりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は定義済みのウィジェットより前に他のウィジェットが追加されると変更されるためです。

複数のオブジェクトに同じカスタム属性の値が割り当てられた場合は、そのカスタム属性を呼び出したときにその値を持つすべてのオブジェクトが返されます。たとえば、一意の ID として 'loginName' を 2 つの異なるテキストフィールドに割り当てた場合は、'loginName' 属性を呼び出したときに、両方のフィールドが返されます。

## Java SWT の例

以下のコードを使用して、テストするアプリケーションにボタンを作成する場合：

```
Button myButton = Button(parent, SWT.NONE);  
myButton.setData("SilkTestAutomationId", "myButtonId");
```

テストの XPath クエリ文字列に属性を追加するには、以下のクエリを使用します。

```
Dim button =  
desktop.PushButton("@SilkTestAutomationId='myButton'")
```

Java SWT アプリケーションをカスタム属性のテストに対して有効化にするには、開発者はカスタム属性をアプリケーションに含める必要があります。属性を含めるには `org.swt.widgets.Widget.setData(String key, Object value)` メソッドを使用します。

## Web アプリケーションのカスタム属性

HTML は、安定した識別子を表すことができる一般的な属性 ID を定義します。定義により、ID は文書内の要素を一意に識別します。特定の ID を持つ要素は文書内で 1 つだけ存在します。

ただし、多くの場合 (特に AJAX アプリケーションでは)、ID は HTML 要素に関連付けられたサーバー ハンドラを動的に識別するために使用されます。つまり、Web 文書の作成のたびに ID は変わることになります。このような場合、ID は安定した識別子ではなく、Web アプリケーションの UI コントロールを識別するのに適しません。

Web アプリケーションの場合、より確実にするには、Silk4J に UI コントロールの情報を公開するためだけに使用されるカスタム HTML 属性を新たに導入することです。

カスタム HTML 属性はブラウザーは無視するため、AUT の動作は変わりません。ブラウザーの DOM を通じてアクセスすることができます。Silk4J では、このような属性を (属性がコントロール クラスのカスタム 属性であっても) 識別時のデフォルト属性として使用するよう設定することができます。特定のテクノロジー ドメインのデフォルト識別属性としてカスタム属性を設定するには、**Silk4J > オプションの編集 > カスタム属性** をクリックして、テクノロジー ドメインを選択します。

アプリケーション開発者は、Web 要素にさらに HTML 属性を追加することが必要です。

元の HTML コード：

```
<A HREF="http://abc.com/control=4543772788784322..." <IMG  
src="http://abc.com/xxx.gif" width=16 height=16> </A>
```

新しいカスタム HTML 属性 `AUTOMATION_ID` を持つ HTML コード：

```
<A HREF="http://abc.com/control=4543772788784322..."  
AUTOMATION_ID = "AID_Login" <IMG src="http://abc.com/xxx.gif"  
width=16 height=16> </A>
```

カスタム属性を設定すると、Silk4J は、できる限りカスタム属性を使用して、一意のロケータを構成しようとします。Web ロケータは次のようになります。

```
...//DomLink[@AUTOMATION_ID='AID_Login']
```

### 例：変化する ID

変化する ID の 1 例は、Google Widget Toolkit (GWT) で、ID は Web 文書の作成のたびに変化する動的な値を保持します：

```
ID = 'gwt-uid-<nnn>'
```

この場合、<nnn> が頻繁に変化します。

## Windows Forms アプリケーションのカスタム属性

Windows Forms アプリケーションは、あらかじめ定義された自動化用プロパティ automationId を使用して、Windows Forms コントロールに対して安定した識別子を指定します。

Silk4J は、ロケータを識別するために、自動的にこのプロパティを使用します。Windows Forms アプリケーションのロケータは次のようになります。

```
/FormsWindow//PushButton[@automationId='btnBasicControls']
```

## WPF アプリケーションのカスタム属性

WPF アプリケーションは、あらかじめ定義された自動化用プロパティ AutomationProperties.AutomationId を使用して、次のように WPF コントロールに対して安定した識別子を指定します。

```
<Window x:Class="Test.MainWindow"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  Title="MainWindow" Height="350" Width="525">
  <Grid>
    <Button AutomationProperties.AutomationId="AID_buttonA">The
Button</Button>
  </Grid>
</Window>
```

Silk4J は、ロケータを識別するために、自動的にこのプロパティを使用します。WPF アプリケーションのロケータは次のようになります。

```
/WPFWindow[@caption='MainWindow']//WPFButton[@automationId='AID_buttonA']
```

## XPath のパフォーマンス問題のトラブルシューティング

複雑な Web アプリケーションの場合など、オブジェクトの構造が複雑なアプリケーションをテストする場合、パフォーマンスの問題や、スクリプトの信頼性に関連する問題が発生することがあります。このトピックでは、Silk4J が記録中に自動的に生成したロケータとは異なるロケータを使用して、スクリプトのパフォーマンスを向上させる方法について説明します。



**注:** 一般に、複雑なロケータを使用することは推奨しません。複雑なロケータを使用すると、テストの信頼性を損なう恐れがあります。複雑なロケータは、テストアプリケーションの構造をほんの少し変更しただけで機能しなくなってしまう可能性があります。それにもかかわらず、スクリプトのパフォーマンスが要求を満たしていない場合には、より固有のロケータを使用することによってテストのパフォーマンスを向上できる可能性があります。

例として、MyApplication アプリケーションの要素ツリーを以下に示します。

```
Root
  Node id=1
    Leaf id=2
    Leaf id=3
    Leaf id=4
    Leaf id=5
  Node id=6
    Node id=7
      Leaf id=8
      Leaf id=9
    Node id=9
      Leaf id=10
```

以下の最適化手法のいくつかを使用して、スクリプトのパフォーマンスを改善させることができます。

- 複雑なオブジェクト構造内の要素を特定したい場合は、オブジェクト構造全体ではなく、その特定の部分だけを検索するようにします。たとえば、サンプルツリーの識別子 4 を持つ要素を検索する場合に `Root.Find("//Leaf[@id='4']")` というクエリーを使用している場合、`Root.Find("//Node[@id='1']/Leaf[@id='4']")` というクエリーで置き換えます。最初のクエリーでは、識別子 4 を持つリーフが、アプリケーションの要素ツリー全体から検索されます。そして、最初のリーフが見つかった時点で返されます。2 番目のクエリーでは、識別子 1 を持つノードと識別子 6 を持つノードがある最初のレベルのノードがまず検索された後、識別子 4 を持つすべてのリーフが識別子 1 を持つノードのサブツリー内から検索されます。
- 同じ階層内の複数の項目を特定したい場合は、まずは階層を特定してからループ内で項目を特定します。`Root.FindAll("//Node[@id='1']/Leaf")` というクエリーを使用している場合、次のようなループで置き換えます。

```
public void test() {
    TestObject node;
    int i;

    node = desktop.find("//Node[@id='1']");
    for (i=1; i<=4; i++)
        node.find("/Leaf[@id='"+i+"']");
}
```

## Locator Spy

**Locator Spy** を使用すると、GUI オブジェクトのキャプションや XPath ロケーター文字列を識別できます。そして、関係する XPath ロケーター文字列や属性を、スクリプト内のメソッドにコピーできます。また、テストスクリプトで XPath ロケーター文字列の属性を手動で編集し、変更を **Locator Spy** で検証することができます。**Locator Spy** を使用することで、XPath クエリー文字列が正しいことが保障されます。

Locator Spy のオブジェクト ツリーには、現在のアプリケーションまたは Web ページで利用可能なすべてのオブジェクトがリストされます。アプリケーションまたは Web ページの利用可能なオブジェクトとオブジェクト構造を調べるためにオブジェクト ツリーを使用できます。



**注: Locator Spy** のロケーター属性テーブルには、ロケーターで使用できるすべての属性が表示されます。Web アプリケーションの場合は、記録中に無視するように定義したすべての属性もテーブルに含まれます。



# オブジェクト マップ

オブジェクト マップはテスト資産の一種であり、コントロールまたはウィンドウのロケータではなく、コントロールまたはウィンドウに論理名 (エイリアス) を関連付ける項目が含まれています。コントロールがオブジェクト マップ資産に登録されると、スクリプトでのそのコントロールに対する参照はすべて、実際のロケータ名ではなく、そのエイリアスによって行われます。

複数のスクリプトで頻繁に使用するオブジェクトを格納するために、オブジェクト マップを使用できます。複数のテストで 1 つのオブジェクト マップ項目の定義を参照できるため、ユーザーがそのオブジェクト マップ定義を 1 回更新すると、オブジェクト マップ定義を参照するすべてのテストでそのオブジェクト マップ定義が Silk4J によって更新されます。

スクリプトで、オブジェクト マップ識別子とロケータを混在させることができます。この機能により、オブジェクト マップを比較的小さいまま保ち、管理しやすくすることが可能です。共通で使用されるオブジェクトをオブジェクト マップに格納し、まれにしかしよしないオブジェクトを参照するにはロケータを使用します。



**ヒント:** オブジェクト マップが提供する機能を最適に使用するには、テストしたいアプリケーションごとに個々のプロジェクトを Silk4J に作成します。

## オブジェクト マップの例

以下の構成では、ロケータが使用されている `BrowserWindow` の定義が示されています。

```
_desktop.BrowserApplication("cnn_com").BrowserWindow("//  
BrowserWindow[1]")
```

オブジェクト マップ資産の名前は `cnn_com` です。オブジェクト マップのエイリアスによって置き換えることができるロケータは、以下のとおりです。

```
//BrowserWindow[1]"
```

`BrowserWindow` のオブジェクト マップ エントリは `BrowserWindow` です。

結果的に、スクリプト内の `BrowserWindow` の定義は以下のようになります。

```
_desktop.BrowserApplication("cnn_com").BrowserWindow("BrowserWindow")
```

ロケータのインデックスが変更された場合、テスト スクリプトのロケータのすべての外観を変更する必要はなく、オブジェクト マップのエイリアスを変更するだけで済みます。Silk4J によって、オブジェクト マップ定義を参照するすべてのテストが更新されます。

## オブジェクト マップ識別子とロケータを混在させる例

つぎのサンプルコードは、オブジェクト マップ識別子と、オブジェクト マップに格納されたオブジェクトのまれに使用される子オブジェクトを指定するロケータを混在させる方法を示します：

```
Window window = _desktop.find("MyApplication"); // object map id - the  
application window is used often  
MenuItem aboutMenuItem = _desktop.find("//  
MenuItem[@caption='About']"); // locator - the About dialog is only  
used once  
aboutMenuItem.select();
```

## オブジェクト マップを使用する利点

オブジェクト マップには、以下の利点があります。

- オブジェクト マップ項目のロケーターに加えられた変更を、対応するオブジェクト マップ項目を含むすべてのテストに適用することによって、テストのメンテナンスが簡単になる。
- 大規模な機能テスト環境において、ロケーターの扱いが容易になる。
- 個々のスクリプトから独立して管理することができるようになる。
- 複雑なロケーター名がわかりやすい名前でも置き換えられるため、スクリプトが読みやすくなる。
- テスト アプリケーションが変更された場合に変わる可能性のあるロケーターに依存しなくなる。


## オブジェクト マップのオン/オフの切り替え


記録時に Silk4J でロケーター名またはオブジェクト マップのエイリアスのいずれを使用するかを設定できます。

記録中にオブジェクト マップからエイリアスを使用するには、以下を実行します。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。
2. **記録** をクリックします。
3. **オブジェクト マップを記録する** をオンにします。

デフォルトで、Silk4J は記録中にオブジェクト マップからのエイリアスを記録します。**オブジェクト マップを記録する** 設定を オフにすると、Silk4J は記録中にロケーター名を記録します。必要に応じて、**オブジェクト マップを記録する** 設定のオン/オフを切り替えることができます。ただし、ロケーターを使用してテストを記録した場合、オブジェクト マップ項目を使用するには、テストを記録し直す必要があります。

 **注:** XPath 属性のほかに、ロケーターの記録中にオブジェクト マップをマージする際に、Silk4J は要素の追加の属性を使用します。ただし、記録したスクリプトでオブジェクト マップ ID の用法を曖昧にする可能性のある属性は既存のオブジェクト マップ エントリにロケーターをマップするために使用されません。

 **注:** **オブジェクト マップを記録する** 設定を有効にすると、Silk4J 全体にわたって、ロケーター名の代わりにオブジェクト マップの項目名が表示されます。たとえば、**プロパティ ペイン**で **アプリケーション構成** カテゴリを表示する場合、ロケーター名ではなくオブジェクト マップ項目名が **ロケーター** ボックスに表示されます。


## 複数のプロジェクトでの資産の使用

Silk4J では、イメージ資産、イメージ検証、およびオブジェクト マップが資産と呼ばれます。資産が配置されているプロジェクトの範囲外でそれらの資産を使用する場合、資産を使用するプロジェクトから、資産を配置するプロジェクトに、プロジェクトの直接的な依存関係を追加する必要があります。Eclipse からテストを再生する場合、すべての依存プロジェクトがテストを実行するクラスパスに追加されます。このため、Silk4J は依存プロジェクトの資産も見つけることができます。

再生中に資産が使用されると、Silk4J は、最初に現在のプロジェクト内でその資産を検索します。現在のプロジェクトは、現在実行されるテストコードを含んだ JAR ファイルです。Silk4J で現在のプロジェクト内に資産が検出されなかった場合、Silk4J は現在のプロジェクトがプロジェクト クラスパス内のすべての他のプロジェクトを持つプロジェクトを追加検索します。それでも資産が見つからない場合、Silk4J はエラーをスローします。

複数のプロジェクトに同じ名前の資産が存在する場合に、現在のプロジェクトに含まれている資産を使用しないときは、資産を使用するメソッドで使用する特定の資産を定義できます。使用する資産を定義する

には、メソッドを呼び出すときに、資産の名前空間を接頭辞として資産名に追加します。資産の名前空間は、デフォルトでプロジェクト名に設定されます。

 **注:** Silk4J での作業を開始すると、資産の名前空間オプションが、前のバージョンの Silk4J で作成されたワークスペースにある各 Silk4J の `silk4j.settings` ファイルに追加されます。

#### 例：プロジェクトの依存関係の追加

プロジェクト *ProjectA* にコード  
`window.imageClick("imageAsset");`

を呼び出すテストが含まれており、イメージ資産 *imageAsset* がプロジェクト *ProjectB* に置かれている場合、プロジェクトの直接的な依存関係を *ProjectA* から *ProjectB* に追加する必要があります。

Eclipse にプロジェクト依存関係を追加するには、プロジェクトを右クリックし、**プロパティ**を選択します。**Java のビルド・パス** を選択し、**プロジェクト** タブをクリックして、ここにプロジェクトを追加します。



**注:** **プロジェクト参照** を **Java のビルド・パス** の代わりに設定しても機能しません。

#### 例：特定の資産の呼び出し

*ProjectA* と *ProjectB* の両方に *anotherImageAsset* という名前のイメージ資産が含まれている場合に、*ProjectB* からイメージ資産を明示的にクリックする場合、次のコードを使用します：

```
window.imageClick("ProjectB:anotherImageAsset")
```

## 操作の記録中でのオブジェクト マップのマージ

Silk4J を使用して操作を記録するときに、Silk4J は、既存のオブジェクト マップ エントリが再利用できるかどうか確認します。Silk4J は、新しいロケーターが生成されるときに、記録中に直接確認します。Silk4J は、テスト対象アプリケーションで現在記録されているオブジェクトが既存のオブジェクト マップ エントリと完全に一致するかどうか確認し、一致する場合に Silk4J はオブジェクト マップからそのオブジェクト マップ識別子を再利用します。

この動作には以下のような利点があります。

- オブジェクト マップのロケーターが変更された場合でも、Silk4J は記録中にオブジェクト マップ識別子を正しく再利用します。
- 記録したスクリプトに間違っただオブジェクト マップ識別子を含むはずがないため、間違っただオブジェクト マップ識別子によって再生に失敗することは決してありません。
- 階層のレベルをさらに追加した場合など、オブジェクト マップを再構成した場合でも、オブジェクト マップ識別子を再利用することができます。

#### 例

Micro Focus Web サイト (<http://www.borland.com>) の **Products** リンクをクリックしたとき、Silk4J は、次のスクリプトを記録します。

```
With _desktop.BrowserApplication( "borland_com" )  
  With .BrowserWindow( "BrowserWindow" )  
    .DomLink( "Products" ).Click( MouseButton .Left, New Point (47, 18))  
  End With  
End With
```

記録したオブジェクト マップは次のようになります。

```
borland_com //BrowserApplication
  BrowserWindow //BrowserWindow
  Products //
A[@textContents='Products']
```

ここで、Micro Focus Web サイトのヘッダー部分を含むようにオブジェクト マップを手動で再構成した場合を考えます。

```
borland_com //BrowserApplication
  BrowserWindow //BrowserWindow
  header //
HEADER[@role='banner']
  Products //
A[@textContents='Products']
```

**Products** リンクのクリックを記録すると、オブジェクト マップが正しく再利用され、次のスクリプトが記録されます。

```
With _desktop.BrowserApplication( "borland_com" )
  With .BrowserWindow( "BrowserWindow" )
    .DomElement("header").DomLink( "Products" ).Click( MouseButton
.Left, New Point (47, 18))
  End With
End With
```



**注: About** リンクなどの Micro Focus Web サイトのヘッダー部分にあるほかのオブジェクトを記録すると、Silk4J は **header** ではなく、**BrowserWindow** の子として **About** オブジェクト マップ エントリを追加します。

## Web アプリケーションでのオブジェクト マップの使用

デフォルトで、Web アプリケーションに対する操作を記録すると、Silk4J は、ネイティブ ブラウザのコントロール用に *WebBrowser* という名前のオブジェクト マップを作成し、各 Web ドメイン用にオブジェクト マップ資産を作成します。

印刷または設定用のメイン ウィンドウやダイアログ ボックスなど、Web ドメインに特有ではない共通のブラウザ コントロールの場合、*WebBrowser* という名前を使用して、現在のプロジェクトに追加のオブジェクト マップが生成されます。

オブジェクト マップで、オブジェクト マップのエントリのグループ化に使用される URL パターンを編集できます。パターンを編集すると、Silk4J はそのパターンの構文検証を行います。パターンには、ワイルドカード \* および ? を使用できます。

### 例

<http://www.borland.com> および <http://www.microfocus.com> で何らかの操作を記録した後、プリンタ ダイアログを開くと、次の 3 つの新しいオブジェクト マップ資産が **アセットブラウザ** に追加されます。

- WebBrowser
- borland\_com
- microfocus\_com




**注:** Silk4J では、オブジェクト マップのないプロジェクトに対してのみ、新しいオブジェクト マップ資産が生成されます。バージョン 14.0 よりも前のバージョンの Silk4J を使用して生成されたオブジ

エクト マップをすでに含む Silk4J の Web アプリケーションに対する操作を記録すると、追加で記録されたエントリは既存のオブジェクト マップに保存されます。Web ドメインに対して追加のオブジェクト マップ資産が生成されることはありません。

## オブジェクト マップ項目名の変更

オブジェクト マップでは、項目とロケーターの名前を手動で変更できます。

 **警告:** オブジェクト マップ項目の名前を変更すると、その項目を使用するすべてのスクリプトが影響を受けます。たとえば、**キャンセル** ボタンのオブジェクト マップ項目の名前を **CancelMe** から **Cancel** に変更すると、**CancelMe** を使用するすべてのスクリプトを、**Cancel** を使用するよう手動で変更する必要があります。

オブジェクト マップ項目は一意である必要があります。重複するオブジェクト マップ項目を追加しようとすると、オブジェクト マップ項目は一意である必要があることが Silk4J から通知されます。


無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、\*、?、|、=、.、@、[,] があります。無効なロケーター パスは、空または不完全なロケーター パスです。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- 名前を変更するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
- 名前を変更するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。

3. 名前を変更するオブジェクト マップ項目に移動します。  
たとえば、名前を変更する項目を検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。
4. 名前を変更するオブジェクト をクリックしてから、オブジェクト を再度クリックします。
5. 使用する項目名を入力し、Enter を押します。  
無効な文字を使用すると、項目名が赤で表示されます。  
新しい名前が **項目名** リストに表示されます。
6. **Ctrl+S** を押して、変更を保存します。

