

PlateSpin[®] Migrate 2018.11

Guía del usuario

Diciembre de 2018

Información legal

Para obtener información acerca de la información legal, las marcas comerciales, las renunciaciones de responsabilidad, las garantías, la exportación y otras restricciones de uso, los derechos del gobierno estadounidense, la directiva de patentes y el cumplimiento de la norma FIPS, consulte el sitio <https://www.microfocus.com/about/legal/>.

© Copyright 2007-2018 Micro Focus o uno de sus afiliados.

Concesión de la licencia

Las licencias adquiridas para PlateSpin Migrate 9.3 y versiones posteriores no se pueden emplear con PlateSpin Migrate 9.2 y versiones anteriores.

Tabla de contenido

Acerca de esta guía	19
Parte I Descripción general y planificación	21
1 Descripción general de la migración de la carga de trabajo	23
Escenarios de migración de cargas de trabajo	23
Descripción de la migración de la carga de trabajo	23
Planificación y automatización de la migración a gran escala	25
2 Planificación de las migraciones de cargas de trabajo	27
Configuraciones compatibles	27
Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube	27
Cargas de trabajo admitidas para la migración a plataformas de nube	32
Almacenamiento de cargas de trabajo admitido	38
Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles	43
Plataformas de virtualización del destino admitidas	45
Plataformas en la nube de destino admitidas	49
Idiomas admitidos	50
Navegadores Web compatibles	50
Métodos de transferencia de datos admitidos	50
Transferencia en el nivel de archivos (en directo)	51
Transferencia en el nivel de bloques (en directo)	51
Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal	52
Seguridad y privacidad	53
Prácticas recomendadas de seguridad	53
PlateSpin Migrate y aplicaciones antivirus	53
Configuración de la conexión de cargas de trabajo de origen mediante TLS 1.2	53
Seguridad de los datos de la carga de trabajo durante la transmisión	54
Seguridad de las comunicaciones cliente-servidor	55
Seguridad de las credenciales	55
Autorización y autenticación de usuarios	55
Rendimiento	56
Características de rendimiento	56
Capacidad de ampliación	57
Compresión de datos	58
Regulación del ancho de banda	58
Ventana de interrupción	58
Servidor de base de datos	59
Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración	59
Requisitos de descubrimiento	60
Requisitos para el registro de la carga de trabajo	61
Requisitos para la migración	63
Requisitos para la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el agente de Migrate	65

Requisitos para la mensajería de eventos	68
Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT	69
Decisión sobre la interfaz de migración	69
A Preguntas más frecuentes	71
Parte II Uso del servidor de PlateSpin	73
3 Uso de las herramientas de PlateSpin Migrate	75
Conexión a un servidor de PlateSpin Migrate.	75
Acceso al servidor de PlateSpin mediante el cliente de Migrate	75
Acceso al servidor de PlateSpin mediante la interfaz Web de Migrate.	77
Acerca de la interfaz del usuario del cliente de PlateSpin Migrate.	78
Navegación por la interfaz del cliente	78
Vista Servers (Servidores)	79
Vista Jobs (Trabajos)	84
Panel Tasks (Tareas)	85
Barra de estado	85
Tareas de migración de cargas de trabajo	85
Acerca de la interfaz Web de PlateSpin Migrate	86
Desplazamiento por la interfaz Web	86
Cargas de trabajo	88
Destinos	93
Tareas	93
Consola	94
Informes	94
Matriz de operaciones de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate	95
Matriz de tareas de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate.	96
Otras herramientas de gestión del servidor de PlateSpin	98
Configuración de PlateSpin	98
Interfaz de línea de comando del cliente de PlateSpin Migrate	99
PlateSpin Analyzer	99
Utilidad del agente de Migrate	99
ISO de PlateSpin	99
4 Configuración de usuarios y acceso de PlateSpin	101
Configuración de la autorización y la autenticación de usuarios	101
Funciones de PlateSpin Migrate	102
Asignación de funciones de PlateSpin Migrate a usuarios de Windows	104
Configuración de inquilinos múltiples de PlateSpin Migrate en VMware	104
Definición de funciones de VMware para varios inquilinos	105
Asignación de funciones en vCenter	108
Configuración de permisos para el acceso de la carga de trabajo en la interfaz Web de PlateSpin Migrate.	112
5 Configuración del servidor de PlateSpin Migrate	113
Licencia del producto PlateSpin Migrate.	113

Activación de la licencia del producto	114
Cómo funcionan las licencias de migración.	117
Gestión de claves de licencia para migraciones de cargas de trabajo.	118
Gestión de designaciones de cargas de trabajo	121
Configuración de idiomas para versiones internacionales	122
Establecimiento del idioma en el sistema operativo	123
Establecimiento del idioma en el navegador Web	123
Aplicación de la conformidad con FIPS para cargas de trabajo de origen FIPS	124
Configuración del servicio de notificación	124
Servicio de notificación con el cliente de Migrate	124
Servicio de notificación con la interfaz Web de Migrate	125
Configuración de notificaciones para eventos y migraciones	128
Notificaciones mediante el cliente de Migrate	128
Notificaciones mediante la interfaz Web.	129
Habilitación de mensajería de eventos para PlateSpin Migration Factory.	130
Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin.	131
Establecimiento de método de rearranque para el servicio de configuración	131
Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica	132
Configuración del comportamiento para instalar controladores de red en cargas de trabajo	
Windows de destino	133
Descripción de los parámetros de conectividad ligera	134
Configuración de los parámetros de conectividad ligera	135
Especificación del tipo de adaptador de red que se debe usar para las migraciones a Hyper-V	
durante la toma de control del destino.	135
Configuración de aplicaciones conocidas por producir errores de arranque en los destinos Windows	136
Edición de la lista de aplicaciones conocidas por producir errores de arranque en los	
destinos Windows	136
Optimización de transferencia de datos en conexiones WAN.	137
Ajuste de parámetros	137
Ajuste de FileTransferSendReceiveBufferSize	139
Aumento del límite de tamaño de carga en las acciones posteriores a la migración	141
Otros casos de uso para configuraciones del servidor de PlateSpin personalizadas (avanzado)	141

6 Configuración del cliente de PlateSpin Migrate 143

Configuración de opciones generales	143
Configuración de los valores por defecto del trabajo	144
Configuración de valores por defecto del servicio de origen	148
Configuración de valores por defecto del servicio de destino	150
Gestión de acciones posteriores a la migración (Windows y Linux)	151
Gestión del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate	152
Acerca del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate	153
Configuración del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate	153
Visualización del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate	154

7 Configuración de la interfaz Web de PlateSpin Migrate 155

Gestión de los grupos de seguridad de y los permisos de cargas de trabajo.	155
Requisitos previos para los grupos de seguridad	155
Creación de grupos de seguridad para la interfaz Web de Migrate	156
Modificación de los miembros o las cargas de trabajo del grupo de seguridad.	157
Supresión de un grupo de seguridad	157

Gestión de etiquetas de carga de trabajo	157
Creación de una etiqueta de carga de trabajo	157
Uso de etiquetas de carga de trabajo	158
Modificación de una etiqueta de carga de trabajo	158
Supresión de una etiqueta de carga de trabajo	158
Configuración de la velocidad de actualización de la interfaz Web de PlateSpin Migrate	159
Personalización de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate	159
B Cambio de marca de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate	161
Cambio de marca de la interfaz mediante los parámetros de configuración de PlateSpin.	161
Acerca de los elementos configurables de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate	162
Modificación de los valores de configuración de PlateSpin para los elementos configurables de la interfaz de usuario	162
Cambio de marca del nombre del producto en el Registro de Windows	165
Parte III Preparación del entorno de migración	167
8 Requisitos previos para la migración a Amazon Web Services	169
Distribución para migrar a Amazon Web Services	169
Requisitos para la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services	171
Requisitos previos mínimos de AWS	171
Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate in situ	172
Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate basado en AWS	174
Planificación de la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services	176
Distribución de una imagen del servidor de Migrate en AWS	176
Habilitación de conectividad mejorada con ENA en distribuciones Linux	177
Configuración de valores avanzados de PlateSpin para AWS	177
Configuración del tipo de instancia de AWS utilizado para la máquina virtual de entorno de réplica de AWS	178
Configuración del puesto final de la lista de precio de la región de AWS que se debe usar para descubrir los tipos de instancia de AWS admitidos	178
Configuración de la entrada a la instancia de destino con un par de claves o las credenciales del origen	178
Configuración del servidor de PlateSpin Migrate para que utilice la dirección IP pública para las migraciones de AWS	178
Configuración de la activación de la licencia del sistema operativo en destinos Windows migrados a AWS	179
Descripción de las AMI de PlateSpin utilizadas para la réplica y la transición de cargas de trabajo	179
Directrices de redes de AWS	180
Direcciones IP privada y pública para las cargas de trabajo conectadas en una VPN de AWS	180
Creación de una directiva de IAM y asignación de un usuario de IAM a la directiva	181
Uso de la herramienta de funciones de AWS para crear una directiva de IAM nueva	181
Uso de la consola de gestión de AWS para crear una directiva de IAM nueva	182
Definición de los permisos mínimos de un usuario de IAM	182
Prácticas recomendadas para configurar un trabajo de migración a Amazon Web Services	185
Lista de verificación para la migración automatizada a AWS	185

9	Requisitos previos para la migración a Microsoft Azure	187
	Distribución para migrar a Azure	187
	Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure	189
	Requisitos previos mínimos de Azure	190
	Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate in situ	191
	Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate basado en Azure	193
	Planificación para migrar cargas de trabajo a Azure	196
	Directrices de conectividad de Azure	197
	Direcciones IP públicas o privadas para la migración de Azure	197
	Cargas de trabajo Windows en Azure con varias NIC	198
	Direcciones IP privada y pública para las cargas de trabajo conectadas en una VPN de Azure	198
	Registro de una aplicación de Azure para representar a PlateSpin Migrate	199
	Habilitación del entorno de réplica de PlateSpin en Azure	200
	Distribución de una imagen del servidor de Migrate en Azure	202
	Gestión de la contraseña de usuario de Azure para plataformas de nube de destino de Azure	202
	Lista de verificación para la migración automatizada a Azure	203
10	Requisitos previos para la migración a VMware vCloud Director	205
	Distribución para migrar a VMware vCloud	205
	Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director	207
	Configuración de la organización de vCloud	207
	Descripción del entorno de réplica de PlateSpin utilizado para la migración de cargas de trabajo a vCloud	208
	Recursos utilizados en el entorno de réplica de PlateSpin	209
	Creación del dispositivo virtual de PlateSpin en la organización de vCloud	209
	Configuración de valores avanzados de PlateSpin para vCloud	210
	Configuración del nombre de plantilla de vApp de vCloud para el entorno de réplica	210
	Retención de los recursos en la nube para solucionar problemas de errores de migración	210
	Definición de la contraseña del entorno de réplica de PlateSpin en texto no cifrado	211
	Lista de verificación para la migración automatizada a vCloud	211
11	Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS	213
	Distribución para la migración a VMware Cloud en AWS	213
	Planificación para la migración a VMware Cloud en AWS	214
	Lista de verificación para la migración a VMware Cloud en AWS	215
12	Requisitos previos para migraciones de nube a nube	217
	Requisitos para migraciones C2C sin VPN	217
	Requisitos previos para la migración C2C de AWS a Azure	219
	Distribución para migración C2C de AWS a Azure	219
	Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure	220
	Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a Azure	220
	Lista de verificación para la migración automática de AWS a Azure	221
	Requisitos previos para la migración C2C de Azure a AWS	221
	Distribución para migración C2C de Azure a AWS	222
	Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS	223
	Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a AWS	224
	Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a AWS	224
	Requisitos previos para la migración C2C de Azure a vCloud	225

Distribución para migración C2C de Azure a vCloud	225
Requisitos para la migración a vCloud	227
Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a vCloud	227
Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a vCloud	228
Requisitos previos para la migración C2C de vCloud a Azure	229
Distribución para migración C2C de vCloud a Azure	229
Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure	231
Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a Azure	231
Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a Azure	232
Requisitos previos para la migración C2C de AWS a vCloud	233
Distribución para migración C2C de AWS a vCloud	233
Requisitos para la migración a vCloud	235
Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a vCloud	235
Lista de verificación para la migración automatizada de AWS a vCloud	236
Requisitos previos para la migración C2C de vCloud a AWS	237
Distribución para migración C2C de vCloud a AWS	237
Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS	239
Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a AWS	239
Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a AWS	240
Habilitación de credenciales del usuario root para cargas de trabajo Linux de origen en AWS	241
Configuración avanzada para un servidor de Migrate basado en la nube	241
Habilitación de servidor de Migrate basado en la nube para gestionar las migraciones a otras plataformas de destino	242

13 Requisitos previos para la migración a VMware 245

Distribución para migrar a VMware	245
Planificación para migrar a VMware	247
Configuración de un usuario sin privilegios de administrador que se utilizará para las migraciones a VMware	248
Lista de verificación para la migración automatizada a VMware	248
Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en VMware	249

14 Requisitos previos para la migración a Microsoft Hyper-V 251

Distribución para migrar a Microsoft Hyper-V	251
Planificación para migrar a Microsoft Hyper-V	253
Lista de verificación para la migración automatizada a Hyper-V	255
Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Hyper-V	255

15 Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer 257

Distribución para migrar a Citrix XenServer	257
Planificación para migrar a máquinas virtuales en Citrix XenServer	258
Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Citrix XenServer	259

16 Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Xen 261

Distribución para migrar a Xen	261
--	-----

Planificación para migrar máquinas virtuales en Xen	262
Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Xen.	263
17 Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en KVM	265
Distribución para migrar a KVM.	265
Planificación para migrar a máquinas virtuales en KVM	266
Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en KVM.	267
18 Requisitos previos para la migración a equipos físicos	269
Distribución para migrar a equipos físicos	269
Planificación para migrar a equipos físicos	270
Prácticas recomendadas (X2P)	271
Lista de verificación para la migración semiautomatizada a equipos físicos	271
19 Requisitos previos para migrar a una imagen	273
20 Preparación para sincronizar cargas de trabajo con Server Sync	275
Parte IV Descubrimiento y preparación de cargas de trabajo y destinos	277
21 Descubrimiento de plataformas de destino	279
Acerca del descubrimiento del destino.	279
Requisitos de acceso a la red para el descubrimiento del host de destino	281
Directrices de descubrimiento de hosts de destino.	281
Parámetros de descubrimiento del host de destino para la interfaz Web de Migrate	281
Parámetros de descubrimiento del host de destino para el cliente de Migrate.	283
Descubrimiento de detalles de plataformas de destino	285
Descubrimiento de destinos en el cliente de Migrate	285
Descubrimiento de destinos en la interfaz Web	286
Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin.	291
Requisitos previos para el descubrimiento de máquinas virtuales de destino.	291
Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales.	292
Información de configuración.	293
Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin	294
Requisitos previos para el descubrimiento de equipos físicos de destino	294
Registro y descubrimiento de equipos físicos de destino.	295
Información de configuración.	296
Descubrimiento de máquinas virtuales de destino para trabajos de Server Sync.	296
Actualización de los detalles del host de destino.	297
Actualización de los detalles del destino en la interfaz Web	297
Actualización de los detalles del destino en el cliente de Migrate	297
Eliminación (anulación del descubrimiento) de plataformas de destino	298
22 Descubrimiento de cargas de trabajo de origen	299
Acerca del descubrimiento de cargas de trabajo de origen	299
Requisitos de acceso a la red para el descubrimiento de cargas de trabajo	301

Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen	301
Cómo llenar la vista Servers (Servidores) con una lista de equipos Windows de un dominio	303
Descubrimiento de detalles de todas las cargas de trabajo Windows de un dominio	304
Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen	305
Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate	305
Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate	306
Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate	307
Registro de cargas de trabajo Windows y descubrimiento con el agente de Migrate	308
Registro de cargas de trabajo Linux y descubrimiento con el agente de Migrate	309
Registro y descubrimiento de cargas de trabajo Linux con el agente de Migrate para cargas de trabajo en AWS	311
Actualización de los detalles de la carga de trabajo de origen	313
Actualización de los detalles de la carga de trabajo en el cliente de Migrate	313
Eliminación y adición de nuevo de cargas de trabajo en la interfaz Web	313
Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo . . .	314
Anulación del descubrimiento o eliminación de cargas de trabajo de origen	315

23 Preparación de los controladores del dispositivo 317

Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Windows	317
Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Linux	318
Carga de controladores a la base de datos de controladores de dispositivo de PlateSpin Migrate	318
Procedimiento de carga de controladores de dispositivo (Windows)	319
Procedimiento de carga de controladores de dispositivo (Linux)	320
Uso de la función de traductor de ID de plug-and-play (PnP)	320
Análisis de la idoneidad de las cargas de trabajo Windows descubiertas para la conversión a equipos físicos	326
Acerca de las pruebas y los resultados de PlateSpin Analyzer	327
PlateSpin Analyzer en el cliente de Migrate	328

24 Preparación de cargas de trabajo Linux para la migración 329

Verificación de los controladores basados en bloques para Linux	329
Adición de controladores a la imagen ISO de PlateSpin	329
Configuración de instantáneas LVM para la réplica del volumen de Linux	330
Uso de los guiones freeze y thaw personalizados para migraciones en el nivel de bloques de Linux . . .	330
Preparación de cargas de trabajo de origen Linux paravirtualizadas	331

25 Preparación para migrar clústeres de Windows 333

Planificación para migrar la carga de trabajo de clúster	333
Requisitos para la migración del clúster	334
Transferencia basada en bloques para los clústeres	335
Impacto del failover del nodo de clúster en la réplica	337
Similitud del nodo de clúster	339
Configuración de la migración para el nodo activo	339
(Opción avanzada, migración de clústeres P2V) Discos RDM en máquinas virtuales de VMware de destino	339
Configuración de descubrimiento del nodo activo de Windows	339
Configuración del método de transferencia basada en bloques para clústeres	340
Adición de valores de búsqueda de nombres de recursos	341
Tiempo límite de arbitraje de quórum	341

Configuración de los números de serie del volumen local	342
Directrices para la transición de PlateSpin	342
Directrices para la migración de un clúster de PlateSpin	342
Migración de clústeres de Windows con la interfaz Web	343
Migración de clústeres de Windows con el cliente de Migrate	343
C Migración avanzada de clústeres de Windows a máquinas virtuales VMware con discos RDM	345
Tareas que debe realizar	346
Lo que necesita	347
Preparación del entorno de VMware de destino	349
Creación de discos LUN en la SAN	349
Creación de la red de subejecución	350
Creación de máquinas virtuales de destino en hosts distintos de un clúster de VMware	357
Creación de discos RDM en nodos virtuales de destino	359
Configuración de las NIC de la máquina virtual para redes de subejecución y de datos	361
Lista de verificación para la migración de clústeres de Windows mediante un flujo de trabajo de migración semiautomatizada	362
Resolución de problemas de la migración del clúster	365
El trabajo de migración se detiene en el paso configuración de la NIC	365
El trabajo de migración se detiene o arranca en el indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin	365
D Resolución de problemas de descubrimiento	367
Problemas de descubrimiento comunes y soluciones	367
La prueba de credenciales o el descubrimiento fallan con un error de acceso denegado	370
Modificación del retraso del inicio de pulsación del controlador OFX (cargas de trabajo Windows)	371
La interfaz Web no muestra el nombre de host editado de una carga de trabajo descubierta	372
E Distribuciones de Linux compatibles con Migrate	373
Análisis de la carga de trabajo Linux	373
Determinación de la cadena de versión	373
Determinación de la arquitectura	373
Controladores blkwatch precompilados para distribuciones Linux	374
Sintaxis de los elementos de la lista	374
Lista de distribuciones	374
Otras distribuciones de Linux que usan controladores blkwatch	374
F Sincronización de números de serie en el almacenamiento local del nodo de clústeres	377
G Utilidad del agente de Migrate	379
Requisitos de la utilidad del agente de Migrate	379
Migraciones admitidas por el agente de Migrate	379
Requisitos para la distribución con el agente de Migrate	380
Requisitos de uso de la utilidad del agente de Migrate	381
Utilidad del agente de Migrate para Windows	381
Descarga e instalación del agente de Migrate en una carga de trabajo Windows de origen	382

Comandos del agente de Migrate para Windows	382
Utilidad del agente de Migrate para Linux	385
Descarga e instalación del agente de Migrate en una carga de trabajo Linux de origen	385
Comandos del agente de Migrate para Linux	386
Uso del agente de Migrate para registrar cargas de trabajo	389
Uso del agente de Migrate con controladores de transferencia basada en bloques	390
H Imagen ISO de PlateSpin	393
Descarga de imágenes ISO de PlateSpin	393
Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino	394
Incorporación de controladores de dispositivo adicionales en la imagen ISO de PlateSpin	395
Adición de datos de registro a la imagen ISO de PlateSpin para el registro sin supervisión de equipos físicos o máquinas virtuales	396
Uso de la imagen ISO de PlateSpin	396
Parte V Configuración de cargas de trabajo	397
26 Requisitos previos para las migraciones automatizadas	399
Cargas de trabajo de origen compatibles con la migración automatizada	399
Plataformas de destino compatibles con las migraciones automatizadas	400
Preparación de destinos para la migración automatizada	401
Conexiones de red y ancho de banda	402
Flujo de trabajo automatizado	402
27 Requisitos previos para migraciones semiautomatizadas (X2P)	405
Cargas de trabajo de origen compatibles con las migraciones X2P	405
Plataformas de destino compatibles con las migraciones X2P	405
Flujo de trabajo X2P para máquinas virtuales	405
28 Conceptos básicos de la configuración	407
Flujos de trabajo de configuración	407
Flujos de trabajo de configuración con el cliente de Migrate	408
Flujos de trabajo de configuración con la interfaz Web de Migrate	408
Inicio de un trabajo de migración	408
Requisitos previos para los trabajos de migración	409
Inicio de un trabajo de migración mediante el cliente de Migrate	409
Inicio de un trabajo de migración mediante la interfaz Web de Migrate	411
Almacenamiento de una configuración de migración	412
Uso del cliente de Migrate	412
Uso de la interfaz Web de Migrate	412
Edición de un trabajo de migración	412
Edición del trabajo de migración mediante el cliente de Migrate	413
Edición del trabajo de migración mediante la interfaz Web de Migrate	413
Clave de licencia de Migrate	413
Clave de licencia en el cliente de Migrate	413
Clave de licencia en la interfaz Web de Migrate	414
Credenciales para cargas de trabajo de origen y hosts de destino	414
Acerca de las credenciales	414

Credenciales en el cliente de Migrate	414
Credenciales en la interfaz Web de Migrate	415
Programación de la migración	415
Programación de la migración con el cliente de Migrate	415
Programación de la migración con la interfaz Web de Migrate	415
Ventana de interrupción para la transferencia de datos	416
Ventana de interrupción con el cliente de Migrate	416
Ventana de interrupción con la interfaz Web de Migrate	416
Compresión durante la transferencia de datos	417
Compresión con el cliente de Migrate	417
Compresión con la interfaz Web de Migrate	417
Regulación del ancho de banda durante la transferencia de datos	417
Regulación del ancho de banda con el cliente de Migrate	418
Regulación del ancho de banda con la interfaz Web de Migrate	418
Conversión (método de transferencia de datos)	419
Conversión mediante el cliente de Migrate	419
Transferencia de datos mediante la interfaz Web de Migrate	419
Cifrado de la transferencia de datos	419
Cifrado de la transferencia de datos mediante el cliente de Migrate	419
Cifrado de la transferencia de datos mediante la interfaz Web de Migrate	420
Software de mejora de la virtualización	420
Sustitución de VMware Tools mediante el cliente de Migrate	421
Sustitución de VMware Tools mediante la interfaz Web de Migrate	421
Acciones posteriores a la migración personalizadas	422
Servicios o daemons para detener antes de la réplica o la transición	423
Servicios y daemons para detener con el cliente de Migrate	423
Servicios y daemons para detener con la interfaz Web de Migrate	424
Estados de servicio en cargas de trabajo Windows de destino	425
Estados de servicio con el cliente de Migrate	426
Estados de servicio con la interfaz Web de Migrate	428
Estados de daemon en cargas de trabajo Linux de destino	430
Estados de daemon con el cliente de Migrate	430
Estados de daemon con la interfaz Web de Migrate	431
Sustitución de HAL de Windows o del archivo de núcleo	431
Estados finales tras la transición de las cargas de trabajo de origen y de destino	432
Estados finales de la carga de trabajo con el cliente de Migrate	432
Estados finales de la carga de trabajo con la interfaz Web de Migrate	433
Configuración de la carga de trabajo de destino para máquinas virtuales	433
Configuración de la máquina virtual de destino en el cliente de Migrate	434
Configuración de la máquina virtual de destino en la interfaz Web de Migrate	434
Identificación de red (conexiones de red)	435
Identificación de red mediante el cliente de Migrate	435
Conexiones de red mediante la interfaz Web de Migrate	437
Migración de red (red de réplica)	439
Red de migración con el cliente de Migrate	439
Red de réplica con la interfaz del usuario de Migrate	445
Discos y volúmenes de almacenamiento	447
Discos y volúmenes de almacenamiento con el cliente de Migrate	448
Discos y volúmenes de almacenamiento con la interfaz Web de Migrate	453

29 Migración a Amazon Web Services 455

Planificación para migrar a Amazon Web Services	455
---	-----

Configuración de la migración de una carga de trabajo a Amazon Web Services	456
30 Migración a Microsoft Azure	475
Planificación para migrar a Microsoft Azure	475
Configuración de la migración de una carga de trabajo a Microsoft Azure	476
31 Migración a VMware vCloud Director	491
Planificación para migrar a VMware vCloud Director	491
Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director	492
32 Migración a VMware	505
Planificación para migrar a VMware	506
Migración automatizada a VMware mediante el cliente de Migrate	507
Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESXi 5 y versiones posteriores	516
Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESX 4.1	517
Configuración de la unidad: VMware ESX	519
Migración a máquinas virtuales en VMware mediante el flujo de trabajo X2P	520
Descarga y almacenamiento de la imagen ISO de PlateSpin (VMware)	520
Creación y configuración de la máquina virtual de destino (VMware)	520
Configuración de VMware Tools para la carga de trabajo de destino	521
Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (VMware)	522
Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (VMware)	522
Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate	523
Migración de clústeres de Windows a VMware	535
33 Migración a Microsoft Hyper-V	537
Planificación para migrar a Hyper-V	537
Migración automatizada a Hyper-V	538
Configuración de la máquina virtual de destino: Microsoft Hyper-V	546
Configuración de la unidad: Hyper-V	548
Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P	549
Descarga y almacenamiento de la imagen ISO de PlateSpin (Hyper-V)	550
Creación y configuración de la máquina virtual de destino (Hyper-V)	550
Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (Hyper-V)	550
Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (Hyper-V)	551
Pasos posteriores a la migración (Hyper-V)	551
34 Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer	553
Planificación para migrar a Citrix XenServer	553
Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Citrix XenServer	554
Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin (Citrix XenServer)	554
Creación y configuración de la máquina virtual de destino (Citrix XenServer)	554
Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (Citrix XenServer)	555
Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (Citrix XenServer)	555
Configuración de la máquina virtual de destino: Citrix XenServer	556

35 Migración a máquinas virtuales en Xen	557
Planificación para migrar a Xen	557
Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Xen	558
Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin (Xen en SLES)	558
Creación y configuración de la máquina virtual de destino (Xen en SLES)	558
Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (Xen en SLES)	559
Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (Xen en SLES)	559
Pasos posteriores a la migración (Xen en SLES)	560
36 Migración a máquinas virtuales en KVM	561
Planificación para migrar a KVM	561
Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de KVM	562
Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin (KVM)	562
Creación y configuración de la máquina virtual de destino (RHEL KVM)	562
Registro de nuevo de la máquina virtual con el servidor de PlateSpin (RHEL KVM)	563
Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (RHEL KVM)	563
37 Migración a equipos físicos	565
Planificación para migrar a equipos físicos	565
Configuración de la migración a un destino físico (P2P, V2P)	566
38 Migración de cargas de trabajo con una imagen de PlateSpin	573
Acerca de las imágenes de PlateSpin	573
Designación de un servidor de imágenes de PlateSpin	573
Captura de una carga de trabajo en una imagen de PlateSpin	575
Distribución de una imagen de PlateSpin	577
Gestión de imágenes de PlateSpin	578
Traslado de imágenes de un servidor de imágenes de PlateSpin a otro	578
Automatización de las operaciones de imágenes	579
Exploración y extracción de archivos de imágenes	579
39 Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync	583
Server Sync a un destino virtual	583
Server Sync a un destino físico	586
Server Sync a un destino físico o virtual por elección	587
Configuración de volúmenes en Server Sync (Windows)	588
Configuración de volúmenes en Server Sync (Linux)	589
Asignación de volúmenes de Server Sync	590
Configuración de volúmenes en Server Sync (Windows)	591
Configuración de volúmenes en Server Sync (Linux)	592
Parte VI Ejecución de migraciones	593
40 Ejecución de migraciones de cargas de trabajo	595
Preparación de una migración	595
Uso del cliente de Migrate	595
Uso de la interfaz Web de Migrate	596

Inicio de la ejecución de la migración (primera réplica)	596
Uso del cliente de Migrate	597
Uso de la interfaz Web de Migrate	597
Programación para ejecutar la migración (primera réplica)	598
Uso del cliente de Migrate	598
Uso de la interfaz Web de Migrate	598
Inicio de réplicas incrementales	599
Uso de la interfaz Web de Migrate	599
Programación de réplicas incrementales	599
Uso de la interfaz Web de Migrate	600
Visualización de las propiedades de una migración en curso o completada	600
Uso del cliente de Migrate	601
Uso de la interfaz Web de Migrate	601
Cancelación de una migración en curso	601
Uso del cliente de Migrate	601
Uso de la interfaz Web de Migrate	601
Reinicio o apagado de la carga de trabajo de origen	601
41 Generación de informes	603
Generación de informes de carga de trabajo y de migración de la carga de trabajo	603
Generación de informes mediante el cliente de Migrate	603
Generación de informes mediante la interfaz Web	604
Generación de informes de diagnóstico	605
Uso del cliente de Migrate	605
Uso de la interfaz Web de Migrate	606
42 Tareas posteriores a la migración	607
Cómo apagar correctamente la máquina virtual de Azure para ahorrar dinero	607
Limpieza de cargas de trabajo de origen	607
Limpieza de las cargas de trabajo Windows	608
Limpieza de las cargas de trabajo Linux	609
I Resolución de problemas de PlateSpin Migrate	611
Migración de cargas de trabajo a Azure Cloud	612
Asignación de una dirección IP reservada a un servidor de Migrate en Azure	612
El correo electrónico saliente se bloquea después de migrar Microsoft Exchange Server 2016 a la nube de Azure	613
La máquina virtual de destino de Azure se abre en el modo seguro después de la transición correcta de una carga de trabajo	613
Migración de cargas de trabajo a vCloud	613
Alarma de dirección MAC duplicada para una máquina virtual migrada a vCloud	613
Migración de cargas de trabajo a VMware	614
El correo electrónico saliente se bloquea después de migrar Microsoft Exchange Server 2016 a VMware	614
El ratón no funciona en la ventana de la consola de la máquina virtual para la máquina virtual de destino	614
La unidad de disquetes no se limpia en la máquina virtual de destino en VMware	614
Alarma de vSphere: es necesario consolidar la máquina virtual	615
Migración de cargas de trabajo con el método de transferencia basado en archivos	616

La conversión de transferencia basada en archivos falla en la transición con una situación de pánico del núcleo o un modo de rescate de GRUB en cargas de trabajo Linux antiguas con un directorio <code>/boot</code> de XFS	616
Migraciones par a par (Windows)	616
Imágenes de PlateSpin	618
Compresión de las bases de datos de PlateSpin Migrate	619
Solución de problemas del servicio de configuración	619
Comprensión de las causas del problema	620
¿Qué se puede hacer para resolver el problema?	621
Sugerencias adicionales para la solución de problemas.	624
El controlador OFX de PlateSpin no se inicia en un origen de máquina Virtual.	625
Advertencia de validación para la regulación del ancho de banda.	625
Los equipos Windows de destino no se pueden arrancar en el segundo arranque	625
Dos o más volúmenes tienen el mismo número de serie de volumen.	626
La réplica no puede completarse si hay una actualización del antivirus pendiente para reiniciar en el origen.	627
El disco no está correctamente alineado en la máquina virtual de destino.	627
La transición falla si <code>root-PS-snapshot</code> en la carga de trabajo Linux de origen no se ha limpiado correctamente.	628
El nodo pasivo del origen no se apaga en la transición para Windows Server 2016 Cluster	628
Los números de disco y los números de índice de disco no siguen una secuencia en las cargas de trabajo de disco dinámico descubiertas	628

Parte VII Herramientas de PlateSpin adicionales 629

J Uso de la interfaz de línea de comandos del cliente de PlateSpin Migrate 631

Dónde se encuentra la herramienta	631
Antes de usar la herramienta	632
Configuración previa de los valores del servidor de Migrate para la CLI.	632
Familiarización con los comandos	632
Archivos <code>.ini</code> configurables (trabajos) que se pueden usar con la herramienta	635
Trabajos de conversión	635
Trabajos de Server Sync.	636
Trabajos de generación de imágenes.	636

K Uso de la herramienta de prueba de red iPerf para optimizar el rendimiento de red para productos de PlateSpin 637

Introducción	637
Cálculos	638
Configuración	639
Metodología	640
Expectativas.	642

Acerca de esta guía

Esta guía proporciona información sobre el uso de PlateSpin Migrate.

- ♦ Parte I, “Descripción general y planificación”, en la página 21
- ♦ Parte II, “Uso del servidor de PlateSpin”, en la página 73
- ♦ Parte III, “Preparación del entorno de migración”, en la página 167
- ♦ Parte IV, “Descubrimiento y preparación de cargas de trabajo y destinos”, en la página 277
- ♦ Parte V, “Configuración de cargas de trabajo”, en la página 397
- ♦ Parte VI, “Ejecución de migraciones”, en la página 593
- ♦ Parte VII, “Herramientas de PlateSpin adicionales”, en la página 629

Usuarios a los que va dirigida

Esta guía está dirigida al personal de TI, como administradores y operadores de centros de datos, que usan PlateSpin Migrate en sus proyectos habituales de migración de la carga de trabajo.

Documentación adicional

Esta guía forma parte de la documentación de PlateSpin Migrate. Para obtener una lista completa de las publicaciones de esta versión, visite el [sitio Web de documentación de PlateSpin Migrate \(https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/\)](https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/).

Actualizaciones de la documentación

Encontrará la versión más reciente de esta guía en el [sitio Web de documentación de PlateSpin Migrate \(https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/\)](https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/).

Cómo ponerse en contacto con Micro Focus

Nos gustaría recibir sus comentarios y sugerencias acerca de este manual y del resto de la documentación incluida con este producto. Utilice el enlace **comentar este tema** de la parte inferior de cada página HTML de la documentación en inglés.

Para problemas específicos de productos, póngase en contacto con el servicio de asistencia de Micro Focus en <https://support.microfocus.com/contact/>.

Hay disponible información técnica adicional y consejos en varias fuentes:

- ♦ Información del producto y recursos:
- ♦ Centro de servicios al cliente de Micro Focus: <https://www.microfocus.com/customercenter/>
- ♦ Base de conocimientos y vídeos del producto: <https://www.microfocus.com/support-and-services/>

- ♦ Comunidades de Micro Focus: <https://www.microfocus.com/communities/>
- ♦ Intercambio de ideas sobre PlateSpin: https://community.softwaregrp.com/t5/PlateSpin-Idea-Exchange/idb-p/PlateSpin_Ideas/

Descripción general y planificación

PlateSpin Migrate permite migrar cargas de trabajo heterogéneas entre infraestructuras físicas basadas en x86, virtuales, de imágenes y de nube del centro de datos. Desacopla la infraestructura de la carga de trabajo de su software (sistema operativo, aplicaciones y datos) para permitir migraciones desde cualquier sistema a cualquier sistema. Migrate ofrece herramientas para descubrir con facilidad las cargas de trabajo y los hosts del entorno. Es posible configurar de forma eficaz, ejecutar y probar la carga de trabajo incluso antes de la transición en sí, así como supervisar el estado de la migración de la carga de trabajo. Con Migrate, es posible aumentar de forma drástica la velocidad de migración y las tasas de éxito, lo que ayuda a reducir los costes de los proyectos de migración.

- ♦ [Capítulo 1, “Descripción general de la migración de la carga de trabajo”, en la página 23](#)
- ♦ [Capítulo 2, “Planificación de las migraciones de cargas de trabajo”, en la página 27](#)
- ♦ [Apéndice A, “Preguntas más frecuentes”, en la página 71](#)

1 Descripción general de la migración de la carga de trabajo

Esta sección proporciona una descripción general de los escenarios de migración de cargas de trabajo y ayuda a comprender estos procesos.

- ♦ [“Escenarios de migración de cargas de trabajo” en la página 23](#)
- ♦ [“Descripción de la migración de la carga de trabajo” en la página 23](#)
- ♦ [“Planificación y automatización de la migración a gran escala” en la página 25](#)

Escenarios de migración de cargas de trabajo

PlateSpin Migrate se ha diseñado para usarse en los siguientes escenarios:

- ♦ **Consolidación:** automatizar migraciones a gran escala de equipos físicos a máquinas virtuales, acelerar los proyectos de consolidación y reducir el esfuerzo administrativo y los errores.
- ♦ **Optimización continua de la carga de trabajo:** trasladar cargas de trabajo de una ubicación geográfica a otra, a cualquier plataforma y en cualquier dirección. Las cargas de trabajo se pueden virtualizar o desvirtualizar durante la optimización continua de los recursos.
- ♦ **Migración:** trasladar cargas de trabajo completamente configuradas de hardware antiguo a nuevo sin tener que reconstruir toda la pila de software.
- ♦ **Integridad de los contratos de asistencia técnica y mantenimiento:** desvirtualizar cargas de trabajo junto con las aplicaciones instaladas en ellas y trasladarlas de vuelta a equipos físicos a través de la red para que los acuerdos de asistencia técnica sigan siendo válidos.
- ♦ **Provisión de equipos:** capturar fácilmente una biblioteca completa de imágenes de PlateSpin independientes de hardware y distribuirlas a nueva infraestructura a través de la red sin tener que configurar manualmente el hardware, los controladores, etc.
- ♦ **Migración a la nube:** migrar cargas de trabajo a plataformas de nube como Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure, VMware vCloud Director y VMware Cloud en AWS.
- ♦ **Traslado del centro de datos:** reubicar centros de datos de una ubicación geográfica a otra.
- ♦ **Implementación en el laboratorio de pruebas:** consolidar cargas de trabajo de laboratorio de pruebas ejecutando varias máquinas virtuales en un único host de máquina virtual, distribuir rápida y fácilmente entornos de laboratorio de pruebas y replicar un entorno de producción completo en cuestión de horas o días.

Descripción de la migración de la carga de trabajo

PlateSpin Migrate permite automatizar la migración de cargas de trabajo entre infraestructuras físicas, la máquina virtual, las imágenes de volúmenes y la nube. Las plataformas de nube compatibles son Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure, VMware vCloud Director y VMware Cloud en AWS.

Figura 1-1 Migración de cargas de trabajo

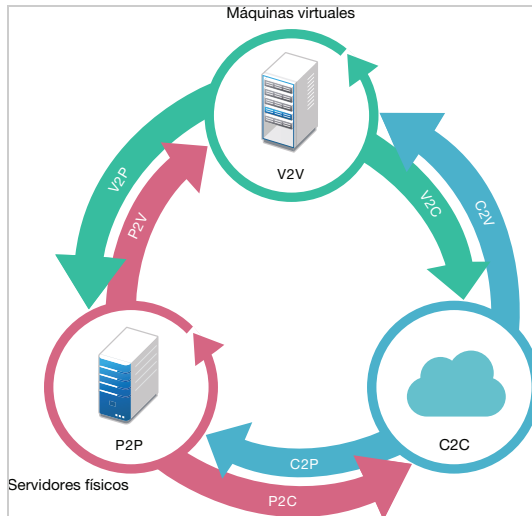


Tabla 1-1 Operaciones de migración de cargas de trabajo

Categoría de la operación	Infraestructuras de migración
Par a par	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Física a virtual (P2V) ♦ Virtual a virtual (V2V) ♦ Virtual a física (V2P) ♦ Física a física (P2P)
Imágenes	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Física a imagen (P2I) ♦ Virtual a imagen (V2I) ♦ Imagen a virtual (I2V) ♦ Imagen a física (I2P)
Nube	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Física a nube (P2C) ♦ Virtual a nube (V2C) ♦ Nube a física (C2P) ♦ Nube a virtual (C2V)
Nota	
<ul style="list-style-type: none"> ♦ Las plataformas de nube compatibles son Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure, VMware vCloud Director y VMware Cloud en AWS. 	

PlateSpin Migrate admite varios tipos de cargas de trabajo y plataformas de virtualización. Las imágenes se admiten para cargas de trabajo con sistemas operativos Microsoft Windows. Para obtener una lista más detallada de las cargas de trabajo y las infraestructuras admitidas, consulte [“Configuraciones compatibles” en la página 27](#).

Planificación y automatización de la migración a gran escala

PlateSpin Migration Factory es una solución de planificación, programación, ejecución de la migración y visualización que optimiza la forma de ejecutar proyectos de migración de la nube y el centro de datos a gran escala. PlateSpin Transformation Manager y PlateSpin Migrate Connector funcionan con varios servidores de PlateSpin Migrate para gestionar el ciclo de vida completo de migración: desde la planificación a las actividades de migración completa o parcialmente automatizadas para realizar una transición correcta.

PlateSpin Migration Factory ofrece numerosas ventajas:

- ♦ Ayuda a los encargados del proyecto a crear planes realistas.
- ♦ Ofrece información útil sobre los desafíos del entorno a los arquitectos del proyecto.
- ♦ Permite a los especialistas en migración ejecutar las migraciones del servidor a tiempo, con mayor automatización y menos posibilidad de errores humanos.

PlateSpin Transformation Manager utiliza la importación con descubrimiento automatizado para simplificar y estandarizar la configuración de la carga de trabajo de migración y las plataformas de destino para la planificación. En el modo automatizado, es posible controlar el flujo de trabajo de transformación, desde la importación a la transición, con un único punto de control para grandes conjuntos de servidores de PlateSpin Migrate. En el modo manual, puede planificar las migraciones y supervisar las actividades de migración semiautomatizada en todo el proyecto. PlateSpin Migrate Connector admite el descubrimiento de cargas de trabajo y hosts, equilibra la carga de la asignación de trabajos de migración entre los servidores de PlateSpin Migrate y gestiona las comunicaciones para la ejecución y la supervisión de los planes de transformación.

Los servidores de PlateSpin Migrate aportan la capacidad de migración necesaria para ejecutar y supervisar trabajos de migración definidos.

Para obtener más información sobre PlateSpin Transformation Manager y PlateSpin Migrate Connector, visite el [sitio Web de documentación de PlateSpin Transformation Manager \(https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-transformation-manager-2/\)](https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-transformation-manager-2/).

2 Planificación de las migraciones de cargas de trabajo

En esta sección se describen los requisitos de instalación y configuración de PlateSpin Migrate. Use los datos de esta sección para planificar el entorno de migración.

- ♦ [“Configuraciones compatibles” en la página 27](#)
- ♦ [“Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50](#)
- ♦ [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#)
- ♦ [“Rendimiento” en la página 56](#)
- ♦ [“Servidor de base de datos” en la página 59](#)
- ♦ [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración” en la página 59](#)
- ♦ [“Decisión sobre la interfaz de migración” en la página 69](#)

Configuraciones compatibles

- ♦ [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube” en la página 27](#)
- ♦ [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a plataformas de nube” en la página 32](#)
- ♦ [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido” en la página 38](#)
- ♦ [“Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles” en la página 43](#)
- ♦ [“Plataformas de virtualización del destino admitidas” en la página 45](#)
- ♦ [“Plataformas en la nube de destino admitidas” en la página 49](#)
- ♦ [“Idiomas admitidos” en la página 50](#)
- ♦ [“Navegadores Web compatibles” en la página 50](#)

Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube

PlateSpin Migrate admite la migración de las siguientes cargas de trabajo Windows y Linux a plataformas que no están en la nube; por ejemplo, equipos físicos y máquinas virtuales en hipervisores compatibles. Consulte [“Plataformas de virtualización del destino admitidas” en la página 45](#).

Las siguientes funciones de migración se admiten para la migración a plataformas que no están en la nube:

- ♦ Migraciones par a par (P2V, V2V, V2P, P2P).
- ♦ Sincronización de cargas de trabajo par a par (P2V, V2V, P2P, V2P).

Nota

- ♦ No todas las cargas de trabajo se admiten en todas las plataformas de virtualización de destino. La migración de cargas de trabajo a una plataforma de virtualización de destino está sujeta a que el proveedor del host admita el sistema operativo invitado en el host de destino.
 - ♦ Antes de instalar controladores de transferencia basada en bloques en las cargas de trabajo Windows de origen, asegúrese de que ha aplicado las actualizaciones más recientes de Windows en la carga de trabajo.
 - ♦ Las cargas de trabajo de BIOS deben tener al menos una partición en el disco de arranque y un cargador de arranque instalado en el MBR (registro de arranque principal).
 - ♦ No se admite la conversión de sistemas Linux basados en BIOS a UEFI.
 - ♦ Para convertir una carga de trabajo de origen UEFI Linux en un destino BIOS Linux, se requiere que haya una partición `/boot` disponible en la carga de trabajo de origen.
 - ♦ Las imágenes de cargas de trabajo no son compatibles con las cargas de trabajo Linux.
-

Consulte las siguientes secciones:

- ♦ [“Cargas de trabajo Microsoft Windows compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube” en la página 28](#)
- ♦ [“Cargas de trabajo Linux compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube” en la página 30](#)

Cargas de trabajo Microsoft Windows compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube

PlateSpin Migrate admite las siguientes plataformas de Microsoft Windows para la migración a máquinas virtuales en hosts de virtualización o equipos físicos, excepto como se indica en la [Tabla 2-1](#). Consulte también [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido” en la página 38](#) y [“Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles” en la página 43](#).

Tabla 2-1 Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Windows admitidas

Sistema operativo	Observaciones
Servidores	
Windows Server 2016	La migración a una máquina virtual VMware requiere VMware vCenter 6.0 o posterior.
Windows Server 2012 R2 Windows Server 2012	
Windows Server 2008 R2 Windows Server 2008	Incluidos sistemas de controladores de dominio (DC) y las ediciones Small Business Server (SBS) No se admite la migración de Windows Server 2008 R2 SP0 a Hyper-V porque Microsoft ya no la admite. Consulte el sitio Web de Microsoft TechNet (https://technet.microsoft.com/library/dn792027.aspx) .

Sistema operativo	Observaciones
Windows Server 2003 R2 Windows Server 2003 SP1 y posterior	
Clústeres	
Windows Server 2016 Cluster Admite los modelos de quórum: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Mayoría de disco y nodo ◆ Sin mayoría: quórum solo de disco 	Tanto el cliente de Migrate como la interfaz Web admiten la migración automatizada de clústeres de Windows a plataformas de virtualización de destino de VMware vCenter. El cliente de Migrate también admite la migración semiautomatizada de clústeres de Windows a equipos físicos mediante el flujo de trabajo X2P. Consulte “Preparación para migrar clústeres de Windows” en la página 333.
Windows Server 2012 R2 Cluster Windows Server 2012 Cluster Admite los modelos de quórum: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Mayoría de disco y nodo ◆ Sin mayoría: quórum solo de disco 	Para la migración de clústeres de Windows Server 2016 a VMware se requiere VMware 6.0 o posterior. PlateSpin Migrate no es compatible con la migración de clústeres de Windows Server a las siguientes infraestructuras de destino:
Windows Server 2008 R2 Cluster Windows Server 2008 Cluster Admite los modelos de quórum: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Mayoría de disco y nodo ◆ Sin mayoría: quórum solo de disco 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Imágenes ◆ Nube ◆ Hipervisores de virtualización que no sean VMware
Windows Server 2003 R2 Cluster Windows Server 2003 Cluster Admite el modelo de quórum: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Clúster de dispositivo de quórum sencillo 	<p>Para los clústeres, PlateSpin Migrate solo admite la réplica de nivel de bloques. No se admite la réplica de nivel de archivos.</p> <p>PlateSpin Migrate proporciona métodos de transferencia basada en bloques sin controlador y basados en controlador. Consulte “Transferencia basada en bloques para los clústeres” en la página 335.</p> <p>PlateSpin Migrate admite el uso de discos compartidos RDM (asignación de dispositivo en bruto, FC SAN) en máquinas virtuales de destino para la migración semiautomatizada de un clúster de conmutación por error de Windows Server (WSFC) a VMware, donde cada nodo de máquina virtual de destino se encuentra en un host distinto en un clúster de VMware. Consulte “Migración avanzada de clústeres de Windows a máquinas virtuales VMware con discos RDM” en la página 345.</p>
Escritorio	
Windows 8 y 8.1	Requiere el plan de energía de alto rendimiento.
Windows 7	Se admiten solo las versiones Professional, Enterprise y Ultimate.

Cargas de trabajo Linux compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube

PlateSpin Migrate admite las siguientes plataformas de Linux para la migración a máquinas virtuales en hosts de virtualización o equipos físicos, excepto como se indica en la [Tabla 2-2](#). Consulte también [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido”](#) en la página 38 y [“Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles”](#) en la página 43.

Tabla 2-2 Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Linux admitidas

Distribución de Linux	Versiones	Observaciones
Red Hat Enterprise Linux (RHEL)	AS/ES/WS 4.x, 5.0 a 5.11, 6.0 a 6.9 y 7.0 a 7.5	<p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.7, Oracle Linux 6.7 y CentOS 6.7 con volúmenes LVM, PlateSpin Migrate solo admite la réplica incremental para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-642.13.1.el6.) para la distribución 6.7.</p> <p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.8, Oracle Linux 6.8 y CentOS 6.8 con volúmenes LVM, PlateSpin Migrate solo admite la réplica incremental para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-696.20.1.el6.x86_64) en la distribución 6.8.</p> <p>Para RHEL 5 se admite la migración de una carga de trabajo de origen paravirtualizada a una plataforma de destino como carga de trabajo totalmente virtualizada. Consulte “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44.</p>

Distribución de Linux	Versiones	Observaciones
SUSE Linux Enterprise Server (SLES)	9, 10, 11 (SP1, SP2, SP3 y SP4)	<p>No se admite SLES 11 SP2 (32 bits) con el núcleo 3.0.13-0.27-pae. El núcleo de esta versión de SLES debe actualizarse a 3.0.51-0.7.9-pae para que la conversión funcione.</p> <p>Para SLES 10 y 11 se admite la migración de una carga de trabajo de origen paravirtualizada a una plataforma de destino como carga de trabajo totalmente virtualizada. Consulte “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44.</p> <p>No se admite la migración de una carga de trabajo SLES11 SP4 de 32 bits de origen a un destino Hyper-V.</p>
CentOS	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	<p>El mismo nivel de compatibilidad que las cargas de trabajo que ejecutan RHEL, excepto que CentOS 4.x no se admite para Hyper-V.</p> <p>Para la migración de CentOS 7.x a VMware se requiere VMware vCenter 5.5 o posterior.</p>
Oracle Linux (OL, anteriormente Oracle Enterprise Linux)	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	<p>El mismo nivel de compatibilidad para los núcleos estándar que para las cargas de trabajo que ejecutan RHEL, excepto que OEL 4.x no se admite para Hyper-V.</p> <p>El mismo nivel de compatibilidad que para los núcleos Unbreakable Enterprise Kernel (UEK) en las distribuciones de RHEL compatibles para OL 6.7 y versiones posteriores.</p>

Cargas de trabajo admitidas para la migración a plataformas de nube

Utilice la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar las cargas de trabajo a Amazon Web Services, Microsoft Azure, VMware vCloud Director y VMware Cloud en AWS.

Migrate admite migraciones P2C y V2C a plataformas de nube de destino. Migrate admite migraciones C2C de cargas de trabajo de origen entre plataformas de nube compatibles. Para obtener información sobre los casos de distribución C2C directa admitidos, consulte el [Capítulo 12](#), “Requisitos previos para migraciones de nube a nube”, en la [página 217](#).

Nota

- ♦ No todas las cargas de trabajo se admiten en todas las plataformas de nube de destino. La migración de cargas de trabajo a una plataforma de nube de destino está sujeta a que el proveedor de la nube admita el sistema operativo invitado en la plataforma de nube de destino.
- ♦ Antes de instalar controladores de transferencia basada en bloques en las cargas de trabajo Windows de origen, asegúrese de que ha aplicado las actualizaciones más recientes de Windows en la carga de trabajo.
- ♦ Las cargas de trabajo de BIOS deben tener al menos una partición en el disco de arranque y un cargador de arranque instalado en el MBR (registro de arranque principal).
- ♦ Las cargas de trabajo Windows y Linux basadas en UEFI se migran como cargas de trabajo UEFI a las plataformas vCloud de destino. Sin embargo, para otras plataformas de nube de destino como Azure y AWS que no son compatibles con cargas de trabajo UEFI, las cargas de trabajo Windows y Linux basadas en UEFI se migran como cargas de trabajo de BIOS.
- ♦ Para convertir una carga de trabajo de origen UEFI Linux en un destino BIOS Linux, se requiere que haya una partición `/boot` disponible en la carga de trabajo de origen.
- ♦ Antes de migrar una carga de trabajo de origen Linux paravirtualizada que se ejecute en Citrix XenServer o KVM a una plataforma de destino como sistema invitado totalmente virtualizado, consulte “[Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas](#)” en la [página 44](#).

Consulte las siguientes secciones:

- ♦ [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a Amazon Web Services”](#) en la [página 32](#)
- ♦ [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a Microsoft Azure”](#) en la [página 34](#)
- ♦ [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a VMware vCloud Director”](#) en la [página 36](#)
- ♦ [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a VMware Cloud en AWS”](#) en la [página 38](#)

Cargas de trabajo admitidas para la migración a Amazon Web Services

PlateSpin Migrate admite las siguientes plataformas para la migración a Amazon Web Services. Consulte también la [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido”](#) en la [página 38](#) y la [“Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles”](#) en la [página 43](#).

Para obtener información sobre cómo migrar cargas de trabajo a Amazon Web Services, consulte:

- ♦ [Capítulo 8](#), “[Requisitos previos para la migración a Amazon Web Services](#)”, en la [página 169](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de Azure a AWS”](#) en la [página 221](#)

- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de vCloud a AWS” en la página 237](#)
- ♦ [Capítulo 29, “Migración a Amazon Web Services”, en la página 455](#)

Tabla 2-3 AWS: plataformas Windows compatibles

Sistema operativo	Observaciones
Microsoft Windows Server 2016	
Microsoft Windows Server 2012 R2	
Microsoft Windows Server 2012	
Microsoft Windows Server 2008 R2	
Microsoft Windows Server 2008	
Microsoft Windows Server 2003 R2	
Microsoft Windows Server 2003 con Service Pack 1 (SP1) o posterior	

Tabla 2-4 AWS: plataformas Linux compatibles

Distribución de Linux	Versiones	Observaciones
Red Hat Enterprise Linux (RHEL)	5.1 a 5.11, 6.1 a 6.9 y 7.0 a 7.5	<p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.7, Oracle Linux 6.7 y CentOS 6.7 con volúmenes LVM, la réplica incremental solo se admite para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-642.13.1.el6) para la distribución 6.7.</p> <p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.8, Oracle Linux 6.8 y CentOS 6.8 con volúmenes LVM, PlateSpin Migrate solo admite la réplica incremental para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-696.20.1.el6.x86_64) en la distribución 6.8.</p> <p>Para RHEL 5 se admite la migración de una carga de trabajo de origen paravirtualizada a una plataforma de destino como carga de trabajo totalmente virtualizada. Consulte “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44.</p>

Distribución de Linux	Versiones	Observaciones
SUSE Linux Enterprise Server (SLES)	11 (SP1 a SP4)	Para SLES 11 se admite la migración de una carga de trabajo de origen paravirtualizada a una plataforma de destino como carga de trabajo totalmente virtualizada. Consulte “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44 .
CentOS	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	El mismo nivel de compatibilidad que las cargas de trabajo que ejecutan RHEL.
Oracle Linux (OL, anteriormente Oracle Enterprise Linux)	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	El mismo nivel de compatibilidad para los núcleos estándar que para las cargas de trabajo que ejecutan RHEL. El mismo nivel de compatibilidad que para los núcleos Unbreakable Enterprise Kernel (UEK) en las distribuciones de RHEL compatibles para OL 6.7 y versiones posteriores.

Cargas de trabajo admitidas para la migración a Microsoft Azure

PlateSpin Migrate admite las siguientes plataformas para la migración a la nube de Microsoft Azure para el entorno global y el entorno de Azure China independiente. Consulte también [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido”](#) en la [página 38](#) y [“Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles”](#) en la [página 43](#).

Para obtener información sobre cómo migrar cargas de trabajo a Microsoft Azure, consulte:

- ♦ [Capítulo 9, “Requisitos previos para la migración a Microsoft Azure”,](#) en la [página 187](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de AWS a Azure”](#) en la [página 219](#)
- ♦ [Capítulo 30, “Migración a Microsoft Azure”,](#) en la [página 475](#)

Tabla 2-5 Azure: plataformas Windows compatibles

Sistema operativo	Observaciones
Microsoft Windows Server 2016	
Microsoft Windows Server 2012 R2	
Microsoft Windows Server 2012	
Microsoft Windows Server 2008 R2	

Tabla 2-6 Azure: plataformas Linux compatibles

Distribución de Linux	Versiones	Observaciones
Red Hat Enterprise Linux (RHEL)	6.7 a 6.9 y 7.1 a 7.5	<p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.7, Oracle Linux 6.7 y CentOS 6.7 con volúmenes LVM, la réplica incremental solo se admite para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-642.13.1.el6) para la distribución 6.7.</p> <p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.8, Oracle Linux 6.8 y CentOS 6.8 con volúmenes LVM, PlateSpin Migrate solo admite la réplica incremental para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-696.20.1.el6.x86_64) en la distribución 6.8.</p>
SUSE Linux Enterprise Server (SLES)	11 (SP3 y SP4)	<p>Para SLES 11 se admite la migración de una carga de trabajo de origen paravirtualizada a una plataforma de destino como carga de trabajo totalmente virtualizada. Consulte “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44.</p>
CentOS	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	El mismo nivel de compatibilidad que las cargas de trabajo que ejecutan RHEL.
Oracle Linux (OL, anteriormente Oracle Enterprise Linux)	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	<p>El mismo nivel de compatibilidad para los núcleos estándar que para las cargas de trabajo que ejecutan RHEL.</p> <p>El mismo nivel de compatibilidad que para los núcleos Unbreakable Enterprise Kernel (UEK) en las distribuciones de RHEL compatibles para OL 6.7 y versiones posteriores.</p>

Nota: Si la partición de arranque (`/boot`) se encuentra en un disco distinto al de la partición raíz (`/`), PlateSpin Migrate los migra ambos al primer disco de la máquina virtual de destino en Azure.

Cargas de trabajo admitidas para la migración a VMware vCloud Director

PlateSpin Migrate admite las siguientes plataformas para la migración a VMware vCloud Director. Consulte también [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido”](#) en la página 38 y [“Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles”](#) en la página 43.

Para obtener información sobre cómo migrar cargas de trabajo a VMware Cloud Director, consulte:

- ♦ [Capítulo 10, “Requisitos previos para la migración a VMware vCloud Director”](#), en la página 205
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de AWS a vCloud”](#) en la página 233
- ♦ [Capítulo 31, “Migración a VMware vCloud Director”](#), en la página 491

Tabla 2-7 vCloud: plataformas Windows compatibles

Sistema operativo	Observaciones
Microsoft Windows Server 2016	Requiere vCloud 8.20 o una versión posterior. Los hosts donde se aloja el repositorio de recurso de VMware deben admitir máquinas virtuales con la versión 10 o posterior del hardware. La directiva de centro de datos virtual del proveedor de la última versión del hardware admitida se debe definir como mínimo en la versión 10 del hardware.
Microsoft Windows Server 2012 R2	
Microsoft Windows Server 2012	
Microsoft Windows Server 2008 R2	
Microsoft Windows Server 2008	
Microsoft Windows Server 2003 R2	DoNotReplaceSysFiles debe definirse como <code>True</code> (Verdadero).
Microsoft Windows Server 2003 con Service Pack 1 (SP1) o posterior	DoNotReplaceSysFiles debe definirse como <code>True</code> (Verdadero).

Tabla 2-8 vCloud: plataformas Linux compatibles

Distribución de Linux	Versiones	Observaciones
Red Hat Enterprise Linux (RHEL)	4.x, 5.0 a 5.11, 6.0 a 6.9 y 7.0 a 7.5	<p>Migrate admite el sistema de archivos XFS v5 en las cargas de trabajo de origen UEFI Linux para las migraciones que usen el PRE de vCloud basado en SLES 12 SP3. Sin embargo, no admite XFS v5 para cargas de trabajo Linux BIOS de origen que se migren mediante el PRE de vCloud basado en SLES 11 SP4.</p> <p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.7, Oracle Linux 6.7 y CentOS 6.7 con volúmenes LVM, la réplica incremental solo se admite para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-642.13.1.el6) para la distribución 6.7.</p> <p>Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.8, Oracle Linux 6.8 y CentOS 6.8 con volúmenes LVM, PlateSpin Migrate solo admite la réplica incremental para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-696.20.1.el6.x86_64) en la distribución 6.8.</p> <p>Para RHEL 5 se admite la migración de una carga de trabajo de origen paravirtualizada a una plataforma de destino como carga de trabajo totalmente virtualizada. Consulte “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44.</p> <p>La migración de cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 7.x solo se admite a VMware vCloud Director 5.5.x, 5.6.x y 9.1.</p>

Distribución de Linux	Versiones	Observaciones
SUSE Linux Enterprise Server (SLES)	10 y 11 (SP1, SP2, SP3 y SP4)	Para SLES 10 y 11 se admite la migración de una carga de trabajo de origen paravirtualizada a una plataforma de destino como carga de trabajo totalmente virtualizada. Consulte “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44 .
CentOS	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	El mismo nivel de compatibilidad que las cargas de trabajo que ejecutan RHEL.
Oracle Linux (OL, anteriormente Oracle Enterprise Linux)	Consulte Red Hat Enterprise Linux.	El mismo nivel de compatibilidad para los núcleos estándar que para las cargas de trabajo que ejecutan RHEL. El mismo nivel de compatibilidad que para los núcleos Unbreakable Enterprise Kernel (UEK) en las distribuciones de RHEL compatibles para OL 6.7 y versiones posteriores.

Cargas de trabajo admitidas para la migración a VMware Cloud en AWS

Para la migración a VMware Cloud en AWS, PlateSpin Migrate admite las mismas plataformas que para la migración de clústeres DRS de VMware a VMware. Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la [página 27](#).

Consulte también [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido”](#) en la [página 38](#) y [“Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles”](#) en la [página 43](#).

Para obtener información sobre cómo migrar cargas de trabajo a VMware Cloud en AWS, consulte:

- ♦ [Capítulo 11, “Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS”](#), en la [página 213](#)
- ♦ [“Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la [página 523](#)

Almacenamiento de cargas de trabajo admitido

Las siguientes directrices sobre almacenamiento de la carga de trabajo se aplican a todas las migraciones:

- ♦ [“Esquemas de particionamiento”](#) en la [página 39](#)
- ♦ [“Sistemas de archivos de Windows”](#) en la [página 39](#)
- ♦ [“Sistemas de archivos Linux”](#) en la [página 39](#)
- ♦ [“Discos”](#) en la [página 39](#)
- ♦ [“Discos, particiones y volúmenes de Linux”](#) en la [página 40](#)

- ♦ “Transferencia de datos en tiempo real de Linux” en la página 40
- ♦ “SAN FC” en la página 40
- ♦ “SAN FCoE” en la página 40
- ♦ “E/S de varias vías” en la página 41

Esquemas de particionamiento

PlateSpin Migrate admite los esquemas de particionamiento MBR (registro de arranque maestro) y GPT (tabla de particiones GUID) para cargas de trabajo Windows y Linux. Las cargas de trabajo y el almacenamiento para la migración deben configurarse en discos particionados con MBR o GPT. Aunque GPT permite hasta 128 particiones por cada disco, PlateSpin Migrate solo admite 57 o menos particiones GPT por disco.

Sistemas de archivos de Windows

PlateSpin Migrate solo admite el sistema de archivos NTFS en cualquier sistema Windows compatible. No se admiten los sistemas de archivos Windows FAT ni ReFS para la migración.

Nota: si los volúmenes están cifrados con la función de cifrado de disco BitLocker, deben desbloquearse (descifrarse) para la migración.

Sistemas de archivos Linux

PlateSpin Migrate admite los sistemas de archivos EXT2, EXT3, EXT4, REISERFS y XFS.

Nota

- ♦ PlateSpin Migrate admite el sistema de archivos XFS versión 5 (v5) en RHEL 7.3 y versiones posteriores, así como en distribuciones basadas en esas versiones. Sin embargo, la compatibilidad con XFS v5 no se aplica a las cargas de trabajo de BIOS en plataformas de VMware vCloud de destino.
 - ♦ No se admite la migración de volúmenes cifrados. Si los volúmenes están cifrados, deben desbloquearse (descifrar) para la migración.
-

Discos

PlateSpin Migrate admite varios tipos de discos de almacenamiento, incluidos los discos básicos, los discos dinámicos Windows de origen, LVM2, RAID de hardware, NAS y SAN.

Nota: las advertencias siguientes se aplican a los discos de almacenamiento:

- ♦ **Discos dinámicos de Windows:** PlateSpin Migrate no admite los discos dinámicos Windows en el destino.

Para los discos dinámicos, el almacenamiento no sigue la estrategia de asignación "igual que el origen". Tanto los volúmenes dinámicos simples como los distribuidos residirán en la carga de trabajo de destino como discos de volúmenes básicos simples. El disco de destino se particiona

como GPT si el tamaño total combinado de los discos miembro del volumen dinámico supera el límite de tamaño de la partición MBR. Para obtener más información, consulte el artículo de [Microsoft TechNet: Understanding the 2 TB limit in Windows Storage \(https://blogs.technet.microsoft.com/askcore/2010/02/18/understanding-the-2-tb-limit-in-windows-storage/\)](https://blogs.technet.microsoft.com/askcore/2010/02/18/understanding-the-2-tb-limit-in-windows-storage/) (Explicación del límite de 2 TB en el almacenamiento de Windows).

- ♦ **RAID de software:** PlateSpin Migrate admite RAID de hardware; sin embargo, no ofrece compatibilidad para RAID de software. Esto es aplicable tanto a cargas de trabajo Windows como Linux.
-

Discos, particiones y volúmenes de Linux

- ♦ Migrate admite los cargadores de arranque GRUB y GRUB 2 para cargas de trabajo Linux.
- ♦ Migrate admite cargas de trabajo Linux con `/boot` en el primer disco (`sda`).
- ♦ La partición de arranque de una carga de trabajo Linux de origen debe tener un mínimo de 100 MB de espacio libre. Durante el proceso de migración, PlateSpin Migrate usa el espacio libre para crear una imagen `initrd` nueva con todos los controladores necesarios para preparar el equipo para el proceso de arranque inicial.
- ♦ El almacenamiento sin volúmenes, como una partición de intercambio asociada con la carga de trabajo de origen, se vuelve a crear en la carga de trabajo migrada.
- ♦ El diseño de los grupos de volúmenes y de los volúmenes lógicos para LVM2 se conserva según la estrategia de asignación "igual para el origen" a fin de que se pueda volver a crear durante la migración.
- ♦ Los volúmenes de disco en bruto LVM se admiten en configuraciones de tipo "igual que el origen" en las cargas de trabajo Linux.

Transferencia de datos en tiempo real de Linux

- ♦ Para cargas de trabajo Linux, Migrate admite solo la transferencia de datos en tiempo real basada en bloques con un controlador `blkwatch`. Para obtener una lista de controladores `blkwatch` precompilados, consulte la ["Lista de distribuciones" en la página 374](#).
- ♦ Algunas versiones de Linux admitidas requieren compilar el módulo `blkwatch` de PlateSpin para su núcleo específico. Estas cargas de trabajo se identifican explícitamente.

Hay disponibles controladores `blkwatch` precompilados para el núcleo estándar y para Unbreakable Enterprise Kernel (UEK), como se indica en la ["Lista de distribuciones" en la página 374](#). Para otras distribuciones Oracle Linux, hay disponibles controladores precompilados solo para el núcleo compatible de Red Hat (RHCK) correspondiente.

SAN FC

PlateSpin Migrate es compatible con el protocolo de comunicaciones SAN de canal de fibra (FC).

SAN FCoE

Para las migraciones P2P y P2V de las cargas de trabajo indicadas en la [Tabla 2-9](#), se admite el protocolo Fibre Channel over Ethernet (FCoE). La migración se ha probado con dispositivos FCoE de Qlogic.

Tabla 2-9 Cargas de trabajo de origen admitidas para FCoE

Cargas de trabajo de origen con FCoE	Versión	Observaciones
Windows Server	2012 R2 2008 R2	Solo servidores independientes, no clústeres.
SUSE Linux Enterprise Server	11 SP4	

Hay disponibles controladores de FCoE y funciones de asistencia en la imagen ISO de PlateSpin. Consulte [“Descarga de imágenes ISO de PlateSpin” en la página 393](#).

E/S de varias vías

PlateSpin Migrate admite la migración de una carga de trabajo de origen configurada para E/S de varias vías (MPIO) en un entorno SAN de canal de fibra (FC). La carga de trabajo de destino puede encontrarse en el mismo entorno SAN o en uno diferente. La carga de trabajo de origen y la de destino deben tener solo discos SAN.

Nota: la carga de trabajo debe arrancar desde un disco SAN. No se admiten cargas de trabajo con una mezcla de discos locales y discos SAN, excepto si se indica lo contrario en la [Tabla 2-10](#).

Hay disponibles funciones de asistencia de MPIO en la imagen ISO de PlateSpin. Consulte [“Descarga de imágenes ISO de PlateSpin” en la página 393](#).

Consulte la [Tabla 2-10](#) para obtener una lista de plataformas que se han probado para las migraciones en entornos MPIO.

Tabla 2-10 Cargas de trabajo de origen compatibles con MPIO

Plataforma	Versiones	Observaciones
Microsoft Windows Server	2012 R2 2008 R2	
Microsoft Windows Server en un clúster de failover	2012 R2	La migración del clúster también se ha probado con un disco de sistema local con todos los discos de datos en una SAN de FC.
Red Hat Enterprise Linux (RHEL)	7.2 6.8	Para las cargas de trabajo Red Hat Enterprise Linux 6.8, Oracle Linux 6.8 y CentOS 6.8 con volúmenes LVM, PlateSpin Migrate solo admite la réplica incremental para la versión más reciente del núcleo (2.6.32-696.20.1.el6.x86_64) en la distribución 6.8.
SUSE Linux Enterprise Server	11 SP4	

MPIO requiere que se instale software multivía adicional en el sistema operativo, en forma de característica de Windows o de paquete o módulo de Linux. Las herramientas de gestión de MPIO se usan para habilitar MPIO y configurar sus directivas para los dispositivos SAN con varias vías. Consulte la documentación del proveedor para obtener información sobre cómo configurar el hardware a fin de proporcionar varias vías a un dispositivo de almacenamiento y sobre cómo instalar y configurar MPIO.

Consulte la [Tabla 2-11](#) para obtener información sobre las situaciones de migración de MPIO admitidas y qué se debe esperar de la carga de trabajo de destino.

Tabla 2-11 Escenarios de migración de MPIO admitidos

Carga de trabajo de origen	Carga de trabajo de destino	
Software de MPIO	Varias vías de almacenamiento disponibles	Una vía de almacenamiento disponible
El software de MPIO está instalado. MPIO está habilitado y configurado.	El software de MPIO se reconfigura automáticamente en la carga de trabajo de destino del entorno de MPIO de destino. Para inhabilitar MPIO, debe reconfigurar manualmente MPIO en la carga de trabajo.	El software de MPIO se conserva y MPIO se vuelve a configurar para una única vía. Puede dejar el software o eliminarlo de forma manual, según precise para la red que tiene prevista. Si desea añadir hardware de MPIO después de que se complete la migración, debe volver a configurar manualmente MPIO en la carga de trabajo.
El software de MPIO está instalado. MPIO está inhabilitado.	El software de MPIO permanece instalado, pero inhabilitado. Para habilitar MPIO, debe configurar manualmente MPIO en la carga de trabajo.	El software de MPIO permanece instalado, pero inhabilitado. Puede dejar el software o eliminarlo de forma manual, según precise para la red que tiene prevista. Si desea añadir hardware de MPIO después de que se complete la migración, debe configurar manualmente MPIO en la carga de trabajo.
El software de MPIO no está instalado.	El software de MPIO no está instalado. Para habilitar MPIO, debe instalar y configurar manualmente MPIO en la carga de trabajo.	No se realizan cambios relacionados con MPIO para la carga de trabajo.

Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles

Las siguientes directrices sobre arquitectura de la carga de trabajo se aplican a todas las migraciones:

- ♦ [“Protocolos” en la página 43](#)
- ♦ [“Procesadores” en la página 43](#)

- ♦ “Núcleos y zócalos para máquinas virtuales de destino” en la página 43
- ♦ “CPU virtuales para máquinas virtuales de destino” en la página 43
- ♦ “Firmware UEFI y BIOS” en la página 44
- ♦ “Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44

Protocolos

- ♦ Las cargas de trabajo de origen Linux deben ejecutarse en un servidor de shell segura (SSH).

Procesadores

PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo físicas y virtuales basadas en x86 en el centro de datos:

- ♦ 64 bits
- ♦ 32 bits

Núcleos y zócalos para máquinas virtuales de destino

Para plataformas de virtualización de máquinas virtuales que usen VMware 5.1, 5.5 y 6.0 con un nivel mínimo de hardware de máquina virtual de 8, PlateSpin Migrate permite especificar el número de zócalos y de núcleos por zócalo para la carga de trabajo de destino. El total de núcleos se calcula automáticamente. Este parámetro se aplica durante la primera instalación de una carga de trabajo con el valor de réplica inicial de **Full Replication** (Réplica completa).

Nota: el número máximo de núcleos que puede usar la carga de trabajo depende de factores externos, como el sistema operativo invitado, la versión del hardware de la máquina virtual, la licencia de VMware para el host de ESXi y la capacidad de cálculo máxima del host de ESXi para vSphere. Consulte *Máximos de configuración de ESXi/ESX* (<https://kb.vmware.com/kb/1003497>) (artículo 1003497 de la base de conocimientos de VMware).

Algunas distribuciones de un sistema operativo invitado podrían no respetar la configuración de núcleos o de núcleos por zócalo. Por ejemplo, los sistemas operativos invitados que usan SLES 10 SP4 conservan la configuración de núcleos y zócalos original de la instalación, mientras que otras distribuciones de SLES y RHEL sí respetan la configuración.

CPU virtuales para máquinas virtuales de destino

Para plataformas de virtualización de máquinas virtuales que usen VMware 4.1, PlateSpin Migrate permite especificar el número necesario de vCPU (CPU virtuales) que se deben asignar a la carga de trabajo de destino. Este parámetro se aplica durante la primera instalación de una carga de trabajo con el valor de réplica inicial de **Full Replication** (Réplica completa). Cada vCPU se presenta al sistema operativo invitado en la plataforma de máquinas virtuales como un único núcleo con un solo zócalo.

Firmware UEFI y BIOS

Se admite la migración de cargas de trabajo de origen Windows y Linux basadas en UEFI en todas las plataformas de destino. La carga de trabajo de destino está configurada como UEFI o BIOS, según la compatibilidad ofrecida por el proveedor de la plataforma de destino. Por ejemplo:

- ♦ En las plataformas de destino VMware Cloud Director, las cargas de trabajo Windows y Linux basadas en UEFI se migran como cargas de trabajo UEFI a las plataformas DE vCloud de destino.
- ♦ Para otras plataformas de nube de destino como Azure y AWS que no son compatibles con cargas de trabajo de UEFI, las cargas de trabajo Windows y Linux basadas en UEFI se migran como cargas de trabajo de BIOS.

Migrate transfiere las cargas de trabajo del origen al destino, al tiempo que aplica el firmware compatible a los sistemas operativos correspondientes de origen y destino. Cuando se inicia cualquier migración entre sistemas UEFI y BIOS, Migrate la analiza e informa sobre su validez.

Nota: si va a migrar una carga de trabajo basada en UEFI a una plataforma de virtualización de vSphere y desea seguir usando el mismo modo de arranque del firmware, debe usar como destino un contenedor vSphere 5.0 o posterior.

A continuación, se muestran algunos ejemplos del comportamiento de Migrate para realizar la conversión entre sistemas basados en UEFI y en BIOS:

- ♦ Cuando se migra una carga de trabajo de origen basada en UEFI a una plataforma que no admite UEFI, por ejemplo VMware vSphere 4.x, AWS o Azure, Migrate transforma el firmware de UEFI de la carga de trabajo en firmware de BIOS.
- ♦ Cuando se migra una carga de trabajo de origen basada en UEFI a un destino basado en BIOS, Migrate convierte los discos de arranque del sistema UEFI, en formato GPT, en discos MBR.
- ♦ (Cargas de trabajo Windows) Cuando se migra una carga de trabajo BIOS a un destino basado en UEFI, Migrate convierte los discos de arranque del sistema BIOS, que son MBR, en discos GPT.

Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas

Se admite la conversión de las siguientes cargas de trabajo de origen paravirtualizadas a totalmente virtualizadas en un host virtual de Citrix XenServer o KVM:

- ♦ Red Hat Enterprise Linux (RHEL) 6.0 y distribuciones Linux basadas en RHEL 6.0
- ♦ Red Hat Enterprise Linux (RHEL) 5.x y distribuciones Linux basadas en RHEL 5.x
- ♦ SUSE Linux Enterprise Server 10 y 11

Solo se admiten las conversiones basadas en bloques.

Antes de migrar una carga de trabajo de origen Linux paravirtualizada que se ejecute en Citrix XenServer o KVM a una plataforma de destino como sistema invitado totalmente virtualizado, haga lo siguiente:

- ♦ Asegúrese de que tanto el núcleo paravirtual como el núcleo estándar están instalados en la carga de trabajo de origen paravirtualizada.
- ♦ Compile manualmente los controladores basados en bloques del núcleo de Xen.

Plataformas de virtualización del destino admitidas

PlateSpin Migrate admite las siguientes plataformas de virtualización de destino.

- ♦ En la [Tabla 2-12](#) se indican las plataformas VMware de destino compatibles con la interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de Migrate. El cliente de Migrate admite la migración automatizada o semiautomatizada mediante el flujo de trabajo X2P. La interfaz Web admite la migración automatizada. Consulte:
 - ♦ [Migración automatizada a VMware mediante el cliente de Migrate](#)
 - ♦ [Migración a máquinas virtuales en VMware mediante el flujo de trabajo X2P](#)
 - ♦ [Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate](#)

Consulte también la [Requisitos previos para la migración a VMware](#) y la [Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS](#).

Nota: para obtener información sobre cómo crear el disco de la máquina virtual de destino en plataformas de VMware mediante la asignación de dispositivo en bruto (RDM), consulte [Migración a VMware](#).

- ♦ En la [Tabla 2-14](#) se indican las plataformas de virtualización de destino para el cliente de PlateSpin Migrate con el flujo de trabajo semiautomatizado X2P.

Nota

- ♦ La migración de cargas de trabajo a una plataforma de virtualización de destino está sujeta a que el proveedor del host admita el sistema operativo invitado en el host de destino.
 - ♦ se necesita una licencia del sistema operativo para la carga de trabajo de destino migrada.
-

Tabla 2-12 Plataformas VMware de destino compatibles con la interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de Migrate

Plataforma	Versiones	Observaciones
VMware vCenter	6.7 6.5 (U1 con los parches más recientes) 6.0 (U1, U2 y U3) 5.5 (U1, U2 y U3) 5.1 (U1, U2 y U3) 5.0 (U1, U2 y U3) 4.1 (U1, U2 y U3)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ (Para la interfaz Web de Migrate) VMware vCenter se admite en VMware Cloud en AWS in situ o alojado. ◆ (Para el cliente de Migrate) Solo se admite VMware vCenter in situ. <p>El almacenamiento VMware Virtual SAN (vSAN) se admite en plataformas de virtualización de vCenter de destino con las siguientes condiciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ vSAN 6.7 en plataformas vCenter 6.7 ◆ vSAN 6.6 en plataformas vCenter 6.5 ◆ vSAN 6.2 en plataformas vCenter 6.0 ◆ vSAN 5.5 en plataformas vCenter 5.5 <p>La asignación de dispositivo en bruto (RDM) para máquinas virtuales de destino se admite mediante el uso del flujo de trabajo X2P.</p> <p>Consulte también Tabla 2-13, “Almacenes de datos de VMware compatibles”, en la página 47.</p>
VMware ESXi	6.7 6.5 (U1 con los parches más recientes) 6.0 (U1, U2 y U3) 5.5 (U1, U2 y U3) 5.1 (U1, U2 y U3) 5.0 (U1, U2 y U3) 4.1 (U1, U2 y U3)	<p>Todas las versiones de ESXi deben disponer de una licencia de pago. La migración no se admite en estos sistemas si funcionan con una licencia gratuita.</p> <p>La asignación de dispositivo en bruto (RDM) para máquinas virtuales de destino se admite mediante el uso del flujo de trabajo X2P.</p> <p>Consulte también el Tabla 2-13, “Almacenes de datos de VMware compatibles”, en la página 47.</p>

Plataforma	Versiones	Observaciones
VMware ESX	4.1 (U1, U2 y U3)	La asignación de dispositivo en bruto (RDM) para máquinas virtuales de destino se admite mediante el uso del flujo de trabajo X2P. Consulte también Tabla 2-13, “Almacenes de datos de VMware compatibles” , en la página 47.

Tabla 2-13 Almacenes de datos de VMware compatibles

Tipo de almacén de datos	Configuraciones compatibles
VMFS	Se admite en todas las versiones compatibles de plataformas VMware vCenter, ESXi y ESX.
NFS	<ul style="list-style-type: none"> ◆ NFS v3: para todas las versiones compatibles de plataformas VMware vCenter y ESXi. ◆ NFS v4.1: para todas las versiones compatibles de plataformas VMware vCenter 6.x y ESXi 6.x.
Otros	No se admiten otros tipos de almacenes de datos, por ejemplo volúmenes virtuales ni vFlash.

Tabla 2-14 Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate

Plataforma	Versiones	Observaciones
Servidor Microsoft Hyper-V	Microsoft Hyper-V Server 2016	Compatible con el flujo de trabajo automatizado o el flujo de trabajo X2P. Consulte <ul style="list-style-type: none"> ◆ Migración automatizada a Hyper-V ◆ Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P Consulte también “Requisitos previos para la migración a Microsoft Hyper-V” en la página 251.

Plataforma	Versiones	Observaciones
Microsoft Windows Server con Hyper-V	Windows Server 2016 (modo de interfaz gráfica y de núcleo) Windows Server 2012 R2 Windows Server 2012	Compatible con el flujo de trabajo automatizado o el flujo de trabajo X2P. Consulte: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Migración automatizada a Hyper-V ◆ Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P Consulte también “Requisitos previos para la migración a Microsoft Hyper-V” en la página 251.
Citrix XenServer	7.3	Se admiten invitados completamente virtualizados. Se admite mediante el flujo de trabajo X2P. Consulte Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer . Consulte también “Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer” en la página 257.
SUSE Linux Enterprise Server con Xen	11 SP3 y 11 SP4	Se admiten invitados completamente virtualizados. Se admite mediante el flujo de trabajo X2P. Consulte Migración a máquinas virtuales en Xen . Consulte también “Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Xen” en la página 261.
SUSE Linux Enterprise Server (SLES) con KVM	11 SP4 y 12 SP1	Se admiten invitados completamente virtualizados. Se admiten dispositivos Virtio. Se admite mediante el flujo de trabajo X2P. Consulte Migración a máquinas virtuales en KVM . Consulte también “Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en KVM” en la página 265.

Plataforma	Versiones	Observaciones
Red Hat Enterprise Linux (RHEL) con KVM	7.4	<p>Se admiten invitados completamente virtualizados.</p> <p>Se admiten dispositivos Virtio.</p> <p>Se admite mediante el flujo de trabajo X2P. Consulte Migración a máquinas virtuales en KVM.</p> <p>Consulte también “Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en KVM” en la página 265.</p>

Plataformas en la nube de destino admitidas

PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo a plataformas de nube de destino en la interfaz Web de Migrate.

Tabla 2-15 Plataformas de nube de destino compatibles con la interfaz Web de Migrate

Plataforma	Versiones	Observaciones
Amazon Web Services (AWS)	Entorno EC2 de Amazon	Consulte también Capítulo 8, “Requisitos previos para la migración a Amazon Web Services” , en la página 169 .
Microsoft Azure	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Azure Global ◆ Azure China ◆ Azure Alemania ◆ Azure Government 	Un servidor de Migrate puede tener varias plataformas de nube de Azure de destino. Especifique el entorno de nube de Azure y la ubicación cuando cree la plataforma de destino.
VMware vCloud Director	9.1 8.20 5.5.x y 5.6.x	<p>Consulte también “Requisitos previos para la migración a VMware vCloud Director” en la página 205.</p> <p>Descarga el entorno de réplica de PlateSpin de para vCloud desde el sitio de descargas de PlateSpin Migrate 2018.11.</p> <p>Consulte “Descripción del entorno de réplica de PlateSpin utilizado para la migración de cargas de trabajo a vCloud” en la página 208.</p>

Plataforma	Versiones	Observaciones
VMware Cloud en AWS		Consulte también “Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS” en la página 213.

Idiomas admitidos

Además del inglés, PlateSpin Migrate proporciona compatibilidad con otros idiomas: alemán (DE-DE), chino simplificado (ZH-CN), chino tradicional (ZH-TW), francés (FR-FR) y japonés (JA-JP).

Hay disponible documentación en línea traducida en estos idiomas, además de en español (ES-ES) y en portugués brasileño (PT-BR).

Navegadores Web compatibles

La interfaz Web de PlateSpin Migrate, las opciones de configuración de PlateSpin y los archivos de ayuda están disponibles en un navegador Web compatible:

- ♦ *Google Chrome*, versión 34.0 y posteriores
- ♦ *Microsoft Internet Explorer*, versión 11.0 y posteriores
- ♦ *Mozilla Firefox*, versión 29.0 y posteriores

Nota: JavaScript (Active Scripting) debe estar habilitado en el navegador.

Para utilizar la interfaz Web de en uno de los idiomas admitidos, consulte [“Configuración de idiomas para versiones internacionales”](#) en la página 122.

Métodos de transferencia de datos admitidos

Dependiendo de la carga de trabajo seleccionada y del tipo de migración, PlateSpin Migrate permite seleccionar distintos métodos para transferir datos de la carga de trabajo del origen al destino.

Para obtener información acerca de cómo seleccionar un método de transferencia, consulte [“Conversión \(método de transferencia de datos\)”](#) en la página 419.

- ♦ [“Transferencia en el nivel de archivos \(en directo\)”](#) en la página 51
- ♦ [“Transferencia en el nivel de bloques \(en directo\)”](#) en la página 51
- ♦ [“Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal”](#) en la página 52

Transferencia en el nivel de archivos (en directo)

El método de transferencia en directo basado en archivos, disponible para cargas de trabajo Windows, copia los datos y replica los cambios en el nivel de los archivos.

Para garantizar la coherencia de los datos, este método aprovecha el Servicio de instantáneas de volumen de Microsoft (VSS), si está disponible. Muchas aplicaciones empresariales se integran con VSS. Para las que no lo hacen, PlateSpin Migrate proporciona la capacidad de pausar brevemente los servicios mientras se captura la instantánea de VSS a fin de garantizar que los datos de dichas aplicaciones se capturan en un estado coherente.

Si VSS no está disponible (por ejemplo, en las cargas de trabajo con Windows Server 2003 sin Service Packs), PlateSpin Migrate supervisa si hay cambios en los volúmenes de origen mientras transfiere los datos. Cuando se completa la transferencia inicial, Migrate vuelve a enviar todos los archivos que han cambiado. Si la velocidad de cambios del sistema de archivo es constantemente alta, la transferencia de datos se detiene y se muestra una advertencia de progreso del trabajo.

Es posible configurar el trabajo de migración para que detenga servicios con un volumen de transacciones alto, como Microsoft SQL Server o Microsoft Exchange Server, durante la transferencia (consulte [“Servicios o daemons para detener antes de la réplica o la transición” en la página 423](#)). Esto supone dos ventajas:

- ♦ Se garantiza que las bases de datos de esas aplicaciones se transfieren en un estado más coherente.
- ♦ Se reduce la velocidad de cambios del sistema de archivos para que PlateSpin Migrate pueda seguir su ritmo y completar la transferencia.

Este método puede ser adecuado para sistemas moderadamente activos y le proporciona la capacidad de cambiar el tamaño de los volúmenes de la carga de trabajo de destino.

Transferencia en el nivel de bloques (en directo)

El método de transferencia en directo basado en bloques, disponible para cargas de trabajo Windows y de Linux, permite a PlateSpin Migrate transferir datos en el nivel de los bloques, lo que proporciona una copia exacta de la carga de trabajo de origen.

En las cargas de trabajo Windows, PlateSpin Migrate aprovecha el Servicio de instantáneas de volumen de Microsoft (VSS, Windows 2003 SP1 y posterior) con las aplicaciones y servicios que admiten VSS.

Nota: Antes de instalar controladores de transferencia basada en bloques en las cargas de trabajo Windows de origen, asegúrese de que ha aplicado las actualizaciones más recientes de Windows en la carga de trabajo.

Para cargas de trabajo Linux, Migrate admite solo la transferencia de datos basados en bloques con un controlador blkwatch. La distribución de Migrate incluye controladores blkwatch precompilados para cargas de trabajo con núcleos estándares no de depuración de las distribuciones Linux compatibles. Consulte [“Controladores blkwatch precompilados para distribuciones Linux” en la página 374](#).

Si las cargas de trabajo tienen un núcleo no estándar, personalizado o más reciente, puede crear un controlador blkwatch personalizado para el núcleo específico. Consulte el [artículo 7005873 de la base de conocimientos: How to Build a Custom Block-Based Linux Kernel Driver \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005873\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005873) (Cómo crear un controlador de núcleo de Linux personalizado basado en bloques).

Nota: la distribución o eliminación del controlador blkwatch es transparente, no afecta a la continuidad y no requiere intervención del usuario ni rearrancar.

El controlador blkwatch aprovecha las instantáneas LVM si están disponibles. Copiar datos de la instantánea ayuda a evitar posibles conflictos de archivos abiertos. Consulte el [artículo 7005872 de la base de conocimientos: Using LVM Snapshots for Migrating and Protecting Linux Workloads \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005872\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005872) (Uso de instantáneas LVM para migrar y proteger cargas de trabajo Linux). Si no hay disponibles instantáneas LVM, Migrate bloquea y libera cada bloque uno a uno para la transferencia de datos.

El método de transferencia en directo basado en bloques es el método preferido para las cargas de trabajo, tanto de Windows como de Linux.

Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal

Este método permite a PlateSpin Migrate arrancar el equipo de origen en un entorno de preejecución temporal y transferir los datos mientras el origen está desconectado. Este método no se puede aplicar mediante la interfaz Web de PlateSpin Migrate.

Nota: el método de transferencia sin conexión permite migrar las cargas de trabajo Windows Server 2003 SPO:

Antes de usar el método de transferencia sin conexión para migrar una carga de trabajo Windows Server 2003, debe hacer lo siguiente:

1. Edite el archivo `boot.ini` en la carga de trabajo para definir el parámetro `/noexecute` como `alwaysoff`.
2. Reinicie la carga de trabajo.

El entorno de preejecución subyacente al método de transferencia sin conexión usa un disco RAMDisk de Linux (LRD), que contiene un conjunto mínimo de archivos del sistema, controladores y ejecutables suficiente para realizar un arranque inicial temporal. Para garantizar que el sistema operativo de origen se carga y funciona en el entorno de preejecución temporal, PlateSpin Migrate modifica temporalmente sus archivos de arranque y los restaura en su estado original después de cargar correctamente este entorno.

El disco RAMDisk también se usa para arrancar temporalmente equipos físicos de destino en las migraciones X2P, así como para arrancar máquinas virtuales de destino en migraciones semiautomatizadas. Consulte [“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la página 291 y [“Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la página 294.

Seguridad y privacidad

PlateSpin Migrate incluye varias funciones para proteger los datos y aumentar la seguridad.

- ♦ “Prácticas recomendadas de seguridad” en la página 53
- ♦ “PlateSpin Migrate y aplicaciones antivirus” en la página 53
- ♦ “Configuración de la conexión de cargas de trabajo de origen mediante TLS 1.2” en la página 53
- ♦ “Seguridad de los datos de la carga de trabajo durante la transmisión” en la página 54
- ♦ “Seguridad de las comunicaciones cliente-servidor” en la página 55
- ♦ “Seguridad de las credenciales” en la página 55
- ♦ “Autorización y autenticación de usuarios” en la página 55

Prácticas recomendadas de seguridad

Como práctica recomendada de seguridad, debe aplicar los parches que solucionan vulnerabilidades de seguridad en el host del servidor de PlateSpin y en el host del cliente de PlateSpin Migrate del mismo modo que haría con otros servidores Windows de su empresa.

Micro Focus es consciente de las vulnerabilidades de análisis del canal lateral que se describen en los CVE 2017-5715, 2017-5753 y 2017-5754, conocidas como Meltdown y Spectre. Las acciones recomendadas actuales se han aplicado en las imágenes del servidor de PlateSpin en la nube.

Se recomienda encarecidamente que se apliquen las actualizaciones de seguridad para solucionar esas amenazas recomendadas por Microsoft para el sistema operativo Windows que se utilice en los hosts de PlateSpin. Para obtener información, consulte la documentación del proveedor. Consulte el artículo *Proteja sus dispositivos Windows contra Spectre y Meltdown* (<https://support.microsoft.com/en-us/help/4073757/protect-your-windows-devices-against-spectre-meltdown>) en el sitio Web de Soporte técnico de Microsoft.

PlateSpin Migrate y aplicaciones antivirus

En un servidor de PlateSpin Migrate los archivos de registro y los archivos de base de datos se almacenan en la carpeta de instalación. Mientras se ejecutan las tareas de migración, el servidor de PlateSpin Migrate actualiza esos archivos con frecuencia. Las aplicaciones antivirus bloquean estas actualizaciones o las interrumpen, lo que afecta al rendimiento del servidor de PlateSpin Migrate. No se deben instalar aplicaciones antivirus en el servidor de PlateSpin Migrate o bien se debe añadir la carpeta de instalación de PlateSpin Migrate a la lista de exclusión de la aplicación antivirus.

Configuración de la conexión de cargas de trabajo de origen mediante TLS 1.2

El servidor de PlateSpin Migrate admite conexiones que usan las versiones 1.0, 1.1 o 1.2 del protocolo de seguridad de la capa de transporte (TLS), según los protocolos habilitados en su sistema operativo host. El servidor de PlateSpin Migrate utiliza por defecto el protocolo TLS 1.2 para las conexiones con las cargas de trabajo de origen si dicho protocolo está habilitado en el sistema operativo y el entorno Microsoft .NET Framework subyacentes, tanto en el host del servidor de Migrate como en la carga de trabajo de origen. Migrate no tiene ningún valor de configuración que obligue a los clientes a usar TLS 1.2 para conectarse.

Nota: Algunos sistemas operativos Windows antiguos, como Windows Server 2003 y 2008, no son compatibles con TLS 1.2. Debe habilitar los protocolos TLS 1.0 o TLS 1.1 en la configuración del Registro de Windows del host del servidor de Migrate para migrar esas cargas de trabajo de origen. Consulte [“Configuración de protocolos TLS para hosts de Migrate”](#) en la *Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11*.

Para conectar una carga de trabajo de origen con el servidor de Migrate mediante TLS 1.2:

- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** tanto el sistema operativo Windows como la versión de Microsoft .NET Framework deben ser compatibles con TLS 1.2, o bien deben actualizarse para que admitan TLS 1.2. El protocolo TLS 1.2 debe estar habilitado en la configuración del Registro de Windows.

Para los sistemas operativos Windows que no sean compatibles con TLS 1.2 por defecto:

1. Puede que sea necesario actualizar .NET Framework en la carga de trabajo de origen con el fin de añadir compatibilidad para la versión por defecto de TLS del sistema. Es necesario reemplazar.
2. Utilice la configuración del Registro de Microsoft Windows para forzar que .NET Framework elija TLS 1.2 cuando la carga de trabajo se conecte con el servidor de Migrate.

Para obtener información e instrucciones de configuración, consulte [“Compatibilidad con TLS 1.2”](#) en *Procedimientos recomendados sobre la seguridad de la capa de transporte (TLS) con .NET Framework* (<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/network-programming/tls>) en la documentación de Microsoft.

- ♦ **Servidor de Migrate:** el protocolo TLS 1.2 debe estar habilitado en la configuración del Registro de Windows del host del servidor de Migrate. Consulte [“Configuración de protocolos TLS para hosts de Migrate”](#) en la *Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11*.

Seguridad de los datos de la carga de trabajo durante la transmisión

Para que la transferencia de los datos de la carga de trabajo sea más segura, puede configurar los trabajos de migración para cifrar los datos en tránsito hacia el destino. Si el cifrado está habilitado, la transferencia de datos por red desde el origen al destino se cifra mediante AES (estándar de cifrado avanzado) de 128 bits. Para obtener información sobre cómo habilitar el cifrado durante la transferencia de datos para un trabajo de migración, consulte [“Cifrado de la transferencia de datos”](#) en la *página 419*.

Puede configurar el servidor de PlateSpin para que utilice un algoritmo de cifrado de datos compatible con FIPS (Federal Information Processing Standards, normas federales de procesamiento de la información, publicación 140-2). Si se requiere compatibilidad con FIPS, se debe configurar en el sistema antes de instalar el servidor de PlateSpin. Consulte la sección sobre [“cómo habilitar la compatibilidad con algoritmos de cifrado de datos compatibles con FIPS \(opcional\)”](#) en la *Guía de instalación*.

Si se ha habilitado FIPS en una carga de trabajo de origen, asegúrese de que el parámetro `EnforceFIPSCompliance` esté habilitado en el servidor de PlateSpin Migrate antes de descubrir la carga de trabajo de origen. Consulte [“Aplicación de la conformidad con FIPS para cargas de trabajo de origen FIPS”](#) en la *página 124*.

Seguridad de las comunicaciones cliente-servidor

La transmisión de datos entre el servidor de PlateSpin y el cliente de PlateSpin Migrate se puede configurar para que use HTTP (por defecto) o HTTPS (protocolo de transferencia de hipertexto seguro). Para asegurar la transmisión de datos entre el cliente y el servidor, habilite SSL en el host del servidor de PlateSpin y use HTTPS cuando especifique la URL del servidor. Consulte [“Conexión a un servidor de PlateSpin Migrate” en la página 75](#).

Seguridad de las credenciales

En las credenciales que se usan para acceder a los orígenes y destinos en los trabajos de migración de la carga de trabajo se toman las siguientes medidas de seguridad:

- ♦ Cada servidor de PlateSpin Migrate tiene una clave de cifrado exclusiva, generada aleatoriamente, que se utiliza para cifrar las credenciales de las cargas de trabajo de origen y las plataformas de destino.
- ♦ Migrate usa la clave de cifrado del servidor con algoritmos de seguridad estándar del sector para cifrar las contraseñas de las credenciales de origen y de destino, y las almacena cifradas en la base de datos de PlateSpin.
- ♦ Las contraseñas de credenciales se pueden almacenar cifradas en los datos exportados mediante una contraseña de cifrado proporcionada por el usuario a través de la utilidad de importación y exportación.
- ♦ La base de datos de PlateSpin Migrate está protegida por las mismas medidas de seguridad que se emplean en el host del servidor de PlateSpin (o en el host de base de datos de PlateSpin si se usa una base de datos externa).

Nota: para mejorar la seguridad de las comunicaciones entre el host del servidor de Migrate y una base de datos de PlateSpin externa, puede configurar los sistemas operativos del host para que utilicen el protocolo TLS 1.2 (seguridad de la capa de transporte) para las comunicaciones seguras. Consulte [“Servidor de base de datos”](#) en la sección [“Requisitos del sistema para el servidor de PlateSpin”](#) en la [Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11](#).

- ♦ Las contraseñas pueden incluirse en el diagnóstico, al que pueden acceder los usuarios acreditados. Debe asegurarse de que solo el personal autorizado gestione los proyectos de migración de cargas de trabajo.
- ♦ El cliente de PlateSpin Migrate puede almacenar credenciales de forma local en el host del cliente de Migrate. El cliente de PlateSpin Migrate guarda en caché, cifra y almacena de forma segura las contraseñas mediante las API del sistema operativo.

Autorización y autenticación de usuarios

PlateSpin Migrate proporciona un mecanismo de autorización y autenticación basado en funciones. Consulte [“Configuración de la autorización y la autenticación de usuarios” en la página 101](#).

Nota: si ha instalado una versión traducida a un idioma del servidor de PlateSpin Migrate y un cliente de PlateSpin Migrate traducido a un idioma distinto, no use credenciales de autorización que incluyan caracteres específicos de un idioma. Si usa esos caracteres en las credenciales de entrada a la sesión, se producirá un error de comunicación entre el cliente y el servidor, ya que las credenciales se rechazarán como no válidas.

Rendimiento

El rendimiento de las migraciones que se realizan con PlateSpin Migrate depende de muchos factores. Las directrices de esta sección le ayudarán a comprender esos factores y a planificar mejor sus proyectos de migración.

- ♦ [“Características de rendimiento” en la página 56](#)
- ♦ [“Capacidad de ampliación” en la página 57](#)
- ♦ [“Compresión de datos” en la página 58](#)
- ♦ [“Regulación del ancho de banda” en la página 58](#)
- ♦ [“Ventana de interrupción” en la página 58](#)

Características de rendimiento

Las características de rendimiento del producto PlateSpin Migrate dependen de varios factores; por ejemplo:

- ♦ Los perfiles de hardware y software del origen y del destino.
- ♦ Los perfiles de hardware y software del host del servidor de PlateSpin
- ♦ Los perfiles de hardware y software del entorno de host de virtualización de destino o de host de nube cuando las máquinas virtuales compiten por los recursos
- ♦ El ancho de banda, la configuración y las condiciones específicas de la red.
- ♦ El número de volúmenes de las cargas de trabajo de origen y sus tamaños.
- ♦ La densidad de archivos (el número de archivos por unidad de capacidad) en los volúmenes de las cargas de trabajo.
- ♦ Los niveles de E/S de origen (el nivel de ocupación de las cargas de trabajo).
- ♦ El número de migraciones simultáneas y el número y el tipo de los destinos.
- ♦ Si el cifrado de datos está habilitado o inhabilitado.
- ♦ Si la compresión de datos está habilitada o inhabilitada.

En los planes de migración de cargas de trabajo a gran escala, debe realizar una migración de prueba de una carga de trabajo típica y usar el resultado como comparativa para ajustar con precisión las medidas de forma regular durante todo el proyecto. Además del proceso de transferencia de datos, tenga en cuenta también las demás fases por las que pasa un trabajo de migración aplicables a su proyecto:

- ♦ Preparación y configuración de la red
- ♦ Descubrimiento de la carga de trabajo de origen y del equipo de destino
- ♦ Configuración del destino

Capacidad de ampliación

Es posible configurar varias migraciones de cargas de trabajo y ejecutarlas de forma simultánea. Consulte [“Características de rendimiento”](#) para obtener información sobre los distintos factores que afectan al rendimiento de PlateSpin Migrate en el entorno de migración.

- ♦ [“Réplicas y migraciones simultáneas”](#) en la página 57
- ♦ [“Descubrimiento e inventario de cargas de trabajo”](#) en la página 57

Réplicas y migraciones simultáneas

El rendimiento de las réplicas y las migraciones simultáneas depende de los recursos del servidor de PlateSpin Migrate y del entorno de destino, así como del ancho de banda disponible. Se recomienda empezar con una carga baja, y a continuación, incrementarla y comprobar cómo se desarrollan las migraciones en su entorno. Utilice las fechas de inicio programadas para controlar cuando se iniciarán las migraciones y cuántos trabajos de migración se han programado para ejecutarse al mismo tiempo.

Los recursos de hardware disponibles en el servidor de Migrate afectan al número de cargas de trabajo gestionadas y al número de réplicas simultáneas que puede gestionar el servidor. En general, cuanto mayor sea la carga de las réplicas y las migraciones simultáneas, más recursos se consumirán.

Las pruebas de capacidad de ampliación realizadas con hosts de VMware ESX sugieren las siguientes recomendaciones de evaluación comparativa:

- ♦ Varias migraciones a un único servidor host de VMware ESX: no más de 10.
- ♦ Varias migraciones a varios servidores host de VMware ESX: no más de 40.

En un clúster de VMware, asegúrese de equilibrar las migraciones entre varios hosts en el clúster para conseguir un rendimiento óptimo.

Descubrimiento e inventario de cargas de trabajo

Se recomienda no mantener más de 50 cargas de trabajo descubiertas al mismo tiempo en el inventario del servidor de PlateSpin Migrate, dependiendo de los recursos de hardware disponibles. A medida que complete la migración de las cargas de trabajo, puede eliminarlas y añadir otras nuevas.

No necesariamente ejecutará de forma simultánea réplicas y migraciones para todas las cargas de trabajo del inventario. Utilice las fechas de inicio programadas para controlar cuando se iniciarán las migraciones y cuántos trabajos de migración se han programado para ejecutarse al mismo tiempo. Consulte [“Réplicas y migraciones simultáneas”](#).

PlateSpin Migrate ofrece tres herramientas de descubrimiento:

- ♦ **Interfaz Web de Migrate:** descubre una carga de trabajo cada vez.
- ♦ **Cliente de Migrate:** descubre una carga de trabajo cada vez, varias cargas de trabajo a la vez o todas las cargas de trabajo de un dominio.
- ♦ **Interfaz de línea de comandos de descubrimiento en masa:** descubre una o varias cargas de trabajo a partir de un archivo CSV.

Para obtener más información, consulte [“Acerca del descubrimiento de cargas de trabajo de origen” en la página 299](#).

Compresión de datos

Si fuera necesario, PlateSpin Migrate puede comprimir los datos de la carga de trabajo antes de transferirlos por la red. De esta forma, se reduce la cantidad total de datos transferidos durante un trabajo de migración de carga de trabajo.

Los índices de compresión dependen del tipo de archivos de los volúmenes de las cargas de datos de origen, y pueden variar del 0.9 (100 MB de datos comprimidos en 90 MB) al 0.5 (100 MB comprimidos en 50 MB), aproximadamente.

Nota: la compresión de datos usa la potencia del procesador de la carga de trabajo de origen.

La compresión de datos se puede configurar según cada trabajo de migración. También puede utilizar el cliente de PlateSpin Migrate para especificar un valor de compresión por defecto que se aplica de forma global. Consulte [“Configuración de los valores por defecto del trabajo” en la página 144](#).

Para establecer el nivel de compresión de los datos para el trabajo de migración mediante la interfaz Web de PlateSpin Migrate, consulte los valores de nivel de compresión en [“Flujos de trabajo de configuración con el cliente de Migrate” en la página 408](#).

Regulación del ancho de banda

PlateSpin Migrate permite controlar la cantidad de ancho de banda disponible que consume la comunicación directa entre el origen y el destino durante el transcurso de la migración de una carga de trabajo. Puede especificar una velocidad de rendimiento para cada trabajo de migración. Puede especificar si la regulación se producirá en todo momento o solo en días concretos de la semana o en algunas horas del día. De esta forma, se proporciona un método para evitar que el tráfico de migración congestione la red de producción y se reduce la carga total del servidor de PlateSpin.

La regulación del ancho de banda es un parámetro de las propiedades de migración de un trabajo de migración de carga de trabajo. Para aplicar la regulación del ancho de banda para el trabajo de migración, consulte [“Regulación del ancho de banda durante la transferencia de datos” en la página 417](#).

Ventana de interrupción

Mediante la interfaz Web de PlateSpin Migrate, puede especificar una ventana de interrupción para la réplica. La ventana de interrupción impide que las réplicas programadas se inicien durante un período de tiempo y un patrón especificados. Esto permite reservar ancho de banda de red para los usuarios o las comunicaciones de misión crítica durante los períodos de tráfico más intenso. También puede utilizarla para evitar conflictos en otras actividades de copia de seguridad o instantánea de datos.

Servidor de base de datos

PlateSpin Migrate incluye Microsoft SQL Server Express Edition. Las capacidades de SQL Server Express son suficientes para las características de capacidad de ampliación descritas en “[Capacidad de ampliación](#)” en la [página 57](#).

Nota: Microsoft SQL Server Express tiene un límite de tamaño de base de datos de 10 GB y solo puede utilizar un núcleo de CPU a la vez y 1 GB de memoria. Para obtener más información sobre los requisitos y las limitaciones de SQL Server Express, consulte la [documentación de Microsoft SQL Server 2017 Express](https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=55994) (<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=55994>).

En las migraciones a gran escala donde desee conservar los informes de migración más tiempo, se recomienda utilizar la versión empresarial o archivar los datos para dejar espacio a los nuevos datos de informes.

Es recomendable configurar el servidor de PlateSpin para que utilice una instancia de la base de datos en el servidor de base de datos existente de Microsoft SQL Server Standard Edition o Enterprise Edition en los siguientes entornos:

- ♦ Distribuciones de varios servidores de PlateSpin que utilicen el mismo servidor de base de datos de Microsoft SQL Server remoto para las instancias de base de datos.
- ♦ Distribuciones en las que sea importante conservar todo el historial de los datos de informes.

Aunque varios servidores de PlateSpin Migrate pueden utilizar el mismo servidor de base de datos remoto, cada servidor requiere una instancia de base de datos independiente.

Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración

Asegúrese de que su entorno de redes cumple los siguientes requisitos de acceso, descubrimiento y migración.

Nota: consulte los diagramas de distribución correspondientes a su destino de migración para comprender los puertos y el flujo de información entre los distintos componentes de la migración. Consulte [Parte III, “Preparación del entorno de migración”](#), en la [página 167](#).

- ♦ [“Requisitos de descubrimiento”](#) en la [página 60](#)
- ♦ [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo”](#) en la [página 61](#)
- ♦ [“Requisitos para la migración”](#) en la [página 63](#)
- ♦ [“Requisitos para la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el agente de Migrate”](#) en la [página 65](#)
- ♦ [“Requisitos para la mensajería de eventos”](#) en la [página 68](#)
- ♦ [“Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT”](#) en la [página 69](#)

Requisitos de descubrimiento

La [Tabla 2-16](#) muestra los requisitos de software, de red y de cortafuegos que los sistemas del entorno deben cumplir para el proceso de descubrimiento e inventario. Para obtener información acerca de procedimientos de descubrimiento, consulte la [Parte IV, “Descubrimiento y preparación de cargas de trabajo y destinos”, en la página 277](#).

Tabla 2-16 Requisitos previos de comunicación de red para las operaciones de descubrimiento

Sistema	Requisitos previos
Todas las cargas de trabajo	Compatible con ping (petición y respuesta de eco ICMP)
Todas las cargas de trabajo de origen en AWS	<ul style="list-style-type: none"> ◆ PowerShell 2.0 o superior
Todos los orígenes de Windows y hosts de Hyper-V	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Microsoft .NET Framework versiones 2.0 SP2, 3.5 SP1 o 4.0 ◆ Se requieren credenciales equivalentes a las del administrador integrado o de administrador de cuenta de dominio con acceso al recurso compartido Admin\$ (no es suficiente ser miembro del grupo de administradores local). ◆ El Firewall de Windows debe estar configurado para permitir la opción Compartir archivos e impresoras. Use una de estas opciones: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Opción 1, uso del Firewall de Windows: use el elemento básico del Panel de control Firewall de Windows (<code>firewall.cpl</code>) y seleccione Compartir archivos e impresoras en la lista de excepciones. - O bien - ◆ Opción 2, uso de Firewall de Windows con seguridad avanzada: use la utilidad Firewall de Windows con seguridad avanzada (<code>wf.msc</code>) con la opción Reglas de entrada habilitada y definida como Permitir: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Compartir archivos e impresoras (solicitud eco: ICMPv4In) ◆ Compartir archivos e impresoras (solicitud eco: ICMPv6In) ◆ Compartir archivos e impresoras (datagrama NB de entrada) ◆ Compartir archivos e impresoras (nombre NB de entrada) ◆ Compartir archivos e impresoras (sesión NB de entrada) ◆ Compartir archivos e impresoras (SMB de entrada) ◆ Compartir archivos e impresoras (administrador de trabajos de impresión: RPC) ◆ Compartir archivos e impresoras (administrador de trabajos de impresión: RPC-EPMAP) ◆ El Firewall de Windows configurado para permitir la aplicación Instrumental de administración de Windows (WMI-In). ◆ (Condicional) Si los volúmenes están cifrados con la función de cifrado de discos BitLocker, deben desbloquearse.

Sistema	Requisitos previos
<p>Todos los orígenes Linux</p> <p>Citrix XenServer</p> <p>Servidores Linux Xen o KVM</p>	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Servidor de shell segura (SSH) ◆ Abra el puerto 22 (TCP) ◆ Se admiten puertos SSH personalizados. Especifique el número de puerto durante el descubrimiento: <i><nombre_de_host / dirección_IP>:número_puerto</i>. ◆ Acceso de usuario Root. Para obtener información sobre el uso de una cuenta distinta a la del usuario <code>Root</code>, consulte el artículo 7920711 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920711). <p>Nota: para cargas de trabajo Linux de origen en Amazon Web Services, las plantillas AMI crean automáticamente una cuenta de usuario del sistema distinto al <code>root</code> por defecto que está habilitada para <code>sudo</code>. El nombre de usuario de esta cuenta varía según el proveedor de la AMI. Para las imágenes de Amazon Linux, el nombre del usuario no <code>root</code> es <code>ec2-user</code> en la mayoría de distribuciones de Linux. Para las AMI de CentOS es <code>centos</code>. Para obtener más información, consulte la documentación del proveedor de la AMI.</p> <p>En AWS, un usuario que no sea <code>root</code> debe ejecutar el comando <code>sudo -i</code> para acceder a la shell <code>raíz</code> y, a continuación, ejecutar los comandos del agente de Migrate. Si se escribe <code>sudo</code> en cada comando de la utilidad del agente de Migrate, se podría producir un error en algunas cargas de trabajo de origen.</p>
Servidores VMware ESX/ESXi	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Cuenta de VMware con función de administrador ◆ API de servicios Web de VMware y API de gestión de archivos (HTTPS/ puerto TCP 443)
Servidores VMware vCenter	El usuario con acceso debe tener asignados los permisos y las funciones correspondientes. Consulte la documentación de la versión específica de VMware para obtener más información.
Destinos basados en la nube: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Amazon Web Services ◆ Microsoft Azure ◆ VMware vCloud ◆ VMware Cloud en AWS 	Abra el puerto 443 (TCP) para las comunicaciones HTTPS con el portal de gestión de destino.

Requisitos para el registro de la carga de trabajo

Puede utilizar al agente de Migrate para registrar e inventariar cargas de trabajo en lugar de utilizar el descubrimiento de Migrate. La [Tabla 2-17](#) muestra los requisitos de software, de red y de cortafuegos que los sistemas del entorno deben cumplir para el proceso de registro e inventario

mediante el agente de Migrate. Para obtener información acerca de procedimientos de registro, consulte “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307. Consulte también el Apéndice G, “Utilidad del agente de Migrate”, en la página 379.

Tabla 2-17 Requisitos previos de comunicación de red para la migración de operaciones de registro del agente de Migrate

Sistema	Requisitos previos
Hosts de servidor de PlateSpin	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Abra el puerto 443 (TCP) para las comunicaciones HTTPS con cargas de trabajo de origen. ◆ Abra el puerto 22 (TCP) para las comunicaciones SSH con cargas de trabajo de origen Linux. ◆ Se necesita una dirección IP pública para el host del servidor de PlateSpin. ◆ En la configuración de PlateSpin, defina el parámetro AlternateServerAddress con la dirección IP pública del servidor de Migrate. Los valores se configuran automáticamente para los servidores de Migrate disponibles en un mercado de la nube.
Todas las cargas de trabajo de origen	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Abra el puerto 443 (TCP) para las comunicaciones HTTPS con el servidor de Migrate. ◆ Se requiere una dirección IP pública para las cargas de trabajo de origen.
Todas las cargas de trabajo Windows de origen	<ul style="list-style-type: none"> ◆ El usuario que ejecuta los comandos del agente de Migrate debe tener privilegios de <code>administrador</code>. ◆ Para conexiones remotas con la carga de trabajo de origen, abra el puerto 3389 (TCP) para el acceso RDP al equipo para instalar el agente de Migrate.
Todas las cargas de trabajo Linux de origen	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Acceso de usuario <code>Root</code>. Para obtener información sobre el uso de una cuenta distinta a la del usuario <code>Root</code>, consulte el artículo 7920711 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920711). <p>Nota: para cargas de trabajo Linux de origen en Amazon Web Services, las plantillas AMI crean automáticamente una cuenta de usuario del sistema distinto al <code>root</code> por defecto que está habilitada para <code>sudo</code>. El nombre de usuario de esta cuenta varía según el proveedor de la AMI. Para las imágenes de Amazon Linux, el nombre del usuario no <code>root</code> es <code>ec2-user</code> en la mayoría de distribuciones de Linux. Para las AMI de CentOS es <code>centos</code>. Para obtener más información, consulte la documentación del proveedor de la AMI.</p> <p>En AWS, un usuario que no sea <code>root</code> debe ejecutar el comando <code>sudo -i</code> para acceder a la shell <code>raíz</code> y, a continuación, ejecutar los comandos del agente de Migrate. Si se escribe <code>sudo</code> en cada comando de la utilidad del agente de Migrate, se podría producir un error en algunas cargas de trabajo de origen.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para las conexiones remotas con la carga de trabajo Linux de origen: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Servidor de shell segura (SSH) ◆ Abra el puerto 22 (TCP) ◆ Se admiten puertos SSH personalizados. Especifique el número de puerto durante el descubrimiento: <code><nombre_de_host / dirección_IP>:número_puerto</code>.

Requisitos para la migración

La [Tabla 2-18](#) muestra los requisitos de cortafuegos que los sistemas del entorno deben cumplir para funcionar sin problemas durante los trabajos de migración de cargas de trabajo.

Tabla 2-18 Requisitos previos de comunicación de red para la migración de cargas de trabajo

Sistema	Puerto abierto (por defecto)	Observaciones
Hosts de servidor de PlateSpin	TCP 80 o TCP 443	<ul style="list-style-type: none"> El puerto 80 (TCP) se requiere para la comunicación HTTP entre el servidor de PlateSpin, los orígenes y los destinos. El puerto 443 (TCP) se requiere para la comunicación HTTPS (si se usa SSL) entre el servidor de PlateSpin y los equipos de origen y de destino.
Todas las cargas de trabajo de origen, excepto las de los trabajos de distribución de imágenes.	TCP 3725	<p>Se requiere para que los destinos inicien la comunicación durante la transferencia de datos en el nivel de los archivos, excepto para los trabajos I2X, durante los cuales este puerto tiene que estar abierto solo en el destino de migración. Para los trabajos de Server Sync, este puerto se necesita para los orígenes y los destinos.</p> <p>El número de puerto se puede configurar definiendo el parámetro FileTransferPort en los valores de configuración de PlateSpin para el servidor de Migrate.</p> <p>Si el servidor de PlateSpin Migrate está instalado in situ, por defecto la carga de trabajo de destino se conectará a la carga de trabajo de origen en el puerto 3725 (TCP), aunque este valor se puede invertir (la carga de trabajo de origen se conecta a la carga de trabajo de destino) cambiando el parámetro SourceListensForConnection de <code>True</code> (verdadero) a <code>False</code> (falso).</p> <p>Si el servidor de PlateSpin Migrate se distribuye en la nube desde la imagen proporcionada del servidor de PlateSpin Migrate basada en la nube, la dirección por defecto de esta conexión se invierte automáticamente: la carga de trabajo de origen se conecta a la carga de trabajo de destino en la nube en el puerto 3725 (TCP).</p>
Todos los destinos	TCP 3725	<p>Necesario para:</p> <ul style="list-style-type: none"> Server Sync en el nivel de archivos Trabajos de sincronización de imágenes
Todos los orígenes y destinos Windows	NetBIOS 137 - 139	Se requiere para las comunicaciones de NetBIOS.

Sistema	Puerto abierto (por defecto)	Observaciones
Todas las cargas de trabajo de clúster de Windows Server. Consulte "Clústeres" en la página 29.		Asegúrese de que el servidor de PlateSpin puede resolver la búsqueda directa de DNS y la búsqueda inversa de las direcciones IP del clúster de Windows Server y en sus nodos de clúster. Es posible actualizar el servidor DNS o actualizar el archivo hosts local (%systemroot%\system32\drivers\etc\hosts) en el del servidor de PlateSpin.
Todos los orígenes	SMB (TCP 139, 445 y UDP 137, 138)	Se requiere para la comunicación y la transferencia de datos en el nivel de archivos durante la migración sin conexión.
Todos los orígenes Linux Servidor Citrix Xen Servidores Linux Xen o KVM	TCP 22	Se requiere para la comunicación durante la migración sin conexión.
Hosts de servidor de PlateSpin, Todos los orígenes Windows	TCP 135/445	Para la comunicación DCOM/RPC entre el servidor de PlateSpin y un origen para tomar el control de la carga de trabajo y reorganizarla mediante WMI. Nota: WMI (RPC/DCOM) puede usar los puertos TCP 135 y 445, así como puertos aleatorios o asignados de forma dinámica por encima del 1024.
Hosts de servidor de PlateSpin Cargas de trabajo de clúster de Windows de origen y de destino	TCP 5986, saliente para el host; entrante para las cargas de trabajo	Se requiere para que el transporte HTTPS para comandos de acceso remoto de PowerShell apague los nodos no activos de un clúster de Windows según sea preciso para la migración de un clúster de Windows a VMware.

Requisitos para la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el agente de Migrate

La [Tabla 2-19](#) muestra los requisitos de software, red y cortafuegos que deben cumplir los sistemas de su entorno para funcionar sin problemas durante la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el host del servidor de PlateSpin mediante el agente de Migrate. Consulte también [“Requisitos de la utilidad del agente de Migrate” en la página 379](#).

Tabla 2-19 Requisitos previos de comunicación de red para la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el agente de Migrate

Sistema	Puerto abierto (por defecto)	Observaciones
Hosts de servidor de PlateSpin	TCP 443	Se requiere para las comunicaciones HTTPS con cargas de trabajo de origen y de destino. Se necesita una dirección IP pública para el host del servidor de PlateSpin.
	TCP 22	Se requiere para las comunicaciones SSH con cargas de trabajo Linux.

Sistema	Puerto abierto (por defecto)	Observaciones
Valores de configuración de PlateSpin		<p>Requisitos de configuración de PlateSpin para el servidor de Migrate:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Defina el parámetro AlternateServerAddress con la dirección IP pública del servidor de Migrate. Los valores se configuran automáticamente para los servidores de Migrate disponibles en un mercado de la nube. Consulte “Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin” en la página 131. ◆ Defina el parámetro SourceListensForConnection como <code>False</code> (Falso). El valor por defecto para los servidores de Migrate disponibles en un mercado de la nube es <code>False</code>. Consulte “Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132. ◆ Los servidores de Migrate basados en la nube deben configurarse para la migración al tipo de destino que coincida con su entorno de nube padre. Si las cargas de trabajo de origen se encuentran en el entorno de nube padre para la migración a un destino diferente, debe eliminar el valor por defecto (deje el campo en blanco) del parámetro ServerIsHostedInCloud para permitir que todos los tipos de destino estén disponibles en el recuadro de diálogo Add Target (Añadir destino).
Red de réplica de PlateSpin		Si configura la migración de la carga de trabajo, asegúrese de habilitar una dirección IP pública para la red de réplica de PlateSpin.

Sistema	Puerto abierto (por defecto)	Observaciones
Todas las cargas de trabajo de origen y destino	TCP 443	Se requiere para las comunicaciones HTTPS con el servidor de PlateSpin.
	TCP 3725	<p>Se requiere para las comunicaciones de Migrate entre equipos de origen y de destino y para la transferencia de datos desde el equipo de origen a la máquina de destino.</p> <p>El número de puerto se puede configurar definiendo el parámetro FileTransferPort en los valores de configuración de PlateSpin para el servidor de Migrate.</p> <p>Cuando se utiliza el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen, esta se pone en contacto con la carga de trabajo de destino para las transferencias de datos. La dirección se controla en el nivel del servidor. Debe configurar la dirección del puerto de réplica en el servidor de Migrate (<code>SourceListensForConnection=False</code>). Consulte “Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132. El valor por defecto para los servidores de Migrate disponibles en un mercado de la nube es <code>False</code>.</p>
Todas las cargas de trabajo Linux de destino	TCP 22	Se requiere para las comunicaciones SSH desde el servidor de PlateSpin en el entorno de réplica de PlateSpin.
Todas las cargas de trabajo de destino		<p>Para que los equipos de destino permitan a las cargas de trabajo de origen contactar a través del puerto 3725 para empezar las réplicas, se requieren direcciones IP públicas.</p> <p>Migrate define direcciones IP públicas en los equipos de destino durante la migración.</p>

Requisitos para la mensajería de eventos

En la [Tabla 2-20](#) se muestra el protocolo y el puerto necesarios para la mensajería de eventos en un entorno de PlateSpin Migrate Factory. Estos mensajes reflejan eventos y cambios de estado y no contienen información confidencial.