 **注:** オブジェクト マップ ツリーに含まれるすべてのノードのすべての子ノードは、オブジェクト マップを保存するときにアルファベット順にソートされます。

変更した項目名を既存のスクリプトで使用する場合は、新しい項目名を使用するようにスクリプトを手動で変更する必要があります。

## オブジェクト マップの変更

既存のオブジェクト マップは、オブジェクト マップに構造化要素をさらに追加したとしても、記録中に既存のオブジェクト マップ識別子を再利用することができます。

### 例：既存のオブジェクト マップへの DIV の追加

次の単純なオブジェクト マップの email フィールドと login フィールドをまとめる DIV 要素を追加することを考えます。

```
demo_borland_com //BrowserApplication
  BrowserWindow //
  BrowserWindow
```

```

login-form email //
INPUT[@id='login-form:email']
login-form login //
INPUT[@id='login-form:login']

```

新たに DIV *loginArea* を追加することにより、オブジェクト マップの構造を変更できますが、オブジェクト マップは、記録中にオブジェクト マップ識別子は正しく再利用することができます。

```

demo_borland_com //BrowserApplication
  BrowserWindow //
  BrowserWindow

loginArea //DIV[@id='login']
  login-form email //
INPUT[@id='login-form:email']
  login-form login //
INPUT[@id='login-form:login']

```

## オブジェクト マップのロケーターの変更

スクリプトを記録するときに、ロケーターは自動的にオブジェクト マップ項目に関連付けられます。ただし、より汎用的にするために、ロケーター パスを変更できます。たとえば、テスト アプリケーションで特定のコントロールに自動的に日付または時刻が割り当てられる場合、ワイルドカードを使用するようにそのコントロールのロケーターを変更できます。ワイルドカードを使用すると、それぞれのテストで異なる日付または時刻が挿入される場合でも、各テストで同じロケーターを使用できます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- 変更するロケーターを含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
- 変更するロケーターを含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。

3. 変更するロケーターに移動します。  
たとえば、変更するロケーターを検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。
4. 変更するロケーター パスをクリックしてから、ロケーター パスを再度クリックします。
5. 有効なロケーター パスがある場合は、使用する項目名とロケーター パスを入力して Enter を押すことができます。有効なロケーター パスを判別するには、以下のステップで説明するように、**Locator Spy** ダイアログ ボックスを使用します。
  - a) Silk4J ツールバーで、**Locator Spy** をクリックします。
  - b) 記録したいオブジェクトの上にマウスを移動して **Ctrl+Alt** を押します。Silk4J の **ロケーター** テキスト フィールドにロケーター文字列が表示されます。
  - c) **ロケーターの詳細** テーブルで、使用するロケーターを選択します。
  - d) ロケーターをコピーしてオブジェクト マップに貼り付けます。
6. 必要に応じて、ニーズに合わせて項目名またはロケーター テキストを変更します。

無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。

オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、\*、?、|、=、..、@、[,] があります。



無効なロケータ パスは、空または不完全なロケータ パスです。

7. **Ctrl+S** を押して、変更を保存します。

変更したロケータ パスが既存のスクリプトによって使用されている場合は、新しいロケータ パスを使用するように、そのビジュアルテストまたはスクリプトを手動で変更する必要があります。

## テスト アプリケーションからのオブジェクト マップの更新

テスト アプリケーションの項目が変化した場合、**オブジェクト マップ UI** を使用してそれらの項目のロケータを更新できます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- 使用するオブジェクト マップをダブルクリックします。
- 使用するオブジェクト マップを右クリックし、**開く** をクリックします。

オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケータの階層が、オブジェクト マップに表示されます。

3. **ロケータの更新** をクリックします。**Locator Spy** が表示され、Silk4J によってテスト アプリケーションが開かれます。
4. 記録するオブジェクトの上にカーソルを合わせて、**Ctrl+Alt** を押します。Silk4J の **ロケータ** テキスト フィールドにロケータ文字列が表示されます。
5. **ロケータの詳細** テーブルで、使用するロケータを選択します。
6. **ロケータ** テキスト フィールドに表示されているロケータから、使用しない属性を削除します。
7. **ロケータの検証** をクリックして、ロケータが機能することを検証します。
8. **ロケータをエディターに貼り付け** をクリックして、オブジェクト マップのロケータを更新します。
9. 変更されたオブジェクト マップを保存します。

AUT からオブジェクト マップ項目を更新するときに、オブジェクト マップ ツリーのリーフ ノードの XPath 表現のみを変更できます。親ノードの XPath 表現を変更することはできません。オブジェクト マップ ツリー内のより高いレベルのノードにある XPath 表現が更新後に整合しなくなると、エラー メッセージが表示されます。

### 例

たとえば、次の 3 つの階層レベルを持つオブジェクト マップ ID を含むオブジェクト マップ項目があるとします：

WebBrowser.Dialog.Cancel

これらの階層レベルに対応する XPath 表現は次のようになります：

`/BrowserApplication//Dialog//PushButton[@caption='Cancel']`

- 最初の階層レベル： `/BrowserApplication`
- 2 番目の階層レベル： `//Dialog`
- 3 番目の階層レベル： `//PushButton[@caption='Cancel']`

次のロケータを使用して、オブジェクト マップ項目を更新できます：

`/BrowserApplication//Dialog//PushButton[@id='123']`

- 最初の階層レベル： `/BrowserApplication`
- 2 番目の階層レベル： `//Dialog`
- 3 番目の階層レベル： `//PushButton[@id='123']`

2 番目のレベルの階層が一致しないため、次のロケータを使用してオブジェクト マップ項目を更新することはできません：

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//PushButton[@id='9999999']
```

- 最初の階層レベル： /BrowserApplication
- 2 番目の階層レベル： //BrowserWindow
- 3 番目の階層レベル： //PushButton[@id='9999999']

## オブジェクト マップ項目のコピー

オブジェクト マップ内、またはオブジェクト マップ間で、オブジェクト マップ エントリをコピーおよび貼り付けできます。たとえば、2 つの異なるテスト アプリケーションに同じ機能が存在する場合は、一方のオブジェクト マップの一部分をコピーして、他方のオブジェクト マップに貼り付けることができます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。

2. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- コピーするオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
- コピーするオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケータの階層が、オブジェクト マップに表示されます。

3. コピーするオブジェクト マップ項目に移動します。

たとえば、コピーするオブジェクト マップ項目を検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。

4. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- コピーするオブジェクト マップ項目を右クリックし、**ツリーのコピー** を選択します。
- コピーするオブジェクト マップ項目をクリックし、Ctrl+C を押します。

5. オブジェクト マップ階層で、コピーした項目を貼り付ける位置に移動します。

たとえば、階層の第 1 レベルに項目を組み込むには、項目リストの最初の項目の名前をクリックします。特定の項目の 1 レベル下にコピーする項目の位置を設定するには、コピーする項目の上にある項目をクリックします。

オブジェクト マップ間でコピーして貼り付けるには、オブジェクト マップ項目をコピーしたマップを終了し、オブジェクト マップ項目を貼り付けるオブジェクト マップを開いて編集する必要があります。

6. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- コピーしたオブジェクト マップ項目を貼り付けるオブジェクト マップ内の位置を右クリックし、**貼り付け** を選択します。
- コピーしたオブジェクト マップ項目を貼り付けるオブジェクト マップ内の位置をクリックし、Ctrl+V を押します。

オブジェクト マップ項目が、階層内の新しい位置に表示されます。

7. **Ctrl+S** を押して、変更を保存します。

移動したオブジェクト マップ項目を既存のスクリプトで使用する場合は、階層内の新しい位置を使用するようにスクリプトを手動で変更する必要があります。

## オブジェクト マップ項目の追加

スクリプトを記録すると、オブジェクト マップ項目が自動的に作成されます。場合によっては、手動でオブジェクト マップ項目を追加することもできます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。
2. 新しい項目を追加したい場所で、オブジェクト マップをダブルクリックします。オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. オブジェクト マップ階層で、新しいオブジェクト マップ項目を追加したい位置の下の項目を右クリックします。

たとえば、階層の第 1 レベルに項目を組み込むには、項目リストの最初の項目の名前を右クリックします。特定の項目の 1 レベル下に新しい項目の位置を設定するには、新しい項目を配置したい位置の下の項目をクリックします。

4. **新規挿入** をクリックします。新しい項目が、現在のノードの最初の子として階層に追加されます。
5. 有効なロケーター パスがある場合は、使用する項目名とロケーター パスを入力して Enter を押すことができます。有効なロケーター パスを判別するには、以下のステップで説明するように、**Locator Spy** ダイアログ ボックスを使用します。
  - a) Silk4J ツールバーで、**Locator Spy** をクリックします。
  - b) 記録したいオブジェクトの上にマウスを移動して **Ctrl+Alt** を押します。Silk4J の **ロケーター** テキスト フィールドにロケーター文字列が表示されます。
  - c) **ロケーターの詳細** テーブルで、使用するロケーターを選択します。
  - d) ロケーターをコピーしてオブジェクト マップに貼り付けます。


6. 必要に応じて、ニーズに合わせて項目名またはロケーター テキストを変更します。

無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。

オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、\*、?、|、=、..、@、[,] があります。

無効なロケーター パスは、空または不完全なロケーター パスです。

7. **Ctrl+S** を押して、変更を保存します。

 **注:** オブジェクト マップ ツリーに含まれるすべてのノードのすべての子ノードは、オブジェクト マップを保存するときにアルファベット順にソートされます。

## スクリプトからオブジェクト マップを開く

スクリプトを編集している際に、スクリプトのオブジェクト マップ エントリを右クリックし、**Silk4J 資産を開く** を選択してオブジェクト マップを開くことができます。オブジェクト マップは GUI 上で開かれます。

Ctrl+Click を使用し、オブジェクト マップ エントリをクリックすると、オブジェクト マップ エントリはハイパーリンクに変わります。クリックして開きます。

### 例