Tabla 2-20 Requisitos de puertos y protocolos de red de la mensajería de eventos

Tráfico	Protocolo de red y puerto	Otros requisitos
Mensajería de eventos	Stomp, puerto 61613, TCP entrante (no seguro)	<p>Este puerto está abierto por defecto en el dispositivo de PlateSpin Transformation Manager, que incluye una instancia preinstalada de PlateSpin Migrate Connector.</p> <p>Debe abrir manualmente el puerto en los casos siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none">◆ En cada servidor de PlateSpin Migrate que se use como recurso de servidor de migración en un proyecto de Transformation Manager. <p>Para un servidor de Migrate basado en la nube, permita las conexiones entrantes para el tráfico STOMP en su grupo de seguridad de red.</p> <ul style="list-style-type: none">◆ En cada servidor host de PlateSpin Migrate Connector para instancias independientes de Connector que se asignen a un proyecto de Transformation Manager.◆ En los cortafuegos situados entre cada host de Migrate Connector y el dispositivo de PlateSpin Transformation Manager.◆ En los cortafuegos situados entre cada host de Migrate Connector y cada servidor de PlateSpin Migrate que se use como recurso de servidor de migración en un proyecto de Transformation Manager.

Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT

En ciertos casos, un origen, un destino o el propio PlateSpin Migrate pueden estar situados en una red (privada) interna protegida por un dispositivo de traducción de direcciones de red (NAT) que no puede comunicarse con su equivalente durante la migración.

PlateSpin Migrate permite resolver este problema, según cuál de los hosts siguientes esté ubicado tras el dispositivo NAT:

- ♦ **Servidor de PlateSpin:** en la herramienta *PlateSpin Server Configuration*, registre las direcciones IP adicionales asignadas al host:
 1. Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
 2. Busque el parámetro del servidor **AlternateServerAddresses**, haga clic en **Edit** (Editar) y añada las direcciones IP adicionales, delimitadas por punto y coma (;), por ejemplo:
`10.50.186.147;10.50.186.148`
- ♦ **Origen:** como parte del trabajo de migración específico, registre las direcciones IP adicionales asignadas a la carga de trabajo. Consulte [“Identificación de red \(conexiones de red\)” en la página 435](#).
- ♦ **Destino:** cuando intente descubrir un destino (por ejemplo, VMware ESX), especifique la dirección IP pública (o externa) en los parámetros de descubrimiento.

Decisión sobre la interfaz de migración

PlateSpin Migrate incluye el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate para que pueda planificar, configurar, ejecutar y probar con eficacia las migraciones. La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite la migración a gran escala de cargas de trabajo a plataformas de VMware y a plataformas en la nube, como Microsoft Azure y VMware vCloud Director. El cliente de PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo a plataformas de VMware, equipos físicos y máquinas virtuales en otros hosts virtuales.

Utilice la interfaz Web de PlateSpin Migrate cuando desee migrar un gran número de cargas de trabajo al mismo tiempo.

La decisión de utilizar una interfaz de migración en particular dependerá de las operaciones o las tareas de migración que deba realizar.

Por ejemplo:

- ♦ Las conversiones X2P y la migración a hosts que no sean de VMware pueden realizarse únicamente desde el cliente de PlateSpin Migrate.
- ♦ La migración a Amazon Web Services, Microsoft Azure y VMware vCloud Director es posible únicamente desde la interfaz Web de PlateSpin Migrate.
- ♦ La migración a VMware es posible desde el cliente de PlateSpin Migrate y desde la interfaz Web de PlateSpin Migrate.

Para obtener una lista de las operaciones de migración que puede llevar a cabo con el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate, consulte la [“Matriz de operaciones de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate”](#) en la [página 95](#).

Para obtener información acerca de las tareas de migración que puede llevar a cabo con el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate, consulte la [“Matriz de tareas de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate”](#) en la [página 96](#).

Importante: no utilice el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate de forma intercambiable para realizar las tareas durante el ciclo de migración de una carga de trabajo. Seleccione la herramienta adecuada para la carga de trabajo y úsela durante todo el proceso de migración.

A

Preguntas más frecuentes

Esta sección proporciona respuestas para las preguntas más frecuentes.

¿Cuáles son las características de rendimiento y capacidad de ampliación de mi producto PlateSpin Migrate?

El rendimiento general del producto PlateSpin Migrate, incluida la velocidad de la transferencia de datos y la capacidad de ampliación, dependen de varios factores de su entorno específico. Consulte [“Rendimiento” en la página 56](#).

¿Cuál es el nivel de seguridad de mi producto PlateSpin Migrate?

PlateSpin Migrate incluye varias funciones para proteger los datos y aumentar la seguridad. Consulte [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#).

¿Admite PlateSpin Migrate mi tecnología de almacenamiento de datos de cargas de trabajo?

Los productos PlateSpin Migrate son compatibles con varias tecnologías de almacenamiento y gestión de datos, incluidos los discos dinámicos de Windows, los volúmenes lógicos de Linux, los sistemas RAID (discos independientes de matriz redundante) y los sistemas SAN (red de área de almacenamiento).

¿Puedo usar puertos SSH personalizados para comunicarme con las cargas de trabajo?

Sí. Consulte [“Descubrimiento de destinos en el cliente de Migrate” en la página 285](#).

¿Se pueden ejecutar varias migraciones de forma simultánea?

Sí. Consulte [“Rendimiento” en la página 56](#).



Uso del servidor de PlateSpin

Esta sección proporciona información sobre las tareas de configuración habituales que suelen realizarse solo una vez después de la instalación del producto. Para obtener información sobre la instalación, consulte la [Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11](#).

- ♦ Capítulo 3, “Uso de las herramientas de PlateSpin Migrate”, en la página 75
- ♦ Capítulo 4, “Configuración de usuarios y acceso de PlateSpin”, en la página 101
- ♦ Capítulo 5, “Configuración del servidor de PlateSpin Migrate”, en la página 113
- ♦ Capítulo 6, “Configuración del cliente de PlateSpin Migrate”, en la página 143
- ♦ Capítulo 7, “Configuración de la interfaz Web de PlateSpin Migrate”, en la página 155
- ♦ Apéndice B, “Cambio de marca de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate”, en la página 161

3 Uso de las herramientas de PlateSpin Migrate

Esta sección presenta las herramientas de PlateSpin Migrate y explica cómo usarlas para llevar a cabo las tareas de migración y gestión de cargas de trabajo. Para interactuar con el producto y realizar tareas como el descubrimiento de cargas de trabajo de origen y hosts de destino; la configuración, ejecución y supervisión de trabajos; la gestión de claves de licencia y la configuración del comportamiento por defecto del servidor, utilice el cliente o la interfaz Web de PlateSpin Migrate. Para decidir qué interfaz debe usar, consulte la [“Decisión sobre la interfaz de migración” en la página 69](#).

Importante: para migrar una carga de trabajo, debe emplear solamente uno de los dos productos (el cliente de PlateSpin Migrate o la interfaz Web de PlateSpin Migrate) durante cada ciclo de migración.

- ♦ [“Conexión a un servidor de PlateSpin Migrate” en la página 75](#)
- ♦ [“Acerca de la interfaz del usuario del cliente de PlateSpin Migrate” en la página 78](#)
- ♦ [“Acerca de la interfaz Web de PlateSpin Migrate” en la página 86](#)
- ♦ [“Matriz de operaciones de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate” en la página 95](#)
- ♦ [“Matriz de tareas de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate” en la página 96](#)
- ♦ [“Otras herramientas de gestión del servidor de PlateSpin” en la página 98](#)

Conexión a un servidor de PlateSpin Migrate

- ♦ [“Acceso al servidor de PlateSpin mediante el cliente de Migrate” en la página 75](#)
- ♦ [“Acceso al servidor de PlateSpin mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 77](#)

Acceso al servidor de PlateSpin mediante el cliente de Migrate

Cada vez que se inicia el cliente de PlateSpin Migrate, se realizan las acciones siguientes:

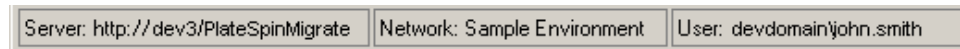
- ♦ Se realiza una autenticación de la cuenta del usuario especificada con el servidor de PlateSpin.
Consulte [“Configuración de la autorización y la autenticación de usuarios” en la página 101](#).
- ♦ Se conecta con un servidor de PlateSpin especificado.
- ♦ Se carga una red de PlateSpin Migrate especificada, una colección de cargas de trabajo de origen descubiertas y los destinos con los que se trabaja de forma simultánea.

El usuario especifica sus credenciales de conexión, la instancia del servidor de PlateSpin y la red necesaria de PlateSpin Migrate en la configuración del servidor de PlateSpin.

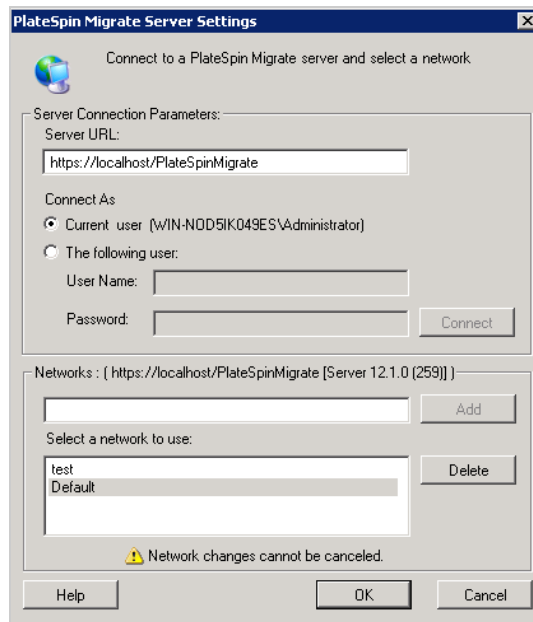
- 1 En el cliente de PlateSpin Migrate, haga clic en **Tools > PlateSpin Server Settings** (Herramientas > Configuración del servidor de PlateSpin).

o bien

Haga doble clic en una de las tres secciones siguientes en la barra de estado del cliente de PlateSpin Migrate de la parte inferior: **Server** (Servidor), **Network** (Red) o **User** (Usuario).



Se abre el recuadro de diálogo PlateSpin Server Settings (Configuración del servidor de PlateSpin).



- 2 Especifique la URL del servidor de PlateSpin requerida, el usuario y los parámetros de red necesarios:

Elemento de la interfaz	Descripción
Server URL (URL del servidor)	<p>Indique la URL del servidor de PlateSpin con el formato siguiente:</p> <pre>http://<host_del_servidor>/platespinmigrate</pre> <p>Si SSL está habilitado en el host del servidor de PlateSpin, sustituya el protocolo <code>http</code> de la URL por <code>https</code>.</p> <p>Si usa una cuenta de usuario de dominio para entrar en el servidor de Migrate, se recomienda especificar el nombre de dominio completo.</p>
Connect As (Conectar como)	<p>Para conectarse a un servidor de PlateSpin, debe tener derechos de acceso administrativo al host del servidor de PlateSpin o ser miembro de una de las funciones de PlateSpin Migrate. Consulte “Configuración de la autorización y la autenticación de usuarios” en la página 101.</p>
Networks (Redes)	<p>Para familiarizarse con las funciones de PlateSpin Migrate, use la red Sample Environment (Entorno de muestra). Para trabajar con cargas de trabajo de origen y destinos reales, use la red Default (Por defecto) o cree una red propia.</p> <p>Para añadir una red, escriba el nombre y haga clic en Add (Añadir).</p> <p>Para eliminar una red, selecciónela y haga clic en Delete (Suprimir).</p>

3 Cuando termine, haga clic en **OK** (Aceptar).

Acceso al servidor de PlateSpin mediante la interfaz Web de Migrate

Para acceder a la interfaz Web de PlateSpin Migrate, utilice uno de los siguientes navegadores Web:

- ♦ **Google Chrome:** versión 34.0 y posteriores
- ♦ **Microsoft Internet Explorer:** versión 11.0 y posteriores
- ♦ **Mozilla Firefox:** versión 29.0 y posteriores

Nota: debe comprobar que la función JavaScript (Active scripting) esté habilitada en el navegador.

Para lanzar la interfaz Web de PlateSpin Migrate:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

```
https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/
```

Sustituya *Servidor_de_PlateSpin* por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.

- 2 Entre a la sesión con las credenciales de usuario del administrador local para el host del servidor de PlateSpin o como un usuario autorizado.

Para obtener información sobre cómo configurar usuarios adicionales para PlateSpin, consulte el [“Configuración de la autorización y la autenticación de usuarios” en la página 101](#).

Acerca de la interfaz del usuario del cliente de PlateSpin Migrate

El cliente de PlateSpin Migrate proporciona una herramienta para gestionar las migraciones a distintos destinos de host virtual, destinos físicos, destinos de servidor de imágenes de PlateSpin y Server Sync.

Para obtener información sobre cómo instalar el cliente de Migrate, consulte [“Requisitos del sistema para el cliente de PlateSpin Migrate”](#) e [“Instalación del cliente de PlateSpin Migrate”](#) en la *Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11*.

Para obtener información sobre las opciones de configuración del cliente de Migrate, consulte el [Capítulo 6, “Configuración del cliente de PlateSpin Migrate”, en la página 143](#).

Utilice la información de esta sección para familiarizarse con el cliente de Migrate.

- ♦ [“Navegación por la interfaz del cliente” en la página 78](#)
- ♦ [“Vista Servers \(Servidores\)” en la página 79](#)
- ♦ [“Vista Jobs \(Trabajos\)” en la página 84](#)
- ♦ [“Panel Tasks \(Tareas\)” en la página 85](#)
- ♦ [“Barra de estado” en la página 85](#)
- ♦ [“Tareas de migración de cargas de trabajo” en la página 85](#)

Navegación por la interfaz del cliente

La ventana del cliente de PlateSpin Migrate está formada por los elementos siguientes:

- ♦ **Barra de menús:** refleja la vista actual y proporciona grupos de comandos para acceder a las funciones y operaciones del programa
- ♦ **Barra de herramientas:** refleja la vista actual y proporciona accesos directos visuales a las funciones y operaciones del programa
- ♦ **Vista Servers (Servidores):** la vista Servers (Servidores) en la principal interfaz visual de las cargas de trabajo de origen y los destinos descubiertos. Consulte [“Vista Servers \(Servidores\)” en la página 79](#).
- ♦ **Vista Jobs (Trabajos):** la vista Jobs (Trabajos) muestra todos los trabajos, ya sean de descubrimiento, migración o captura de imagen. Consulte [“Vista Jobs \(Trabajos\)” en la página 84](#).
- ♦ **Vista actual:** el área de trabajo principal de la interfaz. Muestra los equipos (en el modo de vista de servidores) o los trabajos (en el modo de vista de trabajos).
- ♦ **Paneles:** alineados verticalmente en el lado izquierdo de la ventana, los paneles facilitan la selección de la vista actual (panel de vista) o de un trabajo de migración (panel de tareas). Hay también un panel de detalles que refleja la vista actual y proporciona información de resumen sobre el elemento seleccionado en la vista actual.
- ♦ **Panel Tasks (Tareas):** el panel Tasks (Tareas) de la ventana del cliente de PlateSpin Migrate contiene la mayoría de las acciones de migración esenciales. Al hacer clic en una tarea, se abre la ventana Action (Acción), que se puede usar para seleccionar el origen de migración, el destino y el método de configuración.

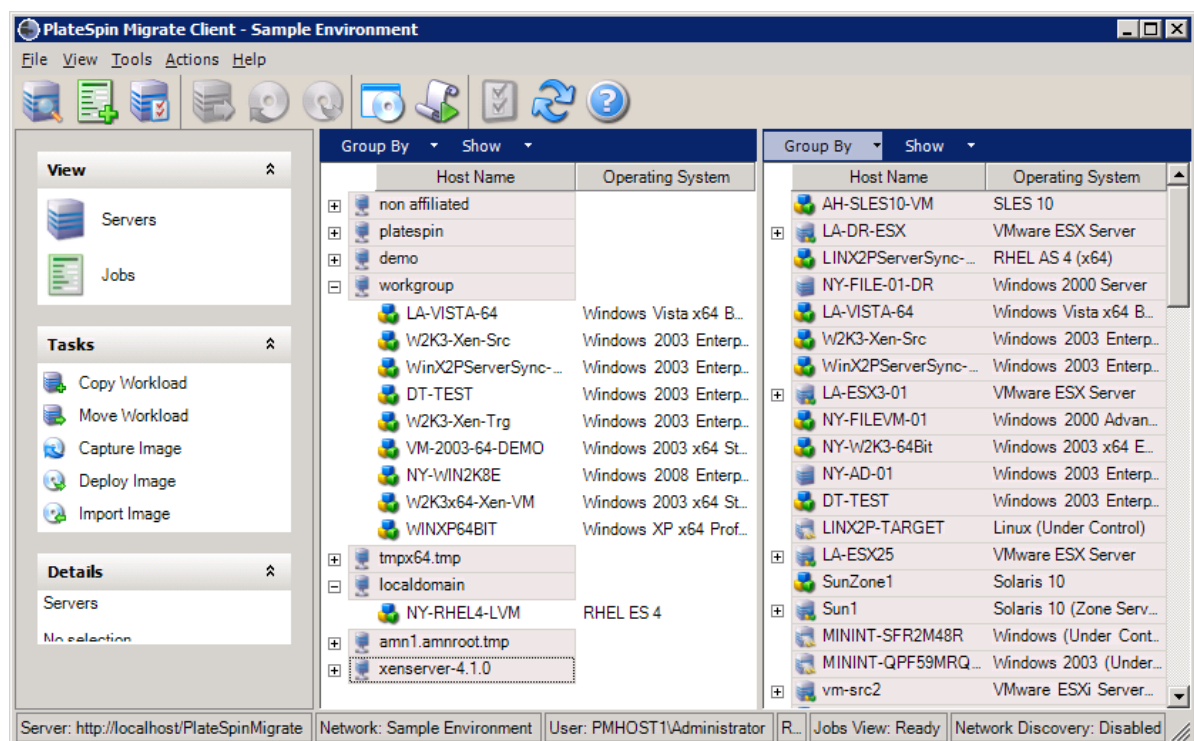
- ♦ **Barra de estado:** la barra de estado, situada en la parte inferior de la ventana del cliente de PlateSpin Migrate, muestra el servidor de PlateSpin al que está conectado actualmente el cliente, la red de PlateSpin Migrate con la que se está trabajando, el nombre y la función del usuario que ha entrado a la sesión y el estado de la función de descubrimiento de red automático. Consulte [“Barra de estado” en la página 85.](#)

Vista Servers (Servidores)

la vista Servers (Servidores) en la principal interfaz visual de las cargas de trabajo de origen y los destinos descubiertos.

La vista Servers (Servidores) está formada por dos paneles que es posible personalizar según sus necesidades.

Figura 3-1 Vista Servers (Servidores) del cliente de PlateSpin Migrate



La disposición jerárquica de los elementos de esta vista reflejan la organización de los elementos en sus respectivas plataformas; por ejemplo: las máquinas virtuales se muestran debajo de sus hosts y las imágenes de PlateSpin están debajo de sus servidores de imagen.

Asimismo, la barra **Group By** (Agrupar por) permite agrupar los equipos según su afiliación con un dominio o con un servidor vCenter (para sistemas de servidor VMware ESX). Consulte [“Organización de la vista Servers \(Servidores\)” en la página 81.](#)

Nota: la jerarquía de la vista Servers (Servidores) no refleja las jerarquías y estructuras de gestión de recursos de máquina virtual avanzados, como la pertenencia a los grupos de recursos o la afiliación con clústeres del programador de recursos distribuidos (DRS) de ESX. Esa información se puede ver en las propiedades de los elementos. Consulte [“Visualización de las propiedades de las cargas de trabajo de origen y los destinos”](#) en la página 82.

- ♦ [“Distinción entre equipos de destino para el flujo de trabajo semiautomatizado \(X2P\)”](#) en la página 80
- ♦ [“Organización de la vista Servers \(Servidores\)”](#) en la página 81
- ♦ [“Visualización de las propiedades de las cargas de trabajo de origen y los destinos”](#) en la página 82
- ♦ [“Lista de iconos específicos del equipo de la vista Servers \(Servidores\)”](#) en la página 83




Distinción entre equipos de destino para el flujo de trabajo semiautomatizado (X2P)

Cuando se usa el flujo de trabajo semiautomatizado (X2P), el nombre de host que se muestra para la carga de trabajo de destino en la vista Servers (Servidores) es el nombre de registro que ha proporcionado durante el descubrimiento con la imagen [ISO OVF de arranque de PlateSpin](#). La información adicional ayuda a distinguirla de la carga de trabajo de origen:

- ♦ **Si no hay ningún sistema operativo presente:** la columna **Host Name** (Nombre de host) muestra solo el nombre del host registrado. La columna **Operating System** (Sistema operativo) muestra información del LRD, con la anotación **Under Control** (Bajo control).
- ♦ **Si hay un sistema operativo presente:** la columna **Host Name** muestra el nombre del host registrado seguido por el nombre de host de su sistema operativo. La columna **Operating System** (Sistema operativo) muestra información del sistema operativo, con la anotación **Under Control** (Bajo control).

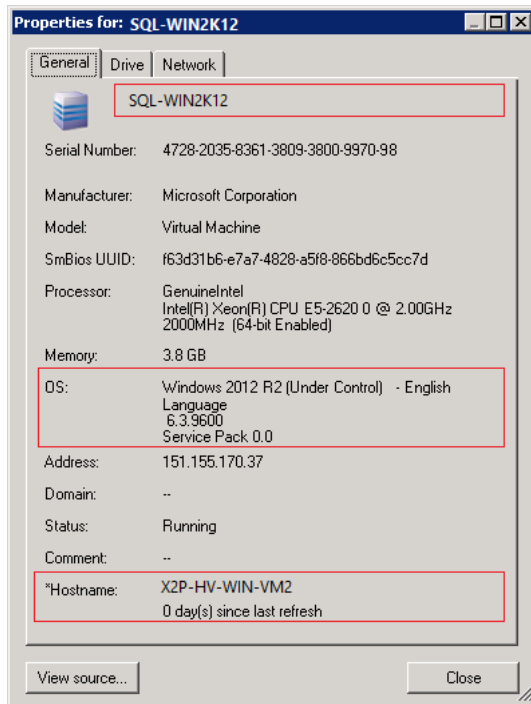
En la [Figura 3-2](#) se proporciona un ejemplo de nombres de host de X2P para cargas de trabajo de destino con y sin un sistema operativo presente. Las cargas de trabajo X2P-HV-LX-VM3 y X2P-HV-WIN-VM1 no tienen sistema operativo subyacente. La información del LDR se muestra como sistema operativo.

Figura 3-2 Nombre de host de X2P y sistema operativo mostrados en la lista de hosts

 X2P-HV-LX-VM3	Linux (Under Control (64-bit Enabled))
 X2P-HV-LX-VM4 (pgsql.example.com)	SLES 11.4 (x64) (Under Control (64-bit Enabled))
 X2P-HV-WIN-VM1	Linux (Under Control (64-bit Enabled))
 X2P-HV-WIN-VM2 (SQL-WIN2K12)	Windows 2012 R2 (Under Control)

En el recuadro de diálogo Properties (Propiedades) de la carga de trabajo de destino, el nombre de host mostrado es el nombre del host del sistema operativo. El nombre de host registrado se muestra en la parte inferior de la pestaña General con el valor ***Hostname**, como se muestra en la [Figura 3-3](#). El valor del sistema operativo se muestra con la anotación **Under Control** (Bajo control).

Figura 3-3 Recuadro de diálogo de propiedades de una carga de trabajo de destino X2P



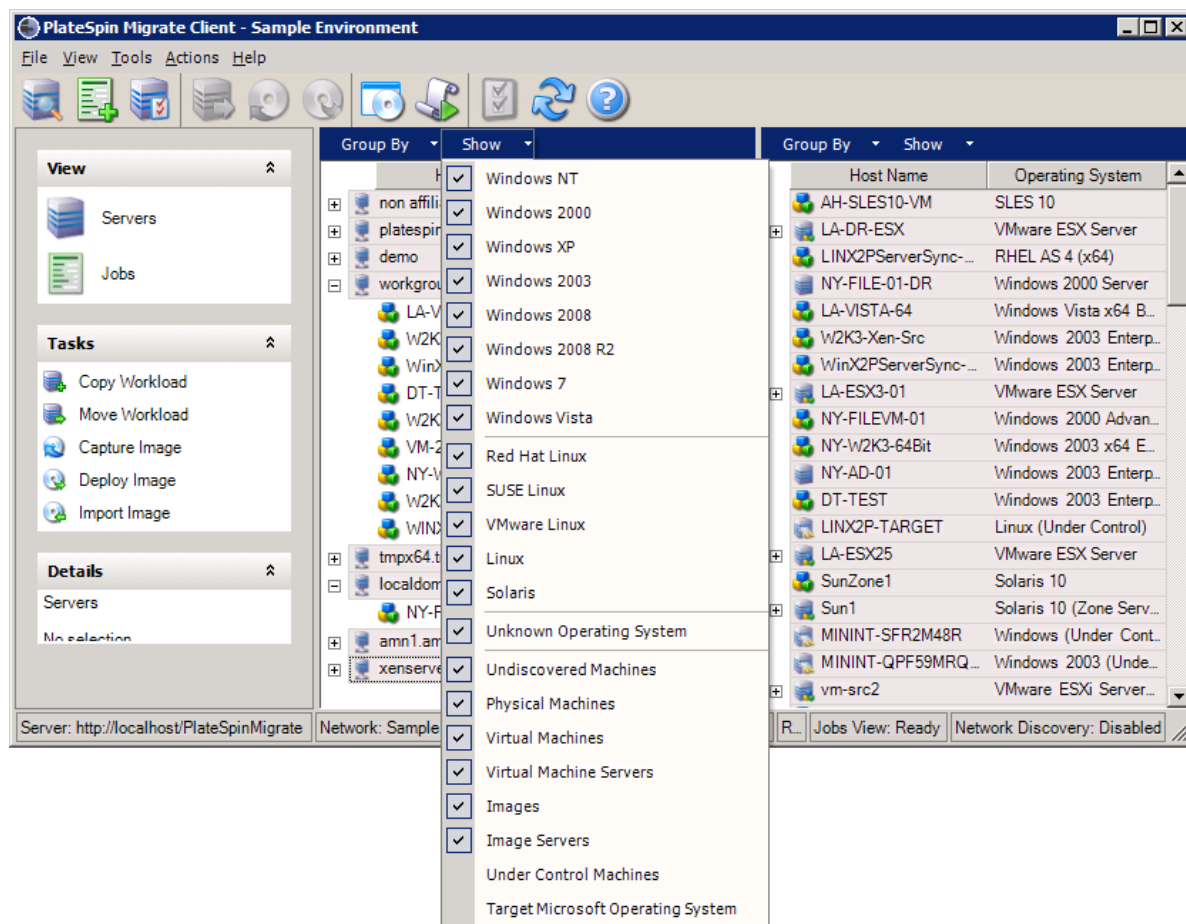
Organización de la vista Servers (Servidores)

Es posible filtrar las cargas de trabajo de origen y los destinos según el sistema operativo, el dominio, el nombre y el tipo mediante los menús desplegables **Group By** (Agrupar por) y **Show** (Mostrar). Use el menú desplegable **Group By** (Agrupar por) para agrupar los elementos de la vista Servers (Servidores) por:

- ♦ Afiliación del dominio
- ♦ Nombre de host
- ♦ Afiliación a un servidor VMware vCenter

Para controlar con más detalle al ámbito de los elementos mostrados en la vista, también puede usar el menú **Show** (Mostrar) para filtrar los equipos por tipo de carga de trabajo; por ejemplo, Windows Server 2008 R2, Red Hat Linux, etc., como se muestra en la ilustración siguiente:

Figura 3-4 Opciones de la vista Servers (Servidores) para ordenar elementos por tipo



Visualización de las propiedades de las cargas de trabajo de origen y los destinos

En la vista Servers (Servidores), es posible acceder a las propiedades esenciales de las cargas de trabajo de origen descubiertas y los destinos haciendo clic con el botón secundario en un elemento y seleccionando **Properties** (Propiedades).

Para cada equipo, se proporciona información sobre los siguientes elementos del sistema seleccionado:

- ◆ Hardware, sistema operativo y perfil de red
- ◆ Volúmenes, particiones y uso del disco
- ◆ Programas y servicios

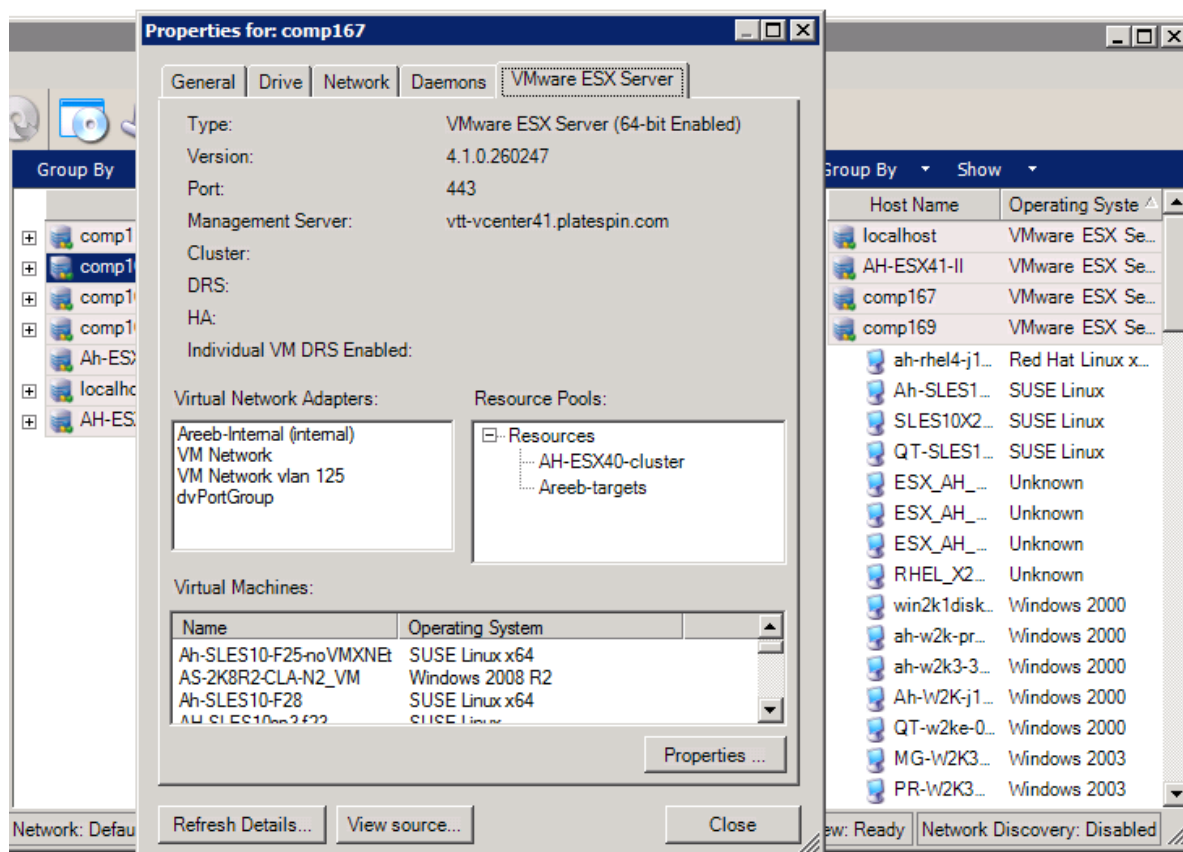
Las propiedades de una máquina virtual proporcionan información relacionada con el entorno de la máquina en su plataforma de virtualización correspondiente, incluida información sobre el host y la cantidad de memoria asignada o la potencia de procesamiento.

Las propiedades de los hosts de las máquinas virtuales proporcionan información específica sobre el sistema seleccionado. Por ejemplo, puede ver qué máquinas virtuales se están ejecutando en un servidor VMware ESX seleccionado, qué adaptadores de red virtual se usan y qué grupos de recursos hay configurados en ellos.

Los servidores VMware ESX asignados a un clúster del programador de recursos distribuido (DRS) proporcionan información sobre el nombre del clúster y el nivel de automatización de DRS (completa, manual o parcialmente automatizada). Las propiedades de los servidores VMware ESX que forman parte de las plataformas de VMware vCenter también lo indican.

En la ilustración siguiente se muestran las propiedades de un servidor VMware ESX descubierto.



Figura 3-5 Información específica del servidor VMware ESX en las propiedades del sistemas












Lista de iconos específicos del equipo de la vista Servers (Servidores)

Las cargas de trabajo de origen y los destinos descubiertos se asocian con iconos exclusivos que permiten identificar el tipo de carga de trabajo o de host de carga de trabajo.

Tabla 3-1 Iconos específicos del equipo de la vista Servers (Servidores)

	Equipo físico
	Equipo físico en un entorno de preejecución para la migración sin conexión

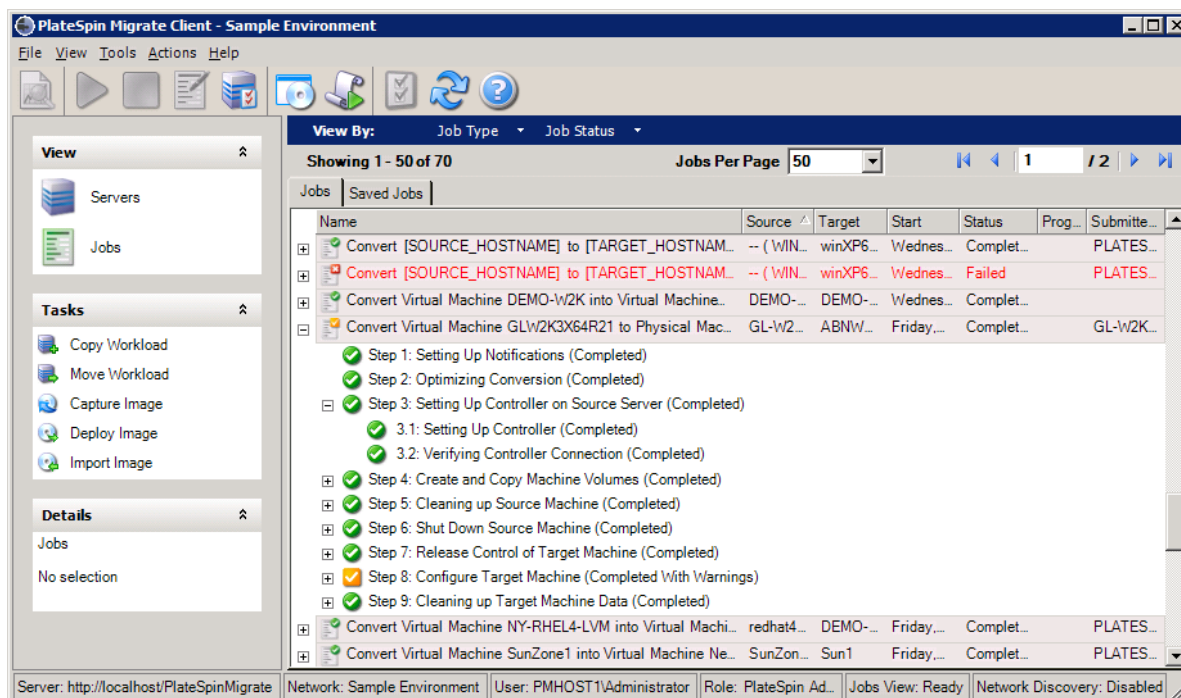
	Equipo físico con licencia de carga de trabajo
	Servidor de máquinas virtuales
	Máquina virtual
	Máquina virtual con licencia de carga de trabajo
	Máquina virtual sin descubrir
	Máquina virtual: destino de Server Sync
	Máquina virtual: destino de Server Sync con licencia de carga de trabajo
	Servidor de imágenes de PlateSpin
	Imagen de PlateSpin

Vista Jobs (Trabajos)

La vista Jobs (Trabajos) muestra todos los trabajos, ya sean de descubrimiento, migración o captura de imagen, organizados en dos pestañas:

- ♦ **Jobs (Trabajos):** todos los trabajos enviados para su ejecución.
- ♦ **Saved Jobs (Trabajos guardados):** todos los trabajos guardados que aún no se han enviado para su ejecución. Consulte [“Uso del cliente de Migrate” en la página 597](#).

Figura 3-6 Vista Jobs (Trabajos) del cliente de PlateSpin Migrate



Es posible limitar el ámbito de los trabajos mostrados en la vista. Use los menús **Job Type** (Tipo de trabajo) y **Jobs Status** (Estado del trabajo) para especificar filtros para la vista:

- ♦ **Job Type (Tipo de trabajo):** permite ver los trabajos de descubrimiento, migración o todos los demás tipos.
- ♦ **Job Status (Estado del trabajo):** permite ver los trabajos con errores, en ejecución y completados.

Panel Tasks (Tareas)

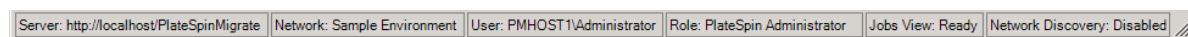
el panel Tasks (Tareas) de la ventana del cliente de PlateSpin Migrate contiene la mayoría de las acciones de migración esenciales. Al hacer clic en una tarea, se abre la ventana Action (Acción), que se puede usar para seleccionar el origen de migración, el destino y el método de configuración.

Barra de estado

La barra de estado de la ventana del cliente de PlateSpin Migrate muestra información sobre lo siguiente:

- ♦ El servidor de PlateSpin al que está conectado actualmente.
- ♦ La red de PlateSpin Migrate con la que está trabajando.
- ♦ El usuario con el que ha entrado a la sesión y la función de PlateSpin Migrate asignada a la cuenta de usuario.
- ♦ El estado de la función de descubrimiento automático de red.

Figura 3-7 Barra de estado de la ventana del cliente de PlateSpin Migrate



Haga doble clic en cualquiera de los tres primeros elementos de estado de la ventana de configuración del servidor de PlateSpin. Consulte [“Conexión a un servidor de PlateSpin Migrate” en la página 75](#).

Al hacer doble clic en el elemento de estado Network Discovery (Descubrimiento de red), se activa o se desactiva el descubrimiento automático de la red de Windows. Consulte [“Descubrimiento de máquinas virtuales de destino para trabajos de Server Sync” en la página 296](#).

Tareas de migración de cargas de trabajo

El cliente de PlateSpin Migrate permite definir, guardar, programar, ejecutar y supervisar las siguientes tareas de migración.

Tarea	Descripción
Copiar carga de trabajo	Genera un duplicado virtual o físico de una carga de trabajo física o virtual seleccionada. Se asigna una nueva identidad de red a la nueva carga de trabajo. Use esta tarea de migración si desea que la carga de trabajo de origen siga siendo operativa.

Tarea	Descripción
Mover carga de trabajo	Genera un duplicado virtual o físico exacto de una carga de trabajo física o virtual seleccionada. Use esta tarea de migración si tiene previsto retirar o readaptar la infraestructura original.
Sincronizar servidor	Sincroniza una carga de trabajo virtual o física con otra carga de trabajo virtual o física sin transferir todo el volumen de datos de origen por la red.
Capturar imagen	Crea una imagen de una carga de trabajo física o virtual como entidad sencilla en formato de imagen de PlateSpin.
Distribuir imagen	Convierte una imagen de PlateSpin en una carga de trabajo ya arrancada o que se puede arrancar en un equipo físico o virtual.

Acerca de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

La interfaz Web de PlateSpin Migrate proporciona una herramienta basada en el navegador Web para gestionar migraciones automatizadas a máquinas virtuales de destino en destinos de host de VMware y destinos basados en la nube. No se requiere la instalación del cliente. Para obtener información sobre las opciones de configuración de la interfaz Web, consulte el [Capítulo 7, “Configuración de la interfaz Web de PlateSpin Migrate”](#), en la página 155.

La interfaz Web ofrece los niveles más altos de automatización, con réplicas incrementales programadas, seguimiento de cambios de bloques, configuración única, pruebas previas a la transición de un solo clic y transición de carga de trabajo.

Utilice la información de esta sección para familiarizarse con la interfaz Web de Migrate.

- ♦ [“Desplazamiento por la interfaz Web”](#) en la página 86
- ♦ [“Cargas de trabajo”](#) en la página 88
- ♦ [“Destinos”](#) en la página 93
- ♦ [“Tareas”](#) en la página 93
- ♦ [“Consola”](#) en la página 94
- ♦ [“Informes”](#) en la página 94

Desplazamiento por la interfaz Web

La interfaz Web muestra una barra de navegación con las siguientes opciones:

Tabla 3-2 Opciones de navegación de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Opciones de navegación	Descripción
Consola	Muestra la página por defecto de la consola, que ofrece información sobre las licencias de Migrate, las tareas más recientes, los eventos en ejecución, los eventos próximos y los eventos ya acontecidos. Consulte “Consola” en la página 94.

Opciones de navegación	Descripción
Cargas de trabajo	<p>Muestra la página de cargas de trabajo, en la que están detalladas todas las cargas de trabajo descubiertas. Para añadir o descubrir una carga de trabajo, haga clic en la opción Add Workload (Añadir carga de trabajo) en la página de la consola o la de cargas de trabajo. Para obtener más información acerca de cómo añadir o descubrir una carga de trabajo, consulte la “Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306.</p> <p>Puede llevar a cabo otras tareas, como configurar una carga de trabajo, prepararla para la migración o migrar una carga de trabajo. Consulte “Cargas de trabajo” en la página 88.</p>
Destinos	<p>Muestra la página Targets (Destinos), en la que se detallan las plataformas de destino que ya ha añadido y desde la que puede añadir otras nuevas. Para obtener más información acerca de cómo añadir o descubrir una carga de trabajo, consulte la “Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286.</p> <p>Consulte “Destinos” en la página 93.</p>
Tareas	<p>Muestra la página de tareas, en la que se detallan los elementos que requieren la intervención del usuario. Consulte “Tareas” en la página 93.</p>
Informes	<p>Muestra la página de informes. Consulte “Generación de informes de carga de trabajo y de migración de la carga de trabajo” en la página 603.</p>
Valores de configuración	<p>Muestra la página de configuración, que le permite configurar lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Licensing (Licencias): Consulte “Activación de licencia mediante la interfaz Web” en la página 116 y “Visualización de las designaciones de licencia de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 122. ◆ Permissions (Permisos): Consulte “Gestión de los grupos de seguridad de y los permisos de cargas de trabajo” en la página 155. ◆ General Notification Settings (Configuración de notificaciones generales): consulte “Configuración de notificaciones de eventos por correo electrónico” en la página 126. ◆ Report Notification Settings (Configuración de notificaciones de informes): consulte “Configuración de notificaciones de informes de réplica por correo electrónico” en la página 127. ◆ SMTP: consulte “Configuración del servidor SMTP” en la página 126. ◆ Advanced Server Settings (Configuración avanzada del servidor): consulte “Configuración de PlateSpin” en la página 98. ◆ Workload Tags (Etiquetas de carga de trabajo): consulte “Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo” en la página 314.

Opciones de navegación	Descripción
Descargas	<p>Muestra una página desde la que puede descargar lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Migrate Agent (Agente de Migrate): permite descargar e instalar la utilidad del agente de Migrate para Windows o Linux. Para obtener información sobre el uso de la utilidad del agente de Migrate, consulte el Apéndice G, “Utilidad del agente de Migrate”, en la página 379. ♦ Migrate Client Setup (Configuración del cliente de Migrate): permite descargar e instalar el cliente de PlateSpin Migrate. Para obtener información acerca del cliente de PlateSpin Migrate, consulte la “Acerca de la interfaz del usuario del cliente de PlateSpin Migrate” en la página 78. <p>También puede instalar el cliente de PlateSpin Migrate con el programa de instalación correspondiente. Para obtener más información, consulte Instalación del cliente de PlateSpin Migrate en la Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11.</p>
Acerca de	Muestra información como la versión del producto, los datos de copyright, información de licencia y enlaces a la página de descargas y a la página principal del producto.
Ayuda	Muestra la página de documentación en línea.

Cargas de trabajo

La página Workloads (Cargas de trabajo) muestra información sobre las cargas de trabajo Windows y Linux. También puede añadir (descubrir) una carga de trabajo nueva, eliminar (anular el descubrimiento) de una migración de carga de trabajo que se gestione en la interfaz Web y configurar trabajos de migración para cargas de trabajo descubiertas.

- ♦ [“Estado de las cargas de trabajo gestionadas en la interfaz Web de Migrate” en la página 89](#)
- ♦ [“Estado de las cargas de trabajo gestionadas en el cliente de Migrate” en la página 90](#)
- ♦ [“Filtrado u organización de cargas de trabajo en la vista Workloads \(Cargas de trabajo\)” en la página 91](#)
- ♦ [“Visualización de detalles de una carga de trabajo de origen” en la página 92](#)
- ♦ [“Visualización de detalles del comando de una carga de trabajo de origen” en la página 92](#)
- ♦ [“Iconos de sistema operativo en la vista Workloads \(Cargas de trabajo\)” en la página 92](#)

Estado de las cargas de trabajo gestionadas en la interfaz Web de Migrate

La página Workloads (Cargas de trabajo) muestra la siguiente información sobre cada carga de trabajo que se gestiona en la interfaz Web de Migrate:

Elemento	Descripción
Tasks (Tareas)	Muestra un icono de advertencia para las tareas que pueden requerir la atención del usuario. Por ejemplo, si una carga de trabajo pierde la conexión, se muestra un icono de advertencia. Deje el cursor sobre el icono para ver más información.

Elemento	Descripción
Online (Conectado)	Muestra uno de los siguientes valores: <ul style="list-style-type: none"> ♦ Yes (Sí): si la carga de trabajo está conectada. ♦ No: si la carga de trabajo está desconectada.
Workload (Carga de trabajo)	Muestra el nombre de la carga de trabajo. Haga clic en el nombre de la carga de trabajo para configurarla para la migración.
Tag (Etiqueta)	Muestra la etiqueta asociada a la carga de trabajo. Para obtener más información acerca de las etiquetas, consulte la “Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo” en la página 314 y la “Gestión de etiquetas de carga de trabajo” en la página 157.
Schedule (Programar)	Muestra el estado de la programación si ha configurado una para la migración de la carga de trabajo. Por ejemplo, si la programación está configurada, mostrará Active (Activa) cuando haya preparado la carga de trabajo para la migración y hasta que finalice el ciclo de migración, a menos que ponga en pausa la programación. Si hace clic en Pause Schedule (Pausar programación), se muestra el estado Paused (En pausa). Si hace clic en Resume Schedule (Reanudar programación), volverá a mostrarse Active (Activa).
Migration Status (Estado de la migración)	Muestra el estado actual de la carga de trabajo. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> ♦ Adding Workload (Añadiendo carga de trabajo): el proceso de añadir o descubrir una carga de trabajo está en curso. ♦ Not Configured (No configurado): la carga de trabajo ha sido descubierta, pero aún no está configurada. ♦ Migration Configured (Migración configurada): la carga de trabajo está configurada para la migración. ♦ Preparing Migration (Preparando migración): la carga de trabajo de origen se prepara para la migración y la de destino se prepara para la réplica. ♦ Running First Replication (Ejecutando primera réplica): la carga de trabajo se está replicando por primera vez. Haga clic en el enlace Migration Status (Estado de la migración) para ver información sobre los eventos relacionados.
Last Replication (Última réplica)	Muestra la fecha de la réplica más reciente de la carga de trabajo.
Next Replication (Próxima réplica)	Muestra la fecha de la próxima réplica programada de la carga de trabajo.
Last Test Cutover (Última transición de prueba)	Muestra la fecha en que se comprobó por última vez la carga de trabajo de destino.

Nota: todas las marcas horarias muestran la zona horaria del host del servidor de PlateSpin. Puede ser distinta a la zona horaria de la carga de trabajo de origen o la del host en el que se ejecute la interfaz Web de PlateSpin Migrate. En la parte inferior derecha de la ventana de la interfaz Web se muestra la fecha y la hora del servidor.

Estado de las cargas de trabajo gestionadas en el cliente de Migrate

La página Workloads (Cargas de trabajo) muestra el estado de solo lectura de los trabajos de migración gestionados en el cliente de Migrate. Los mensajes de eventos de estas condiciones también se comunican a PlateSpin Transformation Manager, donde se realiza un seguimiento del trabajo relacionado como una migración de carga de trabajo externa.

Después de descubrir los detalles de una carga de trabajo en el cliente de Migrate, la interfaz Web los muestra en la lista Workloads (Cargas de trabajo) con el estado Unconfigured (Sin configurar). En este momento, puede gestionar la migración de la carga de trabajo tanto en el cliente de Migrate como en la interfaz Web, según sus objetivos de migración. Consulte la [“Matriz de operaciones de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate”](#) en la [página 95](#).

Después de iniciar un trabajo de copia o un trabajo de migración en el cliente de Migrate, la interfaz Web muestra el estado de solo lectura del cliente de Migrate, como se describe en la [Tabla 3-3](#). En la página Workloads (Cargas de trabajo), puede usar el filtro **Client Managed Workloads** (Cargas de trabajo gestionadas del cliente).

Tabla 3-3 Estado de solo lectura de trabajos de migración de copia o transferencia del cliente de Migrate

Estado del trabajo del cliente de Migrate	Descripción
Not Configured (Sin configurar)	Se ha añadido la carga de trabajo de origen y se han descubierto sus detalles, pero no se ha intentado realizar ninguna configuración. En este momento, la carga de trabajo se puede gestionar en cualquier cliente.
Client migration in progress (Migración del cliente en curso)	Se ha iniciado un trabajo de migración de copia o transferencia de la carga de trabajo de origen en el cliente de Migrate. La migración está en curso.
Client migration stuck (Migración del cliente bloqueada)	Se ha producido un error recuperable durante la réplica de un trabajo de migración de copia o transferencia. Se requiere la intervención del usuario en el cliente de Migrate.
Client migration failed (Migración del cliente errónea)	Se ha producido un error no recuperable durante la réplica de un trabajo de migración de copia o transferencia. Se requiere la intervención del usuario en el cliente de Migrate.
Client copy successful (Copia del cliente correcta)	Un trabajo de migración de copia ha finalizado correctamente. Después de un trabajo de migración de copia típico, tanto la carga de trabajo de origen como la de destino están activas y en funcionamiento.
Client migration successful (Migración del cliente correcta)	Un trabajo de migración de transferencia ha finalizado correctamente. Después de un trabajo de migración de transferencia típico, la carga de trabajo de origen se apaga y la carga de trabajo de destino está activa y en funcionamiento.

Filtrado u organización de cargas de trabajo en la vista Workloads (Cargas de trabajo)

En la página Workloads (Cargas de trabajo), puede filtrar la pantalla para que se muestren solo las cargas de trabajo descubiertas. Por ejemplo:

- ♦ Para que se muestren todas las cargas de trabajo que aún no están configuradas, seleccione la opción **Workload Status** (Estado de carga de trabajo) con el valor **Not Configured** (No configurada) y la opción **Tag** (Etiqueta) con el valor **All** (Todas).
- ♦ Para que se muestren todas las cargas de trabajo Windows fallidas, seleccione la opción **Workload Status** (Estado de carga de trabajo) con el valor **Failed Workloads** (Cargas de trabajo erróneas) y la opción **Tag** (Etiqueta) con el valor **Windows**.

Para obtener información acerca de cómo crear etiquetas y asociarlas a las cargas de trabajo, consulte la [“Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo”](#) en la página 314.

Para ordenar los valores de una columna, haga clic en el encabezado.

Para filtrar la lista de cargas de trabajo:

- 1 En el menú **Workload Status** (Estado de carga de trabajo), seleccione uno de los siguientes valores:

- ♦ All workloads (Todas las cargas de trabajo)
- ♦ Replicated (Replicadas)
- ♦ Scheduled (Programadas)
- ♦ Running Cutover (Transición en ejecución)
- ♦ Running Test Cutover (Transición de prueba en ejecución)
- ♦ Running Replication (Réplica en ejecución)
- ♦ Failed Workloads (Cargas de trabajo erróneas)
- ♦ Running Workloads (Cargas de trabajo en ejecución)
- ♦ Not configured (Sin configurar)
- ♦ Ready for Replication (Preparadas para la réplica)
- ♦ Cut Over (Transición)

- 2 (Opcional) En el menú **Tag** (Etiqueta), seleccione la etiqueta que está asociada a las cargas de trabajo que desea mostrar o seleccione **All** (Todo).

Para obtener información acerca de cómo crear etiquetas y asociarlas a las cargas de trabajo, consulte la [“Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo”](#) en la página 314.

Visualización de detalles de una carga de trabajo de origen

Después de descubrir una carga de trabajo de origen, puede ver sus detalles de descubrimiento. Después de empezar a configurar su migración, puede ver sus detalles de migración.

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), haga clic en el enlace **Name** (Nombre) de la carga de trabajo que le interese.
- 2 Compruebe los detalles de descubrimiento o los de migración, según el punto en el que se encuentre en el ciclo de vida de la migración.
- 3 (Opcional) Seleccione la pestaña Command Details (Detalles del comando) para ver información sobre los eventos del último comando ejecutado en la carga de trabajo.

Visualización de detalles del comando de una carga de trabajo de origen



Después de descubrir una carga de trabajo de origen, puede ver sus detalles del comando para obtener más información sobre los eventos relacionados.

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), haga clic en el enlace **Migration Status** (Estado de migración) de la carga de trabajo que le interese.
- 2 En la página Command Details (Detalles del comando), consulte la información sobre los eventos del último comando ejecutado en la carga de trabajo.
- 3 (Opcional) Si los comandos de la carga de trabajo están activos para la carga de trabajo, puede iniciar una acción de seguimiento de la migración haciendo clic en la acción adecuada.

Iconos de sistema operativo en la vista Workloads (Cargas de trabajo)

La interfaz Web de Migrate no diferencia las cargas de trabajo de origen por origen físico, virtual o en la nube. Las cargas de trabajo de origen descubiertas se asocian con iconos exclusivos que permiten identificar el tipo de sistema operativo de la carga de trabajo.

Tabla 3-4 Iconos de sistema operativo en la vista Workloads (Cargas de trabajo)

	Sistemas operativos Windows
	Sistemas operativos Linux

Destinos

La página Targets (Destinos) muestra las plataformas de destino disponibles para los trabajos de migración a destinos de VMware y de nube. Puede añadir una plataforma de destino nueva en la interfaz Web en el caso de plataformas de VMware y plataformas de nube de infraestructura como servicio (IaaS). Consulte:

- ♦ [“Plataformas de virtualización del destino admitidas” en la página 45](#)
- ♦ [“Plataformas en la nube de destino admitidas” en la página 49](#)

Cada plataforma se identifica mediante el proveedor de nube o el sistema operativo concreto instalado en el servidor del host de VMware. Para obtener más información, consulte el [Capítulo 21, “Descubrimiento de plataformas de destino”, en la página 279](#).

Tareas

La página Tasks (Tareas) muestra las tareas y los eventos más recientes, así como los eventos próximos.

Los eventos se registran cuando se produce alguna acción relacionada con el sistema o con la carga de trabajo. Por ejemplo, un evento puede ser que se añada una nueva carga de trabajo, el inicio o el error de réplica de una carga de trabajo o el fallo de una carga de trabajo migrada. Algunos eventos también envían notificaciones automáticas por correo electrónico si el servicio SMTP está configurado. Para obtener más información, consulte la [“Servicio de notificación con la interfaz Web de Migrate” en la página 125](#).

Las tareas son operaciones especiales relacionadas con eventos que requieren la intervención del usuario. Por ejemplo, al completar una operación de transición de prueba, el sistema genera un evento asociado con dos tareas: **Mark Test as Success** (Marcar prueba como correcta) y **Mark Test as Failure** (Marcar prueba como error). Al hacer clic en una de las tareas, la operación de transición de prueba se cancela y se registra el evento correspondiente.

El panel de tareas y eventos de la consola muestra tres entradas como máximo. Para ver todas las tareas o los eventos pasados y futuros, haga clic en **View All** (Ver todo) en la sección oportuna.

Consola

La página de la consola ofrece información sobre las licencias de Migrate, las tareas, los eventos en ejecución, los eventos próximos y los eventos ya acontecidos.

En el panel de la izquierda de la consola se proporciona una vista de nivel superior del estado general del inventario de cargas de trabajo de PlateSpin Migrate y un resumen de la información de licencia. También es posible añadir o descubrir ahí una carga de trabajo nueva. Para obtener más información acerca de cómo añadir o descubrir una carga de trabajo, consulte la [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306](#).

El panel derecho de la página de la consola ofrece información sobre los eventos y las tareas que requieren la atención del usuario.

Informes

Puede generar informes que proporcionan información analítica sobre los contratos de migración de la carga de trabajo a lo largo del tiempo.

Se admiten los siguientes tipos de informes:

- ♦ **Migración de cargas de trabajo:** informa sobre los eventos de réplica de todas las cargas de trabajo en un intervalo de tiempo que se puede seleccionar.
- ♦ **Historial de migración:** informa sobre el tipo de réplica, el tiempo empleado y la velocidad de transferencia de la carga de trabajo seleccionada en un intervalo de tiempo que también se puede seleccionar.
- ♦ **Estadísticas de réplica:** informa sobre la dinámica de las réplicas completas o incrementales. Se puede resumir por **Average** (Promedio), **Most Recent** (Más recientes), **Sum** (Suma) y **Peak** (Máximo).

- ♦ **Estado de migración actual:** muestra el estado de migración, como la última transición de prueba, la fecha de la última réplica y la antigüedad de la prueba (el tiempo transcurrido desde la última transición de prueba).
- ♦ **Eventos:** informa sobre los eventos del sistema de todas las cargas de trabajo en un intervalo de tiempo que se puede seleccionar.
- ♦ **Eventos programados:** solo informa acerca de los futuros eventos de migración de cargas de trabajo.
- ♦ **Eventos en ejecución:** solo informa sobre los eventos de migración de carga de trabajo que están actualmente en curso.
- ♦ **Utilización de recursos:** muestra los recursos configurados para la carga de trabajo de destino.

Matriz de operaciones de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Operación de migración	Cliente de PlateSpin Migrate	Interfaz Web de PlateSpin Migrate
Migración a la nube de Amazon		
Física a nube de Amazon	X	✓
Virtual a nube de Amazon	X	✓
Imagen a nube de Amazon	X	X
Migración a Microsoft Azure		
Física a Microsoft Azure	X	✓
Virtual a Microsoft Azure	X	✓
Imagen a Microsoft Azure	X	X
Migración a VMware vCloud Director		
Física a VMware vCloud Director	X	✓
Virtual a VMware vCloud Director	X	✓
Imagen a VMware vCloud Director	X	X
Migración a VMware Cloud en AWS		
Física a VMware Cloud en AWS	X	✓
Virtual a VMware Cloud en AWS	X	✓
Imagen a VMware Cloud en AWS	X	X
Migración de nube a nube		
Amazon Cloud a Microsoft Azure	X	✓
Microsoft Azure a Amazon Cloud	X	✓

Operación de migración	Cliente de PlateSpin Migrate	Interfaz Web de PlateSpin Migrate
Amazon Cloud a VMware vCloud	X	✓
VMware vCloud a Amazon Cloud	X	✓
Migración a hosts de VMware		
Física a VMware (P2V)	✓	✓
Virtual a VMware (V2V)	✓	✓
Imagen a VMware (I2V)	✓	X
Migración a otros hosts de virtualización (Microsoft Hyper-V, KVM, Citrix XenServer, Xen)		
Física a virtual (P2V)	✓	X
Virtual a virtual (V2V)	✓	X
Imagen a virtual (I2V)	✓	X
Migración a hosts físicos		
Física a física (P2P)	✓	X
Virtual a física (V2P)	✓	X
Imagen a física (I2P)	✓	X
Migración a servidor de imágenes de PlateSpin		
Física a imagen (P2I)	✓	X
Virtual a imagen (V2I)	✓	X

Matriz de tareas de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Para migrar una carga de trabajo, debe emplear solamente uno de los dos productos (el cliente de PlateSpin Migrate o la interfaz Web de PlateSpin Migrate) durante cada ciclo de migración.

En la siguiente tabla encontrará una lista de las tareas que puede llevar a cabo con el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz web de PlateSpin Migrate:

Tareas	Cliente de PlateSpin Migrate	Interfaz web de PlateSpin Migrate
Supervisar el flujo de trabajo de migración de la carga de trabajo	X	✓
Descubrir cargas de trabajo Windows independientes	✓	✓
Descubrir cargas de trabajo Windows de clúster	✓	✓
Descubrir cargas de trabajo Linux independientes	✓	✓
Descubrir cargas de trabajo Linux de clúster	X	X

Tareas	Cliente de PlateSpin Migrate	Interfaz web de PlateSpin Migrate
Descubrir hosts de VMware de destino	✓	✓
Descubrir hosts que no sean VMware de destino	✓	✗
Descubrir plataformas de nube de destino	✗	✓
Migrar a equipos físicos	✓	✗
Migrar a hosts de VMware	✓	✓
Migrar a hosts que no sean de VMware	✓	✗
Migrar a la nube de Azure	✗	✓
Migrar a Amazon Web Services	✗	✓
Migrar a VMware vCloud Director	✗	✓
Migrar a VMware Cloud en AWS	✗	✓
Migrar a una imagen	✓	✗
Migrar cargas de trabajo Windows mediante transferencia basada en bloques	✗	✓
Migrar cargas de trabajo Linux mediante transferencia basada en bloques	✓	✓
Migrar cargas de trabajo Windows mediante transferencia basada en archivos	✓	✓
Migrar cargas de trabajo Linux mediante transferencia basada en archivos	✓	✗
Migrar clústeres de Windows mediante transferencia basada en bloques	✓	✓
Migrar cargas de trabajo mediante transferencia en directo	✓	✓
Migrar cargas de trabajo mediante transferencia sin conexión (migraciones a equipos físicos)	✓	✗
Programar una réplica incremental	✗	✓
Migrar cargas de trabajo por fases mediante imágenes	✓	✗
Admitir guiones posteriores a la migración	✓	✗
Añadir discos nuevos durante la migración	✓	✗
Cambiar la asignación de volúmenes de disco para la carga de trabajo de destino	✓	✗
Migrar una máquina virtual a una carpeta de vCenter	✗	✓
Trasladar una máquina virtual a un repositorio de recursos	✓	✓
Definir el nivel de compresión	✓	✓

Tareas	Cliente de PlateSpin Migrate	Interfaz web de PlateSpin Migrate
Transmitir el ancho de banda	✓	✓
Definir el cifrado de la transferencia de datos	✓	✓
Crear etiquetas	✗	✓
Ver un informe de migración de la carga de trabajo	✓	✓
Ver informes del estado de migración de la carga de trabajo	✗	✓
Añadir o eliminar licencias	✓	✓
Comprobar el estado de las licencias	✓	✓
Usar grupos de seguridad	✗	✓
Definir los valores globales por defecto para el servicio de origen	✓	✗
Definir los valores globales por defecto para el servicio de destino	✓	✗
Definir los valores globales por defecto para los valores del trabajo de migración	✓	✗

Otras herramientas de gestión del servidor de PlateSpin

PlateSpin Migrate proporciona herramientas adicionales que se pueden usar para personalizar la migración.

- ♦ [“Configuración de PlateSpin” en la página 98](#)
- ♦ [“Interfaz de línea de comando del cliente de PlateSpin Migrate” en la página 99](#)
- ♦ [“PlateSpin Analyzer” en la página 99](#)
- ♦ [“Utilidad del agente de Migrate” en la página 99](#)
- ♦ [“ISO de PlateSpin” en la página 99](#)

Configuración de PlateSpin

Algunos aspectos del comportamiento del servidor de PlateSpin se controlan mediante parámetros de configuración que se establecen en una página Web de configuración del host del servidor de PlateSpin:

`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`

en circunstancias normales, estos valores no se deben modificar a no ser que se lo indique el servicio técnico de PlateSpin.

Lleve a cabo el siguiente procedimiento para modificar y aplicar cualquier parámetro de configuración:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`

- 2 Localice el parámetro de servidor necesario y cambie su valor.
- 3 Guarde la configuración y salga de la página.

No es necesario rearrancar ni reiniciar servicios después de realizar el cambio en la herramienta de configuración.

Para obtener información sobre el cambio del tipo de adaptador usado durante el proceso de toma de control de destino de la migración de la carga de trabajo a una máquina virtual de destino en un host Hyper-V, consulte la [“Especificación del tipo de adaptador de red que se debe usar para las migraciones a Hyper-V durante la toma de control del destino”](#) en la página 135.

Para obtener información sobre cómo aumentar el límite de tamaño de carga en las acciones posteriores a la migración, consulte la [“Aumento del límite de tamaño de carga en las acciones posteriores a la migración”](#) en la página 141.

Para obtener información sobre cómo optimizar la transferencia de datos a través de conexiones WAN, consulte la [“Aumento del límite de tamaño de carga en las acciones posteriores a la migración”](#) en la página 141.

Interfaz de línea de comando del cliente de PlateSpin Migrate

La instalación del cliente de PlateSpin Migrate incluye una interfaz de línea de comandos (CLI) que le ayudará a realizar las tareas de migración más comunes. Los trabajos de conversión mediante archivos `.ini` solo son compatibles con los destinos de VMware e Hyper-V. Consulte el [Apéndice J, “Uso de la interfaz de línea de comandos del cliente de PlateSpin Migrate”](#), en la página 631

PlateSpin Analyzer

El cliente de PlateSpin Migrate incluye PlateSpin Analyzer, que permite determinar si los equipos Windows descubiertos son adecuados para los trabajos de migración. Antes de empezar cualquier proyecto de migración a gran escala, debe identificar los problemas potenciales de la migración y corregirlos de antemano. Consulte [“Análisis de la idoneidad de las cargas de trabajo Windows descubiertas para la conversión a equipos físicos”](#) en la página 326.

Utilidad del agente de Migrate

El agente de Migrate es una utilidad de línea de comandos que se puede usar para instalar, actualizar, realizar consultas o desinstalar controladores de transferencia basados en bloques. También permite registrar las cargas de trabajo de origen en los servidores de PlateSpin Migrate y enviar la información acerca de las cargas de trabajo al servidor mediante HTTPS (TCP/443). El

registro le permite añadir cargas de trabajo que no pueden descubrirse, por ejemplo, para servidores de Migrate en Microsoft Azure si no hay una conexión VPN configurada entre el servidor de Migrate y las cargas de trabajo de origen.

En las cargas de trabajo Linux de origen, no es necesario rearrancar. Aunque siempre es necesario rearrancar la carga de trabajo Windows de origen cuando se instalan, se desinstalan o se actualizan controladores, la utilidad del agente de Migrate permite controlar mejor cuándo se produce la acción y, por lo tanto, cuándo se producirá el re arranque del servidor. Por ejemplo, puede usar la utilidad del agente de Migrate para instalar los controladores durante el tiempo de inactividad planificado, en lugar de hacerlo durante la primera réplica. Consulte el [Apéndice G, “Utilidad del agente de Migrate”](#), en la [página 379](#).

ISO de PlateSpin

El archivo ISO de PlateSpin permite registrar equipos físicos de destino y máquinas virtuales de destino en los servidores de PlateSpin Migrate y enviar información sobre ellos al servidor mediante HTTPS (TCP/443). El registro permite añadir equipos de destino que no se pueden descubrir porque no tienen ningún sistema operativo instalado. Consulte el [Apéndice H, “Imagen ISO de PlateSpin”](#), en la [página 393](#).

4 Configuración de usuarios y acceso de PlateSpin

Los usuarios tienen privilegios para realizar tareas en PlateSpin Migrate según las funciones de usuario de PlateSpin que tengan asignada: administrador, usuario avanzado y operador. En su entorno de VMware, puede configurar funciones de usuario de PlateSpin para admitir la multitención. Consulte [“Configuración de inquilinos múltiples de PlateSpin Migrate en VMware” en la página 104](#).

En esta sección, se explican las distintas funciones de usuario de PlateSpin, los privilegios basados en funciones y cómo asignar usuarios a las funciones.

- ♦ [“Configuración de la autorización y la autenticación de usuarios” en la página 101](#)
- ♦ [“Configuración de inquilinos múltiples de PlateSpin Migrate en VMware” en la página 104](#)
- ♦ [“Configuración de permisos para el acceso de la carga de trabajo en la interfaz Web de PlateSpin Migrate” en la página 112](#)

Configuración de la autorización y la autenticación de usuarios

El mecanismo de autorización y autenticación de usuarios de PlateSpin Migrate se basa en funciones de usuario y controla el acceso a la aplicación, así como las operaciones que los usuarios pueden realizar. El mecanismo se basa en la autenticación integrada de Windows (IWA) y su interacción con los servicios de información de Internet (IIS).

Nota: si ha instalado una versión traducida a un idioma del servidor de PlateSpin Migrate y un cliente de PlateSpin Migrate traducido a un idioma distinto, no use credenciales de autorización que incluyan caracteres específicos de un idioma. Si usa esos caracteres en las credenciales de entrada a la sesión, se producirá un error de comunicación entre el cliente y el servidor, ya que las credenciales se rechazarán como no válidas.

La función de auditoría de usuarios de PlateSpin Migrate se proporciona mediante la capacidad para registrar las acciones del usuario. Consulte [“Gestión del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate” en la página 152](#).

- ♦ [“Funciones de PlateSpin Migrate” en la página 102](#)
- ♦ [“Asignación de funciones de PlateSpin Migrate a usuarios de Windows” en la página 104](#)

Funciones de PlateSpin Migrate

Una función de PlateSpin Migrate es una colección de privilegios de PlateSpin Migrate que dan derecho a un usuario concreto a realizar acciones específicas. Durante la instalación, el programa de instalación de PlateSpin Migrate crea tres grupos locales de Windows en el host del servidor de PlateSpin:

- ♦ Administradores de PlateSpin Migrate
- ♦ Usuarios avanzados de PlateSpin Migrate
- ♦ Operadores de PlateSpin Migrate

Estos grupos se asignan directamente a las tres funciones de PlateSpin Migrate que controlan la autorización y la autenticación de usuarios:

Grupo de usuarios del cliente de PlateSpin Migrate	Grupo de usuarios de la interfaz Web de PlateSpin Migrate	Descripción
Administradores de PlateSpin	Administradores de conversión de la carga de trabajo	Cuentan con acceso ilimitado a todas las funciones y características de la aplicación. Los administradores locales forman parte implícita de este grupo.
Usuarios avanzados de PlateSpin	Usuarios avanzados de conversión de la carga de trabajo	Tienen acceso a la mayoría de funciones y características de la aplicación, con algunos límites como restricciones en la capacidad para modificar la configuración del sistema relativa a las licencias y la seguridad.
Operadores de PlateSpin	Operadores de conversión de la carga de trabajo	Tienen acceso a un subconjunto limitado de funciones y características del sistema; suficiente para realizar las operaciones cotidianas.

Si un usuario intenta conectarse a un servidor de PlateSpin, las credenciales proporcionadas a través del cliente de PlateSpin Migrate o de la interfaz Web se validan mediante IIS. Si el usuario no es miembro de una de las funciones de PlateSpin Migrate, la conexión se rechaza. Si el usuario es un administrador local en el host del servidor de PlateSpin, esa cuenta se considerará implícitamente como una cuenta de administrador de PlateSpin Migrate.

Los detalles de permiso para las funciones de PlateSpin Migrate dependen de si usa el cliente de PlateSpin Migrate o la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar las cargas de trabajo:

- ♦ Para obtener información sobre las funciones de PlateSpin Migrate y la información de permisos al usar el cliente de PlateSpin Migrate para realizar la migración de cargas de trabajo, consulte la [Tabla 4-1 en la página 103](#).
- ♦ Para obtener información sobre las funciones de PlateSpin Migrate y la información de permisos al usar la interfaz Web de PlateSpin Migrate para realizar la migración de cargas de trabajo, consulte la [Tabla 4-2 en la página 104](#).

Tabla 4-1 Funciones de PlateSpin Migrate e información de permisos para usuarios del cliente de PlateSpin Migrate

Detalles de función	Administradores	Usuarios avanzados	Operadores
Licencias: añadir y suprimir licencias; transferir licencias de cargas de trabajo	Sí	No	No
Máquinas: descubrir, anular descubrimiento	Sí	Sí	No
Máquinas: suprimir máquinas virtuales	Sí	Sí	No
Máquinas: ver, actualizar, exportar	Sí	Sí	Sí
Máquinas: importar	Sí	Sí	No
Máquinas: exportar	Sí	Sí	Sí
Redes de PlateSpin Migrate: añadir, suprimir	Sí	No	No
Trabajos: crear nuevo trabajo	Sí	Sí	No
Trabajos: ver, abortar, cambiar hora de inicio	Sí	Sí	Sí
Imágenes: ver, iniciar sincronización en contratos existentes	Sí	Sí	Sí
Imágenes: consolidar incrementos, aplicar incrementos a la base, suprimir incrementos, instalar o suprimir servidores de imágenes	Sí	Sí	No
Componentes de transferencia basados en bloques: instalar, actualizar, eliminar	Sí	Sí	No
Controladores de dispositivos: ver	Sí	Sí	Sí
Controladores de dispositivos: cargar, suprimir	Sí	Sí	No
Acceso al servidor de PlateSpin: ver servicios Web, descargar software del cliente	Sí	Sí	Sí
Configuración del servidor de PlateSpin: editar configuración que controla el registro de actividad del usuario y las notificaciones SMTP	Sí	No	No
Configuración del servidor de PlateSpin: editar toda la configuración del servidor, excepto la que controla el registro de actividad del usuario y las notificaciones SMTP	Sí	Sí	No
Ejecutar diagnósticos: generar informes de diagnóstico detallados sobre los trabajos	Sí	Sí	Sí
Acciones posteriores a la conversión: añadir, actualizar, suprimir	Sí	Sí	No

Tabla 4-2 Funciones de PlateSpin Migrate e información de permisos para usuarios de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Detalles de función	Administradores	Usuarios avanzados	Operadores
Añadir carga de trabajo	Sí	Sí	No
Eliminar carga de trabajo	Sí	Sí	No
Configurar migración	Sí	Sí	No
Preparar migración	Sí	Sí	No
Ejecutar una réplica completa	Sí	Sí	Sí
Ejecutar una réplica incremental	Sí	Sí	Sí
Pausar/Reanudar una programación	Sí	Sí	Sí
Transición de prueba	Sí	Sí	Sí
Transición	Sí	Sí	Sí
Abortar	Sí	Sí	Sí
Configuración (todo)	Sí	No	No
Ejecutar informes/diagnóstico	Sí	Sí	Sí

Asignación de funciones de PlateSpin Migrate a usuarios de Windows

Para permitir que usuarios de dominio o locales concretos de Windows puedan llevar a cabo operaciones específicas de PlateSpin Migrate según su función designada, añada la cuenta del usuario o el dominio de Windows necesarios al grupo local de Windows aplicable (administradores de PlateSpin, usuarios avanzados de PlateSpin u operadores de PlateSpin) en el host del servidor de PlateSpin. Para obtener más información, consulte la documentación de Windows.

Configuración de inquilinos múltiples de PlateSpin Migrate en VMware

PlateSpin Migrate incluye funciones de usuario únicas (y una herramienta para crearlas en un centro de datos VMware) que hacen posible que usuarios de VMware no administrativos (o "usuarios habilitados") lleven a cabo operaciones del ciclo de vida de Migrate en el entorno VMware. Estas funciones hacen posible que usted, como proveedor de servicios, segmente su clúster de VMware para permitir la multitenencia. Esto implica la existencia de varias instancias de contenedores de

Migrate en el centro de datos para acomodar a clientes de Migrate o “inquilinos” que deseen mantener sus datos y el hecho de que existen por separado e inaccesibles para los demás clientes del centro de datos.

En esta sección se incluye la información siguiente:

- ♦ [“Definición de funciones de VMware para varios inquilinos” en la página 105](#)
- ♦ [“Asignación de funciones en vCenter” en la página 108](#)

Definición de funciones de VMware para varios inquilinos

PlateSpin Migrate requiere ciertos privilegios para acceder a las plataformas de VMware y realizar tareas en ella, con el fin de que el flujo de trabajo y las funciones de Migrate sean posibles en ese entorno. El archivo `PlateSpinRole.xml` incluido en el directorio de instalación del servidor de PlateSpin Migrate define algunas funciones personalizadas de VMware y los privilegios mínimos obligatorios para estas funciones.

Las siguientes tres funciones se utilizan al establecer un entorno de vCenter multitenencia y se vuelven a crear mediante una herramienta de funciones de PlateSpin VMware (`PlateSpin.VMwareRoleTool.exe`) incluida con el archivo `PlateSpinRole.xml` en el directorio `carpeta-instalación-Migrate\PlateSpin Migrate Server\bin\VMwareRolesTool`:

- ♦ Gestor de máquinas virtuales de PlateSpin
- ♦ Gestor de infraestructura virtual de PlateSpin
- ♦ Usuario de PlateSpin

Las siguientes cuatro funciones se utilizan para filtrar los recursos en los que el usuario no tiene privilegios suficientes para realizar las tareas de migración. Sin embargo, estas funciones no se vuelven a crear mediante la herramienta de funciones de PlateSpin VMware.

- ♦ Gestor de almacén de datos de PlateSpin
- ♦ Gestor de red de PlateSpin
- ♦ Gestor de clúster de PlateSpin
- ♦ Usuario de máquina virtual de PlateSpin

En esta sección se incluye la información siguiente:

- ♦ [“Sintaxis básica de la línea de comandos” en la página 106](#)
- ♦ [“Parámetros e indicadores adicionales de línea de comandos” en la página 106](#)
- ♦ [“Ejemplo de uso de la herramienta” en la página 106](#)
- ♦ [“\(Opcional\) Definición manual de las funciones de PlateSpin en vCenter” en la página 107](#)
- ♦ [“Uso de vCenter para ver privilegios de funciones personalizadas de PlateSpin” en la página 107](#)

Sintaxis básica de la línea de comandos

Desde la ubicación en la que se haya instalado la herramienta de funciones, ejecute la herramienta desde la línea de comandos empleando esta sintaxis básica:

```
PlateSpin.VMwareRoleTool.exe /host=[hostname/IP] /user=[user name] /  
role=[the role definition file name and location] /create
```

Parámetros e indicadores adicionales de línea de comandos

Aplice los siguientes parámetros según sea necesario al utilizar

PlateSpin.VMwareRoleTool.exe para crear o actualizar funciones en vCenter:

/create	(Obligatorio) Crea las funciones definidas mediante el parámetro /role.
/get_all_privileges	Muestra todos los privilegios definidos en el servidor.
/get_compatible_roles	Muestra todas las funciones que son compatibles con la función definida por /role.
/check_role=[nombre de función]	Compruebe que la función indicada es compatible con la función definida por /role.
Indicadores opcionales	
/interactive	Ejecuta la herramienta con opciones interactivas que permiten crear funciones individuales, comprobar la compatibilidad de funciones o indicar todas las funciones compatibles. Para obtener información sobre cómo usar la herramienta en modo interactivo, consulte VMware Role Tool to Verify Permissions to the Roles (Herramienta de funciones de VMware para verificar permisos para funciones, artículo 7018547 de la base de conocimientos) (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7018547).
/password=[contraseña]	Proporciona la contraseña de VMware (omite la solicitud de contraseña).
/verbose	Muestra información detallada.

Ejemplo de uso de la herramienta

```
Uso: PlateSpin.VMwareRoleTool.exe /host=houston_sales /user=pedrom /  
role=PlateSpinRole.xml /create
```

Acciones resultantes:

1. La herramienta de definición de funciones se ejecuta en el servidor de vCenter houston_sales, que tiene un administrador con el nombre de usuario pedrom.
2. En ausencia del parámetro /password, la herramienta solicita la contraseña de usuario, que deberá introducir.

3. La herramienta accede al archivo de definición de funciones, `PlateSpinRole.xml`, que se encuentra en el mismo directorio que el ejecutable de la herramienta (no era necesario definir su vía).
4. La herramienta encuentra el archivo de definición y recibe la instrucción (`/create`) de crear las funciones definidas en el contenido de ese archivo en el entorno vCenter.
5. La herramienta accede al archivo de definición y crea las nuevas funciones (incluidos los privilegios mínimos apropiados para el acceso limitado definido) dentro de vCenter.

Las nuevas funciones personalizadas se [asignarán posteriormente a los usuarios en vCenter](#).

Para obtener información sobre cómo usar la herramienta, consulte [VMware Role Tool to Verify Permissions to Roles](#) (Herramienta de funciones de VMware para verificar permisos para funciones, artículo 7018547 de la base de conocimientos) (<https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7018547>).

(Opcional) Definición manual de las funciones de PlateSpin en vCenter

Puede usar el cliente de vCenter para crear y asignar manualmente las funciones personalizadas de PlateSpin. Esto requiere crear las funciones con los privilegios enumerados definidos en `PlateSpinRole.xml`. Si la creación se realiza manualmente, no existen restricciones sobre el nombre de la función. La única restricción es que los nombres de funciones creadas como equivalentes a aquellas en el archivo de definición tengan los privilegios mínimos apropiados del archivo de definición.

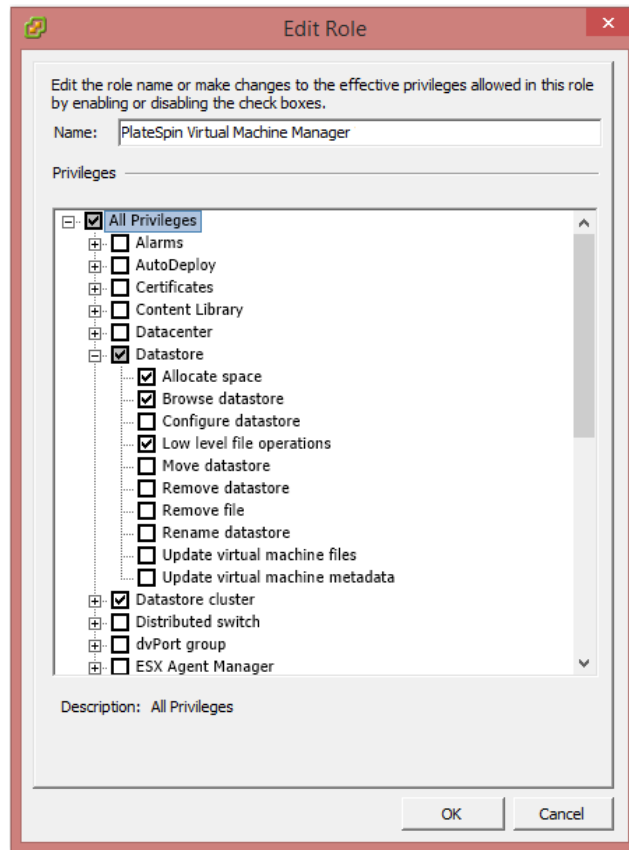
Para obtener información sobre cómo crear funciones personalizadas en vCenter, consulte el documento sobre [cómo administrar funciones y permisos de VMware VirtualCenter](#) (http://www.vmware.com/pdf/vi3_vc_roles.pdf) en el centro de recursos técnicos de VMware.

Uso de vCenter para ver privilegios de funciones personalizadas de PlateSpin

Puede usar el cliente de vCenter para ver los privilegios mínimos establecidos para las funciones personalizadas de PlateSpin.

- 1 En vCenter, seleccione una función personalizada:
 - ◆ Gestor de máquinas virtuales de PlateSpin
 - ◆ Gestor de infraestructura virtual de PlateSpin
 - ◆ Usuario de PlateSpin
 - ◆ Gestor de almacén de datos de PlateSpin
 - ◆ Gestor de red de PlateSpin
 - ◆ Gestor de clúster de PlateSpin
 - ◆ Usuario de máquina virtual de PlateSpin
- 2 Haga clic en **Edit** (Editar) para ver la configuración de los privilegios en el recuadro de diálogo Edit Role (Editar función).

Por ejemplo, la ilustración siguiente muestra algunos de los privilegios definidos para la función Gestor de máquinas virtuales de PlateSpin.



Asignación de funciones en vCenter

Al configurar un entorno de múltiples inquilinos, deberá aprovisionar un solo servidor de Migrate por cliente o “inquilino”. Le asignará a este servidor de Migrate un usuario habilitado con funciones especiales de VMware para Migrate. Este usuario habilitado creará el contenedor de Migrate. Como proveedor de servicios, mantendrá las credenciales del usuario y no las revelará al cliente inquilino.

La siguiente tabla indica las funciones que debe definir para el usuario habilitado. También incluye más información sobre la finalidad de la función:

Plataforma vCenter para la asignación de funciones	Aspectos específicos de asignación de funciones	Instrucciones de propagación	Más información
Raíz del árbol de inventario de vCenter	Asigne al usuario habilitado la función <i>Gestor de infraestructura virtual de PlateSpin</i> (o una equivalente).	Por razones de seguridad, defina el permiso como no propagable.	Esta función es necesaria para supervisar las tareas que lleva a cabo el software de Migrate y finalizar cualquier sesión de VMware inactiva.

Plataforma vCenter para la asignación de funciones	Aspectos específicos de asignación de funciones	Instrucciones de propagación	Más información
Todos los objetos del centro de datos a los que el usuario habilitado necesite acceder	Asigne al usuario habilitado la función <i>Gestor de infraestructura virtual de PlateSpin</i> (o una equivalente).	Por razones de seguridad, defina el permiso como no propagable.	Esta función es necesaria para permitir el acceso a los almacenes de datos del centro de datos para cargar o descargar archivos. Defina el permiso como no propagable.
Todos los clústeres que se vayan a añadir a Migrate como contenedores y todos los hosts incluidos en los clústeres	Asigne al usuario habilitado la función <i>Gestor de infraestructura virtual de PlateSpin</i> (o una equivalente).	La propagación queda sujeta al criterio del administrador de VMware.	Para asignarlo a un host, propague el permiso desde el objeto de clúster o cree un permiso adicional en cada host del clúster. Si la función se asigna en el objeto de clúster y se propaga, no será necesario realizar cambios adicionales al añadir un nuevo host al clúster. Sin embargo, propagar el permiso tiene implicaciones respecto a la seguridad.
Todos los repositorios de recursos a los que necesite acceder el usuario habilitado	Asigne al usuario habilitado la función <i>Administrador de máquinas virtuales de PlateSpin</i> (o equivalente).	La propagación queda sujeta al criterio del administrador de VMware.	Aunque puede asignar el acceso a cualquier cantidad de repositorios de recursos en cualquier ubicación del árbol, debe asignar esta función al usuario habilitado en al menos un repositorio de recursos.
Todas las carpetas de máquinas virtuales a las que necesite acceder el usuario habilitado	Asigne al usuario habilitado la función <i>Administrador de máquinas virtuales de PlateSpin</i> (o equivalente).	La propagación queda sujeta al criterio del administrador de VMware.	Aunque puede asignar el acceso a cualquier cantidad de carpetas de máquinas virtuales en cualquier ubicación del árbol, debe asignar esta función al usuario habilitado en al menos una carpeta.

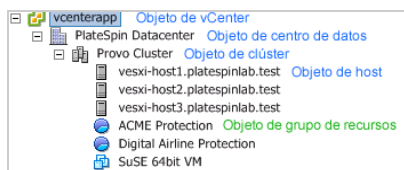
Plataforma vCenter para la asignación de funciones	Aspectos específicos de asignación de funciones	Instrucciones de propagación	Más información
<p>Todas las redes a las que necesite acceder el usuario habilitado</p> <p>Redes virtuales distribuidas con dvSwitch y dvPortgroup</p>	<p>Asigne al usuario habilitado la función <i>Administrador de máquinas virtuales de PlateSpin</i> (o equivalente).</p>	<p>La propagación queda sujeta al criterio del administrador de VMware.</p>	<p>Aunque puede asignar el acceso a cualquier cantidad de redes en cualquier ubicación del árbol, debe asignar esta función al usuario habilitado en al menos una carpeta.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para asignar la función correcta a dvSwitch, propague la función en el centro de datos (lo que implicará que un objeto adicional reciba la función) o sitúe dvSwitch en una carpeta y asigne la función a dicha carpeta. ◆ Para que un grupo de puertos estándar se muestre como una red disponible en la interfaz de Migrate, cree una definición para el grupo en cada host del clúster.
<p>Todos los almacenes de datos y clústeres de almacenes de datos a los que necesite acceder el usuario habilitado</p>	<p>Asigne al usuario habilitado la función <i>Administrador de máquinas virtuales de PlateSpin</i> (o equivalente).</p>	<p>La propagación queda sujeta al criterio del administrador de VMware.</p>	<p>El usuario habilitado debe tener esta función asignada en al menos un almacén de datos o clúster de almacenes de datos.</p> <p>Para los clústeres de almacenes de datos, el permiso debe propagarse a los almacenes de datos que contenga. En caso de no proporcionar acceso a un miembro individual del clúster, fallarán tanto la preparación como las réplicas completas.</p>

La siguiente tabla muestra la función que puede asignar al cliente o usuario inquilino.

Plataforma vCenter para la asignación de funciones	Aspectos específicos de asignación de funciones	Instrucciones de propagación	Más información
Todos los repositorios de recursos y las carpetas en las que se vayan a crear las máquinas virtuales del cliente	Asigne al usuario inquilino la función <i>Usuario de PlateSpin</i> (o equivalente).	La propagación queda sujeta al criterio del administrador de VMware.	<p>Este inquilino pertenece al grupo de administradores de PlateSpin en el servidor de PlateSpin Migrate y también está en el servidor vCenter.</p> <p>Si el inquilino va tener la posibilidad de modificar los recursos empleados por la máquina virtual (es decir, redes, imágenes ISO, etc.), proporcione a este usuario los permisos necesarios sobre dichos recursos. Por ejemplo, si desea permitir que el cliente modifique la red a la que está conectada su máquina virtual, el usuario debe tener asignada la función de solo lectura (o superior) en todas las redes a las que pueda acceder el cliente.</p>

A continuación se muestra una infraestructura virtual en la consola de vCenter. Los objetos etiquetados en azul tienen asignada la función Administrador de infraestructuras. Los objetos etiquetados en verde tienen asignada la función Administrador de máquinas virtuales. El árbol no muestra carpetas de máquinas virtuales, redes ni almacenes de datos. A estos objetos se les asigna la función *Administrador de máquinas virtuales de PlateSpin*.

Figura 4-1 Funciones asignadas en vCenter



Implicaciones de seguridad de la asignación de funciones de VMware

El software de PlateSpin emplea un usuario habilitado únicamente para realizar operaciones del ciclo de vida de protección. Desde su perspectiva como proveedor de servicios, los usuarios finales nunca tienen acceso a las credenciales del usuario habilitado y no pueden acceder al mismo

conjunto de recursos de VMware. En un entorno en el que haya varios servidores de Migrate configurados para usar el mismo entorno vCenter, Migrate impide cualquier posibilidad de acceso entre distintos clientes. Algunas de las principales implicaciones de seguridad son las siguientes:

- ♦ Con la función *Administrador de infraestructura virtual de PlateSpin* asignada al objeto de vCenter, todos los usuarios habilitados podrán ver las tareas realizadas por cualquier otro usuario (pero no actuar sobre ellas).
- ♦ Puesto que no existe ninguna forma de establecer permisos en carpetas o subcarpetas de almacenes de datos, todos los usuarios habilitados con permisos en un almacén de datos tendrán acceso a todos los discos de los demás usuarios habilitados almacenados en él.
- ♦ Con la función *Administrador de infraestructura virtual de PlateSpin* asignada al objeto de clúster, todos los usuarios habilitados podrán activar o desactivar HA o DRS en todo el clúster.
- ♦ Con la función *Usuario de PlateSpin* asignada al objeto de clúster de almacenamiento, todos los usuarios habilitados podrán activar o desactivar SDRS en todo el clúster.
- ♦ Establecer la función *Administrador de infraestructura virtual de PlateSpin* en el objeto de clúster DRS y propagarla permite que el usuario habilitado vea todas las máquinas virtuales situadas en el repositorio de recursos por defecto o la carpeta de máquinas virtuales por defecto. Además, la propagación requiere que el administrador establezca explícitamente que el usuario habilitado tenga una función de “no acceso” en cada repositorio de recursos o carpeta de máquinas virtuales donde no deba tener acceso.
- ♦ Establecer la función *Administrador de infraestructura virtual de PlateSpin* en el objeto vCenter permite que el usuario habilitado finalice las sesiones de cualquier otro usuario conectado a vCenter.

Nota: recuerde que en estas situaciones, cada usuario habilitado es en realidad una instancia diferente del software de PlateSpin.

Configuración de permisos para el acceso de la carga de trabajo en la interfaz Web de PlateSpin Migrate

La interfaz Web de PlateSpin Migrate permite definir permisos para la gestión de la migración de la carga de trabajo. Se configuran grupos de seguridad a los que se asignan los usuarios y las cargas de trabajo. Solo los miembros del grupo de seguridad tienen permiso para gestionar las cargas de trabajo pertenecientes a ese grupo. Consulte [“Gestión de los grupos de seguridad de y los permisos de cargas de trabajo” en la página 155](#).

5 Configuración del servidor de PlateSpin Migrate

Use los datos de esta sección para configurar el servidor de PlateSpin Migrate.

- ♦ [“Licencia del producto PlateSpin Migrate” en la página 113](#)
- ♦ [“Configuración de idiomas para versiones internacionales” en la página 122](#)
- ♦ [“Aplicación de la conformidad con FIPS para cargas de trabajo de origen FIPS” en la página 124](#)
- ♦ [“Configuración del servicio de notificación” en la página 124](#)
- ♦ [“Configuración de notificaciones para eventos y migraciones” en la página 128](#)
- ♦ [“Habilitación de mensajería de eventos para PlateSpin Migration Factory” en la página 130](#)
- ♦ [“Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin” en la página 131](#)
- ♦ [“Establecimiento de método de re arranque para el servicio de configuración” en la página 131](#)
- ♦ [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132](#)
- ♦ [“Configuración del comportamiento para instalar controladores de red en cargas de trabajo Windows de destino” en la página 133](#)
- ♦ [“Especificación del tipo de adaptador de red que se debe usar para las migraciones a Hyper-V durante la toma de control del destino” en la página 135](#)
- ♦ [“Configuración de aplicaciones conocidas por producir errores de arranque en los destinos Windows” en la página 136](#)
- ♦ [“Optimización de transferencia de datos en conexiones WAN” en la página 137](#)
- ♦ [“Aumento del límite de tamaño de carga en las acciones posteriores a la migración” en la página 141](#)
- ♦ [“Otros casos de uso para configuraciones del servidor de PlateSpin personalizadas \(avanzado\)” en la página 141](#)

Licencia del producto PlateSpin Migrate

Esta sección proporciona información sobre la aplicación de una licencia y la activación del producto PlateSpin Migrate, así como sobre la gestión de las claves de licencia.

Nota: no puede usar las licencias adquiridas para PlateSpin Migrate 9.3 y versiones posteriores con PlateSpin Migrate 9.2 y versiones anteriores.

- ♦ [“Activación de la licencia del producto” en la página 114](#)
- ♦ [“Cómo funcionan las licencias de migración” en la página 117](#)
- ♦ [“Gestión de claves de licencia para migraciones de cargas de trabajo” en la página 118](#)
- ♦ [“Gestión de designaciones de cargas de trabajo” en la página 121](#)

Activación de la licencia del producto

Para asignar una licencia de producto, debe disponer de un código de activación de licencia. Si no tiene un código de activación de licencia de , solicite uno en el [Centro de servicios al cliente \(https://www.microfocus.com/customercenter/\)](https://www.microfocus.com/customercenter/). Un representante de Micro Focus se pondrá en contacto con usted y le proporcionará el código de activación de la licencia.

Nota: si es cliente de PlateSpin y no dispone de una cuenta en el Centro de servicios al cliente, primero debe crear una con la misma dirección de correo electrónico que especificó en la orden de compra. Consulte [Creación de cuenta \(https://www.microfocus.com/selfreg/jsp/createAccount.jsp\)](https://www.microfocus.com/selfreg/jsp/createAccount.jsp).

Antes de activar una licencia, tenga en cuenta si desea dividir esa licencia para escenarios de migración distintos.

- ♦ “División de licencias” en la página 114
- ♦ “Activación de licencia mediante el cliente de Migrate” en la página 114
- ♦ “Activación de licencia mediante la interfaz Web” en la página 116

División de licencias

Una licencia da derecho a una instancia de PlateSpin Migrate por carga de trabajo. Según la licencia que haya adquirido, podrá dividir una licencia según migraciones o según cargas de trabajo.

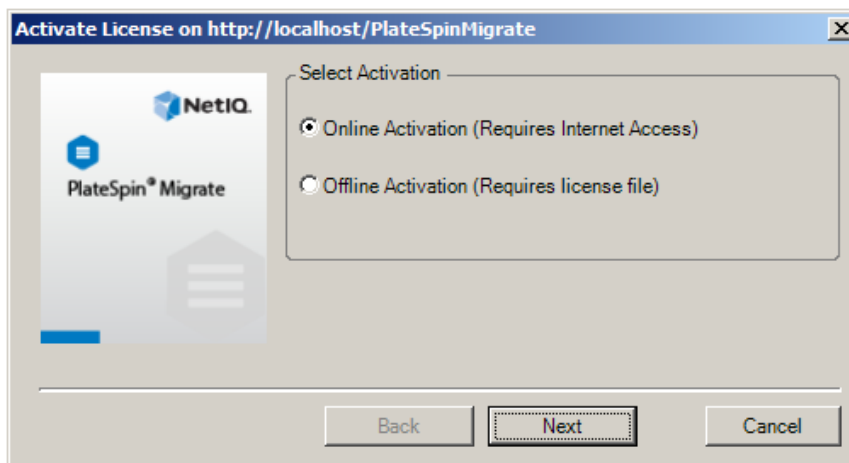
Solo es posible dividir una licencia que no se haya activado aún. Por ejemplo, puede dividir una licencia por cargas de trabajo de 1000 cargas de trabajo en una licencia que cubra 400 cargas de trabajo y otra que cubra 600 cargas de trabajo. Puede dividir una licencia por migraciones para 3000 migraciones en una licencia para 1200 migraciones y otra licencia para 1800 migraciones.

Para obtener asistencia sobre escenarios con varias licencias, especialmente si no tiene la certeza de cómo utilizar licencias en su entorno de redes, consulte el [artículo 7920876 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920876\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920876).

Activación de licencia mediante el cliente de Migrate

Cuando se lanza el cliente de PlateSpin Migrate por primera vez después de la instalación, se abre el asistente de activación de licencias y se le pide que active su licencia del producto.

Figura 5-1 Asistente de activación de licencias



Tiene dos opciones para activar su licencia de producto: en línea o sin conexión.

- ♦ “Activación de licencia en línea” en la página 115
- ♦ “Activación de licencia sin conexión” en la página 115

Activación de licencia en línea

Para la activación en línea, se requiere que el cliente de PlateSpin Migrate tenga acceso a Internet.

Nota: los servidores proxy HTTP pueden provocar fallos durante la activación en línea. Si utiliza un servidor proxy HTTP y tiene problemas con la activación en línea, pruebe con el método de activación sin conexión.

- 1 En el asistente de licencias, seleccione la opción **Online Activation** (Activación en línea) y haga clic en **Next** (Siguiendo).
- 2 Introduzca la dirección de correo electrónico que proporcionó al realizar el pedido y el código de activación que recibió.

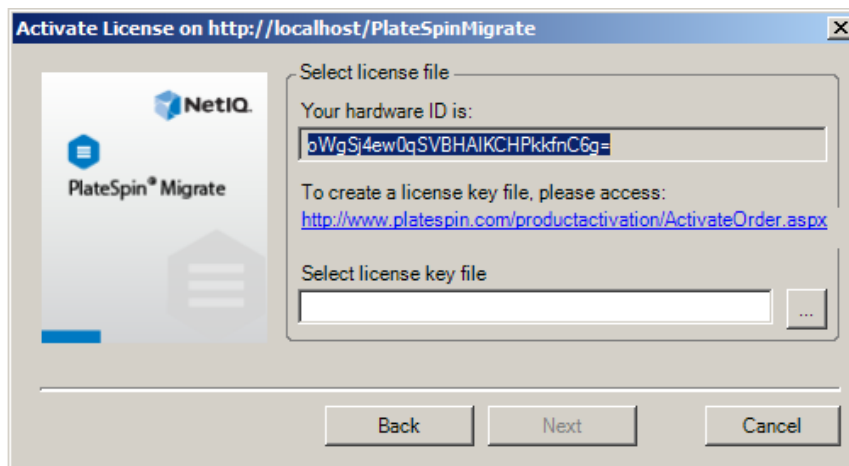
El cliente de PlateSpin Migrate obtiene la licencia necesaria por Internet y activa el producto.

Activación de licencia sin conexión

Para la activación sin conexión, se debe obtener una clave de licencia por Internet mediante un equipo que tenga acceso a Internet.

- 1 En el asistente de licencias, seleccione la opción **Offline Activation** (Activación sin conexión) y haga clic en **Next** (Siguiendo).

Se muestra el recuadro de diálogo **Activate License** (Activar licencia):



- 2 Anote el ID de hardware para usarlo en los pasos siguientes.
- 3 Use un equipo con acceso a Internet para obtener una clave de licencia mediante la [utilidad de activación de licencia basada en Web](http://www.platespin.com/productactivation/ActivateOrder.aspx). (<http://www.platespin.com/productactivation/ActivateOrder.aspx>)

Para obtener una clave de licencia, debe disponer de una cuenta del centro de servicios al cliente. Si es cliente actual de PlateSpin y no tiene una cuenta del Centro de servicios al cliente de Novell, debe crear una en primer lugar. (Consulte [Creación de cuenta](#).) Use su nombre de usuario actual de PlateSpin (una dirección de correo electrónico válida registrada en PlateSpin) como entrada para el nombre de usuario de la cuenta del centro de servicios al cliente.

- 4 Guarde la nueva clave de licencia en una ubicación a la que pueda acceder el cliente de PlateSpin Migrate.
- 5 En el asistente de licencias, escriba la vía completa al archivo de licencia de PlateSpin Migrate, o búsquela y selecciónela, y haga clic en **Next** (Siguiente).

El producto se activa según la licencia seleccionada.

Activación de licencia mediante la interfaz Web

Tiene dos opciones para activar su licencia de producto: en línea o sin conexión.

Figura 5-2 Activación de licencia mediante la interfaz Web de Migrate



- ◆ “Activación de licencia en línea” en la página 117
- ◆ “Activación de licencia sin conexión” en la página 117

Activación de licencia en línea

Para la activación en línea, se requiere que la interfaz Web de PlateSpin Migrate tenga acceso a Internet.

Nota: los servidores proxy HTTP pueden provocar fallos durante la activación en línea. Se recomienda la activación sin conexión para los usuarios en entornos que usen un servidor proxy HTTP.

Para configurar la activación de licencias en línea:

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, haga clic en **Settings > Licensing** (Configuración > Licencias), y luego en **Add license** (Añadir licencia).
- 2 Haga clic en **Online Activation** (Activación en línea).
- 3 Especifique la dirección de correo electrónico que proporcionó al realizar el pedido y el código de activación que recibió y haga clic en **Activate** (Activar).

El sistema obtiene la licencia necesaria por Internet y activa el producto.

Activación de licencia sin conexión

Para la activación sin conexión, deberá usar un equipo que disponga de acceso a Internet para obtener una clave de licencia de PlateSpin Migrate.

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, haga clic en **Settings > Licensing** (Configuración > Licencias), y luego en **Add license** (Añadir licencia).
- 2 Haga clic en **Offline Activation** (Activación sin conexión) y copie el ID de hardware que se muestra en la interfaz.
- 3 Use un navegador Web en un equipo que tenga acceso a Internet y diríjase al [sitio Web de activación del producto PlateSpin \(http://www.platespin.com/productactivation/ActivateOrder.aspx\)](http://www.platespin.com/productactivation/ActivateOrder.aspx). Entre con su nombre de usuario y contraseña del Centro de servicios al cliente.
- 4 Abra la página **PlateSpin Activate Order** (Activación de pedido de PlateSpin) para generar un archivo de clave de licencia. Necesitará la siguiente información:
 - ♦ el código de activación que recibió;
 - ♦ la dirección de correo electrónico que proporcionó al realizar el pedido;
 - ♦ el ID de hardware que copió en el [Paso 2](#).
- 5 Guarde el archivo de licencia generado, transfíéralo al host del producto que no tiene conexión a Internet y úselo para activar el producto.
- 6 En la página **License Activation** (Activación de licencia) de la interfaz Web de PlateSpin Migrate, seleccione la ubicación del archivo de clave de licencia y haga clic en **Activate** (Activar).

El archivo de clave de licencia se guarda y el producto se activa según este archivo.

Cómo funcionan las licencias de migración

Las licencias de PlateSpin Migrate se venden por cargas de trabajo. Una licencia da derecho a un número ilimitado de migraciones para un número específico de cargas de trabajo. Con cada migración, se asigna una unidad de la carga de trabajo de la licencia al origen o al destino. El equipo

que tiene la unidad de carga de trabajo asignada puede posteriormente realizar una migración un número ilimitado de veces. Cada vez que se asigna una carga de trabajo, el número de **Workloads remaining** (Cargas de trabajo restantes) disminuye.

A continuación se muestra un resumen del comportamiento de asignación de cargas de trabajo por tarea de portabilidad.

Tabla 5-1 Asignación de licencias de cargas de trabajo de PlateSpin Migrate por tipo de migración

Tarea	Comportamiento de asignación de cargas de trabajo
Copiar carga de trabajo	Una licencia de carga de trabajo permanece con el origen.
Mover carga de trabajo	Una licencia de carga de trabajo se transfiere del origen al destino.
Server Sync	No aplicable.
Capture Image (Capturar imagen)	Una licencia de carga de trabajo se asigna al origen y permanece con él.
Distribuir imagen	No aplicable.

Gestión de claves de licencia para migraciones de cargas de trabajo

Es posible añadir, suprimir y supervisar las licencias de PlateSpin en el cliente o en la interfaz Web de Migrate. Las licencias se pueden usar desde las migraciones que se gestionan en ambas herramientas.

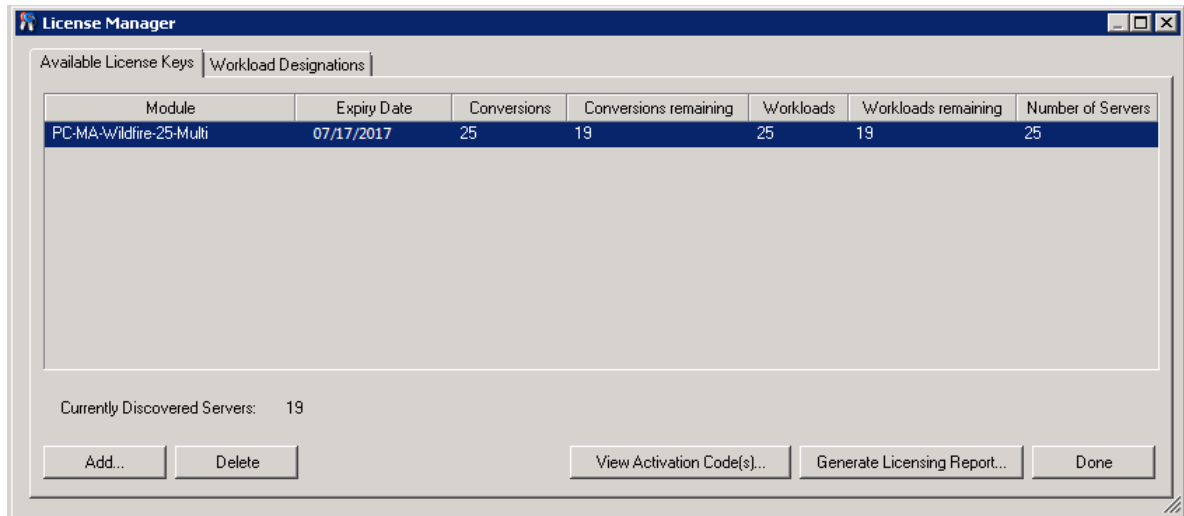
- ♦ [“Gestión de claves de licencia con el cliente de Migrate” en la página 119](#)
- ♦ [“Gestión de claves de licencia mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 120](#)

Gestión de claves de licencia con el cliente de Migrate

Puede gestionar las claves de licencia disponibles en la pestaña **Available License Keys** (Claves de licencia disponibles) del gestor de licencias.

- 1 En el cliente de PlateSpin Migrate, haga clic en **Tools > License Manager > Available License Keys** (Herramientas > Gestor de licencias > Claves de licencia disponibles).

Figura 5-3 Claves de licencia disponibles



La pestaña muestra el nombre de la licencia (**Module** [Módulo]) junto con su fecha de caducidad y sus derechos. Estos valores dependen del tipo de licencia.

La columna **Number of Servers** (Número de servidores) indica el número de equipos que es posible descubrir. Suele ser igual al número de máquinas que se pueden migrar.

Use los botones de la parte inferior para las tareas de gestión de licencias relacionadas:

Tabla 5-2 Botones de comandos del gestor de licencias

Comando	Descripción
Add (Añadir)	Permite añadir licencias.
Delete (Suprimir)	Permite suprimir licencias.
View Activation Code(s) (Ver códigos de activación)	Seleccione una licencia y haga clic en este botón para ver el código de activación y la fecha en la que se activó.
Generate Licensing Report (Generar informe de licencias)	Crea un archivo *.psl que usa el servicio de asistencia técnica para solucionar problemas relacionados con las licencias.

Gestión de claves de licencia mediante la interfaz Web de Migrate

Es posible gestionar las claves de licencia disponibles en la pestaña **Licensing** (Licencias) de la configuración de la interfaz Web. Además, la sección License Summary (Resumen de licencia) de la consola de la interfaz Web muestra el número total de licencias y el número de licencias disponibles actualmente.

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Settings > Licensing > Available Licenses** (Configuración > Licencias > Licencias disponibles).

Figura 5-4 Claves de licencia disponibles

Module	Activation Code	Expiry Date	Workloads	Workloads Remaining	Conversions	Conversions Remaining
PlateSpin Migrate Advanced Evaluation- with BBT. 30 day license, 3 workloads and 5 conversions	1195700	1/1/2019	20	18	30	28

La pestaña Licensing (Licencias) muestra el nombre de la licencia (**Module**) junto con su código de activación, la fecha de caducidad y el número de derechos (licencias de carga de trabajo disponibles, licencias de carga de trabajo utilizadas, licencias de carga de trabajo restantes, conversiones disponibles, conversiones usadas y conversiones restantes) para la migración de la carga de trabajo.

La suma de todas las licencias de cargas de trabajo que quedan disponibles y que restan se muestra en la parte inferior de la ventana.

Use las opciones para las tareas de gestión de licencias relacionadas:

Tabla 5-3 Opciones de la pestaña Licensing (Licencias)

Comando	Descripción
Add License (Añadir licencia)	Añade una licencia nueva.
Delete (Suprimir)	Permite suprimir licencias.
Generate Licensing Report (Generar informe de licencias)	Crea un archivo <code>LicenseReport.txt</code> que usa el servicio de asistencia técnica para solucionar problemas relacionados con las licencias.

Gestión de designaciones de cargas de trabajo

Las asignaciones de licencias de las cargas de trabajo se pueden ver en el cliente de Migrate o en la interfaz Web; aunque también es posible gestionar las asignaciones de licencia en el cliente de PlateSpin Migrate.

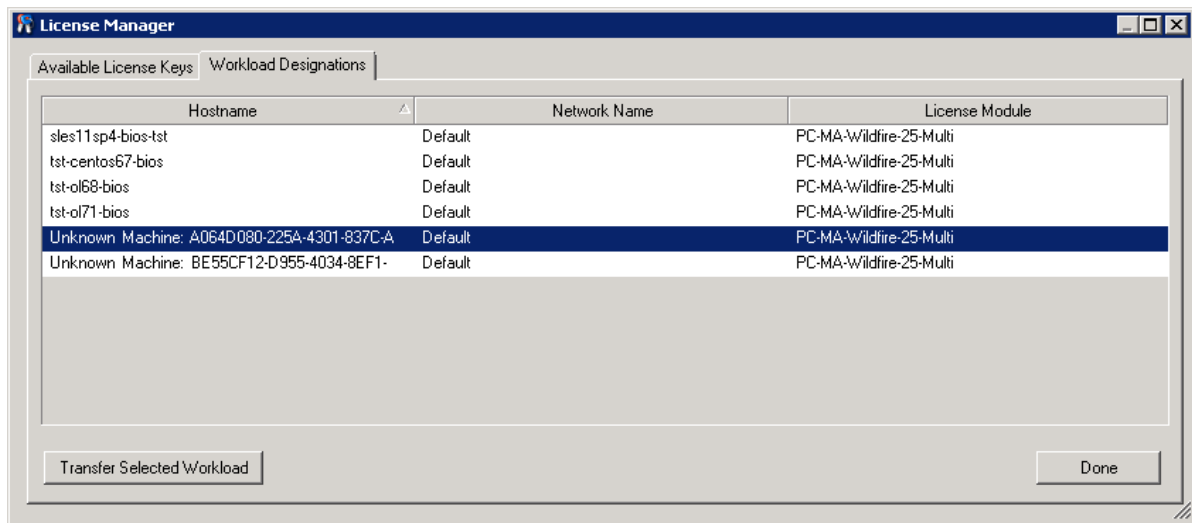
- ♦ “Gestión de designaciones de licencias de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 121
- ♦ “Visualización de las designaciones de licencia de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 122

Gestión de designaciones de licencias de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate

En el cliente de PlateSpin Migrate es posible ver y gestionar las asignaciones de licencia en la pestaña **Workload Designations** (Designaciones de carga de trabajo) del gestor de licencias.

- 1 En el cliente de PlateSpin Migrate, haga clic en **Tools > License Manager > Workload Designations** (Herramientas > Gestor de licencias > Claves de Designaciones de carga de trabajo).

Figura 5-5 Designaciones de cargas de trabajo del gestor de licencias



En la pestaña se muestran las cargas de trabajo con licencias asignadas. En la vista Servers (Servidores) del cliente de PlateSpin Migrate, cada uno de estos servidores tiene un icono de llave a su lado.

Es posible restaurar las licencias de las cargas de trabajo para que una licencia deje de estar asignada a un equipo concreto. Por ejemplo, esto puede resultarle útil si va a retirar del servicio servidores que se encuentran en el inventario del servidor de PlateSpin.

Para restaurar las licencias de cargas de trabajo:

- 1 En la pestaña **Workload Designations** (Designaciones de cargas de trabajo) del gestor de licencias, seleccione la carga de trabajo requerida y haga clic en **Transfer Selected Workload** (Transferir carga de trabajo seleccionada).

Se muestra el recuadro de diálogo Transfer License (Transferir licencia).

- 2 Use la cadena que se muestra en **Workload Transfer Request** (Petición de transferencia de carga de trabajo) para obtener un código de transferencia de carga de trabajo del [portal Web de derechos de licencias](http://www.platespin.com/entitlementmgr/) (<http://www.platespin.com/entitlementmgr/>). Entre a la sesión con las credenciales asociadas a la orden de compra.

Debe disponer de una cuenta del Centro de servicios al cliente. Si es cliente actual de PlateSpin y no tiene una cuenta del Centro de servicios al cliente de Novell, debe crear una en primer lugar. (Consulte [Creación de cuenta](#).) Use su nombre de usuario actual de PlateSpin (una dirección de correo electrónico válida registrada en PlateSpin) como entrada para el nombre de usuario de la cuenta del centro de servicios al cliente.

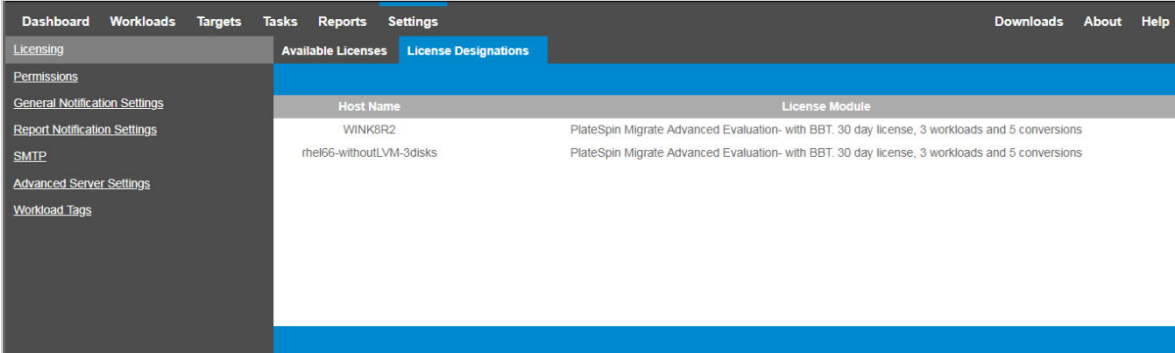
- 3 Vuelva al gestor de licencias y especifique el código de transferencia que acaba de obtener. Haga clic en **Siguiente**.

PlateSpin Migrate restaura la carga de trabajo seleccionada.

Visualización de las designaciones de licencia de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate

En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, haga clic en **Settings > Licensing > License Designations** (Configuración > Licencias > Designaciones de licencias) para ver las asignaciones de licencia de las cargas de trabajo.

Figura 5-6 Designaciones de licencias



Host Name	License Module
WINK6R2	PlateSpin Migrate Advanced Evaluation- with BBT. 30 day license, 3 workloads and 5 conversions
rheI66-withoutLVM-3disks	PlateSpin Migrate Advanced Evaluation- with BBT. 30 day license, 3 workloads and 5 conversions

Configuración de idiomas para versiones internacionales

Además de en inglés, PlateSpin Migrate proporciona compatibilidad con otros idiomas:

- ♦ Chino simplificado
- ♦ Chino tradicional
- ♦ Francés
- ♦ Alemán
- ♦ Japonés

Para gestionar el servidor de PlateSpin en uno de estos idiomas, configure el código de idioma para el sistema operativo en el host del servidor de PlateSpin Migrate y en su navegador Web. Si instala el cliente de PlateSpin Migrate en un equipo host diferente, puede configurar el sistema operativo en ese equipo.

- ♦ [“Establecimiento del idioma en el sistema operativo” en la página 123](#)
- ♦ [“Establecimiento del idioma en el navegador Web” en la página 123](#)

Establecimiento del idioma en el sistema operativo

El idioma de una pequeña parte de los mensajes del sistema generados por PlateSpin Migrate depende del idioma de la interfaz del sistema operativo seleccionada en el host del servidor de PlateSpin Migrate.

Para cambiar el idioma del sistema operativo:

- 1 Entre como administrador en el host del servidor de PlateSpin Migrate o en el host del cliente de Migrate.
- 2 Inicie el applet Configuración regional y de idioma (Haga clic en **Inicio > Ejecutar**, escriba `intl.cpl` y pulse Intro) y haga clic en la pestaña **Idiomas** (Windows Server 2003) o **Teclados e idiomas** (Windows Server 2008 y posteriores), según el caso.
- 3 Si aún no lo está, instale el paquete de idioma necesario. Puede que tenga que acceder al medio de instalación del sistema operativo.
- 4 Seleccione el idioma requerido como idioma de interfaz del sistema operativo. Cuando se le pida, salga de la sesión o reinicie el sistema.

Establecimiento del idioma en el navegador Web

Para usar la interfaz Web de PlateSpin Migrate en uno de estos idiomas, este debe añadirse al navegador Web y trasladarse a la parte superior del orden de preferencia:

- 1 Acceda a la configuración de idiomas del navegador Web.
- 2 Añada el idioma requerido y súbalo a la parte superior de la lista.
- 3 Guarde la configuración e inicie la aplicación cliente conectándose con el servidor de PlateSpin Migrate.

Nota: (para usuarios en chino tradicional y chino simplificado) si se intenta conectar con PlateSpin Migrate con un navegador que no cuente con una versión específica para el chino, podrían producirse errores en el servidor Web. Para un funcionamiento correcto, use la configuración del navegador para añadir una versión específica del chino (por ejemplo, Chino [zh-cn] o Chino [zh-tw]). No use una versión neutral como Chino [zh].

Aplicación de la conformidad con FIPS para cargas de trabajo de origen FIPS

Si FIPS se ha habilitado en la carga de trabajo de origen, debe habilitar el parámetro **EnforceFIPSCompliance** antes de descubrir la carga de trabajo de origen:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
- 2 Busque el parámetro **EnforceFIPSCompliance** y haga clic en **Edit** (Editar) para modificar su valor a **True** (Verdadero).
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Después de modificar los valores en la herramienta de configuración, el cambio puede tardar hasta 30 segundos en reflejarse en la interfaz. No es necesario reiniciar ni rearmar los servicios.

- 4 Descubra la carga de trabajo de origen habilitada para FIPS.

Configuración del servicio de notificación

Es posible configurar PlateSpin Migrate para que envíe automáticamente notificaciones de eventos e informes de réplica a direcciones de correo electrónico específicas. Esta función requiere que primero se especifique un servidor SMTP (protocolo simple de transferencia de correo) válido para que PlateSpin Migrate lo use.

- ♦ [“Servicio de notificación con el cliente de Migrate” en la página 124](#)
- ♦ [“Servicio de notificación con la interfaz Web de Migrate” en la página 125](#)

Servicio de notificación con el cliente de Migrate

El cliente de PlateSpin Migrate permite especificar los valores del servidor SMTP para las notificaciones de progreso de eventos y trabajos.

Para configurar los valores de SMTP para el servicio de notificación:

- 1 Lance el cliente de PlateSpin Migrate.
- 2 Haga clic en **Tools > Options** (Herramientas > Opciones).
- 3 Haga clic en la pestaña **Notification Service** (Servicio de notificación).

The screenshot shows the 'Options' dialog box with three tabs: 'Source Service Defaults', 'Target Service Defaults', and 'Default Job Values'. The 'Notification Service' sub-tab is active under 'Target Service Defaults'. It contains two sections: 'SMTP Server Settings' and 'SMTP Account Credentials'. The 'SMTP Server Settings' section has three text boxes: 'Address' (192.168.1.128), 'Port' (25), and 'Reply Address' (support@platespin.com). The 'SMTP Account Credentials' section has three text boxes: 'User Name' (John Smith), 'Password' (masked with dots), and 'Confirm Password' (masked with dots). At the bottom are 'Help', 'OK', and 'Cancel' buttons.

SMTP Server Settings (Configuración del servidor SMTP): permite especificar la dirección IP, el puerto y una dirección de respuesta del servidor SMTP para las notificaciones por correo electrónico de eventos y progreso.

SMTP Account Credentials (Credenciales de cuenta SMTP): proporcione credenciales válidas en caso de que el servidor SMTP requiera autenticación.

También puede configurar notificaciones del progreso de la migración para cada migración. Consulte [“Notificaciones mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 128.

Servicio de notificación con la interfaz Web de Migrate

Es posible configurar PlateSpin Migrate para que envíe automáticamente notificaciones de eventos e informes de réplica a direcciones de correo electrónico específicas. Esta función requiere que primero se especifique un servidor SMTP válido para que PlateSpin Migrate lo use.

- ◆ [“Configuración del servidor SMTP”](#) en la página 126
- ◆ [“Configuración de notificaciones de eventos por correo electrónico”](#) en la página 126
- ◆ [“Configuración de notificaciones de informes de réplica por correo electrónico”](#) en la página 127

Configuración del servidor SMTP

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Settings > SMTP** (Configuración > SMTP).
- 2 Especifique lo siguiente:
 - ♦ **Dirección de servidor SMTP:** la dirección del servidor SMTP.
 - ♦ **Puerto:** el puerto en el que está escuchando el servidor SMTP. El valor por defecto es 25.
 - ♦ **Dirección de respuesta:** la dirección desde la que desea enviar las notificaciones de progreso y eventos por correo electrónico.
 - ♦ **Usuario y contraseña:** proporcione credenciales válidas en caso de que el servidor SMTP requiera autenticación.
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Configuración de notificaciones de eventos por correo electrónico

Para configurar las notificaciones de eventos:

- 1 Configure un servidor SMTP para que lo use PlateSpin Migrate. Consulte “[Configuración del servidor SMTP](#)” en la [página 126](#).
- 2 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, seleccione **Settings > General Notification Settings** (Configuración > Configuración de notificaciones generales).
- 3 Marque la casilla de verificación **Enable Notifications** (Habilitar notificaciones).
- 4 Haga clic en **Edit Recipients** (Editar destinatarios), especifique las direcciones de correo electrónico pertinentes separadas por comas y haga clic en **OK** (Aceptar).
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para suprimir una dirección de correo electrónico, haga clic en **Remove** (Eliminar) junto a la dirección que desee suprimir.

Los siguientes tipos de eventos activan notificaciones por correo electrónico en caso de que estas estén configuradas. Los eventos se añaden siempre al registro de eventos de la aplicación del sistema, con tipos de entrada como Advertencia, Error e Información.

Tipos de eventos	Observaciones
Tipo de entrada de registro: Advertencia	
<code>IncrementalReplicationMissed</code>	Se genera cuando se produce una de estas circunstancias: <ul style="list-style-type: none">♦ Una réplica se pone en pausa manualmente mientras se realiza una réplica incremental programada.♦ El sistema intenta llevar a cabo una réplica incremental programada mientras se está efectuando una réplica activada manualmente.♦ El sistema determina que el destino no tiene suficiente espacio en disco.
<code>FullReplicationMissed</code>	Similar al evento <code>IncrementalReplicationMissed</code> .