```
@Test
public void test() {
    Window mainWindow = desktop.<Window>find("Untitled -
Notepad");
    mainWindow.<TextField>find("TextField").typeKeys("hello");
}
```

上記のコード例で、Untitled - Notepad エントリをオブジェクト マップで開く場合は、Untitled - Notepad を右クリックします。オブジェクト マップで Untitled - Notepad.TextField エントリをオブジェクト マップで開く場合は、TextField を右クリックします。

## テスト アプリケーションでのオブジェクト マップ項目のハイライト

オブジェクト マップ項目を追加または記録したあと、**ハイライト** をクリックして、テスト アプリケーションで項目をハイライトできます。変更する項目であることをオブジェクト マップ内で確認する場合などに項目をハイライトできます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。

2. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- 使用するオブジェクト マップをダブルクリックします。
- 使用するオブジェクト マップを右クリックし、**開く** をクリックします。

オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケータの階層が、オブジェクト マップに表示されます。

3. オブジェクト マップ階層で、テスト アプリケーションでハイライトするオブジェクト マップ項目を選択します。



**注:** テスト アプリケーションの 1 つのインスタンスのみが実行中であることを確認します。テスト アプリケーションの複数のインスタンスを実行すると、複数のオブジェクトがロケータと一致するためエラーになります。

4. **ハイライト** をクリックします。

テスト アプリケーションがオブジェクト マップに関連付けられていないと、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが表示されることがあります。この場合は、テストするアプリケーションを選択し、**OK** をクリックします。

Silk4J によってテスト アプリケーションが開かれ、オブジェクト マップ項目を示すコントロールの周囲に緑のボックスが表示されます。

## スクリプトでのロケータからオブジェクト マップ エントリへの移動

オブジェクト マップ エントリの **ID** 以外の情報、つまりコマンドが実行されたときに Open Agent が使用する生のロケータを参照したい場合は、以下の手順に従います。

1. スクリプトを開きます。
2. 識別するスクリプトの行の文字列内にカーソルを置いてください。
3. 右クリックして、**Silk4J 資産を開く** を選択します。



**注:**

カーソルがオブジェクト マップ エントリではない文字列内にある場合でも、Silk4J は、それがオブジェクト マップ エントリであるとみなし、期待した結果が得られない場合があります。

選択された適切な項目が表示された状態で、**オブジェクト マップ** ウィンドウが、ツリー ビューに表示されます。

## オブジェクト マップのエラーの検出

無効な文字またはロケータを使用すると、項目名またはロケータ テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。 **オブジェクト マップ** ウィンドウのツール バーを使用して、エラーに移動します。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
  - トラブルシューティングするオブジェクト マップをダブルクリックします。
  - トラブルシューティングするオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケータの階層が、オブジェクト マップに表示されます。

3. 赤色で表示された項目名またはロケータ テキストを探します。
4. 必要に応じて、ニーズに合わせて項目名またはロケータ テキストを変更します。

無効な文字またはロケータを使用すると、項目名またはロケータ テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。

オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、\*、?、|、=、..、@、[,] があります。

無効なロケータ パスは、空または不完全なロケータ パスです。

5. **Ctrl+S** を押して、変更を保存します。

## オブジェクト マップ項目の削除

テスト アプリケーションに存在しなくなったなどの理由により、オブジェクト マップから項目を削除できます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。
2. 削除するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップをダブルクリックします。オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケータの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. 削除するオブジェクト マップ項目に移動します。  
たとえば、削除するオブジェクト マップ項目を検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。
4. 次のいずれか 1 つを選んでください：
  - 削除するオブジェクト マップ項目を右クリックし、**削除** を選択するか、そのオブジェクト マップ項目のすべての子項目も削除する場合は **ツリーの削除** を選択します。
  - 削除するオブジェクト マップ項目をクリックし、**Del** を押すか、そのオブジェクト マップ項目のすべての子項目も削除する場合は **Ctrl+Del** を押します。

オブジェクト マップ項目を削除した後、フォーカスはオブジェクト マップの次の項目に移動します。


5. **Ctrl+S** を押して、変更を保存します。

削除したオブジェクト マップ項目または子オブジェクトを既存のスクリプトで使用する場合は、そのオブジェクト マップ項目への参照をスクリプトで、手動で変更する必要があります。

## オブジェクト マップを最初に書き出す


ベスト プラクティスとして、テストを記録する前に、すべてのオブジェクト マップ項目を書き出し、確認することをお勧めします。

AUT のすべての利用可能な項目をもつオブジェクト マップを最初に書き出すためには、テスト対象アプリケーションのすべてのオブジェクトをクリックし、すべてのウィンドウとダイアログ ボックスを開くテストを作成する必要があります。その後、各オブジェクトに対するオブジェクト マップ項目を確認し、機能テストを記録する前に、必要な変更を加えることができます。オブジェクト マップ項目を確認し、修正した後に、オブジェクト マップを書き出すために作成したテストを削除できます。

 **ヒント:** オブジェクト マップ中の項目間を移動するには、矢印キーを使用できます。

## オブジェクト マップの要素のグループ化

オブジェクト マップの項目が一貫した親オブジェクトを持たない場合、XPath の現在の要素のロケータを意味するロケータ "." を持つ新しいツリー項目を追加して、これらの要素をグループ化できます。

 **警告:** オブジェクト マップ項目をグループ化すると、それらの項目を使用するすべてのスクリプトが影響を受けます。これらの項目を使用するすべてのスクリプトは、新しいロケータを使用するように手動で変更する必要があります。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ フォルダ** をクリックします。

2. 次のいずれか 1 つを選んでください：

- 編集するオブジェクト マップをダブルクリックします。
- 編集するオブジェクト マップを右クリックし、**開く** をクリックします。

オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケータの階層が、オブジェクト マップに表示されます。

3. 新しく追加する構成項目のすぐ上のツリー項目を右クリックして、**新規挿入** を選択します。

4. 新しいオブジェクト マップ項目の **項目名** フィールドをダブルクリックします。

5. 使用する項目名を入力し、Enter を押します。

無効な文字を使用すると、項目名が赤で表示されます。

新しい名前が **項目名** リストに表示されます。

6. 新しいオブジェクト マップ項目の **ロケータ パス** フィールドをクリックして、フィールドに「.」を入力します。

7. Enter を押します。

8. 新しい項目の下に新たに配置し直したいすべてのオブジェクト マップ項目に対して、次の操作を行います。

- a) 配置し直したい項目を右クリックして、**ツリーの切り取り** を選択します。
- b) 新しい構成項目を右クリックして、**貼り付け** を選択します。

9. **Ctrl+S** を押して、変更を保存します。

## オブジェクト マップ：よくある質問

このセクションでは、Silk4J でオブジェクト マップを使用する時に直面する可能性のある質問を一覧します。



## 複数のオブジェクト マップを単一のオブジェクト マップのマーヅする方法

既存のオブジェクト マップをマーヅせずに、同じオブジェクト マップに記録することを Micro Focus は推奨しますが、テキスト エディタを使用して複数のオブジェクト マップを単一のマップにマーヅすることができます。

## テスト スクリプトを削除したときにオブジェクト マップで起こること

オブジェクト マップ エントリを含んだテスト スクリプトを削除しても、関連するオブジェクト マップは変更されません。すべてのオブジェクト マップ エントリはそのまま残ります。

## テスト対象アプリケーションのオブジェクト マップを手動で作成する方法

Micro Focus では、テストの記録時にオブジェクト マップを作成することを推奨します。しかし、空のオブジェクト マップを作成し、このマップにオブジェクト マップの項目を手動で追加することもできます。

新しいオブジェクト マップを作成するには、**Silk4J > 新規オブジェクト マップ** をメニューから選択します。


# イメージ解決のサポート

イメージ解決は、次の場合に使用できます。

- オブジェクト解決で識別できない、高度にカスタマイズされたコントロールを含むテスト アプリケーションを簡便に操作する場合。座標ベースのクリックの代わりにイメージ クリックを使用し、指定されたイメージをクリックできます。
- テスト対象アプリケーションのグラフィカル オブジェクト (グラフなど) をテストする場合。
- テスト対象アプリケーションの視覚的な UI のチェックを実行する場合。

認識されないコントロールをクリックするには、`imageClick` メソッドとイメージ資産を使用します。テスト対象アプリケーションに、認識されないコントロールがあるかどうかを確認するには、`verifyAsset` メソッドとイメージ検証を使用します。


イメージ解決メソッドは、Silk4J でサポートされるすべてのテクノロジー ドメインでサポートされます。

 **注:** イメージ解決メソッドは、画面に表示されていないコントロールに対しては機能しません。たとえば、スクロールして画面外にあるイメージに対しては、イメージ解決を使用できません。

## イメージ クリックの記録


イメージ クリックの記録を行うと、大量のイメージが生成されてわかりにくくなるため、デフォルトではイメージ クリックの記録が無効となり、座標ベースのクリックの記録が優先されます。イメージ クリックの記録を有効にするには、以下のいずれかを実行します。


- **記録** ダイアログ ボックスで、'**ImageClick**' を記録する をオンにします。
- **Silk4J > オプションの編集** をクリックして、**記録** タブを選択し、'**ImageClick**' を記録する セクションのチェック ボックスをチェックします。

 **注:** モバイル ブラウザを記録する場合、イメージ クリックの記録を有効にする必要はありません。

イメージ クリックの記録を有効にすると、Silk4J は、オブジェクト解決またはテキスト解決ができない場合に、`ImageClick` メソッドを記録します。イメージ クリックが記録されない場合でも、任意のコントロールに対してイメージ クリックをスクリプトに挿入できます。

`ImageClick` 操作を記録しない場合は、イメージ クリックの記録をオフに切り替えて通常のクリックまたはテキスト クリックを記録できます。

 **注:** 記録したイメージは再利用されません。Silk4J は、記録するイメージ クリックごとに新しいイメージ資産を作成します。


 **注:** イメージ クリックの記録は、Java AWT/Swing コントロールを使用するアプリケーションまたはアプレットではサポートされません。

## イメージ解決メソッド

Silk4J では、イメージ解決用に次のメソッドが用意されています。

メソッド	説明
<code>imageClick</code>	資産で指定されたイメージの中央をクリックします。イメージが見つかるか、オブジェクト解決タイムアウト (同期オプションで定義可能) が経過するまで待機します。

メソッド	説明
imageExists	資産で指定されたイメージが存在するかどうかを返します。
imageRectangle	資産で指定されたイメージのオブジェクト相対矩形を返します。
imageClickFile	ファイルで指定されたイメージをクリックします。
imageExistsFile	ファイルで指定されたイメージが存在するかどうかを返します。
imageRectangleFile	ファイルで指定されたイメージのオブジェクト相対矩形を返します。
verifyAsset	検証資産を実行します。検証に合格しなかった場合、VerificationFailedException がスローされます。
tryVerifyAsset	検証資産を実行し、検証に合格したかどうかを返します。

 **注:** イメージ解決メソッドは、画面に表示されていないコントロールに対しては機能しません。たとえば、スクロールして画面外にあるイメージに対しては、イメージ解決を使用できません。

## イメージ資産

イメージ資産は、次の場合に使用できます。

- オブジェクト解決で識別できない、高度にカスタマイズされたコントロールを含むテストアプリケーションを簡単に操作する場合。座標ベースのクリックの代わりにイメージクリックを使用し、指定されたイメージをクリックできます。
- テスト対象アプリケーションのグラフィカルオブジェクト(グラフなど)をテストする場合。

イメージ資産は、イメージと、Silk4J で資産を操作するために必要な追加情報で構成されます。

Silk4J では、イメージ資産用に次のメソッドが用意されています。

メソッド	説明
imageClick	指定されたイメージ資産の中央をクリックします。イメージが見つかるか、オブジェクト解決タイムアウト(同期オプションで定義可能)が経過するまで待機します。
imageExists	指定されたイメージ資産があるかどうかを返します。
imageRectangle	指定されたイメージ資産のオブジェクト相対矩形を返します。

イメージ資産は、プロジェクトの Image Assets フォルダに置く必要があります。 .imageasset ファイルは、埋め込みリソースにする必要があります。

## イメージ資産の作成

イメージ資産は、次のいずれかの方法で作成できます。

- 新しいイメージ資産を既存のスクリプトに挿入。
- 記録時。
- メニューから。

新しいイメージ資産を で作成するには、以下のステップを実行します。

1. メニューで、**Silk4J > 新規イメージ資産** をクリックします。
2. 新しいイメージ資産を追加するプロジェクトを選択し、資産のわかりやすい名前を **名前** フィールドに入力します。
3. **終了** をクリックします。イメージ資産の UI が開きます。

4. 資産にイメージを追加する方法を選択します。

- 既存のイメージを使用する場合は、**参照** をクリックし、イメージ ファイルを選択します。
- テスト対象アプリケーションの UI から新しいイメージをキャプチャする場合は、**キャプチャ** をクリックします。Web アプリケーションをテストする場合、**ブラウザーの選択** ウィンドウからイメージをキャプチャするブラウザーを選択できます。

5. 新しいイメージをキャプチャする場合は、キャプチャする画面領域を選択し、**選択範囲をキャプチャします** をクリックします。

6. 省略可能：**検証** をクリックして、Silk4J が AUT の UI でイメージ資産を見つけることができるかどうかを確認します。

Web アプリケーションをテストする場合、**ブラウザーの選択** ウィンドウからイメージをキャプチャするブラウザーを選択できます。

7. 省略可能：**クリック位置** チェック ボックスをオンにすると、イメージ資産上でクリックを実行する位置を選択できます。

デフォルトの位置は、イメージの中央です。x フィールドと y フィールドに位置を入力するか、イメージ上の位置を選択します。

8. 省略可能：オプション **クライアント領域のみ** を設定して、Silk4J がイメージ検証と AUT の UI を比較するときに、実際に AUT の一部であるイメージの部分だけを考慮するように定義できます。

9. **精度レベル** を指定します。

精度レベルは、検証されるイメージがテスト対象アプリケーションのイメージと異なってもよい度合いを定義し、これを超えて異なっている場合、Silk4J はイメージが異なっていると判断します。これは、画面解像度が異なる複数のシステムまたはブラウザをテストする場合に役立ちます。誤検出を防ぐため、できるだけ精度レベルを高くすることを推奨します。デフォルトの精度レベル値は、オプションで変更できます。



**注:** **精度レベル** を 5 未満に設定した場合、イメージの実際の色が比較で考慮されなくなります。イメージのグレースケール表現だけが比較されます。

10. イメージ資産を保存します。

新しいイメージ資産が、**パッケージ エクスプローラー** で現在のプロジェクトの下に表示され、これを使用してイメージ クリックを実行できます。

同じイメージ資産に複数のイメージを追加できます。



**注:** モバイル ブラウザーに対する記録中にイメージ クリックを追加するには、**記録** ウィンドウで右クリックして、操作のリストから **ImageClick** を選択します。


## 同じイメージ資産に複数のイメージを追加する

テスト時に、異なるテスト構成を使用して、複数の環境の機能をテストする必要が生じることがよくあります。環境が異なると、イメージ資産にキャプチャしたイメージと実際のイメージが若干異なることがあり、イメージが存在するにもかかわらずイメージ クリックが失敗することがあります。このような場合、同じイメージ資産に複数のイメージを追加できます。

イメージ資産に別のイメージを追加するには、以下を実行します。

1. イメージ資産に追加したいイメージをダブルクリックします。イメージ資産の UI が開きます。
2. UI の下部に表示されるプラス記号をクリックして、新しいイメージをイメージ資産に追加します。
3. イメージ資産を保存します。

新しいイメージが資産に追加されます。イメージ クリックが呼び出されるたびに、一致するものに到達するまで、Silk4J は資産のイメージとテスト対象アプリケーションの UI のイメージを比較します。デフォルトで、Silk4J は資産に追加された順にイメージを比較します。

 **注:** Silk4J で比較するイメージの順番を変更するには、イメージ資産の UI の下部でイメージをクリックし、目的の場所にドラッグします。左から右の順に比較されます。最初に比較されるのは、最も左にあるイメージです。

## スクリプトから資産を開く

スクリプトを編集しているときに、資産を右クリックして **Silk4J 資産を開く** を選択し、資産を開くことができます。これにより、GUI で資産が開きます。

資産がシステム上のファイルへの参照である場合 (ImageClickFile によって参照される場合など)、ファイルはシステムのデフォルト エディターで開かれます。

Ctrl+クリックを使用して資産をクリックすると、その資産はハイパーリンクに変わります。それをクリックすると開きます。

## イメージ検証

イメージ検証を使用して、テスト対象アプリケーション (AUT) の UI にイメージがあるかどうかをチェックできます。

イメージ検証は、イメージと、Silk4J で資産を操作するために必要な追加情報で構成されます。

イメージ検証を実行するには、verifyAsset メソッドを使用します。

イメージ検証資産は、プロジェクトの Verifications フォルダに置く必要があります。 .verification ファイルは、埋め込みリソースにする必要があります。

Silk4J が AUT のイメージを見つけることができなかった場合、イメージ検証は失敗します。この場合、スクリプトの実行は中断され、VerificationFailedException がスローされます。この動作を防止するには、tryVerifyAsset メソッドを使用します。

AUT 内でイメージ検証のロケーターが見つからなかった場合、Silk4J は ObjectNotFoundException をスローします。

TrueLog Explorer で成功したイメージ検証を開くには、検証ステップの **情報** タブで **検証を開く** をクリックします。TrueLog Explorer で失敗したイメージ検証を開くには、検証ステップの **情報** タブで **相違点の表示** をクリックします。失敗したイメージ検証が、精度レベルを低くすれば成功すると判断された場合は、成功する精度レベルが提示されます。

## イメージ検証の作成

イメージ検証は、次のいずれかの方法で作成できます。

- メニュー を使用。
- 記録時。

新しいイメージ検証をメニューで作成するには、以下のステップを実行します。

1. **Silk4J > 新規イメージ検証** をクリックします。
2. 新しいイメージ検証を追加するプロジェクトを選択し、検証のわかりやすい名前を **名前** フィールドに入力します。
3. **終了** をクリックします。イメージ検証の UI が開きます。
4. **識別** をクリックして、テスト対象アプリケーションの、検証するイメージを識別します。
5. 省略可能：最初にキャプチャしたイメージから変更されたために、テスト対象アプリケーションから同じイメージを再キャプチャする必要がある場合は、**再キャプチャ** をクリックします。

Web アプリケーションをテストする場合、**ブラウザの選択** ウィンドウからイメージをキャプチャするブラウザを選択できます。

6. 省略可能： **検証** をクリックすると、イメージ検証が機能するかどうかをテストできます。Silk4J は、AUT の UI でイメージを、上から下へ、左から右へと検索し、最初に一致したイメージをハイライトします。
7. 省略可能： Silk4J がイメージ検証とテスト対象アプリケーション (AUT) の UI を比較するときに考慮しない除外領域をイメージ検証に追加できます。
8. 省略可能： オプション **クライアント領域のみ** を設定して、Silk4J がイメージ検証と AUT の UI を比較するときに、実際に AUT の一部であるイメージの部分だけを考慮するように定義できます。
9. **精度レベル** を指定します。  
精度レベルは、検証されるイメージがテスト対象アプリケーションのイメージと異なってもよい度合いを定義し、これを超えて異なっている場合、Silk4J はイメージが異なっていると判断します。これは、画面解像度が異なる複数のシステムまたはブラウザをテストする場合に役立ちます。誤検出を防ぐため、できるだけ精度レベルを高くすることを推奨します。デフォルトの精度レベル値は、オプションで変更できます。



**注：精度レベル** を 5 未満に設定した場合、イメージの実際の色が比較で考慮されなくなります。イメージのグレースケール表現だけが比較されます。

10. イメージ検証を保存します。

新しいイメージ検証が **パッケージ エクスプローラー** に表示され、これを使用して、テスト対象アプリケーションの UI にイメージが存在するかどうかをチェックできます。

## 記録中にイメージ検証を追加する

イメージ検証をスクリプトに追加して、テスト対象アプリケーションの UI に認識されないコントロールがあるかどうかをチェックできます。スクリプトの記録中にイメージ検証を追加するには、以下のステップを実行します。

1. 記録を開始します。
2. 検証するイメージの上にマウスカーソルを移動して、**Ctrl+Alt** を押しながらクリックします。Silk4J から、プロパティまたはイメージを検証するかどうかを尋ねられます。
3. **イメージ検証の作成または挿入** を選択します。
4. 次のいずれか 1 つのステップを行います：
  - イメージ検証の UI で新しいイメージ検証を作成するには、リストボックスから **新規** を選択します。
  - 既存のイメージ検証資産を挿入するには、リストボックスからイメージ検証資産を選択します。
5. **OK** をクリックします。
  - 新しいイメージ検証の作成を選択した場合は、イメージ検証の UI が表示されます。
  - 既存のイメージ検証の使用を選択した場合は、イメージ検証がスクリプトに追加されます。この場合、このトピックの残りのステップはスキップできます。
6. 新しいイメージ検証を作成するには、イメージ検証の UI で **検証** をクリックします。
7. AUT のイメージの上にマウスカーソルを移動して、**Ctrl+Alt** を押しながらクリックします。イメージ検証の UI に、新しいイメージ検証が表示されます。
8. **OK** をクリックします。新しいイメージ検証が現在のプロジェクトに追加されます。
9. 記録を続けます。

## 複数のプロジェクトでの資産の使用

Silk4J では、イメージ資産、イメージ検証、およびオブジェクトマップが資産と呼ばれます。資産が配置されているプロジェクトの範囲外でそれらの資産を使用する場合、資産を使用するプロジェクトから、資産を配置するプロジェクトに、プロジェクトの直接的な依存関係を追加する必要があります。Eclipse からテストを再生する場合、すべての依存プロジェクトがテストを実行するクラスパスに追加されます。このため、Silk4J は依存プロジェクトの資産も見つけることができます。



再生中に資産が使用されると、Silk4J は、最初に現在のプロジェクト内でその資産を検索します。現在のプロジェクトは、現在実行されるテストコードを含んだ JAR ファイルです。Silk4J で現在のプロジェクト内に資産が検出されなかった場合、Silk4J は現在のプロジェクトがプロジェクトクラスパス内のすべての他のプロジェクトを持つプロジェクトを追加検索します。それでも資産が見つからない場合、Silk4J はエラーをスローします。

複数のプロジェクトに同じ名前の資産が存在する場合に、現在のプロジェクトに含まれている資産を使用しないときは、資産を使用するメソッドで使用する特定の資産を定義できます。使用する資産を定義するには、メソッドを呼び出すときに、資産の名前空間を接頭辞として資産名に追加します。資産の名前空間は、デフォルトでプロジェクト名に設定されます。



**注:** Silk4J での作業を開始すると、資産の名前空間オプションが、前のバージョンの Silk4J で作成されたワークスペースにある各 Silk4J の `silk4j.settings` ファイルに追加されます。

#### 例 : プロジェクトの依存関係の追加

プロジェクト *ProjectA* にコード

```
window.imageClick("imageAsset");
```

を呼び出すテストが含まれており、イメージ資産 *imageAsset* がプロジェクト *ProjectB* に置かれている場合、プロジェクトの直接的な依存関係を *ProjectA* から *ProjectB* に追加する必要があります。

Eclipse にプロジェクト依存関係を追加するには、プロジェクトを右クリックし、**プロパティ**を選択します。**Java のビルド・パス**を選択し、**プロジェクト** タブをクリックして、ここにプロジェクトを追加します。



**注:** **プロジェクト参照** を **Java のビルド・パス** の代わりに設定しても機能しません。

#### 例 : 特定の資産の呼び出し

*ProjectA* と *ProjectB* の両方に *anotherImageAsset* という名前のイメージ資産が含まれている場合に、*ProjectB* からイメージ資産を明示的にクリックする場合、次のコードを使用します :

```
window.imageClick("ProjectB:anotherImageAsset")
```

# テストの拡張

このセクションでは、テストの拡張方法について説明します。

## 既存のテストへの追加操作の記録

テストを作成したあと、テストを開き、テストの任意の場所から追加操作を記録できます。これにより、既存のテストを追加操作で更新できます。

1. 既存のテスト スクリプトを開きます。
2. 追加操作を記録するテスト スクリプトの場所を選択します。



**注:** 記録した操作は、選択した場所の後に挿入されます。テスト対象アプリケーション (AUT) は基本状態に戻りません。代わりに、テスト スクリプトの直前の操作が記録された範囲で AUT を開いておきます。

3. **操作の記録** をクリックします。

Silk4J が最小化され、**記録中** ダイアログ ボックスが開きます。

4. AUT に対して実行したい追加操作を記録します。

記録中に利用可能な操作についての詳細は、「記録中に利用可能な操作」を参照してください。

5. 記録を停止するには、**記録中** ウィンドウの **停止** をクリックします。

## Windows DLL の呼び出し

このセクションでは、DLL を呼び出す方法について説明します。DLL は Open Agent のプロセス内から、または AUT (テスト対象アプリケーション) から呼び出すことができます。これにより、テスト スクリプト内の既存のネイティブ DLL を再利用できます。

Open Agent 内の DLL 呼び出しは通常、AUT 内の UI コントロールと対話しないグローバル関数を呼び出す場合に使用されます。

AUT 内の DLL 呼び出しは通常、アプリケーションの UI コントロールと対話する関数を呼び出す場合に使用されます。これにより、Silk4J は再生中に DLL 呼び出しを自動的に同期できます。



**注:** 32 ビット アプリケーションでは 32 ビット DLL を、64 ビット アプリケーションでは 64 ビット DLL を呼び出すことができます。Open Agent は 32 ビットと 64 ビットの両方の DLL を実行できます。



**注:** DLL を呼び出すには、C インターフェイスを使用する必要があります。ファイル拡張子が .dll である .NET アセンブリの呼び出しは、サポートされていません。

## スクリプトからの Windows DLL の呼び出し

DLL 呼び出しに関連するすべてのクラスおよび注釈は、パッケージ com.borland.silktest.jtf.dll に含まれています。

DLL の宣言を開始するには、DLL 属性を持つインターフェイスを使用します。宣言の構文は次のとおりです。

```
@Dll("dllname.dll")
public interface DllInterfaceName {
    FunctionDeclaration
```

```
[FunctionDeclaration]...  
}
```

**dllname** Java スクリプトから呼び出す関数が含まれた DLL ファイルの完全パスの名前。DLL パスの環境変数は自動的に解決されます。パスでは二重のバックスラッシュ (¥¥) を使用する必要はありません。単一のバックスラッシュ (¥) で十分です。

**DllInterfaceName** スクリプト内で DLL と対話するために使用される識別子。

**FunctionDeclaration** 呼び出そうとしている DLL 関数の関数宣言。

## DLL 関数の宣言構文

DLL 関数の宣言は、一般に以下の形式を取ります。

```
return-type function-name( [arg-list] )
```

戻り値のない関数の場合、宣言の形式は以下のとおりです、

```
void function-name( [arg-list] )
```

**return-type** 戻り値のデータ型。

**function-name** 関数の名前。

**arg-list** 関数に渡される引数のリスト。

リストは以下のように指定します。

```
data-type identifier
```

**data-type** 引数のデータ型。

- 関数によって変更可能な引数、または関数から出力可能な引数を指定するには、`InOutArgument` および `OutArgument` クラスを使用します。
- DLL 関数を引数の値に設定する場合は、`OutArgument` クラスを使用します。
- 値を関数に渡し、関数によって値を変更して、新しい値を出力する場合は、`InOutArgument` クラスを使用します。

**identifier** 引数の名前。

## DLL 呼び出しの例

この例では、`user32.dll` の `SendMessage` DLL 関数を呼び出して、フィールドに「*hello world!*」というテキストを書き出します。


DLL の宣言：

```
@Dll("user32.dll")  
public interface IUserDll32Functions {  
    int SendMessageW(TestObject obj, int message, int wParam, Object lParam);  
}
```

以下のコードは、AUT で宣言された DLL 関数を呼び出す方法を示します。


```
IUserDll32Functions user32Function =  
DllCall.createInProcessDllCall(IUserDll32Functions.class, desktop);
```

```
TextField textField = desktop.find("//TextField");
user32Function.SendMessageW(textField, WindowsMessages.WM_SETTEXT, 0, "my text");
```

 **注:** DLL 関数の最初のパラメーターに C データ型の HWND が指定されている場合は、AUT 内で DLL 関数の呼び出しのみを実行できます。

次のコードは、Open Agent のプロセスで宣言された DLL 関数を呼び出す方法を示します。

```
IUserDll32Functions user32Function = DllCall.createAgentDllCall(IUserDll32Functions.class,
desktop);
TextField textField = desktop.find("//TextField");
user32Function.SendMessageW(textField, WindowsMessages.WM_SETTEXT, 0, "my text");
```


 **注:** コード例では、DLL 関数で使用するのに便利な Windows メッセージングに関連する定数を定義した WindowsMessages クラスを使用しています。

## DLL 関数への引数の受け渡し

DLL 関数は C で記述されているため、これらの関数に渡す引数には適切な C データ型を指定する必要があります。次のデータ型がサポートされます。


<b>int</b>	次のデータ型を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• int</li><li>• INT</li><li>• long</li><li>• LONG</li><li>• DWORD</li><li>• BOOL</li><li>• WPARAM</li><li>• HWND</li></ul> Java の int 型は、4 バイト値を持つすべての DLL 引数に対して有効です。
<b>long</b>	C データ型 long および int64 を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。Java の long 型は、8 バイト値を持つすべての DLL 引数に対して有効です。
<b>short</b>	C データ型 short および WORD を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。Java の short 型は、2 バイト値を持つすべての DLL 引数に対して有効です。
<b>boolean</b>	C データ型 bool を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。
<b>String</b>	C で String となる引数または戻り値には、このデータ型を使用します。
<b>double</b>	C データ型 double を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。
<b>com.borland.silktest.jtf.Rect</b>	C データ型 RECT を持つ引数には、このデータ型を使用します。Rect は戻り値として使用できません。
<b>com.borland.silktest.jtf.Point</b>	C データ型 POINT を持つ引数には、このデータ型を使用します。POINT は戻り値として使用できません。
<b>com.borland.silktest.jtf.TestObject</b>	C データ型 HWND を持つ引数には、このデータ型を使用します。TestObject は戻り値として使用できませんが、戻り値型


として Integer を持つ HWND を戻す DLL 関数を宣言できません。


 **注:** 渡された TestObject は com.borland.silktest.jtf.INativeWindow インターフェイスを実装して、DLL 関数に渡される TestObject のウィンドウハンドルを Silk4J が判別できるようにする必要があります。そうしないと、この DLL 関数を呼び出すときに、例外がスローされます。

## List

ユーザー定義の C 構造体の配列には、このデータ型を使用しません。List は戻り値として使用できません。

 **注:** List を入出力パラメーターとして使用する場合は、渡されるリストに、戻される内容を保持できるだけのサイズを確保する必要があります。

 **注:** C 構造体は List で表すことができます。この場合、すべてのリスト要素は構造体のメンバに対応しています。最初の構造体メンバは、リスト内の最初の要素で表されます。2 番目の構造体メンバは、リスト内の 2 番目の要素で表されます (以下同様)。

 **注:** DLL 関数に渡す引数の前には、いずれかの Java データ型を配置する必要があります。

## DLL 関数で変更できる引数の受け渡し

値が DLL 関数によって変更される引数は、InOutArgument (値を変更する場合)、または OutArgument を使用して渡す必要があります。

### 例

この例では、現在のカーソル位置を取得するために、user32.dll の GetCursorPos 関数を使用しています。

DLL の宣言 :