Tipos de eventos	Observaciones
WorkloadOfflineDetected	Se genera cuando el sistema detecta que una carga de trabajo anteriormente en línea está ahora sin conexión. Se aplica a las cargas de trabajo cuyo estado de migración no es Paused (En pausa).
Tipo de entrada de registro: Error	
FailoverFailed	Se genera cuando se produce un error en una acción de transición de la carga de trabajo.
FullReplicationFailed	Se genera cuando una réplica completa de la carga de trabajo se inicia pero no puede finalizar correctamente.
IncrementalReplicationFailed	Se genera cuando una réplica incremental de la carga de trabajo se inicia pero no puede finalizar correctamente.
PrepareFailoverFailed	Se genera cuando se produce un error en la preparación de la transición de la carga de trabajo.
Tipo de entrada de registro: Información	
FailoverCompleted	Se genera cuando la transición de la carga de trabajo se completa correctamente.
FullReplicationCompleted	Se genera cuando la réplica completa de la carga de trabajo se completa correctamente.
IncrementalReplicationCompleted	Se genera cuando la réplica incremental de la carga de trabajo se completa correctamente.
PrepareFailoverCompleted	Se genera cuando la preparación de la transición de la carga de trabajo se completa correctamente.
TestFailoverCompleted	Se genera al marcar manualmente una operación de transición de prueba como correcta o errónea.
WorkloadOnlineDetected	Se genera cuando el sistema detecta que una carga de trabajo anteriormente sin conexión está ahora en línea. Se aplica a las cargas de trabajo cuyo estado de migración no es Paused (En pausa).

Nota: aunque las entradas del registro de eventos tienen ID exclusivos, no existe garantía de que los ID sigan igual en versiones futuras.

Configuración de notificaciones de informes de réplica por correo electrónico

- 1 Configure un servidor SMTP para que lo use PlateSpin Migrate. Consulte [“Configuración del servidor SMTP” en la página 126](#).
- 2 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, seleccione **Settings > Report Notification Settings** (Configuración > Configuración de notificaciones de informes).

- 3 Marque la casilla de verificación **Enable Report Notifications** (Habilitar notificaciones de informes).
- 4 En la sección **Report Recurrence** (Recurrencia de informes), haga clic en **Edit** (Editar) y especifique el patrón de recurrencia necesario para los informes.
- 5 En la sección **Recipients** (Destinatarios), haga clic en **Edit Recipients** (Editar destinatarios) para especificar las direcciones de correo pertinentes separadas por comas y haga clic en **OK** (Aceptar).
- 6 (Opcional) En la sección **Migrate Access URL** (URL de acceso a Migrate), especifique una URL distinta de la establecida por defecto para el servidor de PlateSpin.

Por ejemplo, si el host del servidor de PlateSpin tiene más de una NIC o se encuentra detrás de un servidor NAT. Esta URL afecta al título del informe y a la función para acceder a contenido relevante en el servidor mediante hipervínculos dentro de los informes enviados por correo electrónico.
- 7 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para obtener información sobre otros tipos de informes que se pueden generar y ver a pedido, consulte [“Generación de informes de carga de trabajo y de migración de la carga de trabajo”](#) en la [página 603](#).

Configuración de notificaciones para eventos y migraciones

Después de especificar un servidor SMTP (protocolo simple de transferencia de correo) válido para PlateSpin Migrate, es posible configurar PlateSpin Migrate para que envíe automáticamente notificaciones de eventos e informes de réplica a direcciones de correo electrónico específicas.

- ♦ [“Notificaciones mediante el cliente de Migrate”](#) en la [página 128](#)
- ♦ [“Notificaciones mediante la interfaz Web”](#) en la [página 129](#)

Notificaciones mediante el cliente de Migrate

Es posible configurar que un trabajo de migración envíe automáticamente notificaciones por correo electrónico sobre el estado y el progreso a una dirección especificada:

- ♦ **Eventos del trabajo:** mensajes de estado del trabajo, como `Completed` (Completado), `Recoverable Error` (Error recuperable) y `Failed` (Error).
- ♦ **Progreso del trabajo:** mensajes detallados sobre el progreso del trabajo a intervalos configurables.

Los detalles del servidor SMTP y de la cuenta de correo electrónico se especifican de forma global. También puede especificar direcciones de correo electrónico para tareas específicas. Consulte [“Configuración del servicio de notificación”](#) en la [página 124](#).

Para configurar las notificaciones por correo electrónico:

- 1 En el cliente de PlateSpin Migrate, configure la información del servidor SMTP para PlateSpin Migrate. Consulte [“Servicio de notificación con el cliente de Migrate”](#) en la [página 124](#).

- 2 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 3 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana (Trabajo de migración), haga clic en **Alerts** (Alertas) y configure las opciones requeridas.
 - 3a Seleccione **Receive Event Notifications** (Recibir notificaciones de eventos) para recibir notificaciones sobre las condiciones Completed (Completado), Recoverable Error (Error recuperable) y Failed (Erróneo) de los trabajos de migración.
 - 3b Seleccione **Receive Progress Notifications** (Recibir notificaciones del progreso) para recibir notificaciones por correo electrónico sobre el progreso. Especifique la frecuencia con la que desea recibir notificaciones para el trabajo.
 - 3c (Opcional) En **Send to Addresses** (Enviar a direcciones), añada o elimine las direcciones de correo electrónico específicas del trabajo donde se enviarán las notificaciones.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Notificaciones mediante la interfaz Web

Para configurar una lista de destinatarios de las notificaciones de evento:

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, configure la información del servidor SMTP para PlateSpin Migrate. Consulte [“Configuración del servidor SMTP” en la página 126](#).
- 2 Seleccione **Settings > General Notification Settings** (Configuración > Configuración de notificaciones generales).
- 3 Marque la casilla de verificación **Enable Notifications** (Habilitar notificaciones).
- 4 En la sección **Recipients** (Destinatarios), haga clic en **Edit Recipients** (Editar destinatarios) para especificar las direcciones de correo pertinentes separadas por comas y haga clic en **OK** (Aceptar).
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para configurar una lista de destinatarios de las notificaciones de informes:

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, configure un servidor SMTP para PlateSpin Migrate. Consulte [“Configuración del servidor SMTP” en la página 126](#).
- 2 Seleccione **Settings > Report Notification Settings** (Configuración > Configuración de notificación de informes).
- 3 Marque la casilla de verificación **Enable Report Notifications** (Habilitar notificaciones de informes).
- 4 En la sección **Report Recurrence** (Recurrencia de informes), haga clic en **Edit** (Editar) y especifique el patrón de recurrencia necesario para los informes.
- 5 En la sección **Recipients** (Destinatarios), haga clic en **Edit Recipients** (Editar destinatarios) para especificar las direcciones de correo pertinentes separadas por comas y haga clic en **OK** (Aceptar).
- 6 (Opcional) En la sección **Migrate Access URL** (URL de acceso a Migrate), especifique una URL distinta de la establecida por defecto para el servidor de PlateSpin.

Por ejemplo, si el host del servidor de PlateSpin tiene más de una NIC o se encuentra detrás de un servidor NAT. Esta URL afecta al título del informe y a la función para acceder a contenido relevante en el servidor mediante hiperenlaces dentro de los informes enviados por correo electrónico.

7 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para obtener información sobre otros tipos de informes que se pueden generar y ver a pedido, consulte [“Generación de informes de carga de trabajo y de migración de la carga de trabajo”](#) en la [página 603](#).

Habilitación de mensajería de eventos para PlateSpin Migration Factory

PlateSpin Migrate proporciona un servicio de mensajería de eventos basado en RabbitMQ para usar en el entorno de PlateSpin Migration Factory. Cada servidor de PlateSpin Migrate puede publicar mensajes de cambio de estado de la migración de la carga de trabajo en instancias de PlateSpin Migrate Connector que estén suscritas al servicio en nombre de los proyectos de PlateSpin Transformation Manager. Para obtener información sobre cómo funcionan las comunicaciones en PlateSpin Migration Factory, consulte [“PlateSpin Migration Factory”](#) (Entorno de PlateSpin Migration Factory) en la [PTM 2 Administration Guide](#) (Guía de administración de PTM 2).

Las colas de mensaje de RabbitMQ están preconfiguradas y se inician automáticamente al iniciar el servicio de PlateSpin para un servidor de PlateSpin Migrate. No se publica ningún mensaje salvo que abra el puerto 61613 en el servidor de Migrate para permitir el registro por suscriptores y una instancia de PlateSpin Migrate Connector se suscriba.

Nota: la función de mensajería se inicia, se detiene y se reinicia automáticamente con su servicio de servidor de PlateSpin Migrate padre. No modifique los valores por defecto para la mensajería de eventos.

En PlateSpin Transformation Manager, configure el servidor de PlateSpin Migrate como recurso de servidor de migración para un proyecto. La instancia de PlateSpin Migrate Connector asignada del proyecto se suscribe a la mensajería de eventos RabbitMQ. Cuando RabbitMQ tenga un suscriptor activo y haya actividades de migración de la carga de trabajo sobre las que informar, RabbitMQ comienza a publicar mensajes de eventos y los suscriptores registrados pueden recibirlos. Migrate Connector pasa los mensajes a Transformation Manager solo para las cargas de trabajo del proyecto adecuado.

Para habilitar la mensajería de eventos en los trabajos de migración del servidor de Migrate:

- 1 Configure el entorno de PlateSpin Migration Factory.
Consulte [“PlateSpin Migration Factory”](#) (Entorno de PlateSpin Migration Factory) en la [PTM 2 Administration Guide](#) (Guía de administración de PTM 2).
- 2 Como usuario administrador, abra el puerto TCP 61613 para el tráfico STOMP entrante en el host del servidor de Migrate.
- 3 (Azure) Para un servidor de Migrate basado en la nube en Azure, permita las conexiones entrantes para el tráfico STOMP (puerto TCP 61613) en el grupo de seguridad de red del servidor de Migrate.
- 4 Abra el puerto TCP 61613 en la red.

Consulte “[Requisitos para la mensajería de eventos](#)” en la página 68.

- 5 En PlateSpin Transformation Manager, configure el servidor de PlateSpin Migrate como recurso de servidor de migración para un proyecto de transformación.

El componente suscriptor de PlateSpin Migrate Connector se registra automáticamente en RabbitMQ en el servidor de PlateSpin Migrate.

Consulte “[Managing Migration Server Resources](#)” (Gestión de recursos del servidor de migración) en la *PTM 2 User Guide* (Guía del usuario de PTM 2).

- 6 (Modo automatizado de PTM) En PlateSpin Transformation Manager, configure uno o varios planes de transformación de carga de trabajo para usar el recurso del servidor de migración que ha creado, o bien la función de asignación automática para permitir que ese recurso se considere parte del repositorio de servidores de Migrate que ha configurado de forma similar.
- 7 (Modo de planificación de PTM) En PlateSpin Transformation Manager, importe las cargas de trabajo que ha configurado para las migraciones de forma manual en PlateSpin Migrate. Migrate Connector intenta emparejar periódicamente las migraciones externas con las cargas de trabajo importadas y se realiza un seguimiento de la información de su estado.
- 8 Empiece con la migración de cargas de trabajo.

Tanto si la ejecución está automatizada o es manual, el servidor de Migrate genera mensajes de evento para las acciones de migración de la carga de trabajo llevadas a cabo en ese servidor. RabbitMQ publica los mensajes. Migrate Connector recibe los mensajes y los pasa al proyecto adecuado en Transformation Manager, donde se muestran para realizar un seguimiento del estado de progreso y los informes.

Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin

Puede añadir direcciones IP alternativas al parámetro **AlternateServerAddresses** de la configuración de PlateSpin a fin de habilitar el servidor de PlateSpin para que funcione en entornos con NAT habilitada.

Para añadir direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

```
https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/
```
- 2 Busque el parámetro **AlternateServerAddresses** y añada direcciones IP para el servidor de PlateSpin.
- 3 Guarde la configuración y salga de la página.

No es necesario rearrancar ni reiniciar los servicios de PlateSpin para aplicar los cambios.

Establecimiento de método de re arranque para el servicio de configuración

Durante una acción de transición, el servicio de configuración optimiza los re arranques reduciendo al mínimo su número y controlando cuándo se producen. Si experimenta un bloqueo del servicio de configuración durante una acción de transición para una carga de trabajo Windows con el error

Configuration Service Not Started (No se ha iniciado el servicio de configuración), es posible que deba permitir los rearranques cuando se pida durante la configuración. Puede configurar que se omita la optimización del rearranque en una sola carga de trabajo afectada, o configurar un parámetro **SkipRebootOptimization** global en el servidor de PlateSpin para omitir la optimización del rearranque en todas las cargas de trabajo Windows.

Para omitir la optimización del rearranque para una sola carga de trabajo Windows:

- 1 Entre como usuario administrador en la carga de trabajo de origen.
- 2 Añada un archivo a la unidad raíz del sistema (normalmente, C:) denominado `PlateSpin.ConfigService.LegacyReboot` sin extensión de archivo. En un indicador de comandos, introduzca:

```
echo $null >> %SYSTEMDRIVE%\PlateSpin.ConfigService.LegacyReboot
```

- 3 Ejecute de nuevo la acción de transición de prueba o de transición que ha fallado.

Para omitir la optimización del rearranque para todas las cargas de trabajo Windows:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

```
https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/
```

- 2 Busque el parámetro **ConfigurationServiceValues** y haga clic en **Edit** (Editar) para el parámetro.
- 3 Cambie el valor de **SkipRebootOptimization** de **False** (Falso) a **True** (Verdadero).
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).
- 5 Ejecute de nuevo la transición o la transición de prueba que han fallado para las cargas de trabajo Windows afectadas.

Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica

Por defecto, la carga de trabajo de destino se pone en contacto con la de origen para iniciar la transferencia de datos de réplica. Cuando se utiliza el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen, esta se pone en contacto con la carga de trabajo de destino para las transferencias de datos. La dirección se controla en el nivel del servidor. Debe volver a configurar la dirección del puerto de réplica en el servidor de Migrate definiendo el parámetro **SourceListensForConnection** como **False** (Falso) en la página de configuración de PlateSpin.

Nota: en el caso de los servidores de PlateSpin Migrate disponibles a través de una tienda de la nube, el parámetro **SourceListensForConnection** está definido por defecto como **False** (Falso).

Para configurar la dirección de contacto del tráfico de réplica:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

```
https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/
```


- 2 Localice el parámetro **SourceListensForConnection** y cambie su valor a `True` (Verdadero) o `False` (Falso), en función de su entorno de migración.
 - ♦ **True:** (opción por defecto) la carga de trabajo de destino se pone en contacto con la de origen para iniciar la réplica. El origen escucha el tráfico en el puerto de réplica (por defecto, TCP/3725). El puerto de réplica debe estar abierto para el tráfico entrante en la carga de trabajo de origen.
 - ♦ **False:** la carga de trabajo de origen se pone en contacto con la de destino para iniciar la réplica. El destino escucha el tráfico en el puerto de réplica (por defecto, TCP/3725). El puerto de réplica debe estar abierto para el tráfico entrante en la carga de trabajo de destino.
- 3 Guarde la configuración y salga de la página.

Configuración del comportamiento para instalar controladores de red en cargas de trabajo Windows de destino

Cuando PlateSpin Migrate ejecuta el servicio de configuración en un equipo de destino, Migrate realiza por defecto las tareas de conectividad siguientes durante el segundo arranque:

- ♦ Explora los adaptadores de red y elimina los problemáticos.
- ♦ Desinstala los controladores de red existentes.
- ♦ Instala los controladores de red adecuados.
- ♦ Configura los adaptadores de red según los valores de configuración de la tarea de migración.

Las tareas de conectividad normales pueden suponer un problema en las siguientes situaciones:

- ♦ Si el equipo de destino tiene el mismo hardware de adaptador de red y los mismos controladores de conectividad que el equipo de origen.

Los controladores de red que requiere el equipo de destino son los mismos que los que ya están instalados en el equipo de origen que se está migrando. No es necesario volver a instalar los controladores. En algunas situaciones, si se eliminan y se vuelven a instalar los controladores, podría darse el caso de que la máquina de destino no pueda arrancarse.

- ♦ Si el equipo de destino se arranca desde SAN.

Si un equipo de destino se arranca desde SAN, Migrate instala los controladores antes del primer arranque. Si el servicio de configuración elimina esos controladores recién instalados durante el segundo arranque, el equipo de destino pasa a un estado en el que no se puede arrancar. Es necesario evitar las tareas de instalación del controlador en el segundo arranque.

Puede configurar el servidor de Migrate para que utilice un enfoque de conectividad ligera en el que Migrate no efectúa de nuevo la exploración, no desinstala el controlador antiguo ni instala el nuevo controlador durante el segundo arranque en cargas de trabajo Windows de destino, incluidas las cargas de trabajo Windows Cluster. Pero llevará a cabo la personalización según se haya configurado para la migración.

Usar una conectividad ligera para evitar las tareas innecesarias optimiza el proceso de configuración de la red y ayuda a evitar situaciones que provocan que no sea posible arrancar el equipo de destino. La conectividad ligera resulta útil para las migraciones P2P, V2V y C2C, así como para las migraciones semiautomáticas X2V en las que el hardware de conectividad de la máquina virtual de destino se configura manualmente para que coincida con el del equipo de origen.

- ♦ [“Descripción de los parámetros de conectividad ligera” en la página 134](#)
- ♦ [“Configuración de los parámetros de conectividad ligera” en la página 135](#)

Descripción de los parámetros de conectividad ligera

La configuración de PlateSpin proporciona dos parámetros de conectividad ligera para indicar si PlateSpin Migrate debe realizar las tareas de controlador de conectividad para las cargas de trabajo Windows de destino especificadas en cualquier plataforma de destino. Estos parámetros no tienen efecto en las cargas de trabajo Linux.

EnableLightNetworking

Si el parámetro **EnableLightNetworking** está habilitado, Migrate no llevará a cabo las tareas de conectividad siguientes en el segundo arranque para las cargas de trabajo Windows de destino especificadas: volver a explorar los adaptadores de red, desinstalar los controladores antiguos e instalar los controladores de red nuevos. Pero llevará a cabo la personalización según se haya configurado para la migración. Al evitar las tareas innecesarias, se optimiza el proceso de configuración de la red para las cargas de trabajo Windows de destino.

Para aprovechar este enfoque de conectividad ligera, defina el valor `True` (Verdadero) en el parámetro **EnableLightNetworking** y especifique los nombres de host de las cargas de trabajo Windows de destino oportunas en el parámetro **HostNamesForLightNetworking**.

HostNamesForLightNetworking

El parámetro **HostNamesForLightNetworking** se utiliza para especificar las cargas de trabajo Windows de destino en las que se tienen que aplicar las reglas de conectividad ligera si el valor del parámetro **EnableLightNetworking** es `True` (Verdadero). Habilite o inhabilite el parámetro **EnableLightNetworking** para controlar si se va a activar la conectividad ligera para las cargas de trabajo Windows de destino especificadas.

Añada los nombres de host de los equipos Windows de destino en las siguientes situaciones:

- ♦ Si el equipo de origen y el de destino tienen el mismo hardware de conectividad.
- ♦ Si el equipo de destino se arranca desde SAN.

Nota: si la carga de trabajo de destino tiene nombres de host diferentes para la transición y la transición de prueba, ambos nombres de host deben aparecer en **HostNamesForLightNetworking**.

Los valores válidos para el parámetro **HostNamesForLightNetworking** son:

NINGUNO

Puede especificar el valor `NONE` (Ninguno) para habilitar la conectividad ligera en todos los equipos Windows de destino si el parámetro **EnableLightNetworking** está definido como `True` (Verdadero).

<FQDN>

Cada valor definido para este parámetro representa el nombre completo (nombre de host) de una carga de trabajo Windows de destino a la que se deben aplicar las reglas de conectividad ligera si el parámetro **EnableLightNetworking** está definido con el valor `True` (Verdadero).

Si el valor de **EnableLightNetworking** es `False` (Falso), los valores de **HostNamesForLightNetworking** no tienen ningún efecto.

Configuración de los parámetros de conectividad ligera

Para configurar los parámetros de conectividad ligera:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration`
- 2 Localice el parámetro **HostNamesForLightNetworking** y cambie su valor a **NONE** (Ninguno) o indique uno o varios nombres de host de equipos de destino a los que se debe aplicar la conectividad ligera si el parámetro **EnableLightNetworking** tiene el valor `True` (Verdadero).
- 3 Localice el parámetro **EnableLightNetworking** y cambie su valor a `True` (Verdadero) o `False` (Falso), en función de sus necesidades de conectividad ligera.
 - ♦ **False:** (opción por defecto) inhabilita la conectividad ligera para este servidor de Migrate. Los valores definidos para el parámetro **HostNamesForLightNetworking** no tienen efecto.
 - ♦ **True:** habilita la conectividad ligera para los equipos de destino, según los valores definidos en el parámetro **HostNamesForLightNetworking**.
- 4 Guarde la configuración y salga de la página.

Especificación del tipo de adaptador de red que se debe usar para las migraciones a Hyper-V durante la toma de control del destino

Durante el proceso de toma de control del destino para las migraciones de cargas de trabajo, PlateSpin Migrate selecciona el tipo de adaptador empleado según el sistema operativo de la carga de trabajo y el tipo de máquina virtual de destino. Para las migraciones a Microsoft Hyper-V, puede dejar que Migrate decida o especificar el tipo de adaptador de red preferido: **Synthetic** (Sintético) o **Legacy** (Legado).

Para especificar el tipo de adaptador de red preferido para los destinos Hyper-V:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
- 2 Localice el parámetro **PreferredHyperVNetworkAdapter** y edite su valor a **Synthetic** (Sintético) o **Legacy** (Legado), según los requisitos de Hyper-V.
- 3 Guarde la configuración y salga de la página.

Configuración de aplicaciones conocidas por producir errores de arranque en los destinos Windows

Cuando se instalan ciertas aplicaciones en una carga de trabajo de origen, como el software de copia de seguridad o antivirus, es probable que causen errores de arranque en la carga de trabajo de destino si los servicios de la aplicación correspondientes no se inhabilitan durante la conversión.

Los siguientes parámetros de la página de configuración del servidor de PlateSpin sirven para configurar estas aplicaciones conocidas:

- ♦ **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTarget:** muestra algunas aplicaciones comunes como Symantec, Kaspersky AntiVirus, Backup Assist o Carbon Black, que se sabe que provocan errores de arranque en el destino. Para editar la lista de aplicaciones, consulte la [“Edición de la lista de aplicaciones conocidas por producir errores de arranque en los destinos Windows”](#) en la [página 136](#).
- ♦ **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTargetDefaultValue:** determina si se deben seleccionar automáticamente todas las aplicaciones del origen Windows que se sabe que provocan errores de arranque en el destino para inhabilitarlas durante la conversión. El valor por defecto es `False` (Falso), que indica que las aplicaciones no se seleccionan por defecto.

Cuando se configura el modo de inicio de los servicios Windows en el destino, PlateSpin Migrate revisa las aplicaciones existentes en el origen para comprobar si alguna de las que aparecen en el parámetro de configuración **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTarget** está instalada en el origen. PlateSpin Migrate muestra todas esas aplicaciones de la carga de trabajo de origen que se sabe que provocan errores de arranque en el destino durante la conversión en la interfaz de usuario que se utiliza para configurar el modo de inicio. Estas aplicaciones se seleccionan por defecto si el valor del parámetro **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTargetDefaultValue** está definido como `True` (Verdadero). Sin embargo, puede revisar la lista de aplicaciones y deseleccionar las que no desee inhabilitar en el destino durante la conversión.

Para obtener información sobre cómo configurar el modo de inicio de los servicios Windows en el destino, consulte la [“Estados de servicio en cargas de trabajo Windows de destino”](#) en la [página 425](#).

Edición de la lista de aplicaciones conocidas por producir errores de arranque en los destinos Windows

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
- 2 Busque el parámetro **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTarget** y haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 La opción **Values** (Valores) muestra las aplicaciones que se sabe que pueden ocasionar errores de arranque en el destino. Según sus requisitos, añada o elimine aplicaciones cuyos servicios de arranque no desee inhabilitar durante la conversión.
- 4 Guarde la configuración y salga de la página.

Optimización de transferencia de datos en conexiones WAN

Puede optimizar el rendimiento de la transferencia de datos y realizar ajustes más precisos para las conexiones WAN. Para ello, debe modificar los parámetros de configuración que el sistema lee de los ajustes que se realizan en una herramienta de configuración situada en el host del servidor de PlateSpin. Para el procedimiento genérico, consulte [“Configuración de PlateSpin” en la página 98](#).

- ♦ [“Ajuste de parámetros” en la página 137](#)
- ♦ [“Ajuste de FileTransferSendReceiveBufferSize” en la página 139](#)

Ajuste de parámetros

Use los parámetros de configuración de transferencia de archivos para optimizar las transferencias de datos en una red WAN. Estos valores son globales y afectan a todas las réplicas basadas en archivos y VSS.

Nota: si se modifican estos valores, puede afectar negativamente al tiempo que tarda la réplica en redes de alta velocidad, como Gigabit Ethernet. Antes de modificar cualquiera de estos valores, consulte al servicio técnico de PlateSpin.

La [Tabla 5-4](#) muestra los parámetros de configuración de la página de configuración de PlateSpin (https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/) que controlan las velocidades de transferencia de archivos con los valores por defecto y máximos. Es posible modificar estos valores mediante pruebas de ensayo y error a fin de optimizar el funcionamiento en entornos WAN de alta latencia.

Tabla 5-4 *Parámetros de configuración por defecto y optimizados de transferencia de archivos*

Parámetro	Valor por defecto	Valor máximo
AlwaysUseNonVSSFileTransferForWindows2003	False (Falso)	
FileTransferCompressionThreadsCount	2	N/D
Controla el número de hilos usados para la compresión de datos de nivel de paquete. Si la compresión está inhabilitada, este ajuste se ignora. Dado que la compresión depende de la CPU, este valor puede tener efecto en el rendimiento.		
FileTransferBufferThresholdPercentage	10	
Determina la cantidad mínima de datos que se deben almacenar en el buffer antes de crear y enviar nuevos paquetes de red.		
FileTransferKeepAliveTimeOutMilliSec	120000	
Especifica cuánto tiempo hay que esperar para empezar a enviar mensajes de mantenimiento de la conexión si se supera el tiempo límite de TCP.		

Parámetro	Valor por defecto	Valor máximo
FileTransferLongerThan24HoursSupport	True (Verdadero)	
FileTransferLowMemoryThresholdInBytes	536870912	
Determina cuándo considera el servidor que se encuentra en un estado de poca memoria, lo que provoca el aumento de comportamiento de red.		
FileTransferMaxBufferSizeForLowMemoryInBytes	5242880	
Especifica el tamaño del buffer interno usado en el estado de poca memoria.		
FileTransferMaxBufferSizeInBytes	31457280	
Especifica el tamaño del buffer interno para retener datos de paquetes.		
FileTransferMaxPacketSizeInBytes	1048576	
Determina el tamaño máximo de los paquetes que se pueden enviar.		
FileTransferMinCompressionLimit	0 (inhabilitado)	Máx. 65536 (64 KB)
Especifica el umbral de compresión de nivel de paquete en bytes.		
FileTransferPort	3725	
FileTransferSendReceiveBufferSize	0 (8192 bytes)	Máx. 5242880 (5 MB)
<p>Permite definir el tamaño máximo (en bytes) de los búferes de envío y recepción para las conexiones TCP de la red de réplicas. El tamaño del búfer afecta al tamaño de la ventana de recepción de TCP (RWIN), donde se define el número de bytes que se pueden enviar sin acuse de recibo de TCP. Este valor es relevante tanto para las transferencias basadas en archivos como para las basadas en bloques. Si se ajusta el tamaño del búfer según el ancho de banda y la latencia de la red, se mejora el rendimiento y se reduce el procesamiento de la CPU.</p> <p>Si el valor se define en cero (desactivado), se usa el tamaño por defecto de la ventana TCP (8 KB). En caso de tamaños personalizados, especifique el tamaño en bytes.</p> <p>Use la fórmula siguiente para determinar el valor oportuno:</p> $((\text{VELOCIDAD_ENLACE en Mb/s} / 8) * \text{RETRASO en s}) * 1000 * 1024$ <p>Por ejemplo, para un enlace de 100 Mb/s con una latencia de 10 ms, el tamaño de buffer adecuado sería:</p> $(100/8) * 0,01 * 1000 * 1024 = 128000 \text{ bytes}$ <p>Para obtener información sobre el ajuste, consulte la "Ajuste de FileTransferSendReceiveBufferSize" en la página 139.</p>		

Parámetro	Valor por defecto	Valor máximo
FileTransferSendReceiveBufferSizeLinux	0 (253952 bytes)	
<p>Especifica el valor de tamaño de la ventana de recepción de TCP/IP (RWIN) para las conexiones de transferencia de archivos en Linux. Controla el número de bytes enviado sin reconocimiento TCP.</p> <p>Cuando el valor se define en cero (desactivado), el valor para el tamaño de la ventana TCP/IP en Linux se calcula automáticamente a partir del parámetro FileTransferSendReceiveBufferSize. Si ambos parámetros se definen en cero (desactivados), el valor por defecto es 248 KB. En caso de tamaños personalizados, especifique el tamaño en bytes.</p> <p>Nota: en versiones anteriores, era preciso definir este parámetro en la mitad del valor deseado, pero ya no es necesario hacerlo.</p>		
FileTransferShutDownTimeOutInMinutes	1090	
FileTransferTCPTimeOutMilliSec	30000	
<p>Permite definir los valores de tiempo límite de envío y recepción de TCP.</p>		
PostFileTransferActionsRequiredTimeInMinutes	60	

Ajuste de FileTransferSendReceiveBufferSize

El parámetro **FileTransferSendReceiveBufferSize** permite definir el tamaño máximo (en bytes) de los búferes de envío y recepción para las conexiones TCP de la red de réplica. El tamaño del búfer afecta al tamaño de la ventana de recepción de TCP (RWIN), donde se define el número de bytes que se pueden enviar sin acuse de recibo de TCP. Este valor es relevante tanto para las transferencias basadas en archivos como para las basadas en bloques. Si se ajusta el tamaño del búfer según el ancho de banda y la latencia de la red, se mejora el rendimiento y se reduce el procesamiento de la CPU.

Puede ajustar el parámetro **FileTransferSendReceiveBufferSize** para optimizar la transferencia de bloques o archivos desde los servidores de origen a los de destino en el entorno de réplica. Defina el parámetro en la página de configuración de PlateSpin (https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/).

Para calcular el tamaño óptimo del búfer:

- 1 Determine la latencia (retraso) entre el servidor de origen y el de destino.

El objetivo es descubrir cuál es la latencia para un tamaño de paquete que se asemeje lo máximo posible al MTU.

- 1a Entre a la sesión en el servidor de origen como usuario administrador.

- 1b Escriba lo siguiente en un indicador de comandos:

```
# ping <target-server-ip-address> -f -l <MTU_minus_28> -n 10
```

Habitualmente, la opción `-l` para el comando `ping` añade 28 bytes a los encabezados de la carga especificada para *dirección-ip-servidor-destino*. Por lo tanto, puede ser buena idea probar con un valor inicial de `MTU menos 28` como tamaño en bytes.

- 1c** Modifique repetidamente la carga y vuelva a introducir el comando en el [Paso 1b](#) hasta que obtenga el mensaje siguiente:

`The packet needs to be fragmented` (Es necesario fragmentar el paquete).

- 1d** Anote la latencia en segundos.

Por ejemplo, si la latencia es de 35 ms (milisegundos), anote 0,035 como latencia.

- 2** Calcule un valor de byte para el tamaño del búfer inicial:

$$\text{Tamaño del búfer} = (\text{ancho de banda en Mb/s} / 8) * \text{latencia en segundos} * 1000 * 1024$$

Use valores binarios para el ancho de banda de red. Es decir, 10 Gb/s = 10240 Mb/s y 1 Gb/s = 1024 Mb/s.

Por ejemplo, el cálculo para una red de 10 Gb/s con una latencia de 35 ms es:

$$\text{Tamaño del búfer} = (10240 / 8) * 0,035 * 1000 * 1024 = 45875200 \text{ bytes}$$

- 3** (Opcional) Calcule un tamaño de búfer óptimo redondeando al alza a un múltiplo del tamaño máximo del segmento (TMS).

- 3a** Determine el TMS:

$$\text{TMS} = \text{tamaño de MTU en bytes} - (\text{tamaño de encabezado IP} + \text{tamaño de encabezado TCP})$$

El tamaño de encabezado IP es de 20 bytes. El tamaño de encabezado TCP es de 20 bytes más los bytes para las opciones como la marca horaria.

Por ejemplo, si el tamaño de MTU es 1470, el TMS será habitualmente de 1430.

$$\text{TMS} = 1470 \text{ bytes} - (20 \text{ bytes} + 20 \text{ bytes}) = 1430 \text{ bytes}$$

- 3b** Calcule el tamaño óptimo del búfer:

$$\text{Tamaño óptimo del búfer} = (\text{redondeoalza}(\text{tamaño búfer}/\text{TMS})) * \text{TMS}$$

Para continuar con el ejemplo:

$$\begin{aligned} \text{Tamaño óptimo del búfer} &= (\text{redondeoalza}(45875200 / 1430)) * 1430 * \\ &= 32081 * 1430 \\ &= 45875830 \end{aligned}$$

Se redondea al alza en lugar de a la baja porque de esta última manera se obtendría un múltiplo del TMS de menor tamaño que el tamaño del búfer de 45875200:

$$\text{Tamaño no óptimo del búfer} = 32080 * 1430 = 45874400$$

Aumento del límite de tamaño de carga en las acciones posteriores a la migración

PlateSpin Migrate permite crear guiones personalizados para las acciones posteriores a la migración y cargarlos en la biblioteca de PlateSpin. A continuación, puede asociarlos con determinados trabajos de migración que se configuran en el cliente de PlateSpin Migrate. Consulte [“Gestión de acciones posteriores a la migración \(Windows y Linux\)” en la página 151](#).

Por defecto, PlateSpin Migrate define un límite de carga de 64 MB para cada acción posterior a la migración individual, incluidas sus dependencias.

Puede aumentar el límite de tamaño de la carga modificando el valor del atributo `maxRequestLength` del elemento `httpRuntime` en el archivo `web.config` del directorio `..\Program Files\PlateSpin Migrate Server\Web\` en el host del servidor de PlateSpin.

Importante: disminuir el límite de tamaño de carga máximo por debajo del valor por defecto de 64 MB puede tener un impacto negativo en la estabilidad del servidor de PlateSpin.

Para modificar el límite de tamaño de carga para las acciones posteriores a la migración del cliente de Migrate:

- 1 Cierre el cliente de PlateSpin Migrate.
- 2 Entre como administrador en el host del servidor de PlateSpin Migrate.
- 3 Diríjase al directorio `..\Program Files\PlateSpin Migrate Server\Web`.
- 4 En un editor de texto, abra el archivo `web.config`.
- 5 Localice el valor del elemento `httpRuntime` con el atributo `maxRequestLength`:

```
<httpRuntime maxRequestLength="65536" />
```
- 6 Sustituya el valor del tamaño máximo de carga existente de 65536 por el nuevo valor requerido en kilobytes.
Por ejemplo, para aumentar el tamaño máximo de 64 MB a 128 MB, sustituya 65536 por 131072.

```
<httpRuntime maxRequestLength="131072" />
```
- 7 Guarde el archivo y reinicie al cliente de Migrate.

Otros casos de uso para configuraciones del servidor de PlateSpin personalizadas (avanzado)

La [Tabla 5-5](#) muestra las claves y los valores de configuración que pueden solucionar varios problemas de entorno o funcionales.

Importante: no use los valores de la [Tabla 5-5](#) a no ser que se lo pida el servicio de asistencia técnica de PlateSpin.

Tabla 5-5 Lista de ejemplos de uso comunes para cambiar valores de configuración en la herramienta de configuración Web

Problema o ejemplo de uso	Valor mostrado en la herramienta de configuración
Problemas de descubrimiento o inventario	<pre><add key="UseServiceForCommonInventory" value="true" /> <add key="UseServiceForMigrateInventory" value="false" /> <add key="EarliestWindowsVersionForCommonInventory" value="5.2" /></pre>
Problemas de arranque del destino relacionados con controladores	<pre><add key="TargetMachineRegistryCleanupLevel" value="None" /></pre>
Problemas de instalación del controlador en los orígenes (principalmente debidos a restricciones de entorno)	<pre><add key="InstallControllerUsingService" value="true" /> <add key="RunControllerUnderSameCredsAsRemoteAccess" value="false" /></pre>
Problemas relacionados con el crecimiento de tamaño de la base de datos	<pre><add key="PowerConvertDBSizeLimitInBytes" value="4294967296" /> <add key="PlateSpinDBCleanupThresholdPercent" value="80" /> <add key="OFXDBCleanupThresholdInBytes" value="4294967296" /></pre>

6 Configuración del cliente de PlateSpin Migrate

El cliente de PlateSpin Migrate permite configurar los valores globales por defecto que utiliza el cliente para los trabajos de migración, el servicio de origen y el servicio de destino. Además, puede configurar acciones posteriores a la migración. Estas funciones solo están disponibles para los trabajos de migración configurados y ejecutados mediante el cliente de Migrate. Use los datos de esta sección para configurar el cliente de Migrate.

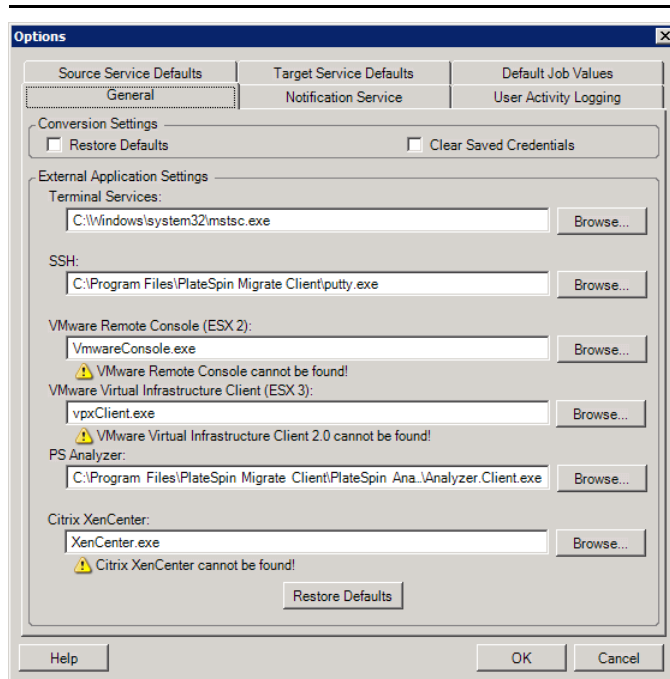
- ♦ [“Configuración de opciones generales” en la página 143](#)
- ♦ [“Configuración de los valores por defecto del trabajo” en la página 144](#)
- ♦ [“Configuración de valores por defecto del servicio de origen” en la página 148](#)
- ♦ [“Configuración de valores por defecto del servicio de destino” en la página 150](#)
- ♦ [“Gestión de acciones posteriores a la migración \(Windows y Linux\)” en la página 151](#)
- ♦ [“Gestión del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate” en la página 152](#)

Configuración de opciones generales

El cliente de PlateSpin Migrate permite restaurar la configuración por defecto, borrar credenciales guardadas y especificar las ubicaciones de los archivos ejecutables de las aplicaciones externas que se pueden lanzar desde el cliente.

Para configurar estas opciones generales:

- 1 Lance el cliente de PlateSpin Migrate.
- 2 Haga clic en **Tools > Options** (Herramientas > Opciones).
- 3 Haga clic en la pestaña **General**.



Restore Defaults (Restaurar valores por defecto): si esta opción está seleccionada, PlateSpin Migrate restaura el método de configuración del trabajo (lanza el recuadro de diálogo Actions [Acciones] después de arrastrar y soltar) y reanuda la comprobación de las actualizaciones de software al iniciar el cliente.

Clear Saved Credentials (Borrar credenciales guardadas): elimina los nombres de usuario y las contraseñas almacenados para los equipos de origen y de destino.

External Application Settings (Configuración de aplicación externa): use los botones **Browse** (Examinar) adyacentes para localizar los ejecutables de aplicaciones.

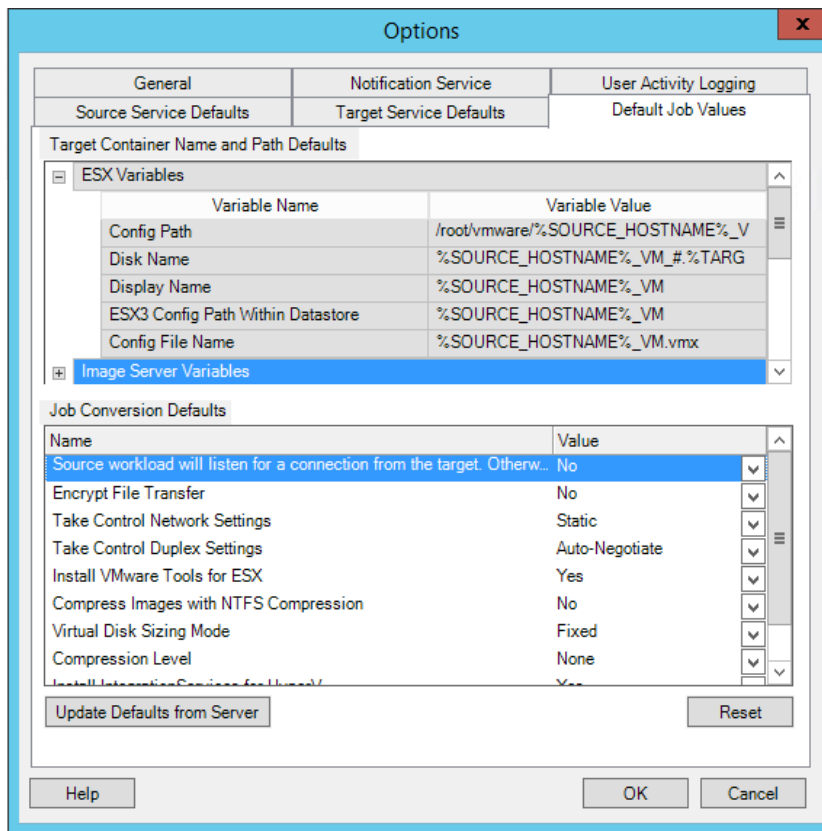
Restore Defaults (Restaurar valores por defecto): restaura las vías a sus valores por defecto.

Configuración de los valores por defecto del trabajo

El cliente de PlateSpin Migrate permite especificar los valores del trabajo de migración por defecto específicos de la plataforma de virtualización de destino.

Para configurar los valores del trabajo por defecto:

- 1 Lance el cliente de PlateSpin Migrate.
- 2 Haga clic en **Tools > Options** (Herramientas > Opciones).
- 3 Haga clic en la pestaña **Default Job Values** (Valores del trabajo por defecto).



- 4 En la sección Target Container Name and Path Defaults (Nombre y detalles de vía del contenedor de destino), expanda el conjunto de variables requerido (variables de ESX, variables de servidor de imágenes o variables del servidor de Hyper-V) y haga clic en una variable para editar su valor. Se pueden editar las siguientes variables:

Nombre de la variable	Valor de la variable	Observaciones
VARIABLES DE ESX		Donde: <code>%SOURCE_HOSTNAME</code> es el nombre de host del equipo de origen. <code>%TARGET_DISK_EXTENSION</code> es la extensión (.vmdk o .vhd) del disco en la carga de trabajo de destino.
Config Path (Vía de configuración)	<code>/root/vmware/ %SOURCE_HOSTNAME%_VM</code>	
Disk Name (Nombre de disco)	<code>%SOURCE_HOSTNAME%_VM_#.% TARGET_DISK_EXTENSION%</code>	
Display Name (Nombre para mostrar)	<code>%SOURCE_HOSTNAME%_VM</code>	

Nombre de la variable	Valor de la variable	Observaciones
ESX Config Path Within Datastore (Vía de configuración de ESX en el almacén de datos)	%SOURCE_HOSTNAME%_VM	
Config File Name (Nombre del archivo de configuración)	%SOURCE_HOSTNAME%_VM.vmx	
Variables del servidor de imagen		<p>Donde:</p> <p>%SOURCE_HOSTNAME es el nombre de host del equipo de origen.</p> <p>%IMAGESERVER_LOCATION % es la ubicación del servidor de imágenes.</p> <p>%SOURCE_VOLUME_SERIAL_NUMBER% es el número de serie del volumen del equipo de origen.</p> <p>%TARGET_DISK_EXTENSION% es la extensión (.vmdko .vhd) del disco en la carga de trabajo de destino.</p>
Config Path (Vía de configuración)	%IMAGESERVER_LOCATION%\%SOURCE_HOSTNAME% Image	
Disk Name (Nombre de disco)	%IMAGESERVER_LOCATION%\%SOURCE_HOSTNAME% IMAGE\%SOURCE_HOSTNAME% IMAGE.%SOURCE_VOLUME_SERIAL_NUMBER%.%TARGET_DISK_EXTENSION%	
Image Name (Nombre de imagen)	%SOURCE_HOSTNAME% Image	
Config File Name (Nombre del archivo de configuración)	%SOURCE_HOSTNAME% Image.xml	
Variables del servidor de Hyper-V		<p>Donde:</p> <p>%SOURCE_HOSTNAME es el nombre de host del equipo de origen.</p> <p>%TARGET_DISK_EXTENSION% es la extensión (.vmdko .vhd) del disco en la carga de trabajo de destino.</p>
Config Path (Vía de configuración)	\ProgramData\Microsoft\Windows\Hyper-V\%SOURCE_HOSTNAME%_VM	

Nombre de la variable	Valor de la variable	Observaciones
Disk Name (Nombre de disco)	\Users\Public\Documents\ Hyper-V\Virtual Hard Disks\%SOURCE_HOSTNAME%_ VM\%SOURCE_HOSTNAME%_VM_ #. %TARGET_DISK_EXTENSION %	
Image Name (Nombre de imagen)	%SOURCE_HOSTNAME%_VM	

- 5 En la sección Job Conversion Defaults (Valores por defecto de conversión de tarea), establezca un valor por defecto para los siguientes parámetros que afectan a todas las tareas de migración. Los valores que configure durante la tarea de migración de carga de trabajo actual sustituirán a estos valores por defecto.

Nombre	Valor	Observaciones
Encrypt File Transfer (Cifrar transferencia de archivos)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sí ◆ No 	Consulte “Seguridad de los datos de la carga de trabajo durante la transmisión” .
Take Control Network Settings (Configuración de red de toma de control)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Static (Estática) ◆ DHCP 	
Take Control Duplex Settings (Configuración dúplex de toma de control)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Auto-Negotiate (Negociación automática) ◆ 100 MB Full Duplex (Dúplex completa 100 MB) ◆ 1000 MB Full Duplex (Dúplex completa 1000 MB) 	
Install VMware Tools for ESX (Instalar VMware Tools para ESX)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sí ◆ No 	Consulte Software de mejora de la virtualización .
Compress Images with NTFS Compression (Comprimir imágenes con compresión NTFS)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sí ◆ No 	Consulte “Captura de una carga de trabajo en una imagen de PlateSpin” en la página 575. No tiene relación con la compresión de datos para la transferencia a través de la red.
Virtual Disk Size Mode (Modo de tamaño del disco virtual)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Fixed (Fijo) ◆ Dynamic (Dinámico) 	<p>Este ajuste es solo para ESX.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Fixed (Fijo): el espacio de asigna previamente para el disco virtual. ◆ Dynamic (Dinámico): se asigna una cantidad mínima de espacio, que aumenta cuando se necesita, al disco virtual.

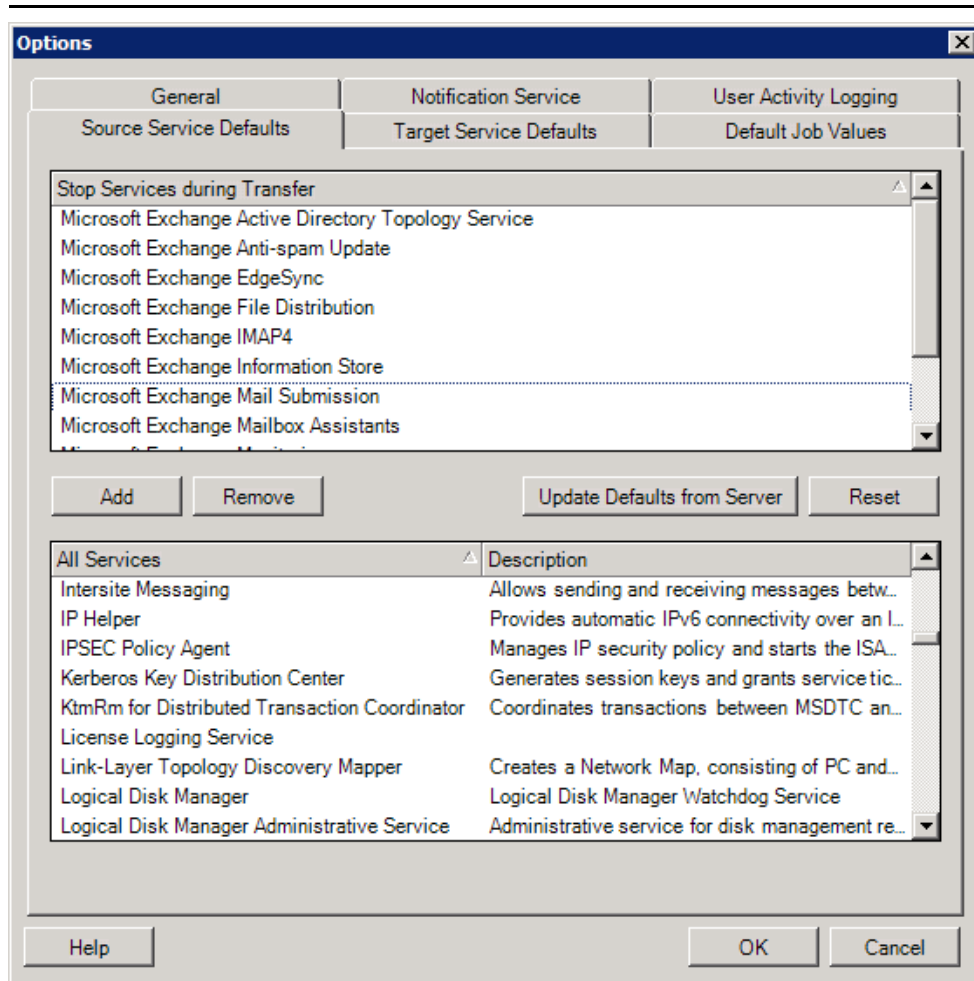
Nombre	Valor	Observaciones
Compression Level (Nivel de compresión)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Ninguno ◆ Rápido ◆ Óptimo ◆ Máximo 	Consulte Compresión de datos .
Install Integration Services for Hyper-V (Instalar servicios de integración de Hyper-V)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sí ◆ No 	
Reset (Restaurar)	Restaura los valores por defecto de la tarea.	
Update Defaults from Server (Actualizar valores por defecto del servidor)	Recupera los valores por defecto del servidor de PlateSpin si están disponibles.	

Configuración de valores por defecto del servicio de origen

Con el cliente de PlateSpin, puede seleccionar los servicios de Windows y los daemons de Linux que se deben detener en la carga de trabajo de origen durante la migración de la transferencia en directo. Consulte [“Servicios o daemons para detener antes de la réplica o la transición” en la página 423](#).

Para configurar los servicios por defecto en el origen:

- 1 Lance el cliente de PlateSpin Migrate.
- 2 Haga clic en **Tools > Options** (Herramientas > Opciones).
- 3 Haga clic en la pestaña **Source Service Defaults** (Valores por defecto del servicio de origen).



Sección **Stop Services during Transfer** (Detener servicios durante la transferencia): muestra los servicios que se detienen por defecto. Para detener durante la transferencia de datos un servicio que use un método de transferencia específico por defecto, seleccione la casilla de verificación correspondiente. Si la casilla de verificación no está seleccionada, el servicio permanece activo durante la transferencia en directo.

Sección **All Services** (Todos los servicios): muestra los servicios exclusivos de todos los equipos descubiertos. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir un servicio seleccionado de la sección inferior a la superior y definirlo para que se detenga durante la migración.

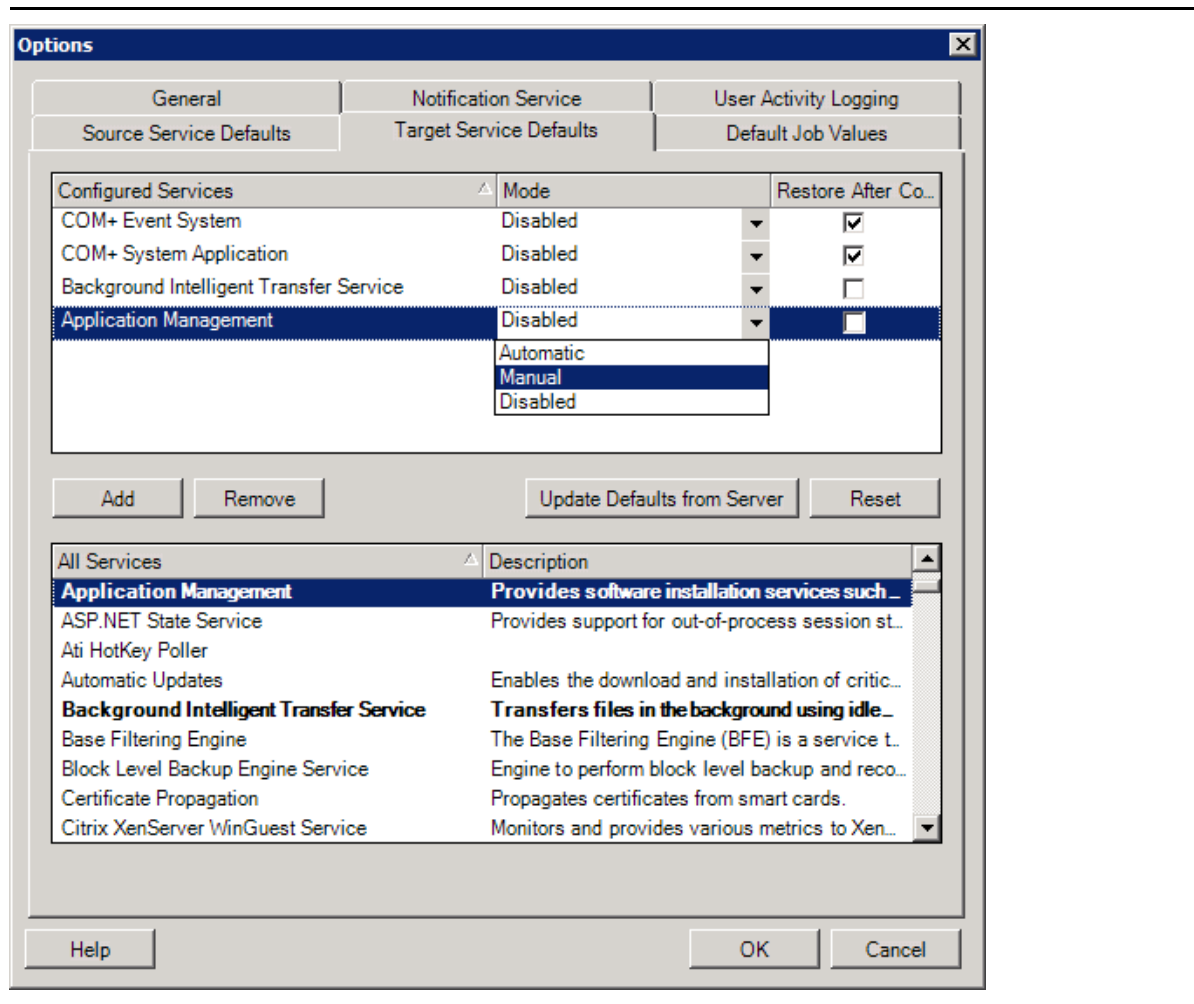
Update Defaults from Server (Actualizar valores por defecto del servidor): recupera los valores por defecto del servidor de PlateSpin.

Configuración de valores por defecto del servicio de destino

El cliente de PlateSpin Migrate permite seleccionar los servicios de Windows cuyo modo deba ser distinto en el destino respecto al origen. Consulte [Estados de servicio en cargas de trabajo Windows de destino](#).

Para configurar los servicios por defecto en el destino:

- 1 Lance el cliente de PlateSpin Migrate.
- 2 Haga clic en **Tools > Options** (Herramientas > Opciones).
- 3 Haga clic en la pestaña **Target Service Defaults** (Valores por defecto del servicio de destino).



Sección **Configure Services** (Configurar servicios): muestra los servicios y sus modos de inicio de destino. Marque la casilla de verificación **Restore After Conversion** (Restaurar después de la conversión) para usar el modo seleccionado durante la migración. El servicio se restaura para que coincida con el origen cuando se completa la migración y el equipo de destino está listo para ejecutarse.

Sección **All Services** (Todos los servicios): muestra los servicios exclusivos de todos los equipos descubiertos. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir un servicio a la sección superior. Use la lista desplegable **Mode** (Modo) para seleccionar el estado del servicio para el destino. Este valor se establece durante el paso de configuración del trabajo.

Remove (Eliminar): elimina un servicio.

Reset (Restaurar): borra la sección superior. Los modos de todos los servicios del destino coincidirán con los del origen.

Gestión de acciones posteriores a la migración (Windows y Linux)

PlateSpin Migrate admite el uso de guiones para ejecutar automáticamente tareas personalizadas posteriores a la migración en la carga de trabajo de destino para determinados trabajos de migración que se llevan a cabo mediante el cliente de PlateSpin Migrate. Las acciones posteriores a la migración se admiten para los siguientes tipos de trabajos:

- ♦ Server Sync de ejecución única
- ♦ Migración de carga de trabajo par a par

Puede configurar la acción en un archivo por lotes, un guion de shell o un programa ejecutable y cargarlos en la biblioteca de acciones personalizadas del servidor de PlateSpin. A continuación, puede asociarlos con trabajos de migración que se configuran en el cliente de PlateSpin Migrate. Al final del proceso de migración, PlateSpin Migrate carga la acción especificada junto con sus dependencias en el destino y la ejecuta.

Para poder seleccionar una acción posterior a la migración que se ejecute como parte de un trabajo de migración, primero debe guardar la acción y sus dependencias en un directorio dedicado y añadirla a la biblioteca del servidor de PlateSpin. El tamaño máximo del directorio que se cargue no debe superar los 64 MB. Para obtener información sobre cómo aumentar este límite, consulte la [“Aumento del límite de tamaño de carga en las acciones posteriores a la migración” en la página 141](#).

Para añadir una acción posterior a la migración a la biblioteca de acciones personalizadas del servidor de PlateSpin:

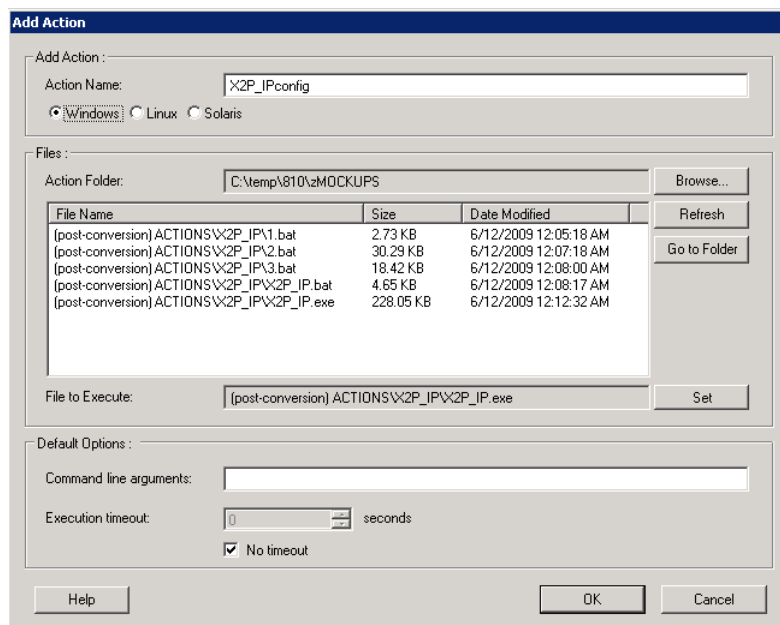
- 1 Cree la acción, pruébela en una carga de trabajo de muestra y guárdela junto con sus dependencias en un directorio al que pueda acceder el servidor de PlateSpin.

Preste especial atención a la hora de desarrollar acciones posteriores a la migración para cargas de trabajo Linux, que permite caracteres distintos en los nombres de archivos y admite permisos de lista de control de acceso (ACL) diferentes.

Para sistemas operativos Linux, use tar (o una herramienta similar) para amalgamar la estructura de directorios de la acción en un único archivo. Consulte el [artículo 7970214 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7970214\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7970214).

- 2 En el cliente de PlateSpin Migrate, haga clic en **Tools > Manage Actions** (Herramientas > Gestionar acciones).

3 Haga clic en **Añadir**.



4 En la ventana Add Action (Añadir acción), escriba un nombre para la acción personalizada, seleccione el tipo de sistema operativo de destino, busque el directorio que contiene la acción requerida con sus dependencias y selecciónelo.

PlateSpin Migrate llena la lista con el contenido de la carpeta seleccionada.

5 En la columna **File Name** (Nombre de archivo), seleccione el ejecutable necesario y haga clic en **Set** (Definir).

6 En la sección **Default Options** (Opciones por defecto), especifique los argumentos necesarios de la línea de comandos y un tiempo límite de ejecución y, a continuación, haga clic en **OK** (Aceptar).

PlateSpin Migrate empaqueta y carga la biblioteca.

La acción ya está disponible para seleccionarse en los trabajos de migración. Consulte la [“Acciones posteriores a la migración personalizadas”](#) en la página 422.

Gestión del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate

Por defecto, el cliente de PlateSpin Migrate registra todas las actividades del usuario que se llevan a cabo en el cliente. Algunas de las acciones registradas son las operaciones de seguridad, gestión de licencias, descubrimiento de destino y cargas de trabajo, y operaciones de migración de cargas de trabajo.

- ♦ [“Acerca del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate”](#) en la página 153
- ♦ [“Configuración del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate”](#) en la página 153
- ♦ [“Visualización del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate”](#) en la página 154

Acerca del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate

Si se habilita el registro de actividad del usuario en el cliente de PlateSpin Migrate, las acciones del usuario que se llevan a cabo en el cliente de Migrate se escriben en un archivo de registro de la actividad del usuario (`PlateSpin.UserActivityLogging.log`), que se encuentra en el host del servidor de PlateSpin, en el directorio `..\Servidor de PlateSpin Migrate\logs`.

El formato de cada entrada de registro individual es el siguiente:

```
fecha|Categoría|descripción|usuario|detalles1|detalles2
```

El elemento Categoría describe el área funcional aplicable a una acción concreta:

- ♦ Seguridad
- ♦ Gestión de licencias
- ♦ Inventario (operaciones de descubrimiento de cargas de trabajo y destinos)
- ♦ Migración (operaciones de migración de cargas de trabajo)

Los elementos `detalles1` y `detalles2` dependen de la categoría y proporcionan información adicional, si fuera aplicable.

A continuación se muestra una entrada de registro de ejemplo donde se registra la acción de entrada de un usuario con la cuenta de dominio `MyDomain\John.Smith`. No tiene ningún detalle.

```
2017-09-02 14:14:47|Security|User logged in|MyDomain\John.Smith
```

El archivo de registro se renueva cuando su tamaño alcanza un máximo especificado. El tamaño máximo de archivo por defecto para el archivo `PlateSpin.UserActivityLogging.log` es de 2 MB.

Para el archivo renovado, se añade un número de secuencia al final del nombre del archivo de registro. Puede especificar el número máximo de archivos renovados que se deben conservar. El puerto por defecto es el 5.

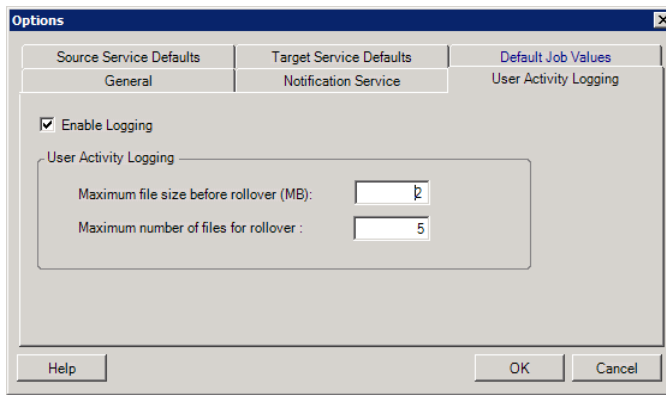
```
PlateSpin.UserActivityLogging.log.1  
PlateSpin.UserActivityLogging.log.2  
PlateSpin.UserActivityLogging.log.3
```

Configuración del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate

El cliente de PlateSpin Migrate permite activar o desactivar (opción por defecto) el registro de la actividad del usuario. Puede configurar el tamaño máximo permitido para el archivo de registro de la actividad del usuario y la cantidad de archivos renovados que se deben conservar para el registro de actividad del usuario.

Para configurar el registro de actividad del usuario

- 1 Lance el cliente de PlateSpin Migrate.
- 2 Haga clic en **Tools > Options** (Herramientas > Opciones).



- 3 Haga clic en la pestaña **User Activity Logging** (Registro de la actividad del usuario).
- 4 Especifique las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Enable Logging (Habilitar registro)	Si esta opción está seleccionada, PlateSpin Migrate registra toda la actividad que el usuario lleva a cabo en el cliente de Migrate.
Maximum file size before rollover (MB) (Tamaño de archivo máximo antes de conversión [MB])	Cuando el tamaño de un archivo de registro alcanza un valor especificado, se continúa con un archivo nuevo con el número de secuencia adjunto al nombre.
Maximum number of files for rollover (Número máximo de archivos para conversión)	Cuando el número de archivos de registro alcanza un valor especificado, el sistema empieza a sobrescribir los archivos más antiguos cada vez que se crea un archivo renovado nuevo.

- 5 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Visualización del registro de actividad del usuario del cliente de Migrate

- 1 Entre en el host del servidor de PlateSpin Migrate como administrador.
- 2 Vaya a la pestaña `..\Servidor de PlateSpin Migrate\logs`.
- 3 Realice una copia del archivo `PlateSpin.UserActivityLogging.log` y ábrala en un editor de texto.

También puede abrir cualquiera de los archivos renovados en un editor de texto.

7 Configuración de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

La interfaz Web de PlateSpin Migrate permite configurar las etiquetas que se usarán para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas entre cargas de trabajo. Además, es posible controlar la frecuencia de actualización de la pantalla de varias páginas. Estas funciones solo están disponibles para los trabajos de migración configurados y ejecutados mediante la interfaz Web de Migrate. Use los datos de esta sección para configurar la interfaz Web de Migrate.

- ♦ [“Gestión de los grupos de seguridad de y los permisos de cargas de trabajo” en la página 155](#)
- ♦ [“Gestión de etiquetas de carga de trabajo” en la página 157](#)
- ♦ [“Configuración de la velocidad de actualización de la interfaz Web de PlateSpin Migrate” en la página 159](#)
- ♦ [“Personalización de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate” en la página 159](#)

Gestión de los grupos de seguridad de y los permisos de cargas de trabajo

La interfaz Web de PlateSpin Migrate proporciona un mecanismo de acceso de nivel de aplicación detallado que permite solo a usuarios concretos realizar tareas de migración de la carga de trabajo en cargas de trabajo determinadas. Esto se consigue configurando *grupos de seguridad* y asignándoles usuarios y cargas de trabajo.

Nota: los permisos del grupo de seguridad solo se aplican a las migraciones que se llevan a cabo mediante la interfaz Web.

- ♦ [“Requisitos previos para los grupos de seguridad” en la página 155](#)
- ♦ [“Creación de grupos de seguridad para la interfaz Web de Migrate” en la página 156](#)
- ♦ [“Modificación de los miembros o las cargas de trabajo del grupo de seguridad” en la página 157](#)
- ♦ [“Supresión de un grupo de seguridad” en la página 157](#)

Requisitos previos para los grupos de seguridad

Los usuarios por defecto creados durante la instalación de Migrate se añadirán por defecto a todos los grupos de seguridad que cree. Para separar de forma eficaz los permisos, debe crear usuarios adicionales y asignarlos a las funciones de migración de cargas de trabajo correspondientes

(administrador, usuario avanzado u operador) con los permisos que mejor se adapten a su función en su organización. Para obtener más información acerca de las funciones de migración de cargas de trabajo y cómo configurarlas, consulte la [“Funciones de PlateSpin Migrate” en la página 102](#).

También debe descubrir las cargas de trabajo que se deben migrar mediante la interfaz Web de PlateSpin Migrate. Después del descubrimiento, puede añadir las cargas de trabajo a un grupo de seguridad adecuado para que sus miembros las procesen a fin de configurar y ejecutar la migración, según los permisos permitidos por las funciones asignadas a cada usuario. Consulte [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306](#).

- 1 Asigne uno o varios usuarios de PlateSpin Migrate a la función de migración de la carga de trabajo cuyos permisos se adapten mejor a dicha función en su organización.
- 2 Descubra las cargas de trabajo para migrar.

Creación de grupos de seguridad para la interfaz Web de Migrate

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, haga clic en **Settings > Permissions** (Configuración > Permisos).
- 2 En la página Security Groups (Grupos de seguridad), haga clic en **Create Security Group** (Crear grupo de seguridad).
- 3 En el campo **Security Group Name** (Nombre del grupo de seguridad), indique un nombre para el grupo de seguridad.
- 4 (Opcional) Haga clic en **Add Users** (Añadir usuarios) para seleccionar a los usuarios a los que desee conceder acceso a este grupo de seguridad y haga clic en **OK** (Aceptar).

Un usuario de PlateSpin Migrate que haya añadido recientemente en el host del servidor de PlateSpin quizá no aparezca de inmediato en la interfaz de usuario. Para que se muestren los usuarios recién añadidos, haga clic en **Refresh User Accounts** (Actualizar cuentas de usuarios).

- 5 (Opcional) En la interfaz Web de Migrate, añada en PlateSpin Migrate las cargas de trabajo que desea añadir al grupo de la seguridad.

Consulte [“Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen” en la página 305](#).

- 6 (Opcional) Haga clic en **Assign Workloads** (Asignar cargas de trabajo), seleccione las cargas que desee incluir en el grupo y haga clic en **OK** (Aceptar).

Solo los usuarios que sean miembros del grupo de seguridad tendrán acceso a las cargas de trabajo.

- 7 Haga clic en **Create** (Crear) para añadir el nuevo grupo a la lista de grupos de seguridad de la página Security Groups (Grupos de seguridad).

Modificación de los miembros o las cargas de trabajo del grupo de seguridad

- 1 En la interfaz Web de Migrate, seleccione **Settings > Permissions** (Configuración > Permisos).
- 2 En la página Security Groups (Grupos de seguridad), haga clic en el nombre del grupo de seguridad y modifique la información según sea necesario:
 - ♦ **Add Users**, para añadir usuarios.

- ♦ **Remove**, para eliminar usuarios asignados.
No es posible eliminar los usuarios por defecto que se crearon durante la instalación de Migrate.
- ♦ **Refresh User Accounts**, para actualizar las cuentas de usuario.
- ♦ **Assign Workloads**, para asignar cargas de trabajo.
- ♦ **Remove**, para eliminar cargas de trabajo asignadas.

3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Supresión de un grupo de seguridad

- 1 En la interfaz Web de Migrate, seleccione **Settings > Permissions** (Configuración > Permisos).
- 2 En la página Security Groups (Grupos de seguridad), haga clic en la opción **Delete** (Suprimir) situada junto al nombre del grupo de seguridad que desea suprimir.
No es posible suprimir el grupo de seguridad All Workloads (Todas las cargas de trabajo) por defecto, que incluye los usuarios por defecto de Migrate.
- 3 Haga clic en **OK** (Aceptar) para confirmar la supresión.

Gestión de etiquetas de carga de trabajo

En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, la página Workloads (Cargas de trabajo) puede mostrar una larga lista de cargas de trabajo. Buscar en esa lista para gestionar las cargas de trabajo similares puede llevar mucho tiempo. Para solucionar este problema, puede crear etiquetas para varias categorías de cargas de trabajo, departamentos u otras asociaciones lógicas correspondientes a su entorno. Puede asociar las etiquetas que cree con cualquier carga de trabajo que gestione en la interfaz Web.

- ♦ [“Creación de una etiqueta de carga de trabajo” en la página 157](#)
- ♦ [“Uso de etiquetas de carga de trabajo” en la página 158](#)
- ♦ [“Modificación de una etiqueta de carga de trabajo” en la página 158](#)
- ♦ [“Supresión de una etiqueta de carga de trabajo” en la página 158](#)

Creación de una etiqueta de carga de trabajo

La página Workload Tags (Etiquetas de carga de trabajo) (**Settings > Workload Tags** [Configuración > Etiquetas de carga de trabajo]) muestra todas las etiquetas disponibles. Puede crear etiquetas nuevas y editar o suprimir las existentes.

Para crear etiquetas de cargas de trabajo:

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Settings > Workload Tags** (Configuración > Etiquetas de carga de trabajo) y haga clic en **Create Workload Tag** (Crear etiqueta de carga de trabajo).

- 2 En la página Workload Tag Creation (Creación de etiqueta de carga de trabajo), especifique un nombre de etiqueta (25 caracteres como máximo) y seleccione un color para asociarlo a la etiqueta.
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar) para que la etiqueta aparezca en la página Workload Tags (Etiquetas de cargas de trabajo).

Uso de etiquetas de carga de trabajo

Después de crear etiquetas, estas están disponibles en la página Edit Target Details (Editar detalles del destino), donde podrá asociar una etiqueta a las cargas de trabajo oportunas. Utilice la columna Tags (Etiquetas) de la vista Workloads (Cargas de trabajo) para agrupar visualmente cargas de trabajo similares a fin de facilitar las operaciones. Para obtener información sobre cómo asociar etiquetas a cargas de trabajo, consulte la [“Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo”](#) en la página 314.

Modificación de una etiqueta de carga de trabajo

Es posible modificar el nombre o el color asociados con una etiqueta de carga de trabajo. Sus asociaciones con las cargas de trabajo no se ven afectadas.

Para modificar una etiqueta de carga de trabajo:

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Settings > Workload Tags** (Configuración > Etiquetas de carga de trabajo).
- 2 En la página Create Workload Tag (Crear etiqueta de carga de trabajo), especifique un nombre o un color distintos para la etiqueta.
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar) para que la etiqueta aparezca en la página Workload Tags (Etiquetas de cargas de trabajo).

Supresión de una etiqueta de carga de trabajo

Puede suprimir las etiquetas cuando deje de necesitarlas; por ejemplo, cuando las cargas de trabajo asociadas lógicamente se hayan transferido correctamente y los trabajos de migración que se hayan limpiado. También puede editar la configuración de migración para eliminar o cambiar las etiquetas asociadas con cargas de trabajo. No es posible suprimir una etiqueta si está asociada con cualquier carga de trabajo de la lista.

Para suprimir una etiqueta de carga de trabajo:

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Settings > Workload Tags** (Configuración > Etiquetas de carga de trabajo).
- 2 Busque la etiqueta que desea y haga clic en la opción Delete (Suprimir) situada junto al nombre de etiqueta.
- 3 Haga clic en **OK** (Aceptar) para confirmar la supresión.

Configuración de la velocidad de actualización de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Varias páginas de la interfaz Web de PlateSpin Migrate tienen intervalos de actualización que se pueden configurar, como se muestra en la [Tabla 7-1](#). Puede modificar el valor del intervalo para adaptarlo a las necesidades de su entorno de PlateSpin.

Tabla 7-1 Intervalos de actualización por defecto de la interfaz Web

Parámetro de la interfaz Web	Intervalo de actualización por defecto (en segundos)
DashboardUpdateIntervalSeconds	60
WorkloadsUpdateIntervalSeconds	60
WorkloadTargetsUpdateIntervalSeconds	30
WorkloadDetailsUpdateIntervalSeconds	15
TasksUpdateIntervalSeconds	15

- 1 Abra el siguiente archivo en un editor de textos:

```
..\Archivos de programa\PlateSpin Migrate Server\PlateSpin  
Forge\web\web.config
```

- 2 Modifique el valor de cualquiera de los valores de intervalo siguientes según necesite para su entorno de PlateSpin:

```
<add key="DashboardUpdateIntervalSeconds" value="60" />  
<add key="WorkloadsUpdateIntervalSeconds" value="60" />  
<add key="WorkloadTargetsUpdateIntervalSeconds" value="30" />  
<add key="WorkloadDetailsUpdateIntervalSeconds" value="15" />  
<add key="TasksUpdateIntervalSeconds" value="15" />
```

- 3 Guarde el archivo.

El valor nuevo se aplica en la siguiente sesión de la interfaz Web. No es necesario reiniciar el servicio ni el servidor de PlateSpin.

Personalización de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Puede modificar el aspecto de la interfaz Web de PlateSpin Migrate para que se adapte al de su identidad corporativa. Es posible modificar los colores, los logotipos y el nombre del producto. Para obtener más información, consulte el [Apéndice B, “Cambio de marca de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate”](#), en la [página 161](#).

B Cambio de marca de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Puede modificar el aspecto de la interfaz Web de PlateSpin Migrate para que se adapte al de su identidad corporativa. Es posible modificar los colores, los logotipos y el nombre del producto. Incluso es posible eliminar los enlaces a las pestañas **About** (Acerca de) y **Help** (Ayuda) de la interfaz del producto. Utilice la información de esta sección para descubrir los elementos de cambio de marca de la interfaz Web de Migrate.

- ♦ [“Cambio de marca de la interfaz mediante los parámetros de configuración de PlateSpin” en la página 161](#)
- ♦ [“Cambio de marca del nombre del producto en el Registro de Windows” en la página 165](#)

Cambio de marca de la interfaz mediante los parámetros de configuración de PlateSpin

Puede modificar el aspecto de la interfaz Web para que se adapte al aspecto propio de los sitios Web de su organización.

Para personalizar la marca de la interfaz Web, modifique los elementos configurables de la interfaz del usuario del host del servidor de PlateSpin:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
- 2 Localice el parámetro de configuración del servidor de PlateSpin requerido y haga clic en **Edit** (Editar) para modificar su valor.
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Después de modificar los valores en la herramienta de configuración, el cambio puede tardar hasta 30 segundos en reflejarse en la interfaz. No es necesario reiniciar ni rearrancar los servicios.

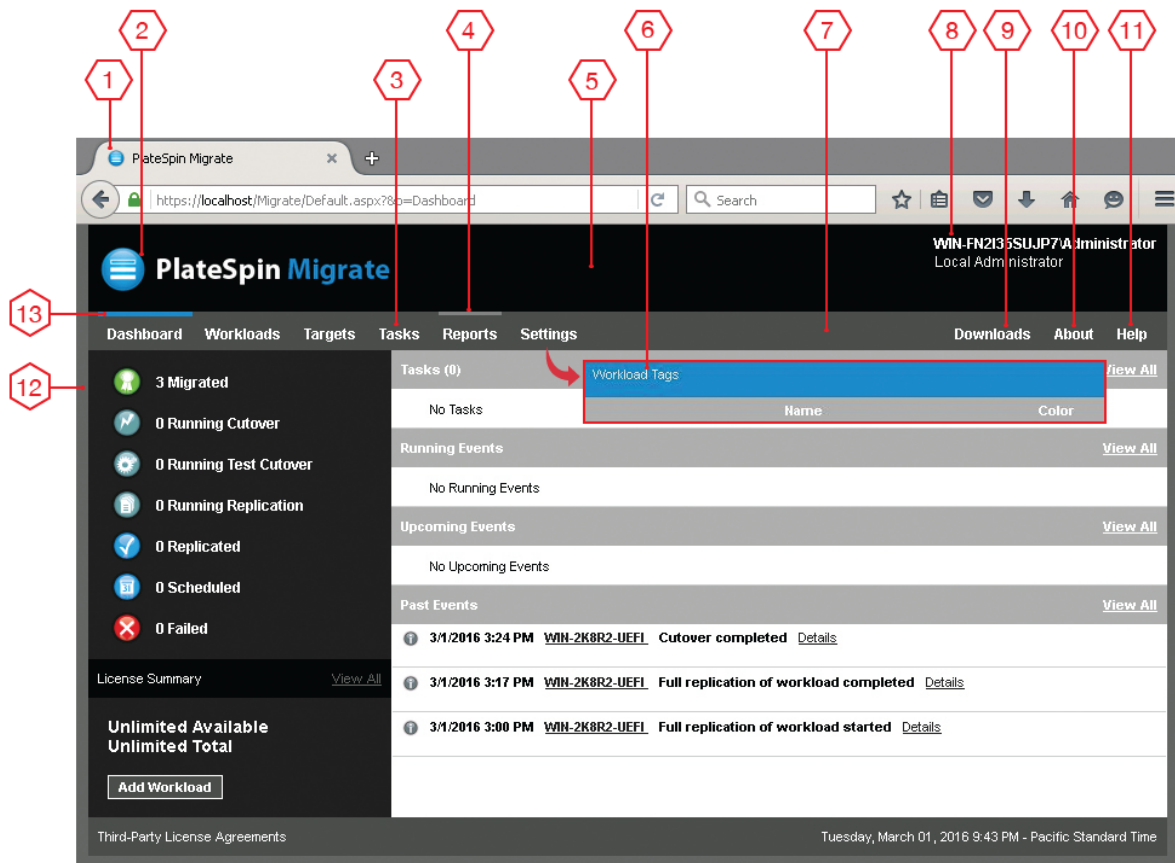
En las secciones siguientes se proporciona información sobre los elementos configurables de la interfaz del usuario para la interfaz Web de PlateSpin Migrate.

- ♦ [“Acerca de los elementos configurables de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate” en la página 162](#)
- ♦ [“Modificación de los valores de configuración de PlateSpin para los elementos configurables de la interfaz de usuario” en la página 162](#)

Acerca de los elementos configurables de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

El aspecto de la interfaz Web de PlateSpin Migrate es coherente entre las distintas páginas. En la [Figura B-1](#) de la consola de PlateSpin Migrate se identifican los elementos que se pueden modificar en la interfaz de usuario de la interfaz Web con indicadores numéricos. Para obtener información sobre el parámetro relacionado con cada elemento, consulte la “[Modificación de los valores de configuración de PlateSpin para los elementos configurables de la interfaz de usuario](#)” en la [página 162](#).

Figura B-1 Elementos configurables de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate



Modificación de los valores de configuración de PlateSpin para los elementos configurables de la interfaz de usuario

La [Tabla B-1](#) muestra información sobre los valores que debe utilizar para modificar el elemento correspondiente de la interfaz. La columna ID de la tabla indica el identificador del elemento de la interfaz en la [Figura B-1](#) de la “[Acerca de los elementos configurables de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate](#)” en la [página 162](#).

Tabla B-1 Parámetros para los elementos configurables de la interfaz de usuario de la interfaz Web de PlateSpin Migrate

ID	Configuración del nombre y la descripción	Valor por defecto
1	<p>WebUIFaviconUrl</p> <p>Ubicación de un archivo de gráfico .ico válido. Especifique una de las opciones siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none">♦ Una URL válida para el archivo .ico correspondiente en un equipo distinto. <p>Por ejemplo: <code>https://miservidor.ejemplo.com/dir1/dir2/icons/miempresa_favicon.ico</code></p> ♦ Una vía relativa en la raíz del servidor Web local en la que ha cargado el archivo .ico correspondiente. <p>Por ejemplo, si crea la vía <code>miempresa\images\icons</code> en la raíz del servidor Web para almacenar los gráficos de iconos personalizados:</p> <pre>~/miempresa/images/icons/ miempresa_favicon.ico</pre> <p>En este ejemplo, la vía real del sistema que contiene el archivo es <code>C:\Archivos de programa (x86)\PlateSpin Migrate Server\PlateSpin Forge\web\miempresa\images\icons\miempresa_icono.ico</code>.</p>	<p><code>~/doc/en/favicon.ico¹</code></p>
2	<p>WebUILogoUrl</p> <p>Ubicación del archivo de gráfico del logotipo del producto. Especifique una de las opciones siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none">♦ Una URL válida para el archivo de gráficos correspondiente en un equipo distinto. <p>Por ejemplo: <code>https://miservidor.ejemplo.com/dir1/dir2/logos/miempresa_logo.png</code></p> ♦ Una vía relativa en la raíz del servidor Web local en la que ha cargado el archivo de gráficos correspondiente. <p>Por ejemplo, si crea la vía <code>miempresa\images\logos</code> en la raíz del servidor Web para almacenar las imágenes de logotipos personalizados:</p> <pre>~/miempresa/images/logos/ miempresa_logo.png</pre> <p>En este ejemplo, la vía real del sistema de archivos que contiene el archivo es <code>C:\Archivos de programa (x86)\PlateSpin Migrate Server\PlateSpin Forge\web\miempresa\images\logos\miempresa_logo.png</code>.</p>	<p><code>~/Resources/protectLogo.png²</code></p>

ID	Configuración del nombre y la descripción	Valor por defecto
3	<p>WebUISiteNavigationFontColor</p> <p>Color de la fuente de enlaces de navegación del sitio en la interfaz Web (valor RGB hexadecimal)</p>	#FFFFFF
4	<p>WebUISiteNavigationLinkHoverBackgroundColor</p> <p>Color de segundo plano de enlaces de navegación del sitio en la interfaz Web (valor RGB hexadecimal)</p>	#808080
5	<p>WebUISiteHeaderBackgroundColor</p> <p>Color de segundo plano del encabezado del sitio (valor RGB hexadecimal)</p>	#000000
6	<p>WebUISiteAccentFontColor</p> <p>Color de la fuente que se mostrará con el color principal en la interfaz Web (valor RGB hexadecimal)</p>	#FFFFFF
7	<p>WebUISiteNavigationBackgroundColor</p> <p>Color de segundo plano de navegación del sitio en la interfaz Web (valor RGB hexadecimal)</p>	#4D4D4D
8	<p>WebUISiteHeaderFontColor</p> <p>Color de fuente del encabezado del sitio en la interfaz Web (valor RGB hexadecimal)</p>	#FFFFFF
9	<p>WebUIShowDownloadsTab</p> <p>Alterna la visibilidad de la pestaña Downloads (Descargas):</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ True: la pestaña Downloads (Descargas) se muestra en la interfaz. ♦ False: la pestaña Downloads (Descargas) no se muestra en la interfaz. 	True
10	<p>WebUIShowAboutTab</p> <p>Alterna la visibilidad de la pestaña About (Acerca de):</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ True: la pestaña About (Acerca de) se muestra en la interfaz. ♦ False: la pestaña About (Acerca de) no se muestra en la interfaz. 	True
11	<p>WebUIShowHelpTab</p> <p>Alterna la visibilidad de la pestaña Help (Ayuda):</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ True: la pestaña Help (Ayuda) se muestra en la interfaz. ♦ False: la pestaña Help (Ayuda) no se muestra en la interfaz. 	True

ID	Configuración del nombre y la descripción	Valor por defecto
12	WebUISiteBackgroundColor Color de segundo plano del sitio (valor RGB hexadecimal)	#666666
13	WebUISiteAccentColor Color principal (valor RGB hexadecimal)	#0088CE

¹ La vía real del archivo es C:\Archivos de programa (x86)\PlateSpin Migrate Server\PlateSpin Forge\web\doc\en\favicon.ico.

² La vía real del archivo es C:\Archivos de programa (x86)\PlateSpin Migrate Server\PlateSpin Forge\web\Resources\protectLogo.png.

Cambio de marca del nombre del producto en el Registro de Windows

La cabecera de la parte superior de la interfaz del producto ofrece espacio para el logotipo de la empresa y el nombre del producto. Para modificar el logotipo, que suele incluir el nombre del producto, consulte la [“Cambio de marca de la interfaz mediante los parámetros de configuración de PlateSpin” en la página 161](#).

Para editar o eliminar el nombre del producto en una pestaña del navegador, haga lo siguiente:

- 1 Entre en el host del servidor de PlateSpin Migrate como administrador.
- 2 En el host del servidor de PlateSpin Migrate, ejecute `regedit`.
- 3 En el Editor del Registro de Windows, diríjase a la clave de registro siguiente:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\PlateSpin\MigrateServer\ProductName
```

Nota: en algunos casos, la clave de registro se encuentra en esta ubicación:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\PlateSpin\MigrateServer
```

- 4 Haga doble clic en la clave `ProductName` y modifique el campo **Datos de valor** de la clave según sea necesario. A continuación, haga clic en **Aceptar**.
- 5 Reinicie el servidor IIS.



Preparación del entorno de migración

Antes de descubrir destinos y cargas de trabajo, debe preparar el entorno de migración de destino. En las secciones siguientes se describen situaciones habituales de distribución, los valores necesarios y una lista de verificación para migrar a la plataforma de destino.

- ♦ Capítulo 8, “Requisitos previos para la migración a Amazon Web Services”, en la página 169
- ♦ Capítulo 9, “Requisitos previos para la migración a Microsoft Azure”, en la página 187
- ♦ Capítulo 10, “Requisitos previos para la migración a VMware vCloud Director”, en la página 205
- ♦ Capítulo 11, “Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS”, en la página 213
- ♦ Capítulo 12, “Requisitos previos para migraciones de nube a nube”, en la página 217
- ♦ Capítulo 13, “Requisitos previos para la migración a VMware”, en la página 245
- ♦ Capítulo 14, “Requisitos previos para la migración a Microsoft Hyper-V”, en la página 251
- ♦ Capítulo 15, “Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer”, en la página 257
- ♦ Capítulo 16, “Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Xen”, en la página 261
- ♦ Capítulo 17, “Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en KVM”, en la página 265
- ♦ Capítulo 18, “Requisitos previos para la migración a equipos físicos”, en la página 269
- ♦ Capítulo 19, “Requisitos previos para migrar a una imagen”, en la página 273
- ♦ Capítulo 20, “Preparación para sincronizar cargas de trabajo con Server Sync”, en la página 275

8

Requisitos previos para la migración a Amazon Web Services

La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite la migración automatizada a entornos de Amazon Web Services (AWS). En esta sección se describe la configuración necesaria de AWS que se debe preparar (como una cuenta de AWS) para poder descubrir una plataforma de nube de destino de AWS y configurar las migraciones a esa plataforma.

- ♦ [“Distribución para migrar a Amazon Web Services” en la página 169](#)
- ♦ [“Requisitos para la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services” en la página 171](#)
- ♦ [“Planificación de la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services” en la página 176](#)
- ♦ [“Distribución de una imagen del servidor de Migrate en AWS” en la página 176](#)
- ♦ [“Habilitación de conectividad mejorada con ENA en distribuciones Linux” en la página 177](#)
- ♦ [“Configuración de valores avanzados de PlateSpin para AWS” en la página 177](#)
- ♦ [“Descripción de las AMI de PlateSpin utilizadas para la réplica y la transición de cargas de trabajo” en la página 179](#)
- ♦ [“Directrices de redes de AWS” en la página 180](#)
- ♦ [“Creación de una directiva de IAM y asignación de un usuario de IAM a la directiva” en la página 181](#)
- ♦ [“Prácticas recomendadas para configurar un trabajo de migración a Amazon Web Services” en la página 185](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada a AWS” en la página 185](#)

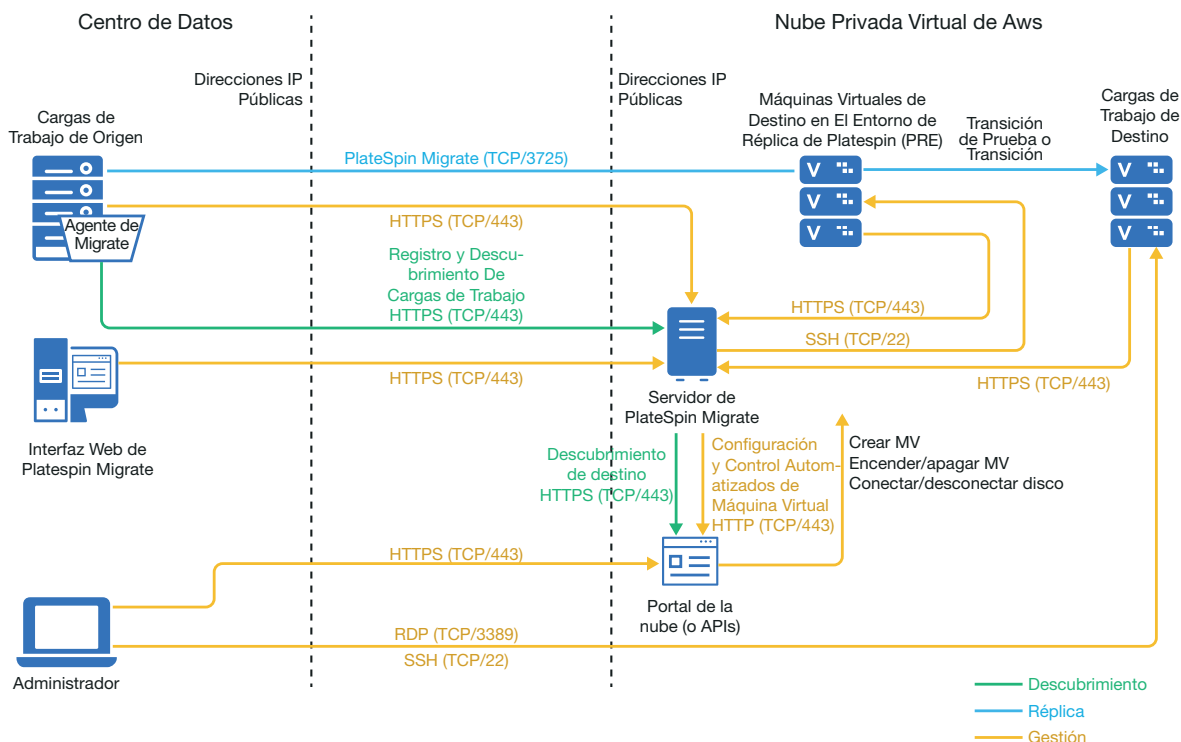
Distribución para migrar a Amazon Web Services

Puede distribuir un servidor de PlateSpin Migrate in situ en su centro de datos con las cargas de trabajo de origen o crear un servidor de Migrate en la nube de AWS con una dirección IP pública.

Para una distribución in situ del servidor de Migrate, se necesita una conexión VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y la cuenta en la nube de AWS. La [Figura 8-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de AWS, así como las comunicaciones entre ellos. Consulte [“Planificación de la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services” en la página 176](#).

Nota: la [Figura 8-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#).

Figura 8-2 Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a AWS



Requisitos para la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services

Antes de poder migrar cargas de trabajo a AWS con PlateSpin Migrate, debe configurar su entorno de nube. El servidor de PlateSpin Migrate puede instalarse in situ en la ubicación donde se encuentren las cargas de trabajo de origen, o bien en la cuenta de AWS.

- “Requisitos previos mínimos de AWS” en la página 171
- “Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate in situ” en la página 172
- “Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate basado en AWS” en la página 174

Requisitos previos mínimos de AWS

Antes de usar PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a AWS, asegúrese de que los requisitos previos de acceso a la nube siguientes están configurados correctamente y disponibles:

Tabla 8-1 Configuración mínima necesaria de la cuenta de AWS

Configuración de AWS	Descripción
Cuenta de AWS	Para crear una cuenta de AWS, diríjase a la consola de Amazon Web Services (http://aws.amazon.com) .

Configuración de AWS	Descripción
Suscripción a EC2 de AWS	PlateSpin solo admite la nube Amazon Virtual Private Cloud (VPC).
Amazon Virtual Private Cloud (VPC)	Cree una VPC de AWS para lanzar los recursos de AWS en su red virtual. Consulte la documentación de Amazon Virtual Private Cloud .
Credenciales de usuario de AWS	<p>Necesita un usuario AWS Identity and Access Management (IAM, gestión de identidades y acceso de AWS) en su cuenta de AWS, con la función de IAM adecuada para realizar migraciones a la nube privada virtual mediante las API de AWS.</p> <p>PlateSpin Migrate proporciona la herramienta de funciones de AWS para habilitar un usuario administrativo a fin de crear una directiva de IAM nueva basada en una directiva por defecto y para asignar un usuario de IAM a la directiva. Consulte “Creación de una directiva de IAM y asignación de un usuario de IAM a la directiva” en la página 181</p> <p>Habilite el acceso mediante programación para el usuario de IAM a fin de generar una clave de acceso y una clave de acceso secreta. El acceso a la consola de gestión de AWS es opcional, pero puede ser útil para solucionar problemas. Consulte Claves de acceso (ID de clave de acceso y clave de acceso secreta) (https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/aws-sec-cred-types.html#access-keys-and-secret-access-keys).</p> <p>Nota: es recomendable que los administradores cambien con frecuencia las claves de acceso de los usuarios de IAM. Sin embargo, las claves se deben cambiar solo después de asegurarse de que no hay flujos de trabajo de migración en curso. Consulte “Rotating Access Keys” (Cambio de claves de acceso) en la <i>AWS Identity and Access Management User Guide</i> (Guía del usuario de AWS Identity and Access Management).</p> <p>Para obtener información sobre cómo configurar el grupo de usuarios de migración, la directiva y el usuario, consulte la “Creación de una directiva de IAM y asignación de un usuario de IAM a la directiva” en la página 181.</p>

Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate in situ

Antes de usar un servidor PlateSpin Migrate in situ para migrar cargas de trabajo a AWS, asegúrese de que los requisitos previos de acceso a la nube siguientes están configurados correctamente y disponibles:

- Una licencia de PlateSpin Migrate.
- Un servidor de PlateSpin Migrate instalado in situ en una red que pueda acceder correctamente a las cargas de trabajo de origen.
- Una conexión VPN de sitio a sitio que conecte la gateway de AWS a su gateway local. Si se usa una VPN, usar una dirección IP pública para el servidor de Migrate es opcional.

Para obtener información, consulte los siguientes recursos de AWS:

- ♦ *Conexiones VPN* (<http://docs.aws.amazon.com/AmazonVPC/latest/UserGuide/vpn-connections.html>)
- ♦ *Conexiones VPN gestionadas por AWS* (http://docs.aws.amazon.com/AmazonVPC/latest/UserGuide/VPC_VPN.html)
- ♦ Un grupo de seguridad de AWS y el gateway de VPC que proporciona las siguientes reglas entrantes y salientes. Para obtener instrucciones, consulte *Grupos de seguridad de su VPC* (https://docs.aws.amazon.com/AmazonVPC/latest/UserGuide/VPC_SecurityGroups.html) en la documentación de Amazon Web Services EC2.

Reglas de entrada

- ♦ TCP, puerto 3725, personalizado
Proporcione un intervalo de direcciones que cubra todas las cargas de trabajo de origen.
- ♦ SSH, puerto 22
Proporcione la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
- ♦ RDP, puerto 3389
Proporcione la dirección IP de la máquina que prevé utilizar para lanzar una conexión RDP con las cargas de trabajo de destino.

Reglas de salida

- ♦ TCP, puerto 3725, personalizado
Proporcione un intervalo de direcciones que cubra todas las cargas de trabajo de origen.
El puerto por defecto para la transferencia de datos es el 3725. Por defecto, la transferencia de datos se inicia desde la carga de trabajo de destino a la carga de trabajo de origen. El número de puerto y la dirección para iniciar la conexión se pueden configurar.
 - ♦ HTTPS, puerto 443
Proporcione la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
 - ♦ NTP, TCP, puerto 123
- ♦ Los requisitos previos mínimos relativos a la red para conseguir una migración correcta son los siguientes:
- ♦ Tanto la carga de trabajo de origen como la de destino deben ser capaces de comunicarse con el servidor de PlateSpin Migrate en el puerto 443. La carga de trabajo de destino es la réplica de la de origen que se ubicará en AWS.
 - ♦ El servidor de PlateSpin Migrate debe ser capaz de comunicarse con el puesto final API de AWS en el puerto 443.
 - ♦ El servidor de PlateSpin Migrate debe ser capaz de comunicarse con las cargas de trabajo de origen en los puertos que se usen para el descubrimiento. Consulte *“Requisitos de descubrimiento”* en la página 60 y la *“Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen”* en la página 305.
- Opcionalmente, puede usar la utilidad del agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo de origen con el servidor de Migrate mediante HTTPS (TCP/puerto 443). Consulte *“Requisitos para el registro de la carga de trabajo”* en la página 61 y *“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”* en la página 307.

- ♦ La carga de trabajo de destino basada en la nube debe poder comunicarse (de destino a origen) con la carga de trabajo de origen in situ en el puerto 3725 (TCP) a través de la conexión VPN de sitio a sitio.

El número de puerto se puede configurar. Consulte el puerto 3725 en la [“Requisitos para la migración” en la página 63](#).

Si utiliza al agente de Migrate para el registro y el descubrimiento, debe invertirse la dirección por defecto de la conexión de la réplica (de origen a destino) cambiando los valores avanzados en el servidor de Migrate. Consulte [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132](#).

Para obtener los requisitos detallados sobre el acceso y la comunicación a través de la red de migración, consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración” en la página 59](#).

Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate basado en AWS

Antes de usar PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a AWS, asegúrese de que los requisitos previos de acceso a la nube siguientes están configurados correctamente y disponibles:

- ♦ Una licencia de PlateSpin Migrate.
- ♦ Cree una instancia de AWS Windows en AWS Cloud e instale el servidor de Migrate con una dirección IP pública. Consulte [“Distribución del servidor de PlateSpin Migrate en la nube” en la Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11](#).

Nota: el servidor de Migrate basado en la nube no requiere una conexión VPN de sitio a sitio entre el centro de datos local y el portal de AWS. Si no se proporciona ninguna VPN entre la red de origen y el servidor de Migrate basado en la nube, puede utilizar el agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo con el servidor de Migrate basado en la nube mediante comunicaciones seguras a través de la Internet pública. Se requiere acceso a Internet y direcciones IP públicas. Para obtener información sobre la distribución, consulte la [Figura 8-2, “Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a AWS”, en la página 171](#).

- ♦ Configure las migraciones a AWS con una dirección IP pública para la red de réplica.
- ♦ (Para una configuración no VPN) En los valores de configuración de PlateSpin del servidor de Migrate, cambie el parámetro `SourceListensForConnection` de True (Verdadero) a False (Falso). Consulte [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la Guía del usuario](#).
- ♦ Asigne una dirección IP elástica para el servidor de Migrate a fin de asegurarse de que la dirección IP no cambia cuando se reinicia el servidor.

Nota: si se produce un cambio en la dirección IP del servidor de PlateSpin, se interrumpen las comunicaciones de subejecución con cargas de trabajo de origen.

- ♦ Un grupo de seguridad de AWS y el gateway de VPC que proporciona las siguientes reglas entrantes y salientes. Para obtener instrucciones, consulte [Grupos de seguridad de su VPC \(https://docs.aws.amazon.com/AmazonVPC/latest/UserGuide/VPC_SecurityGroups.html\)](https://docs.aws.amazon.com/AmazonVPC/latest/UserGuide/VPC_SecurityGroups.html) en la documentación de Amazon Web Services EC2.

Reglas de entrada

- ◆ TCP, puerto 3725, personalizado
Proporcione un intervalo de direcciones que cubra todas las cargas de trabajo de origen.
- ◆ SSH, puerto 22
Proporcione la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
- ◆ RDP, puerto 3389
Proporcione la dirección IP de la máquina que prevé utilizar para lanzar una conexión RDP con las cargas de trabajo de destino.

Reglas de salida

- ◆ TCP, puerto 3725, personalizado
Proporcione un intervalo de direcciones que cubra todas las cargas de trabajo de origen.
El puerto por defecto para la transferencia de datos es el 3725. Por defecto, la transferencia de datos se inicia desde la carga de trabajo de destino a la carga de trabajo de origen. El número de puerto y la dirección para iniciar la conexión se pueden configurar.
 - ◆ HTTPS, puerto 443
Proporcione la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
 - ◆ TCP, puerto 123
- ◆ Los requisitos previos mínimos relativos a la red para conseguir una migración correcta son los siguientes:
- ◆ Abra el puerto TCP 443 en el cortafuegos de red para el tráfico saliente. La carga de trabajo de origen debe ser capaz de comunicarse con el servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube mediante HTTPS (TCP/puerto 443) y de registrarse en él. El servidor de PlateSpin Migrate utiliza SSL segura para las comunicaciones con las cargas de trabajo que desea migrar.
 - ◆ Abra el puerto TCP 3725 en el cortafuegos de red para el tráfico saliente. La carga de trabajo de origen local debe ser capaz de conectarse con la carga de trabajo de destino basada en la nube en el puerto TCP 3725. El servidor de PlateSpin Migrate utiliza SSL segura para las comunicaciones con las cargas de trabajo que desea migrar.
La dirección de la comunicación (del origen al destino) es automática, pero el número de puerto se puede configurar. Para obtener información sobre cómo cambiar el valor del puerto por defecto, consulte los datos del puerto 3725 en [“Requisitos para la migración” en la página 63](#).
 - ◆ Permitir las conexiones entrantes en el grupo de seguridad para HTTPS (puerto TCP 443) y RDP (puerto TCP 3389) para el servidor de Migrate basado en la nube.
- ◆ Instale al agente de Migrate en la carga de trabajo de origen y, a continuación, registre la carga de trabajo en el servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube. Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Para descargar el agente de Migrate, lance la interfaz Web de PlateSpin Migrate y haga clic en la pestaña **Downloads** (Descargas). Para obtener información sobre cómo instalar y usar el agente de Migrate, consulte [“Utilidad del agente de Migrate” en la página 379](#).

Planificación de la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services

PlateSpin Migrate permite usar la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo Windows y Linux a AWS. Para obtener una lista de las cargas de trabajo admitidas, consulte [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a Amazon Web Services”](#) en la página 32.

Tenga en cuenta los puntos siguientes antes de usar la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a AWS:

- ♦ No se admite la migración de cargas de trabajo Windows Cluster.
- ♦ Las cargas de trabajo Windows y Linux UEFI se migran como cargas de trabajo de BIOS.
- ♦ Utilice la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a AWS. El cliente de PlateSpin Migrate ya no admite la migración de cargas de trabajo a AWS.
- ♦ PlateSpin Migrate admite instancias de destino de AWS con hasta 26 discos (volúmenes EBS) para Windows y 40 discos (volúmenes EBS) para Linux, sin ningún disco que supere los 15 volúmenes de sistema de archivos.
- ♦ En Migrate se recomienda que el tamaño de instancia de AWS sea igual o superior al de la configuración de los núcleos, la memoria, los volúmenes y las NIC de la carga de trabajo de origen. Sin embargo, puede seleccionar un tamaño de instancia menor o mayor según los requisitos de la carga de trabajo de destino, teniendo en cuenta el límite de tamaño de instancia máximo de la región de AWS.
- ♦ El tamaño del disco creado en la instancia de AWS es el tamaño del disco de origen más 1 GB, aproximadamente.
- ♦ Si una instancia de AWS tiene discos efímeros, PlateSpin Migrate no descubre ni migra esos discos efímeros.

Distribución de una imagen del servidor de Migrate en AWS

Puede instalar el servidor de Migrate en su propio host virtual en AWS. Consulte [“Lista de verificación para distribuir manualmente un servidor de Migrate en la nube”](#) en la *Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11*.

Nota: PlateSpin Migrate ofrecerá una imagen del servidor de PlateSpin Migrate en Amazon Web Services Marketplace poco después de que la versión esté disponible de forma general.

Habilitación de conectividad mejorada con ENA en distribuciones Linux

Para utilizar la conectividad mejorada de AWS con capacidad de adaptador de red elástico (ENA, Elastic Network Adapter) en una carga de trabajo Linux, se debe configurar la tarea de migración de la carga de trabajo Linux de forma que habilite la conectividad mejorada en la carga de trabajo. PlateSpin Migrate proporciona controladores de núcleo de Linux ENA precompilados para las versiones siguientes:

- ♦ 3.10.0-327.el7.x86_64 (RHEL 7.2)
- ♦ 3.10.0-123.20.1.el7.x86_64
- ♦ 3.10.0-123.el7.x86_64
- ♦ 3.10.0-229.el7.x86_64
- ♦ 3.10.0-862.3.2.el7.x86_64

Para crear controladores ENA personalizados para la compatibilidad con la conectividad mejorada de AWS, siga los pasos descritos en el [artículo 7023023 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7023023\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7023023).

Configuración de valores avanzados de PlateSpin para AWS

Algunos aspectos del comportamiento del servidor de PlateSpin se controlan mediante parámetros de configuración que se establecen en una página Web de configuración del host del servidor de PlateSpin (en https://Su_servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/).

Para editar el valor de los parámetros de configuración:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en: https://Su_servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/.
- 2 Busque el parámetro que desea editar y realice los cambios necesarios.
- 3 Guarde la configuración y salga de la página.

La configuración avanzada de PlateSpin para AWS se aplica globalmente a todas las plataformas de destino AWS que se definan en el servidor de Migrate.

- ♦ [“Configuración del tipo de instancia de AWS utilizado para la máquina virtual de entorno de réplica de AWS” en la página 178](#)
- ♦ [“Configuración del puesto final de la lista de precio de la región de AWS que se debe usar para descubrir los tipos de instancia de AWS admitidos” en la página 178](#)
- ♦ [“Configuración de la entrada a la instancia de destino con un par de claves o las credenciales del origen” en la página 178](#)
- ♦ [“Configuración del servidor de PlateSpin Migrate para que utilice la dirección IP pública para las migraciones de AWS” en la página 178](#)
- ♦ [“Configuración de la activación de la licencia del sistema operativo en destinos Windows migrados a AWS” en la página 179](#)

Configuración del tipo de instancia de AWS utilizado para la máquina virtual de entorno de réplica de AWS

Por defecto, el servidor de PlateSpin Migrate está preconfigurado para usar la instancia `t2.micro` para la máquina virtual de entorno de réplica de AWS. Para cambiar el tipo de la instancia de AWS utilizado durante la réplica, defina el valor del parámetro

`AwsInstanceTypeForReplicationEnvironment` según el tipo de instancia de AWS que desee utilizar para la máquina virtual de entorno de réplica. Para la máquina virtual del entorno de réplica no se admiten los tipos de instancia C5, C5d y M5 o M5d.

Si el tipo de instancia especificado no se admite para las nubes privadas virtuales que tienen un valor de tenencia dedicada, PlateSpin utiliza `C4.large` como valor de instancia por defecto.

Configuración del puesto final de la lista de precio de la región de AWS que se debe usar para descubrir los tipos de instancia de AWS admitidos

Por defecto, el servidor de PlateSpin Migrate está preconfigurado para usar el puesto final de la lista de precios de AWS de la región `us-east-1` a la hora de descubrir los tipos de instancia de AWS admitidos. Sin embargo, si el tipo de instancia que desea utilizar no aparece en el puesto final de la lista de precios de la región configurada, como valor para el parámetro `AWSPriceListRegion` defina el nombre de la región donde aparece el puesto final de la lista de precios que desee para el tipo de instancia.

Configuración de la entrada a la instancia de destino con un par de claves o las credenciales del origen

Por defecto, el servidor de PlateSpin Migrate permite entrar en la instancia de destino de AWS solo si se utiliza el par de claves configurado en la tarea de migración. PlateSpin Migrate controla este comportamiento mediante el parámetro `AWSEnableSourceCredentialsForLinuxWithKeypair` que se define como `False` (Falso) por defecto. Para habilitar la entrada en las instancias de destino Linux de AWS, ya sea con el par de claves configurado en la tarea de migración o con las credenciales de origen, defina el parámetro `AWSEnableSourceCredentialsForLinuxWithKeypair` con el valor `True` (Verdadero).

Configuración del servidor de PlateSpin Migrate para que utilice la dirección IP pública para las migraciones de AWS

Por defecto, el servidor de PlateSpin Migrate está preconfigurado para admitir direcciones IP privadas para la comunicación durante las migraciones a AWS. Si la carga de trabajo de origen no puede conectarse con la dirección IP privada del destino de AWS, se necesitará una dirección IP pública para la comunicación durante las migraciones a AWS. Para asegurarse de que solo se usa la IP pública durante la migración:

- ◆ Defina el valor del parámetro `UseOnlyPublicIPForAWS` como `True` (Verdadero).

- ♦ Defina el valor del parámetro **SourceListensForConnection** para que invierta la dirección (de origen a destino) por defecto de la réplica. Consulte [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica”](#) en la página 132.
- ♦ Defina el parámetro **AlternateServerAddress** con la dirección IP pública del servidor de Migrate. Consulte [“Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin”](#) en la página 131.

Configuración de la activación de la licencia del sistema operativo en destinos Windows migrados a AWS

PlateSpin Migrate proporciona los siguientes parámetros para configurar el servidor KMS para la activación del sistema operativo Windows en la carga de trabajo de destino:

- ♦ **AWSKMSservers**: este parámetro permite definir la información del servidor KMS de AWS que las instancias de Windows usan para la activación. El servidor KMS de destino debe estar en la misma región de AWS donde se ejecute la instancia de Windows.
- ♦ **KMSClientSetupKeys**: este parámetro muestra las claves de configuración del cliente KMS de Microsoft basadas en la versión del sistema operativo que se usan para activar Windows mediante el servidor KMS. Si la clave de un sistema operativo concreto no aparece, puede añadir una entrada con el formato siguiente:

`OperatingSystemTypeandBranding="Clave KMS proporcionada por Microsoft"`

Ejemplo: para un servidor Windows con el sistema operativo Windows 2016 y la marca Standard Server, el formato sería `Windows2016StandardServer = "WC2BQ-8NRM3-FDDYY-2BFGV-KHKQY"`

Descripción de las AMI de PlateSpin utilizadas para la réplica y la transición de cargas de trabajo

PlateSpin Migrate aprovecha las siguientes AMI de PlateSpin cargadas en la sección Community AMI (AMI de comunidad) de la consola de Amazon Web Services para llevar a cabo las réplicas y la transición de las cargas de trabajo a AWS. Para la transición de cargas de trabajo a AWS, PlateSpin Migrate selecciona una AMI según el modelo de licencia del sistema operativo de la carga de trabajo de destino que ha configurado en el trabajo de migración.

Las AMI solo se muestran de forma informativa y no es necesario realizar ninguna acción con ellas.

Nombre de la AMI	Descripción
Entorno de réplica de PlateSpin	<p>Se usa para lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Réplica de todas las cargas de trabajo Windows y Linux de 32 bits. ♦ Transición de todas las cargas de trabajo Linux. AWS le permite aportar su propia licencia (BYOL) para todas las cargas de trabajo Linux y no le facturará la licencia del sistema operativo de la carga de trabajo de destino.

Nombre de la AMI	Descripción
Entorno de réplica de PlateSpin (réplicas de 64 bits)	Se utiliza para las réplicas de cargas de trabajo Windows y Linux de 64 bits.
Plantilla de PlateSpin - Windows	se utiliza durante la transición de las cargas de trabajo Windows para las que AWS gestiona el cumplimiento de las licencias de software de Microsoft en la carga de trabajo de destino y se factura la licencia.
Plantilla de PlateSpin - Windows (BYOL)	se utiliza durante la transición de las cargas de trabajo Windows para las que AWS le permite aportar su propia licencia (BYOL) que ya ha adquirido a Microsoft y no factura la licencia. Usted es el único responsable de cumplir con las licencias de Microsoft.

Directrices de redes de AWS

Tenga en cuenta las directrices siguientes a la hora de migrar cargas de trabajo a AWS:

- ♦ [“Direcciones IP privada y pública para las cargas de trabajo conectadas en una VPN de AWS” en la página 180](#)

Direcciones IP privada y pública para las cargas de trabajo conectadas en una VPN de AWS

Todas las máquinas virtuales de AWS tienen tanto una dirección IP pública como una IP privada para las comunicaciones provenientes de máquinas situadas fuera del entorno de AWS. AWS asocia de forma automática estas direcciones IP con la interfaz de red primaria de la máquina virtual.

AWS proporciona direcciones IP públicas para la instancia de destino solo en caso de las cargas de trabajo con una sola NIC. Para las cargas de trabajo con varias NIC, AWS proporciona solo direcciones IP privadas para la instancia de destino, por lo que puede conectarse a la instancia de destino utilizando a solo direcciones IP privadas. Si el parámetro de configuración de PlateSpin `UseOnlyPublicIPForAWS` se define como `True` (Verdadero) y decide migrar una carga de trabajo de origen con varias NIC, debe incluir solo una NIC para la migración cuando configure la tarea de migración.

Puede utilizar el cliente de escritorio remoto de Microsoft o SSH para conectarse de forma remota a la máquina virtual de AWS. Especifique la dirección IP de la siguiente forma:

- ♦ **Dirección IP privada:** use la dirección IP privada de la máquina virtual en caso de que su máquina forme parte del espacio de dirección de la VPN de AWS.
- ♦ **Dirección IP pública:** use la dirección IP pública de la máquina virtual en caso de que su máquina no forme parte del espacio de dirección de la VPN de AWS. Si la carga de trabajo de destino tiene varias tarjetas NIC, no se establece en ella una dirección IP pública.

Creación de una directiva de IAM y asignación de un usuario de IAM a la directiva

Para migrar cargas de trabajo a AWS con PlateSpin Migrate, se necesita un usuario de AWS Identity and Access Management (IAM, gestión de identidades y acceso de AWS) en su cuenta de AWS con una función de IAM adecuada y los permisos necesarios para realizar migraciones a la nube privada virtual de AWS. También necesita la clave de acceso de AWS y la clave de acceso secreta de AWS para este usuario.

Puede crear una directiva de IAM nueva con una de estas herramientas:

- ♦ **Herramienta de funciones de AWS de PlateSpin:** Consulte [“Uso de la herramienta de funciones de AWS para crear una directiva de IAM nueva”](#) en la página 181.
- ♦ **Consola de gestión de AWS:** Consulte [“Uso de la consola de gestión de AWS para crear una directiva de IAM nueva”](#) en la página 182.

Uso de la herramienta de funciones de AWS para crear una directiva de IAM nueva

PlateSpin Migrate proporciona una herramienta de funciones de AWS (`AWSRoleTool.exe`) para permitir que los administradores puedan crear una directiva de IAM nueva basada en una directiva por defecto (`PolicyJSON.txt`) que PlateSpin Migrate define y, también, para permitirles que asignen un usuario IAM (ya sea uno que exista o uno nuevo) a la directiva. La herramienta de funciones de AWS de PlateSpin Migrate (`AWSRoleTool.exe`) se incluye en el directorio `carpeta-instalación-Migrate\PlateSpin Migrate Server\bin\AWSRolesTool`.

Por defecto, el archivo `PolicyJSON.txt` que define PlateSpin Migrate contiene los permisos mínimos requeridos para que un usuario de IAM pueda migrar cargas de trabajo a AWS con PlateSpin Migrate. Para obtener información sobre los permisos mínimos definidos para un usuario de IAM en la directiva por defecto, consulte la [“Definición de los permisos mínimos de un usuario de IAM”](#) en la página 182.

Cuando se utiliza la herramienta de funciones de AWS para crear una directiva nueva, esta se crea como réplica de la directiva por defecto y tiene todos los permisos que se incluyen en dicha directiva por defecto. Sin embargo, puede crear una directiva nueva con permisos modificados respecto a los que se muestran en la directiva por defecto. Para crear una directiva nueva con permisos modificados, debe editar el archivo `PolicyJSON.txt` para que muestre solo los permisos que desea que aparezcan en la directiva nueva y, a continuación, crear la directiva.

Nota: si ha modificado el archivo `PolicyJSON.txt` y desea restablecer la directiva por defecto que define PlateSpin Migrate, elimine el archivo `PolicyJSON.txt`. El archivo `PolicyJSON.txt` se vuelve a crear con los permisos por defecto en el directorio `carpeta-instalación-Migrate\PlateSpin Migrate Server\bin\AWSRolesTool` cuando se ejecuta la herramienta de funciones de AWS.

- 1 Entre como administrador en el host del servidor de PlateSpin Migrate.
- 2 Abra un indicador de comandos, acceda a la ubicación donde se encuentre la herramienta de funciones de AWS y ejecute el comando siguiente:

```
AWSRoleTool.exe
```

Nota: si la directiva por defecto (`PolicyJSON.txt`) no está disponible en el directorio `carpeta-instalación-Migrate\PlateSpin Migrate Server\bin\AWSRolesTool`, la herramienta vuelve a crear el archivo `PolicyJSON.txt` con los permisos por defecto que recomienda PlateSpin Migrate.

- 3 Introduzca la clave de acceso de AWS y la clave de acceso secreta de AWS de un usuario de AWS que tenga permiso para crear directivas y usuarios de IAM.
- 4 Introduzca un nombre para la directiva de AWS que desea crear.
- 5 Introduzca el nombre de un usuario existente o de uno nuevo al que desee asignar esta directiva. La herramienta crea la nueva directiva como una réplica del archivo `PolicyJSON.txt`, asigna la directiva al usuario especificado y proporciona las credenciales de clave de acceso y la clave de acceso secreta del usuario.
- 6 También es posible guardar las credenciales en un archivo o mostrarlas en el indicador de comandos:
 - ♦ Para guardar las credenciales a un archivo, escriba `y`. Se muestra la vía del archivo que contiene las credenciales.
 - ♦ Para mostrar las credenciales en el indicador de comandos, escriba `n` y anote las credenciales mostradas.
- 7 (Opcional) Para restablecer la directiva por defecto que define PlateSpin Migrate, elimine el archivo `PolicyJSON.txt` y ejecute la herramienta de funciones de AWS para volver a crear el archivo `PolicyJSON.txt` con los permisos por defecto.

Uso de la consola de gestión de AWS para crear una directiva de IAM nueva

Puede utilizar la consola de gestión de AWS para crear o editar una directiva de IAM y definir los permisos de los usuarios asignando al usuario a una directiva. Consulte [Creación de directivas de IAM \(https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/access_policies_create.html\)](https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/access_policies_create.html).

PlateSpin Migrate proporciona una directiva por defecto (`PolicyJSON.txt`) que contiene los permisos mínimos requeridos para que un usuario de IAM pueda migrar cargas de trabajo a AWS con PlateSpin Migrate. Para obtener información sobre los permisos mínimos definidos para un usuario de IAM en el archivo de directiva por defecto, consulte la [“Definición de los permisos mínimos de un usuario de IAM” en la página 182](#).

Puede utilizar la consola de gestión de AWS para crear una directiva nueva con los permisos recomendados incluidos en esta directiva por defecto.

Definición de los permisos mínimos de un usuario de IAM

PlateSpin Migrate proporciona un archivo `PolicyJSON.txt` que contiene por defecto los permisos mínimos requeridos para que un usuario de IAM pueda migrar cargas de trabajo a AWS con PlateSpin Migrate. Cuando se utiliza la herramienta de funciones de AWS para crear una directiva nueva, esta se crea como réplica de la directiva por defecto y tiene todos los permisos que se incluyen en dicha directiva por defecto.

El contenido del archivo `PolicyJSON.txt` es el siguiente:

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "VisualEditor0",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:TerminateInstances",
        "ec2>DeleteTags",
        "ec2:StartInstances",
        "ec2:CreateTags",
        "kms:DescribeKey",
        "ec2:RunInstances",
        "ec2:StopInstances"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:kms:*:*:key/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:subnet/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:instance/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:volume/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:security-group/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:image/*"
      ]
    },
    {
      "Sid": "VisualEditor1",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DeregisterImage",
        "ec2>DeleteSnapshot",
        "ec2:DescribeInstances",
        "ec2:CreateImage",
        "ec2:DescribeSnapshots",
        "ec2:DescribePlacementGroups",
        "ec2:DescribeSecurityGroups",
        "pricing:GetProducts",
        "ec2:DescribeImages",
        "ec2:DescribeAvailabilityZones",
        "ec2:DescribeVpcs",
        "ec2:DescribeVolumes",
        "kms:ListAliases",
        "ec2:DescribeAccountAttributes",
        "ec2:DescribeReservedInstances",
        "ec2:ModifyInstanceAttribute",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeKeyPairs",
        "ec2:DescribeInstanceStatus"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "VisualEditor2",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [

```

```

        "kms:Decrypt",
        "kms:Encrypt",
        "ec2:CreateVolume"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:ec2:*:*:volume/*",
        "arn:aws:kms:*:*:key/*"
    ]
},
{
    "Sid": "VisualEditor3",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "ec2:AttachVolume",
        "kms:CreateGrant"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:ec2:*:*:instance/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:volume/*",
        "arn:aws:kms:*:*:key/*"
    ]
},
{
    "Sid": "VisualEditor4",
    "Effect": "Allow",
    "Action": "ec2:DetachVolume",
    "Resource": [
        "arn:aws:ec2:*:*:instance/*",
        "arn:aws:ec2:*:*:volume/*"
    ]
},
{
    "Sid": "VisualEditor5",
    "Effect": "Allow",
    "Action": "ec2:DeleteVolume",
    "Resource": "arn:aws:ec2:*:*:volume/*"
},
{
    "Sid": "VisualEditor6",
    "Effect": "Allow",
    "Action": "ec2:RunInstances",
    "Resource": [

```

```

    "arn:aws:ec2:*:*:subnet/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:key-pair/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:instance/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:snapshot/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:launch-template/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:volume/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:security-group/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:placement-group/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*",
    "arn:aws:ec2:*:*:image/*"
  ]
}
]
}

```

Prácticas recomendadas para configurar un trabajo de migración a Amazon Web Services

Para evitar que un trabajo de migración a AWS falle, debe adoptar las siguientes recomendaciones cuando configure los trabajos de migración:

- ♦ Si utiliza una dirección IP estática para la red, asegúrese de que la dirección sea exclusiva en el intervalo de subred admitido.
- ♦ El número de instancias de destino que se ejecutan en cualquier momento no debe superar el límite de instancias aplicable para la suscripción.
- ♦ Debe seleccionar una subred donde las instancias de réplica, transición de ejecución y transición de prueba se encuentren todas en la misma zona de disponibilidad.

Lista de verificación para la migración automatizada a AWS

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de AWS.	<p>Figura 8-1, “Servidor de Migrate in situ para la migración automatizada a AWS”, en la página 170</p> <p>Figura 8-2, “Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a AWS”, en la página 171</p> <p>“Planificación de la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services” en la página 176</p>
2. Descubrir plataformas de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286

Tarea	Descripción
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	<p>“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306</p> <p>-O bien-</p> <p>“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307</p>
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a Amazon Web Services” en la página 456
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

9 Requisitos previos para la migración a Microsoft Azure

La interfaz Web de PlateSpin Migrate es compatible con la migración automatizada a entornos de nube de Microsoft Azure según sus objetivos de migración: Azure global o Azure China independiente. En esta sección se describe la configuración necesaria de Azure que se debe preparar en el entorno adecuado; por ejemplo, una cuenta de Azure, las suscripciones y los servicios para poder descubrir plataformas de nube de destino de Azure y configurar las migraciones a esas plataformas.

- ♦ [“Distribución para migrar a Azure” en la página 187](#)
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 189](#)
- ♦ [“Planificación para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 196](#)
- ♦ [“Directrices de conectividad de Azure” en la página 197](#)
- ♦ [“Registro de una aplicación de Azure para representar a PlateSpin Migrate” en la página 199](#)
- ♦ [“Habilitación del entorno de réplica de PlateSpin en Azure” en la página 200](#)
- ♦ [“Distribución de una imagen del servidor de Migrate en Azure” en la página 202](#)
- ♦ [“Gestión de la contraseña de usuario de Azure para plataformas de nube de destino de Azure” en la página 202](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada a Azure” en la página 203](#)

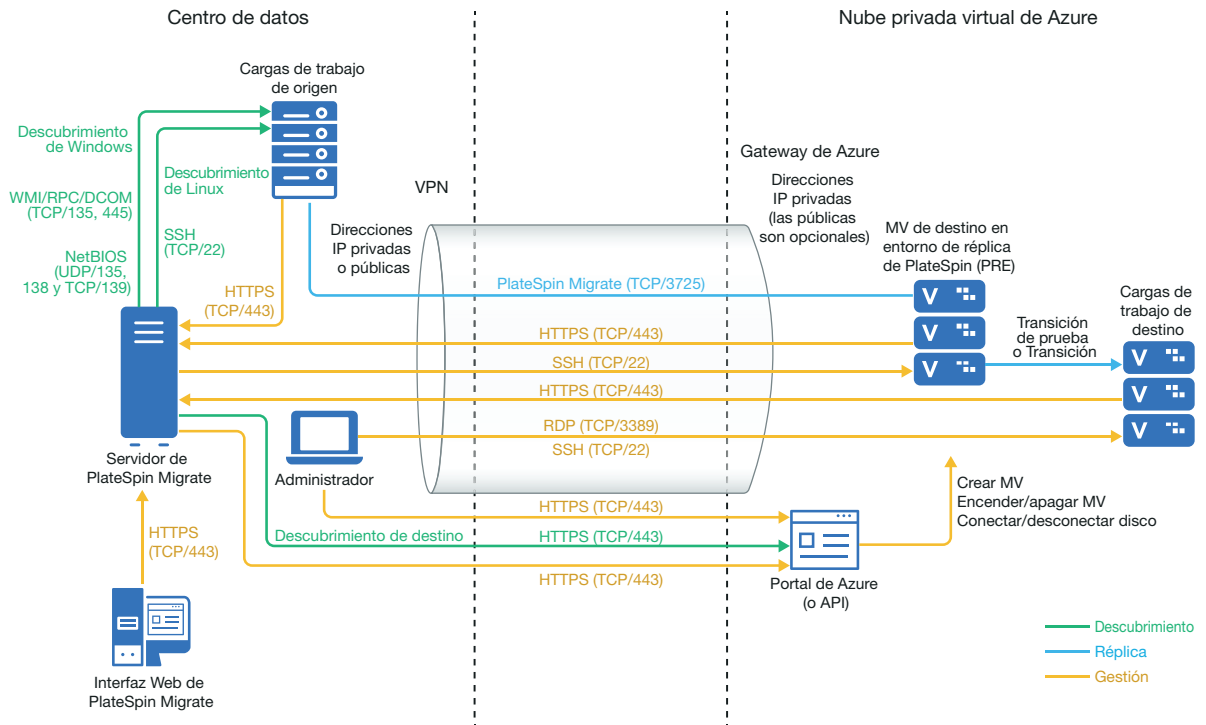
Distribución para migrar a Azure

Puede distribuir un servidor de PlateSpin Migrate in situ en su centro de datos con las cargas de trabajo de origen o en el entorno de nube de Microsoft Azure oportuno: Azure global o Azure China independiente.

Para una distribución in situ del servidor de Migrate, se necesita una conexión VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y la cuenta en la nube de Azure. La [Figura 9-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de Azure, así como las comunicaciones entre ellos. Consulte [“Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate in situ” en la página 191](#).

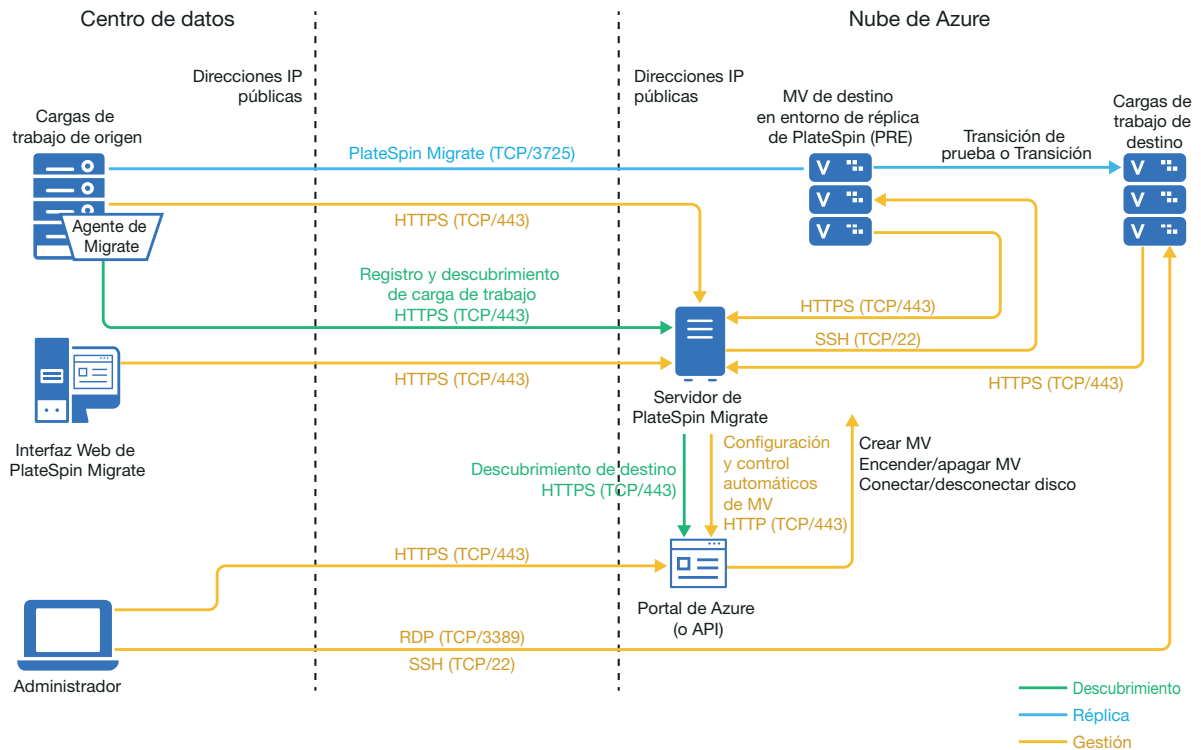
Nota: la [Figura 9-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 9-1 Servidor de Migrate in situ para la migración automatizada a Azure



Para una distribución del servidor de Migrate basada en la nube, la tienda Azure Marketplace del entorno de Azure de destino ofrece una imagen del servidor de PlateSpin Migrate ya preconfigurado para que admita su entorno de IaaS del host. La [Figura 8-2](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de Azure, así como las comunicaciones entre ellos. Consulte [“Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate basado en Azure”](#) en la [página 193](#).

Figura 9-2 Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a Azure



Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure

Según la ubicación del servidor de PlateSpin Migrate, revise las secciones siguientes:

- ♦ “Requisitos previos mínimos de Azure” en la página 190
- ♦ “Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate in situ” en la página 191
- ♦ “Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate basado en Azure” en la página 193

Requisitos previos mínimos de Azure

PlateSpin Migrate requiere el uso de Microsoft Azure Resource Management para migrar cargas de trabajo a la nube de Microsoft Azure. Para las migraciones a la nube de Microsoft Azure, debe preparar su cuenta de Azure, las suscripciones y los servicios en el entorno de nube de Azure global e independiente que desee.

La [Tabla 9-1](#) describe la configuración mínima que debe realizar en el entorno de Azure oportuno antes de migrar las cargas de trabajo a Azure.

Tabla 9-1 Configuración mínima necesaria de la cuenta de Azure

Configuración de Azure	Descripción
Cuenta de Microsoft Azure	<p>Cree una cuenta en el entorno de Azure donde vaya a migrar las cargas de trabajo.</p> <ul style="list-style-type: none">◆ Portal de Azure global (https://portal.azure.com/)◆ Portal de Azure China (https://portal.azure.cn/)◆ Portal de Azure Government (https://portal.azure.us/)◆ Portal de Azure Alemania (https://portal.microsoftazure.de/) <p>Para configurar la aplicación, habilitar el acceso programático anterior al PRE y crear el usuario colaborador que se vaya a usar para Migrate, se necesita que haya un administrador en la cuenta.</p>
ID de suscripción de Azure	<p>El ID de la suscripción de Azure en la cuenta de Azure especificado donde desea facturar los gastos relacionados con Azure. Una cuenta que puede tener varias suscripciones.</p>
Usuario colaborador de la suscripción creada en Azure Active Directory	<p>Un usuario creado como colaborador para la suscripción especificada en Azure Active Directory.</p> <p>En Migrate, las credenciales de usuario colaborador se usan para añadir Azure como destino. Migrate utiliza las credenciales para este usuario cuando accede a la API de Azure de Migrate a través de la suscripción relacionada.</p>
ID de aplicación	<p>Un ID que representa a PlateSpin Migrate cuando usa la API de Microsoft Azure al replicar o migrar cargas de trabajo en su nombre a máquinas virtuales en la cuenta de Azure de destino.</p> <p>Consulte “Registro de una aplicación de Azure para representar a PlateSpin Migrate” en la página 199.</p>
Red y subred virtuales de Azure	<p>Debe crear al menos una red virtual con una subred en la suscripción especificada. Si tiene configurada una VPN de sitio a sitio, la subred debe ser distinta de la subred de gateway por defecto.</p> <p>PlateSpin Migrate no crea nunca automáticamente recursos de red, así que siempre deben configurarse manualmente por adelantado. Para obtener instrucciones, consulte la documentación de Azure.</p>

Configuración de Azure	Descripción
Cuenta de almacenamiento de Azure	<p>Los discos de la máquina virtual utilizarán el tipo de objeto binario grande de almacenamiento de uso general de la página de Azure, que se puede ejecutar en medios de almacenamiento estándar (disco duro) o premium (SSD). Para tamaños de máquina virtual de Azure que usen medios de almacenamiento estándar o premium, se puede usar una cuenta de almacenamiento estándar. Para tamaños de máquina virtual de Azure que usen medios de almacenamiento premium, solo se puede usar una cuenta de almacenamiento premium.</p> <p>Si no hay ninguna cuenta de almacenamiento de Azure asociada con una suscripción, PlateSpin Migrate configura una cuenta de almacenamiento de uso general estándar para utilizarla como almacén de datos para la máquina virtual de destino. El nombre del almacén de datos se basa en el grupo de recursos de Azure de la suscripción.</p> <p>Si desea disponer de control total sobre las cuentas de almacenamiento de Azure, configure una cuenta de almacenamiento de uso general estándar o premium para cada suscripción de Azure antes de que se empiecen a migrar las cargas de trabajo a Azure. Su cuenta de almacenamiento se muestra como un almacén de datos para la suscripción de Azure de destino en la interfaz Web de Migrate. Para obtener información sobre las cuentas de almacenamiento de Azure, consulte la documentación de Azure.</p>

Para obtener más información sobre cómo configurar su cuenta de nube de Azure para trabajar con PlateSpin Migrate, consulte el informe oficial “Best Practices for Migrating Servers to Microsoft Azure with PlateSpin Migrate” (Mejores prácticas para migrar servidores a Microsoft Azure con PlateSpin Migrate) en el [sitio Web de recursos de PlateSpin Migrate \(https://www.microfocus.com/products/migrate/resources/\)](https://www.microfocus.com/products/migrate/resources/).

Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate in situ

Si configura una VPN de sitio a sitio de Azure (o una conexión de Azure Express Route) entre las instalaciones donde se encuentran las cargas de trabajo de origen y el entorno de Azure de destino, puede distribuir el servidor de PlateSpin Migrate in situ. Antes de usar PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a Microsoft Azure, asegúrese de que los requisitos previos de acceso a la nube siguientes están configurados correctamente y disponibles:

- ◆ Una licencia de PlateSpin Migrate.
- ◆ Un servidor de PlateSpin Migrate distribuido in situ.
- ◆ Una conexión VPN de sitio a sitio entre el centro de datos local y el portal de Microsoft Azure.

Para obtener información, consulte los siguientes recursos de Microsoft:

- ♦ [Creación de una conexión de sitio a sitio en el portal de Azure](https://docs.microsoft.com/en-us/azure/vpn-gateway/vpn-gateway-howto-site-to-site-resource-manager-portal) (https://docs.microsoft.com/en-us/azure/vpn-gateway/vpn-gateway-howto-site-to-site-resource-manager-portal)
- ♦ [Creación de VNet con una conexión VPN de sitio a sitio mediante PowerShell](https://docs.microsoft.com/en-us/azure/vpn-gateway/vpn-gateway-create-site-to-site-rm-powershell) (https://docs.microsoft.com/en-us/azure/vpn-gateway/vpn-gateway-create-site-to-site-rm-powershell)
- ♦ Una subred de gateway por defecto.
- ♦ Los requisitos previos mínimos relativos a la red para conseguir una migración correcta son los descritos en [Tabla 9-2](#).

Tabla 9-2 Requisitos de puertos para el servidor de Migrate in situ

Ubicación	Puerto	Protocolo	Observaciones
Carga de trabajo de origen in situ Carga de trabajo de destino basada en la nube	TCP 443, saliente	HTTPS	La carga de trabajo de origen in situ y la carga de trabajo de destino en la nube deben ser capaces de establecer comunicación con el servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/puerto 443) en la conexión VPN de sitio a sitio.
Servidor de Migrate in situ	TCP 443, saliente	HTTPS	El servidor de PlateSpin Migrate in situ debe ser capaz de comunicarse con el puesto final API de Microsoft Azure en el puerto.
Cargas de trabajo de origen in situ	TCP 22 TCP 135, 445 UDP 135, 138 y TCP 39	SSH (Linux) WMI/RPC/DCCOM NetBIOS	El servidor de PlateSpin Migrate debe ser capaz de comunicarse con las cargas de trabajo de origen en los puertos que se usen para el descubrimiento. Consulte “Requisitos de descubrimiento” en la página 60 y la “Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen” en la página 305 .
Cargas de trabajo de origen in situ que usen el agente de Migrate	TCP 22 TCP 443	SSH (Linux) HTTPS	En lugar del descubrimiento, puede utilizar la utilidad del agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo de origen con el servidor de Migrate. Consulte “Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61 y “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307 .

Ubicación	Puerto	Protocolo	Observaciones
<p>Carga de trabajo de origen in situ</p> <p>Carga de trabajo de destino basada en la nube</p>	TCP 3725	Migrar	<p>La carga de trabajo de destino basada en la nube debe poder comunicarse (de destino a origen) con la carga de trabajo de origen in situ a través de VPN. La carga de trabajo de origen debe ser capaz de enviar datos a la carga de trabajo de destino durante la réplica a través de la VPN.</p> <p>El número de puerto se puede configurar. Consulte el puerto 3725 en la “Requisitos para la migración” en la página 63.</p> <p>Si utiliza al agente de Migrate para el registro y el descubrimiento, debe invertirse la dirección por defecto de la conexión de la réplica (de origen a destino) cambiando los valores avanzados en el servidor de Migrate. Consulte “Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132.</p>
Grupo de seguridad de red de Azure para cargas de trabajo de destino basadas en la nube	TCP 443, entrante TCP 3389, entrante TCP 22, entrante	HTTPS RDP (Windows) SSH (Linux)	<p>Debe permitir las conexiones entrantes en el grupo de seguridad de red para las cargas de trabajo de destino basadas en la nube.</p> <p>Para obtener información sobre cómo crear y configurar un grupo de seguridad de red en Azure, consulte Crear, modificar o eliminar un grupo de seguridad de red (https://docs.microsoft.com/en-us/azure/virtual-network/manage-network-security-group) en la documentación de Microsoft Azure.</p>

Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate basado en Azure

Antes de usar PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a Microsoft Azure, asegúrese de que los requisitos previos de acceso a la nube siguientes están configurados correctamente y disponibles:

- ♦ Una licencia de PlateSpin Migrate.

- ◆ Distribuya una imagen de Azure Marketplace del servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de Azure de destino, o bien cree una instancia de Azure Windows en el entorno de Azure de destino e instale al servidor de Migrate con una dirección IP pública. Consulte [“Distribución del servidor de PlateSpin Migrate en la nube”](#) en la *Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11*.

Nota: el servidor de Migrate basado en la nube no requiere una conexión VPN de sitio a sitio entre el centro de datos local y el portal de Microsoft Azure. Si no se proporciona ninguna VPN entre la red de origen y el servidor de Migrate basado en la nube, puede utilizar el agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo con el servidor de Migrate basado en la nube mediante comunicaciones seguras a través de la Internet pública. Se requiere acceso a Internet y direcciones IP públicas. Para obtener información sobre la distribución, consulte la [Figura 8-2, “Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a AWS”](#), en la [página 171](#).

- ◆ Especifique **Static** (Estático) como método de asignación de la dirección IP pública del servidor de Migrate para asegurarse de que la dirección IP no cambie cuando se reinicie el servidor.

Nota: si se produce un cambio en la dirección IP del servidor de PlateSpin, se interrumpen las comunicaciones de subejecución con cargas de trabajo de origen.

No es posible especificar la dirección IP real asignada al recurso de IP público. Azure asigna y reserva una dirección IP de un grupo de sus direcciones IP disponibles en la ubicación de Azure donde se va a distribuir el servidor de Migrate. La dirección persiste cuando se reinicia el servidor. Azure liberará la dirección IP únicamente cuando suprima el recurso o cambie el método de asignación de recursos a **Dynamic** (Dinámico).

- ◆ Instale al agente de Migrate en la carga de trabajo de origen y, a continuación, registre la carga de trabajo en el servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube. Consulte [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”](#) en la [página 307](#).

Para descargar el agente de Migrate, lance la interfaz Web de PlateSpin Migrate y haga clic en la pestaña **Downloads** (Descargas). Para obtener información sobre cómo instalar y usar el agente de Migrate, consulte [“Utilidad del agente de Migrate”](#) en la [página 379](#).

- ◆ Los requisitos previos mínimos relacionados con la red para realizar una migración correcta si el servidor de Migrate se encuentra en Azure se describen en la [Tabla 9-3](#).

Tabla 9-3 Requisitos de puertos para el servidor de Migrate en Azure

Ubicación	Puerto	Protocolo	Observaciones
Carga de trabajo de origen	TCP 443, saliente	HTTPS	Es necesario para permitir que la carga de trabajo de origen se registre (mediante la utilidad de agente de Migrate) y se comunique con el servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube. El servidor de PlateSpin Migrate utiliza SSL segura para las comunicaciones con las cargas de trabajo que desea migrar.
Cortafuegos de red			

Ubicación	Puerto	Protocolo	Observaciones
Carga de trabajo de origen Cortafuegos de red Grupo de seguridad de red (NSG) de Azure	TCP 3725, saliente	Migrate	Necesario para permitir la comunicación con el equipo de destino y para transferir datos desde el origen al destino durante la réplica. La dirección de la comunicación (del origen al destino) es automática, pero el número de puerto se puede configurar. Para obtener información sobre cómo cambiar el valor del puerto por defecto, consulte los datos del puerto 3725 en “Requisitos para la migración” en la página 63 . Para obtener información sobre cómo crear y configurar un grupo de seguridad de red en Azure, consulte Crear, modificar o eliminar un grupo de seguridad de red (https://docs.microsoft.com/en-us/azure/virtual-network/manage-network-security-group) en la documentación de Microsoft Azure.
NSG en Azure para el servidor de Migrate	TCP 443, entrante TCP 3389, entrante	HTTPS RDP	Debe permitir las conexiones entrantes en el grupo de seguridad de red para el servidor de Migrate basado en la nube. <Nombre del servidor de Migrate>-nsg se crea automáticamente al distribuir el servidor de Migrate en Azure.
NSG en Azure para el servidor de Migrate	TCP 61613, entrante	STOMP	Si utiliza PlateSpin Transformation Manager con el servidor de Migrate basado en la nube, permita las conexiones entrantes en el grupo de seguridad de red para las comunicaciones STOMP relacionadas con la mensajería de eventos. Nota: la mensajería de eventos no publica ningún mensaje salvo que abra el puerto 61613 en el host del servidor de Migrate para permitir el registro por suscriptores y una instancia de PlateSpin Migrate Connector se suscriba. Consulte “Habilitación de mensajería de eventos para PlateSpin Migration Factory” en la página 130 .
NSG en Azure para el servidor de Migrate	TCP 123, saliente	Protocolo de hora de red (NTP)	Añada este valor de puerto al grupo de seguridad si utiliza un servicio NTP fuera de la red virtual dónde haya distribuido el servidor de Migrate.

Ubicación	Puerto	Protocolo	Observaciones
NSG en Azure para el servidor de Migrate	TCP 22, saliente	SSH	Este puerto permite las comunicaciones salientes desde el servidor de Migrate a las cargas de trabajo Linux.

Planificación para migrar cargas de trabajo a Azure

PlateSpin Migrate permite utilizar la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo Windows y Linux a Microsoft Azure. Para obtener una lista de las cargas de trabajo admitidas, consulte [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a Microsoft Azure” en la página 34.](#)

Nota: No se admite la migración de cargas de trabajo Windows Cluster a Azure.

Entorno de IaaS de Azure de destino

- ◆ Cada servidor de PlateSpin Migrate admite la migración a varios entornos de Azure globales e independientes. Defina el entorno de Azure oportuno cuando configure una plataforma de Azure de destino:
 - ◆ Azure China
 - ◆ Azure Alemania
 - ◆ Azure global
 - ◆ Azure Government
 - ◆ Personalizado

Suscripción de Azure

- ◆ Proporcione credenciales válidas para la suscripción de Azure. Consulte [“Gestión de la contraseña de usuario de Azure para plataformas de nube de destino de Azure” en la página 202.](#)

Host del servidor de PlateSpin

- ◆ Asegúrese de que el host del servidor de PlateSpin muestra la hora correcta según la zona horaria en la que se encuentre. Si la hora del host del servidor de PlateSpin es incorrecta, la transición falla y se produce el error 403 de acceso prohibido.

Licencia del sistema operativo para la carga de trabajo de destino

- ◆ se necesita una licencia del sistema operativo para la carga de trabajo de destino migrada. En el caso de las cargas de trabajo de destino de Azure, se debe proporcionar a Azure la información de licencia o Microsoft cobrará por la licencia del sistema operativo.

Carga de trabajo de destino

Tenga en cuenta las directrices siguientes antes de usar la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a Azure:

- ◆ El cliente de PlateSpin Migrate no admite la migración de cargas de trabajo a Microsoft Azure. Para migrar cargas de trabajo a Microsoft Azure, solo se puede usar la interfaz Web de PlateSpin Migrate.

- ♦ Las cargas de trabajo Windows y Linux UEFI se migran como cargas de trabajo de BIOS.
- ♦ Se admite la migración de cargas de trabajo Windows y Linux con varias NIC a Azure, hasta el número de NIC compatibles con el tamaño de la máquina virtual de Azure.
- ♦ PlateSpin Migrate admite máquinas virtuales de Azure de hasta 64 discos de datos. Para determinar el tamaño máximo de la máquina virtual de una región concreta de Azure, Migrate usará un disco de datos para la réplica del disco del sistema operativo en el entorno de réplicas de PlateSpin. Después de la transición, ese disco se convierte en el del sistema operativo y podrá añadir un disco de datos nuevo.
- ♦ Los discos de datos pueden tener un tamaño máximo de 4 TB (4092 GB), según el tamaño máximo permitido para la máquina virtual de destino.
- ♦ El tamaño del disco creado en la máquina virtual de Azure es igual al tamaño de la partición del disco de origen más 1 GB, aproximadamente, debido a la gran variedad de tamaños de disco de Azure.
- ♦ Migrate identifica de forma inicial un tamaño de máquina virtual de Azure en la ubicación de destino especificada que sea igual o superior al de la configuración de los núcleos, la memoria, los discos de datos y las NIC de la carga de trabajo de origen. Sin embargo, puede seleccionar un tamaño de máquina virtual menor o mayor según los requisitos de la carga de trabajo de destino, teniendo en cuenta el límite de tamaño de máquina virtual máximo de la región de Azure seleccionada.

Directrices de conectividad de Azure

Puede crear una máquina virtual con varias NIC en redes virtuales de Azure. Cada NIC debe encontrarse en una subred; pero una subred se puede asignar a varias NIC. Cada NIC tiene una dirección IP coherente con la asignación de la subred. El emparejamiento de direcciones IP y MAC para cada NIC persiste, incluso si cambia el orden de las NIC.

Tenga en cuenta las directrices siguientes a la hora de migrar cargas de trabajo a Microsoft Azure.

- ♦ [“Direcciones IP públicas o privadas para la migración de Azure” en la página 197](#)
- ♦ [“Cargas de trabajo Windows en Azure con varias NIC” en la página 198](#)
- ♦ [“Direcciones IP privada y pública para las cargas de trabajo conectadas en una VPN de Azure” en la página 198](#)

Direcciones IP públicas o privadas para la migración de Azure

Puede utilizar direcciones IP privadas para la migración de la carga de trabajo si ha configurado una VPN de Azure para conectar la red local con el entorno de nube de Azure. De lo contrario, debe habilitar una dirección IP pública que se asignará a la red de réplica, la red de transición y la red de prueba de transición. Si la máquina virtual tiene varias NIC, solo la NIC primaria puede tener una dirección IP pública. La dirección IP pública asignada se encontrará en el espacio de direcciones de la red y la subred especificadas para la NIC designada en cada red.

Nota: PlateSpin requiere una dirección IP pública solo si no hay disponible una VPN de Azure de sitio a sitio.

Si habilita una dirección IP pública para la NIC primaria, Azure asigna a la NIC tanto una dirección IP pública como una dirección IP privada. Para obtener más información sobre cómo conectarse a la máquina virtual de Azure, consulte “Direcciones IP privada y pública para las cargas de trabajo conectadas en una VPN de Azure” en la página 198.

Cargas de trabajo Windows en Azure con varias NIC

Azure configura la máquina virtual con una gateway por defecto asociada con la interfaz de red primaria. Azure elimina la información de gateway de todas las NIC secundarias, que limitan sus comunicaciones a la misma subred que la interfaz primaria.

Para las cargas de trabajo Windows con varias NIC, puede habilitar una NIC secundaria para que se comunique con el exterior de su propia subred. Utilice el comando `route add` de Windows para añadir una entrada de gateway distinta para la NIC secundaria en la tabla de encaminamiento. Consulte “Configure Windows VMs” (Configuración de máquinas virtuales de Windows) en [Create a VM with Multiple NICs \(https://azure.microsoft.com/en-us/documentation/articles/virtual-networks-multiple-nics/\)](https://azure.microsoft.com/en-us/documentation/articles/virtual-networks-multiple-nics/) (Creación de una máquina virtual con varias NIC) en el [sitio Web de Microsoft Azure \(https://azure.microsoft.com/\)](https://azure.microsoft.com/).

Direcciones IP privada y pública para las cargas de trabajo conectadas en una VPN de Azure

Una máquina virtual de Azure puede tener una o varias NIC conectadas. La NIC primaria de la máquina virtual puede tener tanto una dirección IP pública como una privada. La dirección IP privada se utiliza para las comunicaciones desde otros recursos de una red virtual y desde los equipos dentro del espacio de direcciones para la VPN de Azure que conecta la red local al entorno de nube de Azure. La dirección IP pública se puede utilizar para comunicarse con Internet y con equipos situados fuera del entorno de nube de Azure. Azure asocia de forma automática estas direcciones IP con la interfaz de red primaria de la máquina virtual.

Puede usar el cliente de escritorio remoto de Microsoft para conectarse de forma remota con la máquina virtual de Azure. Especifique la dirección IP de la siguiente forma:

- ♦ **Dirección IP privada:** use la dirección IP privada de la máquina virtual en caso de que su máquina forme parte del espacio de dirección de la VPN de Azure.
- ♦ **Dirección IP pública:** use la dirección IP pública de la máquina virtual en caso de que su máquina no forme parte del espacio de dirección de la VPN de Azure.

De forma alternativa, puede usar la opción **Connect** (Conectar) del [portal de Microsoft Azure \(https://azure.microsoft.com/en-us/features/azure-portal/\)](https://azure.microsoft.com/en-us/features/azure-portal/) desde una máquina con un espacio de dirección que no forme parte de la VPN de Azure. Esta opción abre de forma automática el cliente de escritorio remoto de Microsoft configurado para conectarse con la dirección IP pública de la máquina virtual de la NIC primaria.

Nota: esta operación del portal falla si la máquina se encuentra en el espacio de dirección de la VPN de Azure.

Registro de una aplicación de Azure para representar a PlateSpin Migrate

PlateSpin Migrate usa la API de Microsoft Azure para automatizar las migraciones de cargas de trabajo a Azure. Debe crear un ID de aplicación de Azure para que PlateSpin Migrate lo utilice cuando emplee la API de Azure para replicar y migrar cargas de trabajo a su cuenta de Azure.

Para registrar PlateSpin Migrate como una aplicación de Azure:

- 1 Diríjase al portal de Azure oportuno y entre a la sesión en su cuenta de Azure. Por ejemplo:
 - ♦ [Portal de Azure global \(https://portal.azure.com/\)](https://portal.azure.com/)
 - ♦ [Portal de Azure China \(https://portal.azure.cn/\)](https://portal.azure.cn/)
 - ♦ [Portal de Azure Government \(https://portal.azure.us/\)](https://portal.azure.us/)
 - ♦ [Portal de Azure Alemania \(https://portal.microsoftazure.de/\)](https://portal.microsoftazure.de/)
- 2 En la columna de la izquierda del menú Portal, haga clic en **Azure Active Directory**.
- 3 En el menú de directorio en **Manage** (Gestionar), seleccione **App registrations** (Registros de la aplicación) y haga clic en **Add** (Añadir) para abrir el panel Create (Crear).
- 4 En el panel Create (Crear), configure los valores de la aplicación:
 - 4a Especifique un nombre descriptivo para la aplicación, como `PlateSpin Migrate`.
El nombre debe ser exclusivo en Azure Active Directory. Este es el nombre que aparece en la lista de aplicaciones.
 - 4b Seleccione **Native** (Nativa) en Application Type (Tipo de aplicación).
 - 4c Especifique una URL válida en **Redirect URI** (URI de redirección).
El URI de redirección no se utiliza en la práctica, por lo que puede especificar cualquier URL válida que controle.
 - 4d Haga clic en **Create** (Crear).
- 5 En la lista Applications (Aplicaciones), seleccione la aplicación y haga clic en **Settings** (Configuración) para ver la información esencial, incluido el ID de aplicación.
- 6 Copie el valor de Application ID (ID de aplicación) en el portapapeles y péguelo en un documento de texto al que pueda acceder al configurar las plataformas de nube de destino para esta cuenta.
Un ID de aplicación es un valor con el formato: abc12b34-c5df-6e78-f9a0-bc123456d789.
- 7 Configure los permisos de la aplicación registrada.
 - 7a En la parte inferior derecha del panel Settings (Configuración), haga clic en **All Settings** (Todos los valores).
 - 7b En el menú Settings (Configuración), en **API Access** (Acceso de API), seleccione **Required Permissions** (Permisos necesarios).
 - 7c En el panel Grant Permissions (Otorgar permisos), haga clic en **Add** (Añadir).
 - 7d En el panel Add Permissions (Añadir permisos), haga clic en **Select an API** (Seleccionar una API).
 - 7e En el panel derecho, seleccione **Windows Azure Service Management API** (API Windows Azure Service Management) y haga clic en **Select** (Seleccionar) en la parte inferior del panel.

- Aparece una marca de verificación verde junto a **Select an API** (Seleccionar una API).
- 7f** En el panel Add Permissions (Añadir permisos), haga clic en **Select Permissions** (Seleccionar permisos).
 - 7g** En el panel derecho, marque la casilla de verificación situada junto a **Windows Azure Service Management as organization users** (Windows Azure Service Management como usuarios de organización) y haga clic en **Select** (Seleccionar) en la parte inferior del panel.
Aparece una marca de verificación verde junto a **Select Permissions** (Seleccionar permisos).
 - 7h** En la parte inferior del panel Add Permissions (Añadir permisos), haga clic en **Done** (Terminado).
- 8** [Este paso debe realizarse con una cuenta de administrador global de Azure]. Utilice una cuenta de administrador global de Azure para habilitar el directorio por defecto.
- 8a** En el menú Portal, seleccione **Azure Active Directory** y haga clic en **Enterprise Applications** (Aplicaciones empresariales).
 - 8b** Haga clic en la nueva aplicación que ha creado en el **Paso 4**.
 - 8c** En **Security** (Seguridad), haga clic en **Permissions** (Permisos).
Al principio, no hay ningún permiso indicado en la sección **Admin Consent** (Autorización del administrador) para la aplicación.
 - 8d** Haga clic en **Grant admin consent for Default Directory** (Otorgar autorización de administrador para el directorio por defecto).
 - 8e** Se abre una ventana del navegador donde se le pedirá que entre para administrar la aplicación. Entre con una cuenta de administrador global de Azure que tenga permisos para otorgar la autorización de administrador para la aplicación.
 - 8f** Cuando la autenticación se realice correctamente, en la ventana **Permissions requested - Accept for your organization** (Permisos pedidos: Aceptar para su organización) se le pedirá que autorice los permisos de la aplicación. Haga clic en **Accept** (Aceptar) y espere a que el navegador actualice el contenido.
 - 8g** Después de que se concedan correctamente los permisos, cierre la ventana del navegador.
- 9** Compruebe la configuración.
- 9a** En el menú Portal, seleccione **Azure Active Directory** y haga clic en **Enterprise Applications** (Aplicaciones empresariales).
 - 9b** Haga clic en la nueva aplicación que ha creado en el **Paso 4**.
 - 9c** En **Security** (Seguridad), haga clic en **Permissions** (Permisos).
 - 9d** Compruebe que se muestran dos nuevos permisos en la sección **Admin Consent** (Autorización del administrador).

Habilitación del entorno de réplica de PlateSpin en Azure

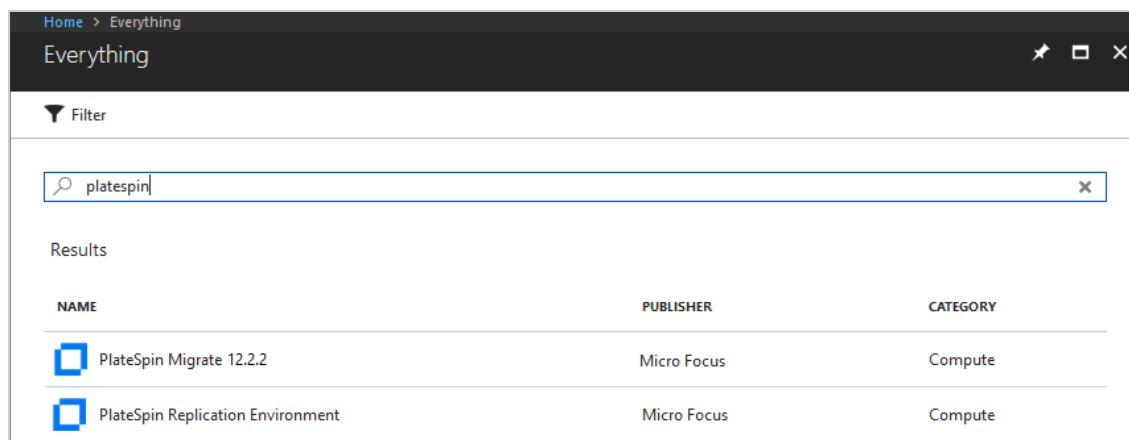
PlateSpin debe ser capaz de distribuir según la programación una máquina virtual de entorno de réplica de PlateSpin Migrate durante la réplica de cargas de trabajo a Azure. La imagen necesaria de la máquina virtual está disponible en Azure Marketplace. Debe habilitar la distribución según la programación de la imagen de cada suscripción que vaya a realizar migraciones con PlateSpin Migrate. Debe habilitar el uso del entorno de réplica para cada suscripción de Azure que tenga previsto utilizar como destino de migración.

Nota: todas las migraciones de la suscripción de destino fallarán cuando Migrate intente configurar el entorno de réplica de PlateSpin hasta que habilite el uso según la programación del entorno de réplica de PlateSpin Migrate y acepte los términos de uso de Azure. Se produce el siguiente error: User failed validation to purchase resources. Legal terms have not been accepted for this item on this subscription. (Error de validación del usuario al comprar recursos. No se han aceptado los términos legales para este elemento en esta suscripción).

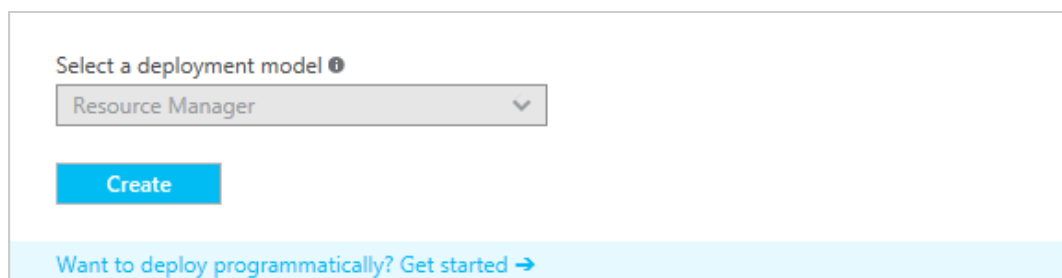
Para habilitar la distribución según la programación del entorno de réplica de PlateSpin para una suscripción de Azure:

- 1 Diríjase al portal de Azure oportuno y entre a la sesión en su cuenta de Azure:
 - ♦ [Portal de Azure global \(https://portal.azure.com/\)](https://portal.azure.com/)
 - ♦ [Portal de Azure China \(https://portal.azure.cn/\)](https://portal.azure.cn/)
 - ♦ [Portal de Azure Government \(https://portal.azure.us/\)](https://portal.azure.us/)
 - ♦ [Portal de Azure Alemania \(https://portal.microsoftazure.de/\)](https://portal.microsoftazure.de/)
- 2 En el menú del portal, haga clic en **New** (Nuevo) y busque las imágenes de PlateSpin en Azure Marketplace. Escriba `platespin` en el filtro Everything (Todo).
- 3 En el panel Results (Resultados), seleccione **PlateSpin Replication Environment** (Entorno de réplica de PlateSpin) con el logotipo de Micro Focus.

La versión de Micro Focus del entorno de réplica se basa en SLES 12 SP3.



- 4 En la parte inferior de la página del entorno de réplica de PlateSpin, en **Select a deployment model** (Seleccione un modelo de distribución), haga clic en **Want to deploy programmatically? Get Started** (¿Desea distribuir según la programación? Inicio).



- 5 En la página Configure Programmatic Deployment (Configurar distribución según la programación), lea las condiciones de uso.
- 6 Desplácese hasta **Choose the subscriptions** (Elegir las suscripciones).
- 7 Para cada suscripción de Azure que vaya a realizar migraciones con PlateSpin, en **Select Offerings** (Seleccionar ofertas), cambie el estado del entorno de réplica de PlateSpin de **Disable** (Inhabilitado) a **Enable** (Habilitado).

Select Offerings

Select the offering(s) for which you would like to enable programmatic deployments

MARKETPLACE ITEM	STATUS	DATE WHEN ENABLED
PlateSpin Migrate 12.2.2	<input checked="" type="checkbox"/> Enable <input type="checkbox"/> Disable	5/15/2018
PlateSpin Replication Environment	<input checked="" type="checkbox"/> Enable <input type="checkbox"/> Disable	5/15/2018

- 8 Haga clic en **Save** (Guardar).

Distribución de una imagen del servidor de Migrate en Azure

PlateSpin Migrate ofrece una imagen del servidor de PlateSpin Migrate en Azure a través de Azure Marketplace en cada uno de los entornos de Azure compatibles. como alternativa, puede instalar el servidor de Migrate en su propio host virtual en Azure. Consulte [“Distribución del servidor de PlateSpin Migrate en la nube”](#) en la *Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11*:

Gestión de la contraseña de usuario de Azure para plataformas de nube de destino de Azure

Proporcione una contraseña válida para el usuario de Microsoft Azure cuando añada la plataforma de nube de destino de Azure. Asegúrese de que actualiza la contraseña para la plataforma de nube en PlateSpin Migrate si la modifica en Azure.

Las migraciones de cargas de trabajo pueden fallar en las siguientes condiciones:

- ♦ **Contraseña no válida:** si la contraseña almacenada para el usuario de Azure no es válida, se produce un error de autenticación cuando se solicita la próxima conexión a Azure.

Si el usuario de Azure modifica la contraseña en el portal de Microsoft Azure mientras se ejecutan tareas de migración, se producirá un error de autenticación en las tareas cuando se solicite la siguiente conexión a Azure.

- ♦ **Contraseña caducada:** si la contraseña almacenada para el usuario de Azure caduca en Microsoft Azure, se produce un error de `contraseña caducada` cuando se solicita la próxima conexión a Azure.

Si la contraseña caduca mientras se ejecutan tareas de migración, se producirá un error de `contraseña caducada` en las tareas cuando se solicite la siguiente conexión a Azure.

Para solucionar errores de migraciones a Azure por problemas de contraseña:

- 1 (Condicional) Si la contraseña del usuario de Azure ha caducado, entre en la cuenta del usuario en el portal de Microsoft Azure y defina una contraseña de usuario nueva con la opción [Azure Self-Service Password Reset \(https://azure.microsoft.com/en-us/documentation/articles/active-directory-passwords-getting-started/#step-3-reset-your-azure-ad-password-as-a-user\)](https://azure.microsoft.com/en-us/documentation/articles/active-directory-passwords-getting-started/#step-3-reset-your-azure-ad-password-as-a-user) (Restablecimiento de contraseña de autoservicio de Azure).
- 2 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate y diríjase a la página **Targets (Destinos)**.
- 3 Actualice la contraseña almacenada para el usuario de Azure en cualquier plataforma de nube de destino afectado de Azure.
 - 3a Haga clic en el nombre de la plataforma de destino para acceder a la configuración de esta y, a continuación, haga clic en **Edit (Editar)**.
 - 3b Especifique una contraseña válida.
 - 3c (Opcional) Haga clic en **Test Credentials (Probar credenciales)**.
 - 3d Haga clic en **Save (Guardar)**.
- 4 Vuelva a ejecutar las migraciones de cargas de trabajo que hayan fallado a las plataformas de nube de destino de Azure afectadas.

Lista de verificación para la migración automatizada a Azure

Tarea	Descripción
1. Preparar la cuenta de Azure para Migrate.	“Registro de una aplicación de Azure para representar a PlateSpin Migrate” en la página 199 “Habilitación del entorno de réplica de PlateSpin en Azure” en la página 200 (Distribución sin VPN) “Distribución de una imagen del servidor de Migrate en Azure” en la página 202
2. Preparar el entorno de migración de Azure.	Figura 9-1, “Servidor de Migrate in situ para la migración automatizada a Azure” , en la página 188 Figura 8-2, “Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a AWS” , en la página 171 “Planificación para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 196
3. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286

Tarea	Descripción
4. Descubrir cargas de trabajo de origen.	<p>“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306</p> <p>-O bien-</p> <p>“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307</p>
5. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a Microsoft Azure” en la página 476
6. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

10 Requisitos previos para la migración a VMware vCloud Director

La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite la migración automatizada a entornos de VMware vCloud Director. En esta sección se describe la configuración necesaria de vCloud que se debe preparar en el entorno adecuado (por ejemplo, una organización de vCloud) para poder descubrir plataformas de nube de destino de vCloud y configurar las migraciones a esas plataformas.

- ♦ [“Distribución para migrar a VMware vCloud” en la página 205](#)
- ♦ [“Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 207](#)
- ♦ [“Configuración de la organización de vCloud” en la página 207](#)
- ♦ [“Descripción del entorno de réplica de PlateSpin utilizado para la migración de cargas de trabajo a vCloud” en la página 208](#)
- ♦ [“Configuración de valores avanzados de PlateSpin para vCloud” en la página 210](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada a vCloud” en la página 211](#)

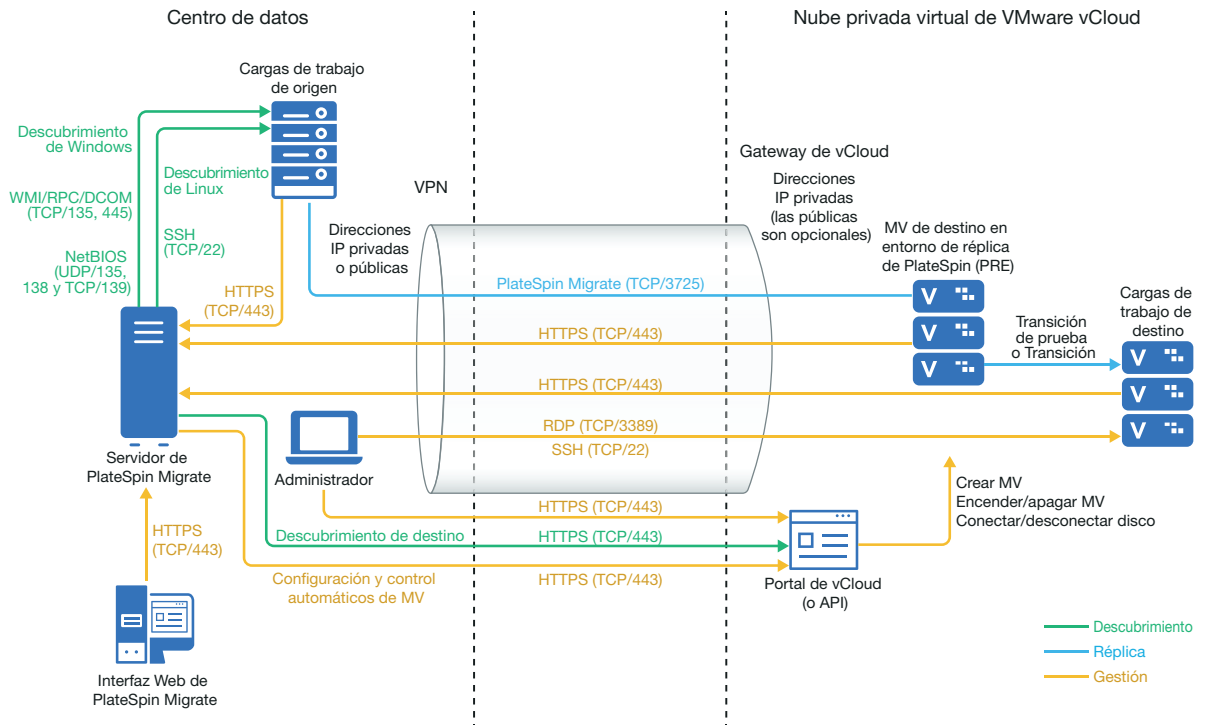
Distribución para migrar a VMware vCloud

Es posible distribuir un servidor de PlateSpin Migrate in situ en el centro de datos con las cargas de trabajo de origen o en la organización oportuna de VMware vCloud.

Para una distribución in situ del servidor de Migrate, se necesita una conexión VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y la cuenta en la nube de vCloud. La [Figura 10-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de vCloud, así como las comunicaciones entre ellos. Consulte [“Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 207](#).

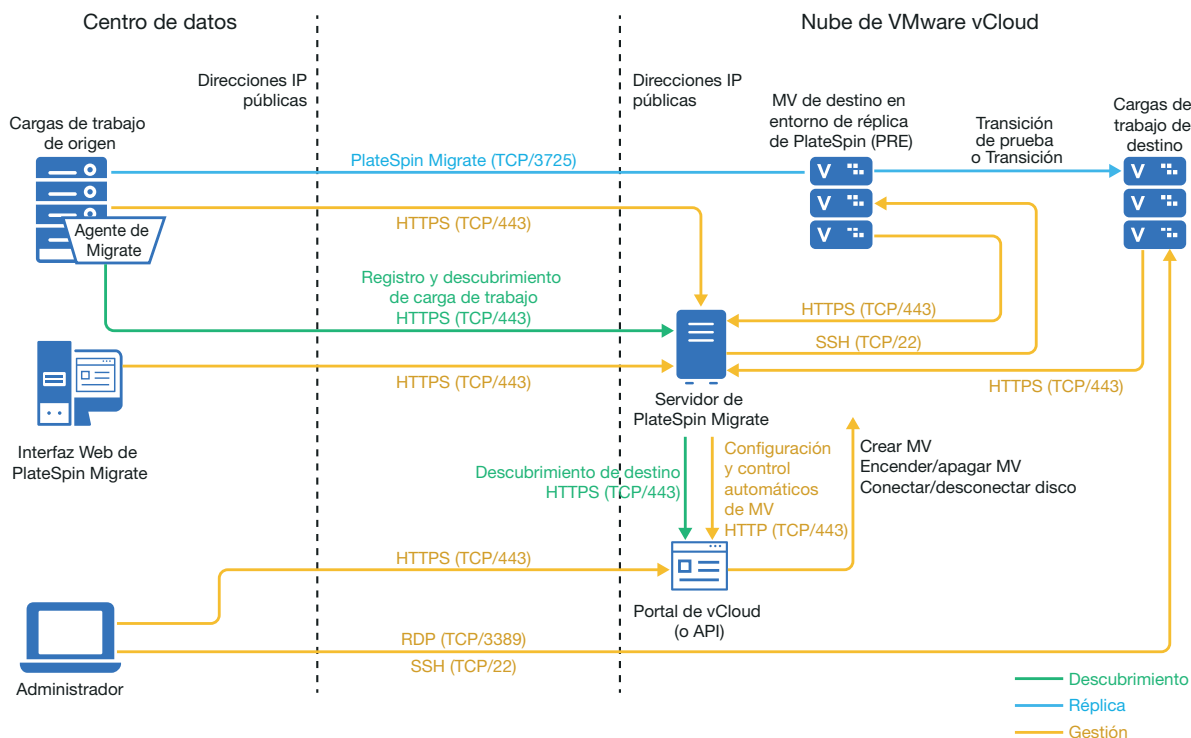
Nota: la [Figura 10-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 10-1 Servidor de Migrate in situ para la migración automatizada a vCloud



El servidor de PlateSpin Migrate está disponible para una distribución del servidor de Migrate basada en la nube. La [Figura 10-2](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de vCloud, así como las comunicaciones entre ellos. Consulte [“Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director”](#) en la página 207.

Figura 10-2 Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a vCloud



Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director

PlateSpin Migrate utiliza VMware vCloud Director para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud. Para obtener una lista de las cargas de trabajo admitidas, consulte [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a VMware vCloud Director”](#) en la página 36.

Configuración de la organización de vCloud

Debe configurar una organización de vCloud con el siguiente conjunto mínimo de recursos:

- Defina uno o más centros de datos virtuales de la organización.
- Defina una o más redes de centros de datos virtuales de la organización para la máquina virtual de destino.
- Cree un catálogo privado y otorgue permisos de acceso completos para que los usuarios de la organización puedan acceder al contenido y la configuración del catálogo.
- Utilice credenciales de administrador para descubrir la organización de vCloud y realizar las migraciones.
- Defina las directivas que se aplican en las máquinas virtuales de destino del centro de datos virtual de la organización y asegúrese de lo siguiente:
 - El período de concesión de los recursos de la organización de vCloud no debe caducar durante la migración.

- ❑ No se deben establecer restricciones en la cuota de la máquina virtual.
- ❑ No se deben establecer restricciones en el número de conexiones u operaciones de la organización de vCloud.
- ❑ La directiva de versión de hardware de centro de datos virtual la versión máxima de hardware para las máquinas virtuales que Migrate creará para la plataforma vCloud.
- ❑ La migración de cargas de trabajo Windows Server 2016 a vCloud 9.1 requiere que la plataforma de VMware subyacente sea compatible con la versión 10 o superior del hardware. La directiva de versión de hardware para el centro de datos virtual se debe definir como mínimo en la versión 10 del hardware.

Nota: durante la transición de prueba, se produce una clonación para la máquina virtual de destino que consume el doble de los recursos de almacenamiento necesarios para la transición. Asegúrese de que las cuotas de almacenamiento para el centro de datos virtual de la organización tienen la capacidad necesaria. Los recursos adicionales utilizados son temporales y se liberan después de la transición de prueba.

Para obtener más información, consulte la [documentación de VMware vCloud Director \(https://www.vmware.com/support/pubs/vcd_pubs.html\)](https://www.vmware.com/support/pubs/vcd_pubs.html).

Descripción del entorno de réplica de PlateSpin utilizado para la migración de cargas de trabajo a vCloud

PlateSpin requiere un entorno de réplica para migrar las cargas de trabajo a una organización de vCloud. El entorno de réplica es un dispositivo virtual basado en un sistema operativo SLES y contiene todas las herramientas de PlateSpin necesarias. También contiene un paquete OVF de PlateSpin que debe cargar en la organización de vCloud antes de migrar a ella las cargas de trabajo.

Los PRE siguientes están disponibles en el sitio de descargas de Micro Focus:

Nombre	Descripción
PlateSpin_Replication_Environment- <x>.zip donde <x> es la versión del producto.	Este entorno de réplica es un dispositivo virtual basado en un sistema operativo SLES 11 y es necesario para la migración de cargas de trabajo que no sean UEFI a vCloud.
PlateSpin_Replication_Environment_UEFI- <x>.zip donde <x> es la versión del producto.	Este entorno de réplica es un dispositivo virtual basado en un sistema operativo SLES 12 y es necesario para la migración de cargas de trabajo UEFI a vCloud.

Dependiendo de si desea migrar cargas de trabajo UEFI o no UEFI a vCloud, se le pedirá que cargue el paquete OVF del entorno de réplica de PlateSpin correspondiente a la organización de vCloud. Puede descargar este paquete del [sitio de descargas de Micro Focus](#) para esta versión de PlateSpin Migrate. Para obtener más información acerca de la descarga del paquete OVF y la carga en vCloud, consulte [“Creación del dispositivo virtual de PlateSpin en la organización de vCloud” en la página 209](#).

Consulte las siguientes secciones:

- ♦ “Recursos utilizados en el entorno de réplica de PlateSpin” en la página 209
- ♦ “Creación del dispositivo virtual de PlateSpin en la organización de vCloud” en la página 209

Recursos utilizados en el entorno de réplica de PlateSpin

PlateSpin utiliza los siguientes recursos mínimos para la máquina virtual del entorno de réplica:

Recursos de hardware	Detalles
CPU virtuales	1
Núcleos por zócalo	1
RAM	1 GB
Disco	4 GB (para un PRE que no sea UEFI) 7 GB (para un PRE UEFI)
Adaptador de red de tipo E1000	1
Versión de hardware virtual	7 (para un PRE que no sea UEFI) 9 (para un PRE UEFI)

Creación del dispositivo virtual de PlateSpin en la organización de vCloud

- 1 Asegúrese de haber configurado una organización de vCloud con al menos el conjunto mínimo de recursos. Consulte “Configuración de la organización de vCloud” en la página 207.
- 2 Descargue uno de los archivos de entorno de réplica de PlateSpin siguientes del [sitio de descargas de Micro Focus \(https://www.microfocus.com/support-and-services/download/\)](https://www.microfocus.com/support-and-services/download/) para esta versión de PlateSpin Migrate, dependiendo de si desea migrar cargas de trabajo UEFI o no UEFI:
 - ♦ **PlateSpin_Replication_Environment-<x>.zip**: para la migración de cargas de trabajo no UEFI.
 - ♦ **PlateSpin_Replication_Environment_UEFI-<x>.zip**: para la migración de cargas de trabajo UEFI.
- 3 Descomprima el archivo .zip que ha descargado y extraiga el contenido en un directorio temporal. Por ejemplo, C:\Entorno_Réplica_PlateSpin.
- 4 Utilice la consola Web de vCloud Director para cargar el paquete OVF de PlateSpin que extrajo en el paso anterior como plantilla de vApp a un catálogo; por ejemplo, el catálogo de PlateSpin. A continuación se muestran ejemplos del entorno de réplica en la consola Web del Director de vCloud:
 - ♦ Catálogos
 - ♦ <Nombre de catálogo>

- ◆ Plantillas de vApp
 - ◆ Entorno de réplica de PlateSpin
 - ◆ Entorno de réplica de PlateSpin - UEFI
- ◆ MV
 - ◆ Dispositivo virtual de PlateSpin

Configuración de valores avanzados de PlateSpin para vCloud

Algunos aspectos del comportamiento del servidor de PlateSpin se controlan mediante parámetros de configuración que se establecen en una página Web de configuración del host del servidor de PlateSpin (en https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/).

- ◆ [“Configuración del nombre de plantilla de vApp de vCloud para el entorno de réplica” en la página 210](#)
- ◆ [“Retención de los recursos en la nube para solucionar problemas de errores de migración” en la página 210](#)
- ◆ [“Definición de la contraseña del entorno de réplica de PlateSpin en texto no cifrado” en la página 211](#)

Configuración del nombre de plantilla de vApp de vCloud para el entorno de réplica

El parámetro de configuración de PlateSpin **VCloudAppTemplateName** permite configurar el nombre de la plantilla de vApp que se usa para el entorno de réplica durante las réplicas de vCloud. Por defecto, el valor de este parámetro es **PlateSpin Replication Environment** (Entorno de réplica de PlateSpin). Sin embargo, si ha editado el nombre de la plantilla de vApp en la que ha cargado el paquete OVF de PlateSpin, deberá definir el valor del parámetro **VCloudAppTemplateName** con el nuevo nombre de la plantilla de vApp.

Retención de los recursos en la nube para solucionar problemas de errores de migración

Si se produce un error durante una migración, los recursos de nube se suprimen o se conservan según la configuración del parámetro **LeaveCloudResourcesOnError** de la configuración de PlateSpin.

Por defecto, este parámetro se define como `False` (Falso) y PlateSpin suprime la máquina virtual de destino y sus recursos asociados cuando se produce un error durante la migración. Si necesita que PlateSpin conserve estos recursos para solucionar problemas y no desea suprimirlos, establezca el valor **LeaveCloudResourcesOnError** en `True` (Verdadero).

Definición de la contraseña del entorno de réplica de PlateSpin en texto no cifrado

Por defecto, la contraseña necesaria para acceder al entorno de réplica de PlateSpin está cifrada. Para acceder al entorno de réplica de PlateSpin a fin de solucionar errores de réplica, defina una contraseña para sustituir el valor por defecto. Para definir una contraseña, modifique el valor de `vCloudReplicationEnvironmentPassword`. Después, puede acceder al entorno de réplica de PlateSpin como usuario `root` con la contraseña que acaba de definir.

Lista de verificación para la migración automatizada a vCloud

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de vCloud.	Figura 10-1, “Servidor de Migrate in situ para la migración automatizada a vCloud”, en la página 206 Figura 10-2, “Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada a vCloud”, en la página 207 “Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 207
2. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306 -O bien- “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 492
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

11 Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS

PlateSpin Migrate admite la migración automatizada a VMware Cloud (VMC) en el entorno de AWS. Las cargas de trabajo de origen in situ se migran a un clúster DRS de VMware alojado en VMware Cloud en AWS.

En esta sección se describe la configuración necesaria de que se debe preparar para poder descubrir plataformas de VMware Cloud en AWS de destino y configurar las migraciones a esas máquinas.

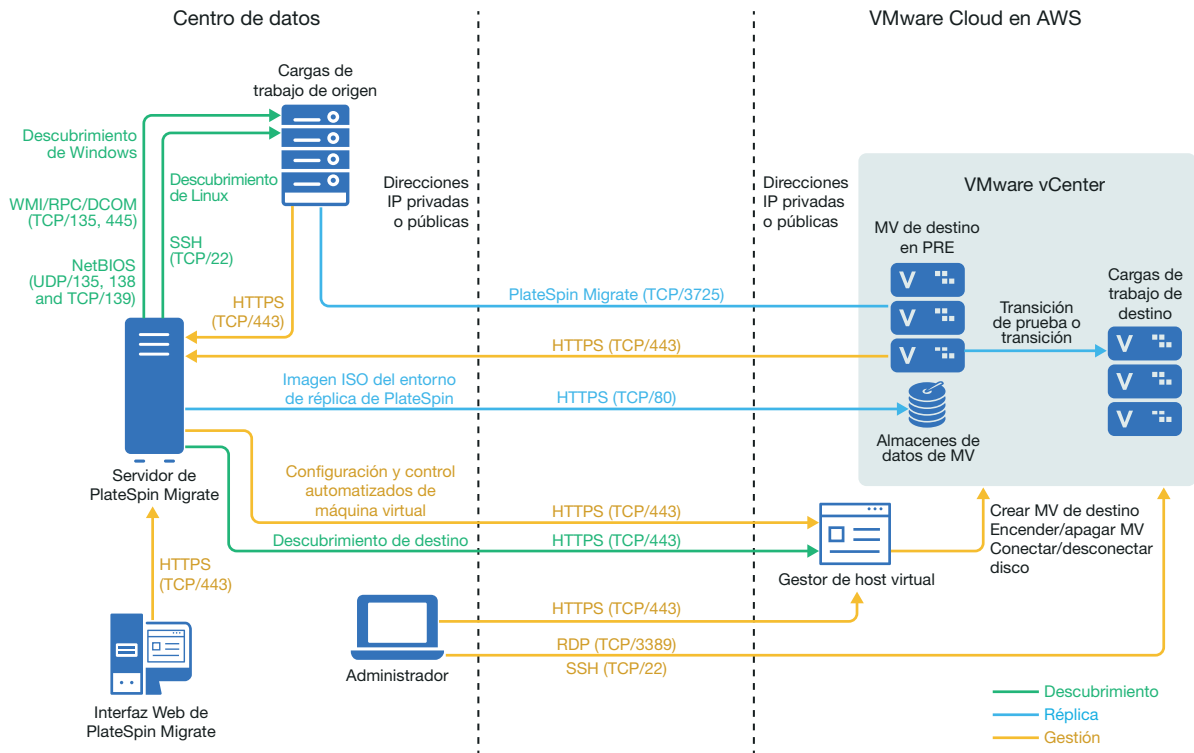
- ♦ [“Distribución para la migración a VMware Cloud en AWS” en la página 213](#)
- ♦ [“Planificación para la migración a VMware Cloud en AWS” en la página 214](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración a VMware Cloud en AWS” en la página 215](#)

Distribución para la migración a VMware Cloud en AWS

La [Figura 13-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de VMware automatizada, así como las comunicaciones entre ellos. La migración automatizada a VMware Cloud (VMC) en AWS solo se admite con la interfaz Web de PlateSpin Migrate.

Nota: la [Figura 13-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Para consultar los requisitos de red al utilizar el agente de Migrate, consulte la [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y la [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 11-1 Migración automatizada a VMware Cloud en AWS



Planificación para la migración a VMware Cloud en AWS

Asegúrese de que el entorno cumple los siguientes requisitos previos para la migración a VMware Cloud (VMC) en AWS:

- Utilice la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a VMC en AWS.
Consulte [Tabla 2-12, “Plataformas VMware de destino compatibles con la interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de Migrate”](#), en la página 46.
- La carga de trabajo de origen debe ser compatible con PlateSpin Migrate y con VMware.
Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la página 27.
- El entorno de redes debe cumplir los requisitos de acceso, descubrimiento y migración descritos en [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.
- Cree una cuenta para VMware Cloud en AWS. Diríjase al [sitio Web de VMware Cloud en AWS \(https://cloud.vmware.com/vmc-aws\)](https://cloud.vmware.com/vmc-aws).
- Configure el clúster DRS de VMware, las redes y los recursos para la cuenta.

- ♦ Utilice uno de los siguientes elementos para asegurarse de que el servidor de Migrate puede acceder al clúster DRS de VMware, a su host y a las máquinas virtuales de destino:
 - ♦ Configure una VPN corporativa entre las instalaciones (o red de origen) y la ubicación de VMware Cloud en AWS.
 - ♦ Proporcione acceso de Internet a la red de origen y utilice las direcciones IP públicas de la red para los clústeres DRS de VMware, sus nodos miembro y las máquinas virtuales de destino.

Para obtener información sobre cómo configurar la migración, consulte [“Migración a VMware” en la página 505](#).

Lista de verificación para la migración a VMware Cloud en AWS

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de VMware.	<p>“Distribución para la migración a VMware Cloud en AWS” en la página 213.</p> <p>“Planificación para la migración a VMware Cloud en AWS” en la página 214</p>
2. Descubrir la plataforma de VMware de destino.	<p>“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286.</p> <p>Nota: para descubrir una plataforma de VMware de destino en VMC, debe seleccionar el tipo de destino VMware Cloud on AWS (VMware Cloud en AWS). La plataforma de destino descubierta es un clúster de VMware alojado en VMC y aparece como un clúster DRS de VMware.</p>
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	<p>“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306</p> <p>-O bien-</p> <p>“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307</p>
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	<p>“Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 523</p> <p>Nota: el clúster de VMware de destino en VMC aparece como un tipo de clúster DRS de VMware.</p>
5. Ejecutar la migración.	<p>Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595</p>

12 Requisitos previos para migraciones de nube a nube

La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite la migración automatizada de cargas de trabajo de nube a nube (C2C). Para las migraciones que usan un servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube y direcciones IP públicas, Migrate no requiere conexiones de VPN de sitio a sitio entre ninguna de las ubicaciones participantes: nube de origen, nube de destino y centro de datos.

Para planificar las migraciones de nube a nube, utilice la información siguiente sobre las situaciones de distribución C2C admitidas, las configuraciones necesarias y las listas de verificación para la migración.

- ♦ [“Requisitos para migraciones C2C sin VPN” en la página 217](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de AWS a Azure” en la página 219](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de Azure a AWS” en la página 221](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de Azure a vCloud” en la página 225](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de vCloud a Azure” en la página 229](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de AWS a vCloud” en la página 233](#)
- ♦ [“Requisitos previos para la migración C2C de vCloud a AWS” en la página 237](#)
- ♦ [“Habilitación de credenciales del usuario root para cargas de trabajo Linux de origen en AWS” en la página 241](#)
- ♦ [“Configuración avanzada para un servidor de Migrate basado en la nube” en la página 241](#)
- ♦ [“Habilitación de servidor de Migrate basado en la nube para gestionar las migraciones a otras plataformas de destino” en la página 242](#)

Requisitos para migraciones C2C sin VPN

Un servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube no requiere una conexión VPN de sitio a sitio entre el centro de datos local y la plataforma de nube de destino.

Para usar un servidor de Migrate basado en la nube sin una VPN:

- ♦ Se necesita acceso a Internet.
- ♦ Distribuya un servidor de Migrate en la nube de origen o la de destino, según corresponda en su situación de distribución.

Puede utilizar la plantilla de mercado de nube o distribuir el servidor manualmente en un host virtual que cree para este propósito. Cree el servidor de Migrate con una dirección IP pública. Consulte [“Distribución del servidor de PlateSpin Migrate en la nube”](#) en la *Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11*.

- ♦ Se necesitan direcciones IP públicas para el servidor de PlateSpin Migrate, la red de réplica y los equipos de destino. No se requiere una dirección IP pública para el equipo de origen si se utiliza el agente de Migrate. Si no utiliza al agente de Migrate, todos los componentes necesitan direcciones IP públicas.
 - ♦ En los valores de configuración de PlateSpin del servidor de Migrate basado en la nube:
 - ♦ **AlternateServerAddress:** defina el parámetro **AlternateServerAddress** con la dirección IP pública del servidor de Migrate. Para los servidores de Migrate distribuidos desde un mercado de la nube, Migrate añade automáticamente la dirección IP pública a este parámetro. Consulte [“Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin” en la página 131.](#)
 - ♦ **SourceListensForConnection:** cambie el parámetro **SourceListensForConnection** de `True` (Verdadero) a `False` (Falso). Para los servidores de Migrate distribuidos desde un mercado de la nube, este parámetro se establece por defecto como `False` (Falso). Consulte [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132.](#)
 - ♦ (Descubrimiento de Migrate) Si el servidor de Migrate se encuentra en la misma red de nube que las cargas de trabajo de origen, puede utilizar el descubrimiento de Migrate para añadir cargas de trabajo al servidor de Migrate. Asegúrese de que los grupos de seguridad de red para la red de origen y la red de destino permitan el tráfico en los puertos necesarios para el descubrimiento y la migración. Consulte:
 - ♦ [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60.](#)
 - ♦ [“Requisitos para la migración” en la página 63.](#)
 - ♦ (Registro del agente de Migrate) Si el servidor de Migrate se encuentra en la red de la nube de destino, asegúrese de que los grupos de seguridad de red para la red de origen y la red de destino permitan el tráfico en los puertos necesarios para el registro con el agente de Migrate y la migración a través de la Internet pública. También puede utilizar al agente de Migrate para registrar cargas de trabajo si el servidor de Migrate está en un grupo de seguridad de red diferente al de las cargas de trabajo de origen, o si no desea habilitar puertos de descubrimiento en las cargas de trabajo de origen. Consulte:
 - ♦ [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61.](#)
 - ♦ [“Requisitos para la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el agente de Migrate” en la página 65.](#)
 - ♦ Cuando se configura la migración de una carga de trabajo:
 - ♦ Habilite una dirección IP pública para la red de réplica.
 - ♦ Asegúrese de que habilite la opción **Encrypt Data Transfer** (Cifrar transferencia de datos) para transferir datos de forma segura entre la carga de trabajo de origen en AWS y el entorno de réplica de PlateSpin en vCloud a través de la Internet pública. Consulte [“Cifrado de la transferencia de datos mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 420.](#)
 - ♦ (Agente de Migrate) Instale al agente de Migrate en la carga de trabajo de origen y, a continuación, registre la carga de trabajo en el servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube. Consulte [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307.](#)
- Para descargar el agente de Migrate, lance la interfaz Web de PlateSpin Migrate y haga clic en la pestaña **Downloads** (Descargas). Para obtener información sobre cómo instalar y usar el agente de Migrate, consulte [“Utilidad del agente de Migrate” en la página 379.](#)

Requisitos previos para la migración C2C de AWS a Azure

PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo desde la nube EC2 de Amazon Web Services a la nube de Microsoft Azure.

- ♦ [“Distribución para migración C2C de AWS a Azure” en la página 219](#)
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 220](#)
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a Azure” en la página 220](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automática de AWS a Azure” en la página 221](#)

Distribución para migración C2C de AWS a Azure

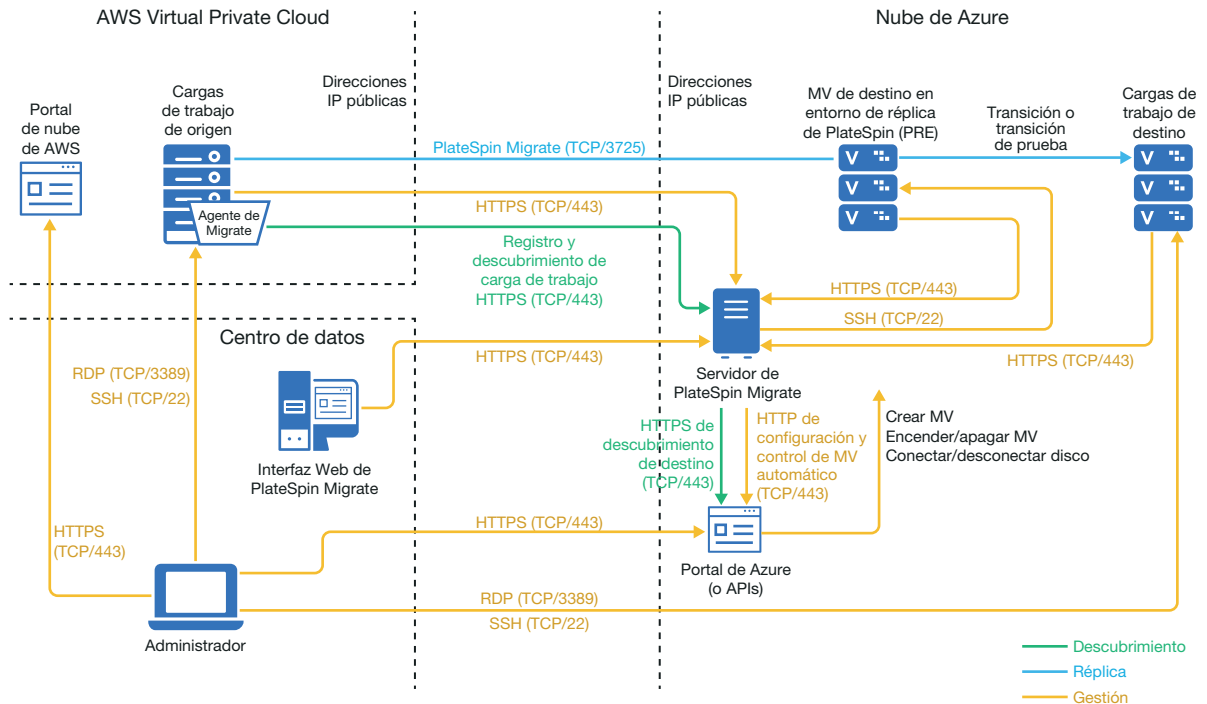
Para la migración de cargas de trabajo desde la nube EC2 de Amazon Web Services a la nube de Microsoft Azure, distribuya el servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de Azure de destino. No se requiere una VPN entre los sitios participantes. Se requiere acceso a Internet y direcciones IP públicas. La [Figura 12-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de AWS, Azure y de migración del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

También debe habilitar el uso por parte de la aplicación del entorno de réplica de PlateSpin desde Azure Marketplace en el entorno de Azure de destino.

Debe usar el agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo con el servidor de Migrate basado en la nube mediante comunicaciones seguras a través de la Internet pública. Habilite el cifrado de la transferencia de datos a fin de transferir los datos de forma segura entre la carga de trabajo de origen en AWS y el entorno de réplica de PlateSpin en Azure a través de la Internet pública.

Nota: es necesario volver a arrancar la carga de trabajo Windows de origen si se instalan, desinstalan o actualizan los controladores de transferencia basada en bloques. En las cargas de trabajo Linux de origen, no es necesario rearrancar.

Figura 12-1 Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada de AWS a Azure sin VPN



Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure

Para preparar el entorno de Azure de destino, consulte esta información en la [“Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure”](#) en la página 189:

- ♦ [“Requisitos previos mínimos de Azure”](#)
- ♦ [“Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate basado en Azure”](#)

Asegúrese de que la carga de trabajo de origen sea compatible con la configuración de Azure de destino.

Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a Azure

Distribuya un servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de redes de Azure de destino. Asegúrese de que su entorno de migración no VPN cumple los [“Requisitos para migraciones C2C sin VPN”](#) en la página 217.

Para las cargas de trabajo de origen en AWS:

- ♦ AWS añade automáticamente el puerto (TCP/3389) del protocolo de escritorio remoto (RDP) y el puerto (TCP/22) de shell segura (SSH) en el grupo de seguridad de AWS para las máquinas virtuales de la carga de trabajo de origen. Debe añadir manualmente otros puertos al grupo de seguridad de AWS de la carga de trabajo de origen que son necesarios para que PlateSpin Migrate pueda proporcionar servicios de migración; por ejemplo, el puerto 3725 para el tráfico de réplica y el puerto 443 para el tráfico HTTPS.
- ♦ Para las cargas de trabajo Windows, utilice un nombre de usuario y una contraseña.

- ♦ Para las cargas de trabajo Linux, utilice el usuario `root` o un usuario equivalente.

En AWS, las plantillas AMI de Amazon Linux habilitan por defecto el usuario `ec2user` las credenciales de clave PEM e inhabilitan las credenciales del nombre de usuario `root` y la contraseña. Para utilizar el descubrimiento de Migrate para crear un inventario de las cargas de trabajo, debe habilitar el acceso del usuario `root` para la carga de trabajo Linux de origen de AWS. Consulte [“Habilitación de credenciales del usuario root para cargas de trabajo Linux de origen en AWS”](#) en la página 241.

Lista de verificación para la migración automática de AWS a Azure

Tarea	Descripción
1. Preparar los recursos de red.	Figura 12-1, “Servidor de Migrate basado en la nube para la migración automatizada de AWS a Azure sin VPN”, en la página 220 “Distribución para migración C2C de AWS a Azure” en la página 219
2. Preparar el entorno de migración de Azure.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 220
3. Preparar las cargas de trabajo de origen de AWS para PlateSpin Migrate.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a Azure” en la página 220
4. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286
5. Registrar las cargas de trabajo de origen con el servidor de Migrate basado en la nube mediante el agente de Migrate.	“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307
6. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a Microsoft Azure” en la página 476
7. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

Requisitos previos para la migración C2C de Azure a AWS

PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo desde la nube de Microsoft Azure a la nube EC2 de Amazon Web Services.

- ♦ [“Distribución para migración C2C de Azure a AWS”](#) en la página 222
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS”](#) en la página 223
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a AWS”](#) en la página 224
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a AWS”](#) en la página 224

Distribución para migración C2C de Azure a AWS

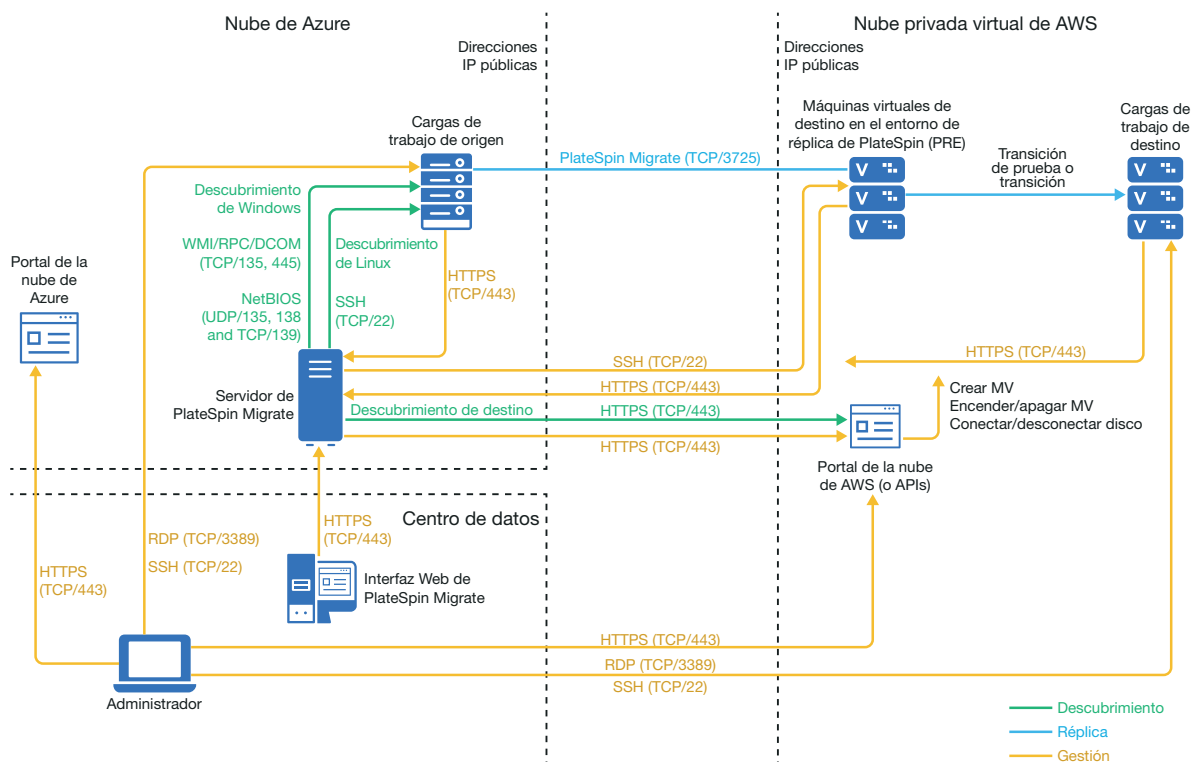
Para la migración de cargas de trabajo desde la nube de Microsoft Azure a la nube EC2 de Amazon Web Services, puede distribuir un servidor de PlateSpin Migrate basado en la nube en Azure o en AWS.

Servidor de Migrate en Azure

Distribuya el servidor de PlateSpin Migrate desde Azure Marketplace en el entorno de Azure de origen. La imagen del servidor de Migrate en Azure Marketplace está preconfigurada para que admita su entorno de IaaS de Azure del host: Azure global o Azure China independiente. Si el servidor de Migrate y las cargas de trabajo de origen se encuentran en el mismo grupo de seguridad de red, puede utilizar el descubrimiento de Migrate para añadir los detalles de la carga de trabajo a Migrate. La [Figura 12-2](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de AWS, Azure y de migración del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

Nota: la [Figura 12-2](#) muestra cargas de trabajo de origen y el servidor de Migrate en el mismo grupo de seguridad de red. Si están en grupos de seguridad distintos, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo”](#) en la página 61 y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”](#) en la página 307.

Figura 12-2 Servidor de Migrate en Azure para la migración automatizada desde Azure a AWS sin VPN



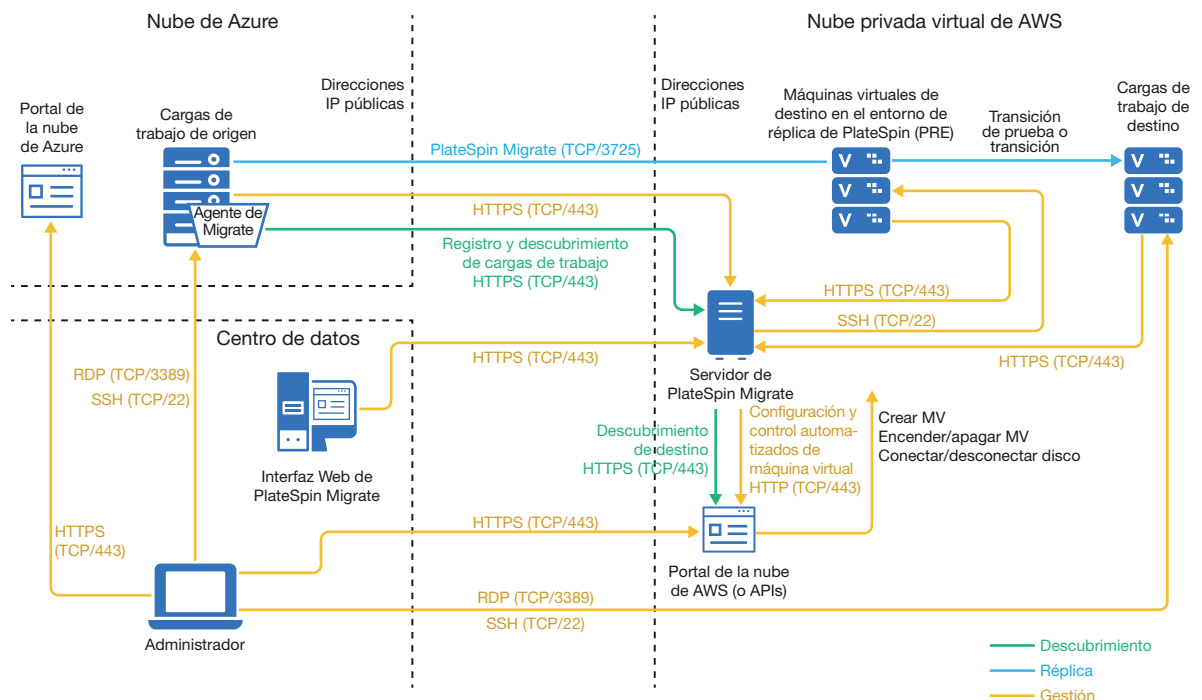
Servidor de Migrate en AWS

Distribuya el servidor de PlateSpin Migrate desde AWS Marketplace en el entorno de AWS de destino. Debe usar el agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo con el servidor de Migrate basado en la nube mediante comunicaciones seguras a través de la Internet pública. Se requiere acceso a Internet y direcciones IP públicas. La [Figura 12-3](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de AWS, Azure y de migración del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

Nota: es necesario volver a arrancar la carga de trabajo Windows de origen si se instalan, desinstalan o actualizan los controladores de transferencia basada en bloques. En las cargas de trabajo Linux de origen, no es necesario rearrancar.

Habilite el cifrado de la transferencia de datos a fin de transferir los datos de forma segura entre la carga de trabajo de origen en Azure y el entorno de réplica de PlateSpin en AWS a través de la Internet pública.

Figura 12-3 Servidor de Migrate en AWS para la migración automatizada desde Azure a AWS sin VPN



Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS

Para preparar el entorno de AWS de destino, consulte la información siguiente en la “[Requisitos para la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services](#)” en la página 171:

- ♦ “[Requisitos previos mínimos de AWS](#)” en la página 171
- ♦ “[Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate basado en AWS](#)” en la página 174

Asegúrese de que la carga de trabajo de origen sea compatible con la configuración de AWS de destino.

Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a AWS

Distribuya un servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de red de Azure de origen o en el entorno de red de AWS de destino. Asegúrese de que su entorno de migración no VPN cumple los [“Requisitos para migraciones C2C sin VPN”](#) en la página 217.

Asegúrese de que su entorno de migración cumple estos requisitos adicionales:

- ♦ En los valores de configuración de PlateSpin del servidor de Migrate:
 - ♦ **(Servidor de Migrate en Azure) ServerIsHostedInCloud:** elimine el valor de `azure` del parámetro `ServerIsHostedInCloud` para habilitar el recuadro de diálogo Add Target (Añadir destino) a fin de proporcionar todos los tipos de destino para que puedan seleccionar. Cuando configure el destino AWS, seleccione **Amazon Cloud Region** (Región de Amazon Cloud) como el tipo de destino.
- ♦ Azure añade automáticamente el puerto (TCP/3389) del protocolo de escritorio remoto (RDP) y el puerto (TCP/22) de shell segura (SSH) en el grupo de seguridad de Azure para las máquinas virtuales de la carga de trabajo de origen. Debe añadir manualmente otros puertos al grupo de seguridad de Azure de la carga de trabajo de origen que son necesarios para que PlateSpin Migrate pueda proporcionar servicios de migración; por ejemplo, el puerto 3725 para el tráfico de réplica y el puerto 443 para el tráfico HTTPS.
- ♦ Para obtener información sobre los requisitos de entrada a la sesión en la carga de trabajo de origen Windows o Linux para la migración, consúltelos en la [Tabla 22-2, “Directrices para determinar el tipo de equipo y las credenciales para las cargas de trabajo de origen”](#), en la página 302.

Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a AWS

Tarea	Descripción
1. Preparar los recursos de red.	Figura 12-2, “Servidor de Migrate en Azure para la migración automatizada desde Azure a AWS sin VPN” , en la página 222 Figura 12-3, “Servidor de Migrate en AWS para la migración automatizada desde Azure a AWS sin VPN” , en la página 223 “Distribución para migración C2C de Azure a AWS” en la página 222
2. Preparar el entorno de migración de AWS.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS” en la página 223
3. Preparar las cargas de trabajo de origen de Azure para PlateSpin Migrate.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a AWS” en la página 224
4. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286

Tarea	Descripción
5. Descubrir cargas de trabajo de origen. Opcionalmente, registrar las cargas de trabajo de origen con el servidor de Migrate basado en la nube en AWS mediante el agente de Migrate.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306 -O bien- “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307
6. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a Amazon Web Services” en la página 456
7. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

Requisitos previos para la migración C2C de Azure a vCloud

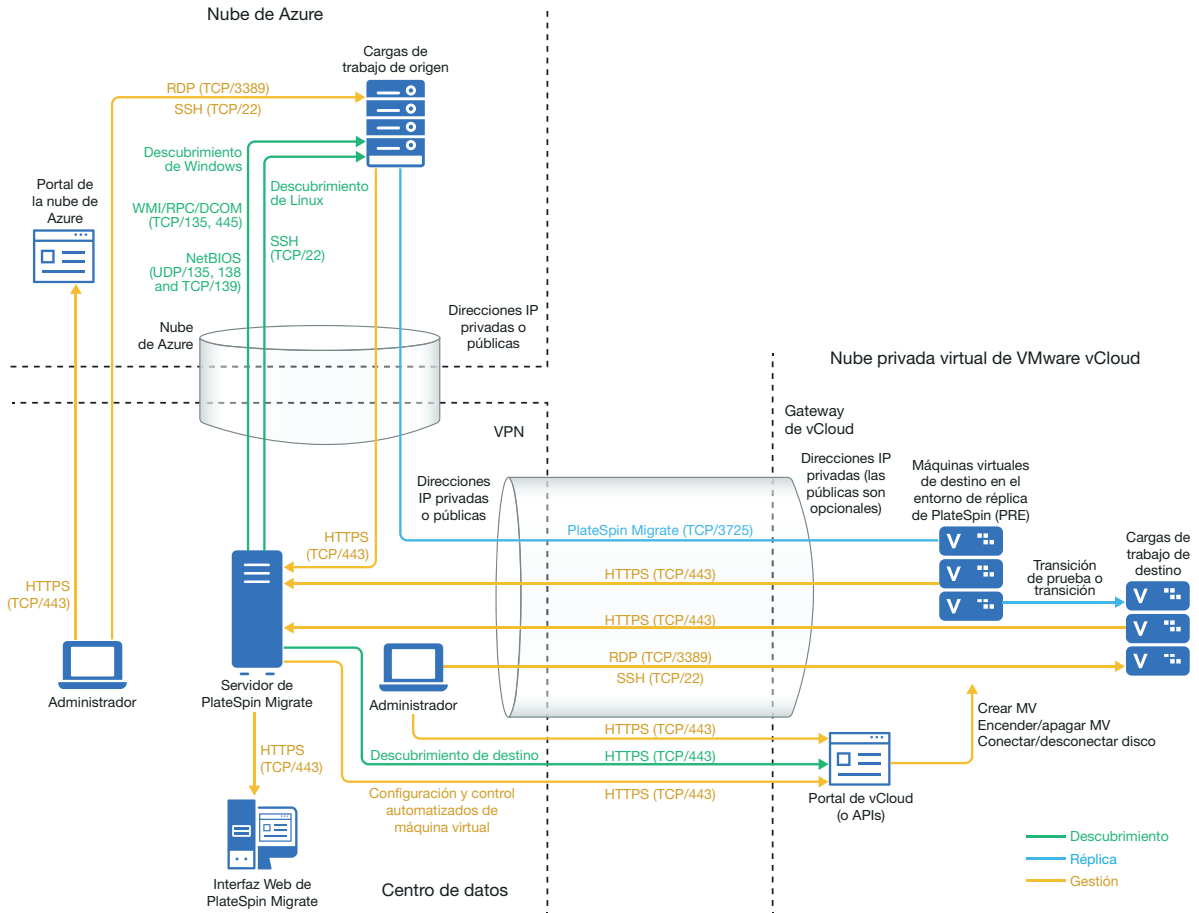
PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo desde Microsoft Azure a VMware vCloud Director.

- ♦ [“Distribución para migración C2C de Azure a vCloud” en la página 225](#)
- ♦ [“Requisitos para la migración a vCloud” en la página 227](#)
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a vCloud” en la página 227](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a vCloud” en la página 228](#)

Distribución para migración C2C de Azure a vCloud

Para la migración de cargas de trabajo desde Microsoft Azure a VMware vCloud Director, distribuya un servidor de PlateSpin Migrate in situ en su red de origen. Con un servidor de Migrate in situ, se necesitan gateways VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y Azure, y entre el centro de datos y vCloud. La [Figura 12-4](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de Azure, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

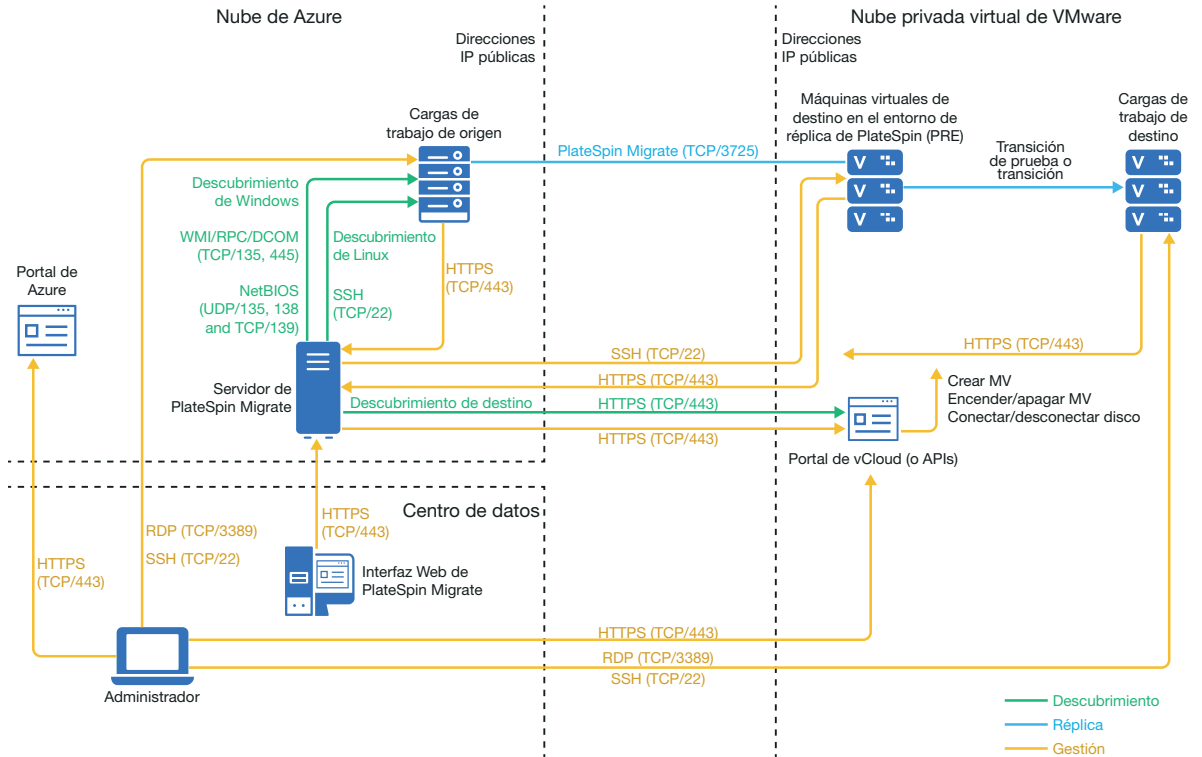
Figura 12-4 Servidor de Migrate in situ para la migración de Azure a vCloud



También puede distribuir el servidor de PlateSpin Migrate desde Azure Marketplace en el entorno de Azure de origen. No se requiere una VPN. Si el servidor de Azure está en el mismo grupo de seguridad de red que las cargas de trabajo de origen, puede utilizar el descubrimiento para añadir cargas de trabajo a Azure. Utilice el cifrado de datos para proteger los datos en las réplicas a través de la Internet pública. La [Figura 12-5](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de Azure, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

Nota: la [Figura 12-5](#) muestra cargas de trabajo de origen y el servidor de Migrate en el mismo grupo de seguridad de red. Si están en grupos de seguridad distintos, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo”](#) en la página 61 y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”](#) en la página 307.

Figura 12-5 Servidor de Migrate en Azure para la migración desde Azure a vCloud sin VPN



Requisitos para la migración a vCloud

Para preparar el entorno de vCloud de destino, consulte esta información en la “Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 207:

Asegúrese de que la carga de trabajo de origen sea compatible con la configuración de vCloud de destino.

Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a vCloud

Para las cargas de trabajo de origen en Azure:

- ♦ Azure añade automáticamente el puerto (TCP/3389) del protocolo de escritorio remoto (RDP) y el puerto (TCP/22) de shell segura (SSH) en el grupo de seguridad de Azure para las máquinas virtuales de la carga de trabajo de origen. Debe añadir manualmente otros puertos al grupo de seguridad de de la carga de trabajo de origen que son necesarios para que PlateSpin Migrate pueda proporcionar servicios de migración; por ejemplo, el puerto 3725 para el tráfico de réplica y el puerto 443 para el tráfico HTTPS.
- ♦ Para las cargas de trabajo Windows, utilice un nombre de usuario y una contraseña.
- ♦ Para las cargas de trabajo Linux, utilice el usuario root o un usuario equivalente.

Para utilizar un servidor de Migrate in situ para la migración de cargas de trabajo desde Azure a vCloud:

- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su entorno de Azure.

- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su nube privada virtual de VMware vCloud.
- ♦ Dado que utiliza una VPN virtuales con un servidor de Migrate in situ, puede utilizar una dirección IP privada para el servidor de Migrate.
- ♦ Asegúrese de que su red de origen y de destino cumple los requisitos siguientes.
 - ♦ [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60.](#)
 - ♦ [“Requisitos para la migración” en la página 63.](#)
- ♦ El agente de Migrate no es necesario porque hay disponible una VPN, pero funcionaría también. Para los puertos de red y los requisitos del cortafuegos para el registro, consulte la [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61.](#)

Para utilizar un servidor de Migrate basado en la nube para la migración de cargas de trabajo desde Azure a vCloud sin una VPN:

- ♦ Distribuya un servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de redes de Azure de origen. Asegúrese de que su entorno de migración no VPN cumple los [“Requisitos para migraciones C2C sin VPN” en la página 217.](#)
- ♦ En los valores de configuración de PlateSpin del servidor de Migrate:
 - ♦ **(Servidor de Migrate en Azure) ServerIsHostedInCloud:** elimine el valor de `azure` del parámetro `ServerIsHostedInCloud` para habilitar el recuadro de diálogo Add Target (Añadir destino) a fin de proporcionar todos los tipos de destino para que puedan seleccionar. Cuando configure el destino vCloud, seleccione la opción **Organización de VMware vCloud.**

Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a vCloud

Tarea	Descripción
1. Preparar los recursos de red.	<p>Figura 12-4, “Servidor de Migrate in situ para la migración de Azure a vCloud”, en la página 226</p> <p>Figura 12-5, “Servidor de Migrate en Azure para la migración desde Azure a vCloud sin VPN”, en la página 227</p> <p>“Distribución para migración C2C de Azure a vCloud” en la página 225</p>
2. Preparar el entorno de migración de vCloud.	“Requisitos para la migración a vCloud” en la página 227
3. Preparar las cargas de trabajo de origen de Azure para PlateSpin Migrate.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo de Azure a vCloud” en la página 227
4. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286
5. Descubrir cargas de trabajo de origen en Azure.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306

Tarea	Descripción
6. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 492
7. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

Requisitos previos para la migración C2C de vCloud a Azure

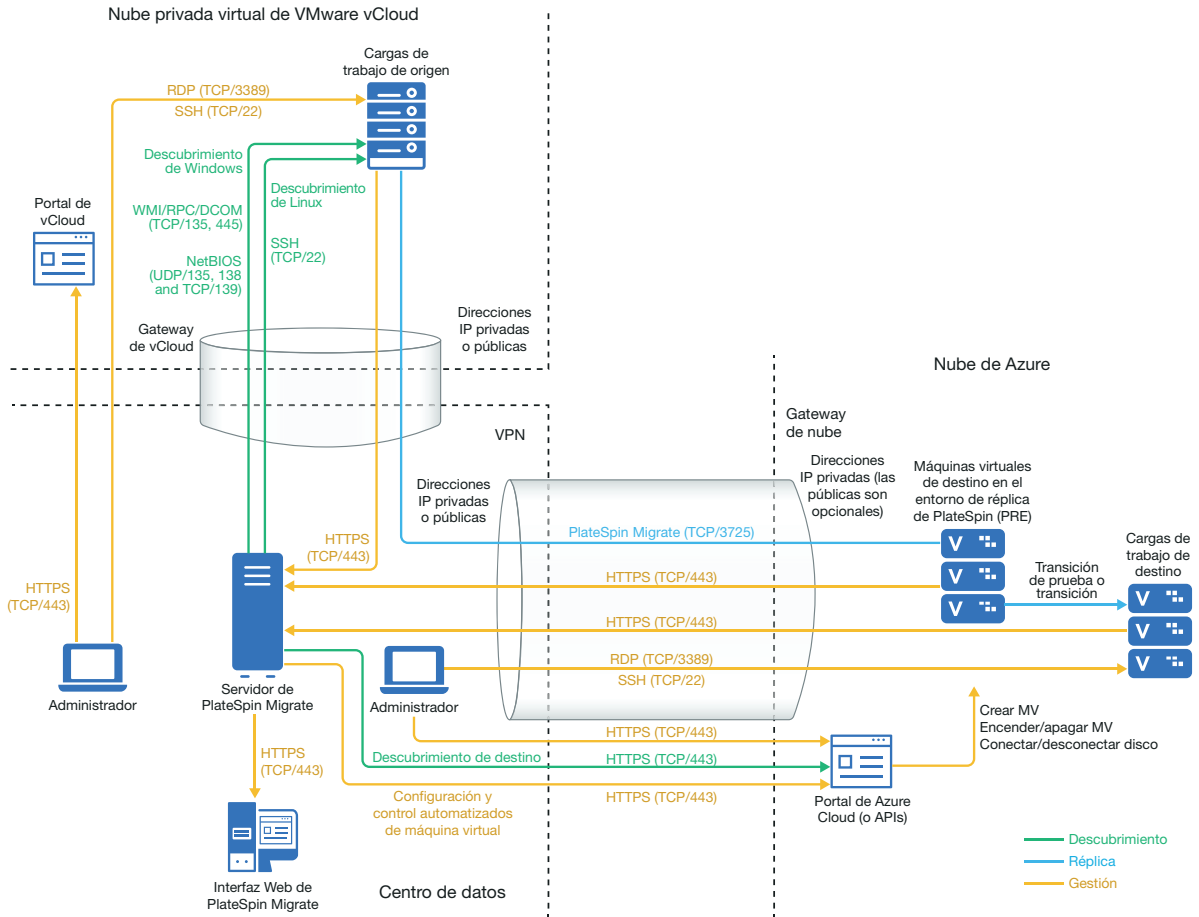
PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo desde VMware vCloud Director a Microsoft Azure.

- ♦ [“Distribución para migración C2C de vCloud a Azure” en la página 229](#)
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 231](#)
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a Azure” en la página 231](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a Azure” en la página 232](#)

Distribución para migración C2C de vCloud a Azure

Para la migración de cargas de trabajo desde VMware vCloud Director a Microsoft Azure, distribuya un servidor de PlateSpin Migrate in situ en su red de origen. Con un servidor de Migrate in situ, se necesitan gateways VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y Azure, y entre el centro de datos y vCloud. La [Figura 12-6](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de Azure, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

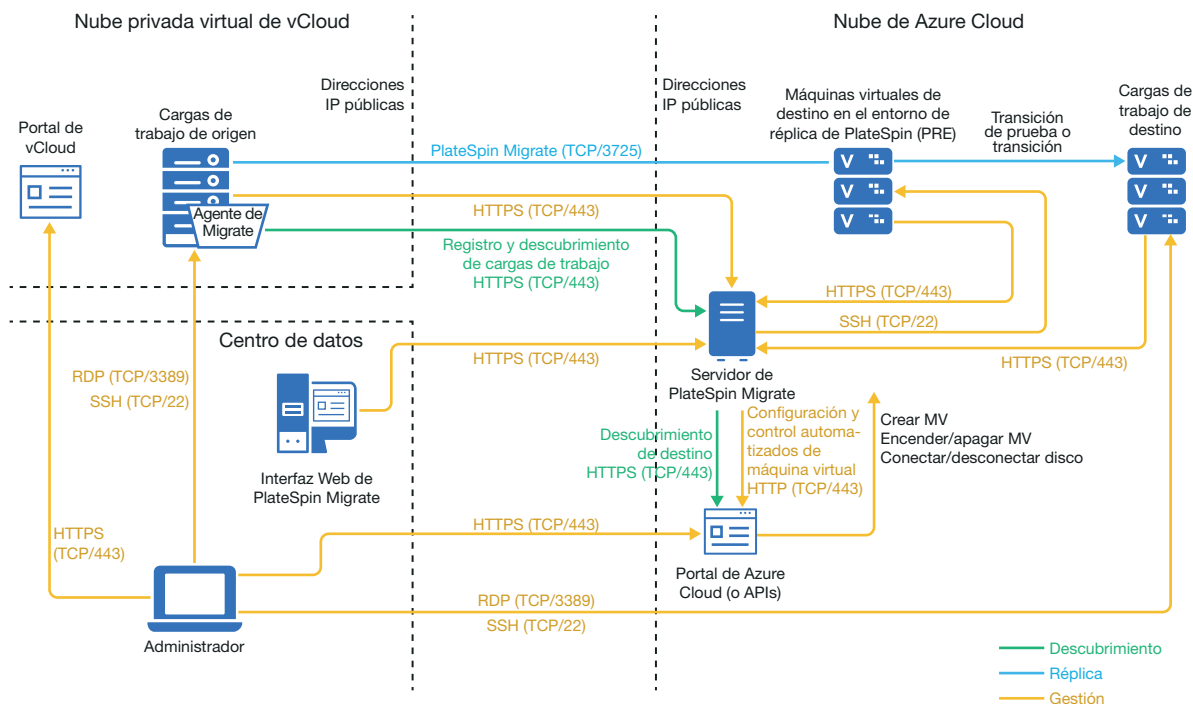
Figura 12-6 Servidor de Migrate in situ para la migración de vCloud a Azure



También puede distribuir el servidor de PlateSpin Migrate desde Azure Marketplace en el entorno de Azure de destino. No se requiere una VPN. Debe usar el agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo con el servidor de Migrate basado en la nube mediante comunicaciones seguras a través de la Internet pública. Utilice el cifrado de datos para proteger los datos en las réplicas a través de la Internet pública. Se requiere acceso a Internet y direcciones IP públicas. La [Figura 12-7](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de Azure, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

Nota: es necesario volver a arrancar la carga de trabajo Windows de origen si se instalan, desinstalan o actualizan los controladores de transferencia basada en bloques. En las cargas de trabajo Linux de origen, no es necesario rearrancar.

Figura 12-7 Servidor de Migrate en Azure para la migración desde vCloud a Azure sin VPN



Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure

Para preparar el entorno de Azure de destino, consulte esta información en la “Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 189:

- ♦ “Requisitos previos mínimos de Azure” en la página 190
- ♦ “Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate in situ” en la página 191
- ♦ “Requisitos previos para usar Azure en un servidor de Migrate basado en Azure” en la página 193

Asegúrese de que la carga de trabajo de origen sea compatible con la configuración de Azure de destino.

Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a Azure

Para utilizar un servidor de Migrate in situ para la migración de cargas de trabajo desde vCloud a Azure:

- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su entorno de Azure.
- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su nube privada virtual de VMware vCloud.
- ♦ Puesto que usa un gateway VPN entre el centro de datos y Azure, puede utilizar una dirección IP privada para el servidor de Migrate.
- ♦ El agente de Migrate no es necesario porque hay disponible una VPN, pero funcionaría también. Para los puertos de red y los requisitos del cortafuegos para el registro, consulte la “Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61.

- ♦ (Descubrimiento de Migrate) Asegúrese de que su red de origen y de destino cumple los requisitos siguientes. Consulte también la [Figura 12-6, “Servidor de Migrate in situ para la migración de vCloud a Azure”](#), en la página 230.
 - ♦ [“Requisitos de descubrimiento”](#) en la página 60.
 - ♦ [“Requisitos para la migración”](#) en la página 63.

Para utilizar un servidor de Migrate basado en la nube para la migración de cargas de trabajo desde vCloud a Azure sin una VPN:

- ♦ Distribuya un servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de redes de Azure de destino. Asegúrese de que su entorno de migración no VPN cumple los [“Requisitos para migraciones C2C sin VPN”](#) en la página 217.
- ♦ Azure añade automáticamente el puerto (TCP/3389) del protocolo de escritorio remoto (RDP) y el puerto (TCP/22) de shell segura (SSH) en el grupo de seguridad de Azure para las máquinas virtuales de la carga de trabajo de origen. Debe añadir manualmente otros puertos al grupo de seguridad de Azure de la carga de trabajo de origen que son necesarios para que PlateSpin Migrate pueda proporcionar servicios de migración; por ejemplo, el puerto 3725 para el tráfico de réplica y el puerto 443 para el tráfico HTTPS.
- ♦ Para obtener información sobre los requisitos de entrada a la sesión en la carga de trabajo de origen Windows o Linux para la migración, consúltelos en la [Tabla 22-2, “Directrices para determinar el tipo de equipo y las credenciales para las cargas de trabajo de origen”](#), en la página 302.

Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a Azure

Tarea	Descripción
1. Preparar los recursos de red.	<p>Figura 12-6, “Servidor de Migrate in situ para la migración de vCloud a Azure”, en la página 230</p> <p>Figura 12-7, “Servidor de Migrate en Azure para la migración desde vCloud a Azure sin VPN”, en la página 231</p> <p>“Distribución para migración C2C de vCloud a Azure” en la página 229</p>
2. Preparar el entorno de migración de vCloud.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo a Azure” en la página 231
3. Preparar las cargas de trabajo de origen de Azure para PlateSpin Migrate.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a Azure” en la página 231
4. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286

Tarea	Descripción
5. Descubrir cargas de trabajo de origen en vCloud. Opcionalmente, registrar las cargas de trabajo de origen con el servidor de Migrate basado en la nube en Azure mediante el agente de Migrate.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306 -O bien- “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307
6. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 492
7. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

Requisitos previos para la migración C2C de AWS a vCloud

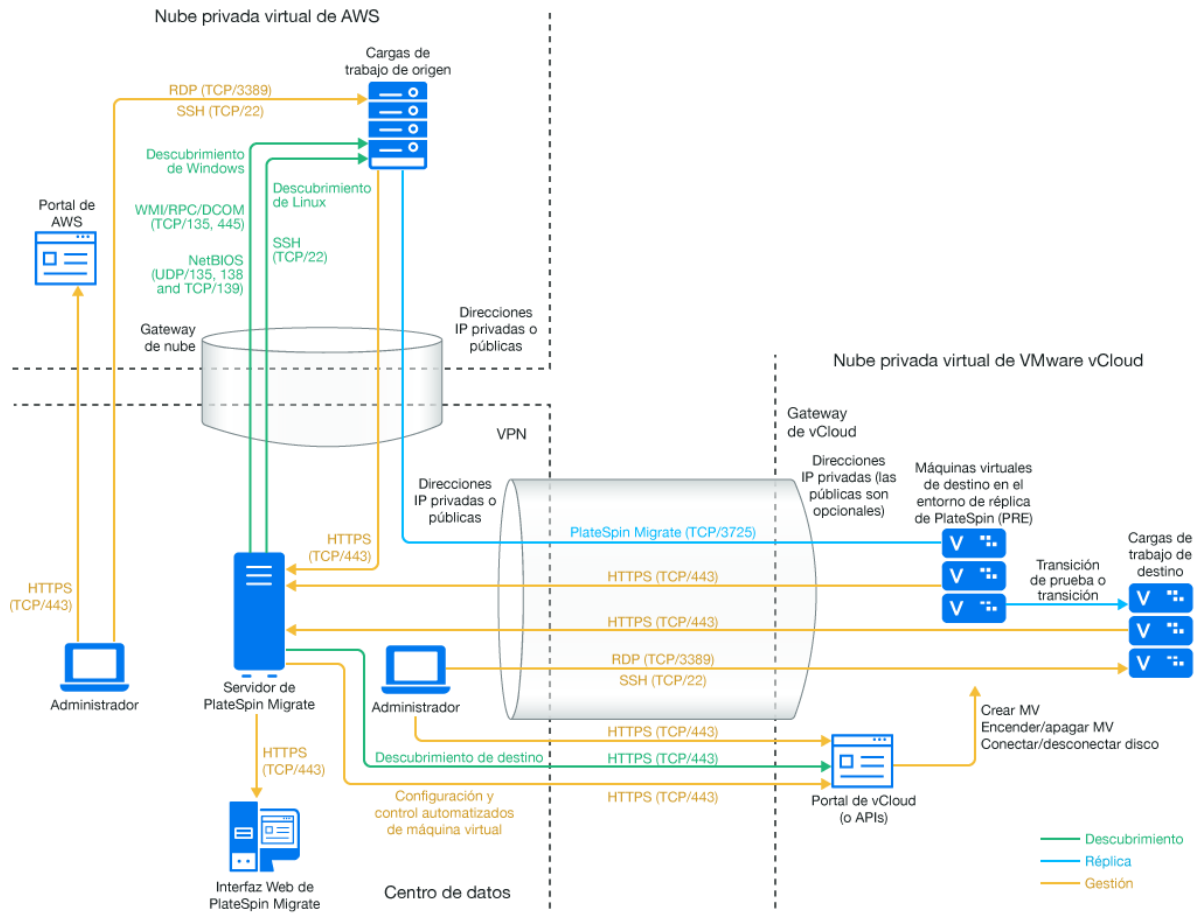
PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo desde la nube EC2 de Amazon Web Services a VMware vCloud Director.

- ♦ [“Distribución para migración C2C de AWS a vCloud” en la página 233](#)
- ♦ [“Requisitos para la migración a vCloud” en la página 235](#)
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a vCloud” en la página 235](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de AWS a vCloud” en la página 236](#)

Distribución para migración C2C de AWS a vCloud

Para la migración de cargas de trabajo desde la nube EC2 de Amazon Web Services a VMware vCloud Director, distribuya un servidor de PlateSpin Migrate in situ en su red de origen. Se necesitan gateways VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y AWS, y entre el centro de datos y vCloud. La [Figura 12-8](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de AWS, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

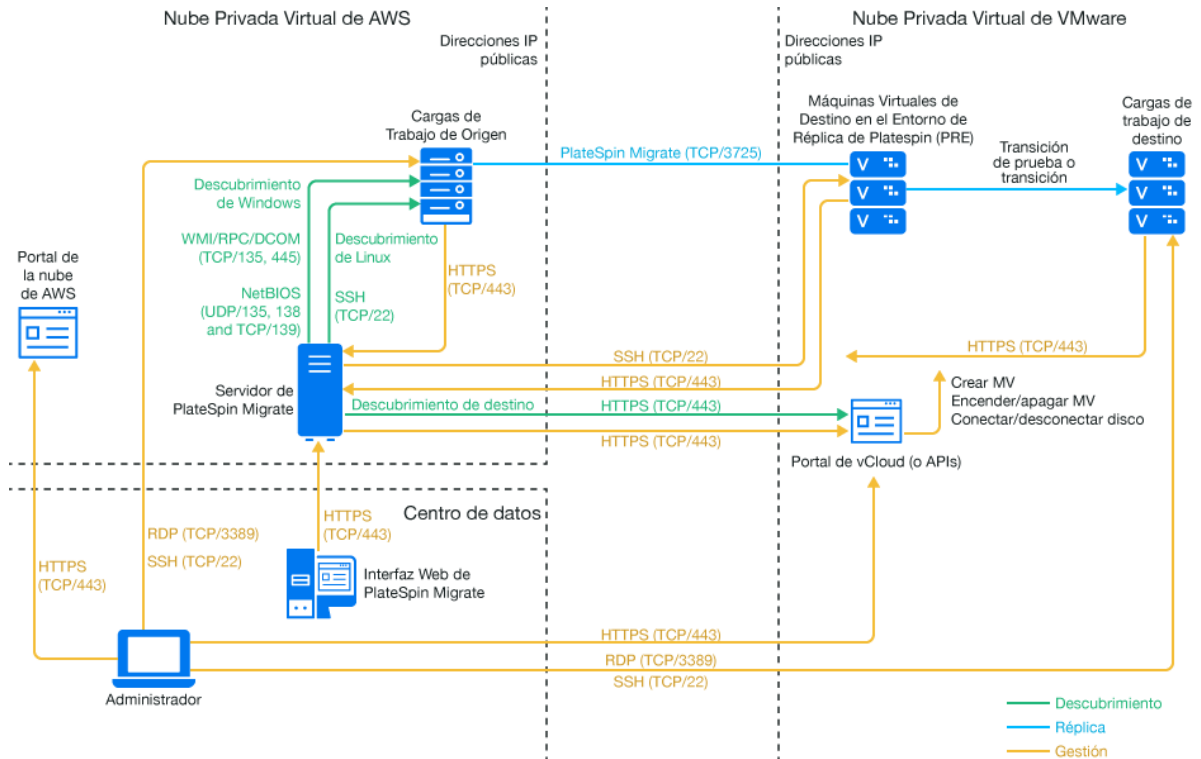
Figura 12-8 Servidor de Migrate in situ para la migración de AWS a vCloud



También puede distribuir el servidor de PlateSpin Migrate desde AWS Marketplace en el entorno de AWS de origen. No se requiere una VPN. Si el servidor de AWS está en el mismo grupo de seguridad de red que las cargas de trabajo de origen, puede utilizar el descubrimiento para añadir cargas de trabajo a AWS. Utilice el cifrado de datos para proteger los datos en las réplicas a través de la Internet pública. La [Figura 12-9](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de AWS, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

Nota: la [Figura 12-9](#) muestra cargas de trabajo de origen y el servidor de Migrate en el mismo grupo de seguridad de red. Si están en grupos de seguridad distintos, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo”](#) en la página 61 y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”](#) en la página 307.

Figura 12-9 Servidor de Migrate en AWS para la migración desde AWS a vCloud sin VPN



Requisitos para la migración a vCloud

Para preparar el entorno de vCloud de destino, consulte esta información en la “Planificación para migrar cargas de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 207:

Asegúrese de que la carga de trabajo de origen sea compatible con la configuración de vCloud de destino.

Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a vCloud

Para las cargas de trabajo de origen en AWS:

- ♦ AWS añade automáticamente el puerto (TCP/3389) del protocolo de escritorio remoto (RDP) y el puerto (TCP/22) de shell segura (SSH) en el grupo de seguridad de AWS para las máquinas virtuales de la carga de trabajo de origen. Debe añadir manualmente otros puertos al grupo de seguridad de AWS de la carga de trabajo de origen que son necesarios para que PlateSpin Migrate pueda proporcionar servicios de migración; por ejemplo, el puerto 3725 para el tráfico de réplica y el puerto 443 para el tráfico HTTPS.
- ♦ Para las cargas de trabajo Windows, utilice un nombre de usuario y una contraseña.
- ♦ Para las cargas de trabajo Linux, utilice el usuario root o un usuario equivalente.

En AWS, las plantillas AMI de Amazon Linux habilitan por defecto el usuario `ec2user` las credenciales de clave PEM e inhabilitan las credenciales del nombre de usuario `root` y la contraseña. Para utilizar el descubrimiento de Migrate para crear un inventario de las cargas de

trabajo, debe habilitar el acceso del usuario `root` para la carga de trabajo Linux de origen de AWS. Consulte [“Habilitación de credenciales del usuario root para cargas de trabajo Linux de origen en AWS” en la página 241.](#)

Para utilizar un servidor de Migrate in situ para la migración de cargas de trabajo desde AWS a vCloud:

- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su entorno de AWS.
- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su nube privada virtual de VMware vCloud.
- ♦ Puesto que usa un gateway VPN entre el centro de datos y AWS, puede utilizar una dirección IP privada para el servidor de Migrate.
- ♦ El agente de Migrate no es necesario porque hay disponible una VPN, pero funcionaría también. Para los puertos de red y los requisitos del cortafuegos para el registro, consulte la [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61.](#)

Para utilizar un servidor de Migrate basado en la nube para la migración de cargas de trabajo desde AWS a vCloud sin una VPN:

- ♦ Distribuya un servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de redes de AWS de origen. Asegúrese de que su entorno de migración no VPN cumple los [“Requisitos para migraciones C2C sin VPN” en la página 217.](#)
- ♦ En los valores de configuración de PlateSpin del servidor de Migrate:
 - ♦ **(Servidor de Migrate en AWS) ServerIsHostedInCloud:** elimine el valor de `aws` del parámetro `ServerIsHostedInCloud` para habilitar el recuadro de diálogo Add Target (Añadir destino) a fin de proporcionar todos los tipos de destino para que puedan seleccionar. Cuando configure el destino vCloud, seleccione la opción **Organización de VMware vCloud.**

Lista de verificación para la migración automatizada de AWS a vCloud

Tarea	Descripción
1. Preparar los recursos de red.	<p>Figura 12-8, “Servidor de Migrate in situ para la migración de AWS a vCloud”, en la página 234</p> <p>Figura 12-9, “Servidor de Migrate en AWS para la migración desde AWS a vCloud sin VPN”, en la página 235</p> <p>“Distribución para migración C2C de AWS a vCloud” en la página 233</p>
2. Preparar el entorno de migración de vCloud.	“Requisitos para la migración a vCloud” en la página 235
3. Preparar las cargas de trabajo de origen de AWS para PlateSpin Migrate.	“Requisitos para migrar cargas de trabajo de AWS a vCloud” en la página 235
4. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286

Tarea	Descripción
5. Descubrir cargas de trabajo de origen en AWS.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306
6. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director” en la página 492
7. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo” , en la página 595

Requisitos previos para la migración C2C de vCloud a AWS

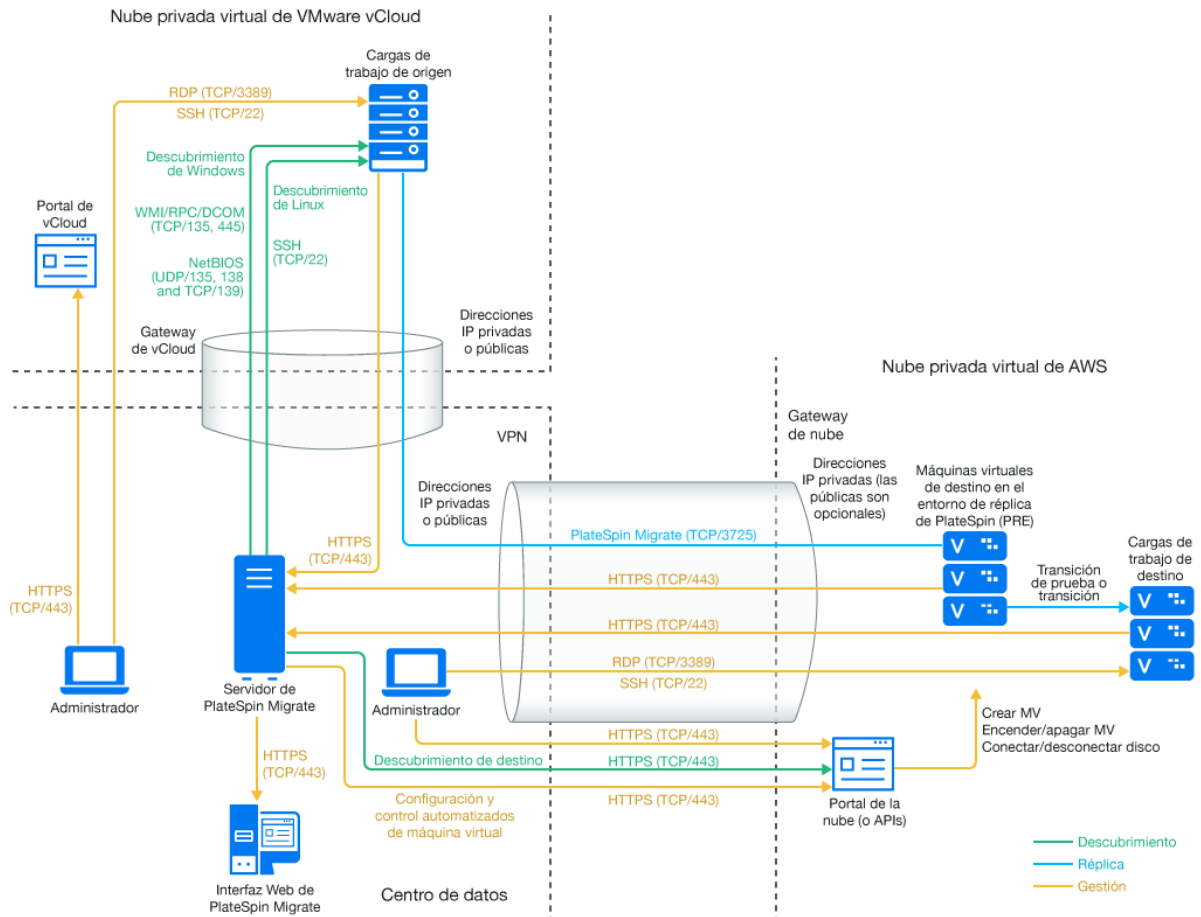
PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo desde la VMware vCloud Director a la nube EC2 de Amazon Web Services.

- ♦ [“Distribución para migración C2C de vCloud a AWS”](#) en la página 237
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS”](#) en la página 239
- ♦ [“Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a AWS”](#) en la página 239
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a AWS”](#) en la página 240

Distribución para migración C2C de vCloud a AWS

Para la migración de cargas de trabajo desde VMware vCloud Director a la nube EC2 de Amazon Web Services, distribuya un servidor de PlateSpin Migrate in situ en su red de origen. Se necesitan gateways VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y AWS, y entre el centro de datos y vCloud. La [Figura 12-10](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de AWS, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

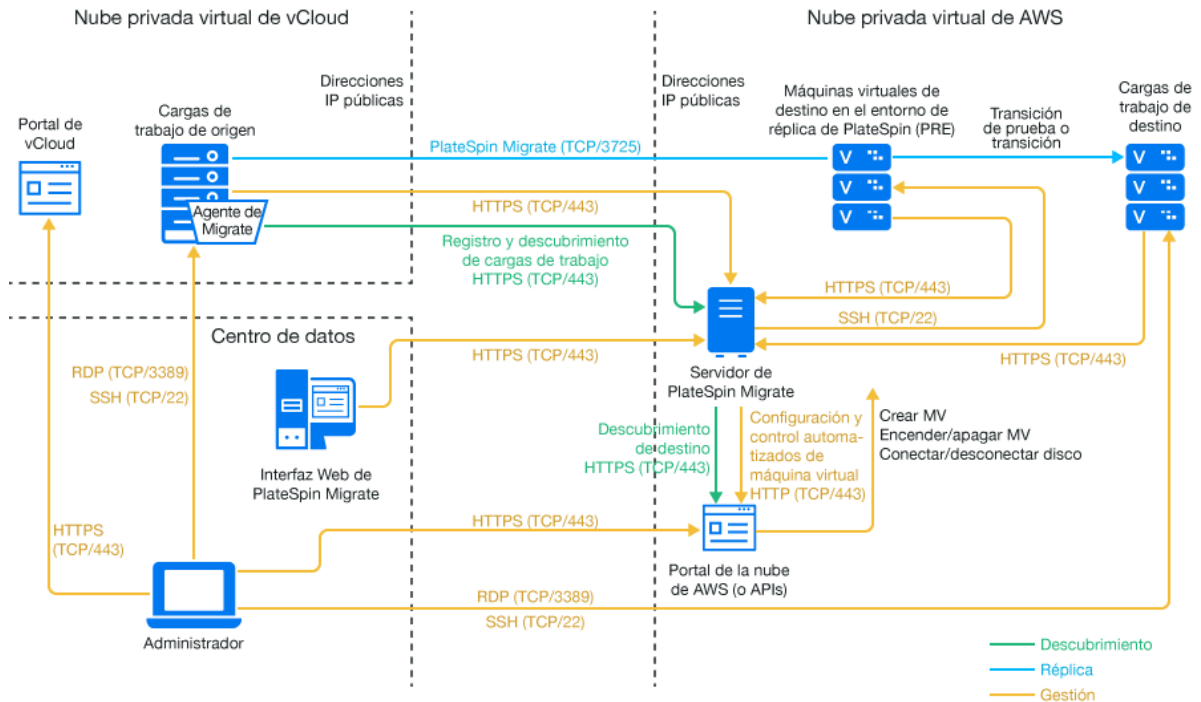
Figura 12-10 Servidor de Migrate in situ para la migración de vCloud a AWS



También puede distribuir el servidor de PlateSpin Migrate desde AWS Marketplace en el entorno de AWS de destino. No se requiere una VPN. Debe usar el agente de Migrate para registrar las cargas de trabajo con el servidor de Migrate basado en la nube mediante comunicaciones seguras a través de la Internet pública. Utilice el cifrado de datos para proteger los datos en las réplicas a través de la Internet pública. Se requiere acceso a Internet y direcciones IP públicas. La [Figura 12-11](#) muestra la ubicación de varios componentes en los entornos de migración de AWS, de vCloud y del centro de datos, así como las comunicaciones existentes entre ellos.

Nota: es necesario volver a arrancar la carga de trabajo Windows de origen si se instalan, desinstalan o actualizan los controladores de transferencia basada en bloques. En las cargas de trabajo Linux de origen, no es necesario rearrancar.

Figura 12-11 Servidor de Migrate en AWS para la migración desde vCloud a AWS sin VPN



Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS

Para preparar el entorno de AWS de destino, consulte la información siguiente en la “Requisitos para la migración de cargas de trabajo a Amazon Web Services” en la página 171:

- ♦ “Requisitos previos mínimos de AWS” en la página 171
- ♦ “Requisitos previos para usar AWS en un servidor de Migrate basado en AWS” en la página 174

Asegúrese de que la carga de trabajo de origen sea compatible con la configuración de AWS de destino.

Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a AWS

Para utilizar un servidor de Migrate in situ para la migración de cargas de trabajo desde vCloud a AWS:

- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su entorno de AWS.
- ♦ Distribuya una VPN de sitio a sitio entre el centro de datos y su nube privada virtual de VMware vCloud.
- ♦ Puesto que usa un gateway VPN entre el centro de datos y AWS, puede utilizar una dirección IP privada para el servidor de Migrate.
- ♦ El agente de Migrate no es necesario porque hay disponible una VPN, pero funcionaría también. Para los puertos de red y los requisitos del cortafuegos para el registro, consulte la “Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61.

- ♦ (Descubrimiento de Migrate) Asegúrese de que su red de origen y de destino cumple los requisitos siguientes. Consulte también la [Figura 12-10, “Servidor de Migrate in situ para la migración de vCloud a AWS”](#), en la página 238.
 - ♦ “Requisitos de descubrimiento” en la página 60.
 - ♦ “Requisitos para la migración” en la página 63.

Para utilizar un servidor de Migrate basado en la nube para la migración de cargas de trabajo desde vCloud a AWS sin una VPN:

- ♦ Distribuya un servidor de PlateSpin Migrate en el entorno de redes de AWS de destino. Asegúrese de que su entorno de migración no VPN cumple los “[Requisitos para migraciones C2C sin VPN](#)” en la página 217.

Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a AWS

Tarea	Descripción
1. Preparar los recursos de red.	<p>Figura 12-10, “Servidor de Migrate in situ para la migración de vCloud a AWS”, en la página 238</p> <p>Figura 12-11, “Servidor de Migrate en AWS para la migración desde vCloud a AWS sin VPN”, en la página 239</p> <p>“Distribución para migración C2C de vCloud a AWS” en la página 237</p>
2. Preparar el entorno de migración de vCloud.	“ Requisitos para migrar cargas de trabajo a AWS ” en la página 239
3. Preparar las cargas de trabajo de origen de AWS para PlateSpin Migrate.	“ Requisitos para migrar cargas de trabajo de vCloud a AWS ” en la página 239
4. Descubrir la plataforma de nube de destino.	“ Descubrimiento de destinos en la interfaz Web ” en la página 286
5. Descubrir cargas de trabajo de origen en vCloud. Opcionalmente, registrar las cargas de trabajo de origen con el servidor de Migrate basado en la nube en AWS mediante el agente de Migrate.	<p>“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306</p> <p>-O bien-</p> <p>“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307</p>
6. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“ Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director ” en la página 492
7. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “ Ejecución de migraciones de cargas de trabajo ”, en la página 595

Habilitación de credenciales del usuario root para cargas de trabajo Linux de origen en AWS

PlateSpin Migrate requiere las credenciales del usuario `root` para el descubrimiento de cargas de trabajo Linux. Para utilizar el descubrimiento de Migrate en lugar del agente de Migrate para el inventario de las cargas de trabajo de origen de AWS, debe habilitar el acceso del usuario `root` para la carga de trabajo. En AWS, las plantillas AMI de Amazon Linux habilitan por defecto el usuario `ec2user` las credenciales de clave PEM e inhabilitan las credenciales del nombre de usuario `root` y la contraseña.

Nota: si el servidor de Migrate se encuentra en el centro de datos, para poder utilizar el descubrimiento de Migrate para el inventario debe contar con una VPN de sitio a sitio entre la cuenta de AWS y el centro de datos.

Para habilitar las credenciales del usuario root en una carga de trabajo Linux de origen de AWS:

- 1 Utilice una herramienta SSH (como Putty) para conectarse a la carga de trabajo de Linux de origen en AWS y entre con el nombre de usuario `ec2user` y las credenciales de clave PEM.
- 2 Ejecute `sudo su`.
- 3 Cree una contraseña para el usuario `root` ejecutando el comando `passwd`.
- 4 En un editor de texto, edite el archivo `/etc/ssh/sshd_config`. Asegúrese de que la directiva `"PasswordAuthentication no"` no tiene marca de comentario y defínala como `yes` (Sí).