```
@Dll( "user32.dll" )
public interface IUserDll32Functions {
    int GetCursorPos( OutArgument<Point> point);
}
```

使用法 :

```
IUserDll32Functions user32Function =
DllCall.createAgentDllCall(IUserDll32Functions.class, desktop);

OutArgument<Point> point = new OutArgument<Point>(Point.class);
user32Function.GetCursorPos(point);

System.out.println("cursor position = " + point.getValue());
```

## DLL 関数への文字列引数の受け渡し

DLL 関数に渡している文字列、または DLL 関数から戻される文字列は、デフォルトでは Unicode Strings として処理されます。DLL 関数に ANSI String 引数が必要な場合は、DllFunctionOptions 属性の CharSet プロパティを使用します。

### 例

```
@Dll( "user32.dll" )
public interface IUserDll32Functions {
    @FunctionOptions(characterSet=DllCharacterSet.Ansi)
    int SendMessageA(TestObject obj, int message, int wParam, Object
    lParam);
}
```

DLL 呼び出しから String を OutArgument として戻した場合、String のサイズが 256 文字以下であれば、デフォルトの動作に従います。戻される String が 256 文字を超えている場合は、作成された String を保持できるだけの長さを持つ、String を使用して InOutArgument を渡します。

### 例

1024 個の空白文字を含む String を作成するには、以下のコードを使用します。

```
char[] charArray = new char[1024];
Arrays.fill(charArray, ' ');
String longEmptyString = new String(charArray);
```

この InOutArgument を引数として DLL 関数に渡します。すると、この DLL 関数は最大 1024 文字の String を戻します。

関数の戻り値として DLL から String が戻される場合、DLL は DLL 関数 FreeDllMemory を実装し、DLL 関数から戻される C String ポインタを受け入れて、以前に割り当てられたメモリーを解放する必要があります。このような関数が存在しない場合、メモリーはリークされます。

## DLL 名のエイリアス設定

DLL 関数に、Java の予約語と同じ名前が付いている場合、または DLL 関数に名前ではなく序数が付いている場合は、宣言内でこの関数の名前を変更し、エイリアス ステートメントを使用して、宣言した名前と実際の名前をマッピングする必要があります。

### 例

たとえば、goto ステートメントは Java コンパイラーで予約されています。したがって、関数 goto を呼び出すには、次のようにその関数を別の名前で宣言し、エイリアス ステートメントを追加する必要があります。

```
@Dll("mydll.dll")
public interface IMyDllFunctions {
    @FunctionOptions(alias="break")
    void MyBreak();
}
```

## DLL 関数呼び出しの表記規則

DLL 関数を呼び出す場合は、次に示す呼び出し規則がサポートされています。



- `__stdcall`
- `__cdecl`

DLL 関数を呼び出す場合は、`__stdcall` 呼び出し規則がデフォルトで使用されます。この呼び出し規則は、すべての Windows API DLL 関数で使用されます。

DLL 関数の呼び出し規則を変更するには、DllFunctionOptions 注釈の CallingConvention プロパティを使用します。

#### 例

次のコード例では、`__cdecl` 呼び出し規則を使用して DLL 関数を宣言します。

```
@Dll("msvcrt.dll")
public interface IMsVisualCRuntime {
    @FunctionOptions(callingConvention=CallingConvention.Cdecl)
    double cos(double inputInRadians);
}
```


## カスタムコントロール

Silk4J では、カスタム コントロールを扱うときに、以下の機能がサポートされます。

- 動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション (AUT) 内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を Silk4J で直接実行できます。
- クラス マッピング 機能によって、カスタム コントロール クラスの名前を標準 Silk Test クラスの名前にマップできます。このようにすると、標準 Silk Test クラスでサポートされる機能をテストで使用できます。

Silk4J は、次のテクノロジ ドメインに対する UI のカスタム コントロールの管理をサポートします。

- Win32
- Windows Presentation Foundation (WPF)
- Windows Forms
- Java AWT/Swing
- Java SWT
- AUT にコードを追加して、カスタム コントロールをテストできます。
- **カスタム コントロールの管理** ダイアログ ボックスを使用して、ロケータで使用できるカスタム コントロールの名前を指定したり、カスタム コントロールを操作する再利用可能なコードを作成することができます。

 **注:** カスタム コントロールでは、click、textClick、typeKeys などのメソッドだけが、Silk4J で記録できます。Apache Flex アプリケーションをテストする場合を除き、カスタム コントロールのカスタム メソッドは記録できません。

## 動的呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を直接実行できます。また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。


オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。


オブジェクトの複数の動的メソッドは `invokeMethods` メソッドを使用して呼び出します。コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` メソッドを使用します。


動的プロパティの取得には `getProperty` メソッドを、動的プロパティの設定には `setProperty` メソッドを使用します。コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、`getPropertyList` メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを `String` 型の入力パラメータとして設定する必要がある `SetTitle` というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```

 **注：** 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

 **注：** ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティを取得する場合、`Reflection` を使用します。

 **注：** DOM 要素のメソッドを動的に呼び出すことはできません。

## 動的呼び出しに関するよくある質問

このセクションでは、カスタム コントロールをテストするために動的にメソッドを呼び出すときの質問を示します。

### `invoke` メソッドを使用して呼び出せるメソッド

特定のテスト オブジェクトに対して、`invoke` メソッドを使用して呼び出せるすべてのメソッドのリストを取得するには、`getDynamicMethodList` を使用します。リストを表示するには、コンソールに出力したり、デバッガーで表示することなどができます。

### 呼び出しで複雑なオブジェクトが返されることが期待されるときに単純な文字列が返される理由

`invoke` メソッドは単純なデータ型のみを返すことができます。複雑な型は文字列として返されます。`Silk4J` は `ToString` メソッドを使用して、戻り値の文字列表現を取得します。個々のメソッドを呼び出し、最初のメソッドの呼び出しで返される複雑なオブジェクトのプロパティを読み取るには、`invoke` ではなく、`invokeMethods` を使用します。

### 複数の `invokeMethods` 呼び出しを使用するときにスクリプトを単純化する方法

スクリプトで大量の `invokeMethods` を使用すると、すべてのメソッド名を文字列として渡し、すべてのパラメータをリストとして渡す必要があるため、複雑になります。このような複雑なスクリプトを単純化するには、`invokeMethods` を通じてコントロールを操作するのではなく、AUT の実際のコントロールを操作する静的メソッドを作成します。詳細については、「テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする」を参照してください。

## テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタムコントロールをテストする

Windows Forms アプリケーションまたは WPF アプリケーションをテストし、複雑なカスタム コントロールまたは `invoke` および `invokeMethods` メソッドを使用するだけではテストできないカスタム コントロールをテストする場合は、テスト対象アプリケーション (AUT) の実際のコントロールを操作する静的メソッドを作成し、このコードを AUT に追加できます。

AUT にコードを追加することのメリットは、AUT のコードで、動的呼び出しメソッドによるメソッド呼び出しのリフレクション形式ではなく、通常のメソッド呼び出しを使用してコントロールを操作できるとい

う点です。そのため、コードを作成する時に、コード補完と IntelliSense を使用できます。その後、AUT のコードを単純な呼び出しで呼び出し、該当するコントロールをパラメータとして渡すことができます。

AUT にコードを追加するには、次の方法があります。

- AUT でコードをコンパイルします。実装は簡単ですが、意図しない AUT の変更を行うことになりません。
- テスト スクリプトの LoadAssembly メソッドを使用して、実行時にコードを AUT に挿入します。AUT でコードをコンパイルする場合よりも作業は多くなりますが、挿入されたコードはテスト コードの近くに配置されます。LoadAssembly は、WPFWindow クラスおよび FormsWindow クラスで使用できます。

#### 例 : UltraGrid Infragistics コントロールのテスト

この例では、UltraGrid コントロールの内容を取得する方法を示します。UltraGrid コントロールは、Infragistics が提供する NETAdvantage for Windows Forms ライブラリに含まれています。ライブラリの試用版を <http://www.infragistics.com/products/windows-forms/downloads> からダウンロードできます。

UltraGridUtil クラスを作成するには、以下の操作を実行します。

1. C# または VB .NET で、新しいクラス ライブラリを Microsoft Visual Studio を開いて作成します。新しいプロジェクト AUTExtensions を呼び出します。



**注:** クラス ライブラリは、AUT と同じバージョンの .NET バージョンを使用する必要があります。

2. 必要な依存関係への参照をプロジェクトに追加します。たとえば、Infragistics バージョン 12.2 の場合、次のアセンブリへの参照が必要です。

- Infragistics4.Shared.v12.2
- Infragistics4.Win.UltraWinGrid.v12.2
- Infragistics4.Win.v12.2

AUT で使用している Infragistics のバージョンが不明な場合は、Microsoft の **Process Explorer** ツールを使用して、AUT にロードされているアセンブリを確認できます。

- a. AUTExtensions プロジェクトで、次の内容を持つ新しいクラス UltraGridUtil を作成します :

```
' VB code
Public Class UltraGridUtil

    Public Shared Function GetContents(ultraGrid As
Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid) As List(Of List(Of String))
    Dim contents = New List(Of List(Of String))
    For Each row In ultraGrid.Rows
        Dim rowContents = New List(Of String)
        For Each cell In row.Cells
            rowContents.Add(cell.Text)
        Next
        contents.Add(rowContents)
    Next
    Return contents
End Function

End Class
```

```
// C# code
using System.Collections.Generic;

namespace AUTExtensions {
```

```

public class UltraGridUtil {
    public static List<List<string>>
    GetContents(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid grid) {
        var result = new List<List<string>>();
        foreach (var row in grid.Rows) {
            var rowContent = new List<string>();
            foreach (var cell in row.Cells) {
                rowContent.Add(cell.Text);
            }
            result.Add(rowContent);
        }
        return result;
    }
}

```



**注:** Shared 修飾子によって、GetContents メソッドが静的メソッドになります。

3. AUTExtensions プロジェクトを構築します。
4. 再生中に、AUT にアセンブリをロードします。
  - 既存のテスト スクリプトを開くか、新しいテスト スクリプトを作成します。
  - ここで構築したアセンブリをファイル システムからロードするコードをテスト スクリプトに追加します。例：

```
mainWindow.loadAssembly("C:/buildoutput/AUTExtensions.dll");
```

5. 挿入したコードの静的メソッドを呼び出して、UltraGrid の内容を取得します：

```

// Java code
Control ultraGrid = mainWindow.find("//Control[@automationId='my
grid']");
List<List<String>> contents = (List<List<String>>)
mainWindow.invoke("AUTExtensions.UltraGridUtil.GetContents", ultraGrid);

```

## AUT へのコードの追加に関するよくある質問

このセクションでは、カスタム コントロールをテストするために AUT にコードを追加するときの質問を示します。

### LoadAssembly メソッドを使用して AUT に挿入したコードが AUT で更新されない理由

AUT 内のコードが、LoadAssembly メソッドを使用して AUT に挿入したコードによって置き換えられない場合、アセンブリがすでに AUT にロードされている可能性があります。アセンブリをアンロードすることはできないため、AUT を閉じてから、再開する必要があります。

### メソッドを呼び出すと入力引数の型が一致しない理由

何らかのメソッドを呼び出したときに、入力引数の型が一致しないことを示すエラーが表示される場合は、呼び出すメソッドは見つかりましたが、引数が正しくありません。スクリプトで正しいデータ型を使用していることを確認します。

スクリプトで LoadAssembly メソッドを使用してアセンブリを AUT にロードする場合にこのエラーが発生するもう 1 つの理由として、AUT が使用するバージョンとは異なるサードパーティ ライブラリのバージョンに対してアセンブリが作成されている可能性があります。この問題を修正するには、プロジェクトで参照されているアセンブリを変更します。AUT で使用されているサードパーティ ライブラリのバージョンが不明な場合は、Microsoft の **Process Explorer** ツールを使用できます。

## アセンブリをコピーできないときにコンパイル エラーを修正する方法

LoadAssembly メソッドで AUT にコードを追加しようとしたときに、次のコンパイル エラーが発生することがあります。

```
Could not copy '<assembly_name>.dll' to '<assembly_name>.dll'. The process cannot access the file.
```

このコンパイル エラーは、アセンブリがすでに AUT にロードされていて、上書きできないために発生します。

このコンパイル エラーを修正するには、AUT を閉じて、再度スクリプトをコンパイルします。

## Apache Flex カスタム コントロールのテスト

Silk4J では、Apache Flex カスタム コントロールのテストがサポートされています。ただし、デフォルトでは、Silk4J は、カスタム コントロールの個別のサブコントロールを記録および再生することはできません。

カスタム コントロールをテストする場合、以下のオプションが存在します。

- 基本サポート

基本サポートでは、動的呼び出しを使用して、再生中にカスタム コントロールと対話します。作業量が少なく済むこのアプローチは、テスト アプリケーションにおいて、Silk4J が公開しないカスタム コントロールのプロパティおよびメソッドにアクセスする場合に使用します。カスタム コントロールの開発者は、コントロールのテストを容易にすることのみを目的としたメソッドおよびプロパティをカスタム コントロールに追加することもできます。ユーザーは、動的呼び出し機能を使用してこれらのメソッドやプロパティを呼び出すことができます。

基本サポートには以下のような利点があります。

- 動的呼び出しでは、テスト アプリケーションのコードを変更する必要がありません。
- 動的呼び出しを使用することによって、ほとんどのテストのニーズを満たすことができます。

基本サポートには以下のような短所があります。

- ロケータには、具体的なクラス名が組み込まれません (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」ではなく「//FlexBox」と記録されます)。
- 記録のサポートが限定されます。
- Silk4J では、イベントを再生できません。

例を含む動的呼び出しの詳細については、「*Apache Flex* メソッドの動的呼び出し」を参照してください。

- 高度なサポート

高度なサポートでは、カスタム コントロールに対して、特定のオートメーション サポートを作成できます。この追加のオートメーション サポートによって、記録のサポートおよびより強力な再生のサポートが提供されます。高度なサポートには以下のような利点があります。

- イベントの記録と再生を含む、高レベルの記録および再生のサポートが提供されます。
- Silk4J では、カスタム コントロールが他のすべての組み込み Apache Flex コントロールと同様に処理されます。
- Silk4J API とシームレスに統合できます。
- Silk4J では、ロケータで具体的なクラス名が使用されます (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」と記録されます)。

高度なサポートには以下のような短所があります。

- 実装作業が必要です。テスト アプリケーションを変更し、Open Agent を拡張する必要があります。

## カスタム コントロールの管理

Silk4J が専用サポートを提供していないカスタム コントロールに対応するカスタム クラスを作成できます。カスタム クラスを作成すると、以下の利点があります。

- スクリプトのロケーターが効率化されます。
- カスタム コントロールと対話するための再利用可能コードを簡単に記述できます。

### 例 : UltraGrid Infragistics コントロールのテスト

カスタム グリッド コントロールが Silk4J で汎用クラス Control として認識されるとします。Silk4J のカスタム コントロール サポートを使用すると、以下の利点があります。

**カスタム コントロール クラス名をロケーターで使用できるため、オブジェクトの認識率が高まります。**

複数のオブジェクトが Control として認識されることがあります。ロケーターには、特定のオブジェクトを識別するためのインデックスが必要です。たとえば、オブジェクトはロケーター //Control[13] を使用して識別できます。このコントロールのカスタム クラス (クラス UltraGrid など) を作成する場合は、ロケーター //UltraGrid を使用できます。カスタム クラスを作成することによって、テスト対象アプリケーションが変更された場合にオブジェクト識別子が変わりやすい、大きな数字のインデックスを使用する必要がなくなります。

**スクリプト内のコントロールに、再利用可能な再生操作を実行できます。**

カスタム クラスを使用している場合、ユーザー インターフェイスにカスタム コントロールを指定すると生成されるクラスであるカスタム クラスに以下のコードを追加することで、グリッドのコンテンツをメソッド内に取り込む動作をカプセル化できます。

通常は、以下のいずれかの方法で、メソッドをカスタム コントロール クラスに実装できます。

- click、typeKeys、textClick、および textCapture などのメソッドを使用できます。
- AUT のオブジェクトで動的にメソッドを呼び出せます。
- AUT に追加したメソッドを動的に呼び出せます。これは、この例で説明されている手法です。

以下のコードを使用して、「テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする」の例で定義されている静的メソッドを呼び出すことができます。メソッド GetContents が、生成されたクラス UltraGrid に追加されます。

```
// Java code
import com.borland.silktest.jtf.Desktop;
import
com.borland.silktest.jtf.common.JtfObjectHandle;
```

```

public class UltraGrid extends
com.borland.silktest.jtf.Control {

    protected UltraGrid(JtfObjectHandle
handle, Desktop desktop) {
        super(handle, desktop);
    }

    public List<List<String>> getContents()
{
    return (List<List<String>>)
invoke("AUTExtensions.UltraGridUtil.GetCont
ents", this);
}
}

```

クラスをカスタム コントロールとして定義すると、Dialog クラスのように、すべての組み込みクラスの場合と同じ方法でそのクラスを使用できます。

```

// Java code
UltraGrid ultraGrid = mainWindow.find("//
UltraGrid[@automationId='my grid']");
List<List<String>> contents =
ultraGrid.getContents();

```

## カスタム コントロールのサポート

Silk4J は、次のテクノロジー ドメインに対する UI のカスタム コントロールの管理をサポートします。

- Win32
- Windows Presentation Foundation (WPF)
- Windows Forms
- Java AWT/Swing
- Java SWT

Silk4J が専用サポートを提供していないカスタム コントロールに対応するカスタム クラスを作成するには、以下を実行します。

1. **Silk4J > カスタム コントロールの管理** をクリックします。**カスタム コントロールの管理** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **Silk4J カスタム コントロールのパッケージ** フィールドで、任意の名前を入力するか、**参照** をクリックして、カスタム コントロールを含めるパッケージ を選択します。
3. 新しいカスタム クラスを作成するテクノロジー ドメインのタブをクリックします。
4. **追加** をクリックします。
5. 次のいずれかをクリックします。
  - **新しいカスタム コントロールの識別** をクリックし、**オブジェクトの識別** ダイアログ ボックスを使ってアプリケーション内のカスタム コントロールを直接選択します。
  - **新しいカスタム コントロールの追加** をクリックし、カスタム コントロールを手動でリストに追加します。

新しい行がカスタム コントロールのリストに追加されます。


6. カスタム コントロールを手動でリストに追加するように選択した場合は、以下を実行します。
  - a) **Silk Test 基本クラス** 列で、クラスの取得元となる既存の基本クラスを選択します。



このクラスは、ご使用のカスタム コントロールのタイプに最も一致率が高くなければなりません。

b) **Silk Test クラス** 列で、クラスの参照に使用する名前を入力します。

この名前は、ロケーターに表示されます。たとえば、//Control[13] でなく //UltraGrid を入力します。

 **注:** 有効なクラスを追加すると、そのクラスは **Silk Test 基本クラス** リストで使用できるようになります。追加したクラスは、基本クラスとして再使用できます。

c) **カスタム コントロール クラス名** 列に、マップしているクラスの完全修飾クラス名を入力します。

たとえば、Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid です。Win32 アプリケーションの場合、クラス名にワイルドカード ? および \* を使用できます。

7. Win32 アプリケーションの場合のみ：**クラスの宣言を使用する** 列で、値を **False** に設定して、カスタム コントロール クラスの名前を標準 Silk Test クラスの名前に単純にマップします。


カスタム コントロール クラスを標準 Silk Test クラスにマップすると、テストの際に標準 Silk Test クラスでサポートされている機能を使用できます。カスタム コントロール クラスのクラス宣言を追加して使用する場合は、この値を **True** にします。


8. **OK** をクリックします。

9. スクリプトの場合のみ：

a) カスタム コントロール用のクラスにカスタム メソッドおよびプロパティを追加します。

b) スクリプト内で新しいクラスのカスタム メソッドおよびプロパティを使用します。

 **注:** カスタム メソッドおよびプロパティは記録されません。

 **注:** スクリプト ファイル内のカスタム クラスまたは基本クラスの名前を変更しないでください。スクリプト内に生成されたクラスを変更した場合、予期しない動作を起こすことがあります。カスタム クラスにプロパティおよびメソッドを追加する場合にのみスクリプトを使用してください。それ以外の変更をカスタム クラスに加える場合は **カスタム コントロールの管理** ダイアログ ボックスを使用してください。

## カスタム コントロール オプション

**Silk4J > カスタム コントロールの管理。**

Silk4J は、次のテクノロジ ドメインに対する UI のカスタム コントロールの管理をサポートします。

- Win32
- Windows Presentation Foundation (WPF)
- Windows Forms
- Java AWT/Swing
- Java SWT

**Silk4J カスタム コントロールのパッケージ** で、新しいカスタム クラスをその中に生成するパッケージを定義します。

カスタム コントロール クラスを標準 Silk Test クラスにマップすると、テストの際に標準 Silk Test クラスでサポートされている機能を使用できます。次の **カスタム コントロール オプション** が使用できます。

### オプション

### 説明


**Silk Test 基本クラス** 自分のクラスの派生元として使用する既存の基本クラスを選択します。このクラスは、ご使用のカスタム コントロールのタイプに最も一致率が高くなければなりません。

**Silk Test クラス** クラスの参照に使用する名前を入力します。この名前は、ロケーターに表示されます。

**カスタム コントロールのクラス名** マッピングされているクラスの完全修飾クラス名を入力します。クラス名には、ワイルドカード ? および \* を使用できます。

## オプション 説明

**クラスの宣言を使用する** このオプションは Win32 アプリケーションの場合のみ使用できます。デフォルト値は False で、カスタム コントロール クラスの名前が標準 Silk Test クラスの名前にマップされることを意味します。カスタム コントロール クラスのクラス宣言を追加して使用する場合は、この設定を True にします。

 **注:** 有効なクラスを追加すると、そのクラスは **Silk Test 基本クラス** リストで使用できるようになります。追加したクラスは、基本クラスとして再使用できます。

### 例 : UltraGrid Infragistics コントロールのオプションの設定

UltraGrid Infragistics コントロールをサポートするには、次の値を使用します。

オプション	値
Silk Test 基本クラス	Control
Silk Test クラス	UltraGrid
カスタム コントロールのクラス名	Infragistics.Win.UltraWinGrid. UltraGrid

## Microsoft ユーザー補助を使用したオブジェクト解決の向上

Microsoft ユーザー補助を、クラス レベルでオブジェクトを簡単に認識するために使用することができます。Internet Explorer や Microsoft アプリケーションのいくつかのオブジェクトには、ユーザー補助を有効にすることで Silk4J によってより良く認識されるようになるものがあります。たとえば、ユーザー補助を有効にしないと、Silk4J は Microsoft Word のメニュー バーや表示されるタブについて基本的な情報のみを記録します。しかし、ユーザー補助を有効にすると、Silk4J はそれらのオブジェクトを完全に認識できるようになります。

### 例

ユーザー補助を使用しないと、Silk4J は DirectUIHwnd コントロールを完全に認識できません。これは、このコントロールのパブリックな情報が存在しないためです。Internet Explorer は、2 つの DirectUIHwnd コントロールを使用しています。1 つはブラウザ ウィンドウの下部に表示されるポップアップです。このポップアップには、通常、次の情報が表示されます。

- Internet Explorer を既定のブラウザにしたいかどうかを尋ねるダイアログ ボックス。
- ダウンロード オプション（開く、保存、キャンセル）。

Silk4J でプロジェクトを開始して、DirectUIHwnd ポップアップに対してロケータを記録すると、ユーザー補助が無効にしている場合、単一のコントロールのみが表示されます。ユーザー補助を有効にした場合には、DirectUIHwnd コントロールを完全に認識した情報が得られます。

## ユーザー補助の使用

Win32 では、ジェネリック コントロールとして認識されるコントロールにユーザー補助 サポートが使用されます。Win32 は、コントロールを特定すると、ユーザー補助オブジェクトをコントロールのすべてのユーザー補助の子とともに取得しようとします。

ユーザー補助によって返されるオブジェクトは、AccessibleControl、Button、CheckBox のいずれかのクラスになります。Button および Checkbox は、そのクラス用に定義されたメソッドとプロパティの通常

セットをサポートするので個別に扱われます。ユーザー補助によって返されるすべてのジェネリック オブジェクトの場合、クラスは AccessibleControl です。

#### 例

ユーザー補助が有効になる前、アプリケーションのコントロール階層が次のようになっていたとします。

- コントロール
  - コントロール
- ボタン

ユーザー補助を有効にすると、階層は次のようになります。

- コントロール
  - コントロール
    - ユーザー補助コントロール
    - ユーザー補助コントロール
      - ボタン
- ボタン

## ユーザー補助の有効化

Win32 アプリケーションをテストしているときに、Silk4J がオブジェクトを認識できない場合は、最初にユーザー補助を有効にする必要があります。ユーザー補助は、オブジェクトの認識機能をクラスレベルで強化するためのものです。

ユーザー補助を有効にするには、以下の手順を実行します。

1. **Silk4J > オプションの編集** をクリックします。**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **詳細設定** をクリックします。
3. **Microsoft ユーザー補助を使用する** オプションを選択します。ユーザー補助が有効になります。

## Silk4J での Unicode コンテンツのサポートの概要

Open Agent は、Unicode 対応済みです。つまり、Open Agent は、2 バイト (ワイド) 言語を認識できません。

Silk4J を使用して、中国語、韓国語、日本語 (漢字) などの 2 バイト言語や、それらを組み合わせたコンテンツを含んだアプリケーションをテストできます。

Open Agent は、以下をサポートします。

- Windows のローカライズ版。
- 国際化キーボードとネイティブ言語の入力方式エディター (IME)。
- テストケース、メソッドなどにパラメータとして国際化文字列を渡す、および文字列の比較。
- 複数の形式でのテキスト ファイルの読み書き：ANSI、Unicode、UTF-8。

新しい機能、サポートするプラットフォーム、テスト済みのバージョンについての情報は、『[リリースノート](#)』を参照してください。

### Silk4J を使用した 2 バイト文字のテストを行う前に

国際化されたアプリケーション、特に 2 バイト文字を含んだアプリケーションをテストするのは、英語 (1 バイト文字) のみを含んだアプリケーションをテストするよりも複雑です。国際化アプリケーションのテ

ストにおいては、オペレーティング システムのサポートから、言語パック、フォント、IME の動作、さらに複合した言語など、さまざまな問題を理解する必要があります。

Silk4J を使用してアプリケーションのテストを始める前に、以下を確認する必要があります。

- 必要なローカライズ OS、地域の設定、必要な言語パックがテスト対象アプリケーション (AUT) の要求を満たしているか。
- AUT を表示するのに必要なフォントがインストールされているか。
- データ入力に IME が必要なアプリケーションをテストする場合、適切な IME がインストールされているか。

## テキスト解決のサポート

テキスト解決メソッドを使用して、オブジェクト解決で識別できない、高度にカスタマイズされたコントロールを含むテスト アプリケーションを便利に操作できます。座標ベースのクリックの代わりにテキストクリックを使用し、コントロール内に指定されたテキスト文字列をクリックできます。

たとえば、次の表の 2 行目の最初のセルを選択することをシミュレートできます。


CustomerName	FirstOrder	ID	IsActive	CreditCard
Bob Villa	01.01.2008	0	<input checked="" type="checkbox"/>	MasterCard
Brian Miller	02.01.2008	1	<input type="checkbox"/>	Visa
Caral Rudd	03.01.2008	2	<input checked="" type="checkbox"/>	American Ex...
Dan Rundgren	04.01.2008	3	<input type="checkbox"/>	MasterCard
Devie Yingstein	05.01.2008	4	<input checked="" type="checkbox"/>	Visa

セルのテキストを指定すると、次のコードが生成されます：

```
table.textClick("Brian Miller");
```

テキスト解決メソッドは、次のテクノロジー ドメインでサポートされます。

- Win32
- WPF
- Windows Forms
- Java SWT と Eclipse
- Java AWT/Swing

 **注:** Java アプレット、および Java バージョンが 1.6.10 より前の Swing アプリケーションの場合、テキスト解決は追加設定なしでサポートされます。Direct3D をサポートしない Java バージョン 1.6.10 以降の Swing アプリケーションの場合は、アプリケーションの起動時に次のコマンドライン要素を追加する必要があります。


```
-Dsun.java2d.d3d=false
```


例：

```
javaw.exe -Dsun.java2d.d3d=false -jar mySwingApplication.jar
```

Direct3D をサポートする Java アプレットや Swing アプリケーションでは、テキスト解決はサポートされません。

- Internet Explorer。

 **注:** テキスト解決は、画面に表示されていないコントロールに対しては機能しません。たとえば、スクロールして画面外にあるテキストに対しては、テキスト解決を使用できません。

 **注:** 対象のテキストで使用されたフォントがテストが実行されるマシン上にインストールされていない場合、テキスト解決が機能しない場合があります。

### テキスト解決メソッド

次のメソッドにより、コントロールのテキストを操作できます。

- TextCapture**    コントロール内のテキストを返します。子コントロールのテキストも返します。
- TextClick**     コントロール内の指定テキストをクリックします。テキストが検出されるか、同期オブションで定義できるオブジェクト解決タイムアウトに達するまで待機します。
- TextRectangle**   コントロール内の特定テキストの矩形、またはコントロールの領域を返します。
- TextExists**     コントロール内またはコントロールの領域内に特定テキストが存在するかどうかを判断します。

## テキスト クリックの記録

テキスト クリックの記録を有効にすると、Silk4J は、相対座標でクリックを記録するのではなく、TextClick メソッドを記録します。通常の座標ベースのクリックよりも TextClick 記録の方が結果が良いコントロールには、この方法を使用します。テキスト クリックが記録されない場合でも、任意のコントロールに対してテキスト クリックをスクリプトに挿入できます。

TextClick 操作を記録しない場合は、テキスト クリックの記録をオフに切り替えて通常のクリックを記録できます。

テキスト解決メソッドでは、部分的に一致する単語よりも完全に一致する単語が優先されます。Silk4J では、完全に一致する単語の前に部分的に一致する単語が画面に表示されていても、部分的に一致する単語よりも完全に一致した単語の出現が先に解決されます。完全に一致する単語がない場合は、部分的に一致する単語が画面に表示される順序で使用されます。

### 例

ユーザー インターフェイスには、テキスト「*the hostname is the name of the host*」が表示されているとします。次のコードでは、画面上では *host* の前に *hostname* が表示されていますが、*hostname* ではなく *host* がクリックされます。

```
control.textClick("host");
```

次のコードでは、2 番目の出現箇所であることを指定することで、単語 *hostname* 中の部分文字列 *host* がクリックされます。

```
control.textClick("host", 2);
```

## Silk4J テストのグループ化

SilkTestCategories クラスを使用して、アノテーションを使用した Silk4J テストの実行、TrueLog の書き込み、およびテストのフィルタやグループ化を行うことができます。テスト クラスのカテゴリを定義して、Silk4J テストをこれらのカテゴリにグループ化することで、指定したカテゴリ、またはカテゴリのサブタイプに属しているテストのみを実行できます。詳細については、「[Grouping tests using JUnit categorie](#)」(JUnit カテゴリを使用したテストのグループ化) を参照してください。

Silk4J テストをカテゴリに含めるには、@IncludeCategory アノテーションを使用します。

カテゴリ SilkTestCategories クラスを使用して、カテゴリに含まれる Silk4J テストに対して TrueLog を書き込むことができます。また、SilkTestSuite クラスを使用して TrueLog を書き込みこともできます。詳細については、「[コマンド ラインからテスト メソッドを再生する](#)」を参照してください。

### 例

次の例では、カテゴリに含まれる Silk4J テストを実行する方法を紹介します。

テスト スクリプトの始めに次のような行を追加して、Category クラスをインポートしてください。

```
import org.junit.experimental.categories.Category;
```

カテゴリは、クラス、またはインターフェイスとして実装することができます。たとえば、次のようになります。

```
public interface FastTests {}
public interface SlowTests {}
```

カテゴリを使って、クラス全体にフラグを付けることができます。次のサンプルコードでは、クラスのすべてのメソッドが SlowTests カテゴリでフラグ付けされています。

```
@Category( { SlowTests.class})
public class A {
    @Test
    public void a() {
        ...
    }

    @Test
    public void b() {
        ...
    }
}
```

また、カテゴリを使って、クラスの個々のメソッドにフラグを付けることもできます。次のサンプルコードでは、メソッド d だけが FastTests カテゴリでフラグ付けされています。

```
public class B {
    @Test
    public void c() {
        ...
    }

    @Category(FastTests.class)
    @Test
    public void d() {
        ...
    }
}
```

複数のカテゴリを使って、クラスまたはメソッドにフラグを付けることができます。

```
@Category( { SlowTests.class, FastTests.class })
public static class C {
    @Test
    public void e() {
        ...
    }
}
```

特定のカテゴリのテストを実行するには、テストスイートを用意する必要があります。

```
@RunWith(SilkTestCategories.class)
@IncludeCategory(SlowTests.class)
@SuiteClasses( { A.class, C.class })
// Note: SilkTestCategories is a kind of Suite
public static class SlowTestSuite {}
```



## エラー「Category を型に解決できません」が発生する理由

Silk4J テストをグループ化するためにカテゴリを使用する場合に、「Category を型に解決できません」というエラーが表示される場合があります。これは、Category クラスをインポートしていない可能性があります。

テスト スクリプトの始めに次のような行を追加して、Category クラスをインポートしてください。

```
import org.junit.experimental.categories.Category;
```

## スクリプトへの結果コメントの挿入

テストに関する補足情報を提供するために、結果コメントをテスト スクリプトに追加することができます。テストの実行中、結果コメントはテストの TrueLog ファイルに追加されます。

情報、警告、エラーの種類コメントを追加できます。各コメントの種類サンプルとして、以下にコード例を示します。

```
desktop.logInfo("This is a comment!");  
desktop.logWarning("This is a warning!");  
desktop.logError("This is an error!");
```

## Silk Central からのパラメータを使用する

To enable Silk Central でテストに対して設定されたパラメータを Silk4J で使用することができるようにするには、メソッド `System.getProperty("myparam")` を使用します。

## Silk Central Connect を使用した構成テスト

Silk Central で作業するためには、有効な Silk Central の場所が設定されている必要があります。詳細については、「[Silk4J と Silk Central の統合](#)」を参照してください。

さまざまな構成（オペレーティング システムと Web ブラウザーの組み合わせ）で自動テストを実行するために、Silk Central Connect を使用できます。Silk Central Connect は、使いやすいインターフェイスを提供し、テスト実行管理と構成テストの特徴を兼ね備えたツールで、以下のようなメリットがあります。

- すべての自動ユニット テストをさまざまな構成で簡単に実行できます。
- 先行投資無くさまざまな種類の構成に簡単にアクセスできるという、Amazon Web Services のメリットを利用できます。
- Silk Central Connect と Silk4J が強固に統合されているため、テストの作成、メンテナンス、実行が簡単に行えます。
- 結果を並べて分析することにより、さまざまな構成間でテスト全体がどのようになっているかを把握できます。

Silk Central Connect に関する追加の情報については、『[Silk Central Connect ヘルプ](#)』を参照してください。

Silk Central Connect のインストール、デプロイメント、ライセンス管理に関する情報については、『[Silk Central インストール ヘルプ](#)』を参照してください。

テスト環境の設定についての情報は、「[実行サーバーを設定する](#)」を参照してください。




## 実行時間の計測

Timer クラスが提供するメソッドやプロパティを使用して、テストの実行にかかる時間を計測できます。詳細については、Javadoc の「*Timer* クラス」を参照してください。

特に、これらのメソッドとプロパティは、Silk Performer から呼び出されるテスト実行の計測に使用できるという利点があります。Silk4J と Silk Performer の統合についての詳細は、『[Silk Performer ヘルプ](#)』を参照してください。

## テスト実行の遅延

テスト対象アプリケーションによっては、UI でのアプリケーション データの読み込みに多くの時間を必要とするため、テストの再生に必要なオブジェクトのロードが時間内に終わらない場合があります。このような AUT でテストの再生を正しく行うには、操作を実行する前にオブジェクトの存在を確認したり、操作の実行前にスリープを挿入する必要があります。

 **注:** Micro Focus では、テストにスリープを追加することは基本的には推奨していません。たいていの場合、オブジェクトが利用可能かどうかを Silk4J が自動的に検出するので、スリープはテストのパフォーマンスを落とす結果になるためです。

1. オブジェクトが AUT で利用可能かどうかを確認するには、exists メソッドを使用します。  
たとえば、INPUT ボタンが利用可能になるまで 6 秒間待機する場合は、テスト スクリプトに次の行を追加します。

```
browserWindow.exists("//INPUT", 6000);
```

2. コントロールの操作を実行する前にスリープを追加するには、sleep メソッドを使用します。  
たとえば、6 秒間スリープする場合は、テスト スクリプトに次の行を追加します。


```
Utils.sleep(6000);
```

これらのメソッドの詳細については、Javadoc を参照してください。

## 単一マシンでの複数 UI セッションのアプリケーションのテスト

単一マシンで複数の UI セッションを持つアプリケーションや、単一マシンで複数のエージェントをテストするには、そのマシンで複数の Open Agent インスタンスに接続します。すべてのエージェントがそれ自身の UI セッションで実行します。UI セッションは、リモート デスクトップ プロトコル (RDP) や Citrix ベースの接続です。

1. UI セッションを作成します。
2. コマンドライン ウィンドウを開きます。
3. Silk Test インストール ディレクトリの /ng/MultiSessionLauncher フォルダに移動します。  
たとえば、デフォルトでは、フォルダのパスは次のようになります : C:¥Program Files (x86)¥Silk ¥SilkTest¥ng¥MultiSessionLauncher。
4. 各 UI セッションで、次のコマンドを実行します。MicroFocus.SilkTest.MultiSessionLauncher.exe <ポート>。

 **注:** このポート番号は、Silk4J スクリプトで Open Agent とエージェントが実行している UI セッションを識別するために使用されるため、一意のポート番号を使用してください。


5. Silk4J スクリプトを変更して、Open Agent インスタンスに接続します。


Open Agent インスタンスに接続するために、スクリプトに次の行を追加します。

```
Desktop desktopSession = new Desktop("hostname:port");
```

ここで、*hostname* はエージェントが実行しているマシンの名前で、*port* は Launcher を実行するのに指定した一意のポート番号です。

結果のオブジェクトは互いに独立しており、単一スレッド、複数スレッドのどちらでも使用することができます。

 **注:** 複数の UI セッションでアプリケーションを起動する場合には、それぞれの UI セッションに対して基本状態を実行する必要があります。

 **注:** リモートマシン上の複数の UI セッションでアプリケーションをテストするときに TrueLog を使用するには、生成された TrueLog ファイルをリモートマシンからローカルマシンに手動でコピーする必要があります。

#### 例

複数の UI セッションをホストしているサーバー マシンの名前を *ui-srv* とします。ポート番号 22902、22903、22904 を使用して 3 つの UI セッションを作成します。

最初のセッションのために、コマンドライン ウィンドウを開き、MultiSessionLauncher ディレクトリに移動して、次を入力します。

```
MicroFocus.SilkTest.MultiSessionLauncher.exe 22902
```

他の 2 つのセッションに対して、ポート番号 22903 と 22904 をそれぞれ使用して同じことを行います。

Open Agent インスタンスに接続するために、スクリプトに次の行を追加します。