```
PasswordAuthentication yes
```

- 5 Ejecute el comando `/etc/init.d/sshd reload` o re arranque la carga de trabajo para aplicar los cambios.

En Red Hat Enterprise Linux 7.x utilice el comando siguiente:

```
/bin/systemctl restart sshd.service
```

En algunas distribuciones Linux, puede que no funcione la recarga o el reinicio del daemon SSH. En tal caso, es necesario re arrancar para aplicar los valores.

Configuración avanzada para un servidor de Migrate basado en la nube

Las imágenes de servidor de PlateSpin Migrate de una tienda de la nube sirven para configurar los valores avanzados de PlateSpin para migraciones de cargas de trabajo a la nube principal, como se describe en la [Tabla 12-1](#). Si tiene previsto utilizar el servidor de Migrate basado en la nube para migrar cargas de trabajo desde el entorno de nube principal, debe modificar los valores.

Tabla 12-1 Valores de configuración de PlateSpin para el servidor de PlateSpin Migrate en la nube

Parámetro	Migraciones a la nube	Migraciones desde la nube	Observaciones
SourceListensForConnection	False Se entiende que se usa el agente de Migrate para registrar cargas de trabajo.	True (Verdadero, opción por defecto)	Si tanto el origen como el destino cuentan con direcciones IP públicas accesibles entre sí, no es necesario cambiar este valor. Consulte “Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132.
AlternateServerAddress	Migra la dirección IP pública del servidor.	Migra la dirección IP pública del servidor.	Si usa el agente de Migrate para registrar cargas de trabajo de origen, la dirección IP pública se define automáticamente para este parámetro cuando se registre el origen. Consulte “Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin” en la página 131.
ServerIsHostedInCloud	Según la ubicación de la nube: ♦ azure -O bien- ♦ aws	(no hay valor, campo vacío)	Este parámetro limita el tipo de destinos disponibles en el recuadro de diálogo Add Targets (Añadir destinos). Si está vacío, todos los tipos de destino están disponibles. Consulte “Habilitación de servidor de Migrate basado en la nube para gestionar las migraciones a otras plataformas de destino” en la página 242.

Habilitación de servidor de Migrate basado en la nube para gestionar las migraciones a otras plataformas de destino

En el caso de los servidores de Migrate distribuidos desde una tienda de la nube, el parámetro **ServerIsHostedInCloud** se define con el valor de la nube principal; por ejemplo, `azure` o `aws`. Este valor determina qué tipos de destino están disponibles en el recuadro de diálogo Add Target (Añadir destino) de la interfaz Web de Migrate, como se describe en la [Tabla 12-2](#).

Tabla 12-2 Tipos de destino permitidos para los servidores de Migrate basados en la nube

Valor <code>ServerIsHostedInCloud</code>	Tipo de destino, en Add Target (Añadir destino)	Descripción
azure	Microsoft Azure Location	Valor por defecto para los servidores de Migrate en Azure Marketplace.
aws	Región de Amazon Cloud	Valor por defecto para los servidores de Migrate en Amazon Web Services Marketplace.
Ningún valor	Todos los tipos de destino	Si utiliza el servidor de Migrate basado en la nube para migrar cargas de trabajo desde el entorno de nube principal a un tipo de destino diferente, elimine el valor preasignado.

Si va a migrar cargas de trabajo desde la nube principal de un servidor de Migrate basado en la nube a un tipo de destino diferente, debe eliminar el valor por defecto (deje el campo en blanco) del parámetro `ServerIsHostedInCloud`. Después de eliminar el valor, todos los tipos de destino estarán disponibles en el recuadro de diálogo Add Target (Añadir destino) en la interfaz Web de Migrate.

Para habilitar las tareas de migración desde la nube de origen utilizando un servidor de Migrate basado en la nube:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/
 - 2 Busque el parámetro `ServerIsHostedInCloud` y elimine el valor de nube preconfigurado: deje el campo en blanco.
 - 3 Guarde la configuración y salga de la página.
- No es necesario rearrancar ni reiniciar los servicios de PlateSpin para aplicar los cambios.

13 Requisitos previos para la migración a VMware

PlateSpin Migrate admite la migración automatizada o semiautomatizada al entorno de VMware. En esta sección se describe la configuración de VMware que se debe preparar para poder descubrir plataformas de virtualización de destino de VMware (para la migración automatizada) o máquinas virtuales de destino (para las migraciones semiautomatizadas) y configurar las migraciones en estas plataformas o máquinas.

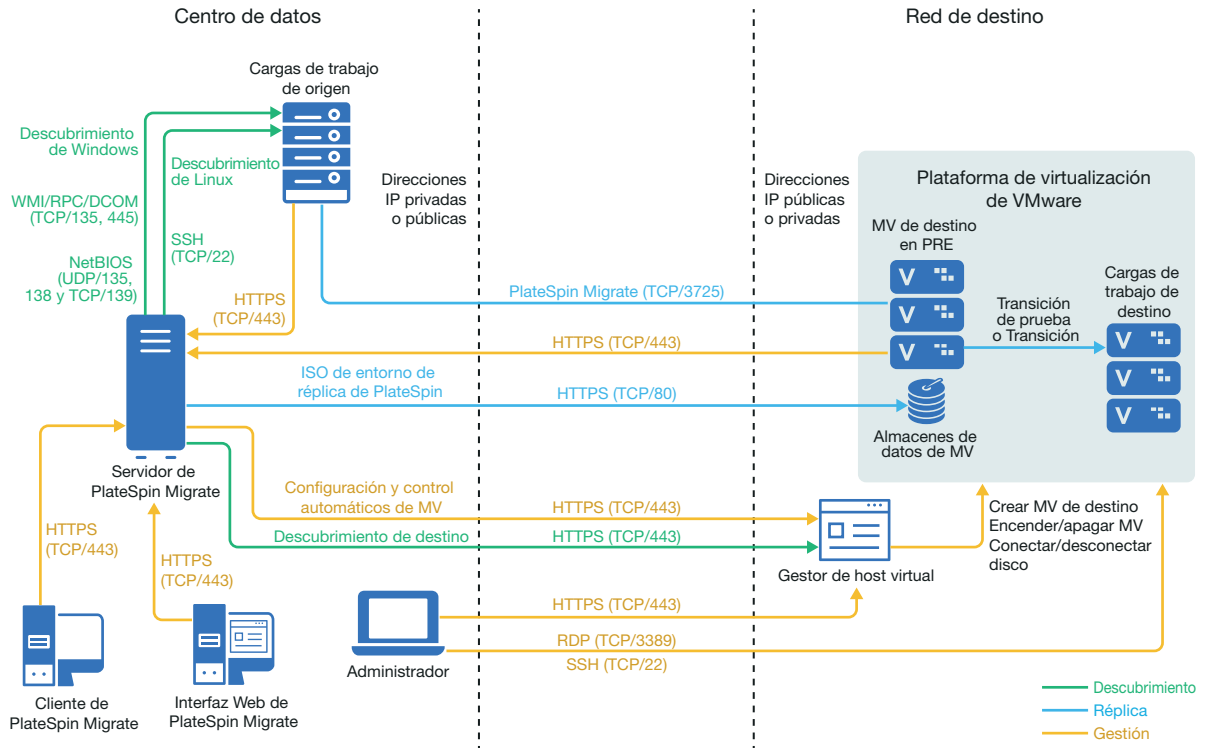
- ♦ [“Distribución para migrar a VMware” en la página 245](#)
- ♦ [“Planificación para migrar a VMware” en la página 247](#)
- ♦ [“Configuración de un usuario sin privilegios de administrador que se utilizará para las migraciones a VMware” en la página 248](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada a VMware” en la página 248](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en VMware” en la página 249](#)

Distribución para migrar a VMware

La [Figura 13-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de VMware automatizada, así como las comunicaciones entre ellos. La migración automatizada a plataformas de virtualización de destino de VMware se puede llevar a cabo con el cliente de PlateSpin Migrate o con la interfaz Web de PlateSpin Migrate.

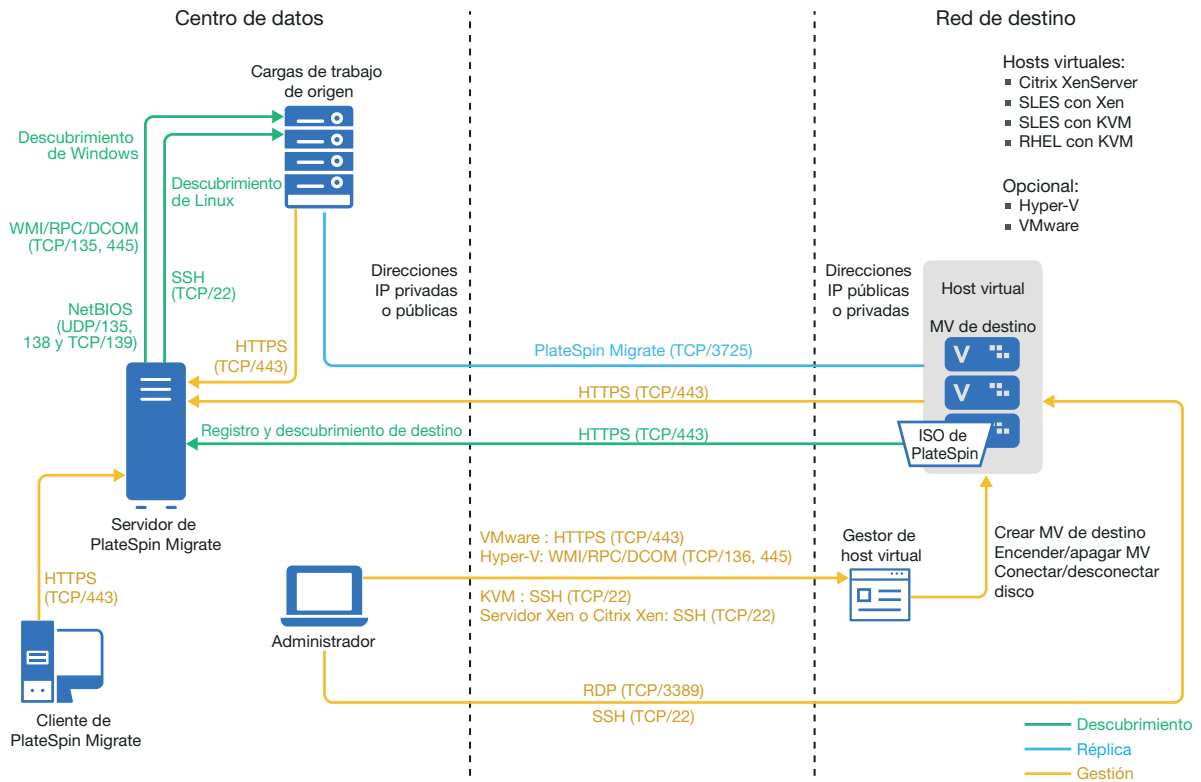
Nota: la [Figura 13-1](#) y la [Figura 13-2](#) muestran los requisitos para el descubrimiento automatizado y la red para las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 13-1 Migración automatizada a VMware



La **Figura 13-2** muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de VMware semiautomatizada, así como las comunicaciones entre ellos. La migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en VMware se puede llevar a cabo con el cliente de PlateSpin Migrate.

Figura 13-2 Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en VMware



Planificación para migrar a VMware

Asegúrese de que el entorno de VMware cumple los siguientes requisitos previos para la migración a VMware:

- ◆ Puede usar el cliente de PlateSpin Migrate o la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar las cargas de trabajo a VMware.
Consulte [Tabla 2-12, “Plataformas VMware de destino compatibles con la interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de Migrate”](#), en la página 46.
- ◆ La carga de trabajo de origen debe ser compatible con PlateSpin Migrate y con VMware.
Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la página 27.
- ◆ El entorno de redes debe cumplir los requisitos de acceso, descubrimiento y migración descritos en [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.
- ◆ Para migraciones semiautomatizadas mediante el cliente de Migrate, asegúrese de que configura los volúmenes de los discos de destino con unos 50 MB de espacio de almacenamiento adicional respecto a los discos de origen.
- ◆ Si lo desea, puede configurar una función de gestor de máquina virtual de PlateSpin en el servidor de VMware vCenter que Migrate usará para las migraciones en lugar del usuario administrador de vCenter. Consulte ["Configuración de un usuario sin privilegios de administrador que se utilizará para las migraciones a VMware"](#).

Para obtener información sobre cómo configurar la migración, consulte [“Migración a VMware” en la página 505](#).

Configuración de un usuario sin privilegios de administrador que se utilizará para las migraciones a VMware

PlateSpin Migrate proporciona la función de gestor de máquina virtual de PlateSpin para VMware vCenter que hace posible que usuarios de VMware no administrativos (o "usuarios habilitados") lleven a cabo operaciones del ciclo de vida de Migrate en el entorno de VMware. En el servidor de Migrate, el archivo `PlateSpinRole.xml` describe los permisos mínimos necesarios para la migración a VMware en la función de gestor de máquina virtual de PlateSpin.

Para ver los permisos mínimos para la migración a VMware:

- 1 Entre en el host del servidor de PlateSpin Migrate como usuario con privilegios de administrador.
- 2 En un navegador Web, acceda a la carpeta que contiene el archivo `PlateSpinRole.xml`:

```
<Ubicación-de-instalación-de-Migrate>\PlateSpin Migrate  
Server\bin\VMwareRolesTool\PlateSpinRole.xml
```
- 3 En un editor de texto, abra el archivo `PlateSpinRole.xml` y consulte los permisos para la función de gestor de máquina virtual de PlateSpin.

Un administrador de VMware vCenter puede crear la función de gestor de máquina virtual de PlateSpin creando un usuario sin permisos de administración en VMware y proporcionando acceso a los permisos necesarios (como se muestra en el archivo `PlateSpinRole.xml`). Cree la función de gestor de máquina virtual de PlateSpin mediante el cliente de vCenter, o bien utilice la herramienta de funciones de VMware de PlateSpin (`PlateSpin.VMwareRoleTool.exe`) que proporciona PlateSpin en la carpeta `<Ubicación-de-instalación-de-Migrate>\PlateSpin Migrate Server\bin\VMwareRolesTool\`. Para obtener información sobre cómo crear y utilizar la función de gestor de máquina virtual de PlateSpin, consulte la [“Asignación de funciones en vCenter” en la página 108](#).

Lista de verificación para la migración automatizada a VMware

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de VMware.	Figura 13-1, “Migración automatizada a VMware”, en la página 246. “Planificación para migrar a VMware” en la página 247
2. Descubrir la plataforma de virtualización de destino.	“Descubrimiento de detalles de plataformas de destino” en la página 285

Tarea	Descripción
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	<p>“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305</p> <p>-O bien-</p> <p>“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306</p> <p>-O bien-</p> <p>“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307</p>
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	<p>“Migración automatizada a VMware mediante el cliente de Migrate” en la página 507</p> <p>-O bien-</p> <p>“Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 523</p>
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en VMware

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de VMware.	<p>Figura 13-2, “Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en VMware”, en la página 247</p> <p>“Planificación para migrar a VMware” en la página 247</p>
2. Descubrir la plataforma de virtualización de destino.	“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Migración a máquinas virtuales en VMware mediante el flujo de trabajo X2P” en la página 520
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

14 Requisitos previos para la migración a Microsoft Hyper-V

PlateSpin Migrate admite la migración automatizada o semiautomatizada al entorno de Microsoft Hyper-V. En esta sección se describe la configuración de Hyper-V que se debe preparar para poder descubrir plataformas de destino de Hyper-V (para la migración automatizada) o máquinas virtuales de destino (para las migraciones semiautomatizadas) y configurar las migraciones en estas plataformas o máquinas.

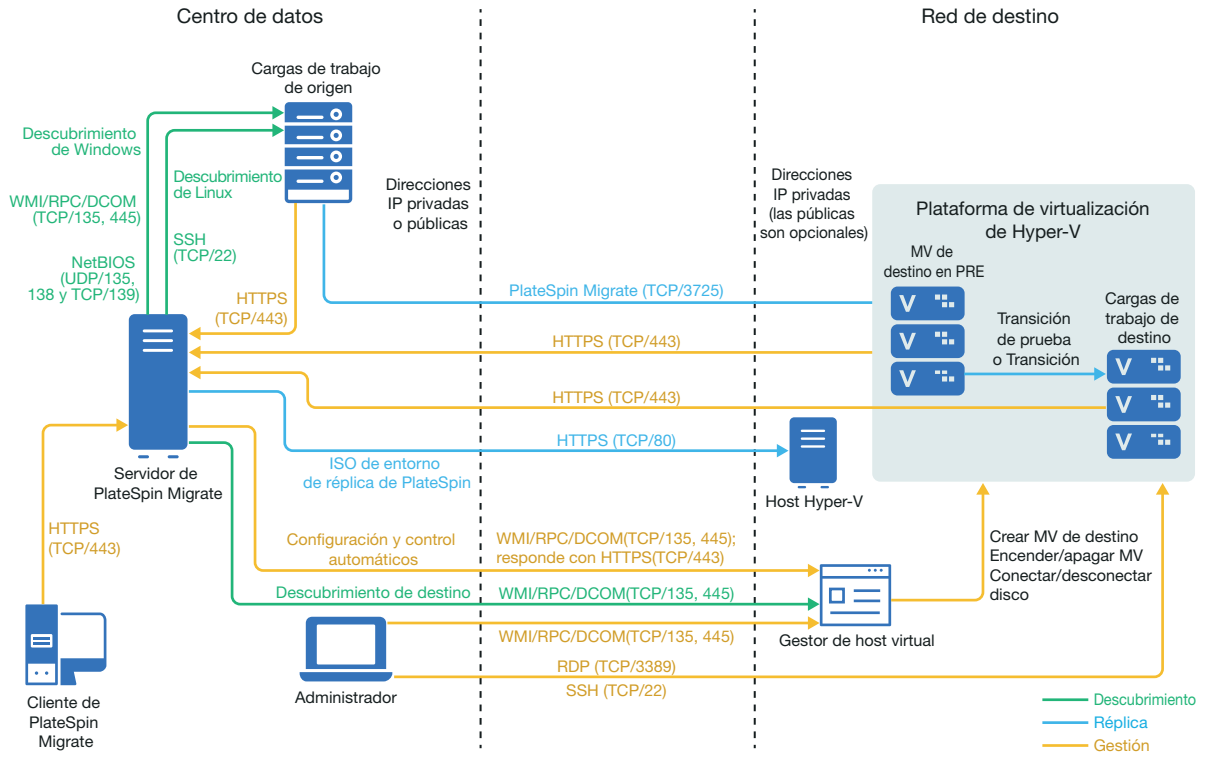
- ♦ [“Distribución para migrar a Microsoft Hyper-V” en la página 251](#)
- ♦ [“Planificación para migrar a Microsoft Hyper-V” en la página 253](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada a Hyper-V” en la página 255](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Hyper-V” en la página 255](#)

Distribución para migrar a Microsoft Hyper-V

La [Figura 14-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de Hyper-V automatizada, así como las comunicaciones entre ellos.

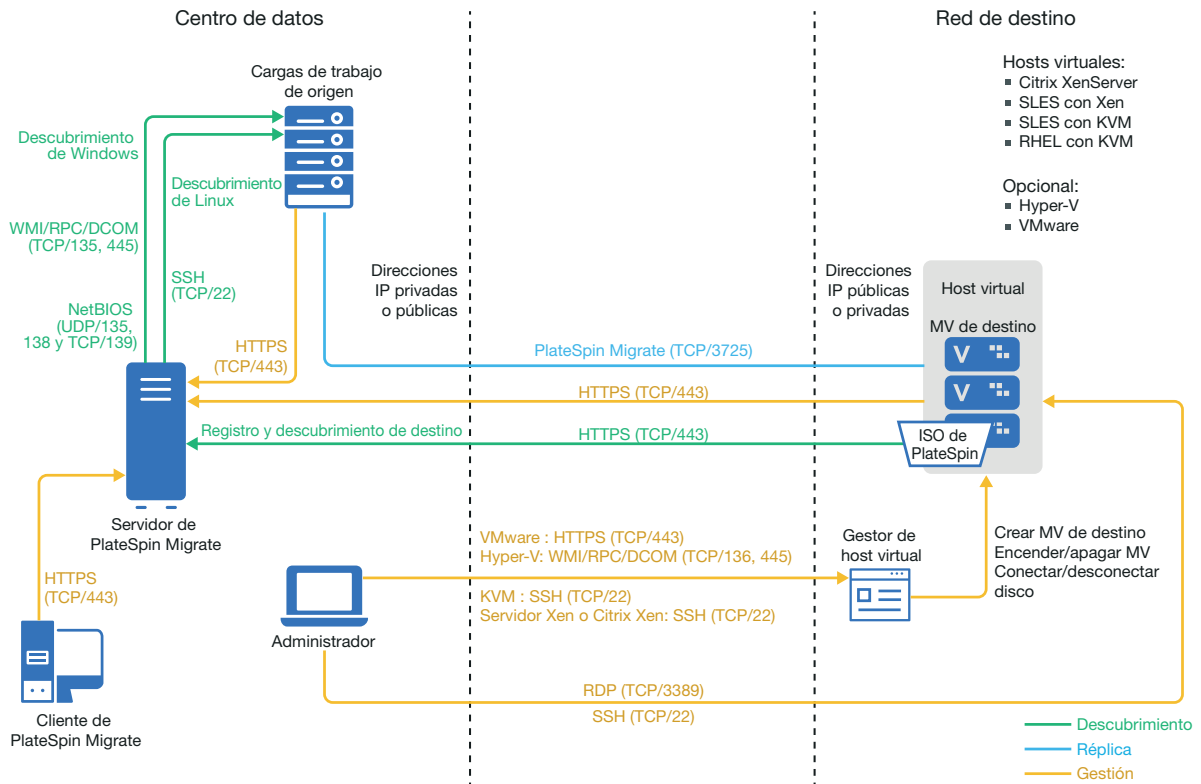
Nota: la [Figura 14-1](#) y la [Figura 14-2](#) muestran los requisitos para el descubrimiento automatizado y la red para las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 14-1 Migración automatizada a Hyper-V



La **Figura 14-2** muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de Hyper-V semiautomatizada, así como las comunicaciones entre ellos.

Figura 14-2 Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en Hyper-V



Planificación para migrar a Microsoft Hyper-V

Asegúrese de que el entorno de Microsoft Hyper-V cumple los siguientes requisitos previos para la migración a Hyper-V:

- Utilice el cliente de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a hosts virtuales de Microsoft Hyper-V. La interfaz Web de PlateSpin Migrate no admite la migración a hosts virtuales de Hyper-V.
- Puede usar Hyper-V como plataforma de virtualización de destino en una virtualización totalmente automatizada de la carga de trabajo. Puede utilizar máquinas virtuales en Hyper-V como destinos para las migraciones semiautomatizadas (X2P).
- La carga de trabajo de origen debe ser compatible con PlateSpin Migrate y con Hyper-V. Consulte [“Microsoft Windows Server con Hyper-V”](#) en la [Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la [página 47](#).
- Para migraciones semiautomatizadas (X2P) a máquinas virtuales en Hyper-V, consulte también el [Capítulo 27, “Requisitos previos para migraciones semiautomatizadas \(X2P\)”](#), en la [página 405](#).
- El entorno de redes debe cumplir los requisitos de acceso, descubrimiento y migración descritos en [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la [página 59](#).
- Para máquinas virtuales de destino de Hyper-V con adaptadores ficticios, no es posible definir un valor de MTU menor que 1500.

- ♦ Para migraciones semiautomatizadas en el cliente de Migrate, asegúrese de que configura los volúmenes de los discos de destino con unos 50 MB de espacio de almacenamiento adicional respecto a los discos de origen.
- ♦ Para máquinas virtuales de destino con memoria dinámica, inhabilite la memoria en la máquina virtual de Hyper-V antes de comenzar el flujo de trabajo X2P. Puede volver a habilitar la memoria dinámica en la máquina virtual Hyper-V después de la migración.
- ♦ Asegúrese de que los servicios de integración de Hyper-V están correctamente configurados para que el controlador de los servicios de integración se instale o se actualice automáticamente en las máquinas virtuales invitadas Windows durante las actualizaciones de Windows. Para máquinas virtuales invitadas Linux, utilice un gestor de paquetes para instalar o actualizar los servicios de integración de Hyper-V para Linux. Están integrados para las distribuciones de Linux, pero puede haber disponibles actualizaciones opcionales. Consulte el artículo [Manage Hyper-V Integration Services](#) (Gestión de servicios de integración de Hyper-V) en el sitio Web de documentación de Microsoft.

El cliente de PlateSpin Migrate usa el archivo `C:\Windows\system32\vmguest.iso` en el host de Hyper-V para instalar el controlador de los servicios de integración de Hyper-V en la máquina virtual invitada durante la migración. Sin embargo, Windows Server 2016 Hyper-V no incluye el archivo `C:\Windows\system32\vmguest.iso`, puesto que Hyper-V 2016 utiliza un método distinto para gestionar el controlador para sus máquinas virtuales invitadas. Lleve a cabo una de las opciones siguientes para asegurarse de que el controlador de los servicios de integración de Hyper-V está instalado en las máquinas virtuales invitadas en su host de Windows Server 2016 Hyper-V:

- ♦ Habilite Migrate para instalar un controlador de los servicios de integración de Hyper-V durante la migración. Antes de que comiencen las migraciones al host de Hyper-V 2016, copie el archivo `C:\Windows\system32\vmguest.iso` desde un host de Windows Server 2012 R2 Hyper-V a la misma ubicación de host de Windows Server 2016 Hyper-V.
- ♦ Después de la migración, instale manualmente el controlador de los servicios de integración de Hyper-V en la máquina virtual invitada. Utilice Windows Update en la máquina virtual invitada Windows para añadir el controlador de los servicios de integración de Hyper-V, o bien use los métodos alternativos adecuados de instalación de Microsoft. Para máquinas virtuales invitadas Linux, utilice un gestor de paquetes para instalar los servicios de integración de Linux que están integrados en la distribución de Linux. Consulte [Manage Hyper-V Integration Services](#) (Gestión de los servicios de integración de Hyper-V) en el sitio Web de documentación de Microsoft.

Para obtener información sobre cómo configurar la migración, consulte [“Migración a Microsoft Hyper-V” en la página 537](#).

Lista de verificación para la migración automatizada a Hyper-V

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de Hyper-V.	Figura 14-1, “Migración automatizada a Hyper-V”, en la página 252. “Planificación para migrar a Microsoft Hyper-V” en la página 253
2. Descubrir la plataforma de virtualización de destino.	“Descubrimiento de detalles de plataformas de destino” en la página 285
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305 -O bien- “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Migración automatizada a Hyper-V” en la página 538
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Hyper-V

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de Hyper-V.	Figura 14-2, “Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en Hyper-V”, en la página 253 “Planificación para migrar a Microsoft Hyper-V” en la página 253
2. Descubrir la plataforma de virtualización de destino.	“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P” en la página 549
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

15 Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer

PlateSpin Migrate admite la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en el entorno de host virtual de Citrix XenServer. En esta sección se describe la configuración necesaria de XenServer que se debe preparar para poder descubrir máquinas virtuales de destino y configurar las migraciones a esas máquinas.

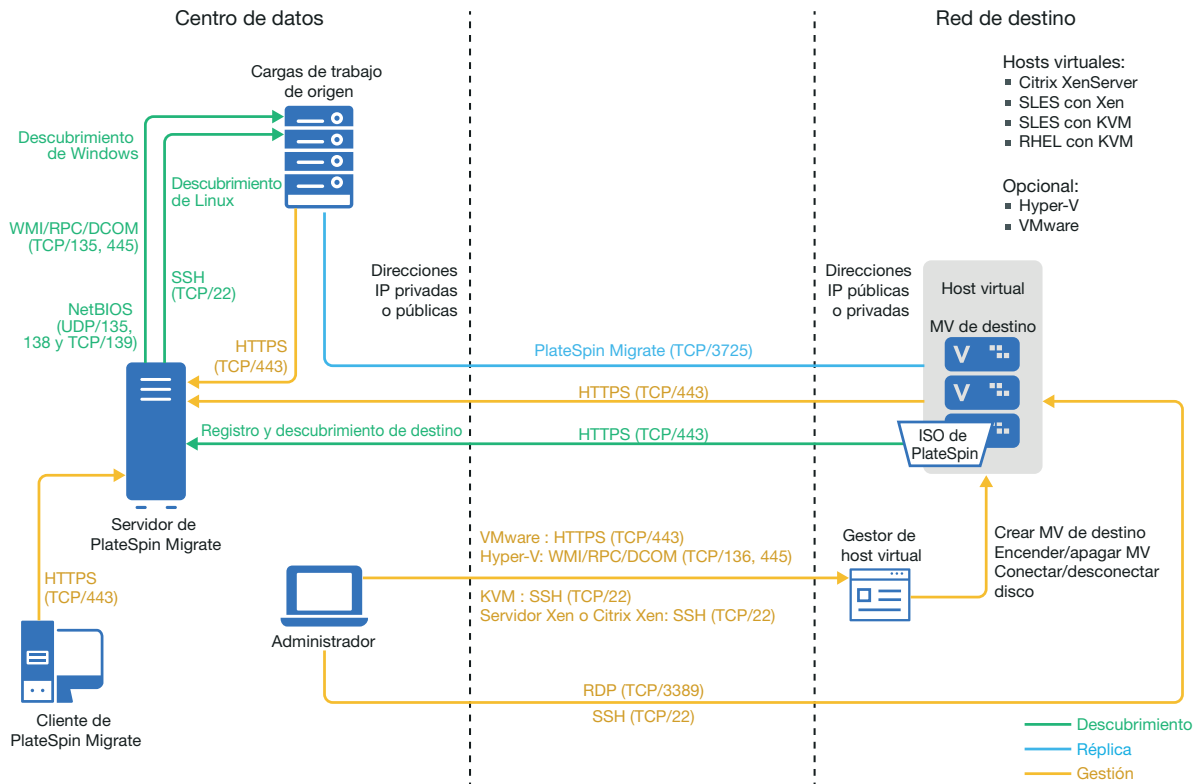
- ♦ [“Distribución para migrar a Citrix XenServer” en la página 257](#)
- ♦ [“Planificación para migrar a máquinas virtuales en Citrix XenServer” en la página 258](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Citrix XenServer” en la página 259](#)

Distribución para migrar a Citrix XenServer

La [Figura 15-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de Citrix XenServer semiautomatizada, así como las comunicaciones entre ellos.

Nota: la [Figura 15-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 15-1 Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en Citrix XenServer



Planificación para migrar a máquinas virtuales en Citrix XenServer

Asegúrese de que el entorno de Citrix XenServer cumple los siguientes requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer:

- Utilice el cliente de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a máquinas virtuales en hosts virtuales de Citrix XenServer. La interfaz Web de PlateSpin Migrate no admite la migración a hosts virtuales de XenServer.
- Puede usar Citrix XenServer como plataforma de virtualización de destino en una migración semiautomatizada de la carga de trabajo.
- El destino debe ser una máquina virtual completamente virtualizada (no paravirtualizada).
- La carga de trabajo de origen debe ser compatible con PlateSpin Migrate y con Citrix XenServer. Consulte “Citrix XenServer” en la Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”, en la página 47.
- El entorno de redes debe cumplir los requisitos de acceso, descubrimiento y migración descritos en “Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración” en la página 59.
- Configure los volúmenes en los discos de destino con alrededor de 50 MB de espacio de almacenamiento adicionales respecto a los discos de origen.

Para obtener información sobre cómo configurar la migración semiautomatizada a una máquina virtual en XenServer, consulte [“Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer”](#) en la [página 553](#).

Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Citrix XenServer

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de Citrix XenServer.	Figura 15-1, “Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en Citrix XenServer”, en la página 258 “Planificación para migrar a máquinas virtuales en Citrix XenServer” en la página 258
2. Descubrir la plataforma de virtualización de destino.	“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Citrix XenServer” en la página 554
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

16 Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Xen

PlateSpin Migrate admite la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en el entorno de host virtual de Xen. En esta sección se describe la configuración necesaria de Xen que se debe preparar para poder descubrir máquinas virtuales de destino y configurar las migraciones a esas máquinas.

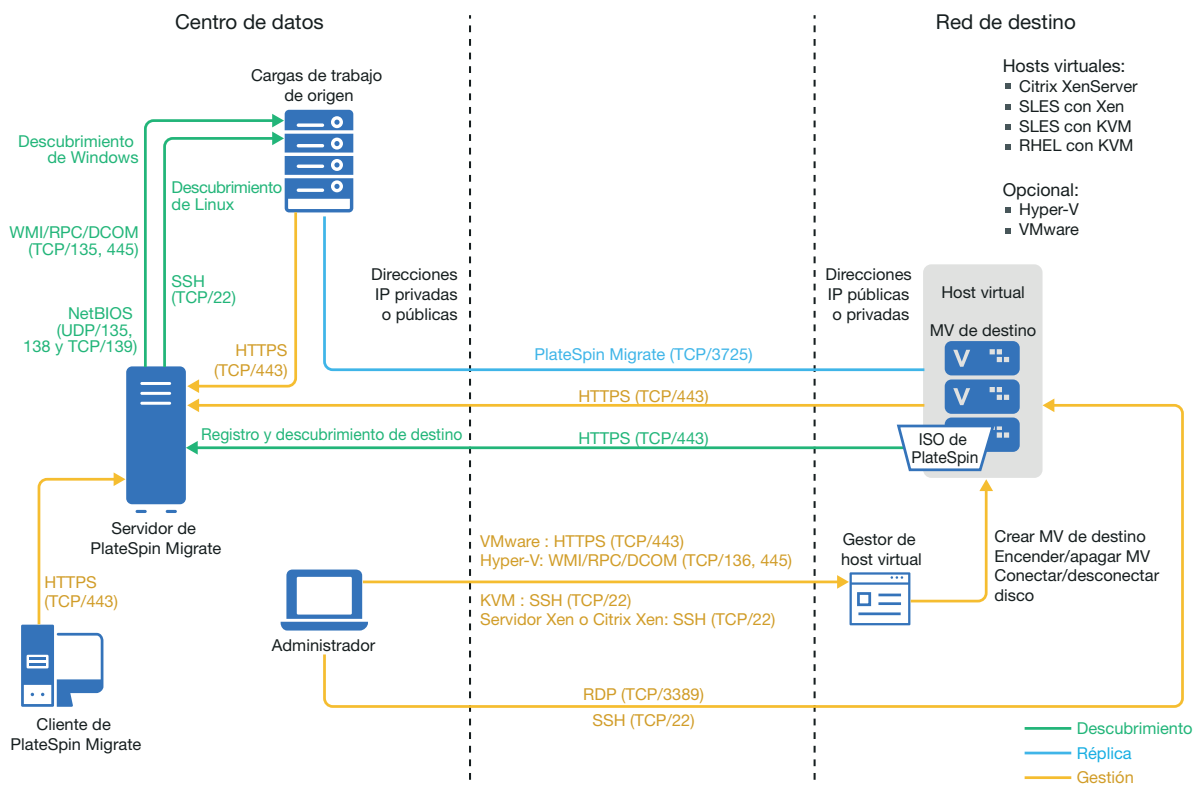
- ♦ [“Distribución para migrar a Xen” en la página 261](#)
- ♦ [“Planificación para migrar máquinas virtuales en Xen” en la página 262](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Xen” en la página 263](#)

Distribución para migrar a Xen

La [Figura 16-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de Xen semiautomatizada, así como las comunicaciones entre ellos.

Nota: la [Figura 16-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 16-1 Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en Xen



Planificación para migrar máquinas virtuales en Xen

Asegúrese de que el entorno de Xen cumple los siguientes requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Xen:

- Utilice el cliente de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a máquinas virtuales en hosts virtuales de Xen. La interfaz Web de PlateSpin Migrate no admite la migración a hosts virtuales de Xen.
- Puede usar Xen como plataforma de virtualización de destino en una migración semiautomatizada de la carga de trabajo.
- El destino debe ser una máquina virtual completamente virtualizada (no paravirtualizada).
- La carga de trabajo de origen debe ser compatible con PlateSpin Migrate y con Xen. Consulte [“SUSE Linux Enterprise Server con Xen”](#) en la Tabla 2-14, [“Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la página 47.
- El entorno de redes debe cumplir los requisitos de acceso, descubrimiento y migración descritos en [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.
- Configure los volúmenes en los discos de destino con alrededor de 50 MB de espacio de almacenamiento adicionales respecto a los discos de origen.

Para obtener información sobre cómo configurar la migración semiautomatizada a una máquina virtual en Xen, consulte [“Migración a máquinas virtuales en Xen”](#) en la página 557.

Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en Xen

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de Xen.	Figura 16-1, “Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en Xen”, en la página 262 “Planificación para migrar máquinas virtuales en Xen” en la página 262
2. Descubrir la plataforma de virtualización de destino.	“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Xen” en la página 558
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

17 Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en KVM

El cliente de PlateSpin Migrate admite la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en el entorno de host virtual de KVM. En esta sección se describe la configuración necesaria de KVM que se debe preparar para poder descubrir máquinas virtuales de destino y configurar las migraciones a esas máquinas.

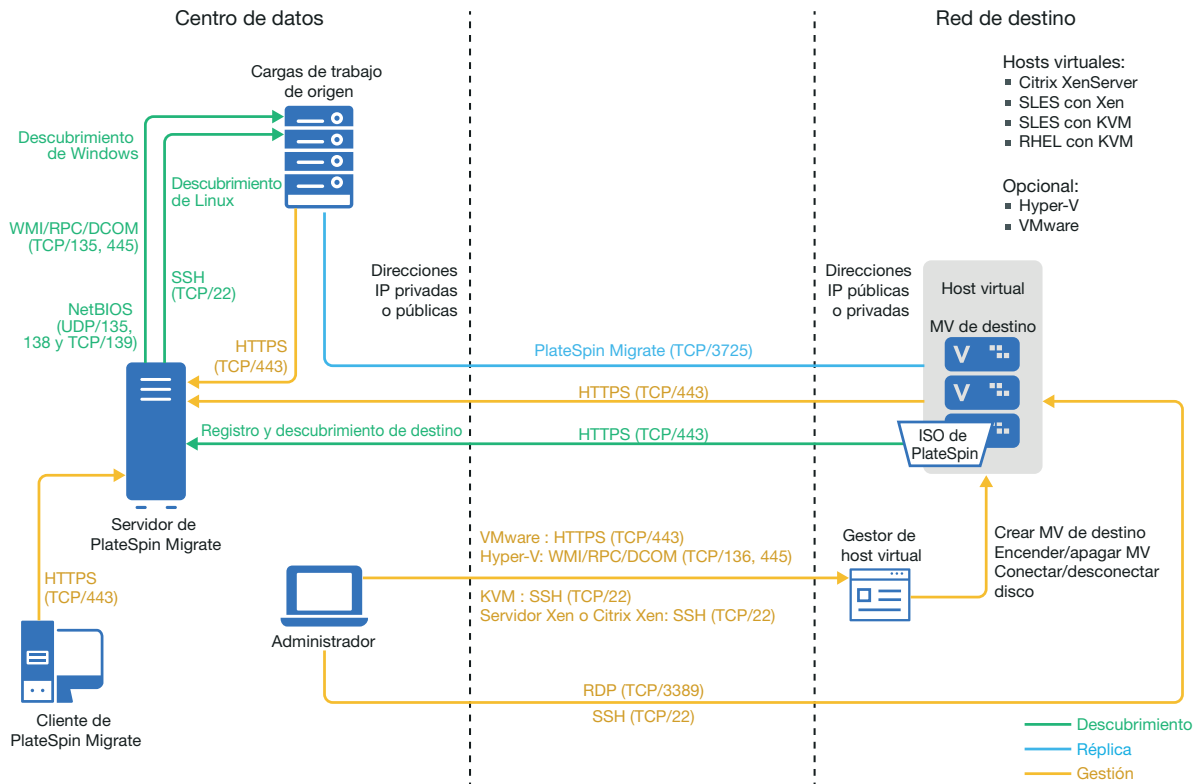
- ♦ [“Distribución para migrar a KVM” en la página 265](#)
- ♦ [“Planificación para migrar a máquinas virtuales en KVM” en la página 266](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en KVM” en la página 267](#)

Distribución para migrar a KVM

La [Figura 17-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración de KVM semiautomatizada, así como las comunicaciones entre ellos.

Nota: la [Figura 17-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 17-1 Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en KVM



Planificación para migrar a máquinas virtuales en KVM

Asegúrese de que el entorno de KVM cumple los siguientes requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en KVM:

- Utilice el cliente de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a máquinas virtuales en hosts virtuales de KVM. La interfaz Web de PlateSpin Migrate no admite la migración a hosts virtuales de KVM.
- Puede usar KVM como plataforma de virtualización de destino en una migración semiautomatizada de la carga de trabajo.
- El destino debe ser una máquina virtual completamente virtualizada (no paravirtualizada).
- La carga de trabajo de origen debe ser compatible con PlateSpin Migrate y con KVM.

Consulte la información siguiente en la [Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la página 47.

- “SUSE Linux Enterprise Server (SLES) con KVM”
- “Red Hat Enterprise Linux (RHEL) con KVM”
- El entorno de redes debe cumplir los requisitos de acceso, descubrimiento y migración descritos en [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.
- Configure los volúmenes en los discos de destino con alrededor de 50 MB de espacio de almacenamiento adicionales respecto a los discos de origen.

- ♦ Si utiliza discos virtio en la máquina virtual de destino en un host KVM, asegúrese de que configura la máquina virtual de destino con el tipo de disco apropiado como disco de arranque:
 - ♦ **Discos virtio e IDE:** configure el disco IDE como disco de arranque y el disco Virtio como disco de datos.
 - ♦ **Discos virtio y no IDE:** configure el disco Virtio como disco de arranque y un disco no IDE (por ejemplo, SATA o SCSI) como disco de datos.

Para obtener información sobre cómo configurar la migración semiautomatizada a una máquina virtual en KVM, consulte [“Migración a máquinas virtuales en KVM”](#) en la página 561.

Lista de verificación para la migración semiautomatizada a máquinas virtuales de destino en KVM

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de KVM.	Figura 17-1, “Migración semiautomatizada a máquinas virtuales en KVM”, en la página 266 “Planificación para migrar a máquinas virtuales en KVM” en la página 266
2. Descubrir la plataforma de virtualización de destino.	“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	Capítulo 36, “Migración a máquinas virtuales en KVM”, en la página 561
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595

18 Requisitos previos para la migración a equipos físicos

El cliente de PlateSpin Migrate admite la migración semiautomatizada a equipos físicos de destino. En esta sección se describe la configuración necesaria para las migraciones a equipos físicos.

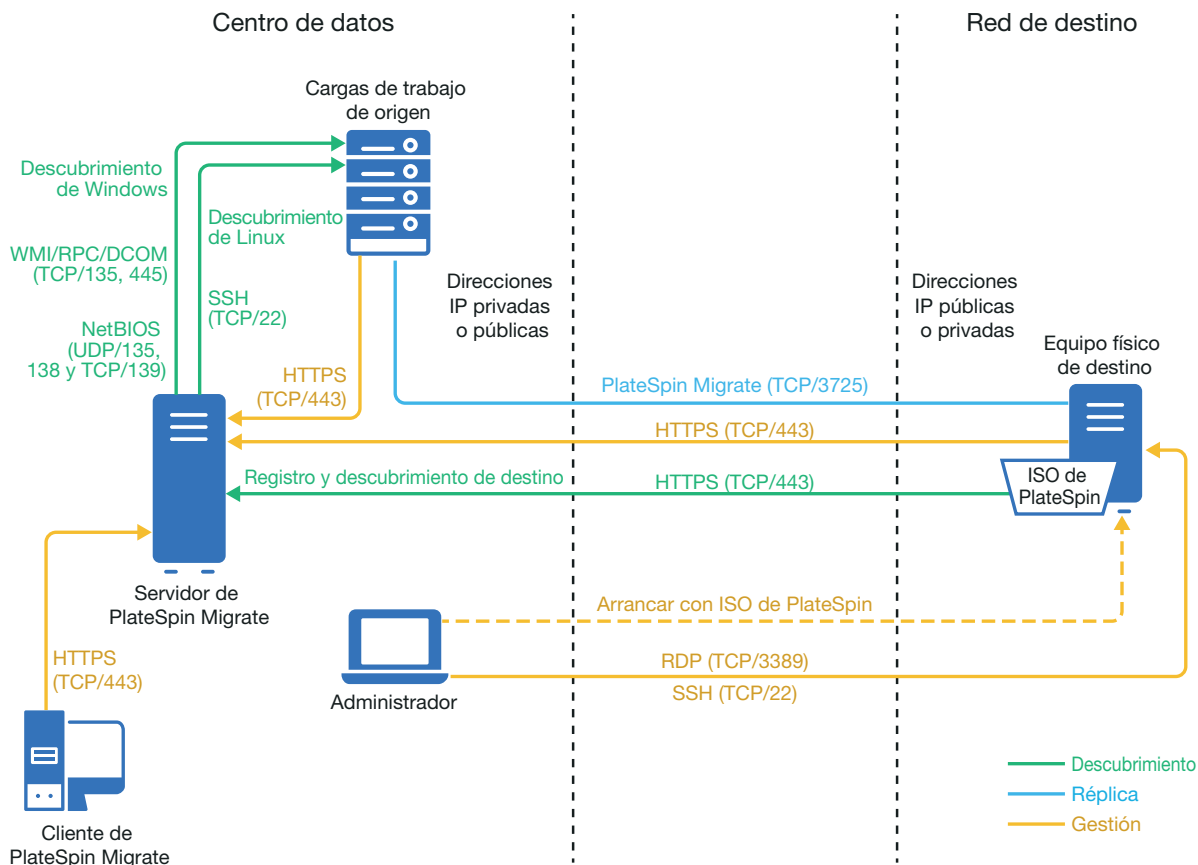
- ♦ [“Distribución para migrar a equipos físicos” en la página 269](#)
- ♦ [“Planificación para migrar a equipos físicos” en la página 270](#)
- ♦ [“Prácticas recomendadas \(X2P\)” en la página 271](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración semiautomatizada a equipos físicos” en la página 271](#)

Distribución para migrar a equipos físicos

La [Figura 18-1](#) muestra la ubicación de varios componentes en el entorno de migración del equipo físico semiautomatizada, así como las comunicaciones entre ellos.

Nota: la [Figura 18-1](#) muestra el descubrimiento automatizado y los requisitos de red de las cargas de trabajo Windows y Linux. Opcionalmente, puede usar el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen para registrar la carga de trabajo y enviar sus datos de inventario al servidor de PlateSpin Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#) y [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#).

Figura 18-1 Migración semiautomatizada a equipos físicos



Planificación para migrar a equipos físicos

Asegúrese de que el entorno cumple los siguientes requisitos previos para la migración a equipos físicos:

- Utilice el cliente de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo a un equipo físico de destino. La interfaz Web de PlateSpin Migrate no admite la migración a equipos físicos.
- El hardware físico debe ser compatible con PlateSpin Migrate. Consulte la información siguiente en la [“Configuraciones compatibles”](#) en la [página 27](#):
 - ♦ [Almacenamiento de cargas de trabajo admitido](#)
 - ♦ [Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles](#)
- El entorno de redes debe cumplir los requisitos de acceso, descubrimiento y migración descritos en [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la [página 59](#).
- Configure los volúmenes en los discos de destino con alrededor de 50 MB de espacio de almacenamiento adicionales respecto a los discos de origen.

Para obtener información sobre cómo configurar la migración semiautomatizada a un equipo físico, consulte [“Migración a equipos físicos”](#) en la [página 565](#).

Prácticas recomendadas (X2P)

- ♦ Si va a migrar una carga de trabajo de un proveedor a una infraestructura de hardware de destino de otro proveedor (por ejemplo, de HP a Dell), o si el origen es una máquina virtual, asegúrese de inhabilitar los servicios específicos del proveedor o de la máquina virtual durante la transferencia. Por ejemplo, inhabilite el servicio HP Insight o el servicio VMware Tools.

Consulte [“Sustitución de HAL de Windows o del archivo de núcleo”](#) en la página 431.

- ♦ Si usa el método de transferencia sin conexión para migraciones P2P y V2P, asegúrese de seleccionar la velocidad de transmisión dúplex oportuna que coincida con el modo de transmisión dúplex de la red.

Consulte [“Migración de red \(red de réplica\)”](#) en la página 439.

- ♦ Asegúrese de que las particiones del proveedor no se copian del origen.

Consulte [“Discos y volúmenes de almacenamiento”](#) en la página 447.

Lista de verificación para la migración semiautomatizada a equipos físicos

Tarea	Descripción
1. Preparar el entorno de migración de equipo físico.	Figura 18-1, “Migración semiautomatizada a equipos físicos” , en la página 270 “Planificación para migrar a equipos físicos” en la página 270
2. Descubrir plataformas físicas de destino.	“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291
3. Descubrir cargas de trabajo de origen.	“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305 -O bien- “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307
4. Configurar la migración de la carga de trabajo de destino.	“Configuración de la migración a un destino físico (P2P, V2P)” en la página 566
5. Ejecutar la migración.	Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo” , en la página 595

19 Requisitos previos para migrar a una imagen

Para obtener información sobre cómo capturar una carga de trabajo en una imagen, consulte el [Capítulo 38, “Migración de cargas de trabajo con una imagen de PlateSpin”](#), en la página 573.

20 Preparación para sincronizar cargas de trabajo con Server Sync

Para obtener información sobre cómo sincronizar solo los datos de las cargas de trabajo que sean distintos en el origen y el destino, consulte el [Capítulo 39, “Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync”](#), en la [página 583](#).

IV

Descubrimiento y preparación de cargas de trabajo y destinos

Antes de poder configurar las migraciones, debe identificar las plataformas de destino y las cargas de trabajo de origen previstas. Los detalles sobre los destinos y las cargas de trabajo se obtienen mediante un proceso de descubrimiento e inventario.

- ♦ [Capítulo 21, “Descubrimiento de plataformas de destino”, en la página 279](#)
- ♦ [Capítulo 22, “Descubrimiento de cargas de trabajo de origen”, en la página 299](#)
- ♦ [Capítulo 23, “Preparación de los controladores del dispositivo”, en la página 317](#)
- ♦ [Capítulo 24, “Preparación de cargas de trabajo Linux para la migración”, en la página 329](#)
- ♦ [Capítulo 25, “Preparación para migrar clústeres de Windows”, en la página 333](#)
- ♦ [Apéndice C, “Migración avanzada de clústeres de Windows a máquinas virtuales VMware con discos RDM”, en la página 345](#)
- ♦ [Apéndice D, “Resolución de problemas de descubrimiento”, en la página 367](#)
- ♦ [Apéndice E, “Distribuciones de Linux compatibles con Migrate”, en la página 373](#)
- ♦ [Apéndice F, “Sincronización de números de serie en el almacenamiento local del nodo de clústeres”, en la página 377](#)
- ♦ [Apéndice G, “Utilidad del agente de Migrate”, en la página 379](#)
- ♦ [Apéndice H, “Imagen ISO de PlateSpin”, en la página 393](#)

21 Descubrimiento de plataformas de destino

El término "descubrimiento" hace referencia al proceso de añadir cargas de trabajo y plataformas no gestionadas en la red y recuperar información sobre ellas. Para cualquier migración de carga de trabajo, debe tener un origen descubierto y una plataforma de destino descubierta. Para las migraciones semiautomatizadas, el destino es una máquina virtual o un equipo físico. Una operación de descubrimiento de destino llena la base de datos de PlateSpin Migrate con información detallada de inventario sobre el host de destino y sus recursos. El inventario proporciona los datos necesarios para determinar el uso del host y para configurar correctamente una o varias migraciones al host de destino.

- ♦ “Acerca del descubrimiento del destino” en la página 279
- ♦ “Requisitos de acceso a la red para el descubrimiento del host de destino” en la página 281
- ♦ “Directrices de descubrimiento de hosts de destino” en la página 281
- ♦ “Descubrimiento de detalles de plataformas de destino” en la página 285
- ♦ “Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291
- ♦ “Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 294
- ♦ “Descubrimiento de máquinas virtuales de destino para trabajos de Server Sync” en la página 296
- ♦ “Actualización de los detalles del host de destino” en la página 297
- ♦ “Eliminación (anulación del descubrimiento) de plataformas de destino” en la página 298

Acerca del descubrimiento del destino

La interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de PlateSpin Migrate ofrecen funciones de descubrimiento e inventario automatizadas de las [plataformas de host de destino compatibles](#). Consulte la [tabla 1-8](#) para obtener una descripción general de las funciones de descubrimiento del host de destino de cada herramienta.

Tabla 21-1 Funciones de descubrimiento del host de destino admitidas

Descubrimiento del host de destino	Cliente de Migrate	Interfaz Web
Destinos de nube		
Amazon Web Services (región de la nube)	X	✓
Microsoft Azure (ubicación de la nube)	X	✓
VMware vCloud Director (organización)	X	✓

Descubrimiento del host de destino	Cliente de Migrate	Interfaz Web
Destinos de VMware		
Clúster DRS de VMware (un clúster de vCenter es el destino; para la máquina virtual se podría utilizar cualquier nodo disponible).	✓	✓
Clúster DRS de VMware como hosts (cada host de VMware ESX en un clúster de vCenter es un destino comercial).	✗	✓
Clústeres DRS de VMware alojados en VMware Cloud en AWS	✗	✓
VMware ESX Server	✓	✓
Otros destinos		
Host virtual de Microsoft Hyper-V	✓	✗
Host virtual de Citrix XenServer	✓	✗
Host virtual de Linux KVM o Xen	✓	✗
Host físico	✓	✗
Funciones de descubrimiento		
Un servidor host individual	✓	✓
Varios servidores host virtuales cada vez	✓	✓
Todos los hosts de un dominio	✓	✗
Actualizar el descubrimiento de destino	✓	✓

Puede ver las plataformas de destino descubiertas en la lista Targets (Destinos) de cada herramienta:

- ♦ **Interfaz Web:** la lista Targets (Destinos) incluye:
 - ♦ Todos los hosts de nube y los hosts de VMware descubiertos mediante la interfaz Web.
 - ♦ Todos los hosts de VMware de la red por defecto descubiertos mediante el cliente de Migrate.

Nota: utilice la interfaz Web para descubrir los hosts de nube de destino y los hosts de VMware en redes que no sean la red por defecto en caso de que tenga previsto usar la interfaz Web para las migraciones a dichas ubicaciones.

Todos los hosts de destino que se muestran en la lista Targets (Destinos) de la interfaz Web se admiten como destinos de migración mediante la interfaz Web. Consulte la [Tabla 21-1, “Funciones de descubrimiento del host de destino admitidas”, en la página 279.](#)

- ♦ **Cliente de Migrate:** la lista Targets (Destinos) incluye:
 - ♦ Todos los hosts de destino VMware descubiertos, independientemente de dónde se haya iniciado el descubrimiento.
 - ♦ Todos los hosts de Hyper-V descubiertos mediante el cliente de Migrate.

Para obtener información sobre los hosts de destino que se admiten en la interfaz Web y en el cliente de Migrate, consulte la [Tabla 21-1, “Funciones de descubrimiento del host de destino admitidas”, en la página 279.](#)

Requisitos de acceso a la red para el descubrimiento del host de destino

Para obtener información sobre los requisitos de acceso a la red para el descubrimiento de hosts de destino, consulte la [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60.](#)

Directrices de descubrimiento de hosts de destino

Para obtener información sobre los requisitos del software, la red y el cortafuegos que los sistemas del entorno deben cumplir para el proceso de descubrimiento e inventario, consulte la [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60.](#)

- ♦ [“Parámetros de descubrimiento del host de destino para la interfaz Web de Migrate” en la página 281](#)
- ♦ [“Parámetros de descubrimiento del host de destino para el cliente de Migrate” en la página 283](#)

Parámetros de descubrimiento del host de destino para la interfaz Web de Migrate

En la [Tabla 21-2](#) se proporcionan directrices para seleccionar el tipo de destino, el formato de credenciales y la sintaxis de los parámetros de descubrimiento para los hosts de destino mediante la interfaz Web de Migrate.

Tabla 21-2 Directrices para determinar el tipo de destino y las credenciales de la interfaz Web de Migrate para los hosts de destino

Para descubrir	Tipo de destino	Credenciales	Observaciones
Región de Amazon Cloud	Región de Amazon Cloud	Función de IAM O bien ID de clave de acceso e ID de clave secreta	Si utiliza un servidor de Migrate basado en AWS que tenga una función de IAM adjunta, PlateSpin Migrate usa por defecto esa función para acceder a la cuenta de AWS. Sin embargo, puede anular este comportamiento por defecto y usar el ID de clave de acceso y el ID de clave secreta como credenciales para acceder a la cuenta de AWS. Consulte Tabla 21-4, “Opciones para la región de Amazon Cloud”, en la página 288.

Para descubrir	Tipo de destino	Credenciales	Observaciones
Ubicación de la nube de Azure	Microsoft Azure Location	ID de suscripción ID de aplicación Usuario de Azure con función de administrador de la suscripción	
Clúster de VMware vCenter	Clúster DRS de VMware	Credenciales de servicio Web de VMware vCenter (nombre de usuario y contraseña)	Todas las comunicaciones siguientes con los hosts de ESX en el clúster se realizarán a través del servidor de vCenter. La alta disponibilidad de VMware y las reglas de DRS se aplican a las máquinas virtuales de destino, excepto durante las réplicas. La máquina virtual puede residir en cualquier nodo disponible.
Hosts de VMware ESXi gestionados en un clúster de VMware vCenter	Clúster DRS de VMware como hosts	Credenciales de servicio Web de VMware vCenter (nombre de usuario y contraseña)	Cada host del clúster de vCenter aparece como un destino potencial independiente en la interfaz Web. Todas las comunicaciones siguientes con cada host de ESX se realizarán a través del servidor de vCenter. La alta disponibilidad y las reglas de DRS se aplican a las máquinas virtuales de destino, excepto durante las réplicas. La máquina virtual debe estar alojada en el host designado para las acciones de preparación, réplica, transición de prueba y transición.

Para descubrir	Tipo de destino	Credenciales	Observaciones
Clúster de VMware vCloud alojado en VMware Cloud (VMC) en AWS	VMware Cloud en AWS	Credenciales (nombre de usuario y contraseña) del clúster DRS de VMware alojado en VMware Cloud	<p>El tipo de destino VMware DRS Cluster (Clúster DRS de VMware) se añade mediante el descubrimiento y no es posible editarlo. En la interfaz Web de Migrate, la plataforma de destino muestra el tipo de destino como VMware DRS Cluster (Clúster DRS de VMware) en la lista Targets (Destinos), el recuadro de diálogo Edit Target (Editar destino) y en la configuración de la carga de trabajo.</p> <p>Todas las comunicaciones siguientes con los hosts de ESX en el clúster se realizarán a través del servidor de vCenter. La alta disponibilidad de VMware y las reglas de DRS se aplican a las máquinas virtuales de destino, excepto durante las réplicas. La máquina virtual puede residir en cualquier nodo disponible.</p>
Host de VMware ESXi	ESX Server de VMware	<p>Cuenta de ESX con función de administrador</p> <p>O bien</p> <p>Credenciales del dominio Windows (solo versiones 4 y 4.1)</p>	
Organización de vCloud	Organización de VMware vCloud	Credenciales del administrador de la organización (nombre de usuario y contraseña)	

Parámetros de descubrimiento del host de destino para el cliente de Migrate

En la [Tabla 21-3](#) se proporcionan directrices para seleccionar el tipo de equipo, el formato de credenciales y la sintaxis de los parámetros de descubrimiento para los hosts de destino mediante el cliente de Migrate.

Tabla 21-3 Directrices para determinar el tipo de equipo y las credenciales del cliente de Migrate para los hosts de destino

Para descubrir	Tipo de máquina	Credenciales	Observaciones
Hosts de VMware ESX afiliados con un servidor VMware vCenter	VMware vCenter	Credenciales de servicio Web de VMware vCenter (nombre de usuario y contraseña) O bien Credenciales del dominio Windows (solo versiones 4 y 4.1)	
Hosts de VMware ESX	VMware ESX	Cuenta de ESX con función de administrador O bien Credenciales del dominio Windows (solo versiones 4 y 4.1)	
Hosts de Hyper-V	Windows	Credenciales de administrador local o de dominio	Para el nombre de usuario, use este formato: <ul style="list-style-type: none"> ♦ Para equipos miembros del dominio: <i>autoridad\principal</i> ♦ Para equipos miembros del grupo de trabajo: <i>nombre de host\principal</i>
Todos los hosts virtuales de Linux KVM o Xen	Linux	Nombre de usuario y contraseña de nivel de usuario Root	Las cuentas que no sean de usuario Root se deben configurar correctamente para que puedan usar <code>sudo</code> . Consulte el artículo 7920711 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920711) .
Servidores de imágenes de PlateSpin	Windows	Credenciales de administrador local o de dominio	Para el nombre de usuario, use este formato: <ul style="list-style-type: none"> ♦ Para equipos miembros del dominio: <i>autoridad\principal</i> ♦ Para equipos miembros del grupo de trabajo: <i>nombre de host\principal</i>

Descubrimiento de detalles de plataformas de destino

Antes de configurar un trabajo de migración, debe descubrir y realizar un inventario de la plataforma de destino. El inventario recopila información acerca de la plataforma del host y sus recursos, como la cantidad de memoria RAM, el número de núcleos y procesadores, los almacenes de datos, las redes y los grupos de recursos.

- ♦ [“Descubrimiento de destinos en el cliente de Migrate” en la página 285](#)
- ♦ [“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286](#)

Descubrimiento de destinos en el cliente de Migrate

En el cliente de Migrate, puede descubrir lo siguiente:

- ♦ Un servidor host de máquina virtual individual
- ♦ Varios servidores host de máquina virtual
- ♦ Todos los hosts de VMware ESX afiliados con un servidor VMware vCenter
- ♦ Hosts de Hyper-V

Antes de comenzar las operaciones de descubrimiento, asegúrese de que el servidor de PlateSpin puede comunicarse con las cargas de trabajo de origen y de destino. Consulte [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60](#).

Para descubrir destinos mediante el cliente de Migrate:

- 1 En la barra de herramientas del cliente de Migrate, haga clic en **Discover Details** (Descubrir detalles).

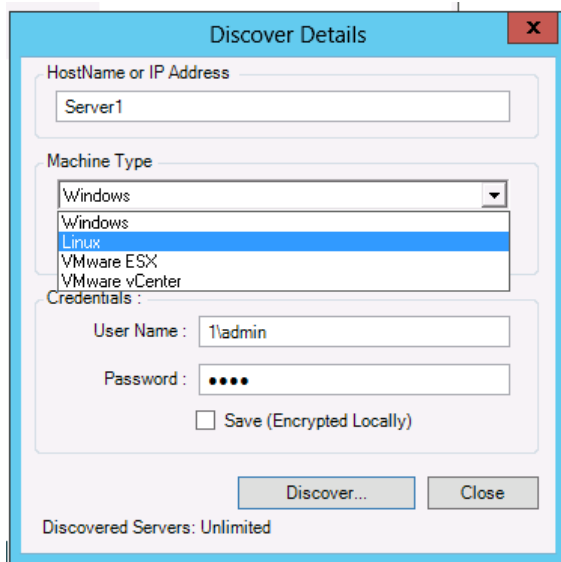
o bien

En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en un área vacía y seleccione **Discover Details** (Descubrir detalles).

- 2 En el recuadro de diálogo **Discover Details** (Descubrir detalles), indique el nombre de host o la dirección IP del destino.

Para descubrir varios equipos, especifique varios nombres de host o direcciones IP separados por punto y coma. Si el destino está protegido por un dispositivo NAT, especifique su dirección IP pública (externa).

Consulte [“Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT” en la página 69](#).



3 Seleccione el tipo de equipo para la plataforma de destino. Si selecciona VMware vCenter, proporcione también el nombre del clúster de vCenter.

- ◆ Windows
- ◆ Linux
- ◆ VMware ESX
- ◆ VMware vCenter
- ◆ Microsoft Hyper-V

Consulte [“Directrices de descubrimiento de hosts de destino”](#) en la página 281.

Cuando se realiza el descubrimiento de hosts con sistemas de hipervisor de Xen, estos sistemas se registran como cargas de trabajo de origen de PlateSpin Migrate (en lugar de como destinos de host de máquina virtual). Para obtener información sobre el uso de estas plataformas como destinos de migración de cargas de trabajo, consulte [“Migración a máquinas virtuales en Xen”](#) en la página 557.

4 Proporcione las credenciales del administrador para el equipo que va a descubrir.

Consulte [“Directrices de descubrimiento de hosts de destino”](#) en la página 281.

5 (Opcional) Si desea almacenar estas credenciales para usarlas en trabajos futuros, habilite la opción **Save (Encrypted Locally)** (Guardar [cifrado local]).

6 Haga clic en **Discover** (Descubrir) y espere a que el proceso finalice.

7 (Opcional) Si desea supervisar el progreso del trabajo, cambie a la vista Jobs (Trabajos).

Descubrimiento de destinos en la interfaz Web

Para migrar una carga de trabajo mediante la interfaz Web, primero se debe añadir o descubrir la plataforma de destino prevista y sus recursos.

La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite el descubrimiento de plataformas de destino virtuales y de nube:

- ◆ Región de Amazon Cloud

- ♦ Microsoft Azure Location
- ♦ Clúster DRS de VMware alojado en VMware Cloud en AWS
- ♦ Clúster DRS de VMware (el clúster aparece en la lista de destinos)
- ♦ Clúster DRS de VMware como hosts (todos los hosts del clúster aparecen en la lista de destinos, pero no su clúster padre)
- ♦ VMware ESX Server
- ♦ Organización de VMware vCloud

Cuando se añade el destino, los recursos asociados se descubren automáticamente. Las plataformas solo se pueden añadir de una en una. Todas las plataformas de destino disponibles se muestran en la página Targets (Destinos).

Antes de comenzar las operaciones de descubrimiento, asegúrese de que el servidor de PlateSpin puede comunicarse con las cargas de trabajo de origen y de destino. Consulte [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60](#).

Para añadir una plataforma de destino:

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Targets > Add Target** (Destinos > Añadir destino).
- 2 Seleccione uno de los tipos siguientes de destinos:
 - ♦ Región de Amazon Cloud
 - ♦ Microsoft Azure Location
 - ♦ VMware Cloud en AWS
 - ♦ Clúster DRS de VMware
 - ♦ Clúster DRS de VMware como hosts
 - ♦ VMware ESX Server
 - ♦ Organización de VMware vCloud
- 3 Dependiendo del tipo de destinos de que haya seleccionado en los pasos anteriores, especifique la información de acceso oportuna.
 - ♦ **Región de Amazon Cloud:** Consulte [Tabla 21-4](#).
 - ♦ **Microsoft Azure Location:** Consulte [Tabla 21-5](#).
 Para obtener más información sobre las opciones de las **ubicaciones de Microsoft Azure**, consulte el informe oficial [“Best Practices for Migrating Servers to Microsoft Azure with PlateSpin Migrate”](#) (Mejores prácticas para migrar servidores a Microsoft Azure con PlateSpin Migrate) en el [sitio Web de recursos de PlateSpin Migrate \(https://www.microfocus.com/products/migrate/resources/\)](https://www.microfocus.com/products/migrate/resources/).
 - ♦ **VMware Cloud en AWS:** Consulte [Tabla 21-6](#).
 - ♦ **Clúster DRS de VMware:** Consulte [Tabla 21-7](#).
 - ♦ **Clúster DRS de VMware como hosts:** Consulte [Tabla 21-8](#).
 - ♦ **VMware ESX Server:** Consulte [Tabla 21-9](#).
 - ♦ **Organización de VMware vCloud:** Consulte [Tabla 21-10](#).

Tabla 21-4 Opciones para la región de Amazon Cloud

Opción	Descripción
This Migrate Server instance has an IAM role attached. Use the IAM role to access Amazon EC2 Region. (Esta instancia del servidor de Migrate tiene una función de IAM adjunta. Use la función de IAM para acceder a la región de Amazon EC2).	Cuando se utiliza un servidor de Migrate basado en AWS que tiene una función de IAM adjunta, esta opción se muestra en la interfaz del usuario y está seleccionada por defecto. PlateSpin Migrate usa la función de IAM adjunta para acceder a la cuenta de AWS. Para anular este comportamiento por defecto y usar el ID de clave de acceso y el ID de clave secreta como credenciales para acceder a la cuenta de AWS, debe deseleccionar esta opción.
Access Key ID (ID de clave de acceso)	Especifique el ID de clave de acceso para la cuenta de AWS. Esta opción no se muestra si la opción This Migrate Server instance has an IAM role attached. Use the IAM role to access Amazon EC2 Region (Esta instancia del servidor de Migrate tiene una función de IAM adjunta. Use la función de IAM para acceder a la región de Amazon EC2) está seleccionada.
Secret Key ID (ID de clave secreta)	Especifique el ID de clave secreta necesario para acceder a su cuenta de AWS. Esta opción no se muestra si la opción This Migrate Server instance has an IAM role attached. Use the IAM role to access Amazon EC2 Region (Esta instancia del servidor de Migrate tiene una función de IAM adjunta. Use la función de IAM para acceder a la región de Amazon EC2) está seleccionada.
Region Name (Nombre de la región)	Seleccione la región del destino de Amazon.

Tabla 21-5 Opciones para el destino de la ubicación de Windows Azure

Opción	Descripción
Nube de Azure	<p>Seleccione uno de los siguientes entornos de Azure para la plataforma de Azure de destino. Por defecto, la opción seleccionada es Azure global.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Azure China ◆ Azure Alemania ◆ Azure global ◆ Azure Government
Subscription Id (ID de suscripción)	Especifique el ID de suscripción de la cuenta de Microsoft Azure.
Application Id (ID de aplicación)	Especifique el ID de aplicación de Azure necesario para permitir que PlateSpin Migrate pueda usar las API de Azure cuando replique o migre cargas de trabajo en su nombre a máquinas virtuales en la cuenta de Azure de destino.
Username and Password (Usuario y contraseña)	Especifique las credenciales de administrador para acceder a la cuenta de Microsoft Azure padre.

Opción	Descripción
Location Name (Nombre de la ubicación)	<p>Seleccione la ubicación del destino de Microsoft Azure.</p> <p>Haga clic en Update Location List (Actualizar lista de ubicaciones) para actualizar la lista de ubicaciones disponibles en el menú.</p> <p>Para los entornos de nube de Azure predefinidos, las ubicaciones se ordenan por región geográfica y por orden alfabético. La asignación es fija y se basa en las categorías que utiliza Azure. Si Microsoft Azure añade nuevas regiones después de la publicación actual, Migrate las muestra dinámicamente y por orden alfabético en la categoría Recently Added (Añadidas recientemente).</p>

Tabla 21-6 Opciones para VMware Cloud en AWS de destino (descubierto como un destino de clúster DRS de VMware)

Opción	Descripción
vCenter Hostname or IP (Nombre de host o IP de vCenter)	Indique el nombre de host o la dirección IP del servidor de vCenter.
Cluster Name (Nombre del clúster)	Especifique el nombre del clúster de DRS. Esto solo es aplicable al clúster de DRS de VMware.
Username and Password (Usuario y contraseña)	especifique las credenciales de administrador para acceder al host de destino.

Tabla 21-7 Opciones para un destino de clúster DRS de VMware

Opción	Descripción
vCenter Hostname or IP (Nombre de host o IP de vCenter)	Indique el nombre de host o la dirección IP del servidor de vCenter.
Cluster Name (Nombre del clúster)	Especifique el nombre del clúster de DRS. Esto solo es aplicable al clúster de DRS de VMware.
Username and Password (Usuario y contraseña)	especifique las credenciales de administrador para acceder al host de destino.

Tabla 21-8 Opciones para un destino de clúster DRS de VMware como hosts

Opción	Descripción
vCenter Hostname or IP (Nombre de host o IP de vCenter)	Indique el nombre de host o la dirección IP del servidor de vCenter.
Cluster Name (Nombre del clúster)	Especifique el nombre del clúster de DRS. Esto solo es aplicable al clúster de DRS de VMware.
Username and Password (Usuario y contraseña)	especifique las credenciales de administrador para acceder al host de destino.

Tabla 21-9 Opciones para el destino de VMware ESX Server

Opción	Descripción
Hostname or IP (Nombre de host o IP)	Especifique el nombre de host o la dirección IP de VMware ESX Server.
Username and Password (Usuario y contraseña)	especifique las credenciales de administrador para acceder al host de destino.

Tabla 21-10 Opciones de destinos de organización de VMware vCloud

Opción	Descripción
vCloud Director Server Address (Dirección del servidor de vCloud Director)	Especifique el nombre de host del servidor o la dirección IP del servidor de vCloud Director. Por ejemplo: <code>cloud.example.com</code> o <code>10.10.10.101</code>
Organization Name (Nombre de la organización)	Especifique el nombre de la organización en el servidor de vCloud Director. El nombre distingue mayúsculas de minúsculas en vCloud. Escriba el nombre tal y como lo ha creado. Por ejemplo: <code>DemoOrg001</code>
Username and Password (Usuario y contraseña)	Especifique las credenciales de administrador de nivel de organización para acceder al host de destino. Por ejemplo: <code>demouser1</code> y <code>demopwd</code>

- 4 Haga clic en **Test Credentials** (Probar credenciales) para validar los valores de la credenciales especificadas.
- 5 Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir y descubrir detalles sobre el destino y mostrarlos en la página Targets (Destinos).

Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin

El cliente de PlateSpin Migrate permite migrar una carga de trabajo de origen a una máquina virtual de destino en un host virtual, donde la máquina virtual se considera como un equipo físico de destino:

- ♦ VMware

Es posible llevar a cabo una migración semiautomatizada a máquinas virtuales en VMware, pero se prefiere la migración totalmente automatizada a plataformas de VMware de destino. El descubrimiento de plataformas de VMware de destino se puede realizar en el cliente de Migrate y en la interfaz Web de Migrate. Consulte [“Descubrimiento de detalles de plataformas de destino”](#).

- ♦ Microsoft Windows Server con Hyper-V

Es posible llevar a cabo una migración semiautomatizada a máquinas virtuales en Hyper-V, pero se prefiere la migración totalmente automatizada a plataformas de Hyper-V de destino. El descubrimiento de plataformas de destino de Hyper-V solo está disponible en el cliente de Migrate. Consulte [“Descubrimiento de destinos en el cliente de Migrate”](#).

- ♦ Citrix XenServer
- ♦ Xen
- ♦ KVM

Para obtener información sobre las plataformas de host virtual compatibles, consulte la [Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la [página 47](#).

La imagen ISO de PlateSpin registra el equipo físico de destino en el servidor de PlateSpin Migrate y lleva a cabo un inventario del equipo para recoger información sobre él, como la cantidad de memoria RAM, el número de núcleos y procesadores, los discos de almacenamiento y las NIC.

- ♦ [“Requisitos previos para el descubrimiento de máquinas virtuales de destino”](#) en la [página 291](#)
- ♦ [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales”](#) en la [página 292](#)
- ♦ [“Información de configuración”](#) en la [página 293](#)

Requisitos previos para el descubrimiento de máquinas virtuales de destino

PlateSpin Migrate no crea automáticamente la máquina virtual de destino en el host virtual de destino. Debe configurar manualmente la máquina virtual de destino con la versión y el tipo de sistema operativo invitado que coincidan con la carga de trabajo de origen, de acuerdo con las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización. También debe preparar el archivo ISO de PlateSpin y adjuntarlo como un CD de arranque para la máquina virtual.

- 1 Descargue la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino.

Consulte [“Descarga de imágenes ISO de PlateSpin”](#) en la [página 393](#).

- 2 Prepare la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino. Hay disponibles opciones de registro asistido y sin asistencia.

Consulte [“Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino”](#) en la [página 394](#).

- 3 Utilice la interfaz nativa de la plataforma de virtualización necesaria para crear una máquina virtual.

Consulte los temas siguientes según su máquina virtual de destino:

- ♦ [“Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(Hyper-V\)”](#) en la [página 550](#)
- ♦ [“Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(Citrix XenServer\)”](#) en la [página 554](#)
- ♦ [“Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(Xen en SLES\)”](#) en la [página 558](#)
- ♦ [“Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(RHEL KVM\)”](#) en la [página 562](#)

- 4 Asegúrese de que la máquina virtual está configurada para reiniciarse durante el arranque y de que adjunta el archivo ISO de PlateSpin como un CD de arranque para la máquina virtual.

Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales

Después de crear la máquina virtual y prepararla para arrancar con la imagen ISO de PlateSpin, puede registrarla como máquina virtual de destino con el servidor de PlateSpin.

- 1 En Virtual Machine Manager, encienda (o re arranque) la máquina virtual, lance la consola de la máquina virtual y supervise el proceso de arranque.

Cuando la máquina virtual complete el proceso de arranque, le pedirá los parámetros que controlan el registro del equipo y su perfil en PlateSpin Migrate. Si usa un proceso de registro sin intervención del usuario, los parámetros necesarios se leen de un archivo de respuesta.

- 2 En el indicador de arranque inicial, escriba una de las opciones siguientes y pulse Intro:

Opciones de arranque	Acción de arranque
ps	PlateSpin Linux toma el control También puede pulsar Intro para seleccionar esta opción.
fcoe	PlateSpin Linux toma el control con compatibilidad con FCoE
fcoe/mpio	PlateSpin Linux toma el control con compatibilidad con FCoE y MPIO
mpio	PlateSpin Linux toma el control con compatibilidad con MPIO
siguiente	Se arranca desde el siguiente dispositivo de arranque definido en el BIOS

Si no se pulsa ninguna tecla durante 20 segundos, la carga de trabajo se arranca desde el siguiente dispositivo de arranque definido en el BIOS.

- 3 En la línea de comandos, proporcione la información necesaria para cada pregunta:
 - ♦ **Servidor de PlateSpin:** introduzca la URL del servidor de PlateSpin con el formato siguiente:
`http://Servidor_de_PlateSpin/platespinmigrate`
Sustituya *Servidor_de_PlateSpin* por el nombre de host o la dirección IP del host del servidor de PlateSpin.
 - ♦ **Credenciales (nombre de usuario/contraseña):** introduzca el nombre de un usuario administrador del host del servidor de PlateSpin, incluido el dominio o el nombre del equipo. Por ejemplo: *dominio\usuario* o *localhost\Administrator*. Proporcione una contraseña válida para el usuario especificado.
 - ♦ **Tarjeta de red:** seleccione la tarjeta de red activa e introduzca una dirección IP estática temporal para dicha NIC o pulse la tecla Intro para obtener de forma dinámica una dirección IP de un servidor DHCP.
 - ♦ **Nombre de host temporal:** proporcione el nombre de la máquina virtual temporal que debe usar el cliente de PlateSpin Migrate para mostrar la máquina virtual recién registrada. Este nombre se sustituirá por el nombre de host de destino de la carga de trabajo que seleccione en el trabajo de migración.
 - ♦ **Cifrado SSL:** si PlateSpin Migrate se ha instalado en un host con el cifrado SSL habilitado, introduzca *Sí*. Si no es así, introduzca *No*.

- ♦ **Red de PlateSpin Migrate:** a no ser que haya definido su propia red de PlateSpin Migrate en el cliente de PlateSpin Migrate, pulse la tecla Intro. Si trabaja con una red de PlateSpin Migrate que no sea la red por defecto, escriba su nombre y pulse la tecla Intro.

Un controlador de la máquina virtual de destino se comunica con el servidor de PlateSpin y registra la máquina virtual como destino físico para un trabajo de migración.

Tras un momento, el cliente de PlateSpin Migrate muestra la máquina virtual de destino en la vista Servers (Servidores).

Nota: si falla el registro con un error de autorización, puede que tenga que sincronizar los relojes del origen y del destino, modificar el nivel de autenticación del administrador de LAN en el destino o ambos elementos. Consulte [Tabla D-1, “Problemas habituales relacionados con operaciones de descubrimiento y soluciones”](#), en la [página 367](#).

Información de configuración

Para obtener información sobre cómo configurar la migración de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales, consulte lo siguiente:

- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en VMware mediante el flujo de trabajo X2P”](#) en la [página 520](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P”](#) en la [página 549](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer”](#) en la [página 553](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en Xen”](#) en la [página 557](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en KVM”](#) en la [página 561](#)

Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin

Para descubrir un destino físico e inventariar sus componentes de hardware, debe arrancar el equipo de destino con la imagen ISO de PlateSpin en un CD u otro medio desde el que se pueda arrancar el destino.

La imagen ISO de PlateSpin registra el equipo físico de destino en el servidor de PlateSpin Migrate y lleva a cabo un inventario del equipo para recoger información sobre él, como la cantidad de memoria RAM, el número de núcleos y procesadores, los discos de almacenamiento y las NIC.

- ♦ [“Requisitos previos para el descubrimiento de equipos físicos de destino”](#) en la [página 294](#)
- ♦ [“Registro y descubrimiento de equipos físicos de destino”](#) en la [página 295](#)
- ♦ [“Información de configuración”](#) en la [página 296](#)

Requisitos previos para el descubrimiento de equipos físicos de destino

Debe preparar el archivo ISO de PlateSpin y adjuntarlo como un CD de arranque para el equipo físico.

- 1 Descargue la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino.

Consulte “[Descarga de imágenes ISO de PlateSpin](#)” en la página 393.

- 2 Prepare la imagen ISO de PlateSpin para su uso con el equipo físico. Hay disponibles opciones de registro asistido y sin asistencia.

Consulte “[Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino](#)” en la página 394.

- 3 Asegúrese de que el equipo físico está configurado para reiniciarse durante el arranque y de que adjunta el archivo ISO de PlateSpin como un CD de arranque.

Registro y descubrimiento de equipos físicos de destino

Después de crear el equipo físico y prepararlo para arrancar con la imagen ISO de PlateSpin, puede registrar el equipo de destino en el servidor de PlateSpin.

- 1 Arranque el equipo de destino desde la imagen ISO de PlateSpin.
- 2 En el indicador de arranque inicial, escriba una de las opciones siguientes y pulse Intro:

Opciones de arranque	Acción de arranque
ps	PlateSpin Linux toma el control También puede pulsar Intro para seleccionar esta opción.
fcoe	PlateSpin Linux toma el control con compatibilidad con FCoE
fcoe/mpio	PlateSpin Linux toma el control con compatibilidad con FCoE y MPIO
mpio	PlateSpin Linux toma el control con compatibilidad con MPIO
siguiente	Se arranca desde el siguiente dispositivo de arranque definido en el BIOS

Si no se pulsa ninguna tecla durante 20 segundos, la carga de trabajo se arranca desde el siguiente dispositivo de arranque definido en el BIOS.

- 3 En la línea de comandos, proporcione la información necesaria para cada pregunta:
 - ♦ **Servidor de PlateSpin:** introduzca la URL del servidor de PlateSpin con el formato siguiente:
`http://Servidor_de_PlateSpin/platespinmigrate`
Sustituya *Servidor_de_PlateSpin* por el nombre de host o la dirección IP del host del servidor de PlateSpin.
 - ♦ **Credenciales (nombre de usuario/contraseña):** introduzca el nombre de un usuario administrador del host del servidor de PlateSpin, incluido el dominio o el nombre del equipo. Por ejemplo: *dominio\usuario* o *localhost\Administrator*. Proporcione una contraseña válida para el usuario especificado.
 - ♦ **Tarjeta de red:** seleccione la tarjeta de red activa e introduzca una dirección IP estática temporal para dicha NIC o pulse la tecla Intro para obtener de forma dinámica una dirección IP de un servidor DHCP.
 - ♦ **Nombre de host temporal:** proporcione el nombre de la máquina virtual temporal que debe usar el cliente de PlateSpin Migrate para mostrar la máquina virtual recién registrada. Este nombre se sustituirá por el nombre de host de destino de la carga de trabajo que seleccione en el trabajo de migración.

- ♦ **Cifrado SSL:** si PlateSpin Migrate se ha instalado en un host con el cifrado SSL habilitado, introduzca **Sí**. Si no es así, introduzca **No**.
- ♦ **Red de PlateSpin Migrate:** a no ser que haya definido su propia red de PlateSpin Migrate en el cliente de PlateSpin Migrate, pulse la tecla Intro. Si trabaja con una red de PlateSpin Migrate que no sea la red por defecto, escriba su nombre y pulse la tecla Intro.

Un controlador de la máquina virtual de destino se comunica con el servidor de PlateSpin y registra la máquina virtual como destino físico para un trabajo de migración.

Tras un momento, el cliente de PlateSpin Migrate muestra el destino físico en la vista Servers (Servidores).

Nota: si falla el registro con un error de autorización, puede que tenga que sincronizar los relojes del origen y del destino, modificar el nivel de autenticación del administrador de LAN en el destino o ambos elementos. Consulte [Tabla D-1, “Problemas habituales relacionados con operaciones de descubrimiento y soluciones”](#), en la página 367.


Información de configuración

Para obtener información sobre cómo configurar la migración a equipos físicos, consulte [“Migración a equipos físicos”](#) en la página 565.

Descubrimiento de máquinas virtuales de destino para trabajos de Server Sync

Si desea sincronizar dos cargas de trabajo y el destino de sincronización es una máquina virtual, debe descubrir y registrar primero una máquina virtual adecuada. Para obtener información sobre la función Server Sync, consulte [“Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync”](#) en la página 583.

- 1 En el host de la máquina virtual, cree una máquina virtual con las especificaciones que desee e instale el sistema operativo que coincida con la carga de trabajo de origen prevista, incluido el paquete de servicio exacto.
- 2 Descubra el host de la máquina virtual o actualice sus detalles.
- 3 En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en la máquina virtual recién creada bajo el servidor de máquina virtual y seleccione **Prepare for synchronization** (Preparar para la sincronización).
- 4 Especifique las credenciales del administrador para el servidor de máquina virtual.
- 5 (Opcional) Si desea almacenar estas credenciales para usarlas en trabajos futuros, habilite la opción **Save (Encrypted Locally)** (Guardar [cifrado local]).
- 6 (Opcional) Para configurar la configuración de red temporal (tomar el control), como seleccionar la red virtual que se debe usar entre las disponibles en el servidor de máquina virtual o configurar los valores de TCP/IP, haga clic en **Configure** (Configurar) y configure los valores de red necesarios.
- 7 Haga clic en **Prepare** (Preparar) y espere a que el trabajo se complete.

Cuando se complete, la vista Servers (Servidores) muestra un destino de Server Sync nuevo bajo el host de máquina virtual: 

Actualización de los detalles del host de destino

Debe actualizar periódicamente los detalles de las plataformas de destino antes de configurar o ejecutar un trabajo de migración.

- ♦ [“Actualización de los detalles del destino en la interfaz Web” en la página 297](#)
- ♦ [“Actualización de los detalles del destino en el cliente de Migrate” en la página 297](#)

Actualización de los detalles del destino en la interfaz Web

La interfaz Web de PlateSpin Migrate permite actualizar los recursos descubiertos para las plataformas de destino virtuales y de nube:

- ♦ Región de Amazon Cloud
- ♦ Microsoft Azure Location
- ♦ Clúster DRS de VMware alojado en VMware Cloud en AWS
- ♦ Clúster DRS de VMware
- ♦ Clúster DRS de VMware como hosts
- ♦ VMware ESX Server
- ♦ Organización de VMware vCloud

Cuando se actualiza el destino, los recursos asociados se vuelven a descubrir automáticamente y se actualizan. Las plataformas de destino se pueden actualizar de una en una.

Para actualizar los detalles de una plataforma de destino:

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, haga clic en **Targets** (Destinos).
- 2 Seleccione un destino.
- 3 Haga clic en **Refresh** (Actualizar).
- 4 Expanda los paneles de los recursos asociados para ver los cambios.

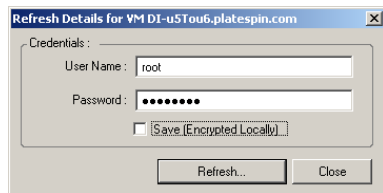
Actualización de los detalles del destino en el cliente de Migrate

El cliente de Migrate permite actualizar los detalles del destino para las plataformas descubiertas mediante el cliente de Migrate:

- ♦ Servidores VMware ESX
- ♦ Hosts virtuales de Microsoft Hyper-V
- ♦ Servidores de imágenes de PlateSpin

Para actualizar la información del destino:

- 1 En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en el elemento requerido y seleccione **Refresh Details** (Actualizar detalles).



- 2 Especifique las credenciales oportunas para el sistema que se va a actualizar y haga clic en **Refresh** (Actualizar).

PlateSpin Migrate inicia un trabajo de descubrimiento que se puede supervisar en la vista Jobs (Trabajos).

Eliminación (anulación del descubrimiento) de plataformas de destino

Después de completar todos los trabajos de migración para una plataforma de destino, puede eliminar (anular el descubrimiento) de la plataforma de destino. También puede eliminar un destino que ya no se utilice.

Importante

- ♦ Si un objeto aparece tanto en el cliente como en la interfaz Web de Migrate, debe usar la interfaz Web para eliminar el objeto.
- ♦ Antes de suprimir una plataforma de destino que se usa en trabajos configurados, debe asegurarse de que todos los trabajos afectados se han completado.
- ♦ Para la posible limpieza de archivos que se hayan podido copiar durante el descubrimiento en la plataforma de destino, asegúrese de que la plataforma está encendida, en ejecución y que se puede acceder a ella antes de intentar eliminar o anular el descubrimiento del destino.

Nota: si no es posible realizar este paso, el proceso informa de un fallo aunque la plataforma de destino se haya eliminado correctamente de la base de datos (se ha anulado su descubrimiento) y ya no esté disponible en el cliente de Migrate o la interfaz Web de Migrate.

Para anular el descubrimiento de una carga de trabajo mediante el cliente de Migrate:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), haga clic con el botón secundario en el destino y seleccione **Undiscover Target** (Anular descubrimiento de destino).

Para eliminar un destino mediante la interfaz Web de Migrate:

- 1 En la página Targets (Destinos), haga clic en la opción **Remove** (Eliminar) situada junto al destino que desea eliminar de Migrate.

22 Descubrimiento de cargas de trabajo de origen

El término "descubrimiento" hace referencia al proceso de añadir cargas de trabajo y plataformas no gestionadas en la red y recuperar información sobre ellas. Para cualquier migración de carga de trabajo, debe tener un origen descubierto y un destino descubierto. Una operación de descubrimiento de cargas de trabajo llena la base de datos de PlateSpin Migrate con información detallada de inventario sobre una carga de trabajo que se desee migrar. El inventario de cargas de trabajo proporciona los datos necesarios para determinar el uso del equipo y configurar correctamente su migración.

- ♦ [“Acerca del descubrimiento de cargas de trabajo de origen” en la página 299](#)
- ♦ [“Requisitos de acceso a la red para el descubrimiento de cargas de trabajo” en la página 301](#)
- ♦ [“Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen” en la página 301](#)
- ♦ [“Cómo llenar la vista Servers \(Servidores\) con una lista de equipos Windows de un dominio” en la página 303](#)
- ♦ [“Descubrimiento de detalles de todas las cargas de trabajo Windows de un dominio” en la página 304](#)
- ♦ [“Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen” en la página 305](#)
- ♦ [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#)
- ♦ [“Actualización de los detalles de la carga de trabajo de origen” en la página 313](#)
- ♦ [“Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo” en la página 314](#)
- ♦ [“Anulación del descubrimiento o eliminación de cargas de trabajo de origen” en la página 315](#)

Acerca del descubrimiento de cargas de trabajo de origen

La interfaz Web y el cliente de PlateSpin Migrate ofrecen funciones de descubrimiento e inventario automatizadas de las [cargas de trabajo de origen compatibles](#). Consulte la [tabla 9-1](#) para obtener una descripción general de las funciones de descubrimiento de cargas de trabajo de cada herramienta.

Importante

- ♦ antes de descubrir una carga de trabajo de origen, debe asegurarse de que esta tiene una partición activa. Si se descubre una carga de trabajo de origen que no tiene una partición activa, el descubrimiento falla. Consulte [“No es posible migrar la carga de trabajo porque tiene 0 particiones activas. Asegúrese de que la carga de trabajo tiene exactamente 1 partición activa e inténtelo de nuevo.”](#) en la página 367.
 - ♦ El descubrimiento de cargas de trabajo Windows de origen en AWS requiere PowerShell 2.0 o superior en la carga de trabajo de origen.
-

Tabla 22-1 Funciones de descubrimiento de cargas de trabajo de origen compatibles

Descubrimiento de cargas de trabajo de origen	Cliente de Migrate	Interfaz Web
Cargas de trabajo Windows independientes	✓	✓
Cargas de trabajo de clúster de Windows (para el host de VMware de destino)	✓	✓
Cargas de trabajo Linux independientes	✓	✓
Cargas de trabajo de clúster de Linux	✗	✗
Varios equipos a la vez	✓	✗
Todos los equipos de un dominio	✓	✗
Funciones de descubrimiento		
Actualizar el descubrimiento de origen	✓	✗

La interfaz de línea de comandos de descubrimiento en masa permite descubrir cargas de trabajo desde un archivo CSV. Los trabajos de migración relacionados se inician según la programación que tienen definida. Consulte [“massdiscover”](#) en [“Uso de la interfaz de línea de comandos del cliente de PlateSpin Migrate”](#) en la página 631.

Como alternativa al descubrimiento de Migrate, puede utilizar el agente de Migrate para registrar una carga de trabajo con el servidor de Migrate e inventariar sus detalles. Consulte el [Apéndice G, “Utilidad del agente de Migrate”](#), en la página 379.

Puede ver las cargas de trabajo de origen descubiertas en la lista Workloads (Cargas de trabajo) de cada herramienta:

- ♦ **Interfaz Web:** la lista Workloads (Cargas de trabajo) incluye:
 - ♦ Todas las cargas de trabajo de origen descubiertas mediante la interfaz Web
 - ♦ Las cargas de trabajo de origen de la red por defecto descubiertas mediante el cliente de Migrate
-

Nota: use la interfaz Web para descubrir cargas de trabajo de origen en redes que no sean la red por defecto si tiene previsto migrarlas mediante la interfaz Web.

- ♦ Todas las cargas de trabajo de origen registradas con la utilidad del agente de Migrate

Todas las cargas de trabajo mostradas en la lista Workloads (Cargas de trabajo) de la interfaz Web se admiten para la migración mediante la interfaz Web. Consulte [Tabla 22-1](#) y “[Matriz de operaciones de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate](#)” en la [página 95](#).

- ♦ **Cliente de Migrate:** la lista Workloads (Cargas de trabajo) incluye todas las cargas de trabajo de origen descubiertas, independientemente de dónde haya sido.

Puede que no se admitan algunas cargas de trabajo de la lista Workloads (Cargas de trabajo) del cliente de Migrate para algunos destinos de migración mediante el cliente de Migrate. Consulte [Tabla 22-1](#) y “[Matriz de operaciones de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate](#)” en la [página 95](#).

Requisitos de acceso a la red para el descubrimiento de cargas de trabajo

Para obtener información sobre los requisitos del acceso de red para recopilar información acerca de las cargas de trabajo Windows y Linux de origen, consulte los siguientes temas:

- ♦ **Proceso de descubrimiento e inventario:** “[Requisitos de descubrimiento](#)” en la [página 60](#)
-O bien-
- ♦ **Registro mediante el agente de Migrate** “[Requisitos para el registro de la carga de trabajo](#)” en la [página 61](#)

Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen

Para obtener información sobre los requisitos de software, red y cortafuegos que deben cumplir los sistemas de su entorno antes de añadir cargas de trabajo a Migrate, consulte la siguiente información:

- ♦ **Proceso de descubrimiento e inventario:** “[Requisitos de descubrimiento](#)” en la [página 60](#)
-O bien-
- ♦ **Registro mediante el agente de Migrate** “[Requisitos para el registro de la carga de trabajo](#)” en la [página 61](#)

En la [Tabla 22-2](#) se proporcionan directrices para seleccionar el tipo de equipo, el formato de credenciales y la sintaxis de los parámetros de descubrimiento para las cargas de trabajo.

Tabla 22-2 Directrices para determinar el tipo de equipo y las credenciales para las cargas de trabajo de origen

Para descubrir	Tipo de máquina	Credenciales	Observaciones
Todas las cargas de trabajo Windows	Windows	Credenciales de administrador local o de dominio	Para el nombre de usuario, use este formato: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para equipos miembros del dominio: <i>autoridad\principal</i> ◆ Para equipos miembros del grupo de trabajo: <i>nombre de host\principal</i>
Todas las cargas de trabajo Linux	Linux	Nombre de usuario y contraseña de usuario Root	Las cuentas de usuarios que no sean <code>root</code> se deben configurar correctamente para que puedan usar <code>sudo</code> . Consulte el artículo 7920711 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920711) .
Cargas de trabajo Windows en AWS (sin conexión VPN, migración C2C de AWS a Azure o a vCloud)	Windows		Para las migraciones C2C desde AWS, entre en la carga de trabajo Windows de origen en AWS con RDP y, a continuación, use la utilidad del agente de Migrate para registrar la carga de trabajo. Consulte “ Registro de cargas de trabajo Windows y descubrimiento con el agente de Migrate ” en la página 308.

Para descubrir	Tipo de máquina	Credenciales	Observaciones
Cargas de trabajo Linux en AWS (sin conexión VPN, migración C2C de AWS a Azure o a vCloud)	Linux	Nombre de usuario con acceso de root y el archivo de clave privada que creó para el par claves EC2 de AWS	<p>Para las migraciones C2C desde AWS, entre en la carga de trabajo Linux de origen en AWS con SSH y, a continuación, use la utilidad del agente de Migrate para registrar la carga de trabajo. Consulte “Registro de cargas de trabajo Windows y descubrimiento con el agente de Migrate” en la página 308.</p> <p>Las cuentas de usuarios que no sean <code>root</code> se deben configurar correctamente para que puedan usar <code>sudo</code>. Consulte el artículo 7920711 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920711).</p> <p>Nota: para las imágenes AMI en AWS, utilice la cuenta del sistema del usuario no <code>root</code> por defecto que se configura de forma automática para utilizar <code>sudo</code>. Para ejecutar comandos del agente de Migrate, ejecute el comando <code>sudo -i</code> para acceder a la shell <code>raíz</code> y, a continuación, ejecútelos.</p>

Cómo llenar la vista Servers (Servidores) con una lista de equipos Windows de un dominio

En el cliente de PlateSpin Migrate, la función Network Discovery (Descubrimiento de red) llena la vista Servers (Servidores) con todos los equipos físicos Windows y las máquinas virtuales que estén en línea en un dominio concreto. PlateSpin Migrate usa la función de exploración de red estándar de

Windows para el descubrimiento. Dado que las cargas de trabajo Linux y los servidores de máquina virtual no se anuncian en el explorador de red de Windows, no se detectan automáticamente y no aparecen en la lista.

A diferencia de lo que ocurre en el proceso de descubrimiento completo mediante inventario, la función Network Discovery (Descubrimiento de red) muestra los equipos Windows, pero no lleva a cabo un inventario de cada carga de trabajo para recopilar su información. Se requiere un inventario de cargas de trabajo para los trabajos de migración. Puede utilizar uno de estos métodos para inventariar las cargas de trabajo:

- ♦ Use **Discover All Servers** (Descubrir todos los servidores) para descubrir los detalles de todas las cargas de trabajo Windows de la lista. Consulte [“Descubrimiento de detalles de todas las cargas de trabajo Windows de un dominio”](#) en la página 304.
- ♦ Use **Discover Details** (Descubrir detalles) para descubrir información sobre una carga de trabajo específica. Consulte [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 305.

La función Network Discovery (Descubrimiento de red) está habilitada por defecto. La opción alterna entre los modos habilitado e inhabilitado.

Para habilitar o inhabilitar Network Discovery (Descubrimiento de red):

- 1 En el cliente de Migrate, haga doble clic en **Network Discovery** (Descubrimiento de red) en la esquina inferior derecha de la ventana del cliente de Migrate.

Descubrimiento de detalles de todas las cargas de trabajo Windows de un dominio

Use la opción **Discover All Servers** (Descubrir todos los servidores) de la vista Servers (Servidores) para descubrir y realizar un inventario de todas las cargas de trabajo Windows de un dominio concreto. La opción Network Discovery (Descubrimiento de red) debe estar habilitada para que se detecten los servidores Windows de la red.

- 1 En el cliente de Migrate, habilite la función Network Discovery (Descubrimiento de red). Consulte [“Cómo llenar la vista Servers \(Servidores\) con una lista de equipos Windows de un dominio”](#) en la página 303.
- 2 Expanda la lista de dominios que contienen los equipos que va a inventariar.
- 3 Haga clic con el botón secundario en el nombre del dominio y seleccione **Discover All Servers** (Descubrir todos los servidores).
- 4 Especifique credenciales de administrador del nivel del dominio.
- 5 Haga clic en **Discover** (Descubrir) y espere a que el proceso finalice.
- 6 (Opcional) Si desea supervisar el progreso del trabajo de descubrimiento, cambie a la vista Jobs (Trabajos).

Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen

Antes de configurar un trabajo de migración, debe descubrir y realizar un inventario de la carga de trabajo. El inventario recopila información acerca de la carga de trabajo, como el nombre de host del servidor, la cantidad de memoria RAM, el número de núcleos y procesadores, los discos y volúmenes de almacenamiento, las NIC y aplicaciones y sus estados de inicio.

- ♦ [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305](#)
- ♦ [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306](#)

Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate

En el cliente de PlateSpin Migrate, use la opción **Discover Details** (Descubrir detalles) de la vista Servers (Servidores) para descubrir y realizar un inventario de los equipos físicos o las máquinas virtuales:

- ♦ Una carga de trabajo Windows individual
- ♦ Una carga de trabajo Linux individual
- ♦ Varias cargas de trabajo Windows o Linux a la vez

Antes de comenzar las operaciones de descubrimiento, asegúrese de que el servidor de PlateSpin puede comunicarse con las cargas de trabajo de origen. Consulte [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60](#).

Para descubrir cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate:

- 1 En la barra de herramientas del cliente de Migrate, haga clic en **Discover Details** (Descubrir detalles).

o bien

En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en un área vacía y seleccione **Discover Details** (Descubrir detalles).

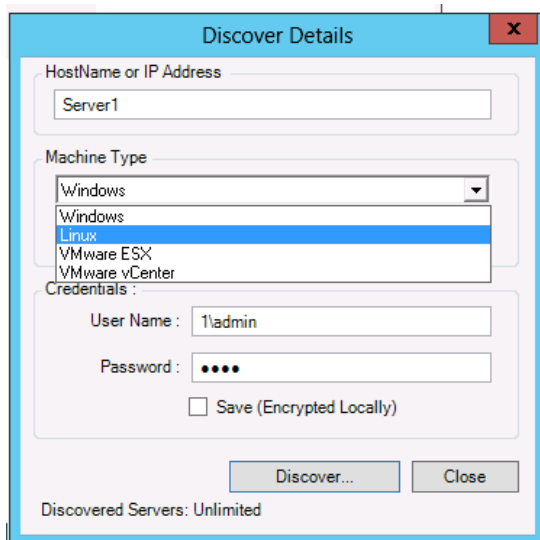
O bien

En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en una carga de trabajo Windows que se haya llenado mediante el descubrimiento de red. A continuación, seleccione **Discover Details** (Descubrir detalles).

- 2 En el recuadro de diálogo **Discover Details** (Descubrir detalles), indique el nombre de host o la dirección IP de la carga de trabajo de origen.

Para descubrir varios equipos a la vez, especifique varios nombres de host o direcciones IP separados por punto y coma. Si el equipo está protegido por un dispositivo NAT, especifique su dirección IP pública (externa).

Consulte [“Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT” en la página 69](#).



- 3 Seleccione el tipo de equipo para la carga de trabajo de origen.
 - ♦ Windows
 - ♦ Linux
- 4 Proporcione las credenciales del administrador para el equipo que va a descubrir.

Consulte [“Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen”](#) en la página 301.
- 5 (Opcional) Si desea almacenar estas credenciales para usarlas en trabajos futuros, habilite la opción **Save (Encrypted Locally)** (Guardar [cifrado local]).
- 6 Haga clic en **Discover** (Descubrir) y espere a que el proceso finalice.
- 7 (Opcional) Si desea supervisar el progreso del trabajo, cambie a la vista Jobs (Trabajos).

Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate

Para migrar una carga de trabajo mediante la interfaz Web, primero debe añadirla (o *descubrirla*).

La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite el descubrimiento de máquinas virtuales y de equipos físicos o basados en la nube:

- ♦ Una carga de trabajo Windows individual
- ♦ Una carga de trabajo Linux individual

Antes de descubrir una carga de trabajo, asegúrese de que el servidor de PlateSpin puede comunicarse con las cargas de trabajo de origen. Consulte [“Requisitos de descubrimiento”](#) en la página 60.

Para descubrir una carga de trabajo:

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, haga clic en **Workloads > Add Workload** (Cargas de trabajo > Añadir carga de trabajo).

Si lo prefiere, puede hacer clic en la opción **Add Workload** (Añadir carga de trabajo) en la página de la consola.

- 2 Especifique el nombre de host o la dirección IP de la carga de trabajo que desee añadir.
- 3 Seleccione el tipo de carga de trabajo.
- 4 Especifique las credenciales para conectarse a la carga de trabajo.
- 5 Haga clic en **Add Workload** (Añadir carga de trabajo) para descubrir la carga de trabajo y que se muestre en la página correspondiente.

Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate

El agente de Migrate es una utilidad de línea de comandos que permite registrar las cargas de trabajo de origen en los servidores de PlateSpin Migrate y enviar la información acerca de las cargas de trabajo al servidor a través de HTTPS (TCP/443). El registro permite añadir cargas de trabajo que no se pueden descubrir; por ejemplo:

- ♦ Si se implementa el servidor de Migrate en la nube sin una VPN de sitio a sitio.
- ♦ Si la red corporativa o las restricciones de la directiva prohíben la apertura de puertos para el descubrimiento automatizado.

El agente de Migrate permite migrar una carga de trabajo Windows sin tener que abrir puertos entrante, tales como SMB o NetBIOS. Para las cargas de trabajo de origen Windows solo se necesita HTTPS (TCP/443) y un puerto de réplica (TCP/3725 por defecto) para el tráfico saliente. Para cargas de trabajo de origen Linux, también hay que abrir el puerto SSH (TCP/22). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#).

Cuando se utiliza el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen, esta se pone en contacto con la carga de trabajo de destino para las transferencias de datos. La dirección se controla en el nivel del servidor. Debe volver a configurar la dirección del puerto de réplica en el servidor de Migrate (`SourceListensForConnection=False`). Consulte [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132](#).

Debe instalar el agente de Migrate en cada carga de trabajo de origen. Si usa la opción `register`, el agente de Migrate realiza el descubrimiento de forma local en la carga de trabajo y envía los detalles al servidor de Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Después de registrar la carga de trabajo, utilice la interfaz Web de Migrate para configurar la migración de carga de trabajo a la nube de destino en la que se distribuirá la instancia del servidor de Migrate.

Las cargas de trabajo registradas difieren de las cargas de trabajo descubiertas de las siguientes maneras:

- ♦ Las cargas de trabajo de origen registradas no almacenan las credenciales de origen en el servidor de Migrate.
- ♦ Debe utilizar el agente de Migrate para instalar, actualizar y eliminar los controladores de PlateSpin para Windows de las cargas de trabajo de origen registradas.
- ♦ Después de suprimir el contrato de una carga de trabajo de origen registrada, debe eliminar manualmente el controlador OFX de la carga de trabajo. Consulte [“Limpieza de las cargas de trabajo Linux” en la página 609](#).

Para obtener información sobre los comandos del agente de Migrate, consulte [“Utilidad del agente de Migrate”](#) en la página 379.

- ♦ [“Registro de cargas de trabajo Windows y descubrimiento con el agente de Migrate”](#) en la página 308
- ♦ [“Registro de cargas de trabajo Linux y descubrimiento con el agente de Migrate”](#) en la página 309
- ♦ [“Registro y descubrimiento de cargas de trabajo Linux con el agente de Migrate para cargas de trabajo en AWS”](#) en la página 311

Registro de cargas de trabajo Windows y descubrimiento con el agente de Migrate

Antes de comenzar, asegúrese de que la carga de trabajo Windows de origen y la configuración de red cumplen los [“Requisitos de la utilidad del agente de Migrate”](#). Para las cargas de trabajo Windows, la utilidad del agente de Migrate requiere privilegios de administrador para ejecutar los comandos.

- 1 Entre como administrador en la carga de trabajo Windows de origen.
- 2 Asegúrese de que el puerto TCP 443 esté abierto en la carga de trabajo.
- 3 Descargue la utilidad del agente de Migrate para Windows. Guarde el archivo `MigrateAgent.cli.exe` donde desee en la carga de trabajo.
Consulte [“Utilidad del agente de Migrate para Windows”](#) en la página 381.
- 4 En un guion de administrador, diríjase a la ubicación donde ha guardado el archivo y abra el comando introduciendo:

```
MigrateAgent.cli.exe help
```

- 5 Registre la carga de trabajo con la instancia de nube adecuada del servidor de Migrate. Introduzca

```
MigrateAgent.cli.exe /register /psserver=ps_dns_or_ipaddr <username> /password=<password>
```

Proporcione las credenciales de un usuario administrador del servidor de PlateSpin Migrate que tenga los permisos necesarios para añadir una carga de trabajo. Puede utilizar la opción `/password=` con la contraseña, usar la opción `-pwdfile=` con una vía a un archivo que contenga la contraseña, o no especificar la contraseña en la secuencia de comandos. Si excluye la contraseña de la línea de comandos, el guion se la solicitará. La contraseña se oculta a medida que la escribe y no aparece en la lista de procesos.

Por ejemplo:

```
Migrate.Agent.cli.exe /register /psserver=10.10.10.101 /username=jsmith /password=jspwd
```

Nota: si modifica la dirección IP pública del servidor de Migrate, debe ejecutar el comando siguiente en cada una de las cargas de trabajo Windows de origen que se configuren para el servidor a fin de modificar la dirección IP.

```
MigrateAgent.cli.exe /config /setting=psserver:<new-ps-dns-or-ipaddr>
```


Por ejemplo:

```
MigrateAgent.cli.exe /config /setting=psserver:10.10.20.202
```

6 Verifique que se está ejecutando el controlador de PlateSpin. Introduzca

```
MigrateAgent.cli.exe /status
```

Si el controlador se está ejecutando, el estado muestra resultados similares a los siguientes:

```
The PlateSpin Controller daemon is running and registered to server
10.165.x.x
The PlateSpin blockwatch driver is not installed.
(El daemon del controlador de PlateSpin se está ejecutando y está
registrado en el servidor 10.165.x.x.
El controlador blockwatch de PlateSpin no está instalado).
```

Registro de cargas de trabajo Linux y descubrimiento con el agente de Migrate

Antes de comenzar, asegúrese de que la carga de trabajo de origen y la configuración de red cumplen los [“Requisitos de la utilidad del agente de Migrate”](#). Los principales elementos que se deben tener en cuenta para Linux son estos:

- ♦ La utilidad del agente de Migrate para Linux requiere que el equipo de origen tenga instalada la biblioteca GNU C (glibc) 2.11.3 o una versión superior.
- ♦ El agente de Migrate requiere acceso de usuario root para ejecutar los comandos. Si el usuario no es root, debe tratarse de un usuario autorizado para sudo.

Para usuarios que no sean root, escriba sudo en los comandos del agente de Migrate para ejecutar estos con privilegios de usuario root. Por ejemplo:

```
sudo ./MigrateAgent -h
```

Si se le pide una contraseña, proporcione la del usuario del sistema no root con la que entró.

Nota: en AWS debe ejecutar sudo -i y ejecutar los comandos en una shell raíz. Utilice el procedimiento de registro descrito en la [“Registro y descubrimiento de cargas de trabajo Linux con el agente de Migrate para cargas de trabajo en AWS”](#) en la página 311.

Para registrar cargas de trabajo Linux de origen:

- 1 Entre en la carga de trabajo Linux de origen como usuario root o como usuario no root con acceso de nivel de root.
- 2 Asegúrese de que el puerto TCP 443 esté abierto en la carga de trabajo.
- 3 Descargue la utilidad del agente de Migrate para Linux. Extraiga el archivo descargado en el directorio /MigrateAgent.

Consulte [“Utilidad del agente de Migrate para Linux”](#) en la página 385.

- 4 En un terminal, diríjase al directorio /MigrateAgent y abra la ayuda introduciendo:

```
./MigrateAgent -h
```

- 5 Registre la carga de trabajo con la instancia de nube adecuada del servidor de Migrate. Introduzca

```
./MigrateAgent register [-h] <ps_dns_or_ipaddr> <ps_username> [[-p <user_password>] | [-pf <passwordfile_path>]]
```

Especifique la dirección IP o el nombre DNS de la instancia del servidor de PlateSpin Migrate en la nube. Proporcione las credenciales de un usuario administrador del servidor de PlateSpin Migrate que tenga los permisos necesarios para añadir una carga de trabajo. Puede utilizar la opción `-p` con la contraseña, usar la opción `-pf` con una vía a un archivo que contenga la contraseña, o no especificar la contraseña en la secuencia de comandos. Si excluye la contraseña de la línea de comandos, el guion se la solicitará. La contraseña se oculta a medida que la escribe y no aparece en la lista de procesos.

Por ejemplo:

```
./MigrateAgent register 10.10.10.101 jsmith -p jspwd
```

Nota: si modifica la dirección IP pública del servidor de Migrate, debe ejecutar el comando siguiente en cada una de las cargas de trabajo Linux de origen que se configuren para el servidor a fin de modificar la dirección IP.

```
./MigrateAgent configure <ps_dns_or_ipaddr> <new-ps-dns-or-ipaddr>
```

Por ejemplo:

```
./MigrateAgent configure 10.10.10.101 10.10.20.202
```

-
- 6 Verifique que se está ejecutando el controlador de PlateSpin. Introduzca

```
./MigrateAgent status
```

Si el controlador se está ejecutando, el estado muestra resultados similares a los siguientes:

```
The PlateSpin Controller daemon is running and registered to server 10.165.x.x
```

```
The PlateSpin blockwatch driver is not installed.
```

(El daemon del controlador de PlateSpin se está ejecutando y está registrado en el servidor 10.165.x.x.

El controlador blockwatch de PlateSpin no está instalado).

Registro y descubrimiento de cargas de trabajo Linux con el agente de Migrate para cargas de trabajo en AWS

La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite la migración de instancias de máquinas virtuales EC2 de Amazon Web Services a Microsoft Azure sin necesidad de una VPN. El sistema operativo de la carga de trabajo de origen y la arquitectura de la carga de trabajo deben ser compatibles con las máquinas virtuales de Azure. Para comprobar los requisitos de migración de este caso, consulte el [Capítulo 12, “Requisitos previos para migraciones de nube a nube”](#), en la [página 217](#).

Antes de comenzar, asegúrese de que la carga de trabajo Linux de origen y la configuración de red cumplen los [“Requisitos de la utilidad del agente de Migrate”](#). Los principales elementos sobre Linux que se deben tener en cuenta para las cargas de trabajo Linux en AWS son estos:

- ♦ La utilidad del agente de Migrate para Linux requiere que el equipo de origen tenga instalada la biblioteca GNU C (glibc) 2.11.3 o una versión superior.
- ♦ El agente de Migrate requiere acceso de usuario root para ejecutar los comandos. Si el usuario no es `root`, debe tratarse de un usuario autorizado para `sudo`.

Nota: para cargas de trabajo Linux de origen en Amazon Web Services, las plantillas AMI crean automáticamente una cuenta de usuario del sistema distinto al `root` por defecto que está habilitada para `sudo`. El nombre de usuario de esta cuenta varía según el proveedor de la AMI. Para las imágenes de Amazon Linux, el nombre del usuario no `root` es `ec2-user` en la mayoría de distribuciones de Linux. Para las AMI de CentOS es `centos`. Para obtener más información, consulte la documentación del proveedor de la AMI.

En AWS, un usuario que no sea `root` debe ejecutar el comando `sudo -i` para acceder a la shell raíz y, a continuación, ejecutar los comandos del agente de Migrate. Si se escribe `sudo` en cada comando de la utilidad del agente de Migrate, se podría producir un error en algunas cargas de trabajo de origen.

- ♦ Para entrar en AWS para SSH se requiere la vía local del archivo de clave privada que se creó para el par de clave EC2 de AWS.

Para registrar una carga de trabajo de origen en AWS con el servidor de Migrate:

- 1 Entre en la carga de trabajo Linux de origen en AWS mediante un nombre de usuario del sistema con privilegios de `root` y la vía local del archivo de clave privada.
- 2 Asegúrese de que el puerto TCP 443 esté abierto en la carga de trabajo.
- 3 Descargue la utilidad del agente de Migrate para Linux. Extraiga el archivo descargado en el directorio `/MigrateAgent`.

Consulte [“Utilidad del agente de Migrate para Linux”](#) en la [página 385](#).

- 4 En un terminal, acceda al directorio `/MigrateAgent`.
- 5 (Usuario no `root`) En la consola del servidor, ejecute `sudo -i`. Introduzca

```
sudo -i
```

Este comando le coloca en una shell raíz donde los comandos se ejecutan con privilegios de usuario `root`. El indicador del terminal muestra ahora el nombre del usuario `root`, en lugar del nombre del usuario no `root`; por ejemplo, `ec2-user`.

Si Linux le pide una contraseña, proporcione la correspondiente al usuario con el que entró.

- 6 Para acceder a la ayuda de los comandos del agente de Migrate, introduzca:

```
./MigrateAgent -h
```

- 7 Registre la carga de trabajo con la instancia de nube adecuada del servidor de Migrate. Introduzca

```
./MigrateAgent register [-h] <ps_dns_or_ipaddr> <ps_username> [[-p <user_password>] | [-pf <passwordfile_path>]]
```

Especifique la dirección IP o el nombre DNS de la instancia del servidor de PlateSpin Migrate en la nube. Proporcione las credenciales de un usuario administrador del servidor de PlateSpin Migrate que tenga los permisos necesarios para añadir una carga de trabajo. Puede utilizar la opción `-p` con la contraseña, usar la opción `-pf` con una vía a un archivo que contenga la contraseña, o no especificar la contraseña en la secuencia de comandos. Si excluye la contraseña de la línea de comandos, el guion se la solicitará. La contraseña se oculta a medida que la escribe y no aparece en la lista de procesos.

Por ejemplo:

```
./MigrateAgent register 10.10.10.101 jsmith -p jspwd
```

Nota: si modifica la dirección IP pública del servidor de Migrate, debe ejecutar el comando siguiente en cada una de las cargas de trabajo Linux de origen que se configuren para el servidor a fin de modificar la dirección IP.