```
Desktop desktopSession1 = new Desktop("ui-srv:22902");  
Desktop desktopSession2 = new Desktop("ui-srv:22903");  
Desktop desktopSession3 = new Desktop("ui-srv:22904");
```

次のサンプル スクリプトでは、3 つの UI セッションそれぞれに対して単純なテキストを出力します。

```
public class TestMultiSession {  
    Desktop d1 = new Desktop("ui-srv:22902");  
    Desktop d2 = new Desktop("ui-srv:22903");  
    Desktop d3 = new Desktop("ui-srv:22904");  
  
    @Test  
    public void test() {  
        BaseState basestate = new BaseState();  
        basestate.execute(d1);  
        basestate.execute(d2);  
        basestate.execute(d3);  
  
        d1.<Window>find("//Window").typeKeys("Hello to session 1!");  
        d2.<Window>find("//Window").typeKeys("Hello to session 2!");  
        d3.<Window>find("//Window").typeKeys("Hello to session 3!");  
    }  
}
```

# 既知の問題

このセクションでは、Silk4J の既知の問題とその解決策を示します。

## 全般的な問題

### オブジェクト マップを開くのに時間がかかる

.NET 4 を使用している場合、大規模なオブジェクト マップ資産があると読み込みに時間がかかります。.NET 4.5 をインストールすると、この問題を解決できます。

### リモート デスクトップまたはリモート デスクトップ接続 (RDC) が最小化されると、Silk Test が機能しない

リモート デスクトップ プロトコル (RDP) 経由でデスクトップに接続している場合、マウスとキーボードを使ってデスクトップに接続することにより、デスクトップの所有権を獲得します。デスクトップの所有権を解放せずにデスクトップを最小化すると、マウス クリックまたはキーストロークの再生がすべて未定義になります。

回避策として、VNC ベースのリモート操作ツールを使用することができます。この場合、クライアントが最小化された場合でも再生を継続できます。

### Check Point ファイアウォールがインストールされている場合に Open Agent が起動しない

システムに Check Point ファイアウォールまたは Check Point ZoneAlarm ファイアウォールをインストールしている場合は、ファイアウォールが Agent と infoservice 間の通信を中断するために Open Agent を起動できません。

Open Agent を起動するには、システムから Check Point ファイアウォールをアンインストールする必要があります。

### domDoubleClick メソッドの modifiers パラメータが無視される

domDoubleClick メソッドのオーバーロードで修飾キーを指定できません。パラメータが指定されている場合でも、修飾キーはダブルクリックされません。修飾キーを指定できる domDoubleClick メソッドのオーバーロードは、非推奨です。修飾キーを指定するには、doubleClick メソッド (modifiers パラメータを取るオーバーロード メソッドをサポートするクライアントを使用している場合)、または PressKeys および ReleaseKeys メソッドを使用します。

### Silk Test が Metro スタイル アプリのテストをサポートしない

Silk Test は、Microsoft Windows 8、Microsoft Windows 8.1、Microsoft Windows 10 上の Metro スタイル アプリのテストをサポートしません。Metro スタイル アプリは、Windows 8 スタイル、Modern UI スタイル、Windows ストア スタイル、ユニバーサル Windows プラットフォーム (UWP) アプリとも呼ばれます。

### Microsoft Windows 8 の組み込みスペル チェックがテストの再生に干渉する

Microsoft Windows 8 の組み込みスペル チェックは、Internet Explorer 10 などのアプリケーションで有効にできます。

記録中に単語のスペルを間違え、この単語の入力を再生すると、スペルチェッカーはこの単語をマークするか、間違われやすい単語の場合は自動的に修正します。これは、実際のユーザーに対して行われる動作と同じです。スペル チェック機能が含まれていないオペレーティング システムでテストを作成した場合、

Microsoft Windows 8 でテストを再生すると、予期せぬ結果が生じることがあります。スペルチェックを無効にするには、次の手順を実行します。

1. **Windows キー + C** を押します。
2. チャームバーで **設定** をクリックします。
3. **PC 設定の変更** を選択します。
4. **全般** を選択すると、スペルチェックセクションが表示されます（使用中の言語によってスペルチェック機能の有無は異なります）。



**注:** これはシステム全体の設定で、Internet Explorer 固有の設定ではありません。

5. **スペル ミスの語句を自動修正する (Autocorrect misspelled words)** をオフに設定します。
6. **スペル ミスの語句を強調表示する (Highlight misspelled words)** をオフに設定します。

## .NET アプリケーションを DevPartner Studio (DPS) から起動すると、Silk Test で認識されないことがある

この問題を解決するには、以下のステップを実行します。

1. Silk Test のインストール フォルダに移動します（デフォルトでは C:\Program Files\Silk\SilkTest）。
2. Windows Forms アプリケーションの場合は、ng\agent\plugins  
com.borland.fastxd.techdomain.windowsforms.agent\_<バージョン番号> へ移動します。
3. Windows Presentation Foundation (WPF) の場合は、ng\agent\plugins  
com.microfocus.silktest.techdomain.wpf.agent\_<バージョン番号> へ移動します。
4. メモ帳で、plugin.xml ファイルを開いて、<loadparameters> セクションに以下の行を追加します。  

```
<param name="frameworkAssembly">mscoree.dll</param>
```
5. Silk Test のインストール フォルダの ng\agent フォルダに移動します（デフォルトでは C:\Program Files\Silk\SilkTest\ng\agent）。
6. メモ帳で、openagent.ini を開いて、ファイルの 1 番目の行として -clean を追加します。
7. コンピュータからログアウトして、再びログインします。DevPartner Studio によって起動されたアプリケーションに対して、Silk Test が期待どおりの動作をします。

## イメージ領域に対するクリックの記録時に矩形領域によってハイライトされる位置がずれる

エリアマップのような複雑なイメージの一部に対するクリックを記録する場合、イメージの適切な領域が緑色の矩形領域によってハイライトされません。ただし、再生時にクリックは正しく実行されます。

## Silk Test のインストール中に Windows Defender が有効になっていると Open Agent が起動しない

Silk Test のインストール中にシステムの Windows Defender が有効になっていると、インストールが完了した後に Open Agent を起動できなくなる場合があります。Windows Defender は、ホットフィックス セットアップに必要な操作を妨げる場合があります。回避策として、Silk Test のインストール中は Windows Defender を無効にしてください。

## IME エディタが特定の場所から開かれたときにポップアップする

IME エディタを開くと、テキスト フィールド内ではなく、現在の画面の左上隅にポップアップして開きます。

この動作は、次の場所から IME エディタを開いたときに発生します。

- 記録サイドバー
- キーワード駆動テスト エディター
- キーワード ビュー

# モバイル Web アプリケーション

## Apple Safari のフレームを Silk4J がサポートしない

Silk4J は、iOS 上の Apple Safari を使用した HTML フレームおよび iframe のテストをサポートしません。

## Chrome for Android 43 以降：拡大縮小とスクロールを同時に Silk4J がサポートしない

Chrome for Android 43 以降でモバイル Web アプリケーションを記録しているとき、モバイル Web アプリケーションが拡大されて左上隅が画面から見えなくなると、期待通り機能しない場合があります。モバイル Web アプリケーションのコントロールに対して緑の矩形領域が記録時に正しく表示されない場合、モバイル Web アプリケーションを完全に縮小し、モバイル Web アプリケーションの左上隅にスクロールして、記録 ウィンドウを更新してください。

# Web アプリケーション

## 100% 以外の拡大レベルを使用して記録すると期待通り機能しない可能性がある

100% 以外の拡大レベルを使用して Web アプリケーションを記録すると、期待通り機能しない可能性があります。Web アプリケーションに対する操作を記録する前に、ブラウザの拡大レベルを 100% に設定してください。

# Google Chrome

## Windows で記録中のロケーターが Google Chrome で失敗する

Google Chrome で Web アプリケーションをテストするときに、アプリケーションを実行している Google Chrome インスタンスのアプリケーション構成中に複数のウィンドウが開いていると、Windows で記録中のロケーターが失敗します。アプリケーション構成中に他の Google Chrome ウィンドウを閉じると、エラーは発生しなくなります。

## Google Chrome のバックグラウンド アプリケーションでオートメーション サポートを読み込むことができない

Google Chrome を使用して Web アプリケーションをテストしている場合に、**Google Chrome を閉じた際にバックグラウンド アプリケーションの処理を続行する** チェックボックスがチェックされていると、Silk Test は Google Chrome を再起動してオートメーション サポートを読み込むことができません。

## Windows Aero が無効なときにモーダル ダイアログのロケーターを Silk Test が記録できない

Windows Aero が無効化されている場合、モーダル ダイアログが認識されないため、このようなダイアログのロケーターを選択できません。回避策として、モーダル ダイアログが表示されているときには、**Locator Spy** または **オブジェクトの識別** ダイアログ ボックスを使用して、ロケーターを手動で作成および検証してください。

## Silk Test が埋め込み PDF を表示しない

Google Chrome 42 以降を使用すると、Google Chrome は、埋め込み PDF を表示するために使用する NPAPI プラグインをデフォルトでブロックします。このため、Silk Test は埋め込み PDF を Google Chrome 42 以降に表示する代わりに、埋め込み PDF をダウンロードします。

- Google Chrome 44 以前を使用している場合、アドレスバーに以下を入力することにより、Google Chrome での NSAPI プラグインのブロックを解除できます。  
chrome://flags/#enable-ntpapi
- Google Chrome 45 以降を使用している場合、NPAPI プラグインは Google Chrome から完全に削除されており、再有効化するオプションも無いため、すべての PDF はダウンロードされます。

### テストの実行時に Google Chrome (49 以前) との接続がタイムアウトする

低速なマシンで Google Chrome (49 以前) に対するテストを実行すると、接続タイムアウトが発生し、テストが失敗する場合があります。以下のエラー メッセージが表示されます。

'\*' の実行中にエラーが発生しました。ブラウザー オートメーションとの通信がタイムアウトしました。

このような接続タイムアウトを回避するために、十分な処理速度を持つテスト マシンを使用してください。たとえば、低速の仮想マシン (VM) 上でテストしている場合には、VM に CPU コアを追加することで処理速度を向上させることができます。

## Internet Explorer

### Google ツールバーを使用すると、Web アプリケーションの記録に支障をきたす

Internet Explorer 8 で Google ツールバーを使用すると、Web アプリケーションのロケーターの記録に支障をきたします。

Google ツールバーをオフにしてから、Web アプリケーションを記録してください。

### Microsoft Silverlight アプリケーション

一部の Microsoft Silverlight アプリケーションで、Silk Test との通信の際に Internet Explorer がハングします。32 ビットプラットフォームでは、問題の防止に役立つ MS KB 2564958 (Active Accessibility の更新プログラム) を参照してください。

### Silk Test 13.5 より前のバージョンの Silk Test を使用して記録したロケーターが Internet Explorer で動作しない

Silk Test 13.5 で、Internet Explorer の textContents 属性における空白文字の標準化を改良しました。この変更は、Silk Test のクロスブラウザ機能を改善するための措置で、textContents 属性を利用しているロケーターに影響を与える可能性があります。この属性は、Silk Test 13.5 以前のリリースを使用して記録されたスクリプトで使用されています。

### UAC が Microsoft Windows 8 以降および Internet Explorer 11 で有効化されているとき、Open Agent に対して高い昇格を有効化できない

UAC が有効化され、Internet Explorer と Open Agent の両方を高い昇格で実行するとき、Microsoft Windows 8 以降で Internet Explorer 11 上の Web アプリケーションをテストできません。

### 入力方式エディター (IME) における既知の問題

- Silk Test は、Internet Explorer 11 での日本語入力において、半角スペースを記録しません。
- Silk Test は、Internet Explorer 11 の互換モードでの IME 入力を記録しません。
- 日本語 IME モードで、**スペース** を押すと、Silk Test は現在の IME の候補を記録することがあります。この問題を避けるには、**変換** を使用してください。

### Java 1.7 update 71 よりも新しいバージョンを使ったアプレットのテスト時に Internet Explorer が動作を停止する場合があります

Java 1.7 update 71 (7u71) よりも新しいバージョンを使ってアプレットをテストすると、Internet Explorer が動作を停止する場合があります。

## テストの実行中に Internet Explorer が応答しなくなる

Internet Explorer 10 以降でテストを実行していると、Internet Explorer のスレッドが中断され、デッドロックが発生したことが原因で、応答しなくなる場合があります。この問題は、Internet Explorer の新しいセキュリティ機能が原因です。

この問題を解決するには、セキュリティ機能を無効化します。

1. レジストリ エディタ が開きます。
2. `OverrideMemoryProtectionSetting` エントリが `HKEY_CURRENT_USER¥SOFTWARE¥Microsoft¥Internet Explorer¥Main` キーに存在しない場合は、エントリを作成します。
3. レジストリ キー `HKEY_CURRENT_USER¥SOFTWARE¥Microsoft¥Internet Explorer¥Main::OverrideMemoryProtectionSetting` の値を 2 に設定します。

## JavaScript 警告処理 API メソッドが埋め込み Internet Explorer で機能しない

`BrowserWindow` クラスの以下の JavaScript 警告処理メソッドが、埋め込み Internet Explorer のテスト時に機能しません。

- `acceptAlert` メソッド
- `dismissAlert` メソッド
- `getAlertText` メソッド
- `isAlertPresent` メソッド

# Microsoft Edge

## Microsoft Edge から開いたウィンドウがサポートされない

タブではなく、新しい Microsoft Edge ウィンドウとして開いたウィンドウはサポートされません。Silk4J は、このようなウィンドウを正しく閉じることができません。さらに、このようなウィンドウを閉じると、エージェントの状態が不正になります。

## iframe または frame で開いた JavaScript 警告を閉じることができない

JavaScript 警告 `alert()`、`prompt()`、`confirm()` が、`iframe` または `frame` で開かれた場合、Microsoft Edge は閉じることができません。

## ネイティブ ブラウザーのコンテキスト メニューを開けない

Microsoft Edge を右クリックして、ネイティブ ブラウザーのコンテキスト メニューを開く操作がテストに含まれていると、そのテストはハングします。Microsoft Edge によって開かれた HTML メニューでは、この問題は発生しません。

# Mozilla Firefox

## Adobe FlashPlayer を使用したアプリケーションの呼び出しが Mozilla Firefox を使用した場合に正しく同期されない

最近のバージョンの Adobe FlashPlayer を Mozilla Firefox で使用している場合、呼び出しが正しく同期されないことがあります。次の問題が発生する可能性があります。

- Mozilla Firefox がスクリプトの実行がハングしたものと誤って認識し、スクリプトが正しく実行されているにもかかわらず、スクリプトの実行を続けるかどうかを確認するダイアログ ボックスが表示される場合があります。
- `SetFocus` が正しく機能しないため、文字の入力が機能しない場合があります。
- UI には新しい値が表示されているにもかかわらず、Adobe オートメーションが古い値を返す場合があります。



Adobe FlashPlayer を使用するアプリケーションでこのような問題に遭遇した場合は、Adobe FlashPlayer の ProtectedMode をオフにしてください。詳細については、<http://forums.adobe.com/thread/1018071> を参照し、Last Resort に記述された情報をお読みください。

## SAP アプリケーション

### SAPTree クラスの HierarchyHeaderWidth および ColumnOrder プロパティが書き込み専用になっている

自動化に関するドキュメントに記載されている場合を除いて、SAPTree の HierarchyHeaderWidth および ColumnOrder プロパティは書き込み専用で、読み込むことはできません。

これらのプロパティを使用する場合、スクリプトで、読み込みではなく、書き込みが使用されていることを確認します。

### SAPTree クラスの GetColumnIndexFromName() が「特定できないエラー」により失敗する

SapTree クラスの GetColumnIndexFromName() は「特定できないエラー」により失敗することがあります。これは SAP オートメーションの既知の問題です。

SAP Web サイトでこの問題が解決されているかどうか確認してください。

### コンテキストメニュー項目の SAPTree クラスの Select() メソッドの呼び出しに失敗する

コンテキストメニュー項目の SAPTree クラスの Select() メソッドの呼び出しに失敗することがあります。

代わりに親コントロールの SelectContextMenuItem を呼び出します。これは SAP オートメーションの既知の問題です。

### 水平スクロールバーの Position プロパティが常に 1 を返す

水平スクロールバーの Position プロパティは常に 1 を返します。これは SAP オートメーションの既知の問題です。

SAP Web サイトでこの問題が解決されているかどうか確認してください。

### SAPNetPlan クラスがサポートされていない

この問題は今後のリリースで解決される予定です。

### SAP スクリプトを実行すると、再生エラーが発生する

ある状況下で、SAP テストを記録して再生すると、次のエラーが発生する場合があります：この操作を完了するのに必要なデータは、まだ利用できません。このエラーは、Silk4J が記録した操作の実行が速すぎたことを意味しています。

この問題を解決するには、テスト スクリプトにスリープを追加したり、関数の呼び出しやプロパティの設定の後に Silk4J が待機する時間を増やすために、再生後の遅延を増やしてください。このオプションについての詳細は、「エージェント オプション」を参照してください。また、xBrowser テクノロジ ドメインではなく、SAP オートメーションを使用して問題が発生する操作を再生するように、スクリプトを変更します。たとえば、その操作を DomLink.Select から SapHTMLViewer.SapEvent に変更します。

### SAPGUI クライアント 7.30 を使用するとメソッド getCurrentRow が誤った値を返す

SAPGUI クライアント 7.30 を使用しているときに、メソッド getCurrentRow を呼び出すと、メソッドは行番号ではなく誤った値 -1 を返す場合があります。

## メソッド `resizeWorkingPane` が SAPGUI クライアント 7.30 で正しく機能しない

SAPGUI クライアント 7.30 を使用しているときに、メソッド `resizeWorkingPaneEx` を呼び出すと、メソッドは `workingPane` のサイズを変更せずに、`getSapWindow().getWidth()` の呼び出し結果は、ウィンドウの幅と異なる値を返します。

# Oracle Forms

## Java 1.7 update 60 よりも新しいバージョンを使った Oracle Forms のテストを Silk4J がサポートしない

Silk4J は、Java 1.7 update 60 よりも新しいバージョンを使った Oracle Forms のテストをサポートしません。

# Silk4J

## Silk4J メニューが Eclipse 4.1 で正しく開かない

Eclipse 4.1 で Silk4J メニュー ボタンをクリックしても、メニュー項目が表示されません。これは、Eclipse 4.2 で修正されている Eclipse の問題です。詳細については、[https://bugs.eclipse.org/bugs/show\\_bug.cgi?id=367159](https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=367159) を参照してください。

## オブジェクト マップを使用していると、先頭がスラッシュになっていない既存のロケーターが機能しなくなる

クラス名のみを含み、スラッシュで開始していないロケーター (`PushButton` など) は、オブジェクト マップが存在する場合、機能しなくなります。この問題により、Silk Test 14.0 よりも前のバージョンの Silk Test で作成された既存のスクリプトが壊れる可能性があります。前の例では、スクリプトは次のエラーで失敗します：

```
Identifier 'PushButton' was not found in the Object Map.
```

クラス名以外のものも含む、より複雑なロケーター (`PushButton[@caption=OK]` など) の場合は、オブジェクト マップが存在する場合でも機能し続けます。

この問題を修正するには、そのようなロケーターの先頭に `//` を追加します。たとえば、次のコード内のロケーター `PushButton` が機能しなくなったとします：

```
PushButton button = mainWindow.find("PushButton");
```

その場合、コードを次のように変更してください：

```
PushButton button = mainWindow.find("//PushButton");
```

# 使用状況データの提供

Micro Focus では、テスト全体にわたるユーザー エクスペリエンスの向上を図るため、Micro Focus ソフトウェアとサービスの使用方法に関する情報を収集し、Micro Focus に提供していただくことを望んでいます。この情報の収集を Micro Focus に許可することにより、Micro Focus では、その傾向と使用方法のパターンの識別に役立てることができます。

Micro Focus による使用状況データの収集を有効化または無効化するには：

1. メニューから **Silk4J > Silk4J のバージョン情報** をクリックします。
2. バージョン情報ダイアログ ボックスで、**カスタマ フィードバック オプション** をクリックします。
3. 以下のオプションのいずれかを選択します。
  - 使用状況データの収集を有効化するには、**はい、参加します** をクリックします。
  - 使用状況データの収集を無効化するには、**いいえ、参加しません** をクリックします。
4. **OK** をクリックします。

# Micro Focus へのお問い合わせ

Micro Focus は、世界的規模のテクニカル サポートおよびコンサルティング サービスを提供します。すべての顧客のビジネスを成功に導くために、信頼できるサービスをタイムリーに提供するように、Micro Focus はワールドワイドのサポート体制を整えています。

保守およびサポート契約を結んだすべてのお客様、および製品を評価中のお客様は、カスタマー サポートを受けることができます。高度なトレーニングを積んだスタッフが、お客様の質問にできる限り迅速かつ専門的にお答えします。

<http://supportline.microfocus.com/assistedservices.asp> にアクセスするか、またはメールを [supportline@microfocus.com](mailto:supportline@microfocus.com) に送信して、Micro Focus SupportLine と直接連絡できます。

また、<http://supportline.microfocus.com> の Micro Focus SupportLine では、最新のサポートに関するニュースや、さまざまなサポート情報を得ることができます。このサイトに初めてアクセスした場合は、ユーザー登録が必要な場合があります。

## Micro Focus SupportLine が必要とする情報

Micro Focus SupportLine をご利用の場合は、可能な限り次の情報を提供ください。情報が多ければ多いほど、Micro Focus SupportLine はお客様に適切なサービスを提供できます。

- 問題の原因と思われるすべての製品の名前およびバージョン番号
- 使用しているコンピュータの製造元およびモデル
- システム情報 (オペレーティング システムの名前やバージョン、プロセッサやメモリの詳細など)
- 問題の詳細な説明 (問題の再現手順など)
- 発生したエラー メッセージ
- お客様のシリアル番号

これらの番号は、Micro Focus から受け取った Electronic Product Delivery Notice 電子メールの件名および本文に記述されています。

# 索引

## 記号

- .NET のサポート
  - Silverlight 143
  - Windows Forms の概要 131
  - Windows Presentation Foundation (WPF) の概要 136
- 概要 131

## 数字

- 64 ビット アプリケーション
  - サポート 179

## A

- ActiveX
  - 概要 71
  - メソッドの呼び出し 71
- Adobe Flex
  - Adobe AIR のサポート 85
  - automationName プロパティ 93
  - FlexDataGrid コントロール 86
  - Select メソッド、概要 85
  - Select メソッド、設定 95
  - アプリケーションの作成 91
  - 構成情報の追加 89
  - コンテナ 96
  - コンテナのコーディング 96
  - 実行時のパラメーター渡し 90
  - 実行時の読み込み 88
  - 実行時読み込み 89
  - 実行前のパラメーター渡し 90
  - セキュリティ設定 99
  - テストの再生 98
  - パラメータを渡す 90
  - 複数ビュー コンテナ 96
  - メソッドの呼び出し 74
- AJAX アプリケーション
  - スクリプトのハング 175
  - ブラウザの記録オプション、設定 64
- Android
  - USB デバッグの有効化 109
  - USB ドライバのインストール 108
  - Web アプリケーション、テストの作成 24
  - インストール済みアプリ、テスト 117
  - エミュレータを設定する 109
  - 推奨設定 109
  - テスト 107
  - デバイスの開放 122
  - デバイスの開放、記録 123
  - デバイスの開放、再生 123
  - トラブルシューティング 123
  - ネイティブ アプリ、テストの作成 25
  - ハイブリッド アプリケーション 108
  - モバイル Web アプリケーション、前提条件 107

- モバイル ネイティブ アプリケーション、前提条件 107
- Android エミュレータ
  - 構成 109
- Ant
  - キーワード駆動テストの実行 200
  - テストの再生、トラブルシューティング 35
  - テストの実行 34
- Apache Flex
  - automationIndex プロパティ 92
  - automationName プロパティ 92
  - Component Explorer 73
  - Flash Player 設定 72
  - Select メソッド、設定 95
  - アプリケーションの事前コンパイル 87
  - アプリケーションの有効化 86
  - オートメーション パッケージのリンク 87
  - 概要 72
  - カスタム コントロール 73, 248
  - カスタム コントロール、実装 80
  - カスタム コントロール、定義 75, 83, 92
  - カスタム コントロールのメソッドの呼び出し 78
  - 記録、アプリケーション 97
  - クラス定義ファイル 83, 92
  - コントロールが認識されない 99
  - 初期化、アプリケーション 97
  - スクリプトのカスタマイズ 84
  - スタイル 98
  - 属性 99, 180
  - テスト 73
  - 複数のアプリケーションのテスト 84
  - メソッドの呼び出し 74
  - ワークフロー 97
- Apache Flex アプリケーション
  - カスタム属性 92, 216
- API 再生
  - 比較、ネイティブ再生 158
- Apple Safari
  - Information Service、インストール 115, 116, 162, 165
  - サポート 153
  - 制限事項 163
  - 接続文字列 162
  - 前提条件 162
  - テスト 162
  - 複数のテストの実行 164
- Apple Safari のテスト
  - Information Service、インストール 115, 116, 162, 165
- C
- Chrome
  - 拡張、テスト 167
  - 既知の問題 262
  - 構成設定 159
  - 前提条件 166

- テスト 165
- テストの記録 27
- ユーザー データ ディレクトリ、テスト 167
- ロケーター 176
- Chrome
  - クロスブラウザ スクリプト 176
- Chrome for Android
  - サポート 153
  - ブラウザの種類、設定 127
- CI サーバー
  - Silk Central でのテストの実行 37
  - テストの実行 36
- Component Explorer
  - Apache Flex 73
- Customer Care 268

## D

- dll
  - Java からの呼び出し 239
  - 関数の宣言構文 240
  - 関数への引数の受け渡し 241
  - 関数への文字列引数の受け渡し 243
  - 規則の変更 243
  - スクリプトからの呼び出し 239
  - 名前のエイリアス設定 243
  - 変更可能な引数の関数への受け渡し 242
  - 呼び出しの例 240
- DLL の呼び出し
  - Java 239
  - スクリプト 239
  - 例 240
- DynamicInvoke
  - ActiveX 71
  - Apache Flex 74
  - Java AWT 101, 105
  - Java Swing 101, 105
  - SAP 150
  - Silverlight 145
  - Visual Basic 71
  - Windows Forms 132
  - Windows Presentation Foundation (WPF) 138

## E

- Eclipse
  - トラブルシューティング 106
- Eclipse RCP
  - サポート 104
- Edge
  - 制限事項 171
  - 接続文字列 162
  - テスト 171
  - テストの記録 26
  - リモート テスト 172
  - ロケーター 176

## F

- FAQ

- オブジェクト マップ 231
- クロス ブラウザ テスト 173
- コードの追加、AUT 247
- 動的呼び出し 245

- Firefox
  - 拡張、テスト 170
  - 構成設定 159
  - 制限事項 170
  - テスト 169
  - テストの記録 26
  - プロファイル、テスト 169
  - ロケーター 176

- Firefox
  - クロスブラウザ スクリプト 176

- Flash Player
  - アプリケーションを開く 72
  - セキュリティ設定 99

- Flex
  - Adobe AIR のサポート 85
  - automationIndex プロパティ 92
  - automationName プロパティ 92, 93
  - Component Explorer 73
  - Flash Player 設定 72
  - FlexDataGrid コントロール 86
  - Select メソッド、概要 85
  - Select メソッド、設定 95
  - アプリケーションの作成 91
  - アプリケーションの事前コンパイル 87
  - アプリケーションの有効化 86
  - オートメーション パッケージのリンク 87
  - 概要 72
  - カスタム コントロール 73, 248
  - カスタム コントロール、実装 80
  - カスタム コントロール、定義 75, 83, 92
  - カスタム コントロールのメソッドの呼び出し 78
  - 記録、アプリケーション 97
  - クラス定義ファイル 83, 92
  - 構成情報の追加 89
  - コンテナ 96
  - 実行時のパラメーター渡し 90
  - 実行時の読み込み 88
  - 実行時読み込み 89
  - 実行前のパラメーター渡し 90
  - 初期化、アプリケーション 97
  - スクリプトのカスタマイズ 84
  - スタイル 98
  - セキュリティ設定 99
  - 属性 99, 180
  - テスト 73
  - テストの再生 98
  - パラメータを渡す 90
  - 複数のアプリケーションのテスト 84
  - 複数ビュー コンテナ 96
  - メソッドの呼び出し 74
  - ワークフロー 97
- Flex アプリケーション
  - テストの作成 23

## G

- Google Chrome

- 拡張、テスト 167
- 既知の問題 262
- 構成設定 159
- サポート 153
- 制限事項 167
- 前提条件 166
- テスト 165
- ユーザー データ ディレクトリ、テスト 167

GWT

- コントロールの検索 215

**I**

Information Service

- Mac、インストール 115, 116, 162, 165
- Open Agent による通信 50
- ポートの構成、クライアント 51

innerHTML

- xBrowser 175

innerText

- xBrowser 175

Internet Explorer

- link.select のフォーカスの問題 175
- 既知の問題 263
- 構成設定 159
- サポート 153
- クォーター 176

Internet Explorer 10

- 予期しない Click 動作 177

invoke

- ActiveX 71
- Java AWT 101, 105
- Java SWT 101, 105
- SAP 150
- Silverlight 145
- Swing 101, 105
- Visual Basic 71
- Windows Forms 132
- Windows Presentation Foundation (WPF) 138

InvokeMethods

- ActiveX 71
- Apache Flex 74
- Java AWT 101, 105
- Java Swing 101, 105
- SAP 150
- Silverlight 145
- Visual Basic 71
- Windows Forms 132
- Windows Presentation Foundation (WPF) 138

Invoke メソッド

- 呼び出し可能なメソッド 245

iOS

- Information Service、インストール 115, 116, 162, 165
- Web アプリ、シミュレータ 114
- Web アプリ、テスト 113
- Web アプリケーション、テストの作成 24
- アプリ、テストの準備 115
- インストール済みアプリ、テスト 117
- 推奨設定 117
- テスト 111

- デバイス、準備 115
- デバイスの開放 122
- デバイスの開放、記録 123
- デバイスの開放、再生 123
- ネイティブ アプリ、シミュレータ 112
- ネイティブ アプリ、テスト 112
- ネイティブ アプリ、テストの作成 25
- ハイブリッド アプリケーション 114
- 複数のシミュレータ 117
- 複数のデバイス 117
- モバイル Web アプリケーション、前提条件 111
- モバイル ネイティブ アプリケーション、前提条件 111

## J

Java AWT

- 概要 100
- カスタム属性 31
- 属性 100, 180
- 属性の種類 100, 180
- メソッドの呼び出し 101, 105

Java Network Launching Protocol (JNLP)

- アプリケーションの構成 60, 102

Java Swing

- 概要 100
- 属性 100, 180
- メソッドの呼び出し 101, 105

Java SWT

- カスタム属性 31, 64
- サポート 104
- 属性の種類 105, 181
- トラブルシューティング 106
- メソッドの呼び出し 101, 105

Java SWT アプリケーション

- テストの作成 23

Java AWT/Swing

- priorlabel 102

JNLP

- アプリケーションの構成 60, 102

JUnit テスト ケース

- 作成する 28

## L

Lab Manager

- エージェント設定、構成 53

LoadAssembly

- アセンブリをコピーできない 248

Locator Spy

- オブジェクト マップ項目をテスト メソッドに追加する 30
- 概要 219
- クォーターをテスト メソッドに追加する 30

## M

Mac

- Apple Safari、前提条件 162
- Apple Safari、テスト 162



Information Service、インストール 115, 116, 162, 165  
Microsoft Edge  
既知の問題 264  
サポート 153  
制限事項 171  
接続文字列 162  
テスト 171  
テストの記録 26  
リモート テスト 172  
Microsoft ユーザー補助  
オブジェクト解決の向上 252  
Mozilla Firefox  
拡張、テスト 170  
既知の問題 264  
構成設定 159  
サポート 153  
サポートするバージョン、新しい 17  
制限事項 170  
テスト 169  
テストの記録 26, 27  
プロファイル、テスト 169

## N

NAT (Network Address Translation)  
構成する 53

## O

Open Agent  
NAT (Network Address Translation)、構成 53  
オプション 43  
概要 43  
起動 43  
スクリプトから開始 43  
スクリプトから停止 43  
接続ポート、構成 51  
テスト、リモート 53  
場所 50  
ポートの構成、Information Service 51  
ポート番号 50  
Open Agent の開始  
スクリプト 43  
Open Agent の停止  
スクリプト 43  
OPT\_ALTERNATE\_RECORD\_BREAK  
オプション 63  
OPT\_ASSET\_NAMESPACE  
オプション 67  
OPT\_ENABLE\_ACCESSIBILITY  
オプション 68  
OPT\_ENSURE\_ACTIVE\_OBJDEF  
オプション 67  
OPT\_LOCATOR\_ATTRIBUTES\_CASE\_SENSITIVE  
オプション 68  
OPT\_RECORD\_MOUSEMOVE\_DELAY  
オプション 63  
OPT\_RECORD\_MOUSEMOVES  
オプション 63  
OPT\_RECORD\_SCROLLBAR\_ABSOLUT

オプション 63  
OPT\_REMOVE\_FOCUS\_ON\_CAPTURE\_TEXT  
オプション 68  
OPT\_REPLAY\_MODE  
オプション 67  
OPT\_RESIZE\_APPLICATION\_BEFORE\_RECORDING  
オプション 63  
OPT\_WAIT\_RESOLVE\_OBJDEF  
オプション、同期 66  
OPT\_WAIT\_RESOLVE\_OBJDEF\_RETRY  
オプション、同期 66  
OPT\_XBROWSER\_RECORD\_LOWLEVEL  
オプション 64  
OPT\_XBROWSER\_SYNC\_EXCLUDE\_URLS  
オプション、同期 66  
OPT\_XBROWSER\_SYNC\_MODE  
オプション、同期 66  
OPT\_XBROWSER\_SYNC\_TIMEOUT  
オプション、同期 66  
Oracle Forms  
既知の問題 266  
サポートされる Java バージョン 266  
サポートするバージョン 103  
前提条件 103  
属性 103  
について 103

## P

priorlabel  
Java AWT/Swing テクノロジ ドメイン 102  
priorLabel  
Win32 テクノロジ ドメイン 153

## R

Recorder  
ポートの構成 52  
Rumba  
Unix ディスプレイ 150  
画面検証の使用 149  
サポートの有効化と無効化 148  
について 148  
ロケーター属性 149, 182  
Rumba ロケーター属性  
コントロールの識別 149, 182

## S

Safari  
制限事項 163  
接続文字列 162  
前提条件 162  
テスト 162  
複数のテストの実行 164  
SAP  
概要 150  
カスタム属性 64  
既知の問題 265  
セキュリティ設定 152  
属性の種類 150, 181

- メソッドの呼び出し 150
- SAP コントロール
  - メソッドの動的呼び出し 151
- Select メソッド
  - Apache Flex、設定 95
- SetText
  - ブラウザの記録オプション、設定 64
- Silk Central
  - CI サーバーからのテストの実行 37
  - キーワードのアップロード 204
  - テストの実行 36
  - 場所の設定 203
  - パラメータ 257
- Silk Central Connect
  - 構成テスト 257
- Silk Central キーワード
  - 実装 203
- Silk Performer
  - 実行時間の計測 258
- Silk4J
  - 既知の問題 266
  - クイック スタート チュートリアル 18
  - について 11
  - プロジェクトを作成する 18, 21
- Silk4J テスト
  - グループ化 255
- Silverlight
  - 概要 143
  - サポート 143
  - スクロール 146
  - 属性の種類 144, 181
  - トラブルシューティング 147
  - メソッドの呼び出し 145
  - ロケーター属性 144, 181
- SupportLine 268
- Swing
  - JNLP アプリケーションの構成 60, 102
  - 概要 100
  - カスタム属性 31
  - 属性 100, 180
  - メソッドの呼び出し 101, 105

## T

- textContents
  - xBrowser 175
- TrueLog
  - SilkTestCategoryes クラス 255
  - TrueLog の場所の変更 42
  - 構成 62
  - 非 ASCII 文字の置換 42
  - ビジュアル実行ログの作成 41
  - 不正な非 ASCII 文字 42
  - 有効化 42, 62
- TrueLog Explorer
  - TrueLog の有効化 42
  - 構成 62
  - ビジュアル実行ログの作成 41
  - 有効化 62
- TrueLog の書き込み
  - SilkTestCategoryes クラス 255
- TrueLog の有効化
  - TrueLog Explorer 42

- TypeKeys
  - ブラウザの記録オプション、設定 64

## U

- Unicode コンテンツ
  - サポート 253
- Unix ディスプレイ
  - Rumba 150
- USB ドライバのインストール
  - Android 108

## V

- Visual Basic
  - 概要 71
  - メソッドの呼び出し 71
- Visual COBOL
  - サポートするバージョン 148
  - について 148

## W

- WebSync 268
- Web アプリケーション
  - xBrowser テスト オブジェクト 156
  - カスタム属性 31, 64, 178, 217
  - 既知の問題 262
  - サポートされている属性 178, 183
  - テストの作成 23
- Win32
  - priorLabel 153
- Windows
  - 64 ビット アプリケーションのサポート 179
  - 属性の種類 136, 184
- Windows 10
  - 制限事項 179
- Windows API
  - サポート 152
- Windows API ベース
  - 64 ビット アプリケーションのサポート 179
- Windows Forms
  - 64 ビット アプリケーションのサポート 179
  - 概要 131
  - カスタム属性 64
  - 属性の種類 131, 183
  - メソッドの呼び出し 132
- Windows Presentation Foundation (WPF)
  - 64 ビット アプリケーションのサポート 179
  - WPFIItemsControl クラス 138
  - 概要 136
  - カスタム コントロール 138
  - クラスの公開 142
  - メソッドの呼び出し 138
  - ロケーター属性 136, 184
- Windows Forms アプリケーション
  - カスタム属性 132, 218
- Windows アプリケーション
  - カスタム属性 64
  - テストの作成 23

WinForms アプリケーション  
  カスタム属性 132, 218  
Works Order 番号 268  
WPF  
  64 ビット アプリケーションのサポート 179  
  WPFItemsControl クラス 138  
  カスタム コントロール 138  
  カスタム属性 31  
  クラス、公開 66  
  クラスの公開 142  
  メソッドの呼び出し 138  
  ロケーター属性 136, 184  
WPF アプリケーション  
  カスタム属性 64, 137, 218  
WPF ロケーター属性  
  コントロールの識別 136, 184

## X

xBrowser  
  Internet Explorer で四角形の位置が正しくない 175  
  機能の公開 174  
  クロスブラウザ スクリプト 176  
  認識されないダイアログ 173  
xBrowser  
  Apple Safari 162  
  Chrome for Android、設定 127  
  DomClick が Click のように動作しない 173  
  FAQ 173  
  FieldInputField.DomClick でダイアログが開かない  
    173  
  Google Chrome 165  
  innerHTML 175  
  innerText 175  
  innerText がロケーターで使用されない 174  
  link.select のフォーカスの問題 175  
  Microsoft Edge 171  
  Mozilla Firefox 169  
  textContent 175  
  新しいページへの移動 175  
  オブジェクト解決 157  
  オブジェクト マップ、使用 223  
  概要 153  
  カスタム属性 64  
  現在のブラウザの種類、表示 174  
  再生、API とネイティブの比較 158  
  スクロール 173  
  属性の種類 178, 183  
  正しくないタイムスタンプ、ログ 175  
  正しくないロケーターの記録 175  
  テスト オブジェクト 156  