```
./MigrateAgent configure <ps_dns_or_ipaddr> <new-ps-dns-or-ipaddr>
```

Por ejemplo:

```
./MigrateAgent configure 10.10.10.101 10.10.20.202
```

-
- 8 Verifique que el controlador de PlateSpin se está ejecutando en la carga de trabajo de origen. Introduzca

```
./MigrateAgent status
```

Si el controlador se está ejecutando, el estado muestra resultados similares a los siguientes:

```
The PlateSpin Controller daemon is running and registered to server
10.165.x.x
The PlateSpin blockwatch driver is not installed.
(El daemon del controlador de PlateSpin se está ejecutando y está
registrado en el servidor 10.165.x.x.
El controlador blockwatch de PlateSpin no está instalado).
```

- 9 (Usuario no `root`) Salga de la shell raíz `sudo -i`. Pulse `Ctrl+D` o introduzca

```
exit
```

El indicador del terminal muestra ahora el nombre del usuario no `root`; por ejemplo, `ec2-user`.

Actualización de los detalles de la carga de trabajo de origen

Si realiza cambios en la carga de trabajo de origen antes de que comience la migración, puede que deba redescubrir los detalles de la carga de trabajo. En el cliente de Migrate, puede actualizar los detalles de descubrimiento. En la interfaz Web de Migrate, debe eliminar y volver a añadir la carga de trabajo.

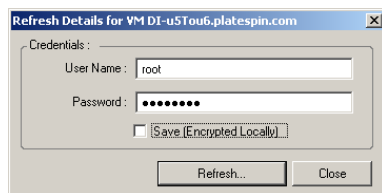
- ♦ [“Actualización de los detalles de la carga de trabajo en el cliente de Migrate” en la página 313](#)
- ♦ [“Eliminación y adición de nuevo de cargas de trabajo en la interfaz Web” en la página 313](#)

Actualización de los detalles de la carga de trabajo en el cliente de Migrate

El cliente de PlateSpin Migrate permite actualizar los detalles de la carga de trabajo. Es necesario actualizar de forma rutinaria las cargas de trabajo de origen y los destinos antes de configurar un trabajo de migración.

Para actualizar los detalles de la carga de trabajo de origen:

- 1 En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en el elemento requerido y seleccione **Refresh Details** (Actualizar detalles).



- 2 Especifique las credenciales oportunas para el sistema que se va a actualizar y haga clic en **Refresh** (Actualizar).

PlateSpin Migrate inicia un trabajo de descubrimiento que se puede supervisar en la vista Jobs (Trabajos).

Eliminación y adición de nuevo de cargas de trabajo en la interfaz Web

La interfaz Web de PlateSpin Migrate no admite la actualización de los detalles de las cargas de trabajo descubiertas. Para actualizar los detalles de una carga de trabajo descubierta, debe eliminar la carga de trabajo y, a continuación, añadir y descubrir sus detalles de nuevo. Por ejemplo, si modifica el nombre de host de la carga de trabajo descubierta, o si añade o elimina volúmenes, debe eliminar y volver a añadir la carga de trabajo para registrar la información nueva.

Los detalles de configuración se pierden si la carga de trabajo se encuentra en un estado configurado cuando se elimina. Si hay una licencia de migración en uso, se elimina de la carga de trabajo y se devuelve al repositorio de licencias. Para obtener información sobre cómo eliminar la carga de trabajo, consulte la [“Anulación del descubrimiento o eliminación de cargas de trabajo de origen” en la página 315](#)

Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo

En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, la página Workloads (Cargas de trabajo) puede mostrar una larga lista de cargas de trabajo. Buscar en esa lista para gestionar las cargas de trabajo similares puede llevar mucho tiempo. Para solucionar este problema, puede crear etiquetas para varias categorías de cargas de trabajo, departamentos u otras asociaciones lógicas correspondientes a su entorno. Es posible asociar una etiqueta con cualquier carga de trabajo que gestione en la interfaz Web.

Para obtener información sobre cómo crear, modificar o suprimir etiquetas de cargas de trabajo, consulte la [“Gestión de etiquetas de carga de trabajo” en la página 157](#).

Después de crear etiquetas, estas están disponibles en la parte inferior de la página Edit Target Details (Editar detalles del destino), donde podrá asignar una etiqueta a las cargas de trabajo oportunas. La página Workloads (Cargas de trabajo) incluye la columna **Tag** (Etiqueta), donde se muestra cada etiqueta que haya asociado con una carga de trabajo. Puede ordenar esta columna para que las cargas de trabajo similares estén juntas. De ese modo, podrá localizar y ejecutar fácilmente operaciones sobre todas las cargas de trabajo etiquetadas al mismo tiempo.

Nota: al exportar una carga de trabajo con un valor de etiqueta a un nuevo servidor, la configuración de la etiqueta se mantendrá.

Para asociar una etiqueta a una carga de trabajo durante el paso de configuración de la migración:

- 1 En la interfaz Web de Protect, haga clic en **Workloads** (Cargas de trabajo).
- 2 En la lista de cargas de trabajo, seleccione la carga de trabajo que desee etiquetar y haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 3 Configure la carga de trabajo.
- 4 En la sección Tag (Etiqueta) en la parte inferior de la página Edit Target Details (Editar detalles del destino), seleccione el nombre de la etiqueta que desea asociar con la carga de trabajo.
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para añadir o modificar una etiqueta asociada con la carga de trabajo configurada:

- 1 En la interfaz Web de Protect, haga clic en **Workloads** (Cargas de trabajo).
- 2 En la lista de cargas de trabajo, haga clic en la que desee etiquetar para abrir la página Target Details (Detalles del destino).
- 3 Haga clic en **Edit** (Editar).
- 4 En la sección Tag (Etiqueta) en la parte inferior de la página Edit Target Details (Editar detalles del destino), seleccione el nombre de la etiqueta que desea asociar con la carga de trabajo.
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para disociar una etiqueta de una carga de trabajo:

- 1 En la interfaz Web de Protect, haga clic en **Workloads** (Cargas de trabajo).

- 2 En la lista de cargas de trabajo, seleccione la carga cuya etiqueta desee eliminar y haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 3 En la sección Tag (Etiqueta) de la página de configuración, seleccione la cadena vacía y haga clic en **Save** (Guardar).

Anulación del descubrimiento o eliminación de cargas de trabajo de origen

Después de completar todos los trabajos de migración de una carga de trabajo de origen y cuando se complete correctamente la transición, puede eliminar (anular el descubrimiento) de la carga de trabajo de origen.

Importante

- ♦ Antes de suprimir un objeto que se usa en trabajos configurados, debe asegurarse de que todos los trabajos afectados se han completado.
- ♦ Si la transferencia en el nivel de bloques está habilitada, elimine el controlador de transferencia basado en bloques de la carga de trabajo de origen:
 - ♦ **Windows:** seleccione esta opción para desinstalar el controlador de transferencia basado en bloques.
Después de eliminar el controlador, es necesario reiniciar la carga de trabajo de origen.
 - ♦ **Linux:** desinstale manualmente el controlador blkwatch desde el origen. Consulte [Software de transferencia de datos en el nivel de bloques](#) en [Limpieza de las cargas de trabajo Linux](#).
- ♦ para la posible limpieza de archivos que se hayan copiado durante el descubrimiento en la plataforma de destino, asegúrese de que es posible acceder a la plataforma de destino antes de eliminar (anular el descubrimiento) la plataforma de destino.

Para anular el descubrimiento de una carga de trabajo mediante el cliente de Migrate:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), haga clic con el botón secundario en el objeto de carga de trabajo y seleccione **Undiscover Server** (Anular descubrimiento de servidor).
- 2 (Transferencia en el nivel de bloques) elimine el controlador basado en bloques de la carga de trabajo de origen.
- 3 (Windows) Rearranque la carga de trabajo de origen.

Para eliminar una carga de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo y haga clic en **Remove Workload** (Eliminar carga de trabajo).
- 2 (Transferencia en el nivel de bloques) elimine el controlador basado en bloques de la carga de trabajo de origen.
- 3 (Windows) Rearranque la carga de trabajo de origen.

23 Preparación de los controladores del dispositivo

PlateSpin Analyzer incluye una biblioteca de controladores de dispositivos que durante los trabajos de migración instala los controladores adecuados para el destino. Si necesita controladores concretos para una infraestructura de destino, puede que tenga que añadir (cargar) controladores a la base de datos de controladores de PlateSpin Migrate.

Para determinar si los controladores necesarios están disponibles para la conversión de cargas de trabajo Windows en equipos físicos, puede utilizar la función PlateSpin Analyzer en el cliente de PlateSpin Migrate. PlateSpin Analyzer ayuda a identificar los controladores que faltan o no son compatibles. Consulte [“Análisis de la idoneidad de las cargas de trabajo Windows descubiertas para la conversión a equipos físicos”](#) en la página 326.

- ♦ [“Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Windows”](#) en la página 317
- ♦ [“Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Linux”](#) en la página 318
- ♦ [“Carga de controladores a la base de datos de controladores de dispositivo de PlateSpin Migrate”](#) en la página 318
- ♦ [“Uso de la función de traductor de ID de plug-and-play \(PnP\)”](#) en la página 320
- ♦ [“Análisis de la idoneidad de las cargas de trabajo Windows descubiertas para la conversión a equipos físicos”](#) en la página 326

Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Windows

Para empaquetar los controladores de dispositivo de Windows a fin de cargarlos en la base de datos de controladores de PlateSpin Migrate:

- 1 Prepare todos los archivos de controlador interdependientes (*.sys, *.inf, *.dll, etc.) para la infraestructura y dispositivo de destino. Si ha obtenido controladores específicos del fabricante en archivos de reserva .zip o ejecutables, extráigalos primero.
- 2 Guarde los archivos de controlador en carpetas independientes, con una carpeta por dispositivo.

Los controladores ya están listos para cargarse. Consulte [“Carga de controladores a la base de datos de controladores de dispositivo de PlateSpin Migrate”](#) en la página 318.

Nota: *para no tener problemas durante la operación de migración del trabajo y la carga de trabajo de destino, cargue solo controladores firmados digitalmente para:*

- ♦ Todos los sistemas Windows de 64 bits
 - ♦ Las versiones de 32 bits de Windows Server 2008 y Windows 7
-

Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Linux

Para empaquetar los controladores de dispositivo de Linux para cargarlos en la base de datos de controladores de PlateSpin Migrate, puede usar una utilidad personalizada incluida en la imagen ISO de arranque de Linux.

- 1 Busque una estación de trabajo Linux con la misma versión del núcleo que el equipo de origen. El propio equipo de origen es una de las mejores opciones. En la estación de trabajo Linux, cree un directorio para los archivos de controlador del dispositivo. Todos los controladores del directorio deben ser para el mismo núcleo y la misma arquitectura.

- 2 Descargue la imagen de arranque y móntela.

Por ejemplo, si la imagen ISO se ha copiado en el directorio `/root`, indique estos comandos:

```
# mkdir /mnt/ps bootofx.x2p.iso
# mount -o loop /root/ /mnt/ps
```

- 3 En el subdirectorio `/tools` de la imagen ISO montada, copie el archivo de reserva `packageModules.tar.gz` en otro directorio de trabajo y extráigalo.

Por ejemplo, para un archivo `.gz` que se encuentre en el directorio de trabajo actual, indique este comando:

```
tar -xvzf packageModules.tar.gz
```

- 4 Introduzca el directorio de trabajo y ejecute el comando siguiente:

```
./PackageModules.sh -d<vía_a_directorio_de_controlador>-o<nombre de paquete>
```

Sustituya `<vía_a_directorio_de_controlador>` por la vía real al directorio en el que ha guardado los archivos de controlador, y `<nombre de paquete>` por el nombre real del paquete, con el formato siguiente:

Nombrecontrolador-versióncontrolador-distribución-versiónnúcleo-arquitectura.pkg

Por ejemplo, `bnx2x-1.48.107-RHEL4-2.6.9-11.EL-i686.pkg`

El paquete ya está listo para cargarse. Consulte [“Carga de controladores a la base de datos de controladores de dispositivo de PlateSpin Migrate”](#) en la página 318.

Carga de controladores a la base de datos de controladores de dispositivo de PlateSpin Migrate

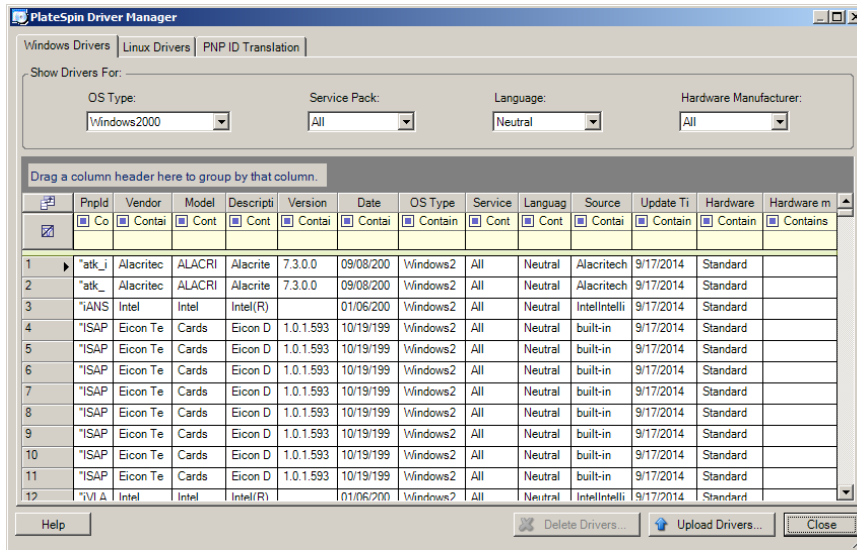
Use PlateSpin Driver Manager para cargar controladores de dispositivo a la base de datos de controladores.

Nota: durante la carga, PlateSpin Migrate no valida los controladores según los tipos de sistema operativo ni sus especificaciones de bits. Asegúrese de cargar solo los controladores adecuados para la infraestructura de destino.

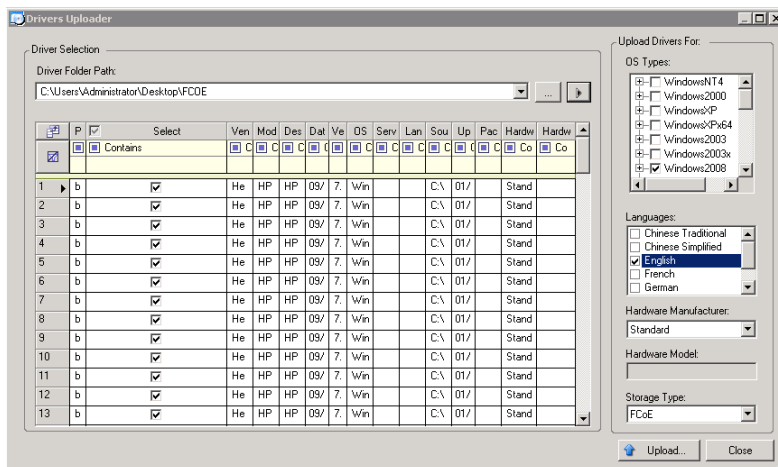
- ♦ [“Procedimiento de carga de controladores de dispositivo \(Windows\)”](#) en la página 319
- ♦ [“Procedimiento de carga de controladores de dispositivo \(Linux\)”](#) en la página 320

Procedimiento de carga de controladores de dispositivo (Windows)

- 1 Obtenga y prepare los controladores necesarios del dispositivo.
Consulte [Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Windows](#).
- 2 Haga clic en **Tools > Manage Device Drivers** (Herramientas > Gestionar controladores de dispositivo) y seleccione la pestaña **Windows Drivers** (Controladores Windows):



- 3 Haga clic en **Upload Drivers** (Cargar controladores).



- 4 Seleccione el fabricante del hardware.
Para la mayoría de las migraciones X2P, seleccione **Standard** (Estándar) en la opción **Hardware Manufacturer** (Fabricante del hardware), a no ser que los controladores se hayan diseñado específicamente para alguno de los entornos de destino mostrados.
- 5 Seleccione el tipo de almacenamiento.

Importante: si en **Storage Type** (Tipo de almacenamiento) selecciona **FCoE**, debe asegurarse de que todos los controladores aplicables para el dispositivo de almacenamiento FCoE se encuentren en la misma carpeta.

6 Diríjase a la carpeta que contiene los archivos de controlador necesarios y seleccione el tipo de sistema operativo aplicable, el idioma y las opciones del fabricante del hardware.

7 Haga clic en **Upload** (Cargar) y confirme la selección cuando se le solicite.

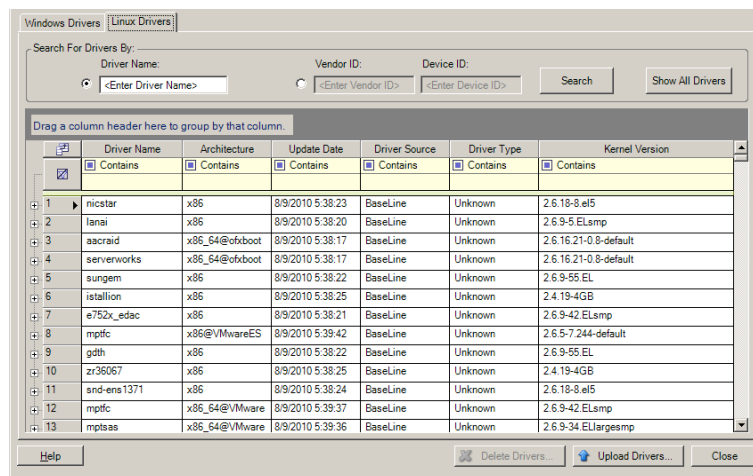
El sistema carga los controladores seleccionados en la base de datos de controladores.

Procedimiento de carga de controladores de dispositivo (Linux)

1 Obtenga y prepare los controladores necesarios del dispositivo.

Consulte [Empaquetado de controladores de dispositivo para sistemas Linux](#).

2 Haga clic en **Tools > Manage Device Drivers** (Herramientas > Gestionar controladores de dispositivo) y seleccione la pestaña **Linux Drivers** (Controladores Linux):



3 Haga clic en **Upload Drivers** (Cargar controladores), diríjase a la carpeta que contiene el paquete de controlador requerido (* .pkg) y haga clic en **Upload All Drivers** (Cargar todos los controladores).

El sistema carga los controladores seleccionados en la base de datos de controladores.

Uso de la función de traductor de ID de plug-and-play (PnP)

“Plug-and-play” (PnP) hace referencia a la función del sistema operativo Windows que permite la conectividad, la configuración y la gestión con dispositivos plug-and-play nativos. En Windows, la función facilita el descubrimiento de dispositivos de hardware que admiten PnP conectados a un bus PnP. A los dispositivos compatibles con PnP se les asigna un conjunto de cadenas de identificación de

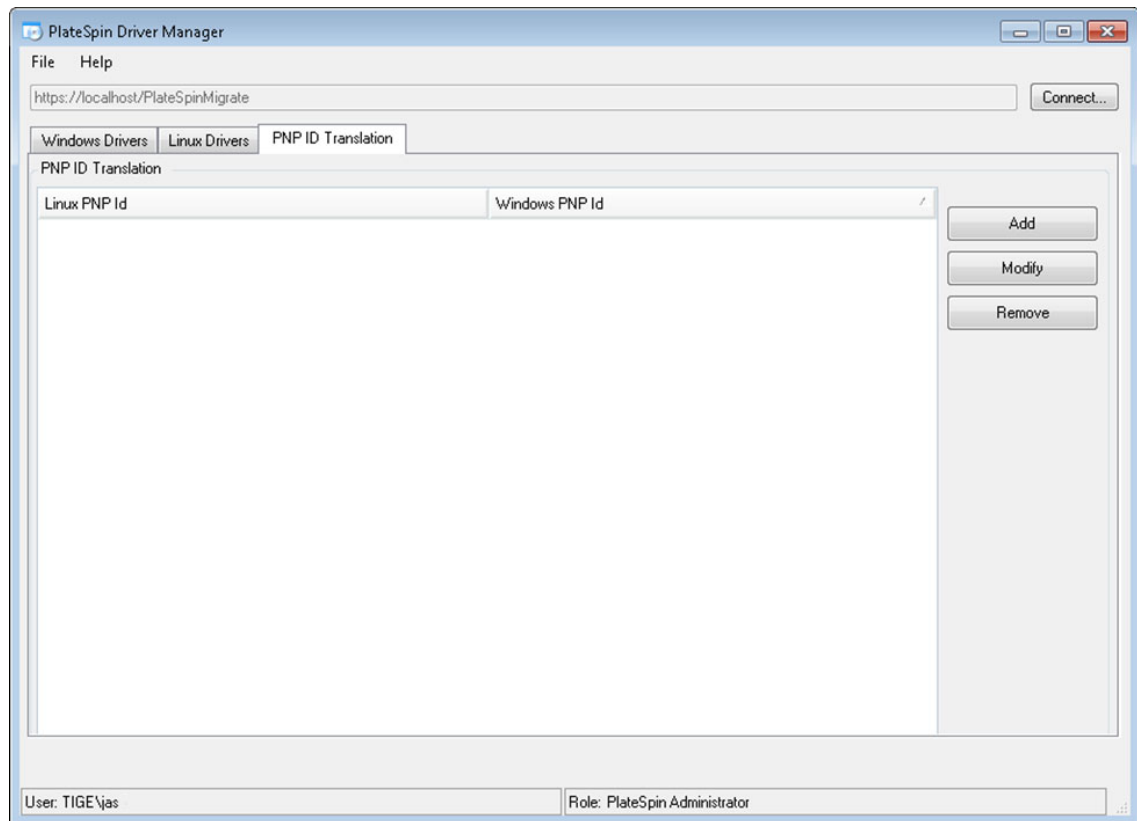
dispositivo según su fabricante. Estas cadenas se programan en el dispositivo cuando se fabrica y resultan fundamentales para la forma de funcionar de PnP: forman parte del origen de información de Windows utilizado para emparejar el dispositivo con un controlador válido.

Cuando el servidor de PlateSpin descubre cargas de trabajo y su hardware disponible, el descubrimiento incluye estos ID de PnP. El almacenamiento de estos datos forma parte de los detalles de la carga de trabajo. PlateSpin usa los ID para determinar qué controlador, si hubiera alguno, debe incluirse durante la operación de conversión. El servidor de PlateSpin conserva una base de datos de ID de PnP para los controladores asociados con cada sistema operativo admitido. Dado que Windows y Linux usan formatos distintos para los ID de PnP, una carga de trabajo Windows descubierta por el disco de protección de RAM de Linux de Migrate contiene ID de PnP con el estilo de Linux.

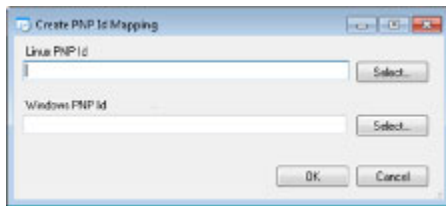
Estos ID reciben un formato coherente, por lo que PlateSpin puede aplicar una transformación estándar a cada uno de ellos para determinar su ID de PnP de Windows correspondiente. La traducción se produce de forma automática en el producto PlateSpin. La función permite al usuario o a un técnico de asistencia añadir, editar o eliminar asignaciones personalizadas de PnP.

Lleve a cabo estos pasos para utilizar la función de traducción de ID PnP:

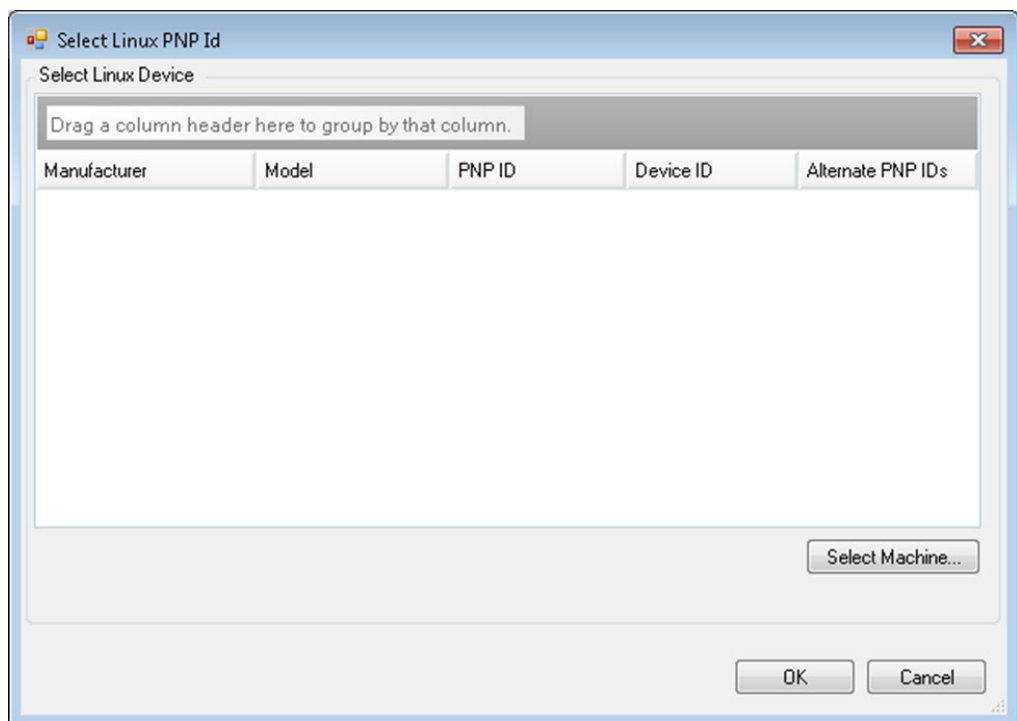
- 1 Lance la herramienta PlateSpin Driver Manager y conéctese al servidor de PlateSpin.
- 2 En Driver Manager, seleccione la pestaña PNP ID Translation (Traducción de IP de PnP) para abrir la lista correspondiente, que incluye las asignaciones actuales conocidas de los ID de PnP personalizadas.



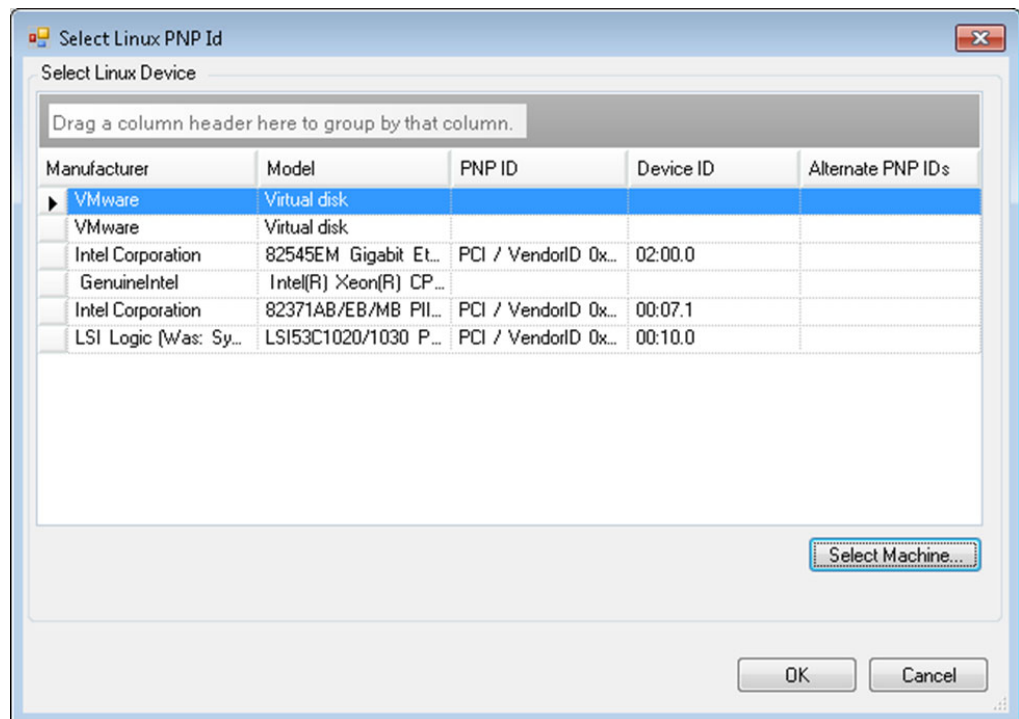
- 3 En la página de la lista, haga clic en **Add** (Añadir) para abrir el recuadro de diálogo Create PNP ID Mapping (Crear asignación de ID de PnP).



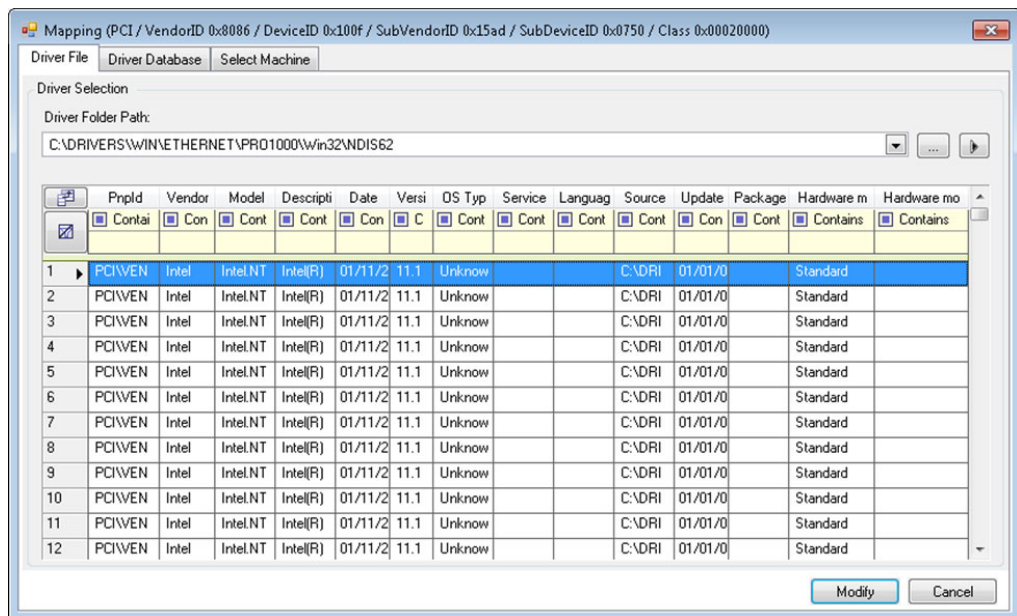
- 4 En el campo **Linux PnP ID** (ID de PnP de Linux), añada un ID de PnP de Linux.
 - 4a (Condicional) Si lo conoce, escriba el ID de PnP de Linux que desea usar.
o bien
 - 4b (Condicional) Seleccione un ID de una carga de trabajo descubierta anteriormente.
 - 4b1 Junto al campo **Linux PnP ID** (ID de PnP de Linux), haga clic en **Select** (Seleccionar) para abrir el recuadro de diálogo Select Linux PnP ID (Seleccionar ID de PnP de Linux).



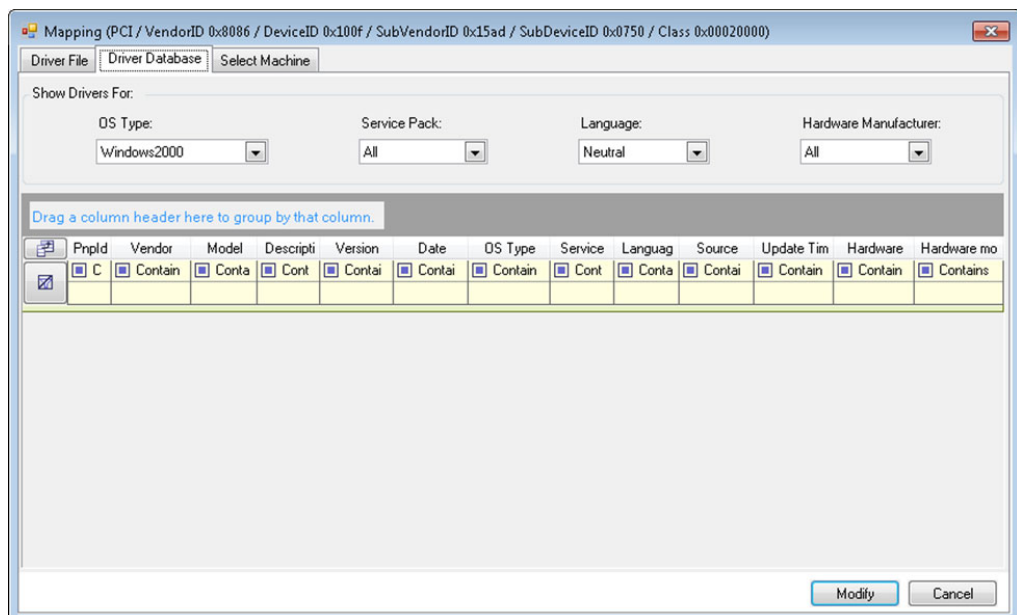
- 4b2 En el recuadro de diálogo, haga clic **Select Machine** (Seleccionar equipo) para mostrar una lista de los equipos descubiertos anteriormente por el disco RAM de Linux de PlateSpin.
- 4b3 Resalte uno de los dispositivos de la lista y haga clic en **Select** (Seleccionar) para completar la lista del recuadro de diálogo Select Linux PnP ID (Seleccionar ID de PnP de Linux).



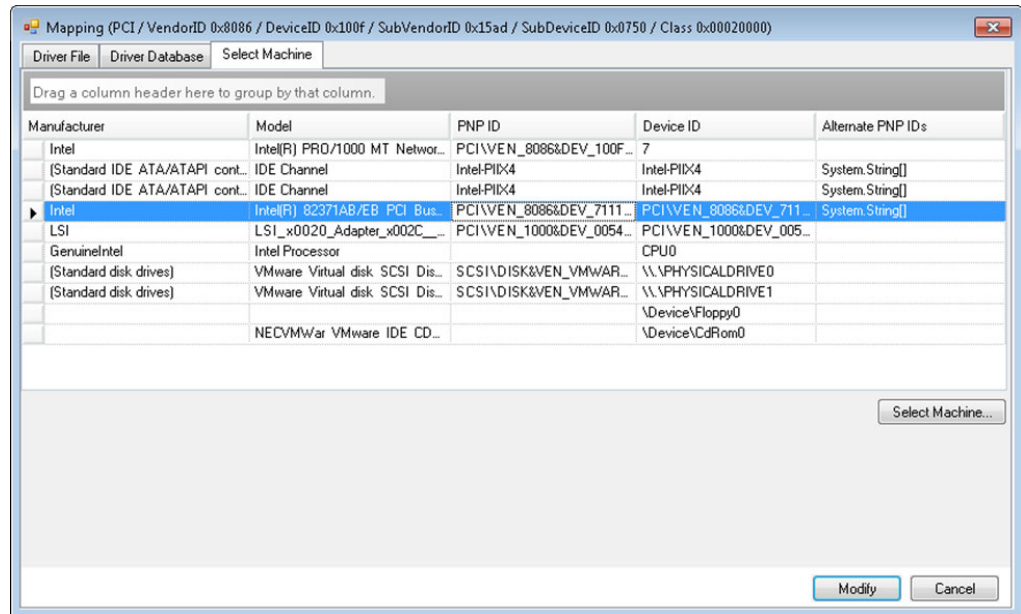
- 4b4** Seleccione un dispositivo de la lista y haga clic en **OK** (Aceptar) para aplicar la transformación estándar al ID de PnP y mostrarla en el recuadro de diálogo Create PnP ID Mapping (Crear asignación de ID de PnP).
- 5** En el campo **Windows PNP ID** (ID de PnP de Windows), añada un ID de PnP de Windows:
- 5a** (Condicional) Si lo conoce, escriba el ID de PnP de Windows que desea usar.
o bien
 - 5b** (Condicional) Junto al campo **Windows PNP ID** (ID de PnP de Windows), haga clic en **Select** (Seleccionar) para abrir una herramienta de asignación que presenta tres métodos para asignar el ID de PnP de Windows:
 - ♦ En la pestaña **Driver File** (Archivo de controlador), busque y seleccione un archivo de controlador de Windows (es decir un archivo con la extensión *.inf), seleccione el ID de PnP que desee y haga clic en **Modify** (Modificar).



- ◆ En la pestaña **Driver Database** (Base de datos de controladores), busque y seleccione la base de datos de controladores actual, seleccione el ID de PnP correcto y seleccione **Modify** (Modificar).

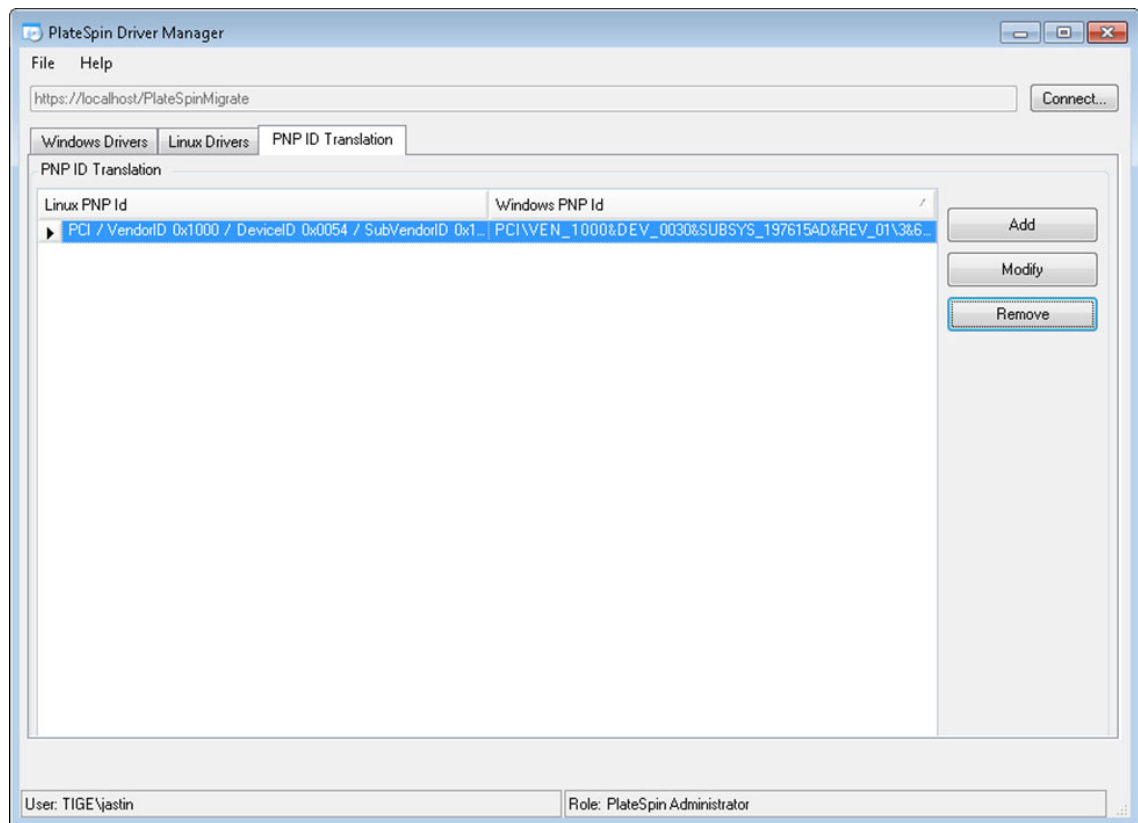


- ♦ En la pestaña **Select Machine** (Seleccionar equipo), haga clic en **Select Machine** (Seleccionar equipo) y en la lista de equipos Windows descubiertos con la función de descubrimiento activa, seleccione un equipo, haga clic en **OK** (Aceptar) para mostrar sus dispositivos, seleccione el ID de PnP que desee y haga clic en **Modify** (Modificar).



Importante: si selecciona un ID de PnP de Windows que no tenga un paquete de controlador asociado instalado, podrá producirse un error durante la operación de conversión.

- 6 En el recuadro de diálogo **Create PnP ID Mapping** (Crear asignación de ID de PnP), confirme que se han seleccionado el ID de PnP de Linux y de Windows correctos y haga clic en **OK** (Aceptar) para abrir la página **PNP ID Translation** (Traducción de ID de PnP) de PlateSpin Driver Manager.



- 7 (Opcional) Para modificar o eliminar la asignación en la lista PNP ID Translation (Traducción de ID de PnP), seleccione el patrón de asignación y haga clic en **Remove** (Eliminar) o en **Modify** (Modificar), según la operación que desee llevar a cabo.

Remove (Eliminar) simplemente suprime la asignación (después de mostrar un recuadro de diálogo de confirmación).

Para modificar:

- 7a Haga clic en **Modify** (Modificar) para abrir el recuadro de diálogo Create PNP ID Mapping (Crear asignación de ID de PnP).
- 7b Repita el [Paso 5](#) para modificar el ID de PnP de Windows.

Nota: no es posible seleccionar ni modificar el ID de PnP de Linux.

Análisis de la idoneidad de las cargas de trabajo Windows descubiertas para la conversión a equipos físicos

Antes de empezar cualquier proyecto de migración a gran escala, debe identificar los problemas potenciales de la migración y corregirlos de antemano. El cliente de PlateSpin Migrate incluye la utilidad PlateSpin Analyzer para validar lo siguiente:

- ♦ La compatibilidad del hardware de destino para la migración a destinos físicos

- ♦ La disponibilidad de controladores en la base de datos de controladores para el hardware del servidor físico
- ♦ La compatibilidad del hardware de origen para la migración sin conexión

Nota: PlateSpin Analyzer solo admite actualmente cargas de trabajo Windows.

- ♦ [“Acerca de las pruebas y los resultados de PlateSpin Analyzer” en la página 327](#)
- ♦ [“PlateSpin Analyzer en el cliente de Migrate” en la página 328](#)

Acerca de las pruebas y los resultados de PlateSpin Analyzer

Para determinar la compatibilidad del hardware de destino, PlateSpin Analyzer comprueba si los controladores de hardware se encuentran en el repositorio del controlador para los siguientes tipos de conversión:

- ♦ Física a física (P2P)
- ♦ Imagen a física (I2P)
- ♦ Virtual a física (V2P)

La [Tabla 23-1](#) describe el objetivo de cada prueba.

Tabla 23-1 Pruebas de PlateSpin Analyzer

Sección	Detalles
System Test (Prueba de sistema)	Valida que el equipo cumple los requisitos mínimos de hardware y sistema operativo de PlateSpin Migrate.
Take Control Hardware Support (Asistencia de hardware de toma de control)	Comprueba la compatibilidad del hardware de origen para la migración sin conexión.
Target Hardware Support (Asistencia de hardware de destino)	Comprueba la compatibilidad de hardware para su uso como equipo físico de destino.
Software Test (Prueba de software)	Comprueba las aplicaciones que deben apagarse para la transferencia en directo y las bases de datos que se deben apagar durante la transferencia en directo para garantizar la integridad de las transacciones.
Incompatible Application Test (Prueba de aplicación incompatible)	Verifica que en el sistema no hay instaladas aplicaciones conocidas por interferir con el proceso de migración. Estas aplicaciones se almacenan en la base de datos de aplicaciones incompatibles. Para añadir, suprimir o editar entradas en esta base de datos, seleccione Incompatible Application (Aplicación incompatible) en el menú Tools (Herramientas).

La [Tabla 23-2](#) describe los mensajes de estado de los resultados de las pruebas.

Tabla 23-2 Mensajes de estado en los resultados de la prueba de PlateSpin Analyzer

Estado	Descripción
Passed (Aprobado)	El equipo ha pasado las pruebas de PlateSpin Analyzer.
Warning (Advertencia)	Una o varias pruebas ha devuelto advertencias para el equipo, lo que indica que hay problemas potenciales de migración. Haga clic en el nombre del host para obtener sus detalles.
Failed (Erróneo)	Se han producido errores en una o varias pruebas para este equipo. Haga clic en el nombre del host para ver los detalles y obtener más información.

Para obtener más información sobre el uso de PlateSpin Analyzer y para comprender los resultados, consulte el [artículo 7920478 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920478\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920478).

PlateSpin Analyzer en el cliente de Migrate

Para abrir PlateSpin Analyzer:

- 1 En el menú **Tools** (Herramientas), haga clic en **Analyze Servers** (Analizar servidores).
Se abre la ventana de PlateSpin Analyzer.
- 2 Seleccione la red necesaria de PlateSpin Migrate y los equipos que es preciso analizar.
- 3 (Opcional) Para reducir el tiempo del análisis, limite el ámbito de los equipos a su idioma específico.
- 4 (Opcional) Para analizar equipos del inventario de un servidor de PlateSpin distinto, haga clic en **Connect** (Conectar), especifique la URL del servidor de PlateSpin requerida y las credenciales válidas.
- 5 Haga clic en **Analyze** (Analizar).
Según el número de equipos descubiertos que seleccione, el análisis puede llevar entre unos segundos y varios minutos.

Los servidores analizados se muestran en el panel de la izquierda. Seleccione un servidor para ver los resultados de la prueba en el panel de la derecha.

La pestaña **Summary** (Resumen) proporciona una lista con el número de equipos analizados y no comprobados, así como de los que han aprobado o fallado la prueba, o a los que se ha asignado un estado de advertencia.

La pestaña **Test Results** (Resultados de la prueba) muestra los resultados de las pruebas de un equipo seleccionado.

La pestaña **Properties** (Propiedades) proporciona información detallada sobre un equipo seleccionado.

24 Preparación de cargas de trabajo Linux para la migración

Realice las tareas descritas en esta sección para preparar las cargas de trabajo Linux para la migración con PlateSpin Migrate

- ♦ “Verificación de los controladores basados en bloques para Linux” en la página 329
- ♦ “Adición de controladores a la imagen ISO de PlateSpin” en la página 329
- ♦ “Configuración de instantáneas LVM para la réplica del volumen de Linux” en la página 330
- ♦ “Uso de los guiones freeze y thaw personalizados para migraciones en el nivel de bloques de Linux” en la página 330
- ♦ “Preparación de cargas de trabajo de origen Linux paravirtualizadas” en la página 331

Verificación de los controladores basados en bloques para Linux

Compruebe que hay disponible un módulo `blkwatch` para la distribución Linux de la carga de trabajo. Para obtener una lista de controladores preconfigurados, consulte el [Apéndice E, “Distribuciones de Linux compatibles con Migrate”](#), en la página 373.

Si tiene previsto proteger una carga de trabajo Linux compatible con un núcleo no estándar, personalizado o reciente, reconstruya el módulo `blkwatch` PlateSpin, que se necesita para la réplica de datos en el nivel de bloques.

Consulte el [artículo 7005873 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005873\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005873).

Adición de controladores a la imagen ISO de PlateSpin

La imagen ISO de PlateSpin contiene una biblioteca grande de controladores de dispositivos suficiente para arrancar los destinos más habituales. Sin embargo, en ocasiones, quizás prefiera usar los suyos propios; por ejemplo, un controlador personalizado menos conocido de un proveedor concreto para cargas de trabajo Linux.

Puede modificar la imagen ISO de PlateSpin para añadir controladores personalizados o específicos de un proveedor. Consulte [“Incorporación de controladores de dispositivo adicionales en la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la página 395.

Configuración de instantáneas LVM para la réplica del volumen de Linux

Se recomienda que prepare instantáneas para la transferencia de datos a nivel de bloques. Asegúrese de que cada grupo de volúmenes tiene espacio libre suficiente para las instantáneas (al menos un 10 % de la suma de todas las particiones). Si no hay disponibles instantáneas, PlateSpin Migrate bloquea y libera cada bloque uno a uno en la carga de trabajo de origen para la transferencia de datos.

El controlador `blkwatch` aprovecha las instantáneas LVM si están disponibles. Copiar bloques de la instantánea ayuda a evitar posibles conflictos de archivos abiertos.

Para el almacenamiento LVM, consulte el [artículo 7005872 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005872\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005872).

Uso de los guiones `freeze` y `thaw` personalizados para migraciones en el nivel de bloques de Linux

Para las migraciones de cargas de trabajo Linux, PlateSpin Migrate admite el uso de los guiones de shell `freeze` y `thaw` para proporcionar un método adicional de control sobre el proceso de migración en el nivel de bloques de Linux.

Migrate ejecuta estos guiones durante las migraciones de cargas de trabajo Linux, al principio y al final de las sesiones de transferencia de datos en el nivel de bloques. En concreto, se incorporan al proceso de migración del siguiente modo:

1. Primer pase de todos los volúmenes sin instantáneas:
 - ♦ Volúmenes regulares (no LVM)
 - ♦ LVM sin espacio suficiente para tomar una instantánea
2. *Guion Freeze*
3. Toma de instantáneas
4. Segundo pase de todos los volúmenes sin instantáneas
5. *Guion Thaw*
6. Transferencia de instantáneas de volúmenes

Puede usar esta capacidad para complementar la función de control automatizado de `daemons` proporcionada en la interfaz de usuario. Consulte [“Servicios o daemons para detener antes de la réplica o la transición” en la página 423](#).

Por ejemplo, esta función puede usarse para que una aplicación vacíe sus datos en un disco para que la carga de trabajo conserve un estado más coherente durante una migración de transferencia en directo.

Para usar la función, haga lo siguiente antes de configurar el trabajo de migración:

- 1 Cree los archivos siguientes:
 - ♦ `platespin.freeze.sh` es un guion de shell que contiene la lógica de `freeze`.
 - ♦ `platespin.thaw.sh` es un guion de shell que contiene la lógica de `thaw`.

- ♦ `platespin.conf` es un archivo de texto donde se definen los argumentos necesarios, junto con un valor de tiempo límite.

El formato requerido para el contenido del archivo `platespin.conf` es:

```
[ServiceControl]
```

(opcional) `FreezeArguments=<argumentos>`

(opcional) `ThawArguments=<argumentos>`

(opcional) `TimeOut=<tiempo límite>`

Sustituya `<argumentos>` por los argumentos del comando necesarios, separados por espacio, y `<tiempo límite>` por un valor de tiempo límite en segundos. Si no se especifica, se usa el tiempo límite por defecto (60 segundos).

- 2 Guarde los guiones y el archivo `.conf` en la carga de trabajo de origen de Linux en el directorio siguiente:

```
/etc/platespin/
```

Preparación de cargas de trabajo de origen Linux paravirtualizadas

Antes de migrar una carga de trabajo de origen Linux paravirtualizada que se ejecute en Citrix XenServer o KVM a una plataforma de destino como sistema invitado totalmente virtualizado, haga lo siguiente:

- ♦ Asegúrese de que tanto el núcleo paravirtualizado como el núcleo estándar estén instalados en la carga de trabajo de origen paravirtualizada.
- ♦ Compile manualmente los controladores basados en bloques del núcleo de Xen.
- ♦ Utilice la migración basada en bloques.

Consulte [“Cargas de trabajo de origen paravirtualizadas” en la página 44.](#)

25 Preparación para migrar clústeres de Windows

Puede migrar los servicios empresariales de Microsoft Windows Cluster a una plataforma de virtualización de VMware vCenter de destino o a un equipo físico. Para obtener información sobre los clústeres de Microsoft Windows compatibles, consulte [“Clústeres”](#) en la [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la página 27.

Puede utilizar el cliente o la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar clústeres de Windows a plataformas de virtualización de VMware vCenter. También puede utilizar al cliente de PlateSpin Migrate para migrar clústeres de Windows a equipos físicos. Los requisitos previos para la migración son los mismos.

Nota: el software de gestión de clúster de Windows proporciona control sobre el failover y el failback para los recursos que se ejecutan en sus nodos de clústeres. En este documento, esta acción se denomina *failover de nodo de clústeres* o *failback de nodo de clústeres*.

- ♦ [“Planificación para migrar la carga de trabajo de clúster”](#) en la página 333
- ♦ [“Configuración de descubrimiento del nodo activo de Windows”](#) en la página 339
- ♦ [“Configuración del método de transferencia basada en bloques para clústeres”](#) en la página 340
- ♦ [“Adición de valores de búsqueda de nombres de recursos”](#) en la página 341
- ♦ [“Tiempo límite de arbitraje de quórum”](#) en la página 341
- ♦ [“Configuración de los números de serie del volumen local”](#) en la página 342
- ♦ [“Directrices para la transición de PlateSpin”](#) en la página 342
- ♦ [“Directrices para la migración de un clúster de PlateSpin”](#) en la página 342
- ♦ [“Migración de clústeres de Windows con la interfaz Web”](#) en la página 343
- ♦ [“Migración de clústeres de Windows con el cliente de Migrate”](#) en la página 343

Planificación para migrar la carga de trabajo de clúster

Si el descubrimiento del nodo activo está habilitado (opción por defecto) para el entorno de PlateSpin, la migración de un clúster de Windows se logra mediante réplicas incrementales de los cambios del nodo activo transmitidas a un clúster de un nodo virtual. Si se inhabilita el descubrimiento del nodo activo, cada nodo de un clúster de Windows puede descubrirse y migrarse como un nodo independiente.

Antes de configurar los clústeres de Windows para su migración, asegúrese de que el entorno cumple los requisitos previos y de que entiende las condiciones para migrar las cargas de trabajo de clúster.

- ♦ [“Requisitos para la migración del clúster”](#) en la página 334
- ♦ [“Transferencia basada en bloques para los clústeres”](#) en la página 335

- ♦ “Impacto del failover del nodo de clúster en la réplica” en la página 337
- ♦ “Similitud del nodo de clúster” en la página 339
- ♦ “Configuración de la migración para el nodo activo” en la página 339
- ♦ “(Opción avanzada, migración de clústeres P2V) Discos RDM en máquinas virtuales de VMware de destino” en la página 339

Requisitos para la migración del clúster

La cobertura de asistencia técnica para la migración del clúster está sujeta a las condiciones descritas en la [Tabla 25-1](#). Tenga en cuenta estos requisitos cuando configure la migración de los clústeres en su entorno de PlateSpin.

Tabla 25-1 Requisitos de migración del clúster

Requisito	Descripción
Descubrir el nodo activo como un clúster de Windows	<p>El valor de configuración global de PlateSpin <code>DiscoverActiveNodeAsWindowsCluster</code> determina si los clústeres de Windows se migran como clústeres o como equipos independientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ True (Verdadero, opción por defecto): el nodo activo se descubre como un clúster de Windows. ♦ False (Falso): los nodos individuales se pueden descubrir como equipos independientes. <p>Consulte “Configuración de descubrimiento del nodo activo de Windows” en la página 339.</p>
Valores de búsqueda del nombre del recurso	<p>El valor de configuración global de PlateSpin <code>MicrosoftClusterIPAddressNames</code> determina los nombres de recurso del clúster que se pueden descubrir en el entorno de PlateSpin. debe configurar los valores de búsqueda que permiten diferenciar el nombre del recurso de dirección IP del clúster compartido del nombre de otros recursos de dirección IP que pueda haber en el clúster.</p> <p>Consulte “Adición de valores de búsqueda de nombres de recursos” en la página 341.</p>
Modo de clúster de Windows	<p>El valor de configuración global de PlateSpin <code>WindowsClusterMode</code> determina el método de transferencia de datos basada en bloques para las réplicas incrementales:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Por defecto: sincronización sin controlador. ♦ SingleNodeBBT: transferencia basada en bloques basada en controlador. <p>Consulte lo siguiente.</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ “Transferencia basada en bloques para los clústeres” en la página 335 ♦ “Configuración del método de transferencia basada en bloques para clústeres” en la página 340

Requisito	Descripción
Nombre de host o dirección IP del nodo activo	Debe especificar el nombre de host o la dirección del nodo activo del clúster cuando realice una operación Add Workload (Añadir carga de trabajo). Debido a los cambios de seguridad efectuados por Microsoft, los clústeres de Windows ya no se pueden descubrir mediante el nombre del clúster virtual (es decir, con la dirección IP del clúster compartido).
Nombre de host resoluble	El servidor de PlateSpin también debe ser capaz de resolver el nombre de host de cada nodo del clúster según su dirección IP. Nota: se requieren una búsqueda directa y una búsqueda inversa de DNS para resolver el nombre de host por su dirección IP.
Recurso de quórum	es preciso coubicar un recurso de quórum de clúster en el nodo junto al grupo de recursos del clúster (servicio) que se va a migrar.
Similitud de los nodos de clúster	En el modo de clúster de Windows por defecto, la sincronización sin controlador puede continuar desde cualquier nodo que se convierta en el nodo activo si los nodos son similares. Si no coinciden, las réplicas solo se pueden producir en el nodo activo descubierto originalmente. Consulte “Similitud del nodo de clúster” en la página 339.
PowerShell 2.0	Windows PowerShell 2.0 debe estar instalado en todos los nodos del clúster.

Transferencia basada en bloques para los clústeres

La transferencia basada en bloques para los clústeres funciona de forma distinta que para los servidores independientes. La réplica inicial crea una copia completa o bien utiliza un método de sincronización sin controlador en el nodo activo del clúster. Las réplicas incrementales posteriores pueden utilizar un método sin controlador o uno basado en el controlador para la transferencia de datos basada en bloques.

Nota: PlateSpin Migrate no admite la transferencia basada en archivos para los clústeres.

El valor de configuración global de PlateSpin `WindowsClusterMode` determina el método de transferencia de datos basada en bloques para las réplicas incrementales:

- ♦ **Por defecto:** se usa la sincronización sin controlador con una réplica basada en MD5 en el nodo activo en ese momento.
- ♦ **SingleNodeBBT:** se usa la sincronización basada en controlador con un controlador de BBT instalado en el nodo activo descubierto originalmente.

Ambos métodos admiten la réplica de nivel de bloques del almacenamiento local y el almacenamiento compartido en redes SAN Fibre Channel y SAN iSCSI.

En la [Tabla 25-2](#) se describen y se comparan los dos métodos.

Tabla 25-2 Comparación de los métodos de transferencia de datos basada en bloques para la réplica incremental

Consideración	BBT por defecto	BBT de un solo nodo
Método de transferencia de datos	Se usa la sincronización sin controlador con una réplica basada en MD5 en el nodo activo en ese momento.	Se usa un controlador BBT instalado en el nodo activo descubierto originalmente.
Rendimiento	Las réplicas incrementales serán potencialmente lentas.	Mejora considerablemente el rendimiento de las réplicas incrementales.
Clústeres de Windows admitidos	Funciona con cualquier clúster compatible de Windows Server.	Funciona con clústeres de Windows Server 2008 R2 y versiones posteriores. Otros clústeres de Windows compatibles utilizan el método de sincronización sin controlador para la réplica.
Controladores	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sin controlador, no hay ningún controlador de BBT que instalar. ◆ No es necesario reorganizar en los nodos de clúster de origen. 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Utilice la utilidad del agente de Migrate para instalar un controlador BBT en el nodo activo descubierto originalmente del clúster. ◆ Reinicie el nodo para que se aplique el controlador. De esta forma, se inicia un failover a otro nodo del clúster. Después del reorganizar, vuelva a convertir el nodo descubierto originalmente en el nodo activo. ◆ El mismo nodo debe permanecer activo para que las réplicas se produzcan y para usar la transferencia basada en bloques de un solo nodo. ◆ Después de instalar el controlador BBT, debe producirse una réplica completa o una réplica incremental sin controlador antes de que puedan comenzar las réplicas incrementales basadas en controlador.

Consideración	BBT por defecto	BBT de un solo nodo
Primera réplica incremental	Se usa la sincronización sin controlador en el nodo activo.	Si se ha completado una réplica completa después de instalar el controlador BBT, se utiliza una transferencia basada bloques basada en controlador en el nodo activo descubierto originalmente. De lo contrario, se usa una sincronización sin controlador en el nodo activo descubierto originalmente.
Réplicas incrementales posteriores	Se usa la sincronización sin controlador en el nodo activo.	Se usa una transferencia basada en bloques basada en controlador en el nodo activo descubierto originalmente. Si un clúster cambia de nodo, el método de sincronización sin controlador se utiliza para la primera réplica incremental después de que el nodo activo original vuelva a ser el nodo activo. Consulte “Impacto del failover del nodo de clúster en la réplica” en la página 337 .

Impacto del failover del nodo de clúster en la réplica

En la [Tabla 25-3](#) se describe el impacto de la operación de failover del nodo de clúster en la réplica y las acciones que debe realizar el administrador de Migrate.

Tabla 25-3 Impacto del failover del nodo de clúster en la réplica

Failover o failback del nodo de clúster	BBT por defecto	BBT de un solo nodo
El failover del nodo de clúster se produce durante la primera réplica completa.	La réplica falla. La primera réplica completa debe completarse correctamente sin un failover del nodo de clúster. <ol style="list-style-type: none"> 1. Elimine el clúster de Migrate. 2. (Opcional) Vuelva a convertir el nodo activo descubierto originalmente en el nodo activo. 3. Vuelva a añadir el clúster mediante el nodo activo. 4. Vuelva a ejecutar la primera réplica completa. 	

Failover o failback del nodo de clúster	BBT por defecto	BBT de un solo nodo
<p>Se produce un failover del nodo de clúster durante una réplica completa posterior o una réplica incremental posterior.</p>	<p>El comando de réplica se cancela y se muestra un mensaje que indica que es necesario volver a ejecutar la réplica.</p> <p>Si el perfil del nuevo nodo activo es similar al nodo activo erróneo, el contrato de migración continúa siendo válido.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vuelva a ejecutar la réplica en el nodo activo en ese momento. <p>Si el perfil del nuevo nodo activo es similar al del nodo activo erróneo, el contrato de migración solo continúa siendo válido en el nodo activo original.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vuelva a convertir el nodo activo descubierto originalmente en el nodo activo. 2. Vuelva a ejecutar la réplica en el nodo activo. 	<p>El comando de réplica se cancela y se muestra un mensaje que indica que es necesario volver a ejecutar la réplica. El contrato de migración solo es válido en el nodo activo descubierto originalmente.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vuelva a convertir el nodo activo descubierto originalmente en el nodo activo. 2. Vuelva a ejecutar la réplica en el nodo activo. <p>Esta primera réplica incremental después de un evento de failover/failback de clúster utiliza automáticamente la sincronización sin controlador. Las réplicas incrementales posteriores utilizarán el controlador basado en bloques, tal y como especifica la BBT de un solo nodo.</p>
<p>El failover del nodo de clúster se produce entre réplicas.</p>	<p>Si el perfil del nuevo nodo activo es similar al nodo activo erróneo, el contrato de migración continúa según lo planificado para la siguiente réplica incremental. En caso contrario, el comando de la próxima réplica incremental falla.</p> <p>Si se produce un error en una réplica incremental programada:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vuelva a convertir el nodo activo descubierto originalmente en el nodo activo. 2. Ejecute una réplica incremental. 	<p>La réplica incremental falla si el nodo activo cambia entre las réplicas.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que el nodo activo descubierto originalmente vuelva a ser el nodo activo. 2. Ejecute una réplica incremental. <p>Esta primera réplica incremental después de un evento de failover/failback de clúster utiliza automáticamente la sincronización sin controlador. Las réplicas incrementales posteriores utilizarán el controlador basado en bloques, tal y como especifica la BBT de un solo nodo.</p>

Similitud del nodo de clúster

En el modo de clúster de Windows por defecto, los nodos de clúster deben tener perfiles similares para evitar interrupciones en el proceso de réplica. Los perfiles de los nodos de clústeres se consideran similares si se cumplen todas las condiciones siguientes:

- ♦ Los números de serie de los volúmenes locales de los nodos (volumen del sistema y volumen reservado para el sistema) deben ser iguales en cada nodo del clúster.

Nota: use la utilidad *Gestor de volúmenes* personalizada para cambiar los números de serie del volumen local a fin de que coincidan en todos los nodos del clúster. Consulte [“Sincronización de números de serie en el almacenamiento local del nodo de clústeres” en la página 377.](#)

Si los volúmenes locales de cada nodo del clúster tienen números de serie distintos, no será posible ejecutar una réplica después de que se produzca un failover del nodo de clústeres. Por ejemplo, durante un failover del nodo de clústeres, el nodo activo Nodo 1 falla y el software del clúster convierte al Nodo 2 en el nodo activo. Si las unidades locales de los dos nodos tienen números de serie distintos, el comando de la próxima réplica para la carga de trabajo falla.

- ♦ Los nodos deben tener el mismo número de volúmenes.
- ♦ Cada volumen debe ser exactamente del mismo tamaño en cada nodo.
- ♦ Los nodos deben tener un número idéntico de conexiones de red.

Configuración de la migración para el nodo activo

Para configurar la migración de un clúster de Windows, siga el flujo de trabajo de migración de la carga de trabajo habitual. Asegúrese de que proporciona el nombre de host o la dirección IP del nodo activo del clúster.

(Opción avanzada, migración de clústeres P2V) Discos RDM en máquinas virtuales de VMware de destino

PlateSpin Migrate admite el uso de discos compartidos RDM (asignación de dispositivo en bruto, FC SAN) en máquinas virtuales de destino para la migración semiautomatizada de un clúster de conmutación por error de Windows Server (WSFC) a VMware, donde cada nodo de máquina virtual de destino se encuentra en un host distinto en un clúster de VMware. Consulte [“Migración avanzada de clústeres de Windows a máquinas virtuales VMware con discos RDM” en la página 345.](#)

Configuración de descubrimiento del nodo activo de Windows

Puede descubrir clústeres de Windows Server como clústeres o como equipos independientes individuales, según el valor de configuración global de PlateSpin

`DiscoverActiveNodeAsWindowsCluster`.

Para descubrir clústeres de Windows como clústeres, defina el parámetro

`DiscoverActiveNodeAsWindowsCluster` con el valor `True` (Verdadero). Se trata del ajuste por defecto. El descubrimiento de clústeres, el inventario y la migración de la carga de trabajo usan el

nombre de host o la dirección IP del nodo activo de un clúster, en lugar del nombre del clúster o de un recurso compartido de administración. No se configuran cargas de trabajo separadas para los nodos no activos del clúster. Para consultar otros requisitos de migración de la carga de trabajo del clúster, consulte [“Requisitos para la migración del clúster” en la página 334](#).

Para descubrir todos los clústeres de Windows como equipos independientes individuales, defina el parámetro `DiscoverActiveNodeAsWindowsCluster` con el valor `False` (Falso). Este ajuste permite al servidor de PlateSpin descubrir todos los nodos de un clúster de failover de Windows como máquinas independientes. Es decir, añade al inventario el nodo activo de un clúster y los nodos inactivos como si fueran cargas de trabajo Windows normales no conscientes del clúster.

Para habilitar o inhabilitar el descubrimiento de clústeres:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
Sustituya `Servidor_de_PlateSpin` por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
- 2 Busque `DiscoverActiveNodeAsWindowsCluster` y haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 En el campo **Value** (Valor), seleccione **True** (Verdadero) para habilitar el descubrimiento de clústeres, o bien seleccione **False** (Falso) para inhabilitarlo.
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Configuración del método de transferencia basada en bloques para clústeres

Las réplicas incrementales para clústeres de Windows pueden utilizar un método sin controlador (por defecto) o un método basado en controlador (`SingleNodeBBT`) para la transferencia de datos basada en bloques, según el valor de configuración global de PlateSpin `WindowsClusterMode`. Para obtener más información, consulte [“Transferencia basada en bloques para los clústeres” en la página 335](#).

Para configurar `WindowsClusterMode`:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
Sustituya `Servidor_de_PlateSpin` por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
- 2 Busque `WindowsClusterMode` y haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 En el campo **Value** (Valor), seleccione **Default** (Por defecto) para utilizar la sincronización sin controlador en la réplica incremental, o bien seleccione **SingleNodeBBT** para utilizar controladores basados en bloques para la réplica incremental.
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Adición de valores de búsqueda de nombres de recursos

Para ayudar a identificar el nodo activo de un clúster de failover de Windows, PlateSpin Migrate debe diferenciar el nombre del recurso de dirección IP del clúster compartido de los nombres de otros recursos de dirección IP que haya en el clúster. El recurso de dirección IP del clúster compartido se encuentra en el nodo activo del clúster.

El parámetro global `MicrosoftClusterIPAddressNames` de la página de configuración del servidor de PlateSpin incluye una lista de valores de búsqueda que se pueden usar en el descubrimiento para una carga de trabajo de clúster de Windows. Cuando se añade una carga de trabajo de clúster de Windows, se debe especificar la dirección IP del nodo activo actualmente del clúster. PlateSpin Migrate busca los nombres de los recursos de dirección IP del clúster en ese nodo a fin de buscar uno que *empiece con* los caracteres especificados de cualquier valor en la lista. Por lo tanto, cada valor de búsqueda debe contener suficientes caracteres para diferenciar el recurso de dirección IP del clúster compartido en un clúster específico, pero debe ser lo suficientemente corto para poder aplicarse al descubrimiento en otros clústeres de Windows.

Por ejemplo, el valor de búsqueda `Clust IP Address` o `Clust IP` coinciden con los nombre de los recursos `Clust IP Address` para 10.10.10.201 y `Clust IP Address` para 10.10.10.101.

El nombre por defecto del recurso de dirección IP del clúster compartido es `Cluster IP Address` en inglés, o su equivalente si el nodo del clúster está configurado en otro idioma. Los valores de búsqueda por defecto de la lista `MicrosoftClusterIPAddressNames` incluyen el nombre del recurso `Cluster IP Address` en inglés, así como en cada uno de los [idiomas compatibles](#).

Dado que el nombre del recurso de dirección IP del clúster compartido puede configurarlo el usuario, debe añadir otros valores de búsqueda a la lista, según se precise. Si cambia el nombre del recurso, debe añadir un valor de búsqueda correspondiente en la lista `MicrosoftClusterIPAddressNames`. Por ejemplo, si especifica el nombre de recurso `Win2012-CLUS10-IP-ADDRESS`, debe añadir ese valor a la lista. Si tiene varios clústeres que usen la misma convención de nombres, la entrada `Win2012-CLUS` coincidirá con todos los nombres de recursos que empiecen con esa secuencia de caracteres.

Para añadir valores de búsqueda en la lista `MicrosoftClusterIPAddressNames`:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`

Sustituya `Servidor_de_PlateSpin` por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.

- 2 Busque `MicrosoftClusterIPAddressNames` y haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 En el campo **Value** (Valor), añada uno o varios valores de búsqueda a la lista.
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Tiempo límite de arbitraje de quórum

Es posible definir la clave de registro `QuorumArbitrationTimeMax` para los clústeres de failover de Windows Server en el entorno de PlateSpin mediante el parámetro global

`FailoverQuorumArbitrationTimeout` en la página de configuración del servidor de PlateSpin.

El tiempo límite por defecto es de 60 segundos, en consonancia con el valor por defecto de

Microsoft para este ajuste. Consulte *QuorumArbitrationTimeMax* (<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa369123%28v=vs.85%29.aspx?f=255&MSPPError=-2147217396>) en el sitio Web de Microsoft Developer Network. El intervalo de tiempo límite especificado se respeta para el arbitraje de quórum durante el failover y el fallback.

Para definir el tiempo límite de arbitraje de quórum para todos los clústeres de failover de Windows:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`

Sustituya *Servidor_de_PlateSpin* por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.

- 2 Busque `FailoverQuorumArbitrationTimeout` y haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 En el campo **Value** (Valor), especifique el número máximo de segundos que se permitirá el arbitraje del quórum.
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Configuración de los números de serie del volumen local

En el modo de clúster de Windows por defecto, se produce un error en la réplica activa en el clúster de Windows si los números de serie de los volúmenes locales de los nodos (volumen de sistema y volumen reservado del sistema) no son los mismos en cada nodo del clúster. Consulte “[Similitud del nodo de clúster](#)” en la página 339.

Use la utilidad *Gestor de volúmenes* para cambiar los números de serie del volumen local a fin de que coincidan en todos los nodos del clúster. Consulte “[Sincronización de números de serie en el almacenamiento local del nodo de clústeres](#)” en la página 377.

Directrices para la transición de PlateSpin

- ♦ Cuando la operación de transición de PlateSpin se completa y el clúster de un nodo virtual vuelve a estar conectado, observará un clúster multinodo con un nodo activo (los demás nodos no estarán disponibles).
- ♦ Para realizar la transición de PlateSpin (o para probarla) en un clúster de Windows, el clúster debe ser capaz de conectarse a un controlador de dominio. Para aprovechar la función de failover de prueba, debe migrar el controlador de dominio junto con el clúster. Durante la prueba, active el controlador de dominio, seguido por la carga de trabajo del clúster de Windows (en una red aislada).

Directrices para la migración de un clúster de PlateSpin

- ♦ La operación de migración de clúster de PlateSpin requiere una réplica completa para las cargas de trabajo Windows Cluster.
- ♦ Después de finalizar la migración del clúster de PlateSpin para un clúster de Windows Server 2003 o Windows Server 2003 R2, debe reiniciar el servicio de clúster en el destino.

- ♦ (Migraciones P2P) Después de completar una migración de clúster de PlateSpin, debe reconectar el almacenamiento compartido y reconstruir el entorno de clúster antes de poder reunir nodos adicionales al clúster recién restaurado.

Para obtener información sobre cómo reconstruir el entorno de clúster después de una migración de PlateSpin, consulte [Rebuilding a Windows Server 2012 R2 Cluster \(Reconstrucción de un clúster de Windows Server 2012 R2, artículo 7016770 de la base de conocimientos\)](#).

Migración de clústeres de Windows con la interfaz Web

Después de preparar su entorno para la migración del clúster de Windows, puede utilizar la interfaz Web de PlateSpin Migrate para migrar los servicios esenciales de un clúster que dé como resultado un clúster de nodo único funcional en una máquina virtual en VMware. El flujo de trabajo de migración del clúster de Windows es similar a migrar un servidor independiente, excepto en que se migra el nodo activo.

- 1 En la interfaz Web, añada el nodo activo especificando su dirección IP.
- 2 Configure la migración del nodo activo a VMware.
- 3 Ejecutar la migración.

Consulte [“Directrices para la migración de un clúster de PlateSpin”](#) en la página 342.

- 4 Lleve a cabo la transición.

Consulte [“Directrices para la transición de PlateSpin”](#) en la página 342.

Migración de clústeres de Windows con el cliente de Migrate

En el cliente de PlateSpin Migrate, puede usar un trabajo de tipo **Move** (Movimiento) para migrar los servicios esenciales de un clúster que dé como resultado un clúster de nodo único funcional en una máquina virtual en VMware o en un equipo físico.

El flujo de trabajo para migrar un clúster de Windows es similar al de migrar un servidor independiente:

- 1 Para descubrir el nodo activo, especifique la dirección IP del nodo activo.
- 2 En la vista Servers (Servidores), arrastre y suelte para iniciar un trabajo de migración y configure los parámetros del trabajo.
- 3 (Condicional: migración correcta) Si el trabajo de migración se completa correctamente, realice una [operación de Server Sync](#) en el nodo activo.

Nota: si se produce un failover en el nodo activo del clúster antes de que pueda realizar una operación de Server Sync, lleve a cabo una migración completa con el *nuevo* nodo activo y realice una operación de Server Sync en este nodo nuevo.

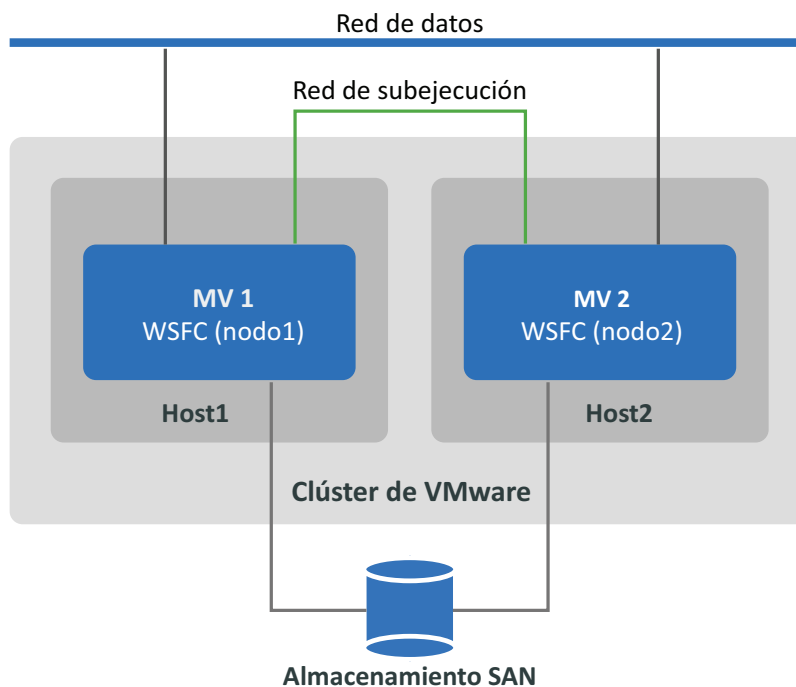
- 4 (Condicional: failover antes de la migración) Si se produce un failover de clúster antes de que se complete la transferencia de archivos, el trabajo de migración se aborta. Si esto ocurre, actualice el origen y vuelva a intentar el trabajo de migración.

Nota: si selecciona **Shut down** (Apagar) para el estado final posterior a la migración del origen, se apagarán todos los nodos de origen del clúster.

C Migración avanzada de clústeres de Windows a máquinas virtuales VMware con discos RDM

PlateSpin Migrate es compatible con la migración semiautomatizada (X2P) de un clúster de conmutación por error de Microsoft Windows Server (WSFC) a máquinas virtuales VMware con discos RDM (asignación de dispositivo en bruto) compartidos. Es posible migrar dos nodos de un WSFC activo/pasivo a máquinas virtuales en hosts de virtualización de VMware distintos de un clúster de VMware. Los datos de los discos compartidos del clúster físico se replican a los discos RDM, que se comparten entre los dos nodos de máquina virtual de destino después de migrar cada nodo. Esta configuración de *clúster entre compartimentos* requiere que cada nodo de máquina virtual del clúster se conecte con el almacenamiento compartido a través de una red SAN. Una red virtual dedicada permite las comunicaciones de subejecución entre los nodos de máquina virtual del clúster entre los hosts. Cada nodo de máquina virtual del clúster tiene una conexión de red independiente para la comunicación de datos.

Figura C-1 WSFC con nodos de máquina virtual en distintos hosts de VMware (clúster entre compartimentos)



Nota: la información de esta sección está dirigida a administradores de sistemas que estén familiarizados con la tecnología de virtualización de VMware y la tecnología de clúster de conmutación por error de Microsoft Windows Server. Consulte la documentación de Microsoft y la

de VMware para obtener la información más reciente sobre los requisitos de asistencia técnica y configuración de los proveedores para el alojamiento de nodos de WSFC como máquinas virtuales en distintos hosts de virtualización de VMware.

En esta sección se describe cómo utilizar el cliente de PlateSpin Migrate para migrar un clúster de conmutación por error de Windows Server de dos nodos a máquinas virtuales de VMware con discos RDM para almacenar los datos compartidos.

- ♦ [“Tareas que debe realizar” en la página 346](#)
- ♦ [“Lo que necesita” en la página 347](#)
- ♦ [“Preparación del entorno de VMware de destino” en la página 349](#)
- ♦ [“Lista de verificación para la migración de clústeres de Windows mediante un flujo de trabajo de migración semiautomatizada” en la página 362](#)
- ♦ [“Resolución de problemas de la migración del clúster” en la página 365](#)

Tareas que debe realizar

Debe realizar las siguientes tareas para preparar, configurar, ejecutar y verificar la migración semiautomatizada del clúster de conmutación por error de Windows Server a máquinas virtuales de VMware con discos RDM:

1. En el entorno SAN FC, cree discos lógicos (LUN) que se utilizarán para los discos de quórum compartido y los discos RDM de datos.
2. En vSphere, prepare el entorno de VMware de destino:
 - a. Cree un conmutador virtual interno y un grupo de puertos para la red de subejecución privada.
 - b. Cree dos máquinas virtuales de destino en hosts distintos de un clúster de VMware (es decir, cree MV1 en Host1 y MV2 en Host2).
 - c. Cree dos NIC en cada máquina virtual y configúrelas para que utilicen la red de datos (NIC1) y la red de subejecución (NIC2).
 - d. Cree un controlador SCSI dedicado y los discos RDM (asignados a los LUN de SAN) en cada máquina virtual de destino para los discos de quórum y los discos compartidos en el clúster físico de Windows.
3. En el cliente de PlateSpin Migrate, migre los nodos de origen a las máquinas virtuales de destino:
 - a. Descubra los nodos del clúster de Windows de origen.
 - b. Registre las máquinas virtuales de destino con el servidor de PlateSpin Migrate.
 - c. Migre el nodo activo de origen a la primera máquina virtual de destino (MV1 en Host1).
 - d. Migre el nodo pasivo de origen a la segunda máquina virtual de destino (MV2 en Host2).
4. Cuando la migración se complete, compruebe la configuración del clúster de Windows.
5. Para solucionar problemas, consulte la sección de solución de problemas y la lista de problemas conocidos.

Lo que necesita

Prepare el entorno de migración distribuyendo los componentes esenciales indicados en la [Tabla C-1](#). Asegúrese de que cada componente cumple los requisitos establecidos.

Tabla C-1 Componentes necesarios para la migración de WSFC a máquinas virtuales VMware con discos RDM

Componente necesario	Descripción
Clúster de conmutación por error de Windows Server	<p>Un clúster de conmutación por error de Windows Server compatible con dos nodos (activo/pasivo).</p> <p>Asegúrese de que PlateSpin Migrate admite el clúster de Windows de origen para la migración a VMware. Consulte “Clústeres” en la “Cargas de trabajo Microsoft Windows compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube” en la página 28.</p>
Clúster de VMware vCenter 6.x	<p>Un clúster de VMware 6.x compatible con al menos dos hosts miembros en los que se ejecute la misma versión de software de VMware ESXi.</p> <p>Los nodos de máquina virtual para el WSFC de destino residirán en hosts distintos en el mismo clúster de VMware. Los dos hosts deben estar en el mismo dominio de difusión.</p> <p>Cada host debe tener una NIC disponible para usar como enlace ascendente (uplink) del conmutador virtual del host para la red de subejecución. El enlace ascendente resume la información de la NIC actual de forma que la NIC del host que se utiliza para el tráfico de subejecución pueda ser diferente en cada host.</p> <p>Asegúrese de que PlateSpin Migrate es compatible con la versión de VMware como plataforma de destino. Consulte Tabla 2-12, “Plataformas VMware de destino compatibles con la interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de Migrate”, en la página 46.</p> <p>Asegúrese de que el entorno de VMware de destino es compatible con el clúster de Windows de origen y con la configuración del clúster entre compartimentos. Consulte Microsoft Windows Server Failover Clustering on VMware vSphere 6.x: Guidelines for Supported Configurations (2147661) (https://kb.vmware.com/s/article/2147661) (Clústeres de conmutación por error de Microsoft Windows Server en VMware vSphere 6.x: Directrices sobre las configuraciones compatibles) en la base de conocimientos de VMware.</p>
Cliente Web de vSphere	<p>Una herramienta de VMware que se usa para preparar el entorno de VMware de destino.</p> <p>Asegúrese de que tiene acceso de administrador al clúster de VMware vCenter y a sus hosts miembros para preparar el entorno de VMware, la red de subejecución, las máquinas virtuales y los discos RDM.</p> <p>Nota: opcionalmente, puede usar el cliente de vSphere. Debe adaptar las instrucciones según precise para llevar a cabo las tareas y aplicar los valores de configuración necesarios.</p>

Componente necesario	Descripción
Almacenamiento SAN	Almacenamiento SAN Fibre Channel (FC) que se debe utilizar para los discos RDM. La SAN debe tener acceso al entorno de VMware. Nota: VMware requiere que se utilice el mismo tipo de SAN para todos los discos RDM compartidos que cree para el clúster de Windows. Hemos probado esta situación de migración con discos RDM creados con LUN en una SAN FC.
Servidor de PlateSpin Migrate	El servidor de Migrate distribuido en la red de origen.
Cliente de PlateSpin Migrate	El cliente de Migrate distribuido en el servidor de Migrate, o en un equipo dedicado de la red de origen.
Archivo de imagen ISO de PlateSpin	Descargue la imagen ISO de PlateSpin de la página de descargas de software de PlateSpin Migrate. Consulte “Descarga de imágenes ISO de PlateSpin” en la página 393.
Servidor NTP	Un servidor NTP externo a los hosts de máquina virtual. Después de la migración, VMware recomienda que se sincronice la hora de los nodos de máquina virtual del clúster con el servidor NTP que utiliza el controlador del dominio. Inhabilite la sincronización horaria basada en host de los dos equipos virtuales.

Antes de empezar la migración, debe preparar y configurar la red de subejecución, las máquinas virtuales y los discos RDM en el entorno de VMware de destino. La [Tabla C-2](#) indica los requisitos de configuración de estos componentes de VMware de destino. Para obtener instrucciones al respecto, consulte [“Preparación del entorno de VMware de destino”](#) en la página 349.

Tabla C-2 Requisitos de configuración de componentes de VMware de destino

Componentes de VMware necesarios	Observaciones
Discos LUN en la SAN FC	Un LUN (disco lógico) en la SAN FC que se debe usar para cada disco RDM compartido. El tamaño de cada LUN debe ajustarse para que coincida con el disco de quórum compartido de origen o el disco de datos que tiene previsto almacenar en el disco RDM.
Red de subejecución virtual	Una red virtual dedicada para las comunicaciones de subejecución privadas entre los nodos de máquina virtual del clúster de Windows entre los hosts. Asegúrese de crear la red virtual antes de crear las máquinas virtuales de destino y los discos RDM.
Nodos de máquina virtual de destino	Las máquinas virtuales de destino que se van a usar como miembros del WSFC. Cada máquina virtual debe tener dos NIC: una para la red de datos y otra para la red de subejecución privada.

Componentes de VMware necesarios	Observaciones
Controlador SCSI	<p>Un controlador SCSI dedicado (adaptador SCSI virtual) en cada nodo de máquina virtual del clúster para los discos RDM compartidos.</p> <p>Todos los nodos de máquina virtual del clúster deben utilizar el mismo ID de destino (en el controlador SCSI dedicado) para el mismo disco compartido. Por ejemplo, si se adjunta el primer disco RDM compartido a SCSI1:0 y el segundo a SCSI1:1 en MV1, debe asociar los mismos discos a los mismos ID en MV2.</p>
Discos RDM	<p>Discos compartidos para los discos de quórum y los discos de datos compartidos a los que puede acceder cada nodo de máquina virtual del clúster.</p> <p>VMware requiere un disco RDM independiente para cada disco de quórum compartido y para cada disco de datos compartido. Configure los discos RDM en modo de compatibilidad física. Defina el modo de uso compartido del bus SCSI como físico.</p>

Preparación del entorno de VMware de destino

Antes de empezar la migración semiautomatizada (X2P) de un clúster de conmutación por error de Windows Server a máquinas virtuales de VMware con discos RDM, debe preparar el entorno de VMware de destino. Consulte la [Tabla C-2, “Requisitos de configuración de componentes de VMware de destino”](#), en la página 348.

Nota: Realice las siguientes tareas en el orden indicado.

- ♦ [“Creación de discos LUN en la SAN” en la página 349](#)
- ♦ [“Creación de la red de subejecución” en la página 350](#)
- ♦ [“Creación de máquinas virtuales de destino en hosts distintos de un clúster de VMware” en la página 357](#)
- ♦ [“Creación de discos RDM en nodos virtuales de destino” en la página 359](#)
- ♦ [“Configuración de las NIC de la máquina virtual para redes de subejecución y de datos” en la página 361](#)

Creación de discos LUN en la SAN

Para cada disco de quórum compartido o disco de datos del clúster de Windows de origen, cree un LUN (disco lógico) en la SAN adecuada conectado a su entorno de VMware. Asegúrese de que el tamaño de cada LUN sea lo suficientemente grande como que quepa el disco compartido de origen que va a migrar.

Para obtener información sobre cómo crear discos LUN, consulte la documentación del proveedor de la SAN.

Continúe con [“Creación de la red de subejecución”](#).

Creación de la red de subejecución

Los nodos de máquina virtual para el clúster de Windows necesitan una red de subejecución en el entorno de VMware para comunicarse entre sí las subejecuciones. Asegúrese de que la segunda NIC de cada máquina virtual de destino pertenece a la red de subejecución.

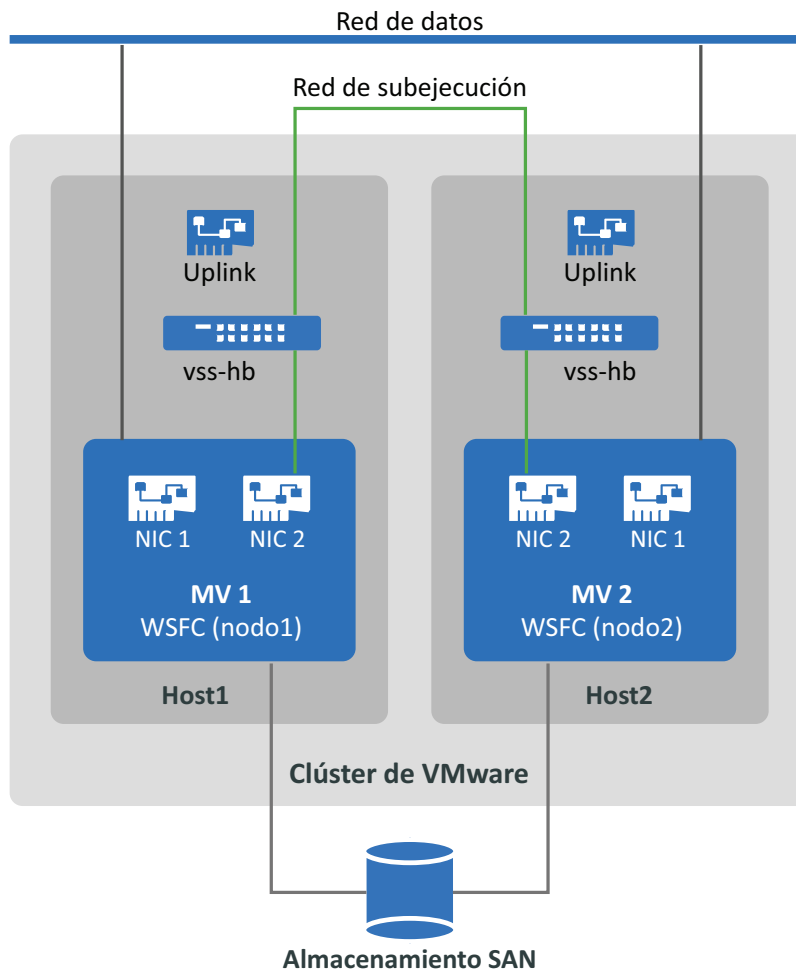
En esta sección se proporcionan instrucciones básicas sobre dos métodos posibles para crear una red de subejecución en el entorno de VMware. Consulte la documentación de VMware para obtener otras soluciones posibles.

- ♦ [“Creación de una red de subejecución mediante conmutadores estándar de vSphere” en la página 351](#)
- ♦ [“Creación de una red de subejecución mediante un conmutador distribuido de vSphere” en la página 353](#)

Creación de una red de subejecución mediante conmutadores estándar de vSphere

Para crear una red de subejecución, puede configurar conmutadores estándar de vSphere (vSS) de forma idéntica en cada host y añadir un grupo de puertos de la máquina virtual para la red de subejecución en cada conmutador. Cada host aporta una NIC disponible, que se usará como enlace ascendente (uplink). Este se necesita para la comunicación entre nodos entre los hosts. Puede configurar la segunda NIC de cada máquina virtual para que use la red de subejecución.

Figura C-2 Entorno de máquina virtual de destino que usa conmutadores estándar de vSphere



Si tiene otros hosts de VMware en los que desea que las máquinas virtuales puedan realizar la conmutación por error mediante VMware HA en un clúster de VMware, debe añadir también el conmutador y el grupo de puertos a ese host, además de usar el mismo conmutador vSS y nombres de grupos de puertos de máquina virtual idénticos.

Nota: para obtener información detallada sobre cómo crear conmutadores estándar y grupos de puertos y sobre cómo configurar adaptadores para poder usarlos, consulte los artículos siguientes en el [sitio Web de documentación de VMware \(https://docs.vmware.com/\)](https://docs.vmware.com/):

- ♦ [Setting Up Networking with vSphere Standard Switches](#) (Configuración de redes con conmutadores estándar de vSphere)
- ♦ [Change the Virtual Machine Network Adapter Configuration](#) (Cambio de la configuración del adaptador de red de la máquina Virtual)

Para crear la red de subejecución mediante conmutadores estándar:

- 1 Cree un conmutador estándar de vSphere en el host de VMware donde va a crear una máquina virtual de destino para el clúster de Windows.
 - 1a En el navegador del cliente Web de vSphere, abra **Hosts and Clusters** (Hosts y clústeres) y seleccione el host.
 - 1b En la pestaña **Configure** (Configurar), expanda la sección **Networking** (Redes) y seleccione **Virtual Switches** (Conmutadores virtuales).
 - 1c En **Virtual Switches** (Conmutadores virtuales), haga clic en el icono **Add** (Añadir) para añadir un conmutador nuevo.
 - 1d En el asistente para añadir redes, configure un vSwitch nuevo.

Página del asistente para añadir red	Descripción
Connection type (Tipo de conexión)	Seleccione Virtual Machine Port Group for a Standard Switch (Grupo de puertos de la máquina Virtual de un conmutador estándar) y haga clic en Next (Siguiente).
Target Device (Dispositivo de destino)	Seleccione New Standard Switch (Nuevo conmutador estándar) y haga clic en Next (Siguiente).
Create a standard switch (Crear un conmutador estándar)	<p>Especifique el adaptador de host que se debe usar para las comunicaciones de subejecución entre los hosts para las máquinas virtuales del clúster de Windows y haga clic en Next (Siguiente).</p> <p>Esta acción crea un enlace ascendente (uplink) que permite la comunicación entre los nodos de máquina virtual del clúster en distintos hosts.</p>
Connection settings (Valores de conexión)	<p>Especifique una etiqueta para la red; por ejemplo, <code>vss-hb</code>.</p> <p>Asegúrese de que usa la misma etiqueta de esta red en todos los nodos del host que se utilizarán con los nodos de máquina virtual planificados para el clúster de Windows.</p>
Ready to complete (Listo para finalizar)	Revise la configuración y haga clic en Finish (Finalizar).

- 2 Cree un grupo de puertos de máquina virtual para el vSwitch recién creado.
 - 2a En el navegador del cliente Web de vSphere, abra **Hosts and Clusters** (Hosts y clústeres) y seleccione el host.
 - 2b Seleccione **Manage > Networking (Gestionar > Redes)** y seleccione **Virtual Switches** (Conmutadores virtuales).
 - 2c En **Virtual Switches (Conmutadores virtuales)**, haga clic en el icono **Add** (Añadir) para añadir un grupo de puertos al vSwitch recién creado.
 - 2d En el asistente para añadir redes, configure un grupo de puertos nuevo para la red de subejecución.

Página del asistente para añadir red	Descripción
Connection type (Tipo de conexión)	Seleccione Virtual Machine Port Group for a Standard Switch (Grupo de puertos de la máquina Virtual de un conmutador estándar) y haga clic en Next (Siguiente).
Target Device (Dispositivo de destino)	Seleccione el botón circular Select an existing standard switch (Seleccionar un conmutador estándar existente), haga clic en Browse (Examinar), seleccione el vSwitch <code>vss-hb</code> que ha creado y haga clic en OK (Aceptar) y, a continuación, en Next (Siguiente).
Connection settings (Valores de conexión)	Especifique una etiqueta para la red; por ejemplo, <code>heartbeat</code> . Asegúrese de que usa el mismo nombre en todos los nodos del host que se utilizarán con los nodos de máquina virtual planificados para el clúster de Windows.
Ready to complete (Listo para finalizar)	Revise la configuración y haga clic en Finish (Finalizar).

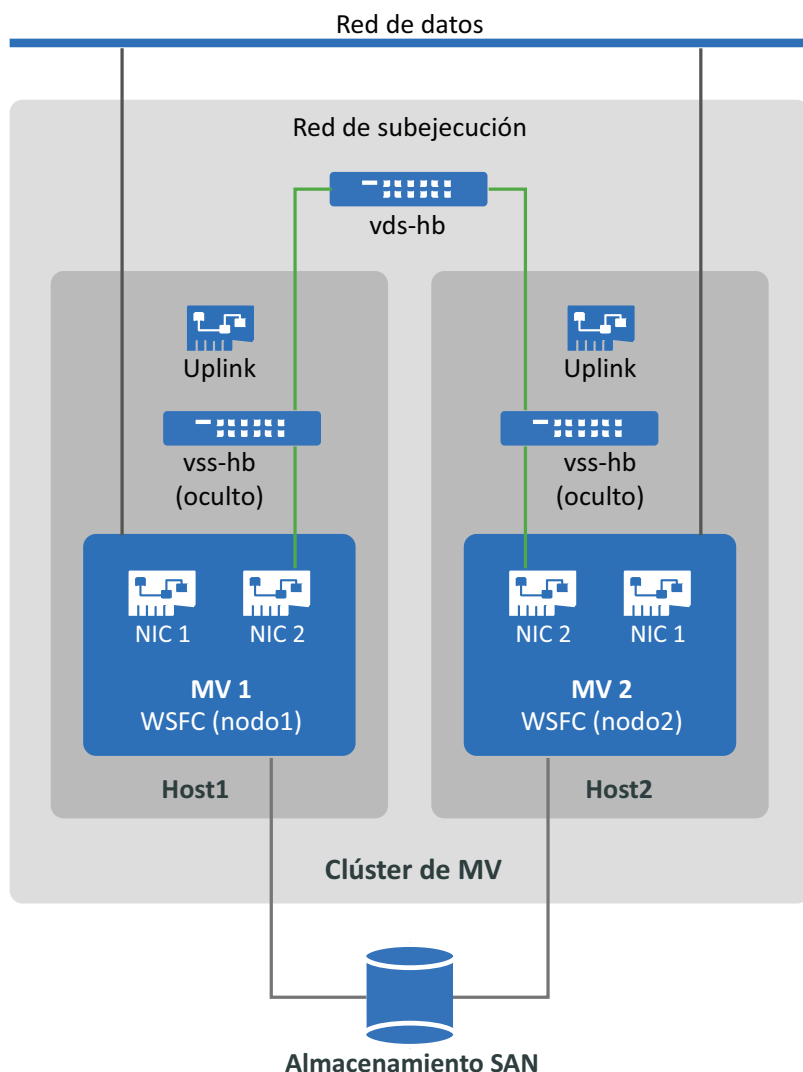
- 3 En la vista **Network (Red)**, expanda la ubicación donde reside el host. Verá una entrada para el conmutador `vss-hb`, el contenedor de enlace ascendente para el conmutador y el grupo de puertos de la máquina virtual (`heartbeat`).
- 4 Repita estos pasos para crear un conmutador estándar y un grupo de puertos de la máquina virtual para el segundo host con los mismos nombres.
- 5 Continúe con [“Creación de máquinas virtuales de destino en hosts distintos de un clúster de VMware”](#).

Creación de una red de subejecución mediante un conmutador distribuido de vSphere

Para crear una red de subejecución, otra opción consiste en configurar un conmutador distribuido de vSphere en el clúster de VMware y añadir un grupo de puertos de la máquina virtual para la red de subejecución en cada conmutador distribuido. Los hosts se añaden al grupo de puertos de subejecución. Con esta configuración resulta más fácil gestionar los valores de red y el grupo de puertos de subejecución en todos los hosts que desee incluir. En los hosts miembros se crean

automáticamente conmutadores vSS ocultos. Cada host aporta una NIC disponible, que se usará como enlace ascendente (uplink). Este se necesita para la comunicación entre nodos entre los hosts. Puede configurar la segunda NIC de cada máquina virtual para que use la red de subejecución.

Figura C-3 Entorno de máquina virtual de destino con un conmutador distribuido de vSphere en el clúster



Si tiene otros hosts de VMware en los que desea que las máquinas virtuales realicen la conmutación por error mediante VMware HA en un clúster de VMware, debe añadir el host al conmutador distribuido de vSphere y al grupo de puertos.

Nota: para obtener información detallada sobre cómo crear conmutadores distribuidos y grupos de puertos y sobre cómo configurar las máquinas virtuales para poder usarlos, consulte los artículos siguientes en el [sitio Web de documentación de VMware \(https://docs.vmware.com/\)](https://docs.vmware.com/):

- ♦ [Setting Up Networking with vSphere Distributed Switches](#) (Configuración de redes con conmutadores distribuidos de vSphere)
- ♦ [Change the Virtual Machine Network Adapter Configuration](#) (Cambio de la configuración del adaptador de red de la máquina Virtual)

Para crear la red de subejecución mediante conmutadores estándar:

- 1 Cree un conmutador distribuido de vSphere en el clúster de VMware donde va a crear una máquina virtual de destino para el clúster de Windows.
 - 1a En el navegador del cliente Web de vSphere, abra **Hosts and Clusters** (Hosts y clústeres).
 - 1b Haga clic con el botón derecho en el clúster de VMware y seleccione **Distributed Switch > New Distributed Switch** (Conmutador distribuido > Nuevo conmutador distribuido).
 - 1c En el asistente para crear un controlador distribuido nuevo, configure un conmutador distribuido nuevo.

Página del asistente para crear un controlador distribuido nuevo	Descripción
Name and Location (Nombre y ubicación)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Especifique un nombre para el conmutador; por ejemplo, <code>vds-hb</code>. 2. Especifique la ubicación del clúster padre que ha seleccionado. 3. Haga clic en Next (Siguiendo).
Version (Versión)	<p>Especifique la versión de VDS que desea utilizar, como Distributed Switch 6.5.0, y haga clic en Next (Siguiendo).</p> <p>Elija la versión más reciente disponible que sea compatible con la versión de ESXi que se ejecuta en los hosts miembros del clúster de VMware.</p>
Edit Settings (Editar configuración)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Number of uplink ports (Número de puertos uplink): 1 Cada host miembro debe disponer de un adaptador físico disponible asociado con el enlace ascendente. Añadirá los hosts y seleccionará los adaptadores que cada uno de ellos utilizará más adelante. 2. Network I/O control (Control de E/S de red): Habilitado 3. Default port group (Grupo de puertos por defecto): Seleccione Create a default port group setting (crear un valor de grupo de puertos por defecto). 4. Port group name (Nombre del grupo de puertos): <code>heartbeat</code> 5. Haga clic en Next (Siguiendo).
Ready to complete (Listo para finalizar)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione Automatically create a default port group (Crear automáticamente un grupo de puertos por defecto). 2. Revise la configuración. 3. Haga clic en Finish (Finalizar).

- 2 En la vista Network (Red), expanda la ubicación donde reside el clúster. Verá una entrada para el conmutador `vds-hb`, el contenedor de enlace ascendente para el conmutador y el grupo de puertos virtual distribuido (`heartbeat`).
- 3 Añada hosts al conmutador `vds-hb`.
 - 3a En la vista Network (Red), haga clic con el botón derecho en el conmutador `vds-hb`, seleccione **Add and Manage Hosts** (Añadir y gestionar hosts) y siga avanzando por el asistente.

Página del asistente para añadir y gestionar hosts	Descripción
Task (Tarea)	Seleccione Add Hosts (Añadir hosts) y haga clic en Next (Siguiendo).
Hosts	<ol style="list-style-type: none"> 1. Haga clic en el icono New Hosts (+) (Nuevos hosts) y seleccione los hosts que desea añadir a este conmutador (HOST1 y HOST2). 2. En la parte inferior de la página, deseleccione Configure identical network settings on multiple hosts (template mode) [Configurar valores de red idénticos en varios hosts (modo de plantilla)]. Con esta opción, podrá especificar cuál de los adaptadores disponibles desea usar en cada host. El número de adaptadores para el enlace ascendente puede ser distinto en cada host. 3. Haga clic en Next (Siguiendo).
Network adapter tasks (Tareas del adaptador de red)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione Manage physical adapters (Gestionar adaptadores físicos). 2. Deseleccione cualquier otra tarea de adaptador que pueda haber seleccionada. 3. Haga clic en Next (Siguiendo).
Physical network adapters (Adaptadores de red físicos)	En cada host para las máquinas virtuales de destino, seleccione el adaptador físico disponible que desee utilizar para el enlace ascendente y haga clic en Next (Siguiendo).
Analyze impact (Analizar impacto)	La configuración de cada host debe tener el estado No Impact (Sin impacto).
Ready to complete (Listo para finalizar)	Revise la configuración y haga clic en Finish (Finalizar).

- 4 En el navegador Web del cliente de vSphere, seleccione el conmutador `vds-hb` y haga clic en la pestaña **Hosts**. Se abre la lista de los hosts miembro para el grupo de puertos.
- 5 Continúe con [“Creación de máquinas virtuales de destino en hosts distintos de un clúster de VMware”](#).

Creación de máquinas virtuales de destino en hosts distintos de un clúster de VMware

Cree dos máquinas virtuales de destino (MV1 y MV2) nuevas para migrar los nodos activo/pasivo de origen del clúster de Windows. Cree cada máquina virtual en nodos de un host diferente en el mismo clúster de VMware (es decir, puede crear MV1 en Host1 y MV2 en Host2).

Nota: para obtener información detallada sobre cómo crear una máquina virtual, consulte [Create a Virtual Machine with the New Virtual Machine Wizard](https://docs.vmware.com/) (Creación de una máquina virtual con el asistente para crear una máquina virtual) en el [sitio Web de documentación de VMware \(https://docs.vmware.com/\)](https://docs.vmware.com/).

Para crear máquinas virtuales de destino en los hosts de VMware:

- 1 Entre en el cliente Web de vSphere.
- 2 Abra la vista **Hosts and Clusters** (Hosts y clústeres) para mostrar los objetos de inventario del cliente.
- 3 En el clúster de VMware adecuado, haga clic con el botón derecho en el nodo de host de VMware (Host1 o Host2) donde desee crear la máquina virtual de destino (MV1 o MV2) y seleccione **New Virtual Machine** (Nueva máquina virtual).
- 4 En el asistente para crear una máquina virtual, seleccione **Create a new virtual machine** (Crear una máquina virtual) y siga avanzando hasta crear la máquina virtual.

El procedimiento siguiente describe las opciones del asistente para crear una máquina virtual en VMware 6.7. Aplique los valores de configuración recomendados según la versión del asistente que utilice.

Página del asistente para crear una nueva máquina virtual	Descripción
Creation type (Tipo de creación)	Seleccione Create a new virtual machine (Crear una máquina virtual nueva) y haga clic en Next (Siguiendo).
Name and folder (Nombre y carpeta)	<ol style="list-style-type: none">1. Especifique un nombre para la máquina virtual que sea exclusivo entre las máquinas virtuales que se ejecutarán en el clúster de VMware.2. Especifique la carpeta de la máquina virtual en la que desea crear los archivos de la máquina virtual.3. Haga clic en Next (Siguiendo).
Compute resource (Calcular recursos)	Seleccione el repositorio de recursos para la máquina virtual y haga clic en Next (Siguiendo).
Storage (Almacenamiento)	Seleccione un almacén de datos donde desee guardar el archivo de configuración de la máquina virtual y el archivo de disco de máquina virtual (.vmdk) y, a continuación, haga clic en Next (Siguiendo).
Compatibility (Compatibilidad)	Especifique la compatibilidad de la máquina virtual con la versión del host de ESXi que se necesite para el sistema operativo Windows al que va a realizar la migración y, a continuación, haga clic en Next (Siguiendo).

Página del asistente para crear una nueva máquina virtual	Descripción
Guest operating system (Sistema operativo invitado)	<p>Este valor debe coincidir con el sistema operativo que se ejecutará al final en la máquina virtual de destino después de la migración.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Guest OS family (Familia del sistema operativo invitado): Seleccione el sistema operativo Windows. 2. Guest OS version (Versión del sistema operativo invitado): Seleccione la versión del sistema operativo Windows que coincida con la del nodo del clúster de origen. Haga clic en Next (Siguiendo).
Customize hardware (Personalizar hardware)	<p>Configure el hardware de la máquina virtual y las opciones y, a continuación, haga clic en Next (Siguiendo). Asegúrese de configurar los valores siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ CPU: Según sea necesario ♦ Memoria: Según sea necesario ♦ Red: añada dos NIC. <ul style="list-style-type: none"> ♦ NIC1: red de datos, conectar al encender ♦ NIC 2: red de subejecución, conectar al encender ♦ SCSI controller (Controlador SCSI): seleccione LSI Logic SAS (SAS de lógica LSI), que se utilizará para el sistema operativo Windows después de la migración en la transición. ♦ Virtual disk (disco virtual): cree un disco nuevo con un tamaño suficiente para albergar el disco del sistema operativo de origen. Asegúrese de que utiliza el formato Thick Provision Eager Zeroed (Provisión pesada diligente puesta a cero) para este disco del sistema. ♦ Virtual CD/DVD (CD/DVD virtual): seleccione el archivo de imagen ISO de PlateSpin (<code>bootofx.x2p.iso</code>) que ha descargado en el equipo local. ♦ Boot firmware (Firmware de arranque): especifique el firmware de arranque (EFI o BIOS) de la máquina virtual de destino que coincida con el firmware de arranque del nodo del clúster de origen.
Ready to complete (Listo para finalizar)	<p>Revise los elementos seleccionados y haga clic en Finish (Finalizar) para crear la máquina virtual.</p> <p>Nota: No añada discos de clúster compartidos todavía.</p>

- Repita del [Paso 3](#) al [Paso 4](#) para crear la segunda máquina virtual de destino (MV2) en un nodo de un host diferente (Host2) en el mismo clúster de VMware.
- Continúe con [“Creación de discos RDM en nodos virtuales de destino”](#) en la [página 359](#).

Creación de discos RDM en nodos virtuales de destino

En VMware, puede utilizar la asignación de dispositivo en bruto (RDM) para almacenar los datos compartidos directamente en un disco LUN de la SAN, en lugar de almacenarlos en un archivo de disco virtual. Después de configurar la red de subejecución para los nodos del clúster de Windows de destino, todo está listo para añadir discos RDM a los nodos de la máquina virtual de destino.

Nota: para obtener información detallada sobre el uso de discos RDM, consulte [Add an RDM Disk to a Virtual Machine](#) (Adición de un disco RDM a una máquina virtual) en el [sitio Web de documentación de VMware \(https://docs.vmware.com/\)](#).

En la MV1 de destino virtual

Para configurar discos RDM en la MV1:

- 1 Entre en el cliente Web de VSphere.
- 2 Abra la vista **Hosts and Clusters** (Hosts y clústeres) para mostrar los objetos de inventario del cliente.
- 3 Haga clic con el botón derecho en la MV1, seleccione **Edit Settings** (Editar Valores) y configure un controlador SCSI para los discos compartidos que va a usar en el nodo MV1:

Nueva opción del dispositivo	Descripción
Controlador SCSI	<ol style="list-style-type: none">1. En la pestaña Virtual Hardware (Hardware virtual), seleccione SCSI Controller (Controlador SCSI) y haga clic en Add (Añadir).2. SCSI Bus Sharing (Uso compartido de bus SCSI): Physical (Físico)3. Type (Tipo): LSI Logic SAS (SAS de lógica LSI)4. Haga clic en OK (Aceptar) para crear el nuevo controlador SCSI.

Este controlador SCSI se debe utilizar para todos los discos RDM compartidos que cree en MV1.

- 4 Haga clic con el botón derecho en la MV1, seleccione **Edit Settings** (Editar valores) y cree y configure un disco RDM compartido que estará disponible para todos los nodos de máquina la virtual en el clúster de Windows:

Nueva opción del dispositivo	Descripción
RDM Disk (Disco RDM)	<ol style="list-style-type: none">1. En la pestaña Virtual Hardware (Hardware virtual), seleccione RDM Disk (Disco RDM) y haga clic en Add (Añadir).2. Seleccione el disco LUN que ha creado para un disco RDM compartido. Por ejemplo, seleccione el LUN del disco de quórum.3. Haga clic en OK (Aceptar) para crear el nuevo disco RDM.

Nueva opción del dispositivo	Descripción
Propiedades del nuevo disco RDM	<ol style="list-style-type: none"> 1. Especifique dónde desea almacenar el archivo de asignaciones. Por defecto, la opción Store with Virtual Machine (Almacenar con la máquina virtual) está seleccionada. 2. Asegúrese de que el valor de Compatibility Mode (Modo de compatibilidad) sea Physical (Físico). 3. Asegúrese de que el valor de Sharing (Uso compartido) sea Unspecified (Sin especificar). 4. Haga clic en OK (Aceptar).

- 5 En las propiedades del nuevo disco RDM, en **Virtual device node** (Nodo de dispositivo virtual) defina el valor `SCSI Controller 1` (Controlador SCSI 1, el controlador recién creado en el Paso 3).
- 6 Repita el Paso 4 y el Paso 5 para añadir un disco RDM para cada LUN creado para el clúster de Windows de destino.
- 7 Continúe con “En la MV2 de destino virtual”.

En la MV2 de destino virtual

Para asignar los discos RDM compartidos en la MV2 de destino:

- 1 Entre en el cliente Web de VSphere.
- 2 Abra la vista **Hosts and Clusters** (Hosts y clústeres) para mostrar los objetos de inventario del cliente.
- 3 Haga clic con el botón derecho en la MV2, seleccione **Edit Settings** (Editar Valores) y configure un controlador SCSI para los discos compartidos que va a usar en el nodo MV2:

Nueva opción del dispositivo	Descripción
Controlador SCSI	<ol style="list-style-type: none"> 1. En la pestaña Virtual Hardware (Hardware virtual), seleccione SCSI Controller (Controlador SCSI) y haga clic en Add (Añadir). 2. SCSI Bus Sharing (Uso compartido de bus SCSI): Physical (Físico) 3. Type (Tipo): LSI Logic SAS (SAS de lógica LSI) 4. Haga clic en OK (Aceptar) para crear el nuevo controlador SCSI.

Este controlador SCSI se debe utilizar para todos los discos RDM compartidos que cree en MV2.

- 4 Haga clic con el botón derecho en la MV2, seleccione **Edit Settings** (Editar valores) y cree un disco RDM en el mismo orden que lo creó para la MV1.

Nueva opción del dispositivo	Descripción
Existing Hard Disk (Disco duro existente)	<ol style="list-style-type: none"> 1. En la pestaña Virtual Hardware (Hardware virtual), seleccione Existing Hard Disk (Disco duro existente) y haga clic en Add (Añadir). 2. Busque y seleccione el LUN que ha creado para el disco RDM correspondiente en la MV1. 3. Haga clic en OK (Aceptar) para crear el nuevo disco RDM en la MV2.

- 5 En las propiedades del nuevo disco RDM, en **Virtual device node** (Nodo de dispositivo virtual) defina el valor SCSI Controller 1 (Controlador SCSI 1, el controlador recién creado en el Paso 3).
- 6 Repita el Paso 4 y el Paso 5 para añadir un disco RDM para cada disco RDM compartido creado en la MV1 para el clúster de Windows de destino.
- 7 Continúe con “Configuración de las NIC de la máquina virtual para redes de subejecución y de datos” en la página 361.

Configuración de las NIC de la máquina virtual para redes de subejecución y de datos

Cuando creó las máquinas virtuales en el asistente al efecto, creó dos NIC para cada máquina virtual y las configuró con estos valores:

- ♦ **NIC1:** red de datos, conectar al encender
- ♦ **NIC2:** red de subejecución, conectar al encender

Nota: para obtener información detallada sobre cómo configurar y gestionar las NIC para la máquina virtual, consulte [Change the Virtual Machine Network Adapter Configuration](#) (Cambio de la configuración del adaptador de red de la máquina virtual).

Utilice las siguientes instrucciones si necesita reconfigurar la NIC después de crear las máquinas virtuales. Asegúrese de que las NIC están configuradas de forma idéntica en los nodos de la máquina virtual de destino.

Para configurar los valores de red de las NIC en los nodos de la máquina virtual de destino:

- 1 Configure la NIC1 en el nodo de la máquina virtual de destino para que utilice la red de datos.
 - 1a En el navegador Web del cliente de vSphere, haga clic con el botón derecho en el nodo de la máquina virtual (MV1 o MV2) y seleccione **Edit Settings** (Editar valores).
 - 1b En la pestaña Virtual Hardware (Hardware virtual), expanda Network Adapter (Adaptador de red) y seleccione la red de datos en el apartado **Network** (Red) de la NIC1.
 - 1c Asegúrese de que en **Status** (Estado) se define **Connect at power on** (Conectar al encender).
 - 1d Haga clic en **OK** (Aceptar).

- 2 Configure la NIC2 en el nodo de la máquina virtual de destino para que utilice la red de subejecución.
 - 2a En el navegador Web del cliente de vSphere, haga clic con el botón derecho en la máquina virtual (MV1 o MV2) y seleccione **Edit Settings** (Editar valores).
 - 2b En la pestaña Virtual Hardware (Hardware virtual), expanda Network Adapter (Adaptador de red) y seleccione el grupo de puertos `heartbeat` en el apartado **Network** (Red) de la NIC2.
 - 2c Asegúrese de que en **Status** (Estado) se define **Connect at power on** (Conectar al encender).
 - 2d Haga clic en **OK** (Aceptar).
- 3 Repita estos pasos para configurar la NIC1 y la NIC 2 exactamente igual en el nodo de la segunda máquina virtual (VM2).

Lista de verificación para la migración de clústeres de Windows mediante un flujo de trabajo de migración semiautomatizada

Tarea	Descripción o pasos
1. Preparar el entorno de migración del clúster de Windows.	Antes de configurar los clústeres de Windows para su migración, asegúrese de que el entorno cumple todos los requisitos previos para la migración y de que entiende las condiciones para migrar las cargas de trabajo de clúster. Consulte el Capítulo 25, “Preparación para migrar clústeres de Windows” , en la página 333.
2. Descubrir los nodos del clúster de origen y apagar el nodo del clúster pasivo.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use al cliente de PlateSpin Migrate para descubrir los nodos activo y pasivo del clúster de origen. En el entorno de PlateSpin, el nodo activo descubierto se muestra con su nombre de clúster; el nodo pasivo descubierto se muestra con su nombre de host. Para obtener información sobre cómo descubrir los nodos de origen, consulte “Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305. 2. Apague el nodo del clúster pasivo.

Tarea	Descripción o pasos
3. Preparar la imagen ISO de PlateSpin.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Si no lo ha hecho ya, descargue la imagen ISO de PlateSpin de la página de descargas de software de PlateSpin Migrate. Consulte “Descarga de imágenes ISO de PlateSpin” en la página 393. 2. Prepare la imagen ISO de PlateSpin. Consulte “Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino” en la página 394. 3. Guarde la imagen ISO de PlateSpin en una ubicación a la que pueda acceder el entorno de VMware de destino; por ejemplo, en un almacén de datos del clúster de VMware.
4. Configurar VMware Tools para los nodos de destino.	<p>Consulte “Configuración de VMware Tools para la carga de trabajo de destino” en la página 521.</p> <p>Nota: esta opción podría no funcionar en el caso de las cargas de trabajo con firmware UEFI. Después de la migración, compruebe que la instalación de VMware Tools se ha completado correctamente revisando los pasos del trabajo después de la migración. Busque el mensaje <code>Installing Tools (Completed) [Instalación de herramientas (Completado)]</code>. Si se produce un error, puede instalar manualmente VMware Tools.</p>
5. Registrar cada nodo de máquina virtual de destino con el servidor de PlateSpin.	<p>La imagen ISO de PlateSpin registra la máquina virtual de destino en el servidor de PlateSpin Migrate y lleva a cabo un inventario del equipo para recoger información sobre él, como la cantidad de memoria RAM, el número de núcleos y procesadores, los discos de almacenamiento y las NIC. Consulte “Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291.</p>

Tarea	Descripción o pasos
<p>6. Migrar el nodo activo a la máquina virtual de destino utilizando el flujo de trabajo de migración X2P.</p>	<p>Utilice el cliente de PlateSpin Migrate para hacer lo siguiente:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Inicie un trabajo de migración X2P con el nodo activo como el origen de la migración y la máquina virtual MV1 como destino. 2. Configure la migración para asegurarse de lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Los discos compartidos (quórum, datos) del clúster de origen se migran a los discos RDM del nodo pasivo de destino. ◆ El nodo de origen se apaga después de la migración. 3. Ejecutar la migración. <p>Nota: si la migración se detiene en el paso de configuración del equipo de destino, consulte “El trabajo de migración se detiene o arranca en el indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin” en la página 365.</p>
<p>7. Migrar el nodo pasivo a la máquina virtual de destino utilizando el flujo de trabajo de migración X2P.</p>	<p>Utilice el cliente de PlateSpin Migrate para hacer lo siguiente:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Inicie un trabajo de migración X2P con el nodo pasivo como el origen de la migración y la máquina virtual MV2 como destino. 2. Configure la migración para asegurarse de lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Los discos compartidos (quórum, datos) del clúster de origen NO se migran a los discos RDM del nodo pasivo de destino. ◆ El nodo de origen se apaga después de la migración. <p>Nota: apague manualmente los nodos pasivos de origen si no se apagan automáticamente en caso de que el estado final posterior a la migración seleccionado sea Shut Down (Apagar) para un clúster de Windows Server 2016.</p> 3. Ejecute la migración. <p>Nota: si la migración se detiene en el paso de configuración del equipo de destino, consulte “El trabajo de migración se detiene o arranca en el indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin” en la página 365.</p>

Tarea	Descripción o pasos
8. Tareas posteriores a la migración	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Compruebe que los servicios y recursos del clúster estén en línea y se pueden conmutar por error en cada nodo del clúster ♦ Si no ha configurado que VMware Tools se instale durante la migración, o si la instalación automática falla, es posible instalar manualmente VMware Tools en cada nodo de la máquina virtual del clúster.

Resolución de problemas de la migración del clúster

Se han observado los siguientes problemas para la migración de un clúster de conmutación por error de Windows Server a máquinas virtuales en hosts distintos de un clúster de VMware.

- ♦ [“El trabajo de migración se detiene en el paso configuración de la NIC” en la página 365](#)
- ♦ [“El trabajo de migración se detiene o arranca en el indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin” en la página 365](#)

El trabajo de migración se detiene en el paso configuración de la NIC

Problema: cuando la carga de trabajo alcanza el paso de configuración de la NIC, la migración se detiene. Parece que la máquina virtual no tiene conexión de red. Este problema se produce si ha cambiado el orden de la NIC y las NIC se han asignado de forma incorrecta a la red opuesta (NIC1 en la red de subejecución y NIC2 en la red de datos).

Solución: en el cliente Web de vSphere, vuelva a configurar las redes asignadas a las NIC. Asigne NIC1 a la red de datos. Asigne NIC2 a la red de subejecución. Consulte [“Configuración de las NIC de la máquina virtual para redes de subejecución y de datos” en la página 361](#).

El trabajo de migración se detiene o arranca en el indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin

Problema: cuando el trabajo alcance el paso Configure Target Machine (Configure el equipo de destino), la consola de la máquina virtual vuelve al indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin. En las cargas de trabajo con firmware UEFI, puede arrancar en una pantalla sin menús.

Solución: si la carga de trabajo cuenta con firmware BIOS, el indicador de arranque acaba cerrándose y el arranque continúa con el disco siguiente, que es el disco del sistema de Windows. Espere unos minutos hasta que esto ocurra.

Si la carga de trabajo cuenta con firmware UEFI, el indicador de arranque o el menú no se cierran.

1. Supervise el trabajo de migración en la vista Jobs (Trabajos) del cliente de PlateSpin Migrate.

Cuando el trabajo alcance el paso Configure Target Machine (Configure el equipo de destino), la consola de la máquina virtual vuelve al indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin.

2. Apague la máquina virtual y vuelva a configurarla para que se arranque desde el disco, en lugar de desde la imagen de arranque.
3. Encienda la máquina virtual.

El trabajo de migración se reanuda, el destino se rearranca y se completa la configuración de la carga de trabajo.

D Resolución de problemas de descubrimiento

En la [Tabla D-1](#) se proporciona información para solucionar problemas habituales que pueden producirse durante el descubrimiento de cargas de trabajo o destinos.

- ♦ “[Problemas de descubrimiento comunes y soluciones](#)” en la página 367
- ♦ “[La prueba de credenciales o el descubrimiento fallan con un error de acceso denegado](#)” en la página 370
- ♦ “[Modificación del retraso del inicio de pulsación del controlador OFX \(cargas de trabajo Windows\)](#)” en la página 371
- ♦ “[La interfaz Web no muestra el nombre de host editado de una carga de trabajo descubierta](#)” en la página 372

Problemas de descubrimiento comunes y soluciones

Tabla D-1 Problemas habituales relacionados con operaciones de descubrimiento y soluciones

Problemas o mensajes	Solución
Al descubrir una carga de trabajo de origen por nombre de host, se produce un error cuando un destino descubierto bajo control tiene el mismo nombre de host que el origen	utilice la dirección IP de la carga de trabajo de origen en lugar del nombre de host para descubrirla.
No es posible migrar la carga de trabajo porque tiene 0 particiones activas. Asegúrese de que la carga de trabajo tiene exactamente 1 partición activa e inténtelo de nuevo.	Este error se produce si no hay ninguna partición activa en la carga de trabajo de origen. Utilice los comandos de diskpart <code>SELECT</code> y <code>ONLINE</code> para hacer que una partición esté activa: <ol style="list-style-type: none">1. Abra un indicador de comandos como administrador y ejecute <code>diskpart</code>.2. Escriba <code>list volume</code> y anote el número de volumen que desea que esté activo.3. Escriba <code>select volume<número_de_volumen></code>4. Escriba <code>online volume</code> y, a continuación, <code>exit</code>.

Problemas o mensajes	Solución
Se ha producido un error en la aplicación durante el registro del servidor físico.	<p>Este error se produce si el servidor físico no es capaz de contactar con el servidor de PlateSpin. Una causa habitual es que se haya introducido información incorrecta durante el proceso de registro.</p> <p>Para reiniciar el proceso de registro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca <code>RegisterMachine.bat</code>. 2. Realice una operación de ping para confirmar la conectividad básica con el servidor de PlateSpin.
Mi servidor físico ha completado el proceso de registro, pero no se muestra en el cliente de PlateSpin Migrate.	<p>El proceso de registro completo puede tardar en completarse. Después de que se cierre la segunda ventana de indicador de comandos en el servidor físico, espere unos minutos antes de hacer clic en el botón Refresh (Actualizar) del cliente de PlateSpin Migrate.</p>
Problemas para descubrir servidores de origen y de destino.	<p>El artículo 7920291 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920291) contiene listas de comprobación de resolución de problemas para descubrir lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Servidores Linux y servidores VMware ESX ♦ Servidores de origen y de destino basados en Windows <p>El artículo también incluye instrucciones para solucionar problemas de las conexiones WMI y comprobar si DCOM se ha habilitado.</p>
Se produce un error de tipo El paquete <...> no se encuentra durante el descubrimiento de los servidores Windows existentes.	<p>Compruebe la configuración de IIS y los valores de red necesarios.</p> <p>Consulte “Instalación del software previo necesario” en la Guía de instalación y actualización de PlateSpin Migrate 2018.11.</p>
No se encuentra el archivo <code>\\{nombredeservidor}\admin\$\{IDaleatorio}.xml</code> .	<p>Este error podría producirse en hosts de Windows Server 2003.</p> <p>En algunos casos, uno de estos pasos de resuelve el problema:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Asegúrese de que se puede acceder al recurso compartido <code>Admin\$</code> del host del servidor de PlateSpin. Si no es así, habilítelo e intente de nuevo el descubrimiento. - O bien - ♦ realice las acciones siguientes: <ol style="list-style-type: none"> 1. Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en: <code>https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/</code> 2. Localice y edite la entrada <code>ForceMachineDiscoveryUsingService</code> y cámbiela a <code>True</code> (Verdadero). 3. Guarde el valor y vuelva a intentar el descubrimiento.

Problemas o mensajes	Solución
Unable to connect neither to the SSH server running on <IP_address> nor to VMware Virtual Infrastructure web-services at <ip_address>/sdk (No es posible conectar ni con el servidor SSH que se ejecuta en <dirección_IP> ni con los servicios Web de la infraestructura virtual de VMware en <dirección_IP>/sdk)	<p>Este mensaje se puede deber a diversos motivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ No es posible acceder a la carga de trabajo. ◆ SSH no se está ejecutando en la carga de trabajo. ◆ El cortafuegos está activado y los puertos necesarios no se han abierto. ◆ No se admite el sistema operativo específico de la carga de trabajo. <p>Para los requisitos de red y acceso de una carga de trabajo, consulte “Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración” en la página 59</p>
Access denied (Acceso denegado)	<p>Este problema de autenticación indica un nombre de usuario o una contraseña no válidos. Para obtener información sobre las credenciales de acceso de la carga de trabajo adecuados, consulte la Tabla 22-2, “Directrices para determinar el tipo de equipo y las credenciales para las cargas de trabajo de origen”, en la página 302.</p> <p>El acceso a las conexiones SSH se puede denegar si faltan los valores del algoritmo o del cifrado de clave del archivo <code>/etc/ssh/sshd_config</code> en la carga de trabajo Linux de origen o si esos valores no son compatibles con los utilizados por el servidor de Migrate. Consulte “La prueba de credenciales o el descubrimiento fallan con un error de acceso denegado” en la página 370.</p>

Los artículos relacionados de la base de conocimientos se muestran en la [Tabla D-2](#).

Tabla D-2 Artículos de la base de conocimientos sobre problemas de descubrimiento

ID	Descripción
7920339 (https://support.microfocus.com//kb/doc.php?id=7920339)	Mensaje de error. El descubrimiento falla con el mensaje <code>The request failed with HTTP status 407</code> (Error de petición con estado HTTP 407)
7920862 (https://support.microfocus.com//kb/doc.php?id=7920862)	Mensaje de error. Error recuperable: <code>ControllerConnectionBroken during discovery</code> (Conexión con el controlador interrumpida durante el descubrimiento)
7920291 (https://support.microfocus.com//kb/doc.php?id=7920291)	Mensaje de error. <code>Server details discovery problems</code> (Problemas de descubrimiento de detalles del servidor)
7021574 (https://support.microfocus.com//kb/doc.php?id=7021574)	Mensaje de error. Error de descubrimiento de destino <code>X2P: Linux job did not complete successfully</code> (El trabajo de Linux no se ha completado correctamente)

ID	Descripción
Para obtener otros TID relacionados con el descubrimiento de la base de conocimientos	Buscar “discovery” (descubrimiento) para el producto PlateSpin Migrate (https://support.microfocus.com/kb/?q=discovery&product=PlateSpin_Migrate).

La prueba de credenciales o el descubrimiento fallan con un error de acceso denegado

Problema: las acciones Test Credentials (Probar las credenciales), Add workload (Añadir carga de trabajo) o Discover workload (Descubrir carga de trabajo) de una carga de trabajo Linux de origen falla con el error siguiente:

```
Access denied. The root credentials provided cannot be used to connect to the server <source-Linux-workload-IP-address>. Please ensure that the password is correct, and that root has not been blocked from using SSH. (Acceso denegado. Las credenciales raíz proporcionadas no se pueden usar para conectarse al servidor <source-Linux-workload-IP-address>. Asegúrese de que la contraseña sea correcta y de que no se haya bloqueado el uso de SSH en la raíz).
```

Solución: el acceso a las conexiones SSH se puede denegar si faltan los valores del algoritmo o del cifrado de clave del archivo `/etc/ssh/sshd_config` en la carga de trabajo Linux de origen o si esos valores no son compatibles con los utilizados por el servidor de Migrate.

1 Verifique que lo siguiente funciona correctamente:

- ♦ Ha especificado correctamente la dirección IP de la carga de trabajo Linux de origen, el nombre de usuario y la contraseña.
- ♦ En la carga de trabajo Linux de origen, el servicio SSH está habilitado y en ejecución; y el cortafuegos (si lo hubiera) permite el tráfico SSH entrante en el puerto TCP 22.
- ♦ Puede entrar correctamente a esta carga de trabajo Linux como usuario `root` desde un equipo remoto mediante un cliente SSH como Putty.

2 En la carga de trabajo Linux de origen, entre como usuario `root`, consulte el archivo de registro (`/var/log/messages`) o compruebe el estado del daemon SSH (`systemctl status sshd`) para buscar mensajes de error en la dirección IP del servidor.

3 **Error: no se encuentra ningún método de intercambio de claves que coincida.**

```
<timestamp> xxx-<hostname>-xxx sshd[4849]: fatal: Unable to negotiate with <Migrate-server-IP-address> port 64713: no matching key exchange method found. Their offer: diffie-hellman-group1-sha1 [preauth]
```

Solución:

3a Abra el archivo `/etc/ssh/sshd_config` en un editor de texto, añada la línea siguiente y guarde el archivo.