  フォント タイプの検証 174  
  ブラウザ構成設定 159  
  ページ同期 157  
  マウス移動の記録 175  
  マウス移動の詳細設定、設定 159  
  ロケーター生成プログラムを構成する 161  
  ロケーターにないクラスとスタイル 176  
  ロケーターの記録 176  
xBrowser テスト  
  Apple Safari、制限事項 163

Microsoft Edge、制限事項 171  
現在のブラウザの種類、表示 174  
XPath  
  クエリ文字列の作成 219  
  トラブルシューティング 218

## あ

アップロードする  
  キーワード ライブラリ 206  
  ライブラリ 206  
アドオン  
  Google Chrome 167  
  Mozilla Firefox 170  
アプリケーション構成  
  エラー 59  
  キーワード駆動テスト 191  
  削除 57  
  追加 57  
  定義 56  
  トラブルシューティング 60  
  変更する 57  
アプリケーションの選択  
  ダイアログ ボックス 57  
アプリのアップロード  
  Mac 107  
安定した識別子  
  について 213  
安定したロケーター  
  作成 214  
安定したロケーターを作成する  
  概要 214

## い

イメージ クリック  
  記録 233  
イメージ解決  
  概要 233  
  メソッド 233  
  有効化 233  
イメージ クリックの記録  
  概要 233  
イメージ検証  
  概要 236  
  記録中に追加する 237  
  作成 236  
  他のプロジェクトでの使用 221, 237  
イメージ資産  
  概要 234  
  作成 234  
  他のプロジェクトでの使用 221, 237  
  複数のイメージ、追加 235  
イメージのチェック  
  概要 236  
インストール  
  Information Service、Mac 115, 162  
インストール済みアプリ  
  Android、テスト 117  
  iOS、テスト 117  
インストールする

- Information Service、Mac 116, 165
- 必要な権限 11
- インポート
  - プロジェクト 22

## え

- エージェント
  - Recorder 用ポートの構成 52
  - オプション 43
  - 概要 43
  - 起動 43
  - ポートの構成、Information Service 51
  - ポート番号 50
- エージェント オプション
  - Open Agent 43
- エミュレータ
  - 定義、再生 118
  - テスト 107

## お

- オブジェクト
  - 検索する 209
  - 存在確認 212
- オブジェクト タイプ
  - ロケータ 209
- オブジェクト マップ
  - FAQ 231
  - Web アプリケーション 223
  - xBrowser 223
  - オフに切り替え 221
  - オンに切り替え 221
  - 概要 220
  - 記録 221
  - 項目のグループ化 231
  - 項目のコピー 227
  - 項目の削除 230
  - 項目の追加 228
  - 項目の名前変更 224
  - 削除、スクリプト 232
  - 手動作成 232
  - スクリプトから開く 228
  - スクリプトでのロケータからオブジェクト マップへの移動 229
  - 操作の記録中のマージ 222
  - 他のプロジェクトでの使用 221, 237
  - ベストプラクティス 231
  - 変更 224
  - マージ 232
  - 利点 221
- オブジェクト解決
  - Exists メソッド 212
  - FindAll メソッド 213
  - 安定したロケータを作成する 213
  - 概要 209
  - カスタム属性 216
  - 属性の使用 210
  - 複数のオブジェクトの識別 213
  - ユーザー補助を使用して向上する 252
- オブジェクト解決の向上

- ユーザー補助 252
- オブジェクトの解決
  - xBrowser 157
- オブジェクトの識別
  - 概要 209
- オブジェクト マップ項目
  - エラーの検出 230
  - グループ化 231
  - コピー 227
  - 削除 230
  - 識別 225, 229
  - 追加 228
  - テスト アプリケーションからの更新 226
  - テスト アプリケーションでの検索 229
  - 名前の変更 224
  - ハイライト 229
  - ロケータの変更 225
- オプション
  - 再生ステータス ダイアログ ボックス、設定 41
  - 詳細設定 68
  - 同期、設定 66
- オプションの指定
  - スクリプト 62

## か

- 解決
  - カテゴリ 257
- 拡張
  - Google Chrome 167
  - Mozilla Firefox 170
- カスタム コントロール
  - Apache Flex の動的呼び出し 78
  - Apache Flex、実装 80
  - Apache Flex、定義 83, 92
  - AUT にコードを追加する 245
  - AUT へのコードの追加、FAQ 247
  - Flex、定義 75
  - 概要 244
  - カスタム クラスの作成 250
  - 管理 249
  - サポート 250
  - 挿入したコードが AUT で使用されない 247
  - ダイアログ ボックス 251
  - テストする (Apache Flex) 73, 248
  - 動的呼び出し、FAQ 245
  - 呼び出しで予期しない文字列が返される 245
- カスタム コントロールのテスト
  - AUT にコードを追加する 245
- カスタム属性
  - Apache Flex アプリケーション 92, 216
  - Web アプリケーション 178, 217
  - Windows Forms アプリケーション 132, 218
  - WPF アプリケーション 137, 218
  - コントロール 216
  - 設定 64
  - テストに含める 31
- カスタム プロパティ
  - コントロール 216
- 仮想マシン
  - NAT (Network Address Translation)、構成 53

## 管理

キーワード 193

## 管理者権限

インストールする 11

実行 11

## き

### キーワード

プロジェクトでの検索 207

Silk Central にアップロードする 204

管理 193

記録 191

グループ化 208

結合 193, 198

削除 193

参照の検索 207

シーケンス 193

実装 191, 193

置換 193

追加 193

テストメソッドの指定 192

について 188

ネスト 193

パラメータ 193, 196

パラメータ、例 196

開く 193

フィルタリング 207

### キーワードシーケンス

作成 198

パラメータ 196

### キーワードライブラリ

アップロードする 206

### キーワード駆動

テスト 187

### キーワード駆動テスト

Ant での実行 200

Eclipse から実行 33

Silk Central から実行 36

Silk Central キーワードの実装 203

アプリケーション構成 191

概要 187

キーワードレコメンド、アルゴリズム 195

キーワード、検索 207

キーワードのアップロード、Silk Central 204

キーワードの削除 193

キーワードの実装 191

キーワードの追加 193

基本状態 191

記録 190

コマンド ラインからの実行 199

再生 198, 199

作成 189

実行中の停止、Silk Central 199

テストメソッドの指定 192

トラブルシューティング 208

パラメータ、例 196

編集 193

変数を指定した実行 202

利点 187

停止中 198

### キーワード駆動テスト エディター

推薦するキーワード 195

### キーワード駆動テストの実行

変数 202

### キーワードの削除

キーワード駆動テスト 193

### キーワードの追加

キーワード駆動テスト 193

### 既知の問題

Google Chrome 262

Internet Explorer 263

Microsoft Edge 264

Mozilla Firefox 264

Oracle Forms 266

SAP 265

Silk4J 266

Web アプリケーション 262

一般的な問題 260

について 260

モバイル Web アプリケーション 262

### 基本状態

キーワード駆動テスト 191

実行 55

定義 54

について 54

変更する 54

### 記録

Apache Flex アプリケーション 97

イメージ検証を追加する 237

オブジェクト マップ 221

キーワード 191

キーワード駆動テスト 190

既存のテストへの操作 239

事前読み込みの設定 143

詳細設定 63

デバイスの開放 123

モバイル アプリケーション 118

利用可能なアクション 29

### 記録オプション

ブラウザ、設定 64

### 記録の一時停止

ショートカット キーの組み合わせ 63

## <

### クイックスタート チュートリアル

概要 18

テスト、記録 19

テスト、再生 20

### クラス

公開 66

無視 65

### クラス名

Locator Spy で探す 30

### クリック

モバイル Web 130

### グループ化

オブジェクト マップ項目 231

キーワード 208

### クロス ブラウザ テスト

Apple Safari 162

Apple Safari、制限事項 163

FAQ 173

- Google Chrome 165
- Microsoft Edge 171
- Microsoft Edge、制限事項 171
- Mozilla Firefox 169
- オブジェクト解決 157
- オブジェクト マップ、使用 223
- 概要 153
- 現在のブラウザの種類、表示 174
- スクロール 173
- 接続文字列 162
- 正しくないタイムスタンプ、ログ 175
- テスト オブジェクト 156
- マウス移動の詳細設定、設定 159
- リモート ロケーション、追加 58
- ロケータの記録 176

## け

- 継続的インテグレーション
  - キーワード ライブラリのアップロード 206
- 結果コメント
  - スクリプトへの追加 257
- 結合
  - キーワード 193
- 現在のブラウザの種類
  - 表示 174
- 検索する
  - キーワード、キーワード駆動テスト 207
- 検索範囲
  - ロケーター 209
- 検証
  - スクリプトへの追加 30
- 検証ロジック
  - 記録中のスクリプトの追加 30

## こ

- 公開
  - WPF クラス 66
- 構成テスト
  - Silk Central Connect 257
- コマンド ライン
  - キーワード駆動テストの実行 199
  - テストの実行 33
- コントロールの検索
  - GWT の例 215
  - 同列要素の例 214
- コントロールの識別
  - Locator Spy 219
  - 動的ロケーター属性 185

## さ

- 再生
  - オプション 67
  - 再生ステータス ダイアログ ボックス、オプションの設定 41
  - 事前読み込みの設定 143
  - デバイスの開放 123
  - デバイスの選択 118
  - ブラウザの選択 154
- 再生
  - 認識されないダイアログ 173

- 削除
  - キーワード 193
- 作成
  - キーワード駆動テスト 189
- サポートされる Java バージョン
  - Oracle Forms 266
- 参照の検索
  - キーワード 207

## し

- 識別子
  - 安定 213
- 資産
  - スクリプトから開く 236
- 事前読み込み
  - 記録/再生時の設定 143
- 実行の遅延
  - テスト 258
- 実装
  - キーワード 193
- シミュレータ
  - 定義、再生 118
  - テスト 112
  - ネイティブ アプリ、テスト 112
  - モバイル Web アプリケーション、テスト 114
- 周辺機器が無い
  - テスト マシン 12
- 手動作成
  - オブジェクト マップ 232
- 順序
  - テスト 38
- 詳細設定
  - エラー メッセージをオフにする 69
  - オプション 68
- 使用状況データの収集
  - 無効化 267
  - 有効化 267
- 除外される文字
  - 記録 32
  - 再生 32
- 初期化する
  - Apache Flex アプリケーション 97
- シリアル番号 268

## す

- 推薦するキーワード
  - キーワード駆動テスト エディター 195
- スクリプト
  - オブジェクト マッピング 220
  - オプションの指定 62
  - 記録中の検証の追加 30
  - 結果コメントの追加 257
  - 作成、ベスト プラクティス 29
  - テストをキーワードとして指定 192
  - ロケーターからオブジェクト マップへの移動 229
- スクリプトの削除
  - オブジェクト マップ エントリ 232
- スクロール
  - クロス ブラウザ テスト 173

- スクロール イベント
  - 絶対値の記録 63
- スタイル
  - Flex アプリケーション 98
- スリープ
  - テストへの追加 258

## せ

- 制限事項
  - Apple Safari 163
  - Google Chrome 167
  - Microsoft Edge 171
  - Mozilla Firefox 170
  - Windows 10 179
  - ネイティブ モバイル アプリケーション 129
  - モバイル Web アプリケーション 128
- 製品サポート 268
- 製品スイート
  - コンポーネント 13
- セキュリティ設定
  - SAP 152
- 接続文字列
  - デスクトップ ブラウザー、リモート 162
  - モバイル デバイス 119
- 設定
  - 再生ステータス ダイアログ ボックス 41
  - マウス移動の詳細設定、クロス ブラウザ テスト 159
- 前提条件
  - Android、ネイティブ モバイル アプリケーション 107
  - Android、モバイル Web アプリケーション 107
  - Apple Safari 162
  - Google Chrome 166
  - iOS、ネイティブ モバイル アプリケーション 111
  - iOS、モバイル Web アプリケーション 111

## そ

- 操作の記録
  - オブジェクト マップ エントリのマージ 222
- 操作を記録する
  - 既存のテスト 239
- 属性値
  - Locator Spy で探す 30
- 属性の種類
  - Apache Flex 99, 180
  - Java AWT 100, 180
  - Java Swing 100, 180
  - Java SWT 105, 181
  - Oracle Forms 103
  - SAP 150, 181
  - Silverlight 144, 181
  - Web アプリケーション 178, 183
  - Windows 136, 184
  - Windows Forms 131, 183
  - xBrowser 178, 183
  - 概要 180

## た

- ダイアログ

- 認識しない 173
- タイムスタンプ
  - 正しくない、クロス ブラウザ テスト 175
- ダウンロード 268
- 正しくないタイムスタンプ
  - ログ、クロス ブラウザ テスト 175

## ち

- 置換
  - キーワード 193
- チュートリアル
  - クイック スタート 18

## つ

- 追加
  - キーワード 193

## て

- 停止
  - キーワード駆動テスト、Silk Central 199
  - テスト 33
- テキスト解決
  - 概要 254
- テキスト クリックの記録
  - 概要 254
- テスト
  - Ant での実行 34
  - Eclipse から実行 33
  - 拡張 239
  - 記録、クイック スタート チュートリアル 19
  - コマンド ラインからの実行 33
  - 再生、クイック スタート チュートリアル 20
  - 作成 23
  - 実行中の停止 33
  - 実行の遅延 258
  - 順序 38
  - 操作を記録する 239
  - ベスト プラクティス 12
- テスト マシン
  - 周辺機器が無い 12
- テスト メソッド
  - オブジェクト マップ項目を追加する 30
  - キーワードとして指定 192
  - ロケータを追加する 30
- テスト ケース
  - 作成する 28
- テスト自動化
  - 障壁 12
  - 同期 39
- テスト スクリプト
  - 作成、ベスト プラクティス 29
- テストの記録
  - Google Chrome 27
  - Microsoft Edge 26
  - Mozilla Firefox 26
- テストの再生
  - リモート マシン 53
- テストの作成



- Web アプリケーション 23
- 標準アプリケーション 23
- テストの実行
  - CI サーバー 36
  - Silk Central 36
  - 停止 33
- テストを作成する
  - モバイル ネイティブ アプリケーション 25
  - モバイル Web アプリケーション 24
- デバイスが接続されていません
  - モバイル 123
- デバイスの開放
  - 記録 123
  - 再生 123
  - モバイル テスト 122

## と

- 同期
  - xBrowser 157
  - オプション、設定 66
  - 設定の変更 39
  - 正しくないタイムスタンプ 175
  - について 39
- 統合
  - Silk Central の場所の設定 203
- 動的オブジェクト解決
  - テストの作成 28
- 動的呼び出し
  - AUT へのコードの追加、FAQ 247
  - FAQ 245
  - 概要 244
  - スクリプトの単純化 245
  - 入力引数の型が一致しない 247
  - 予期しない戻り値 245
- 動的ロケータ属性
  - 詳細 185
- 同列要素
  - 検索する 214
- トラブルシューティング
  - Category を型に解決できません 257
  - Eclipse 106
  - Java SWT 106
  - Silverlight 147
  - XPath 218
  - アプリケーション構成 60
  - キーワード駆動テスト 208
  - テストの実行、Ant 35
  - ハンドル無効エラー 177
  - モバイル 123

## に

- 入力引数の型が一致しない
  - 動的呼び出し 247
- 入力フィールド
  - 検索 178

## ね

- ネイティブ モバイル アプリケーション

- Android、前提条件 107
- iOS、前提条件 111
- 制限事項 129
- ネイティブ再生
  - 比較、API 再生 158
- ネイティブなユーザー入力
  - 利点 158
- ネスト
  - キーワード 193

## は

- ハイブリッド アプリケーション
  - Android 108
  - iOS 114
- パラメータ
  - Silk Central 257
  - 処理、キーワード 196
- ハンドル無効エラー
  - トラブルシューティング 177

## ひ

- ビジュアル実行ログの作成
  - TrueLog 41
  - TrueLog Explorer 41
- 必要な権限
  - Silk Test の実行 11
  - Silk Test のインストール 11
- 非表示
  - 入力フィールド 178
- 標準アプリケーション
  - テストの作成 23
- 開く
  - キーワード 193

## ふ

- ファイアウォール
  - 競合の解決 50
  - ポート番号 51
- フィルタリング
  - キーワード 207
- 複数のアプリケーション
  - 単一マシン 258
  - テスト 61
- 複数のイメージ
  - 追加、イメージ資産 235
- 複数のイメージを追加する
  - イメージ資産 235
- 複数のエージェント
  - 単一マシン 258
- 複数のシミュレータ
  - iOS 117
- 複数のテストの実行
  - Apple Safari 164
- 複数のデバイス
  - iOS 117
- ブラウザ
  - オプション、設定 64
  - 起動、スクリプト 178

- ブラウザ
  - 定義、再生 154
- ブラウザの設定
  - 再生 154
- ブラウザ構成設定
  - xBrowser 159
- ブラウザのオプションの設定
  - SetText 64
  - TypeKeys 64
- ブラウザの起動
  - 再生 178
- ブラウザの種類
  - Chrome for Android、設定 127
  - 現在の表示 174
  - 現在の表示、GetProperty 174
  - 使用法 174
- プロジェクト
  - インポート 22
  - について 21
- プロジェクトの依存関係
  - 追加する 221, 237
- プロジェクト プロパティ
  - 変換 70
- プロファイル
  - Mozilla Firefox 169

## へ

- 並列実行
  - モバイル テスト 39
- ページ同期
  - xBrowser 157
- ベスト プラクティス
  - スクリプト、作成 29
- 編集
  - リモート ロケーション 58
- 変数
  - キーワード駆動テストの実行 202

## ほ

- ポート
  - Open Agent 50
  - Recorder 52
  - 構成、Information Service 51
- ポートの競合
  - 解決 52
- ポートの構成
  - Information Service、クライアント 51
  - Open Agent 51

## ま

- マージ
  - オブジェクト マップ 232
- マウス移動操作
  - 記録 63
- マウス移動の詳細設定
  - 設定、クロス ブラウザ テスト 159

## む

- 無視
  - クラス 65

- 無視するクラス
  - 設定 65

## め

- メソッドの動的呼び出し
  - ActiveX 71
  - Apache Flex 74
  - Apache Flex カスタム コントロール 78
  - Java AWT 101, 105
  - Java Swing 101, 105
  - Java SWT 101, 105
  - SAP 150
  - SAP コントロール 151
  - Silverlight 145
  - Visual Basic 71
  - Windows Forms 132
  - Windows Presentation Foundation (WPF) 138

## も

- モバイル
  - トラブルシューティング 123
- モバイル アプリケーション
  - 記録 118
  - テスト 106
- モバイル デバイス
  - 操作する 122
  - 定義、再生 118
  - に対して操作を実行する 122
- モバイル ネイティブ アプリケーション
  - 制限事項 129
  - テストを作成する 25
- モバイル ブラウザ
  - 制限事項 128
- モバイル Web
  - iOS 113
  - 既存のテスト 130
  - 既知の問題 262
  - クリック 130
- モバイル Web アプリケーション
  - Android、前提条件 107
  - iOS、前提条件 111
  - 制限事項 128
  - テストを作成する 24
- モバイル アプリ
  - テストを作成する 25
- モバイル テスト デバイス
  - ネイティブ アプリ、iOS 112
- モバイル テスト
  - Android 107
  - iOS 111
  - Web アプリ、iOS 113
  - Web アプリ、iOS シミュレータ 114
  - 概要 106
  - 再生、並列 39
  - 接続文字列 119
  - デバイスの開放 122
  - ネイティブ アプリ、iOS シミュレータ 112
  - リモート ロケーション、追加 58
- モバイル デバイスの設定

再生 118  
モバイルの記録  
について 118

## ゆ

ユーザー データ ディレクトリ  
Google Chrome 167  
ユーザー補助  
オブジェクト解決の向上 252  
使用法 252  
有効化 253

## よ

ようこそ 9  
予期しない Click 動作  
Internet Explorer 177  
よくある質問  
オブジェクト マップ 231  
クロス ブラウザ テスト 173  
コードの追加、AUT 247  
動的呼び出し 245

## ら

ライセンス  
利用可能なライセンスの種類 10  
ライブラリ  
アップロードする 206

## り

リモート テスト  
Microsoft Edge 172  
Open Agent 53  
リモート ブラウザー テスト  
接続文字列 162  
リモート ロケーション

追加 58  
編集 58  
リモート エージェント  
について 52

## れ

レコメンド  
アルゴリズム 195  
連絡先情報 268

## ろ

ロケーター  
xBrowser 176  
xBrowser 内で不正 175  
オブジェクト タイプ 209  
オブジェクト マップでの変更 225  
カスタマイズする 213  
基本概念 209  
検索範囲 209  
構文 210  
サポートされているサブセット 212  
サポートしない構成子 210  
サポートする構成子 210  
スクリプトでのオブジェクト マップ エントリへの移  
動 229  
属性の使用 210  
マッピング 220  
ロケーター生成プログラム  
xBrowser 用に構成する 161  
ロケーター属性  
Rumba コントロール 149, 182  
WPF コントロール 136, 184  
記録オプション、設定 64  
Silverlight コントロール 144, 181  
除外される文字 32  
動的 185