```
KexAlgorithms +diffie-hellman-group1-sha1
```

3b Reinicie el servicio SSH. En un indicador de comandos, introduzca

```
systemctl restart sshd
```

4 Error: no se encuentra ningún cifrado que coincida.

```
<timestamp> xxx-<hostname>-xxx sshd[5063]: fatal: Unable to negotiate with <Migrate-server-IP-address> port 64776: no matching cipher found. Their offer: aes128-cbc,aes256-cbc,serpent192-cbc,twofish256-cbc,twofish192-cbc,twofish128-cbc,3des-cbc,cast128-cbc,aes192-cbc,serpent128-cbc,blowfish-cbc,serpent256-cbc [preauth]
```

Solución:

- 4a** Abra el archivo `/etc/ssh/sshd_config` en un editor de texto, añada la línea siguiente y guarde el archivo.

```
Ciphers aes128-ctr,aes192-ctr,aes256-ctr,aes128-cbc,3des-cbc
```

- 4b** Reinicie el servicio SSH. En un indicador de comandos, introduzca

```
systemctl restart sshd
```

- 5** Vuelva a añadir o descubrir la carga de trabajo Linux de origen.

- 5a** Verifique que las credenciales de prueba sean correctas.

- 5b** Verifique que la carga de trabajo se haya añadido correctamente.

Consulte también los siguientes artículos relacionados de la base de conocimientos:

- ♦ [Discovering Linux workload states access denied \(Acceso denegado a los estados de descubrimiento de una carga de trabajo Linux, artículo 7018214\)](#)
- ♦ [Linux discovery failure with access denied error \(El descubrimiento de Linux falla con un error de acceso denegado, artículo 7018128\)](#)

Modificación del retraso del inicio de pulsación del controlador OFX (cargas de trabajo Windows)

para evitar errores de descubrimiento producidos por problemas de sincronización, se establece un retraso del inicio de pulsación por defecto de 15 segundos (15 000 ms) en el controlador OFX. El valor se puede configurar añadiendo la clave de registro `HeartbeatStartupDelayInMS` en la carga de trabajo de origen. Esta clave de registro no se configura por defecto.

Para habilitar un retraso de pulsación más corto o más largo:

- 1** En la carga de trabajo de origen, abra el Editor del Registro de Windows.
- 2** Diríjase a la siguiente ubicación en el Editor del Registro, según la arquitectura de sistema operativo de la carga de trabajo de origen:

Vía para una carga de trabajo de origen de 64 bits:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\PlateSpin\OperationsFramework\Controller
```

Vía para una carga de trabajo de origen de 32 bits:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\PlateSpin\OperationsFramework\Controller
```

- 3** Añada una clave denominada `HeartbeatStartupDelayInMS` de tipo `REG_SZ` y defina en ella el valor que desee en milisegundos. El valor por defecto debe ser 15000.

```
REG_SZ: HeartbeatStartupDelayInMS  
Value: "15000"
```

- 4 Reinicie la carga de trabajo de origen.

La interfaz Web no muestra el nombre de host editado de una carga de trabajo descubierta

Problema: si edita el nombre de host de una carga de trabajo descubierta, el nuevo nombre de host se muestra en el cliente de Migrate, pero no en la interfaz Web. (Error 1042869)

Solución: en la interfaz Web de Migrate no hay disponible una opción de actualización del descubrimiento. Para las migraciones de carga de trabajo que gestione en la interfaz Web, si modifica la información de la carga de trabajo, por ejemplo si cambia el nombre de host o añade o elimina volúmenes, debe anular el descubrimiento de la carga de trabajo y, a continuación, volver a descubrirla.

E Distribuciones de Linux compatibles con Migrate

El software de PlateSpin Migrate incluye versiones compiladas previamente del controlador `blkwatch` para muchas distribuciones de Linux que no son de depuración (32 bits y 64 bits). En esta sección se incluye la información siguiente:

- ♦ [“Análisis de la carga de trabajo Linux” en la página 373](#)
- ♦ [“Controladores `blkwatch` precompilados para distribuciones Linux” en la página 374](#)

Análisis de la carga de trabajo Linux

Antes de determinar si PlateSpin Migrate cuenta con un controlador `blkwatch` para esa distribución, debe obtener más información sobre el núcleo de la carga de trabajo Linux a fin de que pueda usarlo como término de búsqueda en la lista de distribuciones compatibles. En esta sección se incluye la información siguiente:

- ♦ [“Determinación de la cadena de versión” en la página 373](#)
- ♦ [“Determinación de la arquitectura” en la página 373](#)

Determinación de la cadena de versión

Puede determinar la cadena de versión del núcleo de la carga de trabajo Linux ejecutando el comando siguiente en el terminal de Linux de la carga de trabajo:

```
uname -r
```

Por ejemplo, si ejecuta `uname -r`, podría producirse el siguiente resultado:

```
3.0.76-0.11-default
```

Si busca en la lista de distribuciones, observará que hay dos entradas que coinciden con esta cadena:

- ♦ `SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-default-x86`
- ♦ `SLES11SP3-GA-3.0.76-0.11-default-x86_64`

El resultado de la búsqueda indica que el producto tiene controladores para las arquitecturas de 32 bits (x86) y de 64 bits (x86_64).

Determinación de la arquitectura

Puede determinar la arquitectura de la carga de trabajo Linux ejecutando el comando siguiente en el terminal de Linux de la carga de trabajo:

```
uname -m
```

Por ejemplo, si ejecuta `uname -m`, podría producirse el siguiente resultado:

```
x86_64
```

Con esta información es posible determinar si la carga de trabajo tienen una arquitectura de 64 bits.

Controladores blkwatch precompilados para distribuciones Linux

PlateSpin Migrate proporciona controladores del núcleo de Linux basados en bloques precompilados, denominados controladores de inspección de bloques (`blkwatch`), para muchas distribuciones de Linux que no son de depuración. El controlador debe compilarse para el núcleo concreto que se ejecute en el sistema Linux. Puede buscar en [List of Distributions](#) (Lista de distribuciones) para determinar si la cadena de versión y la arquitectura del núcleo de la carga de trabajo Linux coinciden con una distribución compatible de la lista. Si encuentra la cadena de versión y la arquitectura, PlateSpin Migrate tiene una versión precompilada del controlador `blkwatch`.

Si la búsqueda no da resultados, puede crear un controlador `blkwatch` personalizado. Para ello, siga los pasos descritos en el [artículo 7005873 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005873\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7005873).

Los controladores autocompilados solo se admiten para las versiones mayor y menor del núcleo de Linux que aparecen en la [Lista de distribuciones](#), o como una versión con parche de estas. Si la versión mayor y menor del núcleo en la cadena de versión del núcleo de la carga de trabajo Linux coincide con una versión mayor y menor del núcleo de la lista, el controlador autocompilado se admite.

Sintaxis de los elementos de la lista

Los elementos de la lista tienen un formato con la siguiente sintaxis:

```
<Distribución>-<Parche>-<Cadena_versión_núcleo>-<Arquitectura_núcleo>
```

Por ejemplo, para una distribución de SLES 9 SP1 con la cadena de versión del núcleo 2.6.5-7.139-bigsm en la arquitectura de 32 bits (x86), el elemento aparece en la lista con este formato:

```
SLES9-SP1-2.6.5-7.139-bigsm-x86
```

Lista de distribuciones

Encontrará la lista completa de distribuciones en el apartado [“List of Distributions” \(https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/blkwatch-drivers-linux.html#t418a8rr8830\)](https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/blkwatch-drivers-linux.html#t418a8rr8830) (Lista de distribuciones) en la versión en línea en inglés de la *Guía del usuario de PlateSpin Migrate*.

Otras distribuciones de Linux que usan controladores blkwatch

PlateSpin Migrate es compatible con otras distribuciones Linux que se indican en la [Tabla E-1](#) si se basan en una versión compatible de Red Hat Enterprise Linux o SUSE Linux Enterprise Server. Puede utilizar el controlador `blkwatch` precompilado para la distribución Linux compatible.

Tabla E-1 Compatibilidad del controlador blkwatch con otras distribuciones Linux

Otra distribución Linux	Basado en una versión compatible para RHEL o SLES	Notas
CentOS	Red Hat Enterprise Linux	
Oracle Linux (OL) (anteriormente Oracle Enterprise Linux [OEL])	Red Hat Enterprise Linux	Hay disponibles controladores blkwatch para el núcleo estándar y para Unbreakable Enterprise Kernel (UEK), como se indica en la “Lista de distribuciones” en la página 374 . Para otras distribuciones Oracle Linux, hay disponibles controladores precompilados solo para el núcleo compatible de Red Hat (RHCK) correspondiente. En Migrate 12.1 y versiones anteriores no se admiten cargas de trabajo que usen Unbreakable Enterprise Kernel de Oracle Linux.

Para obtener una lista de las distribuciones del núcleo compatibles, consulte el apartado “List of Distributions” (<https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/blkwatch-drivers-linux.html#t418a8rr8830>) (Lista de distribuciones) en la versión en inglés de la *Guía del usuario de PlateSpin Migrate*.

F Sincronización de números de serie en el almacenamiento local del nodo de clústeres

En esta sección se detalla el procedimiento que puede usar para cambiar los números de serie del volumen local para hacer coincidir los nodos del clúster de Windows que desea migrar. La información incluye el uso de la utilidad Gestor de volúmenes (`VolumeManager.exe`) para sincronizar los números de serie en el almacenamiento local del nodo de clústeres.

Para descargar y ejecutar la utilidad:

- 1 En el [sitio de descargas de Micro Focus \(https://www.microfocus.com/support-and-services/download/\)](https://www.microfocus.com/support-and-services/download/), busque el producto PlateSpin Migrate y haga clic en **Submit Query** (Enviar consulta).
- 2 En la pestaña Products (Productos), seleccione PlateSpin Migrate 2018.11 para acceder a la página de descarga específica de la versión y haga clic en **proceed to download** (continuar a la descarga).
- 3 En la página de descarga, haga clic en **download** (descargar) en la línea `VolumeManager.exe` o seleccione el enlace similar del gestor de descargas y guarde el archivo.
- 4 Copie el archivo descargado en una ubicación a la que se pueda acceder desde todos los nodos de clúster.
- 5 En el nodo activo del clúster, abra un indicador de comandos de administración, diríjase a la ubicación de la utilidad de descarga y ejecute el comando siguiente:

```
VolumeManager.exe -l
```

Se muestra una lista de los volúmenes locales y sus números de serie respectivos. Por ejemplo:

```
Volume Listing:
```

```
-----
```

```
DriveLetter (*:) VolumeId="System Reserved" SerialNumber: AABB-CCDD
```

```
DriveLetter (C:) VolumeId=C:\ SerialNumber: 1122-3344
```

Anote estos números de serie o siga mostrándolos para compararlos más tarde.

- 6 Compruebe que todos los números de serie del almacenamiento local del nodo activo coinciden con los números correspondientes de los demás nodos del clúster.
 - 6a En cada nodo del clúster, ejecute el comando `VolumeManager.exe -l` para obtener sus números de serie de volumen.
 - 6b Compare los números de serie de almacenamiento local del nodo activo ([Paso 5](#)) con los números correspondientes del nodo ([Paso 6a](#)).

6c (Condicional) Si hay diferencias en los números de serie entre el nodo activo y este nodo, anote el número de serie que desea copiar en este nodo y ejecute el comando siguiente para establecerlo. Después compruebe el número de serie.

```
VolumeManager -s <IDVolumen> <número-serie>
```

A continuación se muestran dos ejemplos de cómo se debe usar este comando:

- ♦ VolumeManager -s "Reservado para el sistema" AAAA-AAAA
- ♦ VolumeManager -s C:\ 1111-1111

6d Cuando haya cambiado correctamente todos los números de serie del volumen de un nodo del clúster, debe reiniciar dicho nodo.

6e Repita del [Paso 6a](#) al [Paso 6d](#) en cada nodo del clúster.

7 (Condicional) Si el clúster ya se ha migrado a un entorno de PlateSpin, se recomienda ejecutar una réplica completa en el nodo activo para asegurarse de que los cambios se propagan a la base de datos.

G Utilidad del agente de Migrate

El agente de Migrate es una utilidad de línea de comandos que se puede usar para instalar, actualizar, realizar consultas o desinstalar controladores de transferencia basados en bloques. También permite registrar las cargas de trabajo de origen en los servidores de PlateSpin Migrate y enviar la información acerca de las cargas de trabajo al servidor mediante HTTPS (TCP/443, saliente). Consulte [“Uso del agente de Migrate para registrar cargas de trabajo”](#) en la página 389.

- ♦ [“Requisitos de la utilidad del agente de Migrate”](#) en la página 379
- ♦ [“Utilidad del agente de Migrate para Windows”](#) en la página 381
- ♦ [“Utilidad del agente de Migrate para Linux”](#) en la página 385
- ♦ [“Uso del agente de Migrate para registrar cargas de trabajo”](#) en la página 389
- ♦ [“Uso del agente de Migrate con controladores de transferencia basada en bloques”](#) en la página 390

Requisitos de la utilidad del agente de Migrate

Asegúrese de que las cargas de trabajo de origen y el entorno de redes cumplen los siguientes requisitos para el uso de la utilidad del agente de Migrate.

- ♦ [“Migraciones admitidas por el agente de Migrate”](#) en la página 379
- ♦ [“Requisitos para la distribución con el agente de Migrate”](#) en la página 380
- ♦ [“Requisitos de uso de la utilidad del agente de Migrate”](#) en la página 381

Migraciones admitidas por el agente de Migrate

- ♦ El agente de Migrate solo se admite para las migraciones en tiempo real.
- ♦ El agente de Migrate se admite para las migraciones automatizadas. Es posible realizar la migración mediante el cliente o la interfaz Web de Migrate.
- ♦ El agente de Migrate no admite las migraciones semiautomatizadas (X2P).

Requisitos para la distribución con el agente de Migrate

Si utiliza el agente de Migrate para el registro y la migración de cargas de trabajo, asegúrese de que el entorno de migración cumple los requisitos siguientes:

- ♦ Se necesitan direcciones IP públicas para el host del servidor de PlateSpin Migrate, la red de réplica y los equipos de destino. En algunas situaciones de distribución, también se necesitan direcciones IP públicas para los equipos de origen.
 - ♦ Asegúrese de que las cargas de trabajo pueden acceder a la dirección IP pública para el servidor de Migrate.

Defina el parámetro **AlternateServerAddress** con la dirección IP pública del servidor de Migrate en la página de configuración de PlateSpin. Para los servidores de Migrate distribuidos desde un mercado de la nube, Migrate añade automáticamente la dirección IP pública a este parámetro. Consulte [“Configuración de direcciones IP alternativas para el servidor de PlateSpin” en la página 131](#).
 - ♦ Habilite una dirección IP pública para la red de réplica cuando configure la migración de una carga de trabajo.
 - ♦ Migrate configura automáticamente las direcciones IP públicas en los equipos de destino durante la migración.
- ♦ Para obtener información sobre los requisitos de red para el registro y la migración, consulte:
 - ♦ [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#)
 - ♦ [“Requisitos para la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el agente de Migrate” en la página 65](#)

Nota: consulte los diagramas de distribución correspondientes a su destino de migración para comprender los puertos y el flujo de información entre los distintos componentes de la migración. Consulte [Parte III, “Preparación del entorno de migración”, en la página 167](#).

- ♦ Asegúrese de configurar las cargas de trabajo de origen para que admitan el tráfico saliente en los puertos siguientes:
 - ♦ Puerto HTTPS (TCP/443)
 - ♦ Puerto de réplica (TCP/3725 por defecto)

El puerto de réplica se puede configurar. Si modifica el parámetro **FileTransferPort** en la página de configuración de PlateSpin, debe modificar en consecuencia los valores del cortafuegos.
- ♦ Cuando se utiliza el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen, esta se pone en contacto con la carga de trabajo de destino para las transferencias de datos. Debe volver a configurar la dirección del puerto de réplica en el servidor de Migrate.

Cambie el parámetro **SourceListensForConnection** de `True` (Verdadero) a `False` (Falso) en la página de configuración de PlateSpin. Para los servidores de Migrate distribuidos desde un mercado de la nube, este parámetro se establece por defecto como `False` (Falso). Consulte [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132](#).
- ♦ Los servidores de Migrate basados en la nube deben configurarse para la migración al tipo de destino que coincida con su entorno de nube padre. Si las cargas de trabajo de origen se encuentran en el entorno de nube padre para la migración a un destino diferente, debe eliminar

el valor por defecto (deje el campo en blanco) del parámetro `ServerIsHostedInCloud` para permitir que todos los tipos de destino estén disponibles en el recuadro de diálogo Add Target (Añadir destino).

Requisitos de uso de la utilidad del agente de Migrate

♦ Software previo necesario

La utilidad del agente de Migrate para Linux requiere que el equipo de origen tenga instalada la biblioteca GNU C (glibc) 2.11.3 o una versión superior.

♦ Reiniciar

es necesario volver a arrancar la carga de trabajo Windows de origen si se instalan, desinstalan o actualizan los controladores de transferencia basada en bloques. En las cargas de trabajo Linux de origen, no es necesario rearrancar.

Aunque siempre es necesario rearrancar en el caso de las cargas de trabajo Windows, usar la utilidad del agente de Migrate permite controlar mejor cuándo se produce la acción y, por lo tanto, cuándo se producirá el re arranque del servidor. Por ejemplo, puede usar la utilidad del agente de Migrate para instalar los controladores durante el tiempo de inactividad planificado, en lugar de hacerlo durante la primera réplica.

♦ Credenciales

- ♦ Para las cargas de trabajo Windows, la utilidad del agente de Migrate requiere privilegios de `administrador` para ejecutar los comandos.
- ♦ Para las cargas de trabajo Linux, la utilidad del agente de Migrate requiere privilegios de usuario `root` para ejecutar los comandos. Una cuenta de usuario que no sea `root` debe tener autorización para usar el comando `sudo`. Es decir, el nombre de usuario debe aparecer como usuario autorizado en el archivo de configuración `/etc/sudoers`. Para obtener información sobre el uso de una cuenta distinta a la del usuario `Root`, consulte el [artículo 7920711 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920711\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920711).

Nota: para cargas de trabajo Linux de origen en Amazon Web Services, las plantillas AMI crean automáticamente una cuenta de usuario del sistema distinto al `root` por defecto que está habilitada para `sudo`. El nombre de usuario de esta cuenta varía según el proveedor de la AMI. Para las imágenes de Amazon Linux, el nombre del usuario no `root` es `ec2-user` en la mayoría de distribuciones de Linux. Para las AMI de CentOS es `centos`. Para obtener más información, consulte la documentación del proveedor de la AMI.

En AWS, un usuario que no sea `root` debe ejecutar el comando `sudo -i` para acceder a la shell `raíz` y, a continuación, ejecutar los comandos del agente de Migrate. Si se escribe `sudo` en cada comando de la utilidad del agente de Migrate, se podría producir un error en algunas cargas de trabajo de origen.

Utilidad del agente de Migrate para Windows

- ♦ [“Descarga e instalación del agente de Migrate en una carga de trabajo Windows de origen” en la página 382](#)
- ♦ [“Comandos del agente de Migrate para Windows” en la página 382](#)

Descarga e instalación del agente de Migrate en una carga de trabajo Windows de origen

Para descargar e instalar la utilidad del agente de Migrate para Windows en la carga de trabajo de origen:

- 1 Entre en el equipo Windows de origen como usuario administrador.
- 2 En un navegador Web, lance la interfaz Web de PlateSpin Migrate y entre.
- 3 Haga clic en la pestaña **Downloads** (Descargas).
- 4 Haga clic en el enlace de la aplicación del agente de Migrate para la plataforma de destino Windows y, a continuación, guarde el archivo `MigrateAgent.cli.exe` comprimido.
- 5 Extraiga el contenido del archivo para acceder al archivo ejecutable.
- 6 (Opcional) Para ver la ayuda del agente de Migrate, introduzca:

```
MigrateAgent.cli.exe -h
```

Comandos del agente de Migrate para Windows

La sintaxis para ejecutar la utilidad del agente de Migrate para Windows es:

```
MigrateAgent.cli.exe {command} [command_option] [/psserver=%IP%]
```

En la [Tabla G-1](#) se describen los comandos, las opciones de los comandos y los parámetros disponibles para el comando `MigrateAgent.cli.exe`.

Tabla G-1 Comandos, opciones de comandos y parámetros de la utilidad del agente de Migrate para Windows

Uso	Descripción
Comandos	
<code>h ? help</code>	Muestra el uso y las opciones del comando.
<code>logs view-logs</code>	Abre el directorio de registro de la aplicación.

Uso	Descripción
<pre>reg register /reg /psserver=%IP% / username=<nombreusuario> [[/ password=<contraseña>] [/ pwdfile=<vía-a-archivo-de- contraseña>]]</pre> <p>Si no especifica la contraseña o una vía a un archivo que contenga la contraseña, se le pedirá la contraseña. La contraseña se oculta a medida que la escribe y no aparece en la lista de procesos.</p> <p>Ejemplo:</p> <pre>MigrateAgent.cli.exe /register / psserver=10.10.10.101 /username=jsmith / password=jspwd</pre>	<p>Registra este equipo como una carga de trabajo en el servidor especificado. También comprueba si hay actualizaciones del controlador en el servidor de PlateSpin especificado.</p> <p>Permite añadir cargas de trabajo que no se pueden descubrir. Las cargas de trabajo registradas difieren de las cargas de trabajo descubiertas de las siguientes maneras:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Las cargas de trabajo de origen registradas no almacenan las credenciales de origen. ♦ Debe utilizar el agente de Migrate para instalar, actualizar y eliminar controladores de transferencia basada en bloques (BBT) de las cargas de trabajo de origen registradas. ♦ Después de suprimir el contrato de una carga de trabajo de origen registrada, debe eliminar manualmente el controlador OFX de la carga de trabajo. Para eliminar el controlador OFX de la carga de trabajo, consulte este artículo de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7018453).
<pre>status /status [/psserver=%IP%]</pre>	<p>Muestra el estado de instalación de los controladores de PlateSpin en esta carga de trabajo.</p> <p>Si especifica el servidor de PlateSpin, se comprobará si hay actualizaciones del controlador en el servidor.</p>
<pre>din driver-install /din [/psserver=%IP%]</pre>	<p>Instala los controladores de PlateSpin.</p> <p>Nota: Antes de instalar controladores de transferencia basada en bloques en las cargas de trabajo Windows de origen, asegúrese de que ha aplicado las actualizaciones más recientes de Windows en la carga de trabajo.</p> <p>Si especifica el servidor de PlateSpin, se comprobará si hay actualizaciones del controlador en el servidor.</p>
<pre>dup driver-upgrade /dup [/psserver=%IP%]</pre>	<p>Actualiza los controladores de PlateSpin.</p> <p>Si especifica el servidor de PlateSpin, se comprobará si hay actualizaciones del controlador en el servidor.</p>
<pre>dun driver-uninstall [/dun /psserver=%IP%]</pre>	<p>Desinstala los controladores de PlateSpin.</p>

Uso	Descripción
<pre>con config /con /setting=<nombre_valor>:<valor></pre> <p>Ejemplo:</p> <pre>migrateagent.cli.exe /config / setting=psserver:10.10.10.202</pre>	<p>Especifica el nombre del ajuste y su valor, que deben cambiarse en el archivo de configuración de esta carga de trabajo.</p> <p>La opción <code>psserver</code> detiene el servicio del controlador OFX (<code>ofxcontroller</code>), modifica el archivo <code>OfxController.exe.config</code> con la nueva dirección IP y reinicia el servicio. Si modifica la dirección IP pública del servidor de PlateSpin, debe ejecutar este comando en cada una de las cargas de trabajo de origen que se configuren para el servidor.</p>
Conmutador	
<pre>/psserver=%IP%</pre>	<p>Especifica la dirección IPv4 del servidor de PlateSpin.</p> <p>Descarga los controladores de transferencia basados en bloques del servidor especificado cuando se invocan las opciones <code>status</code>, <code>driver-install</code> o <code>driver-upgrade</code>.</p>
Opciones de comando	
<pre>username /username=valor</pre>	<p>Especifica el nombre de usuario del servidor de PlateSpin para un usuario administrador con derechos para añadir una carga de trabajo.</p>
<pre>password pwd p /password=valor</pre>	<p>Especifica la contraseña para el nombre de usuario especificado del servidor de PlateSpin.</p> <p>Si excluye la contraseña de la línea de comandos, el guion se la solicitará. La contraseña se oculta a medida que la escribe y no aparece en la lista de procesos.</p> <p>No combine esta opción con <code>pwdfile</code>.</p>
<pre>pwdfile pf /pwdfile=valor</pre>	<p>Especifica la vía a un archivo que contiene la contraseña para el nombre de usuario del servidor de PlateSpin especificado.</p> <p>No combine esta opción con <code>password</code>.</p>
<pre>setting /setting=<nombre_valor>:<valor></pre>	<p>Especifica el nombre del ajuste y el valor del ajuste de configuración que debe modificarse.</p> <p>Los nombres de ajuste admitidos son:</p> <pre>psserver altAddress heartbeat</pre>

Utilidad del agente de Migrate para Linux

Antes de instalar o utilizar el agente de Migrate, asegúrese de que el sistema cumple los [Requisitos de la utilidad del agente de Migrate](#).

- ♦ “[Descarga e instalación del agente de Migrate en una carga de trabajo Linux de origen](#)” en la página 385
- ♦ “[Comandos del agente de Migrate para Linux](#)” en la página 386

Descarga e instalación del agente de Migrate en una carga de trabajo Linux de origen

Antes de instalar la utilidad del agente de Migrate para Linux, asegúrese de que el equipo de origen tiene instalada la biblioteca GNU C (glibc) 2.11.3 o una versión superior.

Asegúrese de que descarga la aplicación con la arquitectura adecuada para sus equipos Linux de origen. El nombre del archivo distingue entre mayúsculas y minúsculas.

- ♦ **64 bits:** `MigrateAgent-x86_64.tar.gz`
- ♦ **32 bits:** `MigrateAgent-x86.tar.gz`

Para descargar e instalar la utilidad del agente de Migrate para Linux en la carga de trabajo de origen:

- 1 Entre en la carga de trabajo Linux de origen como usuario `Root`.
- 2 Utilice uno de estos métodos para obtener el archivo `MigrateAgent-arq.tar.gz`. Sustituya *arq* con la arquitectura adecuada (`x86_64` o `x86`).
 - ♦ Descargue el archivo comprimido de la interfaz Web:
 1. En un navegador Web, lance la interfaz Web de PlateSpin Migrate y entre.
`https://<Servidor_de_PlateSpin>/Migrate`
Sustituya *Servidor_de_PlateSpin* por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
 2. Haga clic en la pestaña **Downloads** (Descargas).
 3. Haga clic en el enlace de la aplicación del agente de Migrate para la plataforma Linux apropiada (`x86_64` o `x86`) y, a continuación, guarde el archivo `MigrateAgent-arq.tar.gz`.

-O bien-

- ♦ Utilice el comando `wget` para copiar el archivo desde el servidor de PlateSpin.

Nota: si el sistema operativo del host del servidor de PlateSpin acepta solo conexiones TLS 1.2, utilice `wget` versión 1.16.1 o superior en la carga de trabajo Linux de origen.

1. Lance un terminal e introduzca:

```
wget --no-check-certificate --http-user=<username> --http-  
password=<password> https://<Your_PlateSpin_Server>/Migrate/Downloads/  
MigrateAgent-<arch>.tar.gpz
```

Sustituya *Servidor_de_PlateSpin* por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate. Sustituya *arch* por *x86_64* o *x86*.

- 3 Abra el archivo `MigrateAgent-arch.tar.gz` en el Administrador de archivos y extraiga el directorio `MigrateAgent` y su contenido en el directorio raíz (`/`).

Como alternativa, en un indicador de shell, introduzca lo siguiente:

```
tar xvf MigrateAgent-<arch>.tar.gz
```

Sustituya *arch* por *x86_64* o *x86*.

- 4 Cambie al directorio `/MigrateAgent` y muestre su contenido. En un terminal, introduzca:

```
cd MigrateAgent  
ls
```

El directorio contiene un archivo `commands` y el archivo de guion `MigrateAgent`.

- 5 Para acceder a la ayuda, introduzca:

```
./MigrateAgent -h
```

Comandos del agente de Migrate para Linux

La sintaxis para ejecutar la utilidad del agente de Migrate es:

```
./MigrateAgent [Command] [-h]
```

En la [Tabla G-2](#) se describen las opciones y los argumentos disponibles para el comando `MigrateAgent` en Linux.

Tabla G-2 Opciones de comandos y argumentos de la utilidad del agente de Migrate para Linux

Uso	Descripción
Comandos	
<p><code>register <servidor> <usuario> [[-p contraseña] [-pf <vía-al-archivo-de-contraseña>]]</code></p> <p>Para <i>servidor</i>, especifique el nombre DNS o la dirección IP de su servidor de PlateSpin Migrate.</p> <p>Para <i>usuario</i>, especifique un nombre de usuario del servidor de PlateSpin válido con derechos de administrador para añadir una carga de trabajo.</p> <p>Para la contraseña, realice una de estas acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Utilice la opción <code>-p</code> y escriba en el comando la contraseña para el usuario de PlateSpin especificado. <code>-p micontraseña</code> ◆ Use la opción <code>-pf</code> para especificar la vía a un archivo que contenga la contraseña para el nombre de usuario especificado del servidor de PlateSpin. <code>-pf /tmp/archivo-contraseña-juansalas.txt</code> ◆ No especifique la contraseña en el comando. Se le pedirá que la introduzca en la línea de comandos. <p>Ejemplo:</p> <pre>./MigrateAgent register 10.10.10.101 jsmith -p jspwd</pre>	<p>Registra este equipo como una carga de trabajo en el servidor especificado. También comprueba si hay actualizaciones del controlador en el servidor de PlateSpin especificado.</p> <p>Permite añadir cargas de trabajo que no se pueden descubrir. Las cargas de trabajo registradas difieren de las cargas de trabajo descubiertas de las siguientes maneras:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Las cargas de trabajo de origen registradas no almacenan las credenciales de origen. ◆ Debe utilizar el agente de Migrate para instalar, actualizar y eliminar los controladores blkwatch de Linux de las cargas de trabajo de origen registradas. ◆ Después de suprimir el contrato de una carga de trabajo de origen registrada, debe eliminar manualmente el controlador OFX de la carga de trabajo. Consulte “Limpieza de las cargas de trabajo Linux” en la página 609.
<p><code>status [<servidor>]</code></p> <p>Para <i>servidor</i>, especifique el nombre DNS o la dirección IP de su servidor de PlateSpin Migrate.</p>	<p>Muestra el estado de instalación de los controladores de PlateSpin.</p> <p>Si especifica el servidor de PlateSpin, se comprobará si hay actualizaciones del controlador en el servidor.</p>
<p><code>driver-install [<servidor>]</code></p> <p>Para <i>servidor</i>, especifique el nombre DNS o la dirección IP de su servidor de PlateSpin Migrate.</p>	<p>Instala al controlador blkwatch de PlateSpin adecuado.</p> <p>Si especifica el servidor de PlateSpin, se comprobará si hay actualizaciones del controlador en el servidor.</p>
<p><code>driver-upgrade [<servidor>]</code></p> <p>Para <i>servidor</i>, especifique el nombre DNS o la dirección IP de su servidor de PlateSpin Migrate.</p>	<p>Actualiza el controlador blkwatch de PlateSpin instalado.</p> <p>Si especifica el servidor de PlateSpin, se comprobará si hay actualizaciones del controlador en el servidor.</p>

Uso	Descripción
<code>driver-uninstall</code>	Desinstala el controlador blkwatch de PlateSpin instalado de la carga de trabajo Linux de origen.
<p><code>configure <servidor> <nuevo-servidor></code></p> <p>Para <i>servidor</i>, especifique el nombre DNS o la dirección IP de su servidor de PlateSpin Migrate.</p> <p>Para <i>nuevo-servidor</i>, especifique el nombre DNS o la dirección IP nuevos del servidor de PlateSpin Migrate.</p> <p>Ejemplo:</p> <pre>./MigrateAgent configure 10.10.10.10 10.10.20.20</pre>	<p>Detiene el servicio del controlador OFX (<code>ofxcontroller</code>), modifica el archivo de configuración del controlador OFX con la nueva dirección y reinicia el servicio. Si modifica la dirección IP pública del servidor de PlateSpin, debe ejecutar este comando en cada una de las cargas de trabajo de origen que se configuren para el servidor.</p>
Opciones de comando	
<code>servidor</code>	<p>Especifica el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.</p> <p>Descarga los controladores blkwatch del servidor especificado cuando se invocan las opciones <code>status</code>, <code>driver-install</code> o <code>driver-upgrade</code>.</p>
<code>user</code>	Especifica el nombre de usuario del servidor de PlateSpin para un usuario administrador con derechos para añadir una carga de trabajo.
Opciones	
<code>-h, --help</code>	Muestra el uso y las opciones del comando.
<code>-p, --password</code>	Especifica la contraseña para el nombre de usuario del servidor de PlateSpin.
<code>-p <contraseña_de_usuario></code>	<p>Si excluye la contraseña de la línea de comandos, el guion se la solicitará. La contraseña se oculta a medida que la escribe y no aparece en la lista de procesos.</p> <p>No combine esta opción con <code>passwordfile</code>.</p>
<code>-pf, --passwordfile</code>	Especifica la vía a un archivo que contiene la contraseña para el nombre de usuario del servidor de PlateSpin especificado.
<code>-pf <vía_del_archivo_de_contraseña></code>	No combine esta opción con <code>password</code> .

Uso	Descripción
Registro	
logging.json	<p>Contiene los valores de configuración de registro en formato JSON para las acciones de registro de la utilidad del agente de Migrate.</p> <p>Para ver los valores de registro, utilice el comando <code>cat</code>:</p> <pre>cat MigrateAgent/logging.json</pre> <p>Puede editar el archivo en un editor de texto. Establezca el nivel de registro cambiando el valor <code>"level:"</code> de <code>"DEBUG"</code> a <code>"INFO"</code> o <code>"ERROR"</code>. Por ejemplo:</p> <pre>"level": "DEBUG"</pre> <p>O bien</p> <pre>"level": "INFO"</pre> <p>O bien</p> <pre>"level": "ERROR"</pre> <p>Los mensajes registrados se escriben por defecto en el archivo <code>MigrateAgent.log</code> en el directorio <code>MigrateAgent</code>. Puede modificar el valor del nombre del archivo de registro en el archivo <code>logging.json</code>.</p>
MigrateAgent.log	<p>Contiene los mensajes registrados para el comando <code>MigrateAgent</code>. Para ver el registro, utilice el comando <code>cat</code>.</p> <pre>cat MigrateAgent.log</pre>

Uso del agente de Migrate para registrar cargas de trabajo

Puede utilizar la utilidad del agente de Migrate para el registro y el descubrimiento, en lugar de la función descubrimiento automática, en cualquier situación de migración en tiempo real. Con el agente de Migrate es preciso registrar y descubrir los detalles sobre las cargas de trabajo de origen en aquellos casos en los que el descubrimiento automatizado no sea posible, como por ejemplo:

- ♦ Al distribuir el servidor de Migrate en la nube sin haber distribuido una VPN de sitio a sitio entre la red y el entorno de nube.
- ♦ Si tiene previstas migraciones de nube a nube sin distribuir una VPN de sitio a sitio entre las sedes participantes: su red, su entorno de nube de origen y su entorno de nube de destino.

- ♦ Si la red corporativa o las restricciones de la directiva prohíben la apertura de puertos entrantes en las cargas de trabajo de origen.

Para obtener información sobre los puertos entrantes necesarios para el descubrimiento automatizado de cargas de trabajo Windows y Linux, consulte la [“Requisitos de descubrimiento” en la página 60](#).

El agente de Migrate permite migrar una carga de trabajo Windows sin tener que abrir puertos entrante, tales como SMB o NetBIOS. Para las cargas de trabajo de origen Windows solo se necesita HTTPS (TCP/443) y un puerto de réplica (TCP/3725 por defecto) para el tráfico saliente. Para cargas de trabajo de origen Linux, también hay que abrir el puerto SSH (TCP/22). Consulte [“Requisitos para el registro de la carga de trabajo” en la página 61](#).

Cuando se utiliza el agente de Migrate en la carga de trabajo de origen, esta se pone en contacto con la carga de trabajo de destino para las transferencias de datos. La dirección se controla en el nivel del servidor. Debe volver a configurar la dirección del puerto de réplica en el servidor de Migrate (`SourceListensForConnection=False`). Consulte [“Configuración de la dirección de contacto para el puerto de réplica” en la página 132](#).

Debe instalar el agente de Migrate en cada carga de trabajo de origen. Si usa la opción `register`, el agente de Migrate realiza el descubrimiento de forma local en la carga de trabajo y envía los detalles al servidor de Migrate mediante HTTPS (TCP/443). Después de registrar la carga de trabajo, utilice la interfaz Web de Migrate para configurar la migración de carga de trabajo a la nube de destino en la que se distribuirá la instancia del servidor de Migrate.

Las cargas de trabajo registradas difieren de las cargas de trabajo descubiertas de las siguientes maneras:

- ♦ Las cargas de trabajo de origen registradas no almacenan las credenciales de origen en el servidor de Migrate.
- ♦ Debe utilizar el agente de Migrate para instalar, actualizar y eliminar los controladores de PlateSpin para Windows de las cargas de trabajo de origen registradas.
- ♦ Después de suprimir el contrato de una carga de trabajo de origen registrada, debe eliminar manualmente el controlador OFX de la carga de trabajo. Consulte [“Limpieza de las cargas de trabajo Linux” en la página 609](#).

Consulte los apartados siguientes en [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307](#):

- ♦ [Registro de cargas de trabajo Windows y descubrimiento con el agente de Migrate](#)
- ♦ [Registro de cargas de trabajo Linux y descubrimiento con el agente de Migrate](#)

Uso del agente de Migrate con controladores de transferencia basada en bloques

Con la utilidad del agente de Migrate se incluye una copia de los controladores de transferencia basados en bloques. Alternativamente, es posible especificar el parámetro de línea de comandos `/psserver=` para descargar los controladores del servidor de PlateSpin cuando se invocan las opciones `status`, `driver-install` o `driver-upgrade`. Esto resulta de utilidad si el servidor tiene aplicado un parche con un paquete de controladores nuevo, pero la utilidad de línea de comandos del agente de Migrate no tiene este parche.

Nota: para evitar confusiones, el método recomendado para usar el agente de Migrate es instalar, desinstalar o actualizar los controladores y luego rearrancar antes de realizar una réplica.

Deberá rearrancar el sistema cada vez que instale, actualice o desinstale los controladores. El re arranque fuerza que el controlador en ejecución se detenga y que el nuevo controlador se aplica al reiniciar el sistema. Si no re arranca el sistema antes de la réplica, el origen seguirá actuando como si la operación no se hubiera completado. Por ejemplo, si instala controladores sin re arrancar el sistema, el origen actúa como si no se hubieran instalado controladores durante la réplica. De igual forma, si actualiza los controladores sin re arrancar, el origen seguirá usando el controlador ya en ejecución durante la réplica hasta que se re arranque el sistema.

Si la versión del controlador instalado es distinta a la del controlador en ejecución, la opción `status` recordará al usuario que debe re arrancar. Por ejemplo:

```
C:\MigrateAgent\MigrateAgent.cli.exe status
Step 1 of 2: Querying the PlateSpin controller service
  Done
Step 2 of 2: Querying the installed PlateSpin driver version
  Done

The task completed successfully
PlateSpin Controller Service Status
  The PlateSpin Controller service is not installed

PlateSpin Driver Status
  Installed Driver Version: 8.0.0.11
  Running Driver Version: Not running. Reboot to load the driver.
  Upgrade Available: No
```

PlateSpin crea una tarea para advertir al usuario de que es necesario re arrancar a fin de completar la instalación o la actualización del controlador. La notificación aparece en la lista Tasks (Tareas, [Figura G-1](#)). Durante la réplica, la notificación aparece en la página Command Details (Detalles del comando, [Figura G-2](#)).

Figura G-1 Tarea de notificación de re arranque

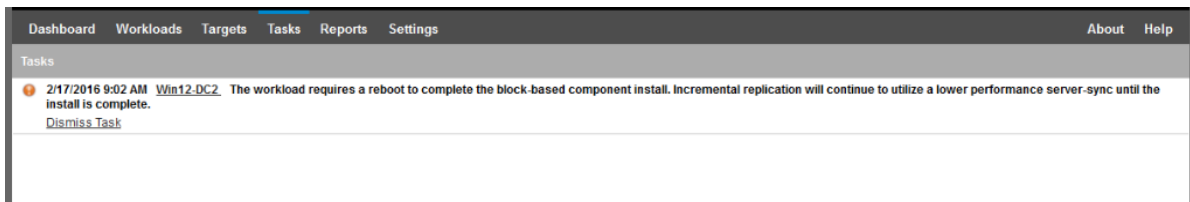


Figura G-2 Notificación de re arranque durante la réplica

Running First Replication

Status: Running ⚠️
 Duration: 4m 48s
 Step: Copy data (4%)
 Setting Up Controller (1%)

Last Full Replication: --
 Last Incremental Replication: --
 Last Test Failover: --
 Schedule: --
 Replication History: --
 Tasks: ⚠️

Command Summary

Running ⚠️
 2/17/2016 10:01 AM
 4m 48s

Step	Status	Start Time	End Time	Duration	Diagnostics
Refreshing source machine	Completed	2/17/2016 10:01 AM	2/17/2016 10:02 AM	1m 11s	--
Copy data	Running (4%) ⚠️	2/17/2016 10:02 AM	--	3m 37s	--

Commands: Abort, Configure Migration, Pause Schedule

Al re arrancar el equipo de origen se aplican y se inician los controladores instalados o actualizados. Si el controlador se ha instalado recientemente, después del re arranque será necesario realizar una réplica completa o una réplica de sincronización del servidor a fin de garantizar que se recogen todos los cambios del origen. Esta réplica de sincronización del servidor se representa al usuario en el campo Status (Estado) como una advertencia (Figura G-3). Las réplicas incrementales posteriores se completarán sin advertencias.

Figura G-3 Notificación de sincronización del servidor requerida

Running Incremental

Status: Running ⚠️
 Duration: 8m 29s
 Step: Copy data (28%)
 Copying Volume Data from Source to Target (39%)

Last Full Replication: 2/17/2016 10:25 AM
 Last Incremental Replication: --
 Last Test Failover: --
 Schedule: --
 Replication History: View
 Tasks: --

Command Summary

Event	Details	User	Date
Incremental replication of workload started		MIGRATEAUTO/build	2/18/2016 1:25 AM

Running ⚠️
 As the block-based driver was just installed, this first replication is performed via a server-sync and may take more time. All subsequent replications will be performed using the block-based driver.

Start Time: 2/18/2016 1:25 AM
 Duration: 8m 29s

Step	Status	Start Time	End Time	Duration	Diagnostics
Refreshing source machine	Completed	2/18/2016 1:25 AM	2/18/2016 1:27 AM	1m 22s	--
Revert to snapshot	Completed	2/18/2016 1:27 AM	2/18/2016 1:28 AM	40s	--
Copy data	Running (28%) ⚠️	2/18/2016 1:28 AM	--	6m 27s	--

Replication Transfer Summary

Duration: 1m 31s
 Total Data Transferred: 27.9 MB
 Total Files Transferred: 463

Workload Commands: Abort, Configure Migration, Pause Schedule

H

Imagen ISO de PlateSpin

El archivo de imagen ISO de PlateSpin permite arrancar equipos físicos de destino basados en el firmware BIOS o UEFI y máquinas virtuales durante migraciones semiautomatizadas y operaciones de Server Sync semiautomatizadas. La migración semiautomatizada se utiliza para transferir la carga de trabajo a un equipo físico o una máquina virtual que se haya registrado en PlateSpin Migrate. Este registro se produce cuando se arranca el equipo de destino con la imagen ISO de PlateSpin y se registra en el servidor de PlateSpin siguiendo las indicaciones. También descubre los detalles del hardware de destino y los envía al servidor.

- ♦ “Descarga de imágenes ISO de PlateSpin” en la página 393
- ♦ “Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino” en la página 394
- ♦ “Incorporación de controladores de dispositivo adicionales en la imagen ISO de PlateSpin” en la página 395
- ♦ “Adición de datos de registro a la imagen ISO de PlateSpin para el registro sin supervisión de equipos físicos o máquinas virtuales” en la página 396
- ♦ “Uso de la imagen ISO de PlateSpin” en la página 396

Descarga de imágenes ISO de PlateSpin

Puede descargar la imagen ISO de PlateSpin de la página de descarga de software de PlateSpin Migrate en el [sitio de descargas de Micro Focus \(https://www.microfocus.com/support-and-services/download/\)](https://www.microfocus.com/support-and-services/download/). Busque las descargas del producto y la versión actuales:

Product (Producto): PlateSpin Migrate

Version (Versión): 2018.11

Dates (Fechas): All dates (Todas las fechas)

Los archivos comprimidos `.iso` se incluyen en el archivo `PhysicalTarget-2018.11.0.zip` en el sitio de descarga. El archivo ISO utiliza el sistema operativo SUSE Linux Enterprise Server (SLES) para el disco RAMDisk (LRD) de Linux. El disco LRD contiene un conjunto mínimo de archivos del sistema, controladores y ejecutables suficiente para realizar un arranque inicial temporal. Consulte la [Tabla H-1](#) para obtener información sobre la versión del sistema operativo que se usa para el disco LRD y las opciones de arranque.

Tabla H-1 Archivo de imagen ISO de PlateSpin

Archivo de imagen ISO de PlateSpin	SO de LRD	Arquitectura de la carga de trabajo	FCoE	MPIO	FCoE/MPIO
<code>bootofx.x2p.iso</code>	SLES 12 SP3	64 bits	Opcional	Opcional	Opcional

Archivo de imagen ISO de PlateSpin	SO de LRD	Arquitectura de la carga de trabajo	FCoE	MPIO	FCoE/MPIO
bootofx.x2p.sles11sp4.iso	SLES 11 SP4	32 bits	No	No	No

Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino

- 1 Descargue la imagen ISO de PlateSpin del [sitio de descargas de Micro Focus](#) y extraiga el contenido. Consulte [Descarga de imágenes ISO de PlateSpin](#).
- 2 (Opcional) Para introducir controladores de dispositivo adicionales para las cargas de trabajo Linux en la imagen ISO de PlateSpin, siga los pasos descritos en [Incorporación de controladores de dispositivo adicionales en la imagen ISO de PlateSpin](#).
- 3 (Opcional) Para realizar un registro sin supervisión, modifique la imagen ISO de PlateSpin a fin de proporcionar las respuestas adecuadas desde un archivo de respuesta. Consulte [Adición de datos de registro a la imagen ISO de PlateSpin para el registro sin supervisión de equipos físicos o máquinas virtuales](#).
- 4 Guarde la imagen ISO de PlateSpin:
 - ♦ **Máquina física:** grabe la imagen ISO de PlateSpin en un CD o guárdela en el medio necesario desde el que pueda arrancar el destino.
 - ♦ **Máquina virtual:** guarde la imagen ISO de PlateSpin en el host virtual para una máquina virtual de destino en una ubicación donde se pueda utilizar para arrancar el equipo de destino.
- 5 Utilice herramientas nativas para preparar el equipo de destino para arrancar desde la imagen ISO de PlateSpin.
Asegúrese de que el equipo está configurado para reiniciarse durante el arranque y de que adjunta el archivo ISO de PlateSpin como un CD de arranque para la máquina virtual.

Para obtener información sobre el registro del equipo de destino, consulte lo siguiente:

- ♦ [“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 291](#)
- ♦ [“Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 294](#)

Incorporación de controladores de dispositivo adicionales en la imagen ISO de PlateSpin

La imagen ISO de PlateSpin contiene una biblioteca grande de controladores de dispositivos suficiente para arrancar los destinos más habituales. Sin embargo, en ocasiones, quizás prefiera usar los suyos propios; por ejemplo, un controlador personalizado menos conocido de un proveedor concreto.

El guion `rebuildiso.sh` que ayuda a reconstruir el archivo ISO tiene diferentes opciones y requisitos de versión del núcleo, como se muestra en la [Tabla H-2](#).

Tabla H-2 Comparación de `rebuildiso.sh` para la imagen ISO de PlateSpin

Archivo de imagen ISO de PlateSpin	SO de LRD	Versión del kernel	Conmutador de bit
<code>bootofx.x2p.iso</code>	SLES 12 SP3	4.4.73-5-default	Ninguno, se supone que es 64 bits
<code>bootofx.x2p.sles11sp4.iso</code>	SLES 11 SP4	3.1.101-63-pae	-m32 para 32 bits -m64 para 64 bits

Para incorporar controladores en la imagen ISO de PlateSpin para cargas de trabajo Linux:

- 1 Descargue y extraiga las imágenes ISO de PlateSpin. Consulte [Descarga de imágenes ISO de PlateSpin](#).
- 2 Obtenga o compile los archivos `*.ko` de controlador necesarios.

Importante: asegúrese de que los controladores son válidos para la versión del núcleo incluida en el archivo ISO que intenta reconstruir. Consulte [Tabla H-2, “Comparación de rebuildiso.sh para la imagen ISO de PlateSpin”, en la página 395](#).

- 3 Monte la imagen ISO en un equipo Linux (se necesitan credenciales de usuario `Root`). Utilice la siguiente sintaxis de comando:
- 4 Copie el guion `rebuildiso.sh`, situado en el subdirectorio `/tools` del archivo ISO montado, a un directorio de trabajo temporal.
- 5 Cree otro directorio de trabajo para los archivos de controladores necesarios y guárdelos en dicho directorio.
- 6 En el directorio donde ha guardado el guion `rebuildiso.sh`, ejecute el comando siguiente como usuario `root`, según el archivo ISO que vaya a reconstruir.

Para la imagen ISO de PlateSpin para SLES 12 SP3:

```
./rebuildiso.sh -i <ISO_file> -d <driver_dir>
```

Para la imagen ISO de PlateSpin para SLES 11 SP4:

```
./rebuildiso.sh -i <ISO_file> -d <driver_dir> -m32
```

```
./rebuildiso.sh -i <ISO_file> -d <driver_dir> -m64
```

Cuando termine, el archivo ISO se actualiza con los controladores adicionales.

Nota: para reconstruir la imagen ISO de Migrate LRD se requiere `genisoimage 1.1.11` como mínimo. Por defecto, los sistemas operativos como RHEL 7 y CentOS 7 cuentan con la versión necesaria de `genisoimage`.

7 Desmonte el archivo ISO (ejecute el comando `umount<punto_de_montaje>`).

Adición de datos de registro a la imagen ISO de PlateSpin para el registro sin supervisión de equipos físicos o máquinas virtuales

PlateSpin Migrate proporciona un mecanismo para automatizar el registro y el descubrimiento de los detalles de un equipo físico o una máquina virtual de destino. En primer lugar, debe actualizar la imagen ISO de PlateSpin con información específica antes de arrancar el destino.

Para obtener más detalles, consulte el [artículo 7013485 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7013485\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7013485).

Uso de la imagen ISO de PlateSpin

Después de preparar la imagen ISO de PlateSpin para su entorno, puede utilizar el archivo para registrar y descubrir equipos físicos de destino o máquinas virtuales de destino en una migración semiautomatizada o en una operación de Server Sync. Consulte los apartados siguientes en “[Descubrimiento de plataformas de destino](#)”:

- ♦ “[Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin](#)” en la página 291
- ♦ “[Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin](#)” en la página 294

V

Configuración de cargas de trabajo

Después de descubrir los destinos y las cargas de trabajo, estará en disposición de preparar la migración. Para ello, debe configurar trabajos de migración para sus cargas de trabajo.

- ♦ [Capítulo 26, “Requisitos previos para las migraciones automatizadas”, en la página 399](#)
- ♦ [Capítulo 27, “Requisitos previos para migraciones semiautomatizadas \(X2P\)”, en la página 405](#)
- ♦ [Capítulo 28, “Conceptos básicos de la configuración”, en la página 407](#)
- ♦ [Capítulo 29, “Migración a Amazon Web Services”, en la página 455](#)
- ♦ [Capítulo 30, “Migración a Microsoft Azure”, en la página 475](#)
- ♦ [Capítulo 31, “Migración a VMware vCloud Director”, en la página 491](#)
- ♦ [Capítulo 32, “Migración a VMware”, en la página 505](#)
- ♦ [Capítulo 33, “Migración a Microsoft Hyper-V”, en la página 537](#)
- ♦ [Capítulo 34, “Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer”, en la página 553](#)
- ♦ [Capítulo 35, “Migración a máquinas virtuales en Xen”, en la página 557](#)
- ♦ [Capítulo 36, “Migración a máquinas virtuales en KVM”, en la página 561](#)
- ♦ [Capítulo 37, “Migración a equipos físicos”, en la página 565](#)
- ♦ [Capítulo 38, “Migración de cargas de trabajo con una imagen de PlateSpin”, en la página 573](#)
- ♦ [Capítulo 39, “Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync”, en la página 583](#)

26 Requisitos previos para las migraciones automatizadas

El cliente y la interfaz Web de PlateSpin Migrate permiten automatizar la migración de cargas de trabajo a plataformas de virtualización de destino y plataformas de nube de destino.

- ♦ “Cargas de trabajo de origen compatibles con la migración automatizada” en la página 399
- ♦ “Plataformas de destino compatibles con las migraciones automatizadas” en la página 400
- ♦ “Preparación de destinos para la migración automatizada” en la página 401
- ♦ “Conexiones de red y ancho de banda” en la página 402
- ♦ “Flujo de trabajo automatizado” en la página 402

Cargas de trabajo de origen compatibles con la migración automatizada

En una migración automatizada, PlateSpin Migrate crea la máquina virtual de destino en la plataforma de destino según los detalles de la carga de trabajo de destino que configure para la conversión. La automatización se admite para cargas de trabajo de origen según la plataforma de destino. Para obtener información sobre las cargas de trabajo de origen para las plataformas de virtualización y de nube compatibles, consulte la [Tabla 26-2](#).

Tabla 26-1 Cargas de trabajo de origen compatibles con las migraciones automatizadas

Plataforma de destino	Cliente de Migrate	Interfaz Web de Migrate
Amazon Web Services	No compatible	Tabla 2-3, “AWS: plataformas Windows compatibles”, en la página 33 Tabla 2-4, “AWS: plataformas Linux compatibles”, en la página 33
Microsoft Azure	No compatible	Tabla 2-5, “Azure: plataformas Windows compatibles”, en la página 34 Tabla 2-6, “Azure: plataformas Linux compatibles”, en la página 35

Plataforma de destino	Cliente de Migrate	Interfaz Web de Migrate
VMware vCloud Director	No compatible	<p>Tabla 2-7, “vCloud: plataformas Windows compatibles”, en la página 36</p> <p>Tabla 2-8, “vCloud: plataformas Linux compatibles”, en la página 37</p>
VMware Cloud en AWS	No compatible	<p>Compatibilidad con clústeres DRS de VMware como clústeres alojados en VMware Cloud en AWS Consulte también:</p> <p>Tabla 2-1, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Windows admitidas”, en la página 28</p> <p>Tabla 2-2, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Linux admitidas”, en la página 30</p>
VMware	<p>Tabla 2-1, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Windows admitidas”, en la página 28</p> <p>Tabla 2-2, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Linux admitidas”, en la página 30</p>	<p>Tabla 2-1, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Windows admitidas”, en la página 28</p> <p>Tabla 2-2, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Linux admitidas”, en la página 30</p>
Hyper-V	<p>Tabla 2-1, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Windows admitidas”, en la página 28</p> <p>Tabla 2-2, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Linux admitidas”, en la página 30</p>	No compatible

Plataformas de destino compatibles con las migraciones automatizadas

En una migración automatizada, PlateSpin Migrate prepara la máquina virtual en la plataforma de destino antes de que comiencen las réplicas. Es posible programar cuándo se iniciará la primera réplica completa. El paso de preparación de la carga de trabajo se debe ejecutar antes de la hora de inicio programada. Para obtener información sobre las plataformas de virtualización y de nube compatibles, consulte la [Tabla 26-2](#).

Tabla 26-2 Plataformas de destino compatibles con las migraciones automatizadas

Plataforma de destino	Cliente de Migrate	Interfaz Web de Migrate
Amazon Web Services	No compatible	Consulte “Amazon Web Services” en la Tabla 2-15, “Plataformas de nube de destino compatibles con la interfaz Web de Migrate” , en la página 49
Microsoft Azure	No compatible	Consulte “Microsoft Azure” en la Tabla 2-15, “Plataformas de nube de destino compatibles con la interfaz Web de Migrate” , en la página 49
VMware vCloud Director	No compatible	Consulte “VMware vCloud Director” en la Tabla 2-15, “Plataformas de nube de destino compatibles con la interfaz Web de Migrate” , en la página 49
VMware Cloud en AWS	No compatible	Tabla 2-15, “Plataformas de nube de destino compatibles con la interfaz Web de Migrate” , en la página 49
VMware	Tabla 2-12, “Plataformas VMware de destino compatibles con la interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de Migrate” , en la página 46	Tabla 2-12, “Plataformas VMware de destino compatibles con la interfaz Web de PlateSpin Migrate y el cliente de Migrate” , en la página 46
Hyper-V	Consulte “Hyper-V” en la Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate” , en la página 47	No compatible

Preparación de destinos para la migración automatizada

En una migración automatizada, PlateSpin requiere información sobre la plataforma de destino donde va a crear las máquinas virtuales. Debe preparar el entorno de destino para el descubrimiento y descubrir el destino. Para obtener información sobre cómo configurar el entorno de la plataforma de destino para su uso con PlateSpin Migrate, consulte la [Tabla 26-3](#). Para el descubrimiento de plataformas de destino, consulte [“Descubrimiento de detalles de plataformas de destino” en la página 285](#).

Tabla 26-3 Requisitos previos para las plataformas de destino

Plataforma de destino	Cliente de Migrate	Interfaz Web de Migrate
Amazon Web Services	No compatible	Capítulo 8, “Requisitos previos para la migración a Amazon Web Services”, en la página 169
Microsoft Azure	No compatible	“Requisitos previos para la migración a Microsoft Azure” en la página 187
VMware vCloud Director	No compatible	“Requisitos previos para la migración a VMware vCloud Director” en la página 205
VMware Cloud en AWS	No compatible	“Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS” en la página 213
De nube a nube	No compatible	“Requisitos previos para migraciones de nube a nube” en la página 217
VMware	“Requisitos previos para la migración a VMware” en la página 245	“Requisitos previos para la migración a VMware” en la página 245
Hyper-V	“Requisitos previos para la migración a Microsoft Hyper-V” en la página 251	No compatible

Conexiones de red y ancho de banda

Antes de ejecutar la réplica para una migración automatizada:

- ◆ Asegúrese de que el acceso de red y los puertos están configurados correctamente. Consulte [“Requisitos para la migración” en la página 63](#).

Si utiliza el agente de Migrate, consulte la [“Requisitos para la migración de cargas de trabajo que se han registrado con el agente de Migrate” en la página 65](#).

- ◆ Asegúrese de probar la conexión para comprobar si hay algún problema en ella o con el ancho de banda y resolverlo. Para obtener información sobre cómo optimizar el rendimiento de la conexión, consulte [“Uso de la herramienta de prueba de red iPerf para optimizar el rendimiento de red para productos de PlateSpin” en la página 637](#).

Flujo de trabajo automatizado

Consulte la lista de verificación correspondiente para comprender el flujo de trabajo automatizado:

- ◆ [“Lista de verificación para la migración automatizada a AWS” en la página 185](#)
- ◆ [“Lista de verificación para la migración automatizada a Azure” en la página 203](#)
- ◆ [“Lista de verificación para la migración automatizada a vCloud” en la página 211](#)

- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada a VMware”](#) en la página 248
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada a Hyper-V”](#) en la página 255
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automática de AWS a Azure”](#) en la página 221
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a AWS”](#) en la página 224
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de Azure a vCloud”](#) en la página 228
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a Azure”](#) en la página 232
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de AWS a vCloud”](#) en la página 236
- ♦ [“Lista de verificación para la migración automatizada de vCloud a AWS”](#) en la página 240

Para obtener información sobre cómo configurar la migración automatizada a una plataforma de destino, consulte:

- ♦ [“Configuración de la migración de una carga de trabajo a Amazon Web Services”](#) en la página 456
- ♦ [“Configuración de la migración de una carga de trabajo a Microsoft Azure”](#) en la página 476
- ♦ [“Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director”](#) en la página 492
- ♦ [“Migración automatizada a VMware mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 507
- ♦ [“Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 523 (También debe utilizar esta opción para la migración a VMware Cloud en AWS.)
- ♦ [“Migración automatizada a Hyper-V”](#) en la página 538

27 Requisitos previos para migraciones semiautomatizadas (X2P)

El cliente de PlateSpin Migrate permite migrar cargas de trabajo a equipos físicos (X2P). La imagen ISO de PlateSpin se usa para registrar el equipo físico de destino en el servidor de PlateSpin Migrate y para informar sobre sus detalles. Este proceso manual de preparación y descubrimiento del destino se denomina *flujo de trabajo X2P*.

- ♦ [“Cargas de trabajo de origen compatibles con las migraciones X2P”](#) en la página 405
- ♦ [“Plataformas de destino compatibles con las migraciones X2P”](#) en la página 405
- ♦ [“Flujo de trabajo X2P para máquinas virtuales”](#) en la página 405

Cargas de trabajo de origen compatibles con las migraciones X2P

También puede usar el flujo de trabajo X2P para migrar cargas de trabajo a máquinas virtuales que haya configurado en un host virtual compatible. Debe configurar la máquina virtual con la versión y el tipo de sistema operativo invitado que coincidan con la carga de trabajo de origen, de acuerdo con las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización de destino. Para obtener información sobre las cargas de trabajo de origen para las plataformas de virtualización compatibles, consulte:

- ♦ [Tabla 2-1, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Windows admitidas”,](#) en la página 28
- ♦ [Tabla 2-2, “Plataformas no en la nube: cargas de trabajo Linux admitidas”,](#) en la página 30

Plataformas de destino compatibles con las migraciones X2P

El cliente de PlateSpin Migrate admite el uso del flujo de trabajo X2P para las migraciones a equipos físicos y a cualquier host virtual admitido, incluso si existe una alternativa automatizada. Para obtener información sobre las plataformas de virtualización compatibles, consulte la [“Plataformas de virtualización del destino admitidas”](#) en la página 45.

Flujo de trabajo X2P para máquinas virtuales

Para migrar una carga de trabajo a una máquina virtual en un host virtual:

- 1 Use la interfaz nativa de la plataforma de virtualización requerida para configurar la máquina virtual de destino con la versión y el tipo de sistema operativo invitado que coincidan con la carga de trabajo de origen, de acuerdo con las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización de destino.

- 2 Para empezar, arranque la máquina virtual recién creada mediante la imagen ISO de PlateSpin oportuna, cargue el controlador adecuado si se precisa y continúe con el proceso de arranque. Este proceso de arranque especial descubre y registra la máquina virtual de destino como destino de equipo físico de PlateSpin Migrate. Consulte [“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la [página 291](#).
- 3 Use el cliente de PlateSpin Migrate para crear y ejecutar un trabajo de migración X2P.
- 4 Cuando se complete el trabajo de migración, instale software de mejora de la virtualización específico para la plataforma de virtualización de destino.

Para obtener información sobre cómo configurar la migración semiautomatizada a una máquina virtual que se ejecute en hosts de virtualización que PlateSpin Migrate considere como equipos físicos:

- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en VMware mediante el flujo de trabajo X2P”](#) en la [página 520](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P”](#) en la [página 549](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer”](#) en la [página 553](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en Xen”](#) en la [página 557](#)
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en KVM”](#) en la [página 561](#)

28 Conceptos básicos de la configuración

Cuando se configura una carga de trabajo para la migración, el tipo de la carga de trabajo y el destino determinan las opciones de configuración disponibles. En esta sección se describen los conceptos básicos para la configuración de cada parámetro.

- ♦ [“Flujos de trabajo de configuración” en la página 407](#)
- ♦ [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#)
- ♦ [“Almacenamiento de una configuración de migración” en la página 412](#)
- ♦ [“Edición de un trabajo de migración” en la página 412](#)
- ♦ [“Clave de licencia de Migrate” en la página 413](#)
- ♦ [“Credenciales para cargas de trabajo de origen y hosts de destino” en la página 414](#)
- ♦ [“Programación de la migración” en la página 415](#)
- ♦ [“Ventana de interrupción para la transferencia de datos” en la página 416](#)
- ♦ [“Compresión durante la transferencia de datos” en la página 417](#)
- ♦ [“Regulación del ancho de banda durante la transferencia de datos” en la página 417](#)
- ♦ [“Conversión \(método de transferencia de datos\)” en la página 419](#)
- ♦ [“Cifrado de la transferencia de datos” en la página 419](#)
- ♦ [“Software de mejora de la virtualización” en la página 420](#)
- ♦ [“Acciones posteriores a la migración personalizadas” en la página 422](#)
- ♦ [“Servicios o daemons para detener antes de la réplica o la transición” en la página 423](#)
- ♦ [“Estados de servicio en cargas de trabajo Windows de destino” en la página 425](#)
- ♦ [“Estados de daemon en cargas de trabajo Linux de destino” en la página 430](#)
- ♦ [“Sustitución de HAL de Windows o del archivo de núcleo” en la página 431](#)
- ♦ [“Estados finales tras la transición de las cargas de trabajo de origen y de destino” en la página 432](#)
- ♦ [“Configuración de la carga de trabajo de destino para máquinas virtuales” en la página 433](#)
- ♦ [“Identificación de red \(conexiones de red\)” en la página 435](#)
- ♦ [“Migración de red \(red de réplica\)” en la página 439](#)
- ♦ [“Discos y volúmenes de almacenamiento” en la página 447](#)

Flujos de trabajo de configuración

Consulte las secciones sobre configuración de la migración para obtener instrucciones detalladas para los distintos tipos de trabajos de migración.

- ♦ [“Flujos de trabajo de configuración con el cliente de Migrate” en la página 408](#)
- ♦ [“Flujos de trabajo de configuración con la interfaz Web de Migrate” en la página 408](#)

Flujos de trabajo de configuración con el cliente de Migrate

El cliente de PlateSpin Migrate admite la migración de cargas de trabajo a plataformas de VMware, Microsoft Hyper-V, Citrix XenServer, Xen, KVM, equipos físicos, imágenes y Server Sync.

- ♦ [Migración a VMware](#)
- ♦ [Migración de clústeres de Windows](#)
- ♦ [Migración a Microsoft Hyper-V](#)
- ♦ [Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer](#)
- ♦ [Migración a máquinas virtuales en Xen](#)
- ♦ [Migración a máquinas virtuales en KVM](#)
- ♦ [Migración a equipos físicos](#)
- ♦ [Migración de cargas de trabajo con una imagen de PlateSpin](#)
- ♦ [Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync](#)

Flujos de trabajo de configuración con la interfaz Web de Migrate

La interfaz Web de PlateSpin Migrate admite la migración a gran escala de cargas de trabajo a plataformas de VMware y a plataformas en la nube, como Microsoft Azure, VMware vCloud Director y Amazon Web Services.

- ♦ [Migración a Amazon Web Services](#)
- ♦ [Migración a Microsoft Azure](#)
- ♦ [Migración a VMware vCloud Director](#)
- ♦ [Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate](#) (También debe utilizar esta opción para la migración a clústeres DRS de VMware alojados en VMware Cloud en AWS.)
- ♦ [Preparación para migrar clústeres de Windows](#)

Inicio de un trabajo de migración

Después del descubrimiento de la carga de trabajo, el trabajo de migración de la carga de trabajo se encuentra en un estado no configurado. Los trabajos de migración no se inician automáticamente con los valores por defecto. Debe iniciar el trabajo de migración iniciando la configuración de la migración.

- ♦ [“Requisitos previos para los trabajos de migración” en la página 409](#)
- ♦ [“Inicio de un trabajo de migración mediante el cliente de Migrate” en la página 409](#)
- ♦ [“Inicio de un trabajo de migración mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 411](#)

Requisitos previos para los trabajos de migración

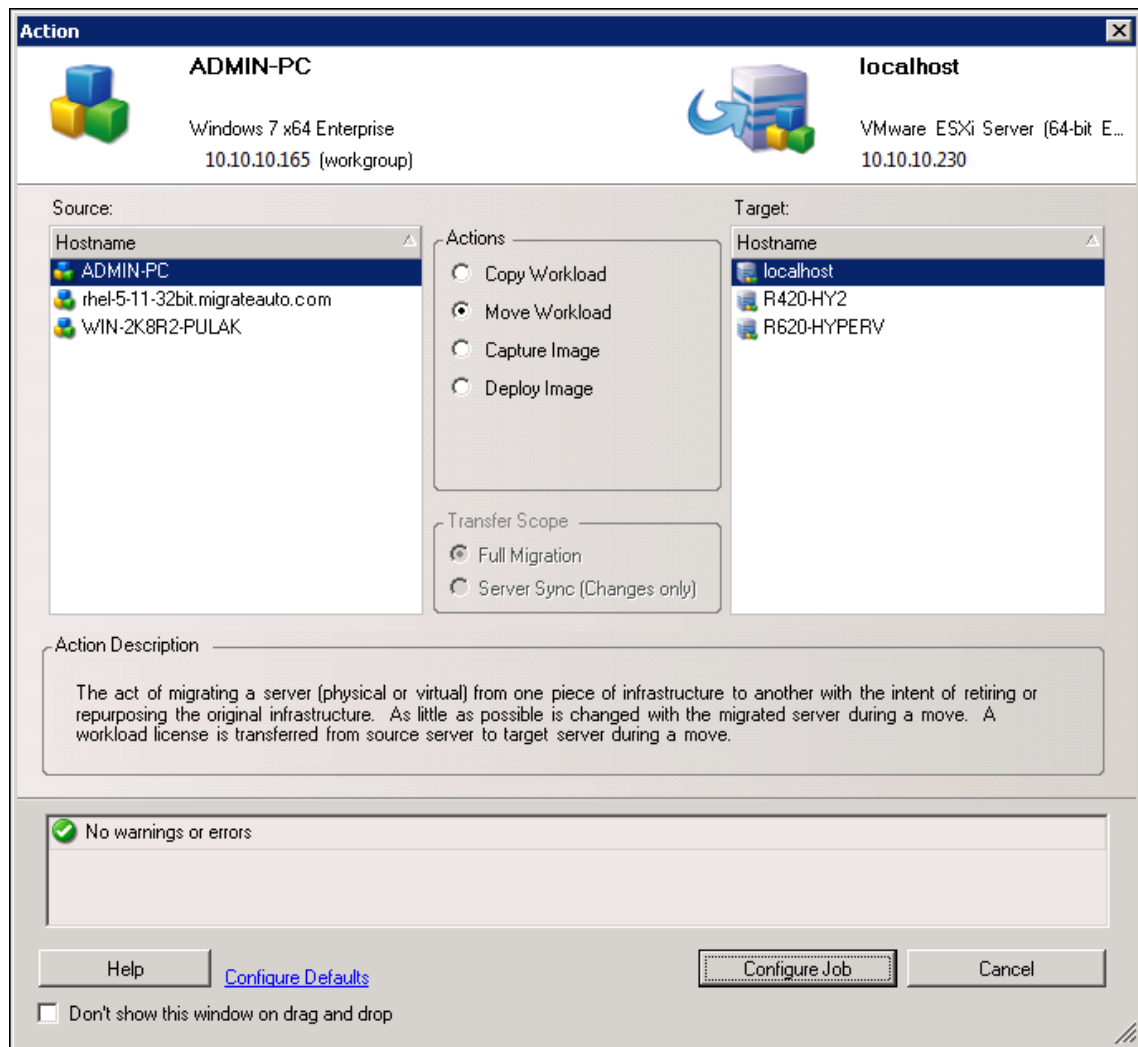
Para cualquier trabajo de migración, asegúrese de que ha completado las tareas siguientes:

- ♦ Debe haber descubierto los detalles de la carga de trabajo de origen y del host de destino. Consulte la [Parte IV, “Descubrimiento y preparación de cargas de trabajo y destinos”, en la página 277](#).
- ♦ Asegúrese de que las credenciales de la carga de trabajo de origen y del host de destino son válidas.

Inicio de un trabajo de migración mediante el cliente de Migrate

Para iniciar un trabajo de migración de una carga de trabajo:

- 1 En el cliente de Migrate, abra la ventana Action (Acción). Utilice uno de los métodos siguientes:
 - ♦ Arrastre un origen descubierto y suéltelo en un destino descubierto.
 - ♦ Haga clic en una tarea del panel Tasks (Tareas).
 - ♦ Haga clic en la barra de herramientas New Job (Nuevo trabajo).
 - ♦ En la vista Jobs (Trabajos), haga clic con el botón secundario en un origen y seleccione un comando en el menú contextual. Los comandos disponibles dependen del tipo de origen.



Los paneles Source (Origen) y Target (Destino) muestran cargas de trabajo y destinos aplicables al tipo de trabajo de migración seleccionado en **Actions** (Acciones):

- ◆ Copy Workload (Copiar carga de trabajo)
- ◆ Move Workload (Mover carga de trabajo)
- ◆ Capture Image (Capturar imagen)
- ◆ Deploy Image (Distribuir imagen)

Para **Transfer Scope** (Ámbito de transferencia), las opciones **Full Transfer** (Transferencia completa) y **Server Sync** están habilitadas en las circunstancias siguientes:

- ◆ El sistema detecta un sistema operativo existente en el destino.
- ◆ El perfil del sistema operativo del destino coincide con el de la carga de trabajo de origen.

Consulte [“Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync”](#) en la página 583.

- 2 Compruebe los mensajes de validación de la parte inferior de la ventana.
- 3 Para empezar a configurar el trabajo de migración, haga clic en **Configure Job** (Configurar trabajo).

- 4 (Opcional) Por comodidad, para evitar que se muestre la ventana **Action** (Acción) al arrastrar y soltar, seleccione **Don't show on drag and drop** (No mostrar al arrastrar y soltar) antes de continuar. Las veces siguientes que se arrastre y se suelte se omitirá la ventana Action (Acción) y se abrirá directamente una ventana Conversion Job (Trabajo de conversión).

Para restaurar el comportamiento de inicio de migración del trabajo, restablezca las opciones por defecto de la aplicación. Consulte [“Configuración de opciones generales” en la página 143](#).

- 5 Configure la migración como corresponda según la carga de trabajo y el host de destino.
 - ♦ [Migración automatizada a VMware mediante el cliente de Migrate](#)
 - ♦ [Preparación para migrar clústeres de Windows](#)
 - ♦ [Migración a Microsoft Hyper-V](#)
 - ♦ [Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer](#)
 - ♦ [Migración a máquinas virtuales en Xen](#)
 - ♦ [Migración a máquinas virtuales en KVM](#)
 - ♦ [Migración a equipos físicos](#)
 - ♦ [Migración de cargas de trabajo con una imagen de PlateSpin](#)
 - ♦ [Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync](#)

Inicio de un trabajo de migración mediante la interfaz Web de Migrate

- 1 En la interfaz Web de PlateSpin Migrate, haga clic en **Workloads** (Cargas de trabajo).
- 2 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo que va a migrar.
- 3 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 4 Especifique una opción en **Initial Transfer Method** (Método de transferencia inicial) para la réplica según el alcance de los datos que desee transferir del origen al destino:
 - ♦ **Full Replication (Réplica completa)**: Migrate replica el volumen completo desde el origen al destino.
 - ♦ **Incremental Replication (Réplica incremental)**: Migrate replica solo los datos diferentes desde el origen al destino, siempre que las cargas de trabajo tengan sistemas operativos y perfiles de volumen similares.
- 5 Seleccione un host de destino descubierto y haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 6 Configure los detalles de la carga de trabajo de destino como corresponda según la carga de trabajo y el host de destino.
 - ♦ [Migración a Amazon Web Services](#)
 - ♦ [Migración a Microsoft Azure](#)
 - ♦ [Migración a VMware vCloud Director](#)
 - ♦ [Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate](#) (También debe utilizar esta opción para la migración a un clúster DRS de VMware alojado en VMware Cloud en AWS.)
 - ♦ [Preparación para migrar clústeres de Windows](#)

7 Haga clic en uno de los siguientes elementos:

- ♦ **Save & Prepare** (Guardar y preparar)
- ♦ **Save** (Guardar)
- ♦ **Cancel** (Cancelar)

Almacenamiento de una configuración de migración

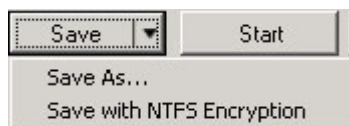
Después de configurar una carga de trabajo para la migración, puede guardar la configuración de la migración para ejecutarla más adelante.

- ♦ [“Uso del cliente de Migrate” en la página 412](#)
- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 412](#)

Uso del cliente de Migrate

Para guardar una configuración de migración:

- 1 Configure un trabajo de migración y configure las opciones.
- 2 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), haga clic en la flecha situada a la derecha del botón **Save** (Guardar) para expandir el menú correspondiente y seleccione **Save as** (Guardar como) o **Save with NTFS Encryption** (Guardar con cifrado NTFS).



Uso de la interfaz Web de Migrate

Para guardar una configuración de migración:

- 1 Configure un trabajo de migración y configure las opciones.
- 2 Realice una de las siguientes acciones:
 - ♦ Haga clic en **Save & Prepare** (Guardar y preparar) para guardar la migración y empezar a preparar el entorno de réplica de la máquina virtual de destino en el host de destino.
 - ♦ Haga clic en **Save** (Guardar) para guardar la migración a fin de realizar cambios o ejecutarla más adelante.

Edición de un trabajo de migración

Es posible guardar una configuración incompleta para un trabajo de migración y, más adelante, añadir o modificar valores.

- ♦ [“Edición del trabajo de migración mediante el cliente de Migrate” en la página 413](#)
- ♦ [“Edición del trabajo de migración mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 413](#)

Edición del trabajo de migración mediante el cliente de Migrate

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 Abra la ventana Migration Job (Trabajo de migración).
- 3 Modifique los valores según sea necesario.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Edición del trabajo de migración mediante la interfaz Web de Migrate

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), haga clic en el enlace del nombre de la carga de trabajo que va a migrar.
- 2 En la página Migration Details (Detalles de la migración), haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 Modifique los valores según sea necesario.
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Clave de licencia de Migrate

Por defecto, PlateSpin Migrate selecciona automáticamente la clave de licencia más adecuada para un trabajo de migración particular. Para obtener información sobre las licencias del producto y la gestión de claves de licencia, consulte la [“Licencia del producto PlateSpin Migrate” en la página 113](#).

- ♦ [“Clave de licencia en el cliente de Migrate” en la página 413](#)
- ♦ [“Clave de licencia en la interfaz Web de Migrate” en la página 414](#)

Clave de licencia en el cliente de Migrate

Si dispone de varias claves de licencia, el cliente de PlateSpin Migrate le permite seleccionar una concreta para aplicar a un trabajo de migración particular, siempre que las licencias de la carga de trabajo estén disponibles (que no estén agotadas ni caducadas). Ciertas licencias no se pueden seleccionar si no son válidas para la migración actual. Las licencias podrían no ser válidas por diversos motivos:

- ♦ No quedan migraciones para la licencia.
- ♦ La licencia no permite migraciones X2V y la migración actual es P2V.
- ♦ La licencia no admite migraciones de transferencia en directo y la actual está marcada como tal.

Para ver o modificar la clave de licencia seleccionada para un trabajo de migración:

- 1 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 2 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **License** (Licencia).
- 3 Para seleccionar manualmente una clave distinta, deselectione **Automatically select best license key during the conversion** (Seleccionar automáticamente la mejor clave de licencia durante la conversión) y seleccione la clave necesaria en el menú.

- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

La clave de licencia seleccionada se muestra en la pestaña **Licenses** (Licencias) y la descripción se actualiza en consecuencia.

Clave de licencia en la interfaz Web de Migrate

Si hay disponibles varias claves de licencia, la interfaz Web de PlateSpin Migrate consume las licencias de carga de trabajo asociadas con las claves de licencia en orden según fecha de inicio hasta que se consumen todas las licencias asociadas con la clave. No es posible especificar la clave que debe usar cada carga de trabajo.

Credenciales para cargas de trabajo de origen y hosts de destino

Al configurar un trabajo de migración, puede validar las credenciales proporcionadas y guardarlas para los trabajos de migración futuros que usen el mismo origen y destino. Si modifica la contraseña en la carga de trabajo o el host de destino, también debe modificar las credenciales almacenadas en PlateSpin Migrate.

- ♦ [“Acerca de las credenciales” en la página 414](#)
- ♦ [“Credenciales en el cliente de Migrate” en la página 414](#)
- ♦ [“Credenciales en la interfaz Web de Migrate” en la página 415](#)

Acerca de las credenciales

Para que un trabajo de migración se ejecute correctamente, debe proporcionar credenciales válidas para el origen y el destino. Para obtener más información sobre el formato de las credenciales, consulte:

- ♦ [“Directrices de descubrimiento de hosts de destino” en la página 281](#)
- ♦ [“Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen” en la página 301](#)

Credenciales en el cliente de Migrate

Para modificar las credenciales de origen y destino:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo o el destino necesarios.
- 2 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Access** (Acceso).
- 3 Especifique las credenciales.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Credenciales en la interfaz Web de Migrate

Para modificar las credenciales del destino:

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Targets** (Destinos) y haga clic en el nombre del destino.
- 2 En la página Target Details (Detalles del destino), haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 En la página Edit Target Details (Editar detalles del destino), especifique el nombre del nuevo usuario y la contraseña.
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para modificar las credenciales de la carga de trabajo de origen:

- 1 En la interfaz Web de Migrate, haga clic en **Workloads** (Cargas de trabajo) y haga clic en el nombre de la carga de trabajo.
- 2 En la página Workload Details (Detalles de la carga de trabajo), haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Migration Settings > Source Credentials** (Valores de migración > Credenciales del origen).
- 4 Especifique el nombre del nuevo usuario y la contraseña para la carga de trabajo de origen.
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Programación de la migración

Programar la migración permite especificar si la primera réplica se debe iniciar manualmente o en una fecha y a una hora específicas.

- ♦ [“Programación de la migración con el cliente de Migrate” en la página 415](#)
- ♦ [“Programación de la migración con la interfaz Web de Migrate” en la página 415](#)

Programación de la migración con el cliente de Migrate

Para programar la fecha y la hora de inicio de la migración:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Schedule** (Programar).
- 3 Seleccione **Run at a later time** (Ejecutar más tarde) y especifique la fecha y la hora de inicio de la primera réplica.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Programación de la migración con la interfaz Web de Migrate

Para programar la fecha y la hora de inicio de la migración:

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Schedule Settings > Full Replication** (Valores de programación > Réplica completa) y haga clic en **Edit** (Editar).

- 2 Haga clic en **Start** (Inicio) y establezca la fecha y la hora a la que desea iniciar la primera réplica completa.
Puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa) o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora de ejecución por defecto es a las 12:00:00 a.m. (hh: mm: ss a.m. o p.m.).
- 3 Haga clic en **Close** (Cerrar) para volver a la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración).
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Ventana de interrupción para la transferencia de datos

La ventana de interrupción impide que las réplicas programadas se inicien durante un período de tiempo y un patrón especificados. Esto permite reservar ancho de banda de red para los usuarios o las comunicaciones de misión crítica durante los períodos de tráfico más intenso. También puede utilizarla para evitar conflictos en otras actividades de copia de seguridad o instantánea de datos. Por ejemplo, para interrumpir las réplicas durante las horas punta de utilización de la red o para evitar conflictos entre el software de detección de VSS y el componente de transferencia de datos VSS a nivel de bloques de PlateSpin.

El valor por defecto es None (Ninguno). No se programa ninguna ventana de interrupción.

Nota: las horas de inicio y finalización de la interrupción se basarán en el reloj del sistema del servidor de PlateSpin.

- ♦ [“Ventana de interrupción con el cliente de Migrate” en la página 416](#)
- ♦ [“Ventana de interrupción con la interfaz Web de Migrate” en la página 416](#)

Ventana de interrupción con el cliente de Migrate

El cliente de PlateSpin Migrate no proporciona ninguna opción para configurar una ventana de interrupción para la transferencia de datos.

Ventana de interrupción con la interfaz Web de Migrate

Para establecer o modificar una ventana de interrupción:

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Schedule Settings > Blackout Window** (Valores de programación > Ventana de interrupción) y haga clic en **Edit** (Editar).
- 2 Especifique las horas de inicio y de fin del periodo de interrupción.
las horas de inicio y finalización de la interrupción se basarán en el reloj del sistema del servidor de PlateSpin.
- 3 Seleccione **Daily** (Diaria), **Weekly** (Semanal) o **Monthly** (Mensual) para habilitar una ventana de interrupción y establezca un patrón de recurrencia.
- 4 Haga clic en **Close** (Cerrar) para volver a la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración).
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Compresión durante la transferencia de datos

El valor Compression Level (Nivel de compresión) controla si los datos se comprimen durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado. Consulte [“Compresión de datos” en la página 58](#).

Seleccione una de las siguientes opciones:

- ♦ **None (Ninguna):** no hay compresión.
- ♦ **Fast (Rápida):** consume menos recursos de CPU del origen, pero produce una proporción de compresión más baja.
- ♦ **Óptimo:** (valor por defecto) consume los recursos óptimos de CPU del origen y produce una proporción de compresión óptima. Ésta es la configuración recomendada.
- ♦ **Maximum (Máxima):** consume el máximo de recursos de CPU del origen, pero produce la proporción de compresión más alta.
- ♦ [“Compresión con el cliente de Migrate” en la página 417](#)
- ♦ [“Compresión con la interfaz Web de Migrate” en la página 417](#)

Compresión con el cliente de Migrate

Para habilitar y utilizar la compresión en la transferencia de datos:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), seleccione **Enable Compression** (Habilitar compresión).
- 3 Especifique el nivel de compresión adecuado: **Fast** (Rápida), **Optimal** (Óptima) o **Maximum** (Máxima).
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Compresión con la interfaz Web de Migrate

Para habilitar y utilizar la compresión en la transferencia de datos:

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Schedule Settings > Compression Level** (Valores de programación > Nivel de compresión).
- 2 Especifique el nivel de compresión adecuado: **Fast** (Rápida), **Optimal** (Óptima) o **Maximum** (Máxima).
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Regulación del ancho de banda durante la transferencia de datos

La regulación del ancho de banda permite controlar la cantidad de ancho de banda disponible que consume la comunicación directa entre el origen y el destino durante el transcurso de la migración de una carga de trabajo. La regulación del ancho de banda ayuda a evitar que el tráfico de migración

congestione la red de producción y reduce la carga total del servidor de PlateSpin. Puede especificar una velocidad de rendimiento para cada trabajo de migración. Consulte [“Regulación del ancho de banda” en la página 58](#).

Nota: la hora de la regulación es la hora local de la carga de trabajo de origen.

- ♦ [“Regulación del ancho de banda con el cliente de Migrate” en la página 418](#)
- ♦ [“Regulación del ancho de banda con la interfaz Web de Migrate” en la página 418](#)

Regulación del ancho de banda con el cliente de Migrate

Para habilitar y utilizar la regulación del ancho de banda para la transferencia de datos:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), consulte **Bandwidth Throttling** (Regulación del ancho de banda).
- 3 Seleccione la opción **Enable Throttling** (Habilitar regulación del ancho de banda), especifique el valor máximo necesario en Mb/s y, opcionalmente, el período de tiempo durante el que se debe aplicar la regulación.

Si no se define un intervalo temporal, el ancho de banda se regula por defecto a la velocidad especificada todo el tiempo. Si se define un intervalo temporal y el trabajo de migración se ejecuta fuera de este, los datos se transmiten a velocidad completa.

- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Regulación del ancho de banda con la interfaz Web de Migrate

Para habilitar y utilizar la regulación del ancho de banda para la transferencia de datos:

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Schedule Settings > Bandwidth Throttling** (Valores de programación > Regulación del ancho de banda).
- 2 Especifique el ancho de banda máximo para consumir en MB/s en **Throttling Rate** (Velocidad de regulación).

El valor Off (Inactiva) inhabilita la regulación del ancho de banda.

- 3 Especifique uno de los patrones de regularización siguientes:
 - ♦ **Always (Siempre):** regular siempre la transferencia de datos en las réplicas. No se especifica ningún patrón de regularización.
 - ♦ **Custom (Personalizado):** especifique la hora de inicio y de finalización y los días de la semana en los que se tiene que regular la transferencia de datos de las réplicas que se ejecutan en esa ventana.
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Conversión (método de transferencia de datos)

Las opciones de conversión permiten especificar lo siguiente:

- ♦ La forma en la que se transfieren los datos del origen al destino. PlateSpin Migrate admite varios métodos de transferencia, y su disponibilidad depende de la carga de trabajo y el tipo de trabajo de migración.

Consulte [“Métodos de transferencia de datos admitidos”](#) en la página 50.

- ♦ El ámbito de los datos de la carga de trabajo que se van a transferir del origen al destino (**Full Migration** [Migración completa] o **Changes only** [Solo los cambios]). Solo es aplicable a los trabajos de Server Sync.

Consulte [“Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync”](#) en la página 583.

Conversión mediante el cliente de Migrate

Para especificar las opciones de transferencia de un trabajo de migración:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Conversion** (Conversión).
- 3 Seleccione el ámbito y el método de la réplica de datos.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Transferencia de datos mediante la interfaz Web de Migrate

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Migration Settings** > **Transfer Method** (Valores de migración > Método de transferencia).
- 2 Especifique el método de transferencia de datos adecuado.
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Cifrado de la transferencia de datos

La opción Encrypt Data Transfer (Cifrar transferencia de datos) determina si se deben cifrar los datos de la transmisión de la carga de trabajo de origen a la carga de trabajo de destino. Consulte [“Seguridad y privacidad”](#) en la página 53.

- ♦ [“Cifrado de la transferencia de datos mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 419
- ♦ [“Cifrado de la transferencia de datos mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 420

Cifrado de la transferencia de datos mediante el cliente de Migrate

Para habilitar y utilizar el cifrado en la transferencia de datos:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.

- 2 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Encryption** (Cifrado).
- 3 Seleccione **Encrypt Data Transfer** (Cifrar transferencia de datos).
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Cifrado de la transferencia de datos mediante la interfaz Web de Migrate

Para habilitar y utilizar el cifrado en la transferencia de datos para cargas de trabajo Windows:

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Migration Settings** > **Data Transfer** (Valores de migración > Transferencia de datos).
- 2 Seleccione **Encrypt Data Transfer** (Cifrar transferencia de datos).
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para habilitar y utilizar el cifrado en la transferencia de datos para cargas de trabajo Linux:

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Migration Settings** > **Transfer Encryption** (Valores de migración > Cifrado de la transferencia).
- 2 Seleccione **Encrypt Data Transfer** (Cifrar transferencia de datos).
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Software de mejora de la virtualización

Para las migraciones entre distintos host de virtualización, PlateSpin Migrate proporciona un mecanismo para desinstalar de forma automática el software de mejora de la virtualización, como VMware Tools.

Cuando se convierte una carga de trabajo de una plataforma de VMware que tenga una versión anterior de VMware Tools instalada, PlateSpin Migrate identifica la presencia de software obsoleto y añade un paso de limpieza de VMware Tools en el trabajo de migración.

Debe proporcionar credenciales de administrador para desinstalar VMware Tools. Las credenciales proporcionadas deben coincidir con las de la cuenta del administrador que entró a la sesión durante la instalación de VMware Tools.

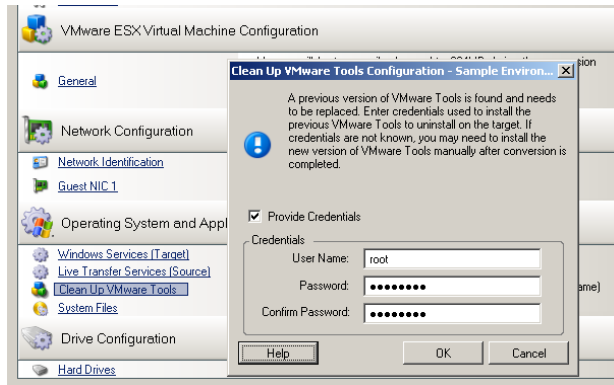
Cuando se desinstale la versión anterior, PlateSpin Migrate continúa con la instalación de la versión nueva de VMware Tools.

Nota: si se dispone a volver a una versión anterior de una máquina virtual que tenga VMware Tools instalado, o si va a convertir una máquina virtual en otro destino de VMware que tenga una versión anterior de VMware Tools, la instalación de VMware Tools durante la configuración del destino fallará.

Sustitución de VMware Tools mediante el cliente de Migrate

Para configurar un trabajo a fin de eliminar o sustituir VMware Tools durante la migración:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo necesaria.
- 2 En la sección Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Clean Up VMware Tools** (Limpiar herramientas de VMware).



- 3 Dependiendo del destino, PlateSpin Migrate identifica las instancias existentes de VMware Tools y pide que se sustituya o se elimine, según proceda:
 - ♦ **Para los destinos que no sean de VMware:** en la interfaz de configuración del trabajo se indica que debe desinstalar VMware Tools. Proporcione las credenciales de administrador que se usaron para instalar el software. Si no conoce las credenciales, VMware Tools permanecerá en el equipo de destino después de la migración.
 - ♦ **Para destinos de VMware:** en la interfaz de configuración del trabajo se indica que debe sustituir VMware Tools. Proporcione las credenciales de administrador que se usaron para instalar la versión obsoleta de VMware Tools. Si no conoce las credenciales, instale la nueva versión de VMware Tools manualmente cuando se complete la migración.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Sustitución de VMware Tools mediante la interfaz Web de Migrate

Para eliminar o sustituir VMware Tools durante una migración:

- 1 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Target Workload Settings > VM Tools** (Valores de carga de trabajo de destino > Herramientas de máquina virtual).
- 2 Para instalar las herramientas de máquina virtual, seleccione la opción **Install VM Tools option** (Instalar herramientas de máquina virtual). Esta opción está seleccionada por defecto.
- 3 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Target Workload Test Settings > VM Tools** (Valores de prueba de carga de trabajo de destino > Herramientas de máquina virtual).

- 4 Para instalar las herramientas de máquina virtual, seleccione la opción **Install VM Tools option** (Instalar herramientas de máquina virtual). Esta opción está seleccionada por defecto.
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Acciones posteriores a la migración personalizadas

El cliente de PlateSpin Migrate permite ejecutar una acción personalizada en el destino. Se deben definir y guardar las acciones personalizadas y sus dependencias por adelantado. Consulte [“Gestión de acciones posteriores a la migración \(Windows y Linux\)” en la página 151](#).

Nota: las acciones posteriores a la migración se admiten solo para las migraciones par a par y las migraciones única de Server Sync.

Cuando configure un trabajo de migración, seleccione la acción requerida, los parámetros necesarios de la línea de comandos y el tiempo límite que se precise. También debe proporcionar credenciales válidas para la carga de trabajo de destino. Si no conoce las credenciales de la carga de trabajo de destino, puede usar las que la carga de trabajo de origen.

Para especificar una acción posterior a la migración para el trabajo de migración:

- 1 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 2 En la sección Virtual Machine Configuration (Configuración de la máquina virtual) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Post-Migration** (Después de la migración).

The image shows a configuration window for post-migration actions. At the top, there is a dropdown menu labeled 'Select Action' with 'IPconfig_X2V' selected. Below this are two main sections: 'Execution Parameters' and 'Credentials'. The 'Execution Parameters' section contains a 'Command Line' text box, an 'Execution Timeout' spinner set to '5' seconds, and a checked checkbox for 'No Timeout'. The 'Credentials' section contains 'Username' and 'Password' text boxes, and a checked checkbox for 'Use Source Credentials'.

3 Especifique las siguientes opciones:

- ♦ **Seleccionar acción:** en la lista desplegable, seleccione una acción personalizada que haya guardado anteriormente en la biblioteca de acciones posteriores a la migración.
- ♦ **Execution Parameters (Parámetros de ejecución):** especifique los parámetros necesarios de la línea de comandos para la acción. Si se precise, especifique un tiempo límite.
- ♦ **Credenciales:** proporcione las credenciales del administrador para el destino. Si son las mismas que la del origen y se han guardado, seleccione **Use Source Credentials** (Usar credenciales de origen).

Servicios o daemons para detener antes de la réplica o la transición

Para la transferencia de datos en tiempo real, PlateSpin Migrate proporciona un mecanismo para detener los servicios o los daemons seleccionados durante la migración. Esto garantiza que los datos del origen se capturen en un estado coherente.

Si la carga de trabajo de origen ejecuta el software Microsoft SQL Server o Microsoft Exchange Server, puede configurar el trabajo de migración para que copie automáticamente los archivos de base de datos de estos servidores. Si no requiere que la migración incluya el volumen que contiene las bases de datos, no es necesario que detenga estos servicios.

Si la carga de trabajo de origen incluye servicios de aplicación con una carga intensiva de E/S que pudiera impedir la capacidad del proceso de transferencia de archivos para seguir el ritmo de los cambios, puede detenerlos durante una migración de transferencia en directo.

Después de completar la migración, los servicios que detenga durante una migración de transferencia en directo se reinician automáticamente en el origen, a no ser que configure de forma explícita el trabajo de migración para que apague el origen al finalizar.

En los sistemas Linux, puede usar los guiones `freeze` y `thaw` personalizados. Consulte [“Uso de los guiones freeze y thaw personalizados para migraciones en el nivel de bloques de Linux”](#) en la página 330.

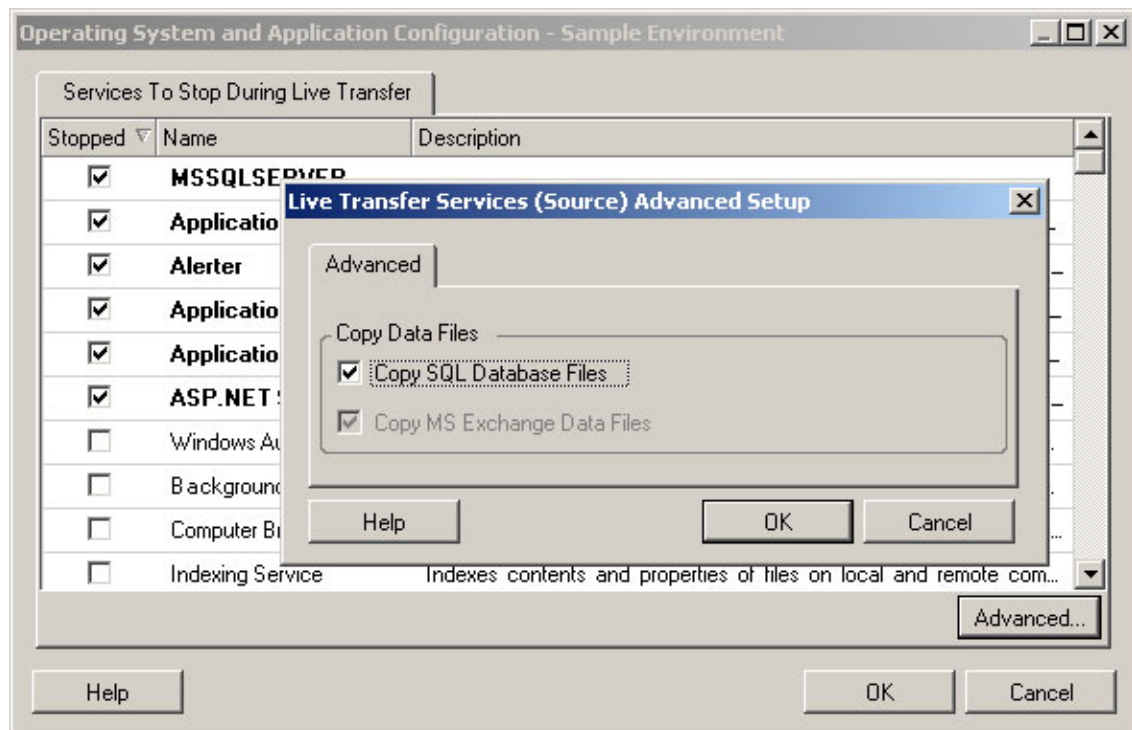
Sugerencia: es posible configurar de forma global las preferencias para detener los servicios de Windows seleccionados durante una transferencia VSS basada en archivos o basada en bloques en tiempo real realizada con el cliente de PlateSpin Migrate. Consulte [“Configuración de valores por defecto del servicio de origen”](#) en la página 148.

- ♦ [“Servicios y daemons para detener con el cliente de Migrate”](#) en la página 423
- ♦ [“Servicios y daemons para detener con la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 424

Servicios y daemons para detener con el cliente de Migrate

Para especificar los servicios o daemons que desea que el sistema detenga durante la transferencia en directo:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo necesaria.
- 2 En la sección Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Live Transfer Services/Daemons (Source)** [Transferir en directo servicios o daemons (origen)].
- 3 Para indicar que desea que los archivos de la base de datos de SQL Server y Exchange Server se copien durante la migración, haga clic en **Advanced** (Opciones avanzadas, solo aplicable a sistemas Windows).



4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Servicios y daemons para detener con la interfaz Web de Migrate

Para detener servicios de Windows:

- 1 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Migration Settings > Services to Stop before Any Replication** (Valores de migración > Servicios que detener antes de cualquier réplica).
- 2 Seleccione los servicios que se deben detener para la réplica.
Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.
- 3 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Migration Settings > Services to Stop before Cutover with Replication** (Valores de migración > Servicios que detener antes de transición con réplica).
- 4 Seleccione los servicios de Windows que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán posteriormente. Esto no se aplica a la transición de prueba.
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Para detener daemons de Linux:

- 1 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Migration Settings > Daemons to Stop before Any Replication** (Valores de migración > Daemons que detener antes de cualquier réplica).
- 2 Seleccione los daemons de Linux que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen antes de la réplica. Estos daemons se restaurarán después de que finalice la réplica.
- 3 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Migration Settings > Daemons to Stop before Cutover with Replication** (Valores de migración > Daemons que detener antes de una transición con réplica).
- 4 Seleccione los servicios de Linux que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los daemons detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán después de la transición. Los daemons detenidos se restauran después de una transición de prueba.
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).

Estados de servicio en cargas de trabajo Windows de destino

En situaciones como las siguientes, se recomienda cambiar el modo de inicio de los servicios en las cargas de trabajo Windows de destino:

- ♦ Si no desea que un determinado servicio de Windows siga ejecutándose en una carga de trabajo virtualizada, configure el trabajo para inhabilitar el servicio en la carga de trabajo de destino.
- ♦ Si necesita que un servicio del destino se inicie en función de una petición de algún otro servicio, puede establecer que el modo de inicio del servicio necesario sea manual.
- ♦ Si desea configurar un trabajo para restaurar el modo de inicio original del servicio después de la migración. Por ejemplo, desea inhabilitar un antivirus durante la migración, pero restaurar el modo de inicio del antivirus cuando se complete la migración.
- ♦ Se sabe que ciertas aplicaciones de una carga de trabajo de origen causan errores de arranque en la carga de trabajo de destino si los servicios de la aplicación correspondientes no se inhabilitan durante la conversión. El parámetro **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTarget** de la página de configuración del servidor de PlateSpin muestra una lista de esas aplicaciones que es probable que causen errores de arranque en la carga de trabajo de destino. Puede editar esta lista para añadir o eliminar aplicaciones.

Un valor global de la página de configuración del servidor de PlateSpin, **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTargetDefaultValue**, establece si los servicios de todas las aplicaciones que se muestran en el parámetro **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTarget** deben seleccionarse por defecto, de forma que los servicios de la aplicación correspondiente se puedan inhabilitar en el destino durante la conversión.

Para obtener información sobre cómo configurar las aplicaciones conocidas por provocar errores de arranque en destinos Windows, consulte la [“Configuración de aplicaciones conocidas por producir errores de arranque en los destinos Windows” en la página 136](#)

Para obtener información sobre cómo modificar o inhabilitar el estado del servicio en el destino, consulte las secciones siguientes:

- ♦ [“Estados de servicio con el cliente de Migrate” en la página 426](#)
- ♦ [“Estados de servicio con la interfaz Web de Migrate” en la página 428](#)

Estados de servicio con el cliente de Migrate

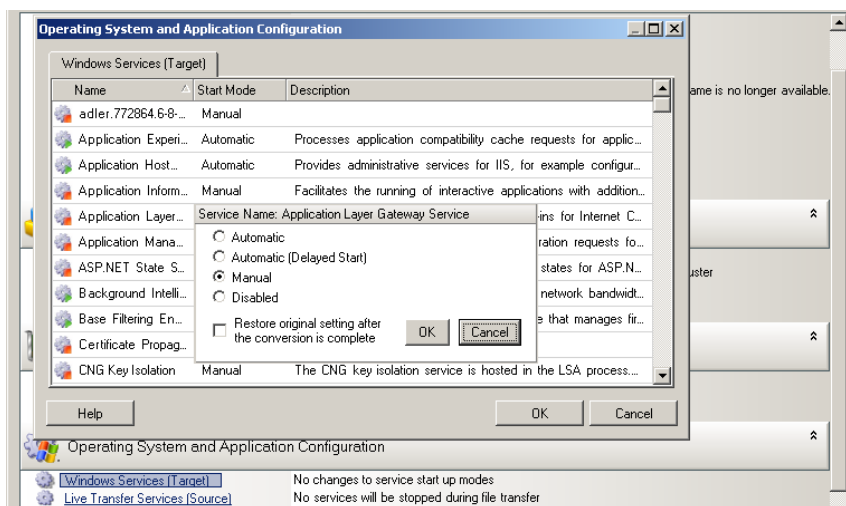
Puede especificar los estados de ejecución preferidos para los servicios de las cargas de trabajo Windows de destino que se habilitarán después de la transición o la transición de prueba. Las opciones para los estados del servicio de Windows son:

- ♦ Automatic (Automático)
- ♦ Automatic (Delayed Start) [Automático (inicio retrasado)]
- ♦ Manual:
- ♦ Disabled (Inhabilitado)

Modificación del estado del servicio de Windows en el destino después de la migración

Para configurar el modo de inicio posterior a la migración de los servicios de Windows:

- 1 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 2 En la sección Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Windows Services (Target)** [Servicios de Windows (destino)] y, a continuación, haga clic en un elemento de la columna **Start Mode** (Iniciar modo).



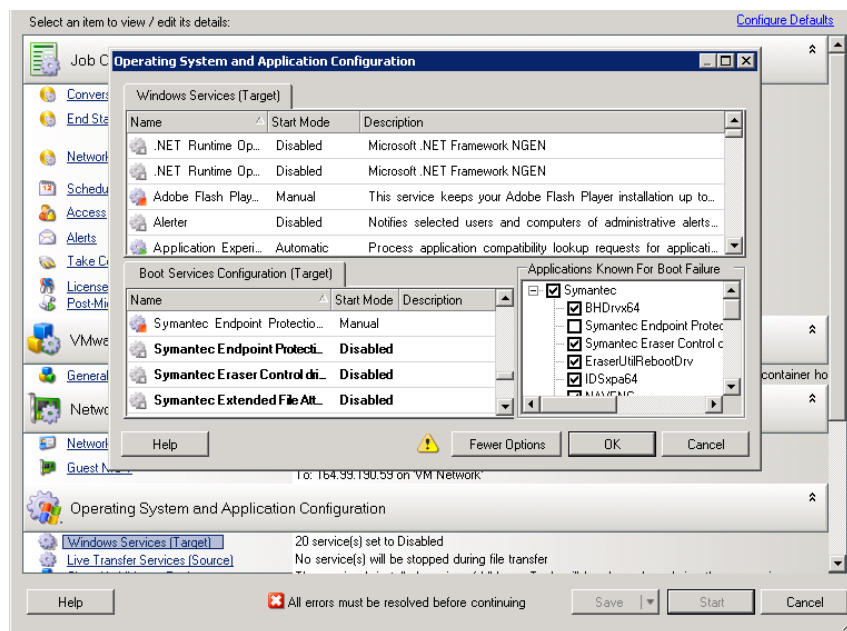
- 3 Seleccione el modo de inicio que desee.
- 4 Para restaurar los valores originales después de completar la conversión, marque la casilla de verificación.
- 5 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Inhabilitación del estado del servicio de arranque de Windows en el destino después de la migración

- 1 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 2 En la sección Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Windows Services (Target)** [Servicios de Windows (destino)] y, a continuación, haga clic en **More Options** (Otras opciones).

PlateSpin Migrate revisa las aplicaciones existentes en el origen para comprobar si alguna de las que aparecen en el parámetro de configuración **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTarget** está instalada en el origen. PlateSpin Migrate muestra una lista de esas aplicaciones, que se sabe que provocan un error de arranque en el destino durante la conversión en el panel Application Known For Boot Failure (Aplicación que provoca errores de arranque).

Estas aplicaciones se seleccionan por defecto si el valor del parámetro **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTargetDefaultValue** de la página de configuración de PlateSpin está definido como **true** (verdadero).



- 3 Modifique la selección de las aplicaciones de panel Application Known For Boot Failure (Aplicación que provoca errores de arranque) según si desea inhabilitar los servicios de arranque de las aplicaciones en el destino. Al seleccionar una aplicación, el modo de inicio del servicio de arranque correspondiente en el destino se establece como **Disabled** (Inhabilitado).
- 4 En el panel Boot Services Configuration (Target) [Configuración de servicios de arranque (destino)], revise la configuración de los servicios de arranque modificados. Asegúrese de que los valores están configurados correctamente para evitar problemas del sistema operativo.
- 5 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Estados de servicio con la interfaz Web de Migrate

Puede especificar los estados de ejecución preferidos para los servicios de las cargas de trabajo Windows de destino que se habilitarán después de la transición o la transición de prueba. Las opciones para los estados del servicio de Windows son:

- ♦ Automatic (Automático)
- ♦ Manual:
- ♦ Disabled (Inhabilitado)
- ♦ Automatic (Delayed Start) [Automático (inicio retrasado)]
- ♦ Boot (Arranque)
- ♦ System (Sistema)

Modificación del estado del servicio de Windows en el destino después de la migración

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Target Workload Settings > Service States on Target VM** (Valores de carga de trabajo de destino > Estados de servicio en máquina virtual de destino).
- 2 Haga clic en **Add Services** (Añadir servicios).
- 3 Seleccione el modo de inicio del servicio de Windows en la máquina virtual de destino.

The screenshot shows the 'Target Workload Settings' page with a modal dialog box open. The dialog box is titled 'Modify start-up modes on the replicated workload:' and contains a table with the following data:

Service Name	Mode
App Readiness	Manual
Application Experience	Manual
Application Identity	Manual
Application Information	Manual
Application Layer Gateway Service	Manual

Below the table are buttons for 'Apply', 'Cancel', and 'More Options'.

- 4 Haga clic en **Apply** (Aplicar).

Inhabilitación del estado del servicio de arranque de Windows en el destino después de la migración

- 1 En Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Migration Settings > Boot Services to Disable on Target** (Valores de migración > Servicios de arranque que inhabilitar en el destino).
- 2 Haga clic en **Add Services** (Añadir servicios).

PlateSpin Migrate revisa las aplicaciones existentes en el origen para comprobar si alguna de las que aparecen en el parámetro de configuración **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTarget** está instalada en el origen. PlateSpin Migrate muestra una lista de esas aplicaciones, que se sabe que provocan un error de arranque en el destino durante la conversión en el panel Application Known For Boot Failure (Aplicación que provoca errores de arranque).

Estas aplicaciones se seleccionan por defecto si el valor del parámetro **ApplicationsKnownForBootFailuresOnTargetDefaultValue** de la página de configuración de PlateSpin está definido como **true** (verdadero).

Disable	Service Name	Mode	Applications Known For Boot Failure:
<input type="checkbox"/>	1394 OHCI Compliant Host Controller	Manual	<input type="checkbox"/> Symantec
<input type="checkbox"/>	1394 OHCI Compliant Host Controller (Legacy)	Manual	
<input type="checkbox"/>	ACPI Power Meter Driver	Manual	
<input type="checkbox"/>	adp4xx	Manual	
<input type="checkbox"/>	adpahci	Manual	

Uses DHCP
True
False

- 3 Modifique la selección de las aplicaciones de panel Application Known For Boot Failure (Aplicación que provoca errores de arranque) según si desea inhabilitar los servicios de arranque de las aplicaciones en el destino. Al seleccionar una aplicación, el modo de inicio del servicio de arranque correspondiente en el destino se establece como **Disabled** (Inhabilitado).
- 4 En Select Boot Services (Seleccionar servicios de arranque), revise la configuración de los servicios de arranque modificados. Asegúrese de que los valores están configurados correctamente para evitar problemas del sistema operativo.
- 5 Haga clic en **Apply** (Aplicar).

Estados de daemon en cargas de trabajo Linux de destino

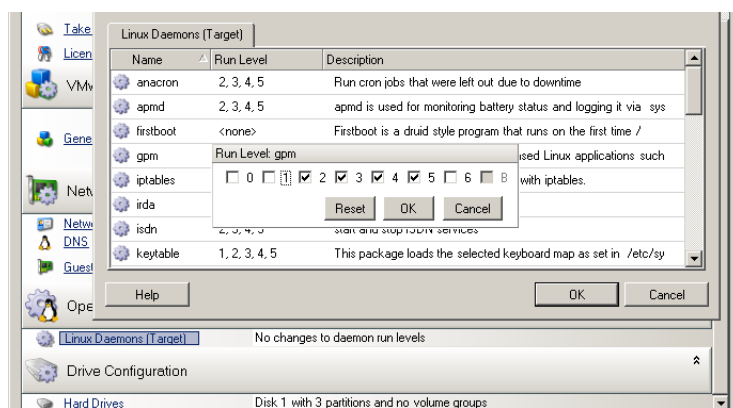
Puede especificar los estados de ejecución preferidos para los daemons en las cargas de trabajo Linux de destino que se habilitarán después de la transición o la transición de prueba. Las opciones de los estados de daemons de Linux están habilitadas o inhabilitadas en los niveles de ejecución y arranque del sistema siguientes:

0	Apagar
1	Modo de un solo usuario
2	No se usa (definido por el usuario)
3	Modo multiusuario completo (sin interfaz gráfica del usuario)
4	No se usa (definido por el usuario)
5	Modo multiusuario completo sin gestor de pantalla (interfaz gráfica del usuario)
6	Reiniciar
Boot	Iniciar al encender

Estados de daemon con el cliente de Migrate

Para configurar el nivel de ejecución posterior a la migración de los daemons de Linux:

- 1 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 2 En la sección Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Linux Daemons (Target)** [Daemons de Linux (destino)] y, a continuación, haga clic en un elemento de la columna **Run Level** (Nivel de ejecución).



- 3 Seleccione los niveles de ejecución deseados. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Estados de daemon con la interfaz Web de Migrate

Para definir estados de inicio para daemons de Linux en la máquina virtual de destino:

- 1 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Target Workload Settings > Daemon States on Target VM** (Valores de carga de trabajo de destino > Estados de daemon en máquina virtual de destino).
- 2 Seleccione las condiciones de inicio de los daemons de Linux en la máquina virtual de destino. Para habilitar el daemon para desea iniciar, marque las casillas de verificación con los niveles de ejecución adecuados (de 0 a 6) y la opción Boot (Arrancar).
- 3 Haga clic en **Save** (Guardar).

Sustitución de HAL de Windows o del archivo de núcleo

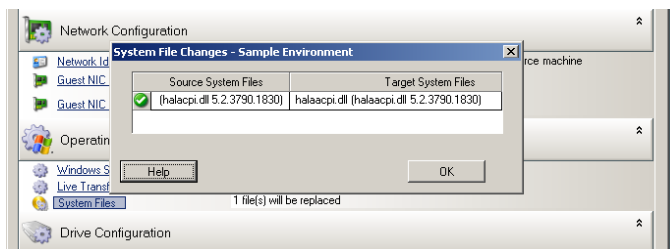
Si se usa el cliente de PlateSpin Migrate para migrar cargas de trabajo Windows con archivos del sistema (como archivos HAL o de núcleo) que sean incompatibles con la infraestructura de destino, PlateSpin Migrate usa un archivo adecuado de la biblioteca y guarda una copia de seguridad del archivo de origen (*.bak) en el mismo directorio del sistema del destino.

Puede usar el cliente de Migrate para ver los archivos de HAL o de núcleo que PlateSpin Migrate identifica que necesitan sustituirse:

Para ver los archivos seleccionados para sustituirse durante la migración:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo necesaria.
- 2 En la sección Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **System Files** (Archivos de sistema).

Se muestran los archivos seleccionados para sustituirse durante la migración.



- 3 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Pueden aparecer advertencias similares a las siguiente en la parte inferior del recuadro de diálogo:

La caché del controlador está vacía Indica que puede ser preciso colocar los archivos necesarios en la caché del controlador local en el servidor Windows de origen (`..\Windows\Driver Cache`).

La caché del controlador tiene una versión superior PlateSpin Migrate tiene una coincidencia parcial con su matriz, pero la caché del controlador contiene una versión posterior de uno o varios archivos del sistema que la que se usa en PlateSpin Migrate.

El archivo <nombre_de_archivo> se sustituirá por una versión anterior	PlateSpin Migrate no encuentra ninguna coincidencia para los archivos del sistema en su matriz. Sustituirá los archivos del sistema con una versión anterior a la que se ha descubierto para los archivos del sistema original del equipo de origen.
El archivo <nombre_de_archivo> se sustituirá por una versión posterior	PlateSpin Migrate no encuentra ninguna coincidencia para los archivos del sistema en su matriz. Sustituirá los archivos del sistema con una versión posterior a la que se ha descubierto para los archivos del sistema original del equipo de origen.

Si aparecen advertencias en la pantalla, haga clic en **More Help** (Más ayuda) para obtener más información. Esta opción solo está disponible si hay advertencias.

Consulte también el [artículo 7920815 de la base de conocimientos](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920815). *Preguntas frecuentes: Descripción de la pantalla de información de los archivos del sistema* (<https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920815>).

Estados finales tras la transición de las cargas de trabajo de origen y de destino

Después de una transición correcta, PlateSpin Migrate apaga o inicia las cargas de trabajo de origen y de destino, según la naturaleza de la migración. Por ejemplo, si el objetivo de la migración es copiar la carga de trabajo, puede ser recomendable que tanto la carga de trabajo de origen como la de destino se estén ejecutando después de la transición. Si va mover una carga de trabajo, puede ser necesario detener la carga de trabajo de origen después de la transición y dejar la carga de trabajo de destino en ejecución.

- ♦ “Estados finales de la carga de trabajo con el cliente de Migrate” en la página 432
- ♦ “Estados finales de la carga de trabajo con la interfaz Web de Migrate” en la página 433

Estados finales de la carga de trabajo con el cliente de Migrate

Para especificar estados finales posteriores a la transición distintos a los estados por defecto, tanto para el origen como para el destino:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo necesaria.
- 2 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **End States** (Estados finales).
- 3 Configure los valores oportunos:
 - ♦ **Source Machine End State (Estado final del equipo de origen):** permite especificar si la carga de trabajo de origen se debe apagar después de una transición correcta. Si la carga de trabajo se va a mover, la opción de apagar está seleccionada por defecto.
 - ♦ **Target Machine End State (Estado final del equipo de destino):** permite especificar si la carga de trabajo de destino se debe encender, apagar o suspender después de una transición correcta.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Estados finales de la carga de trabajo con la interfaz Web de Migrate

Para especificar estados finales posteriores a la transición para las cargas de trabajo de origen y de destino después de una transición con réplica:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo preparada que desea migrar.
- 2 Haga clic en **Run Migration** (Ejecutar migración).
- 3 En la página Workload Commands (Comandos de la carga de trabajo), especifique el método de réplica completa o incremental.
- 4 Para la transición posterior a la réplica, habilite **Run cutover after successful replication** (Ejecutar transición después de una réplica correcta).
- 5 Especifique el estado de ejecución correspondiente para la carga de trabajo de origen y la de destino habilitando o inhabilitando los valores siguientes:
 - ♦ Shut down source after cutover (Apagar origen después de la transición)
 - ♦ Shut down target after cutover (Apagar destino después de la transición)
- 6 Haga clic en **Execute** (Ejecutar).

PlateSpin Migrate inicia la réplica de la carga de trabajo, ejecuta la transición y apaga el origen o el destino según haya configurado.

Configuración de la carga de trabajo de destino para máquinas virtuales

Para trabajos que impliquen la virtualización de cargas de trabajo, PlateSpin Migrate proporciona un mecanismo para especificar las opciones de configuración de la máquina virtual de destino; por ejemplo, suministrar un nombre de máquina virtual de destino y una vía al archivo de configuración, seleccionar el almacén de datos que se debe usar y asignar memoria virtual, de acuerdo a las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización seleccionada.

Si tiene grupos de recursos configurados en la plataforma de virtualización de destino, puede seleccionar un grupo de recursos al que asignar la máquina virtual.

Nota: Si el servidor VMware ESX de destino forma parte de un clúster DRS (Programador de recursos distribuidos), es decir, un clúster con el nivel de automatización de la migración de la máquina virtual definido como **Fully Automated** (Completamente automatizado), el nivel de automatización de la máquina virtual de destino recién creada cambia a **Partially Automated** (Parcialmente automatizado) durante la migración. Esto significa que la máquina virtual de destino se puede encender en un servidor ESX distinto al seleccionado inicialmente, pero se evita que la migración se ejecute automáticamente.

- ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino en el cliente de Migrate” en la página 434](#)
- ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino en la interfaz Web de Migrate” en la página 434](#)

Configuración de la máquina virtual de destino en el cliente de Migrate

Para modificar las opciones de configuración de la máquina virtual de destino:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo necesaria.
- 2 En la sección Virtual Machine Configuration (Configuración de la máquina virtual) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **General**.
- 3 Especifique los valores oportunos para las opciones de configuración y haga clic en **OK** (Aceptar).

PlateSpin Migrate muestra las opciones de configuración de la máquina virtual de destino específicas del destino seleccionado y también ofrece acceso a opciones de configuración avanzadas. Consulte:

- ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESXi 5 y versiones posteriores”](#) en la página 516
- ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESX 4.1”](#) en la página 517
- ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino: Microsoft Hyper-V”](#) en la página 546
- ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino: Citrix XenServer”](#) en la página 556

Configuración de la máquina virtual de destino en la interfaz Web de Migrate

La interfaz Web de Migrate muestra opciones de configuración de la máquina virtual específicas para el destino seleccionado. Puede especificar valores diferentes según precise para la configuración de prueba de la carga de trabajo de destino.

- 1 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Target Workload Settings** (Valores de carga de trabajo de destino).
- 2 Modifique los valores de la máquina virtual de destino según la plataforma de destino:
 - ♦ **AWS:** [Target Workload Settings](#) (Valores de carga de trabajo de destino)
 - ♦ **Azure:** [Target Workload Settings](#) (Valores de carga de trabajo de destino)
 - ♦ **vCloud:** [Target Workload Settings](#) (Valores de carga de trabajo de destino)
 - ♦ **VMware Cloud en AWS:** [Target Workload Settings](#) (Valores de carga de trabajo de destino)
 - ♦ **VMware:** [Target Workload Settings](#) (Valores de carga de trabajo de destino)
- 3 (Opcional) Diríjase a **Target Workload Test Settings** (Valores de prueba de carga de trabajo de destino) y modifique la configuración de prueba de la máquina virtual de destino según la plataforma de destino:
 - ♦ **AWS:** [Target Workload Settings](#) (Valores de carga de trabajo de destino)
 - ♦ **Azure:** [Target Workload Test Settings](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)
 - ♦ **vCloud:** [Target Workload Test Settings](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)
 - ♦ **VMware Cloud en AWS:** [Target Workload Test Settings](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)

- ♦ **VMware:** [Target Workload Test Settings](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).

Identificación de red (conexiones de red)

Como parte de un trabajo de migración, PlateSpin Migrate permite gestionar la identidad de red y el registro de dominio de la carga de trabajo de destino de migración, así como especificar las preferencias relacionadas. Por defecto, los trabajos se configuran para que conserven la identidad de red de la carga de trabajo de origen y su registro de dominio. Es posible modificar la configuración por defecto para cumplir los objetivos del trabajo de migración.

La configuración correcta de la identidad de red del destino de la migración es especialmente importante cuando se migra una carga de trabajo a un dominio distinto, cuando se planifica retirar un dominio o si se tiene previsto cambiar el nombre de host de una carga de trabajo mientras está en el dominio.

- ♦ [“Identificación de red mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 435
- ♦ [“Conexiones de red mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 437

Identificación de red mediante el cliente de Migrate

Para configurar las opciones de identidad de red de la carga de trabajo de destino:

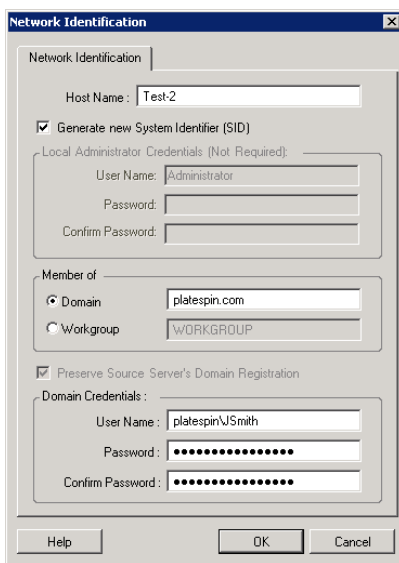
- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo necesaria.
- 2 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Network Identification** (Identificación de red).
- 3 Especifique las opciones oportunas y haga clic en **OK** (Aceptar).

Las opciones de configuración varían según si el equipo de destino es Windows o Linux. Para obtener información acerca de las opciones de configuración, consulte las siguientes secciones:

- ♦ [“Gestión de la identidad de las cargas de trabajo Windows”](#) en la página 435
- ♦ [“Gestión de la identidad de red de las cargas de trabajo Linux”](#) en la página 437

Gestión de la identidad de las cargas de trabajo Windows

Use estos valores para configurar la identidad de red de la carga de trabajo Windows de destino.



Host Name (Nombre de host): especifique el nombre de host que desee para el equipo de destino.

Generate New SID (Generar nuevo SID): si esta opción está seleccionada, se asigna a la carga de trabajo de destino un identificador de sistema (SID) nuevo. Las credenciales solo se necesitan para Windows 2008 y deben ser las de la cuenta *Administrador* local (incrustada). Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.

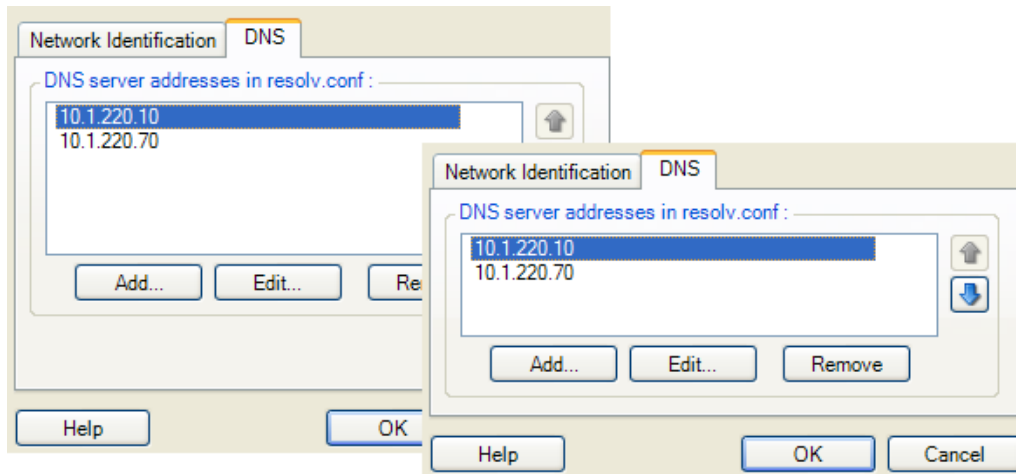
Member of (Domain / Workgroup) (Miembro de [dominio/grupo de trabajo]): seleccione la opción necesaria y escriba el nombre del dominio o el grupo de trabajo al que desee que se una el equipo de destino.

Preserve Source Server's Domain Registration (Conservar registro de dominio del servidor de origen): conserva el registro de dominio y garantiza que el registro de dominio del servidor de origen permanece intacto durante la migración. Si inhabilita esta opción, la cuenta del dominio del equipo de origen se transfiere al equipo de destino. El servidor de origen sigue apareciendo como si estuviera en el dominio, pero no tiene una conexión válida.

Domain Credentials (Credenciales del dominio): si el equipo de destino debe formar parte de un dominio, especifique credenciales válidas para una cuenta de usuario que tenga permisos para añadir servidores al dominio; por ejemplo, como miembro del grupo de administradores del dominio o del grupo de administradores empresariales.

Gestión de la identidad de red de las cargas de trabajo Linux

Use estos valores para configurar la identidad de red de la carga de trabajo de destino de Linux y las direcciones del servidor DNS según se precise.



Pestaña **Network Identification** (Identificación de red): especifique el nombre de host que desee para el servidor de destino.

Pestaña **DNS**: use los botones **Add** (Añadir), **Edit** (Editar) y **Remove** (Eliminar) para gestionar las entradas del servidor DNS para la nueva máquina virtual.

Conexiones de red mediante la interfaz Web de Migrate

La interfaz Web de Migrate muestra opciones de configuración de la red de destino específicas para el destino seleccionado. Puede especificar valores de red diferentes según precise para la configuración de prueba de la carga de trabajo de destino.

- 1 En la página **Edit Target Workload Details** (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
- 2 Modifique los valores de **Network Connections** (Conexiones de red) según precise para la carga de trabajo de destino en la plataforma de destino:

Parámetro	Descripción
Dirección IP	Especifique DHCP o proporcione una dirección IP para cada conexión de red.
DNS Servers (Servidores DNS)	Si selecciona la opción estática, especifique información sobre los servidores DNS.

- ♦ **AWS:** [Target Workload Settings > Network Connections](#) (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
- ♦ **Azure:** [Target Workload Settings > Network Connections](#) (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).

Para Azure, configure estos valores adicionales:

Parámetro	Descripción
Include (Incluir)	<p>Si la carga de trabajo tiene varias NIC, seleccione Include (Incluir) para cada NIC que se deba migrar.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Se precisa al menos una NIC. ◆ El número de interfaces NIC para migrar no puede superar el número máximo de NIC admitido por la instancia de nube seleccionada. <p>Las NIC disponibles se aplican a las NIC de la configuración de prueba de carga de trabajo de destino.</p>
Network and Subnet (Red y subred)	Para cada NIC, especifique la red y la subred que se deben usar.
Primary Connection (Conexión primaria)	Si tiene varias NIC, especifique una de las incluidas para usarla como conexión principal. El valor por defecto de Primary Connection (Conexión primaria) es la primera NIC de la lista.
Public IP (IP pública)	Si no utiliza una VPN de Azure, la NIC primaria requiere una dirección IP pública que asigna automáticamente Azure.
Resource Group (Grupo de recursos)	Escriba o seleccione un grupo de recursos que se utilizará para la NIC. El valor por defecto es Azure Resource Group (Grupo de recursos de Azure).

- ◆ **vCloud:** [Target Workload Settings > Network Connections](#) (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
 - ◆ **VMware Cloud en AWS:** [Target Workload Settings > Network Connections](#) (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
 - ◆ **VMware:** [Target Workload Settings > Network Connections](#) (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
- 3** (Opcional) Diríjase a [Target Workload Test Settings > Network Connections](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino) y modifique la configuración de prueba de la máquina virtual de destino según la plataforma de destino:
- ◆ **AWS:** [Target Workload Test Settings > Network Connection](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino > Conexión de red).
 - ◆ **Azure:** [Target Workload Test Settings > Network Connections](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
 - ◆ **vCloud:** [Target Workload Test Settings > Network Connections](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
 - ◆ **VMware Cloud en AWS:** [Target Workload Test Settings > Network Connections](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
 - ◆ **VMware:** [Target Workload Test Settings > Network Connections](#) (Valores de prueba de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).
- 4** Haga clic en **Save** (Guardar).

Migración de red (red de réplica)

Para cada trabajo de migración de carga de trabajo, debe configurar correctamente la conectividad de la carga de trabajo para habilitar las comunicaciones entre las cargas de trabajo de origen y las de destino o el entorno de réplica de PlateSpin durante el proceso de migración. La configuración de red de una carga de trabajo de destino debe ser adecuada para su estado final.

- ♦ [“Red de migración con el cliente de Migrate” en la página 439](#)
- ♦ [“Red de réplica con la interfaz del usuario de Migrate” en la página 445](#)

Red de migración con el cliente de Migrate

Temporary Networking (Red temporal): también denominada *Take Control Network Settings* (Configuración de red de toma de control). Se aplica a las cargas de trabajo de origen y destino que se arrancan en un entorno de preejecución temporal. Consulte [“Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal” en la página 52](#).

- ♦ [“Configuración de red temporal \(toma de control\)” en la página 439](#)
- ♦ [“Configuración de TCP/IP y de red avanzada” en la página 443](#)

Configuración de red temporal (toma de control)

La configuración de red temporal (toma de control) controla la forma en la que las cargas de trabajo de origen, los destinos y el servidor de PlateSpin se comunican entre sí durante la migración. Si se requiere, puede especificar de forma manual una dirección de red temporal para el origen y el destino, o bien configurarlas para que usen una dirección IP asignada con DHCP durante la migración.

Durante las migraciones de cargas de trabajo Windows y Linux, la configuración de red temporal controla la comunicación del servidor de PlateSpin con las cargas de trabajo de origen y de destino que se arrancan en un entorno de preejecución temporal. Consulte [“Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal” en la página 52](#).

Para configurar los valores de red temporal (toma de control):

- 1 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 2 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Take Control** (Tomar el control).
- 3 Para acceder a la configuración de asignación de interfaz de red y TCP/IP, haga clic en **Configure** (Configurar) en las áreas de origen y destino, según corresponda.
- 4 Haga clic en **OK** (Aceptar).

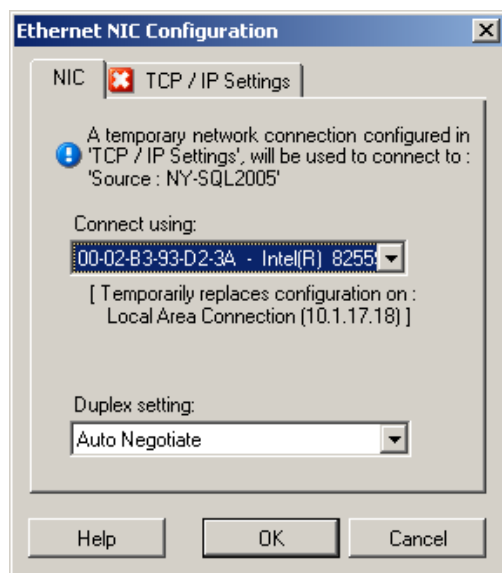
Las opciones de configuración para la red temporal varían y dependen de si la interfaz de red es virtual o física y de si se va a conectar una carga de trabajo Windows o Linux.

- ♦ [“Configuración de red temporal \(toma de control\): interfaces de red físicas” en la página 440](#)
- ♦ [“Configuración de red temporal \(toma de control\): interfaces de red virtuales” en la página 441](#)
- ♦ [“Red de destino posterior a la migración” en la página 441](#)

La configuración de Target Take Control (Toma de control de destino) solo se usa durante los procesos de migración sin conexión. Cuando se completa, la configuración de red de destino se lee a partir de los valores especificados para la red posterior a la migración de destino. Consulte [“Red de destino posterior a la migración”](#) en la página 441.

Configuración de red temporal (toma de control): interfaces de red físicas

Estos valores solo se aplican a los equipos físicos de origen. Para los equipos físicos de destino, los valores de red temporal (toma de control) se configuran durante el proceso de arranque que usa la imagen ISO de PlateSpin. Consulte [“Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la página 294.



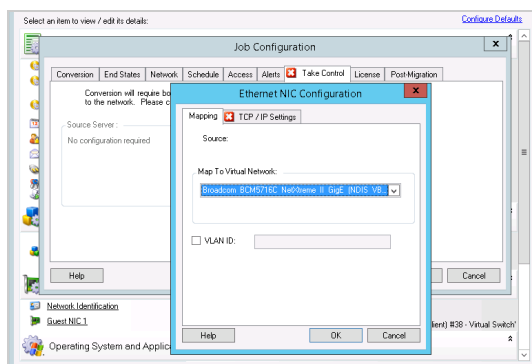
Connect using (Conectar mediante): si hay presentes varios adaptadores de red, seleccione el que pueda comunicarse tanto con el servidor de PlateSpin como con el destino.

Duplex setting (Configuración dúplex): use la lista desplegable para seleccionar la transmisión dúplex de la tarjeta de red. Debe coincidir con el valor de transmisión dúplex del conmutador al que está conectada la interfaz de red. Si el origen está conectado a puertos del conmutador definidos para transmisión dúplex de 100 megabits y no se puede cambiar a la negociación automática, seleccione **Force NIC to Full Duplex** (Forzar NIC a transmisión dúplex).

Pestaña **TCP/IP Settings** (Configuración de TCP/IP): haga clic en la pestaña para acceder a los valores de TCP/IP y a la configuración avanzada de la red. Consulte [“Configuración de TCP/IP y de red avanzada”](#) en la página 443.

Configuración de red temporal (toma de control): interfaces de red virtuales

Estos valores se aplican a la configuración de red de toma de control de origen y de destino.



Map to Virtual Network (Asignar a red virtual): en la lista desplegable, seleccione el conmutador virtual o la red que se deben usar para la comunicación durante una migración sin conexión. Si hay presentes varios adaptadores de red, seleccione el que pueda comunicarse tanto con el servidor de PlateSpin como con el equipo de origen. Esta red puede ser distinta a la red en la que se ejecutará la máquina virtual de destino después de la migración.

VLAN ID (ID de VLAN): (aplicable solo a la máquina virtual en un servidor de Hyper-V) habilite esta opción para especificar el ID de red virtual que se debe usar en la máquina de destino. Si no especifica este ID, se usa por defecto el ID de red virtual de la máquina virtual de origen.

Pestaña **TCP/IP Settings** (Configuración de TCP/IP): haga clic en la pestaña para acceder a los valores de TCP/IP y a la configuración avanzada de la red. Consulte [“Configuración de TCP/IP y de red avanzada” en la página 443](#).

Red de destino posterior a la migración

La configuración de red de destino posterior a la migración definida en un trabajo de migración controla la configuración de red de un destino después de que se complete la migración. Esto se aplica tanto a interfaces de red físicas como virtuales.

Durante la migración de la carga de trabajo, los valores de red posteriores a la migración de la carga de trabajo de destino se configuran mientras se arranca la carga de trabajo en un entorno de preejecución.

Para configurar la configuración de red de destino posterior a la migración:

- 1 Inicie el trabajo de migración. Para obtener información sobre cómo iniciar un trabajo de migración, consulte la [“Inicio de un trabajo de migración” en la página 408](#).
- 2 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), lleve a cabo una de las acciones siguientes:
 - ♦ **Para las máquinas virtuales de destino:** haga clic en **Guest NIC** (NIC de invitado).
 - ♦ **Para las máquinas físicas de destino:** haga clic en **Network Connection** (Conexión de red).

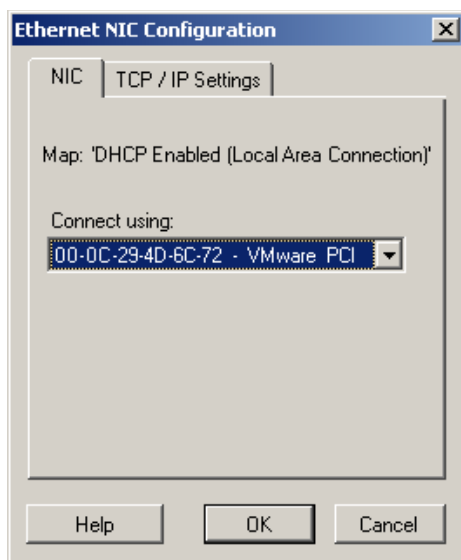
3 Configure las opciones según sea necesario y haga clic en **OK** (Aceptar).

Las opciones de configuración para los valores de red de destino posterior a la migración varían y dependen de si la interfaz de red es virtual o física y de si se va a conectar una carga de trabajo Windows o Linux. Para obtener más información acerca de las opciones, consulte las siguientes secciones:

- ♦ “Red posterior a la migración para interfaces de red físicas (Windows y Linux)” en la página 442
- ♦ “Red posterior a la migración para interfaces de red virtuales (Windows y Linux)” en la página 443

Red posterior a la migración para interfaces de red físicas (Windows y Linux)

Use estos valores para configurar los ajustes de red posterior a la migración de una carga de trabajo que se vaya a migrar a hardware físico.

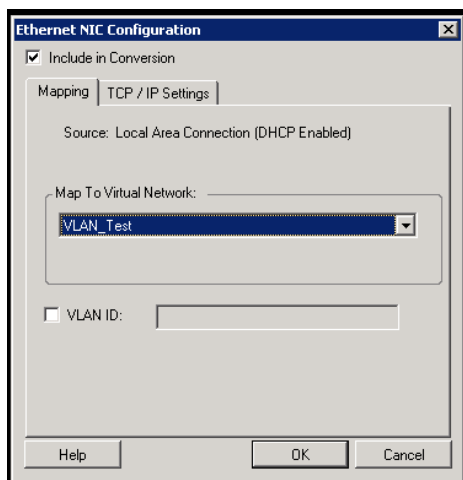


Connect using (Conectar mediante): si hay presentes varios adaptadores de red, seleccione el que pueda comunicarse con el servidor de PlateSpin.

Pestaña TCP/IP Settings (Configuración de TCP/IP): haga clic en la pestaña para acceder a los valores de TCP/IP y a la configuración avanzada de la red. Consulte “Configuración de TCP/IP y de red avanzada” en la página 443.

Red posterior a la migración para interfaces de red virtuales (Windows y Linux)

Por defecto, PlateSpin Migrate configura un trabajo de migración para crear una NIC virtual para cada NIC que encuentre en el origen. Para la conectividad posterior a la migración, asegúrese de que la NIC virtual de destino está asignada a la red virtual adecuada en la plataforma de virtualización de destino.



Include in Conversion (Incluir en conversión): si esta opción está seleccionada, PlateSpin Migrate crea una NIC virtual para una NIC de origen.

Map to Virtual Network (Asignar a red virtual): seleccione la red virtual que se usará en la máquina virtual de destino. Seleccione una red virtual que permita a la máquina virtual de destino comunicarse con el servidor.

Start connected (Iniciar conectada): habilite esta opción para conectar la interfaz de red virtual al iniciar el equipo de destino ESX.

VLAN ID (ID de VLAN): (aplicable solo a la máquina virtual en un servidor de Hyper-V) habilite esta opción para especificar el ID de red virtual que se debe usar en la máquina de destino. Si no especifica este ID, se usa por defecto el ID de red virtual de la máquina virtual de origen.

Pestaña **TCP/IP Settings** (Configuración de TCP/IP): haga clic en la pestaña para acceder a los valores de TCP/IP y a la configuración avanzada de la red. Consulte [“Configuración de TCP/IP y de red avanzada” en la página 443](#).

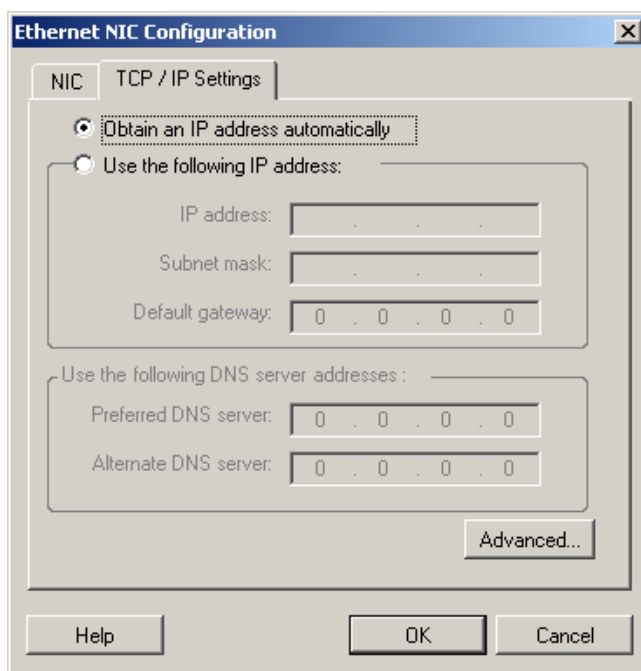
Configuración de TCP/IP y de red avanzada

PlateSpin Migrate proporciona una interfaz de configuración de red estándar para los valores de red de origen y de destino, y para la red temporal y la red de destino posterior a la migración. Los valores de configuración varían ligeramente, según el sistema operativo.

- ♦ [“Configuración de TCP/IP y de red avanzada \(Windows\)” en la página 444](#)
- ♦ [“Configuración de TCP/IP y de red avanzada \(Linux\)” en la página 444](#)

Configuración de TCP/IP y de red avanzada (Windows)

A continuación, se muestran los valores de configuración de TCP/IP estándar y de red avanzada para cargas de trabajo Windows:



Obtain an IP address automatically (Obtener una dirección IP automáticamente): si esta opción está seleccionada, la carga de trabajo usa una dirección IP automáticamente asignada por un servidor DHCP durante el proceso de migración.

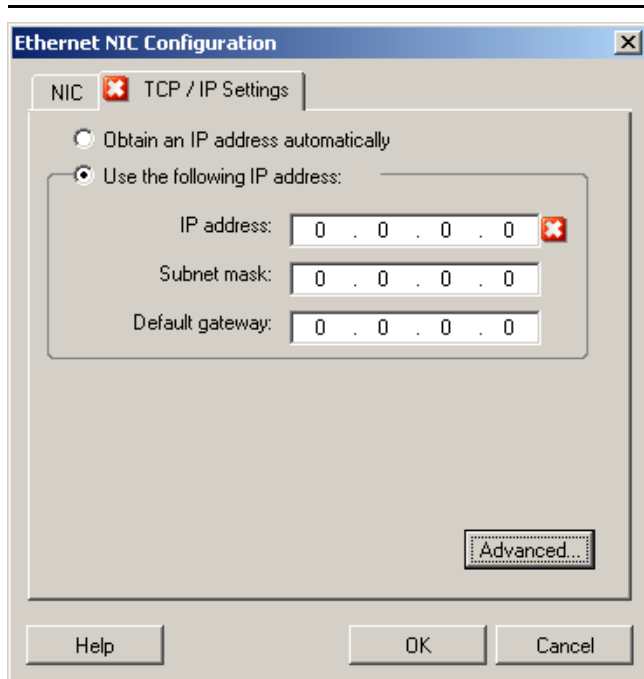
Use the following IP address (Usar la siguiente dirección IP): seleccione esta opción para especificar una dirección IP estática.

Use the following DNS server addresses (Usar las siguientes direcciones de servidor DNS): si se necesita, especifique las direcciones del servidor DNS preferido y alternativo.

Advanced (Opciones avanzadas): haga clic en este botón para acceder a la configuración avanzada de TCP/IP y especifique o edite la gateway por defecto, el servidor DNS y la información del servidor WINS, según se precise.

Configuración de TCP/IP y de red avanzada (Linux)

A continuación, se muestran los valores de configuración de TCP/IP estándar y de red avanzada para cargas de trabajo Linux:



Obtain an IP address automatically (Obtener una dirección IP automáticamente): si esta opción está seleccionada, la carga de trabajo usa una dirección IP automáticamente asignada por un servidor DHCP durante el proceso de migración.

Use the following IP address (Usar la siguiente dirección IP): seleccione esta opción para especificar una dirección IP estática.

Advanced (Opciones avanzadas): haga clic en este botón para acceder a la configuración de DNS y especifique las direcciones del servidor DNS preferido y alternativo, si se requieren. También puede indicar si desea que se copien las direcciones DNS en el archivo `resolv.conf` ubicado en el directorio `/etc` del destino.

Red de réplica con la interfaz del usuario de Migrate

Para especificar la red de réplica para la migración a Amazon Web Services:

- 1 En la interfaz Web, seleccione la carga de trabajo para acceder a la página Target Configuration (Configuración de destino) y haga clic en **Edit** (Editar).
- 2 Diríjase a **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red) y especifique la NIC primaria.
Migrate utiliza la NIC primaria como NIC de réplica.
- 3 En **Migration Settings** (Valores de migración), en **Replication Network for Target** (Red de réplica para el destino), especifique los valores de la red de réplica:
 - 3a Seleccione la red y la subred que se utilizarán para el tráfico de réplica.
 - 3b Si no utiliza una VPN de AWS, la NIC de réplica requiere una dirección IP pública que asigne automáticamente AWS. Para habilitar AWS de modo que asigne automáticamente la dirección IP pública, seleccione **Auto-assign Public IP** (Asignar automáticamente la IP pública).

3c Seleccione una de las siguientes opciones:

- ♦ **DHCP:** permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
- ♦ **Static (Estática):** especifique una dirección IP privada estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway.

3d Haga clic en **Add Security Groups** (Añadir grupos de seguridad) para añadir uno o varios grupos de seguridad que se utilizarán para la red de réplica. Consulte “Create a Security Group” (Crear un grupo de seguridad) en el informe oficial [Best Practices for Migrating Servers to Amazon Web Services with PlateSpin Migrate](#) (Prácticas recomendadas para migrar servidores a Amazon Web Services con PlateSpin Migrate).

4 En **Replication Networks for Source** (Redes de réplica para el origen), especifique una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en la carga de trabajo de origen que se utilizará para el tráfico de réplica válido para las comunicaciones con el entorno de réplica. Si la red para la NIC que especifique no forma parte de la VPN de AWS, asegúrese de que la NIC tenga una dirección IP pública.

Para especificar la red de réplica para la migración a Azure:

1 En la interfaz Web, seleccione la carga de trabajo para acceder a la página Target Configuration (Configuración de destino) y haga clic en **Edit** (Editar).

2 Diríjase a **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red) y especifique la NIC primaria.

Migrate utiliza la NIC primaria como NIC de réplica.

3 En **Migration Settings** (Valores de migración), en **Replication Network for Target** (Red de réplica para el destino), especifique los valores de la red de réplica:

3a Seleccione la red y la subred que se utilizarán para el tráfico de réplica.

3b Si no utiliza una VPN de Azure, haga clic en **Edit** (Editar) y seleccione **Create Public IP** (Crear IP pública).

Si no hay ninguna VPN en la distribución, la NIC de réplica requiere una dirección IP pública que se asigna automáticamente mediante Azure.

3c Especifique el grupo de recursos que se utilizará para la red de réplica.

El valor por defecto es **Azure Resource Group** (Grupo de recursos de Azure). Para especificar un grupo de recursos distinto, haga clic en **Edit** (Editar) y lleve a cabo una de estas acciones:

- ♦ Escriba el nombre que desea usar cuando PlateSpin cree un nuevo grupo de recursos.
- ♦ Seleccione un grupo de recursos existente en la lista.

3d Seleccione una de las siguientes opciones:

- ♦ **DHCP:** permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
- ♦ **Static (Estática):** especifique una dirección IP privada estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway.

4 En **Replication Networks for Source** (Redes de réplica para el origen), especifique una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en la carga de trabajo de origen que se utilizará para el tráfico de réplica válido para las comunicaciones con el entorno de réplica.

Para especificar la red de réplica para la migración a vCloud:

- 1 En la interfaz Web, seleccione la carga de trabajo para acceder a la página Target Configuration (Configuración de destino) y haga clic en **Edit** (Editar).
- 2 En **Migration Settings** (Valores de migración), en **Replication Network for Target** (Red de réplica para el destino), especifique la interfaz de red (NIC o dirección IP) en el destino que se utilizará para el tráfico de réplica.
- 3 En **Migration Settings** (Valores de migración), en **Replication Network for Source** (Red de réplica para el origen), especifique una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en el origen que se utilizarán para el tráfico de réplica.
 - ♦ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static - Manual (Estática: manual)**: permite especificar una dirección IP estática.
 - ♦ **Static - IP Pool (Estática: grupo de IP)**: seleccione esta opción para emitir automáticamente la dirección IP a partir del grupo de IP.

Para las cargas de trabajo Windows que tengan más de una NIC, seleccione la conexión de cada NIC.

Para este ajuste, también puede especificar un valor de MTU que pueda usar la red de réplica de PlateSpin Migrate Linux RAM Disk (LRD). Un valor reducido puede ayudar a evitar la congestión en las redes. Por ejemplo, en una VPN (red privada virtual).

El valor por defecto es una cadena vacía. Cuando se configura la conectividad en la LRD, se permite que el dispositivo de red defina su propio valor por defecto (que suele ser 1500). No obstante, si especifica un valor, PlateSpin Migrate ajustará el MTU al configurar la interfaz de red.

Para especificar la red de réplica para la migración a VMware o VMware Cloud en AWS:

- 1 En la interfaz Web, seleccione la carga de trabajo para acceder a la página Target Configuration (Configuración de destino) y haga clic en **Edit** (Editar).
- 2 En **Migration Settings** (Valores de migración), en **Replication Network for Target** (Red de réplica para el destino), especifique la interfaz de red (NIC o dirección IP) en el destino que se utilizará para el tráfico de réplica.
- 3 En **Migration Settings** (Valores de migración), en **Replication Network for Source** (Red de réplica para el origen), especifique una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en el origen que se utilizarán para el tráfico de réplica.

Discos y volúmenes de almacenamiento

PlateSpin Migrate proporciona mecanismos para configurar el trabajo de migración de forma que gestione los volúmenes de la carga de trabajo y sus diseño físico o virtual en la infraestructura de destino. Para obtener información sobre el almacenamiento admitido, consulte la [“Almacenamiento de cargas de trabajo admitido” en la página 38](#).

La configuración del diseño de almacenamiento y del volumen depende del modo de configuración del trabajo (avanzado o mediante asistente), el tipo de migración, la plataforma de virtualización de destino y el sistema operativo de origen.

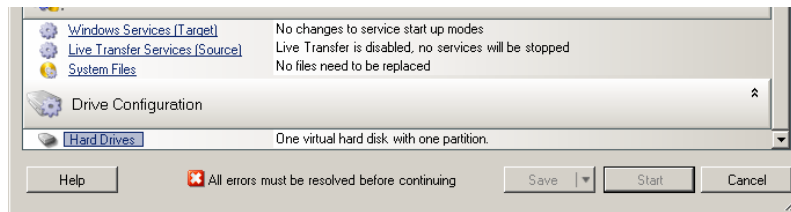
Los temas siguientes proporcionan más información:

- ♦ [“Discos y volúmenes de almacenamiento con el cliente de Migrate”](#) en la página 448
- ♦ [“Discos y volúmenes de almacenamiento con la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 453

Discos y volúmenes de almacenamiento con el cliente de Migrate

Para acceder a las opciones de configuración de la unidad:

- ♦ En la sección **Drive Configuration** (Configuración de la unidad) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **Hard Drives** (Discos duros).

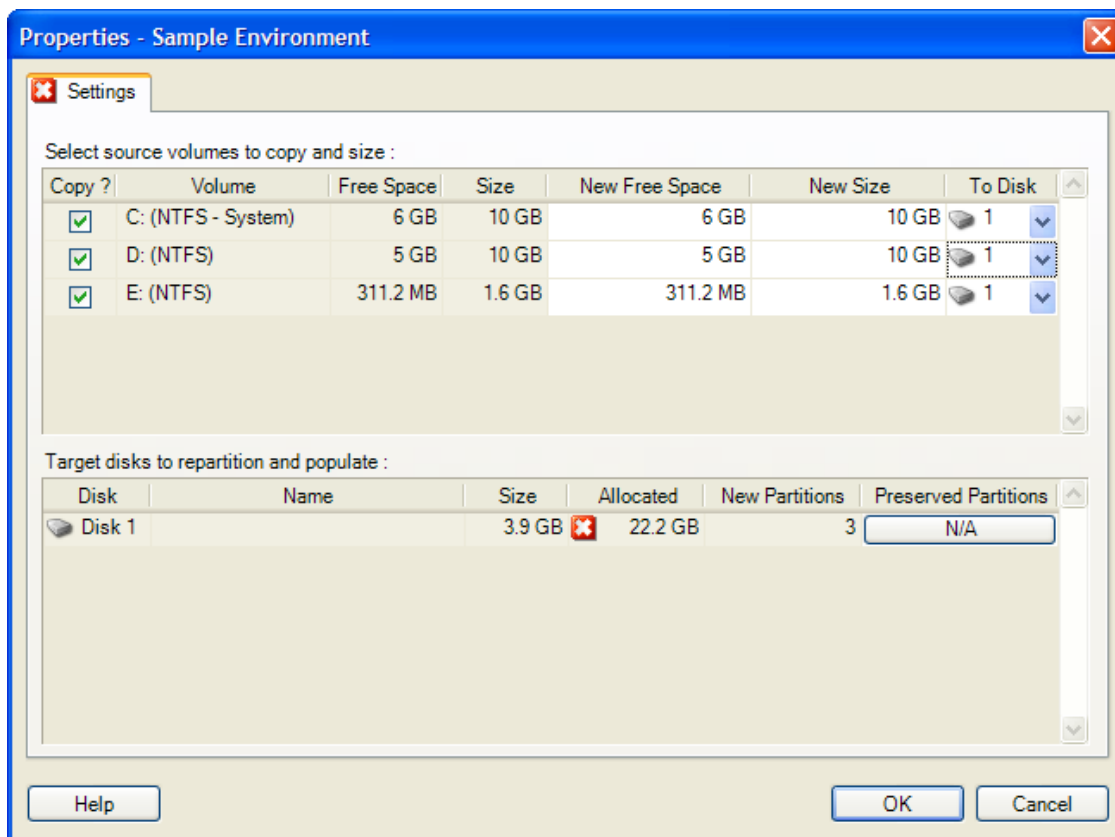


Los valores varían según el sistema de destino.

- ♦ [“Configuración de la unidad en Windows”](#) en la página 448
- ♦ [“Configuración de unidades y volúmenes LVM de Linux”](#) en la página 449
- ♦ [“Configuración de unidad P2V/V2V específica de la máquina virtual de destino”](#) en la página 453
- ♦ [“Asignación de volúmenes en Server Sync”](#) en la página 453

Configuración de la unidad en Windows

Use estos valores para seleccionar los volúmenes que se copiarán durante la migración:



Copy (Copiar): seleccione los volúmenes que se deben copiar durante la migración.

New Free Space (Nuevo espacio libre): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, especifique la cantidad deseada de espacio libre. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de **New Size (Tamaño nuevo)**.

New Size (Tamaño nuevo): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, especifique el valor deseado. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de **New Free Space (Espacio libre nuevo)**.

To Disk (A disco): seleccione el disco duro en el que se copiará el volumen en el equipo físico de destino.

Preserve Partitions (Conservar particiones): haga clic en esta columna para determinar si una partición existente del proveedor debe permanecer intacta durante la migración. Si no se seleccionan particiones, PlateSpin Migrate elimina de forma permanente las particiones del servidor.

Configuración de unidades y volúmenes LVM de Linux

Use estos valores para seleccionar los volúmenes y los espacios de origen que no son volúmenes que desea copiar, así como su espacio, durante la migración. Si LVM está instalado en el origen, las opciones correspondientes aparecen en la pestaña **Volume Group (Grupo de volúmenes)**.

- ♦ [“Gestión de discos y grupos de volúmenes de Linux” en la página 450](#)
- ♦ [“Configuración de unidades y volúmenes LVM de Linux \(pestaña Settings \[Configuración\]\)” en la página 451](#)
- ♦ [“Configuración de unidades y volúmenes LVM de Linux \(pestaña Volume Groups \[Grupos de volúmenes\]\)” en la página 452](#)

Gestión de discos y grupos de volúmenes de Linux

El cliente de PlateSpin Migrate proporciona elementos de la interfaz del usuario específicos de Linux con opciones para gestionar correctamente el almacenamiento de Linux.

Tenga en cuenta la secuencia de pasos siguientes que se deben realizar para configurar y asignar correctamente discos y grupos de volúmenes recién añadidos.

- 1 Después de añadir un disco nuevo, diríjase a la pestaña **Volume Groups** (Grupos de volúmenes) y seleccione la opción **Include** (Incluir) para asignar el nombre de grupo de volúmenes que desee.

Consulte [Configuración de unidades y volúmenes LVM de Linux \(pestaña Volume Groups \[Grupos de volúmenes\]\)](#).

- 2 Especifique el tamaño en el recuadro Allocation for Volume Group (Asignación para grupo de volúmenes).
- 3 Para cada disco que añada, especifique el tamaño necesario en el campo **Allocation for Volume Group** (Asignación para grupo de volúmenes) correspondiente.

Cuando el enfoque del sistema salga del campo, el tamaño del disco recién añadido se actualizará automáticamente.

Configuración de unidades y volúmenes LVM de Linux (pestaña Settings [Configuración])

Use estos valores para seleccionar los volúmenes de origen que desea copiar, los espacios de origen que no son de volumen que quiere volver a crear, así como su tamaño, y los discos de destinos que se van a reparticionar y completar.

Virtual disks to create:

Disk	Datastore	Size	Thin	File Name
Virtual disk 0	newLUN-VC...	10 GB	<input type="checkbox"/>	/linux_VM/linux_VM_1.vmdk

Select volumes to copy and size:

Inclu...	Volume	Free Space	Size	New Free Space	New SI...	Disk/Volume Group/EVMS Volu...
<input checked="" type="checkbox"/>	/	6.6 GB	9 GB	6.6 GB	9 GB	Disk 0

Select non-volume storage to recreate and size:

Include	Type	Partition	Size	Is Swap	New Size	Disk/Volume Group/EVMS Volume
<input checked="" type="checkbox"/>		/dev/sda1	1 GB	<input checked="" type="checkbox"/>	1 GB	Disk 0

Include (Incluir): seleccione los volúmenes y los espacios de origen que no son de volumen que se van a copiar o volver a crear y cuyo tamaño va a cambiar durante la migración.

New Free Space (Nuevo espacio libre): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, indique la cantidad deseada de espacio libre. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de **New Size** (Tamaño nuevo).

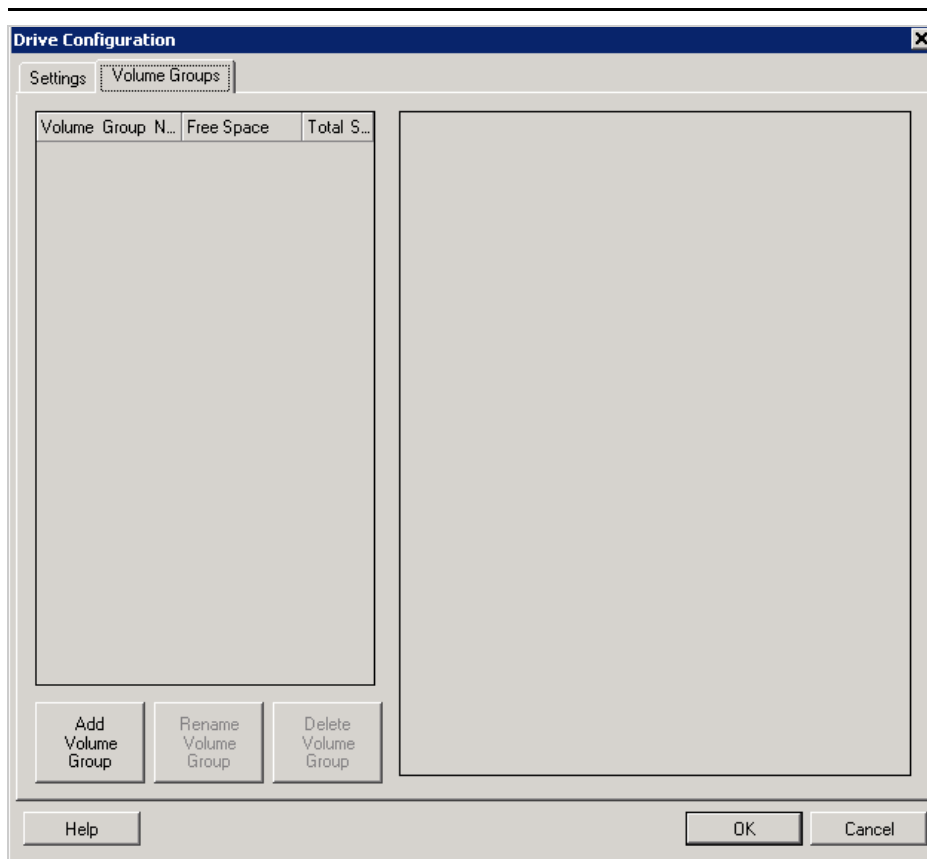
New Size (Tamaño nuevo): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, indique el valor deseado. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de **New Free Space** (Espacio libre nuevo).

Disk/Volume Group (Disco o grupo de volúmenes): seleccione el disco duro o el grupo de volúmenes en el que se copiará el volumen en el equipo físico de destino.

Preserve Partitions (Conservar particiones): para cada disco, haga clic en la casilla correspondiente de esta columna para seleccionar las particiones existentes del proveedor que desea conservar durante la migración. Si no se seleccionan particiones, PlateSpin Migrate las elimina de forma permanente del servidor.

Configuración de unidades y volúmenes LVM de Linux (pestaña Volume Groups [Grupos de volúmenes])

Use estos valores para gestionar los grupos de volúmenes.



Add Volume Group (Agregar grupo de volúmenes): crea un grupo de volúmenes en el equipo de destino que no está presente en el de origen.

Rename Volume Group (Renombrar grupo de volúmenes): cambia el nombre de un grupo de volúmenes que se va a copiar del origen al destino.

Delete Volume Group (Suprimir grupo de volúmenes): suprime un grupo de volúmenes para que no se cree en el equipo de destino. Los volúmenes asignados al grupo de volúmenes se pueden reasignar a otras ubicaciones mediante la pestaña **Settings** (Configuración). Por defecto, se asignan al disco.

Allocation for Volume Group (Asignación para grupo de volúmenes): para asignar espacio en los discos a un grupo de volúmenes, seleccione el grupo y, seguidamente, los discos que desea incluir. Especifique la cantidad de espacio que se le debe asignar en cada disco incluido.

Configuración de unidad P2V/V2V específica de la máquina virtual de destino

Cuando se configura un trabajo de virtualización par a par, la ventana de configuración del trabajo proporciona acceso a valores específicos de la plataforma de virtualización de destino.

PlateSpin Migrate muestra los valores de configuración de la unidad de la máquina virtual de destino específicos para el destino seleccionado:

- ♦ [“Configuración de la unidad: VMware ESX” en la página 519](#)
- ♦ [“Configuración de la unidad: Hyper-V” en la página 548](#)

Asignación de volúmenes en Server Sync

Si usa Server Sync para sincronizar dos cargas de trabajo Windows o Linux, el cliente de PlateSpin Migrate le permite especificar la asignación requerida entre los volúmenes de origen y los existentes en el destino. Consulte [“Asignación de volúmenes de Server Sync” en la página 590](#).

Discos y volúmenes de almacenamiento con la interfaz Web de Migrate

- 1 En la página Edit Target Workload Details (Editar detalles de la carga de trabajo de destino), diríjase a **Target Workload Settings** > **Migration Settings** (Valores de carga de trabajo de destino > Valores de migración).
- 2 Configure las siguientes opciones:

Nombre del valor	Descripción
Disks (Discos)	Especifique la vía del disco duro en la máquina virtual de destino.
Volumes (Volúmenes)	Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración.
NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)	(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft .
Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.
Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.
Volume Groups (Grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.
Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique uno o varios volúmenes lógicos LVM que se van a migrar para una carga de trabajo Linux.

3 Haga clic en **Save** (Guardar).

29 Migración a Amazon Web Services

- ♦ “Planificación para migrar a Amazon Web Services” en la página 455
- ♦ “Configuración de la migración de una carga de trabajo a Amazon Web Services” en la página 456

Planificación para migrar a Amazon Web Services

Antes de comenzar las migraciones a su entorno de nube de Amazon Web Services (AWS), asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas en la nube admitidas

- ♦ Consulte “Plataformas en la nube de destino admitidas” en la página 49.

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte “Cargas de trabajo admitidas para la migración a Amazon Web Services” en la página 32, según proceda para el entorno de AWS de destino.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte “Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración” en la página 59.

Requisitos previos

- ♦ Consulte Capítulo 8, “Requisitos previos para la migración a Amazon Web Services”, en la página 169.
- ♦ Consulte Capítulo 12, “Requisitos previos para migraciones de nube a nube”, en la página 217.

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Cuenta de nube EC2 de AWS de destino (automatizada):** Consulte “Descubrimiento de destinos en la interfaz Web” en la página 286.
- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** Consulte “Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate” en la página 306.

Información adicional

- ♦ Documentación de Amazon Elastic Compute Cloud (<https://aws.amazon.com/documentation/ec2/>)
- ♦ AWS Managed VPN (http://docs.aws.amazon.com/AmazonVPC/latest/UserGuide/VPC_VPN.html) (VPN gestionada de AWS) en la guía del usuario de la nube privada virtual de Amazon.
- ♦ Your Customer Gateway (<http://docs.aws.amazon.com/AmazonVPC/latest/NetworkAdminGuide/Introduction.html>) (Gateway del cliente) en la guía de administrador de red de la nube privada virtual de Amazon.

Configuración de la migración de una carga de trabajo a Amazon Web Services

Al añadir o descubrir una carga de trabajo, esta se muestra en la página Workloads (Cargas de trabajo) y su estado es **Not Configured** (No configurada). Para migrar la carga de trabajo, primero debe configurarla a tal efecto:

- 1 Abra la interfaz Web de PlateSpin Migrate.
- 2 Si no ha configurado una región de Amazon Cloud como destino de migración, haga clic en **Targets > Add Target** (Destinos > Añadir destino) y configure la plataforma de nube de AWS de destino.
Consulte [“Destinos” en la página 93](#).
- 3 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo que desea configurar.
- 4 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 5 Especifique una opción en **Initial Transfer Method** (Método de transferencia inicial) para la réplica según el alcance de los datos que desee transferir del origen al destino:
 - ♦ **Full Replication (Réplica completa)**: Migrate replica el volumen completo desde el origen al destino.
 - ♦ **Incremental Replication (Réplica incremental)**: Migrate replica solo los datos diferentes desde el origen al destino, siempre que las cargas de trabajo tengan sistemas operativos y perfiles de volumen similares.

Nota: PlateSpin Migrate no admite la réplica Incremental para la réplica inicial de datos a cargas de trabajo de destino existentes en la nube de Amazon. Sin embargo, puede programar réplicas incrementales para replicar posteriormente los datos. Consulte [Incremental Recurrence \(Recurrencia incremental\)](#) en [Paso 8](#).

- 6 Seleccione un destino de región de nube de Amazon existente al que desea migrar la carga de trabajo de origen.
- 7 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).

8 Configure los ajustes siguientes:

Schedule Settings (Valores de programación)

Incremental Recurrence (Recurrencia incremental)

Especifique la hora y el patrón que desea usar para ejecutar las réplicas incrementales después de la primera réplica completa, o inicie manualmente cada réplica incremental.

El valor por defecto es None (Ninguno). Las réplicas incrementales no se programan.

Para definir o modificar la hora y el patrón de periodicidad incremental:

1. Haga clic en **Edit** (Editar).
2. En **Begin the recurrence schedule** (Comenzar la programación periódica) establezca la fecha y la hora a la que desea que comiencen las réplicas incrementales programadas. Puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa) o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora de ejecución por defecto es a las 12:00:00 a.m. (hh: mm: ss a.m. o p.m.).
3. En **Recurrence run setting** (Valores de ejecución periódica) defina el patrón que se debe seguir para las réplicas incrementales programadas:
 - ♦ **Diariamente:** la réplica tiene lugar en los intervalos diarios especificados o en los días laborables todas las semanas durante 60 días desde el momento en que se inicia la réplica.
 - ♦ **Semanalmente:** la réplica tiene lugar en los intervalos especificados durante 8 semanas desde el momento en que se inicia la réplica.
 - ♦ **Mensualmente:** la réplica tiene lugar en los intervalos especificados durante 2 meses desde el momento en que se inicia la réplica.

Nota:

- ♦ Las réplicas incrementales programadas se omiten hasta que se finaliza la primera réplica completa.
- ♦ Las réplicas incrementales programadas tienen lugar durante un máximo de 60 días desde el momento en que se inicia la ejecución de la réplica incremental programada.

Full Replication (Réplica completa)

Especifique cuándo desea que se ejecute la primera réplica completa o inicie manualmente la primera réplica completa. La primera réplica completa es un evento único, pero la ejecución se intenta a diario según se haya programado hasta que la primera réplica se inicie y se complete correctamente.

El valor por defecto es None (Ninguno). La primera réplica completa no está programada.

Nota: debe preparar la carga de trabajo antes de la hora programada o del inicio manual. No es posible ejecutar la réplica completa a menos que exista la máquina virtual de destino y que la preparación de la carga de trabajo se haya completado. Si no se ha preparado, Migrate omite la réplica completa programada y vuelve a intentarla a la hora programada el día siguiente.

Para definir o modificar la programación para la primera réplica completa:

1. Haga clic en **Edit** (Editar).
 2. Haga clic en **Start** (Inicio) y establezca la fecha y la hora a la que desea iniciar la primera réplica completa. Puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa) o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora de ejecución por defecto es a las 12:00:00 a.m. (hh: mm: ss a.m. o p.m.).
-

Blackout Window (Ventana de interrupción)

Especifique una ventana de interrupción de réplica que suspenda las actividades de la réplica programada durante un período de tiempo y según el patrón especificados. Por ejemplo, para interrumpir las réplicas durante las horas punta de utilización de la red o para evitar conflictos entre el software de detección de VSS y el componente de transferencia de datos VSS a nivel de bloques de PlateSpin.

El valor por defecto es None (Ninguno). No se programa ninguna ventana de interrupción.

Para establecer o modificar una ventana de interrupción:

1. Haga clic en **Edit** (Editar).
2. Especifique las horas de inicio y de fin del periodo de interrupción.
las horas de inicio y finalización de la interrupción se basarán en el reloj del sistema del servidor de PlateSpin.
3. Seleccione **Daily** (Diaria), **Weekly** (Semanal) o **Monthly** (Mensual) para habilitar una ventana de interrupción y establezca un patrón de recurrencia.

Compression Level (Nivel de compresión)

Este valor controla si los datos se comprimen durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado. Consulte [“Compresión de datos” en la página 58](#).

Seleccione una de las siguientes opciones:

- ♦ **None (Ninguna)**: no hay compresión.
- ♦ **Fast (Rápida)**: consume menos recursos de CPU del origen, pero produce una proporción de compresión más baja.
- ♦ **Óptimo**: (valor por defecto) consume los recursos óptimos de CPU del origen y produce una proporción de compresión óptima. Ésta es la configuración recomendada.
- ♦ **Maximum (Máxima)**: consume el máximo de recursos de CPU del origen, pero produce la proporción de compresión más alta.

Bandwidth Throttling (Regulación del ancho de banda)

La regulación del ancho de banda permite controlar la cantidad de ancho de banda disponible que consume la comunicación directa entre el origen y el destino durante el transcurso de la migración de una carga de trabajo. La regulación del ancho de banda ayuda a evitar que el tráfico de migración congestione la red de producción y reduce la carga total del servidor de PlateSpin. Puede especificar una velocidad de rendimiento para cada trabajo de migración.

La regulación está inhabilitada por defecto, y el valor de Throttling Rate (Velocidad de regulación) es Off (Desactivada).

Para regular las réplicas con una velocidad específica:

1. Especifique un valor de rendimiento máximo en Mb/s para la transferencia de datos de la carga de trabajo.
 2. Especifique el patrón de regularización:
 - ♦ **Always (Siempre)**: regular siempre la transferencia de datos en las réplicas.
 - ♦ **Custom (Personalizado)**: especifique la hora y los días en los que se tiene que regular la transferencia de datos de las réplicas que se ejecutan en esa ventana.
la hora de la regulación es la hora local de la carga de trabajo de origen.
-

Migration Settings (Valores de migración)

Transfer Method (Método de transferencia)

(Para cargas de trabajo Windows) Permite seleccionar un mecanismo de transferencia de datos y la seguridad mediante cifrado. Consulte [“Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50](#).

Para habilitar el cifrado, seleccione la opción **Encrypt Data Transfer** (Transferencia de datos de cifrado). Consulte [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#).

Nota: el método de transferencia **Offline Transfer with Temporary Boot Environment** (Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal) no está disponible para la interfaz Web.

Transfer Encryption (Cifrado de transferencia)

(Para cargas de trabajo Linux) Para habilitar el cifrado, seleccione la opción **Encrypt Data Transfer** (Transferencia de datos de cifrado). Consulte [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#).

Source Credentials (Credenciales de origen)

Permite especificar las credenciales requeridas para acceder a la carga de trabajo. Consulte [“Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen” en la página 301](#).

Virtual Machine Name (Nombre de máquina virtual)	
---	--

Especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.

License Type (Tipo de licencia)

Seleccione el modelo de licencia del sistema operativo en la carga de trabajo de destino.

- ♦ **Auto:** (para cargas de trabajo Windows) permite a PlateSpin Migrate decidir si desea permitir a AWS que active la licencia de Windows en la carga de trabajo Windows de destino o bien permitir que los usuarios aporten sus propias licencias.
- ♦ **AWS:** (para cargas de trabajo Windows) permite a AWS activar la licencia de Windows en la carga de trabajo Windows de destino.
- ♦ **BYOL:** le permite aportar sus propias licencias de Microsoft (BYOL) y AWS no factura por esa licencia. Usted será el responsable de cumplir con las licencias de Microsoft y de activar la licencia del sistema operativo en la carga de trabajo de destino. Esta opción es aplicable tanto a cargas de trabajo Windows como Linux.

Nota

- ♦ Para que AWS active la licencia de Windows en la carga de trabajo de destino, es necesario que el servidor de KMS esté configurado para la activación del sistema operativo Windows en la carga de trabajo de destino. Consulte [“Configuración de la activación de la licencia del sistema operativo en destinos Windows migrados a AWS” en la página 179](#)
 - ♦ Según el modelo de licencia del sistema operativo seleccionado, PlateSpin Migrate usa una de las AMI de PlateSpin cargadas en la comunidad de AWS durante la transición de las cargas de trabajo a AWS. Para obtener información sobre las AMI de PlateSpin, consulte la [“Descripción de las AMI de PlateSpin utilizadas para la réplica y la transición de cargas de trabajo” en la página 179](#).
 - ♦ si desea migrar una carga de trabajo Windows a un host dedicado, el modelo de licencia del sistema operativo de la carga de trabajo de destino siempre se define como BYOL, independientemente del modelo de licencia que seleccione.
-

Disks (Discos)

Seleccione un tipo para cada disco. La opción **Disk Type** (Tipo de disco) muestra los tipos de discos que admite AWS. Consulte [Tipos de volúmenes EBS de Amazon \(https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/EBSVolumeTypes.html\)](https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/EBSVolumeTypes.html).

Seleccione una clave de cifrado para habilitar el cifrado de los discos de instancia de destino de AWS. Asegúrese de que el usuario de IAM que ha entrado a la sesión tiene los permisos necesarios para usar esta clave de cifrado. Para obtener información sobre cómo crear la clave de cifrado, consulte [Creación de claves \(https://docs.aws.amazon.com/kms/latest/developerguide/create-keys.html\)](https://docs.aws.amazon.com/kms/latest/developerguide/create-keys.html).

Volumes (Volúmenes)

Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración.

NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)

(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el [artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft](#).

Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.

Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.

Volume Groups (Grupos de volúmenes)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección **Converted Logical Volumes** (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.

Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los volúmenes lógicos LVM que se deben incluir en el destino para la migración.

Replication Network for Target (Red de réplica para el destino)

La NIC de réplica es la NIC primaria que se especificó en **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).

1. Seleccione la red y la subred que se utilizarán para el tráfico de réplica.
2. Si la carga de trabajo no forma parte del espacio de direcciones para la VPN de AWS, la NIC de réplica requiere una dirección IP pública. Seleccione **Auto-assign Public IP** (Asignar automáticamente IP pública) para habilitar AWS de forma que asigne automáticamente la IP pública.
3. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - ♦ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP privada estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.
4. Haga clic en **Add Security Groups** (Añadir grupos de seguridad) para añadir uno o varios grupos de seguridad. Consulte “Create a Security Group” (Crear un grupo de seguridad) en el informe oficial [Best Practices for Migrating Servers to Amazon Web Services with PlateSpin Migrate](#) (Prácticas recomendadas para migrar servidores a Amazon Web Services con PlateSpin Migrate).

Replication Networks for Source (Redes de réplica para el origen)

Especifique una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en la carga de trabajo de origen que se utilizará para el tráfico de réplica válido para las comunicaciones con el entorno de réplica.

Si la red para la NIC que especifique no forma parte de la VPN de AWS, asegúrese de que la NIC tenga una dirección IP pública.

Services to Stop Before Any Replication (Servicios que se deben detener temporalmente en el origen antes de cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Windows) Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.

Services to Stop for Cutover with Replication (Servicios que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán posteriormente. Esto no se aplica a la transición de prueba.

Daemons to Stop before Any Replication (Daemons que se deben detener antes de cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los servicios de Linux que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen antes de la réplica. Estos servicios se restaurarán después de que finalice la réplica.

Daemons to Stop for Cutover with Replication (Daemons que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los servicios de Linux que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán después de la transición. Los servicios detenidos se restauran después de una transición de prueba.

Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino)

(Estos valores se aplican al ejecutar la transición).

Tenancy (Tenencia)

Seleccione una de las siguientes opciones para especificar si la instancia debe ejecutarse en un hardware compartido o en uno dedicado:

- ♦ **Run a shared hardware instance (Ejecutar una instancia de hardware compartido):** la instancia se ejecuta en un hardware compartido. Esta es la opción seleccionada por defecto.
- ♦ **Run a dedicated instance (Ejecutar una instancia dedicada):** la instancia se ejecuta en hardware de un solo inquilino.
- ♦ **Launch this instance on a dedicated host (Iniciar esta instancia en un host dedicado):** la instancia se ejecuta en un host dedicado, que es un servidor aislado ya asignado para usarse en su cuenta.

Nota: si desea iniciar la instancia en un host dedicado, el modelo de licencia del sistema operativo de la carga de trabajo de destino siempre se define como BYOL, independientemente del modelo de licencia que seleccione.

Defina las opciones siguientes según sus requisitos:

- ♦ **Host:** seleccione un host específico para lanzar la instancia o seleccione **Use auto-placement** (Utilizar colocación automática) para permitir que la instancia se lance en cualquier host que tenga un tipo de instancia coincidente y que también tenga la colocación automática habilitada. La opción **Use auto-placement** (Utilizar colocación automática) está seleccionada por defecto si cualquiera de los hosts dedicados disponibles admite la colocación automática.
 - ♦ **Affinity (Afinidad):** para un host dedicado específico, la afinidad siempre es **Host**. Sin embargo, si en la opción **Host** define **Use auto-placement** (Utilizar colocación automática), seleccione una de las opciones siguientes:
 - ♦ **Off (Inactivo):** reinicia una instancia detenida en cualquier host disponible. Esta opción está seleccionada por defecto.
 - ♦ **Host:** reinicia una instancia detenida en el mismo host donde se ha lanzado.
-

Cloud Instance Size (Tamaño de instancia de nube)

Haga clic en [Change Cloud Instance Size](#) (Cambiar tamaño de instancia de nube) para seleccionar un tamaño de instancia de nube admitido para su carga de trabajo.

Nota

- ◆ Si no se muestra un tipo de instancia que AWS admite, puede configurar el parámetro de configuración `AWSPriceListRegion` de PlateSpin para definir como valor el nombre de la región que incluya en su lista de precios de puesto final el tipo de la instancia que desee. Consulte [“Configuración del puesto final de la lista de precio de la región de AWS que se debe usar para descubrir los tipos de instancia de AWS admitidos” en la página 178.](#)
- ◆ Como AWS incluye compatibilidad con nuevos tipos de instancias, Migrate los detecta de forma dinámica y los muestra para que pueda seleccionarlos. En esta versión, Migrate no ha probado los tipos de instancias añadidos recientemente (por ejemplo, T3, M5a, R5a, R5, R5d, G3s, Z1d y C5n) ni los nuevos tipos de instancias. La compatibilidad con estos tipos de instancias de AWS es experimental.

Por defecto, Migrate selecciona el tamaño de instancia de nube que coincida más exactamente con la carga de trabajo de origen en los siguientes componentes:

- ◆ Número total de núcleos
- ◆ Cantidad de memoria
- ◆ Número de NIC
- ◆ Rendimiento de la red
- ◆ Familia de la instancia de AWS

La instancia por defecto cumple o supera los valores de todos estos componentes en la carga de trabajo de origen. Sin embargo, puede seleccionar un tamaño de instancia más pequeño de acuerdo con sus requisitos:

- ◆ La máquina virtual de destino utiliza la CPU y la memoria asignadas para el tamaño de instancia. Para reducir el número de CPU o la cantidad de memoria en la carga de trabajo de destino:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube más pequeño con menos CPU o menos memoria que se adapte mejor a sus necesidades.
- ◆ La máquina virtual de destino utiliza hasta el número máximo de NIC permitidas para el tamaño de instancia. Para migrar solo algunas de las NIC:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube con menos NIC que se adapte mejor a sus necesidades. Se precisa al menos una NIC.
 2. En **Target Workload Settings** (Valores de carga de trabajo de destino), deselectione las NIC que no se deben migrar hasta que el número de NIC para migrar quepa en la instancia seleccionada.

Nota: actualmente, el tamaño de instancia de nube `i3.16xlarge` no se admite para la migración de una carga de trabajo Windows Server 2008 R2 a AWS. Utilice un tamaño de instancia de nube compatibles que no sea `i3.16xlarge`.

Etiquetas de instancia de AWS

AWS permite asignar metadatos a sus recursos en forma de etiquetas, lo cual facilita la gestión, la búsqueda y el filtrado de los recursos. Para añadir etiquetas, haga lo siguiente:

1. Haga clic en **Add/Edit Tags** (Añadir etiquetas o Editar etiquetas) y en **Create Tag** (Crear etiqueta).
2. Especifique una clave y un valor para la etiqueta.
3. Haga clic en **Aplicar**.

Puede editar la clave y el valor de las etiquetas, así como eliminar etiquetas.

Grupos de colocación

Este valor solo es aplicable si define **Tenancy (Tenencia)** para que ejecute la instancia como instancia compartida.

Seleccione el grupo de colocación donde desea lanzar la instancia.

Importante: La configuración del grupo de ubicación en Migrate se limita a los tipos de instancias de nube admitidos en Amazon EC2. Consulte la documentación de AWS EC2 para obtener la información más reciente acerca de los grupos de ubicación y las reglas y limitaciones de AWS para usarlos:

- ♦ “Grupos de ubicación” en *AWS EC2: Guía del usuario de instancias de Windows* (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/WindowsGuide/placement-groups.html>).
- ♦ “Grupos de ubicación” en *AWS EC2: Guía del usuario de instancias de Linux* (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/placement-groups.html#concepts-placement-groups>).

Funciones de IAM

Seleccione un usuario de AWS Identity and Access Management (IAM, gestión de identidades y acceso de AWS) en su cuenta de AWS, con la función de IAM adecuada del usuario para realizar migraciones a la nube privada virtual mediante las API de AWS.

Par de claves

Seleccione el par de claves EC2 de AWS que desee utilizar para entrar en la instancia de destino de AWS. Si no desea utilizar un par de claves, seleccione **Proceed without a key pair** (Continuar sin un par de claves) para utilizar solo las credenciales del origen para entrar a la instancia de destino de AWS.

Nota: si selecciona un par de claves, PlateSpin Migrate permite por defecto entrar en la instancia de destino de AWS solo mediante el par de clave seleccionado. Para habilitar el registro en la instancia de destino Linux de AWS, ya sea con el par de claves configurado en la tarea de migración o con las credenciales del origen, consulte la “[Configuración de la entrada a la instancia de destino con un par de claves o las credenciales del origen](#)” en la página 178.

Para obtener información sobre cómo crear el par de claves, consulte:

- ♦ **Para Windows:** *Amazon EC2 Key Pairs and Windows Instances* (Pares de claves EC2 de Amazon e instancias de Windows) (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/WindowsGuide/ec2-key-pairs.html>)
- ♦ **Para Linux:** *Amazon EC2 Key Pairs and Linux Instances* (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/ec2-key-pairs.html>) (Pares de claves EC2 de Amazon e instancias de Linux)

Nombre de host

Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione **No Change** (Sin cambios).
- ♦ Para modificar el nombre de host, seleccione **Set To** (Definir como) y especifique el nuevo nombre.

Nota: en caso de que cambie el nombre del host en la transición, se requerirá una réplica incremental.

Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)

(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:

- ♦ **Grupo de trabajo:** *Nombre_de_grupo_de_trabajo*
Donde *Nombre_de_grupo_de_trabajo* es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen.
- ♦ **Dominio:** *Nombre_de_dominio*
Donde *Nombre_de_dominio* es el nombre del dominio al que pertenece el origen.

Nota: en caso de que cambie el dominio o el nombre del grupo de trabajo en la transición, se requerirá una réplica incremental.

Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:

- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado **GrupoTrabajo1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (**GrupoTrabajo1**), conserve la siguiente selección existente:
Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, **GrupoTrabajo2**), seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre **GrupoTrabajo2**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente:
Dominio: Dominio1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.

Domain Credentials (Credenciales de dominio)

(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona **Join Domain** (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Network Connections (Conexiones de red)

1. Haga clic en **Enable Enhanced Networking** (Habilitar red mejorada) para utilizar la capacidad de conectividad mejorada de AWS a fin de proporcionar conectividad de alto rendimiento en la carga de trabajo.

Importante

- ◆ AWS admite la capacidad de conectividad mejorada en algunos tipos de instancia. Si selecciona esta opción para habilitar la conectividad mejorada para un tipo de instancia no admitido, recibirá un error de validación. Para ver la lista de instancias compatibles, consulte los siguientes temas en la [documentación de AWS](#):
 - ◆ [Enhanced Networking on Windows](#) (Conectividad mejorada en Windows)
 - ◆ [Enhanced Networking on Linux](#) (Conectividad mejorada en Linux)
 - ◆ (Para cargas de trabajo Linux) Asegúrese de que la conectividad mejorada con capacidad ENA está habilitada para las cargas de trabajo. Consulte [“Habilitación de conectividad mejorada con ENA en distribuciones Linux” en la página 177](#)
2. Para las cargas de trabajo que tengan más de una NIC, seleccione **Include** (Incluir) para cada NIC que vaya a migrar. Deseleccione **Include** (Incluir) para excluir una NIC.
 - ◆ Se precisa al menos una NIC.
 - ◆ El número de interfaces NIC para migrar no puede superar el número máximo de NIC admitido por la instancia de nube seleccionada.
 - ◆ Si la carga de trabajo de origen no forma parte del espacio de direcciones de la VPN de AWS, se necesitará una dirección IP pública para la migración. Para permitir que AWS asigne automáticamente una dirección IP pública, debe incluir solo una NIC para la migración. Esto se debe a que AWS permite asignar direcciones IP públicas solo a instancias con una interfaz de red única. Para asegurarse de que solo se usa la IP pública durante la migración, configure el parámetro `UseOnlyPublicIPForAWS` en los valores de configuración de PlateSpin para el servidor de Migrate como `True` (Verdadero). Consulte [“Configuración del servidor de PlateSpin Migrate para que utilice la dirección IP pública para las migraciones de AWS” en la página 178](#).
 3. Para cada NIC incluida, seleccione una red y una subred.
 4. (Para una sola NIC) Seleccione **Auto-assign Public IP** (Asignar automáticamente IP pública) para habilitar AWS de forma que asigne automáticamente una dirección IP pública.
 5. Para cada NIC incluida, seleccione una de las opciones siguientes:
 - ◆ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ◆ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.
-

DNS Servers (Servidores DNS)

Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona **Static** (Estática) en la opción **Network Connections** (Conexiones de red):

- ♦ **Primary DNS server (Servidor DNS primario)**: especifique la dirección del servidor DNS primario.
- ♦ **Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo)**: especifique la dirección de un servidor DNS alternativo.
- ♦ **Additional DNS server (Servidor DNS adicional)**: para especificar direcciones de servidores DNS adicionales:
 1. Haga clic en **Advanced** (Avanzado).
 2. permite especificar la dirección del servidor DNS.
 3. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS.
 4. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione las condiciones de inicio de los servicios de Windows en la máquina virtual de destino. Las opciones de inicio son **Automatic** (Automática), **Manual**, **Disabled** (Inhabilitada) y **Automatic (Delayed Start)** [Automática (inicio retrasado)].

Daemons States to Change (Estados de daemons que deben cambiar)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione las condiciones de inicio de los daemons de Linux en la máquina virtual de destino. Para habilitar el daemon para desea iniciar, marque las casillas de verificación con los niveles de ejecución adecuados (de 0 a 6) y la opción **Boot** (Arrancar).

Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)

(Estos valores se aplican durante la transición de prueba).

Copy Target Workload Settings (Copiar valores de carga de trabajo de destino)

Haga clic en la opción **Copy Target Workload Settings** (Copiar valores de carga de trabajo de destino) para copiar automáticamente los valores de la carga de trabajo de la sección **Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino)** a la sección **Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)**.

Tenancy (Tenencia)

Seleccione una de las siguientes opciones para especificar si la instancia debe ejecutarse en un hardware compartido o en uno dedicado:

- ♦ **Run a shared hardware instance (Ejecutar una instancia de hardware compartido):** la instancia se ejecuta en un hardware compartido. Esta es la opción seleccionada por defecto.
- ♦ **Run a dedicated instance (Ejecutar una instancia dedicada):** la instancia se ejecuta en hardware de un solo inquilino.
- ♦ **Launch this instance on a dedicated host (Iniciar esta instancia en un host dedicado):** la instancia se ejecuta en un host dedicado, que es un servidor aislado ya asignado para usarse en su cuenta.

Nota: si desea iniciar la instancia en un host dedicado, el modelo de licencia del sistema operativo de la carga de trabajo de destino siempre se define como BYOL, independientemente del modelo de licencia que seleccione.

Defina las opciones siguientes según sus requisitos:

- ♦ **Host:** seleccione un host específico para lanzar la instancia o seleccione **Use auto-placement** (Utilizar colocación automática) para permitir que la instancia se lance en cualquier host que tenga un tipo de instancia coincidente y que también tenga la colocación automática habilitada. La opción **Use auto-placement** (Utilizar colocación automática) está seleccionada por defecto si cualquiera de los hosts dedicados disponibles admite la colocación automática.
 - ♦ **Affinity (Afinidad):** para un host dedicado específico, la afinidad siempre es **Host**. Sin embargo, si en la opción **Host** define **Use auto-placement** (Utilizar colocación automática), seleccione una de las opciones siguientes:
 - ♦ **Off (Inactivo):** reinicia una instancia detenida en cualquier host disponible. Esta opción está seleccionada por defecto.
 - ♦ **Host:** reinicia una instancia detenida en el mismo host donde se ha lanzado.
-

Cloud Instance Size (Tamaño de instancia de nube)

Haga clic en [Change Cloud Instance Size](#) (Cambiar tamaño de instancia de nube) para seleccionar un tamaño de instancia de nube admitido para su carga de trabajo.

Nota: si no se muestra un tipo de instancia que AWS admite, puede configurar el parámetro de configuración `AWSPriceListRegion` de PlateSpin para definir como valor el nombre de la región que incluya en su lista de precios de puesto final el tipo de la instancia que desee. Consulte [“Configuración del puesto final de la lista de precio de la región de AWS que se debe usar para descubrir los tipos de instancia de AWS admitidos” en la página 178.](#)

Por defecto, Migrate selecciona el tamaño de instancia de nube que coincida más exactamente con la carga de trabajo de origen en los siguientes componentes:

- ◆ Número total de núcleos
- ◆ Cantidad de memoria
- ◆ Número de NIC
- ◆ Rendimiento de la red
- ◆ Familia de la instancia de AWS

La instancia por defecto cumple o supera los valores de todos estos componentes en la carga de trabajo de origen. Sin embargo, puede seleccionar un tamaño de instancia más pequeño de acuerdo con sus requisitos:

- ◆ La máquina virtual de destino utiliza la CPU y la memoria asignadas para el tamaño de instancia. Para reducir el número de CPU o la cantidad de memoria en la carga de trabajo de destino:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube más pequeño con menos CPU o menos memoria que se adapte mejor a sus necesidades.
- ◆ La máquina virtual de destino utiliza hasta el número máximo de NIC permitidas para el tamaño de instancia. Para migrar solo algunas de las NIC:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube con menos NIC que se adapte mejor a sus necesidades. Se precisa al menos una NIC.
 2. En **Target Workload Settings** (Valores de carga de trabajo de destino), deselectione las NIC que no se deben migrar hasta que el número de NIC para migrar quepa en la instancia seleccionada.

Nota: actualmente, el tamaño de instancia de nube `i3.16xlarge` no se admite para la migración de una carga de trabajo Windows Server 2008 R2 a AWS. Utilice un tamaño de instancia de nube compatibles que no sea `i3.16xlarge`.

Etiquetas de instancia de AWS

AWS permite asignar metadatos a sus recursos en forma de etiquetas, lo cual facilita la gestión, la búsqueda y el filtrado de los recursos. Para añadir etiquetas, haga lo siguiente:

1. Haga clic en **Add/Edit Tags** (Añadir etiquetas o Editar etiquetas) y en **Create Tag** (Crear etiqueta).
2. Especifique una clave y un valor para la etiqueta.
3. Haga clic en **Aplicar**.

Puede editar la clave y el valor de las etiquetas, así como eliminar etiquetas.

Grupos de colocación

Este valor solo es aplicable si define **Tenancy (Tenencia)** para que ejecute la instancia como instancia compartida.

Seleccione el grupo de colocación donde desea lanzar la instancia.

Importante: La configuración del grupo de ubicación en Migrate se limita a los tipos de instancias de nube admitidos en Amazon EC2. Consulte la documentación de AWS EC2 para obtener la información más reciente acerca de los grupos de ubicación y las reglas y limitaciones de AWS para usarlos:

- ♦ “Grupos de ubicación” en *AWS EC2: Guía del usuario de instancias de Windows* (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/WindowsGuide/placement-groups.html>).
- ♦ “Grupos de ubicación” en *AWS EC2: Guía del usuario de instancias de Linux* (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/placement-groups.html#concepts-placement-groups>).

Funciones de IAM

Seleccione un usuario de AWS Identity and Access Management (IAM, gestión de identidades y acceso de AWS) en su cuenta de AWS, con la función de IAM adecuada del usuario para realizar migraciones a la nube privada virtual mediante las API de AWS.

Par de claves

Seleccione el par de claves EC2 de AWS que desee utilizar para entrar en la instancia de destino de AWS. Si no desea utilizar un par de claves, seleccione **Proceed without a key pair** (Continuar sin un par de claves) para utilizar solo las credenciales del origen para entrar a la instancia de destino de AWS.

Nota: si selecciona un par de claves, PlateSpin Migrate permite por defecto entrar en la instancia de destino de AWS solo mediante el par de clave seleccionado. Para habilitar el registro en la instancia de destino Linux de AWS, ya sea con el par de claves configurado en la tarea de migración o con las credenciales del origen, consulte la “[Configuración de la entrada a la instancia de destino con un par de claves o las credenciales del origen](#)” en la página 178.

Para obtener información sobre cómo crear el par de claves, consulte:

- ♦ **Para Windows:** [Amazon EC2 Key Pairs and Windows Instances](https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/WindowsGuide/ec2-key-pairs.html) (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/WindowsGuide/ec2-key-pairs.html>) (Pares de claves EC2 de Amazon e instancias de Windows)
- ♦ **Para Linux:** [Amazon EC2 Key Pairs and Linux Instances](https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/ec2-key-pairs.html) (<https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/ec2-key-pairs.html>) (Pares de claves EC2 de Amazon e instancias de Linux)

Nombre de host

Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione **No Change** (Sin cambios).
- ♦ Para modificar el nombre de host, seleccione **Set To** (Definir como) y especifique el nuevo nombre.

Nota: en caso de que cambie el nombre del host en la transición de prueba, no se requiere una réplica incremental.

Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)

(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:

- ♦ **Grupo de trabajo:** *Nombre_de_grupo_de_trabajo*
Donde *Nombre_de_grupo_de_trabajo* es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen.
- ♦ **Dominio:** *Nombre_de_dominio*
Donde *Nombre_de_dominio* es el nombre del dominio al que pertenece el origen.

Nota: en caso de que cambie el dominio o el nombre del grupo de trabajo en la transición de prueba, no se requiere una réplica incremental.

Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:

- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado **GrupoTrabajo1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (**GrupoTrabajo1**), conserve la siguiente selección existente:
Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, **GrupoTrabajo2**), seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre **GrupoTrabajo2**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente:
Dominio: Dominio1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.

Domain Credentials (Credenciales de dominio)

(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona **Join Domain** (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Network Connections (Conexiones de red)

1. Haga clic en **Enable Enhanced Networking** (Habilitar red mejorada) para utilizar la capacidad de conectividad mejorada de AWS a fin de proporcionar conectividad de alto rendimiento en la carga de trabajo.

Importante

- ◆ AWS admite la capacidad de conectividad mejorada en algunos tipos de instancia. Si selecciona esta opción para habilitar la conectividad mejorada para un tipo de instancia no admitido, recibirá un error de validación. Para ver la lista de instancias compatibles, consulte los siguientes temas en la [documentación de AWS](#):
 - ◆ [Enhanced Networking on Windows](#) (Conectividad mejorada en Windows)
 - ◆ [Enhanced Networking on Linux](#) (Conectividad mejorada en Linux)
 - ◆ (Para cargas de trabajo Linux) Asegúrese de que la conectividad mejorada con capacidad ENA está habilitada para las cargas de trabajo. Consulte [“Habilitación de conectividad mejorada con ENA en distribuciones Linux” en la página 177](#)
2. Para las cargas de trabajo que tengan más de una NIC, seleccione **Include** (Incluir) para cada NIC que vaya a migrar. Deseleccione **Include** (Incluir) para excluir una NIC.
 - ◆ Se precisa al menos una NIC.
 - ◆ El número de interfaces NIC para migrar no puede superar el número máximo de NIC admitido por la instancia de nube seleccionada.
 - ◆ Si la carga de trabajo de origen no forma parte del espacio de direcciones de la VPN de AWS, se necesitará una dirección IP pública para la migración. Para permitir que AWS asigne automáticamente una dirección IP pública, debe incluir solo una NIC para la migración. Esto se debe a que AWS permite asignar direcciones IP públicas solo a instancias con una interfaz de red única. Para asegurarse de que solo se usa la IP pública durante la migración, configure el parámetro `UseOnlyPublicIPForAWS` en los valores de configuración de PlateSpin para el servidor de Migrate como `True` (Verdadero). Consulte [“Configuración del servidor de PlateSpin Migrate para que utilice la dirección IP pública para las migraciones de AWS” en la página 178](#).
 3. Para cada NIC incluida, seleccione una red y una subred.
 4. (Para una sola NIC) Seleccione **Auto-assign Public IP** (Asignar automáticamente IP pública) para habilitar AWS de forma que asigne automáticamente una dirección IP pública.
 5. Para cada NIC incluida, seleccione una de las opciones siguientes:
 - ◆ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ◆ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.
-

DNS Servers (Servidores DNS)

Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona **Static** (Estática) en la opción **Network Connections** (Conexiones de red):

- ♦ **Primary DNS server (Servidor DNS primario)**: especifique la dirección del servidor DNS primario.
- ♦ **Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo)**: especifique la dirección de un servidor DNS alternativo.
- ♦ **Additional DNS server (Servidor DNS adicional)**: para especificar direcciones de servidores DNS adicionales:
 1. Haga clic en **Advanced** (Avanzado).
 2. permite especificar la dirección del servidor DNS.
 3. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS.
 4. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que se deben detener automáticamente en la máquina virtual de destino.

Daemons States to Change (Estados de daemons que deben cambiar)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los daemons de Linux que deben detenerse automáticamente en la máquina virtual de destino.

Tag (Etiqueta)

Tag (Etiqueta)

Seleccione una etiqueta para asignársela a la carga de trabajo. Para obtener más información acerca de las etiquetas, consulte la [“Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo” en la página 314.](#)

9 (Opcional) Para cambiar el destino, haga clic en **Change Target** (Cambiar destino).

Nota: si cambia el destino, se borrarán todos los valores de configuración que haya especificado.

10 Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Haga clic en **Save** (Guardar) para guardar la configuración.
- ♦ Haga clic en **Save and Prepare** (Guardar y preparar) para guardar la configuración y empezar a preparar la migración de la carga de trabajo.
- ♦ Haga clic en **Cancel** (Cancelar) para salir.

30 Migración a Microsoft Azure

- ♦ [“Planificación para migrar a Microsoft Azure”](#) en la página 475
- ♦ [“Configuración de la migración de una carga de trabajo a Microsoft Azure”](#) en la página 476

Planificación para migrar a Microsoft Azure

Antes de comenzar las migraciones a su entorno de nube de Microsoft Azure, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas en la nube admitidas

- ♦ Consulte [“Plataformas en la nube de destino admitidas”](#) en la página 49.

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a Microsoft Azure”](#) en la página 34, según proceda para el entorno de nube de Azure de destino.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.

Requisitos previos

- ♦ Consulte [Capítulo 9, “Requisitos previos para la migración a Microsoft Azure”](#), en la página 187.
- ♦ Consulte [Capítulo 12, “Requisitos previos para migraciones de nube a nube”](#), en la página 217.

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Suscripción de nube de Azure de destino (automatizada):** Consulte [“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web”](#) en la página 286.
- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** Consulte [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 306.

Información adicional

- ♦ Consulte [“Create a Site-to-Site Connection in the Azure Portal”](#) (Creación de una conexión de sitio a sitio en el portal de Azure) en la *documentación del gateway VPN de Microsoft Azure*.
- ♦ Consulte [“Create a VNet with a Site-to-Site VPN Connection Using PowerShell”](#) (Creación de una VNet con una conexión VPN de sitio a sitio con PowerShell) en la *documentación de la gateway VPN de Microsoft Azure*.

Configuración de la migración de una carga de trabajo a Microsoft Azure

Al añadir o descubrir una carga de trabajo, esta se muestra en la página Workloads (Cargas de trabajo) y su estado es **Not Configured** (No configurada). Para migrar la carga de trabajo, primero debe configurarla a tal efecto:

- 1 Abra la interfaz Web de PlateSpin Migrate.
- 2 Si no ha configurado una ubicación de Microsoft Azure como destino de migración, haga clic en **Targets > Add Target** (Destinos > Añadir destino) y configure la plataforma de nube de Azure de destino.
Consulte “Destinos” en la página 93.
- 3 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo que desea configurar.
- 4 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 5 Especifique una opción en **Initial Transfer Method** (Método de transferencia inicial) para la réplica según el alcance de los datos que desee transferir del origen al destino:
 - ♦ **Full Replication (Réplica completa)**: Migrate replica el volumen completo desde el origen al destino.
 - ♦ **Incremental Replication (Réplica incremental)**: Migrate replica solo los datos diferentes desde el origen al destino, siempre que las cargas de trabajo tengan sistemas operativos y perfiles de volumen similares.

Nota: PlateSpin Migrate no admite la réplica Incremental para la réplica inicial de datos a cargas de trabajo de destino existentes en Azure Cloud. Sin embargo, puede programar réplicas incrementales para replicar posteriormente los datos. Consulte [Incremental Recurrence \(Recurrencia incremental\)](#) en Paso 8.

- 6 Seleccione un destino de ubicación de Microsoft Azure existente al que desea migrar la carga de trabajo de origen.
Para comprobar la disponibilidad de almacenamiento premium para la ubicación de destino, consulte los [productos de Microsoft Azure disponibles por región \(https://azure.microsoft.com/en-us/regions/services/\)](https://azure.microsoft.com/en-us/regions/services/).
- 7 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).

8 Configure los ajustes siguientes:

Schedule Settings (Valores de programación)

Incremental Recurrence (Recurrencia incremental)

Especifique la hora y el patrón que desea usar para ejecutar las réplicas incrementales después de la primera réplica completa, o inicie manualmente cada réplica incremental.

El valor por defecto es None (Ninguno). Las réplicas incrementales no se programan.

Para definir o modificar la hora y el patrón de periodicidad incremental:

1. Haga clic en **Edit** (Editar).
2. En **Begin the recurrence schedule** (Comenzar la programación periódica) establezca la fecha y la hora a la que desea que comiencen la réplicas incrementales programadas. Puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa) o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora de ejecución por defecto es a las 12:00:00 a.m. (hh: mm: ss a.m. o p.m.).
3. En **Recurrence run setting** (Valores de ejecución periódica) defina el patrón que se debe seguir para las réplicas incrementales programadas:
 - ♦ **Diariamente:** la réplica tiene lugar en los intervalos diarios especificados o en los días laborables todas las semanas durante 60 días desde el momento en que se inicia la réplica.
 - ♦ **Semanalmente:** la réplica tiene lugar en los intervalos especificados durante 8 semanas desde el momento en que se inicia la réplica.
 - ♦ **Mensualmente:** la réplica tiene lugar en los intervalos especificados durante 2 meses desde el momento en que se inicia la réplica.

Nota:

- ♦ Las réplicas incrementales programadas se omiten hasta que se finaliza la primera réplica completa.
- ♦ Las réplicas incrementales programadas tienen lugar durante un máximo de 60 días desde el momento en que se inicia la ejecución de la réplica incremental programada.

Full Replication (Réplica completa)

Especifique cuándo desea que se ejecute la primera réplica completa o inicie manualmente la primera réplica completa. La primera réplica completa es un evento único, pero la ejecución se intenta a diario según se haya programado hasta que la primera réplica se inicie y se complete correctamente.

El valor por defecto es None (Ninguno). La primera réplica completa no está programada.

Nota: debe preparar la carga de trabajo antes de la hora programada o del inicio manual. No es posible ejecutar la réplica completa a menos que exista la máquina virtual de destino y que la preparación de la carga de trabajo se haya completado. Si no se ha preparado, Migrate omite la réplica completa programada y vuelve a intentarla a la hora programada el día siguiente.

Para definir o modificar la programación para la primera réplica completa:

1. Haga clic en **Edit** (Editar).
 2. Haga clic en **Start** (Inicio) y establezca la fecha y la hora a la que desea iniciar la primera réplica completa. Puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa) o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora de ejecución por defecto es a las 12:00:00 a.m. (hh: mm: ss a.m. o p.m.).
-

Blackout Window (Ventana de interrupción)

Especifique una ventana de interrupción de réplica que suspenda las actividades de la réplica programada durante un período de tiempo y según el patrón especificados. Por ejemplo, para interrumpir las réplicas durante las horas punta de utilización de la red o para evitar conflictos entre el software de detección de VSS y el componente de transferencia de datos VSS a nivel de bloques de PlateSpin.

El valor por defecto es None (Ninguno). No se programa ninguna ventana de interrupción.

Para establecer o modificar una ventana de interrupción:

1. Haga clic en **Edit** (Editar).
2. Especifique las horas de inicio y de fin del periodo de interrupción.
las horas de inicio y finalización de la interrupción se basarán en el reloj del sistema del servidor de PlateSpin.
3. Seleccione **Daily** (Diaria), **Weekly** (Semanal) o **Monthly** (Mensual) para habilitar una ventana de interrupción y establezca un patrón de recurrencia.

Compression Level (Nivel de compresión)

Este valor controla si los datos se comprimen durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado. Consulte [“Compresión de datos” en la página 58](#).

Seleccione una de las siguientes opciones:

- ♦ **None (Ninguna)**: no hay compresión.
- ♦ **Fast (Rápida)**: consume menos recursos de CPU del origen, pero produce una proporción de compresión más baja.
- ♦ **Óptimo**: (valor por defecto) consume los recursos óptimos de CPU del origen y produce una proporción de compresión óptima. Ésta es la configuración recomendada.
- ♦ **Maximum (Máxima)**: consume el máximo de recursos de CPU del origen, pero produce la proporción de compresión más alta.

Bandwidth Throttling (Regulación del ancho de banda)

La regulación del ancho de banda permite controlar la cantidad de ancho de banda disponible que consume la comunicación directa entre el origen y el destino durante el transcurso de la migración de una carga de trabajo. La regulación del ancho de banda ayuda a evitar que el tráfico de migración congestione la red de producción y reduce la carga total del servidor de PlateSpin. Puede especificar una velocidad de rendimiento para cada trabajo de migración.

La regulación está inhabilitada por defecto, y el valor de Throttling Rate (Velocidad de regulación) es Off (Desactivada).

Para regular las réplicas con una velocidad específica:

1. Especifique un valor de rendimiento máximo en Mb/s para la transferencia de datos de la carga de trabajo.
 2. Especifique el patrón de regularización:
 - ♦ **Always (Siempre)**: regular siempre la transferencia de datos en las réplicas.
 - ♦ **Custom (Personalizado)**: especifique la hora y los días en los que se tiene que regular la transferencia de datos de las réplicas que se ejecutan en esa ventana.
la hora de la regulación es la hora local de la carga de trabajo de origen.
-

Migration Settings (Valores de migración)

Transfer Method (Método de transferencia)

(Para cargas de trabajo Windows) Permite seleccionar un mecanismo de transferencia de datos y la seguridad mediante cifrado. Consulte [“Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50](#).

Para habilitar el cifrado, seleccione la opción **Encrypt Data Transfer** (Transferencia de datos de cifrado). Consulte [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#).

Nota: el método de transferencia **Offline Transfer with Temporary Boot Environment** (Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal) no está disponible para la interfaz Web.

Transfer Encryption (Cifrado de transferencia)

(Para cargas de trabajo Linux) Para habilitar el cifrado, seleccione la opción **Encrypt Data Transfer** (Transferencia de datos de cifrado). Consulte [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#).

Source Credentials (Credenciales de origen)

Permite especificar las credenciales requeridas para acceder a la carga de trabajo. Consulte [“Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen” en la página 301](#).

Azure Resource Group (Grupo de recursos de Azure)

Especifique el grupo de recursos que se utilizará para los recursos de la máquina virtual de destino. Realice una de las siguientes acciones:

- ◆ Permitir que PlateSpin cree un nuevo grupo de recursos con el nombre por defecto:
`<nombre de host>-VM-Resources`
 - ◆ Escriba el nombre que desea usar cuando PlateSpin cree un nuevo grupo de recursos.
 - ◆ Seleccione un grupo de recursos existente en la lista.
-

Virtual Machine Name (Nombre de máquina virtual)

Especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.

Disks (Discos)

Especifique la vía del disco duro en la máquina virtual de destino.

Volumes (Volúmenes)

Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración

NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)

(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el [artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft](#).

Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.

Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.

Volume Groups (Grupos de volúmenes)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección **Converted Logical Volumes** (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.

Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los volúmenes lógicos LVM que se deben incluir en el destino para la migración.

Replication Network for Target (Red de réplica para el destino)

La NIC de réplica es la NIC primaria que se especificó en **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).

1. Seleccione la red y la subred que se utilizarán para el tráfico de réplica.
 2. Si no utiliza una VPN de Azure, la NIC de réplica requiere una dirección IP pública que asigna automáticamente Azure. Haga clic en **Edit** (Editar) y seleccione **Create Public IP** (Crear IP pública).
 3. Especifique el grupo de recursos que se utilizará para la red de réplica. El valor por defecto es **Azure Resource Group** (Grupo de recursos de Azure). Para especificar un grupo de recursos distinto, haga clic en **Edit** (Editar) y lleve a cabo una de estas acciones:
 - ♦ Escriba el nombre que desea usar cuando PlateSpin cree un nuevo grupo de recursos.
 - ♦ Seleccione un grupo de recursos existente en la lista.
 4. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - ♦ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP privada estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.
-

Replication Networks for Source (Redes de réplica para el origen)

Especifique una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en la carga de trabajo de origen que se utilizará para el tráfico de réplica válido para las comunicaciones con el entorno de réplica.

Si la red para la NIC que especifique no forma parte de la VPN de Azure, asegúrese de que la NIC tenga una dirección IP pública.

Services to Stop Before Any Replication (Servicios que se deben detener temporalmente en el origen antes de cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Windows) Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.

Services to Stop for Cutover with Replication (Servicios que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán posteriormente. Esto no se aplica a la transición de prueba.

Daemons to Stop before Any Replication (Daemons que se deben detener antes de cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los servicios de Linux que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen antes de la réplica. Estos servicios se restaurarán después de que finalice la réplica.

Daemons to Stop for Cutover with Replication (Daemons que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los servicios de Linux que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán después de la transición. Los servicios detenidos se restauran después de una transición de prueba.

Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino)

(Estos valores se aplican al ejecutar la transición).

Cloud Instance Size (Tamaño de instancia de nube)

Seleccione el tamaño de instancia de nube adecuado para la carga de trabajo y el tipo de cuenta de almacenamiento de la plataforma de destino.

Importante: el tamaño de la instancia de nube debe ser del mismo tipo de almacenamiento que la cuenta de destino: almacenamiento estándar o almacenamiento premium. De lo contrario, recibirá un error de validación. Para comprobar la disponibilidad de almacenamiento premium para la ubicación de destino, consulte los [productos de Microsoft Azure disponibles por región](#).

Por defecto, Migrate selecciona un tamaño de instancia de nube que admita el mismo tipo de cuenta de almacenamiento y que coincida más exactamente con la carga de trabajo de origen en los siguientes componentes:

- ◆ Número total de núcleos
- ◆ Cantidad de memoria
- ◆ Número de discos de datos
- ◆ Número de NIC

La instancia por defecto cumple o supera los valores de todos estos componentes en la carga de trabajo de origen. Sin embargo, puede seleccionar un tamaño de instancia más pequeño de acuerdo con sus requisitos:

- ◆ La máquina virtual de destino utiliza la CPU y la memoria asignadas para el tamaño de instancia. Para reducir el número de CPU o la cantidad de memoria en la carga de trabajo de destino:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube más pequeño con menos CPU o menos memoria que se adapte mejor a sus necesidades.
- ◆ La máquina virtual de destino utiliza hasta el número máximo de discos de datos permitidos para el tamaño de instancia. Para migrar solo algunos de los discos de datos:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube más pequeño con menos discos de datos que se adapte mejor a sus necesidades.
 2. Deseleccione los volúmenes que no se deben migrar hasta que el número de discos para migrar quepa en la instancia seleccionada.
- ◆ La máquina virtual de destino utiliza hasta el número máximo de NIC permitidas para el tamaño de instancia. Para migrar solo algunas de las NIC:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube con menos NIC que se adapte mejor a sus necesidades. Se precisa al menos una NIC.
 2. En **Target Workload Settings** (Valores de carga de trabajo de destino), deseccione las NIC que no se deben migrar hasta que el número de NIC para migrar quepa en la instancia seleccionada.

Nota: el número de discos de datos que consumen los volúmenes en la máquina virtual de destino no puede superar el número máximo de discos de datos admitido por la instancia de nube seleccionada.

- ◆ En la lista **Cloud Instance Size** (Tamaño de instancia de nube), la columna **Supports Premium Storage** (Admite almacenamiento premium) indica el tipo de cuenta de almacenamiento de la instancia: almacenamiento estándar (No) o almacenamiento premium (Yes). Asegúrese de que el nuevo tamaño de la instancia admita el mismo tipo de cuenta de almacenamiento que la plataforma de destino.
-

Nombre de host

Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione **No Change** (Sin cambios).
- ♦ Para modificar el nombre de host, seleccione **Set To** (Definir como) y especifique el nuevo nombre.

Nota: en caso de que cambie el nombre del host en la transición, se requerirá una réplica incremental.

Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)

(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:

- ♦ **Grupo de trabajo:** *Nombre_de_grupo_de_trabajo*
Donde *Nombre_de_grupo_de_trabajo* es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen.
- ♦ **Dominio:** *Nombre_de_dominio*
Donde *Nombre_de_dominio* es el nombre del dominio al que pertenece el origen.

Nota: en caso de que cambie el dominio o el nombre del grupo de trabajo en la transición, se requerirá una réplica incremental.

Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:

- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado **GrupoTrabajo1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (**GrupoTrabajo1**), conserve la siguiente selección existente:
Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, **GrupoTrabajo2**), seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre **GrupoTrabajo2**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
 - ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente:
Dominio: Dominio1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
-

Domain Credentials (Credenciales de dominio)

(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona **Join Domain** (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Network Connections (Conexiones de red)

1. Para las cargas de trabajo que tengan más de una NIC, seleccione **Include** (Incluir) para cada NIC que vaya a migrar. Deseleccione **Include** (Incluir) para excluir una NIC.
 - ♦ Se precisa al menos una NIC.
 - ♦ El número de interfaces NIC para migrar no puede superar el número máximo de NIC admitido por la instancia de nube seleccionada.
2. Para cada NIC incluida, seleccione una red y una subred.
3. Asegúrese de que la NIC primaria está configurada correctamente para su función como primaria. El valor por defecto de **Primary Connection** (Conexión primaria) es la primera NIC de la lista. Para obtener más información, consulte la [“Directrices de conectividad de Azure” en la página 197](#).
4. Si no utiliza una VPN de Azure, la NIC primaria requiere una dirección IP pública que asigna automáticamente Azure. Para la NIC primaria, haga clic en **Edit** (Editar) y seleccione **Create Public IP** (Crear IP pública).
5. Para cada NIC incluida:
 - a. Especifique el grupo de recursos que se utilizará para la NIC. El valor por defecto es **Azure Resource Group** (Grupo de recursos de Azure). Para especificar un grupo de recursos distinto, haga clic en **Edit** (Editar) y lleve a cabo una de estas acciones:
 - ♦ Escriba el nombre que desea usar cuando PlateSpin cree un nuevo grupo de recursos.
 - ♦ Seleccione un grupo de recursos existente en la lista.
 - b. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - ♦ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.

DNS Servers (Servidores DNS)

Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona **Static** (Estática) en la opción **Network Connections** (Conexiones de red):

- ♦ **Primary DNS server (Servidor DNS primario)**: especifique la dirección del servidor DNS primario.
- ♦ **Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo)**: especifique la dirección de un servidor DNS alternativo.
- ♦ **Additional DNS server (Servidor DNS adicional)**: para especificar direcciones de servidores DNS adicionales:
 1. Haga clic en **Advanced** (Avanzado).
 2. permite especificar la dirección del servidor DNS.
 3. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS.
 4. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione las condiciones de inicio de los servicios de Windows en la máquina virtual de destino. Las opciones de inicio son **Automatic** (Automática), **Manual**, **Disabled** (Inhabilitada) y **Automatic (Delayed Start)** [Automática (inicio retrasado)].

Daemons States to Change (Estados de daemons que deben cambiar)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione las condiciones de inicio de los daemons de Linux en la máquina virtual de destino. Para habilitar el daemon para desea iniciar, marque las casillas de verificación con los niveles de ejecución adecuados (de 0 a 6) y la opción Boot (Arrancar).

Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)

(Estos valores se aplican durante la transición de prueba).

Copy Target Workload Settings (Copiar valores de carga de trabajo de destino)

Haga clic en la opción **Copy Target Workload Settings** (Copiar valores de carga de trabajo de destino) para copiar automáticamente los valores de la carga de trabajo de la sección **Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino)** a la sección **Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)**.

Cloud Instance Size (Tamaño de instancia de nube)

Seleccione el tamaño de instancia de nube adecuado para la carga de trabajo y el tipo de cuenta de almacenamiento de la plataforma de destino.

Importante: el tamaño de la instancia de nube debe ser del mismo tipo de almacenamiento que la cuenta de destino: almacenamiento estándar o almacenamiento premium. De lo contrario, recibirá un error de validación. Para comprobar la disponibilidad de almacenamiento premium para la ubicación de destino, consulte los [productos de Microsoft Azure disponibles por región](#).

Por defecto, Migrate selecciona un tamaño de instancia de nube que admita el mismo tipo de cuenta de almacenamiento y que coincida más exactamente con la carga de trabajo de origen en los siguientes componentes:

- ◆ Número total de núcleos
- ◆ Cantidad de memoria
- ◆ Número de discos de datos
- ◆ Número de NIC

La instancia por defecto cumple o supera los valores de todos estos componentes en la carga de trabajo de origen. Sin embargo, puede seleccionar un tamaño de instancia más pequeño de acuerdo con sus requisitos:

- ◆ La máquina virtual de destino utiliza la CPU y la memoria asignadas para el tamaño de instancia. Para reducir el número de CPU o la cantidad de memoria en la carga de trabajo de destino:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube más pequeño con menos CPU o menos memoria que se adapte mejor a sus necesidades.
 - ◆ La máquina virtual de destino utiliza hasta el número máximo de discos de datos permitidos para el tamaño de instancia. Para migrar solo algunos de los discos de datos:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube más pequeño con menos discos de datos que se adapte mejor a sus necesidades.
 2. Deseleccione los volúmenes que no se deben migrar hasta que el número de discos para migrar quepa en la instancia seleccionada.
 - ◆ La máquina virtual de destino utiliza hasta el número máximo de NIC permitidas para el tamaño de instancia. Para migrar solo algunas de las NIC:
 1. Seleccione un tamaño de instancia de nube con menos NIC que se adapte mejor a sus necesidades. Se precisa al menos una NIC.
 2. En **Target Workload Settings** (Valores de carga de trabajo de destino), deseccione las NIC que no se deben migrar hasta que el número de NIC para migrar quepa en la instancia seleccionada.

Nota: el número de discos de datos que consumen los volúmenes en la máquina virtual de destino no puede superar el número máximo de discos de datos admitido por la instancia de nube seleccionada.
 - ◆ En la lista **Cloud Instance Size** (Tamaño de instancia de nube), la columna **Supports Premium Storage** (Admite almacenamiento premium) indica el tipo de cuenta de almacenamiento de la instancia: almacenamiento estándar (No) o almacenamiento premium (Yes). Asegúrese de que el nuevo tamaño de la instancia admita el mismo tipo de cuenta de almacenamiento que la plataforma de destino.
-

Nombre de host

Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione **No Change** (Sin cambios).
- ♦ Para modificar el nombre de host, seleccione **Set To** (Definir como) y especifique el nuevo nombre.

Nota: en caso de que cambie el nombre del host en la transición de prueba, no se requiere una réplica incremental.

Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)

(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:

- ♦ **Grupo de trabajo:** *Nombre_de_grupo_de_trabajo*
Donde *Nombre_de_grupo_de_trabajo* es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen.
- ♦ **Dominio:** *Nombre_de_dominio*
Donde *Nombre_de_dominio* es el nombre del dominio al que pertenece el origen.

Nota: en caso de que cambie el dominio o el nombre del grupo de trabajo en la transición de prueba, no se requiere una réplica incremental.

Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:

- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado **GrupoTrabajo1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (**GrupoTrabajo1**), conserve la siguiente selección existente:
Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, **GrupoTrabajo2**), seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre **GrupoTrabajo2**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
 - ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente:
Dominio: Dominio1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
-

Domain Credentials (Credenciales de dominio)

(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona **Join Domain** (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Network Connections (Conexiones de red)

Las NIC disponibles coinciden con las NIC incluidas en **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red).

1. Para cada NIC incluida, seleccione una red y una subred.
2. Asegúrese de que la NIC primaria está configurada correctamente para su función como primaria. El valor por defecto de **Primary Connection** (Conexión primaria) es la primera NIC de la lista. Para obtener más información, consulte la [“Directrices de conectividad de Azure” en la página 197](#).
3. Si no utiliza una VPN de Azure, la NIC primaria requiere una dirección IP pública que asigna automáticamente Azure. Para la NIC primaria, haga clic en **Edit** (Editar) y seleccione **Create Public IP** (Crear IP pública).
4. Para cada NIC incluida:
 - a. Especifique el grupo de recursos que se utilizará para la NIC. El valor por defecto es **Azure Resource Group** (Grupo de recursos de Azure). Para especificar un grupo de recursos distinto, haga clic en **Edit** (Editar) y lleve a cabo una de estas acciones:
 - ♦ Escriba el nombre que desea usar cuando PlateSpin cree un nuevo grupo de recursos.
 - ♦ Seleccione un grupo de recursos existente en la lista.
 - b. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - ♦ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.

DNS Servers (Servidores DNS)

Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona **Static** (Estática) en la opción **Network Connections** (Conexiones de red):

- ♦ **Primary DNS server (Servidor DNS primario)**: especifique la dirección del servidor DNS primario.
- ♦ **Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo)**: especifique la dirección de un servidor DNS alternativo.
- ♦ **Additional DNS server (Servidor DNS adicional)**: para especificar direcciones de servidores DNS adicionales:
 1. Haga clic en **Advanced** (Avanzado).
 2. permite especificar la dirección del servidor DNS.
 3. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS.
 4. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que se deben detener automáticamente en la máquina virtual de destino.

Daemons States to Change (Estados de daemons que deben cambiar)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los daemons de Linux que deben detenerse automáticamente en la máquina virtual de destino.

Tag (Etiqueta)

Tag (Etiqueta)

Seleccione una etiqueta para asignársela a la carga de trabajo. Para obtener más información acerca de las etiquetas, consulte la [“Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo”](#) en la página 314.

9 (Opcional) Para cambiar el destino, haga clic en **Change Target** (Cambiar destino).

Nota: si cambia el destino, se borrarán todos los valores de configuración que haya especificado.

10 Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Haga clic en **Save** (Guardar) para guardar la configuración.
- ♦ Haga clic en **Save and Prepare** (Guardar y preparar) para guardar la configuración y empezar a preparar la migración de la carga de trabajo.
- ♦ Haga clic en **Cancel** (Cancelar) para salir.

31 Migración a VMware vCloud Director

- ♦ [“Planificación para migrar a VMware vCloud Director”](#) en la página 491
- ♦ [“Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director”](#) en la página 492

Planificación para migrar a VMware vCloud Director

Antes de comenzar las migraciones a su entorno de nube de VMware vCloud Director, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas en la nube admitidas

- ♦ Consulte [“Plataformas en la nube de destino admitidas”](#) en la página 49.

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte [“Cargas de trabajo admitidas para la migración a VMware vCloud Director”](#) en la página 36, según proceda para la plataforma Hyper-V de destino.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.

Requisitos previos

- ♦ Consulte [Capítulo 10, “Requisitos previos para la migración a VMware vCloud Director”](#), en la página 205.
- ♦ Consulte [Capítulo 12, “Requisitos previos para migraciones de nube a nube”](#), en la página 217.

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Organización de VMware vCloud de destino (automatizada):** consulte [“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web”](#) en la página 286.
- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** utilice uno de los métodos de descubrimiento siguientes:
 - ♦ [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 306
 - ♦ [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”](#) en la página 307

Información adicional

- ♦ [“Working with Virtual Machines”](#) (Trabajo con máquinas virtuales) en el *centro de documentación de VMware vCloud Director 5.6*.

Configuración de la migración de una carga de trabajo a VMware vCloud Director

Al añadir o descubrir una carga de trabajo, esta se muestra en la página Workloads (Cargas de trabajo) y su estado es **Not Configured** (No configurada). Para migrar la carga de trabajo, primero debe configurarla a tal efecto:

- 1 Abra la interfaz Web de PlateSpin Migrate.
- 2 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo que desea configurar.
- 3 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 4 Seleccione una de las siguientes opciones según el alcance de los datos que desee transferir del origen al destino:
 - ♦ **Full Replication (Réplica completa)**: se produce una transferencia de datos completa del origen al destino.
 - ♦ **Incremental Replication (Réplica incremental)**: solo se transfieren las diferencias de un origen a su destino, siempre que tengan un sistema operativo y perfiles de volumen similares.

Nota: PlateSpin Migrate no admite la réplica Incremental para la réplica inicial de datos a cargas de trabajo de destino existentes en VMware vCloud Director. Sin embargo, puede programar réplicas incrementales para replicar posteriormente los datos. Consulte [Incremental Recurrence \(Recurrencia incremental\)](#) en [Paso 8](#).

- 5 Seleccione una organización de VMware vCloud, que previamente se haya configurado como destino, a la que desea migrar los datos de origen. Consulte [“Destinos” en la página 93](#).
- 6 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).

- 7 Configure los ajustes siguientes. Asegúrese de que la dirección IP de la carga de trabajo de origen, la red de réplica del destino, la red de la transición y la red de transición de prueba sean diferentes.

Schedule Settings (Valores de programación)

Incremental Recurrence (Recurrencia incremental)

Especifique lo siguiente:

- ◆ **Start of Recurrence (Inicio de recurrencia):** fecha en la que desea que se inicie la réplica. Puede especificar la fecha o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora por defecto es a las 12:00 a.m.
- ◆ **Recurrence Pattern (Patrón de recurrencia):** el patrón que se debe seguir para la recurrencia de la réplica. Por ejemplo:
 - ◆ Para usar la recurrencia incremental todos los días, seleccione **Daily** (Diaria).
 - ◆ Para no usar nunca la recurrencia incremental, seleccione **None** (Ninguna).

Nota

- ◆ Las réplicas incrementales programadas se omiten hasta que se finaliza la primera réplica completa.
- ◆ al programar la recurrencia incremental, el proceso de réplica tiene lugar durante un periodo máximo de 60 días a partir de la hora de inicio de la réplica. Por ejemplo:
 - ◆ Si selecciona **Daily** (Diaria), la réplica tiene lugar durante 60 días a partir del momento de inicio de la réplica.
 - ◆ Si selecciona **Weekly** (Semanal), la réplica tiene lugar durante 8 semanas a partir del momento de inicio de la réplica.
 - ◆ Si selecciona **Monthly** (Mensual), la réplica tiene lugar durante 2 meses a partir del momento de inicio de la réplica.

Full Replication (Réplica completa)

Realice una de las siguientes acciones:

- ◆ Para especificar una programación para la réplica, haga clic en **Start** (Iniciar) y especifique la fecha en la que desea que se inicie la réplica completa.
- ◆ Para iniciar la réplica manual sin establecer una programación, haga clic en **None** (Ninguna).

Nota: debe preparar la carga de trabajo antes de la hora programada. No es posible ejecutar la réplica completa a menos que exista la máquina virtual de destino y que la preparación de la carga de trabajo se haya completado. Migrate omite la réplica completa programada y vuelve a intentarla a la siguiente hora programada.

Blackout Window (Ventana de interrupción)

Utilice estos valores para forzar una interrupción de la réplica. La interrupción de la réplica suspende las réplicas programadas durante las horas punta de utilización o impide conflictos entre el software de detección de VSS y el componente de transferencia de datos VSS a nivel de bloques de PlateSpin.

Para especificar una ventana de interrupción, haga clic en **Edit** (Editar) y haga lo siguiente:

- ♦ Especifique las horas de inicio y de fin del periodo de interrupción.
- ♦ Seleccione uno de los patrones de recurrencia de interrupción, por ejemplo a diario, semanalmente o mensualmente. Si no desea forzar una interrupción de replicación, seleccione **None** (Ninguna).

Nota: las horas de inicio y finalización de la interrupción se basarán en el reloj del sistema del servidor de PlateSpin.

Compression Level (Nivel de compresión)

Esta configuración controla si los datos se comprimen durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado. Consulte [“Compresión de datos” en la página 58](#). Seleccione una de las siguientes opciones:

- ♦ **Fast (Rápida):** consume menos recursos de CPU del origen, pero produce una proporción de compresión más baja.
 - ♦ **Óptimo:** consume los recursos óptimos de CPU del origen y produce una proporción de compresión óptima. Ésta es la configuración recomendada.
 - ♦ **Maximum (Máxima):** consume el máximo de recursos de CPU del origen, pero produce la proporción de compresión más alta.
-

Bandwidth Throttling (Regulación del ancho de banda)

Estos valores permiten controlar la regularización del ancho de banda. PlateSpin Migrate permite controlar la cantidad de ancho de banda disponible que consume la comunicación directa entre el origen y el destino durante el transcurso de la migración de una carga de trabajo. Puede especificar una velocidad de rendimiento para cada trabajo de migración. La regulación del ancho de banda proporciona un método para evitar que el tráfico de migración congestione la red de producción y para reducir la carga total del servidor de PlateSpin.

Para regular las réplicas con una velocidad específica, indique el valor de rendimiento necesario en Mb/s y el patrón temporal.

Migration Settings (Valores de migración)

Transfer Method (Método de transferencia)

(Para cargas de trabajo Windows) Permite seleccionar un mecanismo de transferencia de datos y la seguridad mediante cifrado. Consulte [“Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50](#).

Para habilitar el cifrado, seleccione la opción **Encrypt Data Transfer** (Transferencia de datos de cifrado). Consulte [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#).

Nota: el método de transferencia **Offline Transfer with Temporary Boot Environment** (Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal) no está disponible para la interfaz Web.

Transfer Encryption (Cifrado de transferencia)

(Para cargas de trabajo Linux) Para habilitar el cifrado, seleccione la opción **Encrypt Data Transfer** (Transferencia de datos de cifrado). Consulte [“Seguridad y privacidad” en la página 53](#).

Source Credentials (Credenciales de origen)

Permite especificar las credenciales requeridas para acceder a la carga de trabajo. Consulte [“Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen” en la página 301.](#)

CPU

(Para la migración a plataformas de vCloud y de máquina virtual que usen VMware 5.1, 5.5 o 6.0 con un nivel mínimo de hardware de máquina virtual 8) Especifique el número de zócalos y de núcleos por zócalo para la carga de trabajo de destino. El total de núcleos se calcula automáticamente. Este parámetro se aplica durante el primer inicio de una carga de trabajo con el valor de réplica inicial de **Full Replication** (Réplica completa).

Nota: el número máximo de núcleos que puede usar la carga de trabajo depende de factores externos, como el sistema operativo invitado, la versión del hardware de la máquina virtual, la licencia de VMware para el host de ESXi y la capacidad de cálculo máxima del host de ESXi para vSphere. Consulte [Máximos de configuración de ESXi/ESX \(https://kb.vmware.com/kb/1003497\)](https://kb.vmware.com/kb/1003497) (artículo 1003497 de la base de conocimientos de VMware).

Algunas distribuciones de un sistema operativo invitado podrían no respetar la configuración de núcleos o de núcleos por zócalo. Por ejemplo, los sistemas operativos invitados que usan SLES 10 SP4 conservan la configuración de núcleos y zócalos original de la instalación, mientras que otras distribuciones de SLES y RHEL sí respetan la configuración.

Organization Virtual Data Center (Centro de datos virtual de la organización)

(Para la migración a vCloud) Seleccione un centro de datos virtual asociado con su organización.

vApp

Especifique un nombre para la vApp de VMware.

Virtual Machine Name (Nombre de máquina virtual)

Especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.

Disks (Discos)

Especifique la vía del disco duro en la máquina virtual de destino.

Volumes (Volúmenes)

Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración.

NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)

(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el [artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft.](#)

Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.

Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.

Volume Groups (Grupos de volúmenes)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección **Converted Logical Volumes** (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.

Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)

(Para cargas de trabajo Linux) Especifique uno o varios volúmenes lógicos LVM que se van a migrar para una carga de trabajo Linux.

Replication Network for Target (Red de réplica para el destino)

Por defecto, la NIC de réplica es la NIC primaria que se especificó en **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red). Permite especificar una interfaz de red (NIC o dirección IP) en el destino para usarla en el tráfico de réplica.

1. Seleccione la red que se utilizarán para el tráfico de réplica.
2. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - ♦ **DHCP:** permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static - Manual (Estática: manual):** permite especificar una dirección IP estática.
 - ♦ **Static - IP Pool (Estática: grupo de IP):** seleccione esta opción para emitir automáticamente la dirección IP a partir del grupo de IP.
3. Especifique un valor de MTU que pueda usar la red de réplica de PlateSpin Migrate Linux RAM Disk (LRD). Un valor reducido puede ayudar a evitar la congestión en las redes. Por ejemplo, en una VPN (red privada virtual).

El valor por defecto es una cadena vacía. Cuando se configura la conectividad en la LRD, se permite que el dispositivo de red defina su propio valor por defecto (que suele ser 1500). No obstante, si especifica un valor, PlateSpin Migrate ajustará el MTU al configurar la interfaz de red.

Replication Networks for Source (Redes de réplica para el origen)

Seleccione una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en la carga de trabajo de origen que se utilizarán para el tráfico de réplica válido para las comunicaciones con el entorno de réplica.

Services to Stop Before Any Replication (Servicios que se deben detener temporalmente en el origen antes de cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Windows) Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.

Services to Stop for Cutover with Replication (Servicios que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán posteriormente. Esto no se aplica a la transición de prueba.

Daemons to Stop Before Any Replication (Daemons que se deben detener temporalmente en el origen antes de cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los servicios de Linux que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen antes de la réplica. Estos servicios se restaurarán después de que finalice la réplica.

Daemons to Stop for Cutover with Replication (Daemons que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los servicios de Linux que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán después de la transición. Los servicios detenidos se restauran después de una transición de prueba.

Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino)

(Estos valores se aplican al ejecutar la transición).

VM Memory (Memoria de la máquina virtual)

Especifique la cantidad de memoria asignada a la carga de trabajo de destino.

VM Tools (Herramientas de máquina virtual)

Para instalar las herramientas de máquina virtual, seleccione la opción **Install VM Tools option** (Instalar herramientas de máquina virtual). Esta opción está seleccionada por defecto.

Nombre de host

Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione **No Change** (Sin cambios).
- ♦ Para modificar el nombre de host, seleccione **Set To** (Definir como) y especifique el nuevo nombre.

Nota: en caso de que cambie el nombre del host en la transición, se requerirá una réplica incremental.

System Identifier (SID) [Identificador de sistema (SID)]: este valor solo es aplicable a Windows Server 2008 y Windows Server 2003.

Antes de generar un nuevo SID para el equipo de la carga de trabajo Windows Server 2003 de destino, debe hacer lo siguiente:

- ♦ Habilite la generación de SID:
 1. Abra un navegador Web y diríjase a:
`https://nombredehost o dirección_IP/platespinconfiguration`
Sustituya *nombredehost* o *dirección_IP* por el nombre de host DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
Si SSL no está habilitado, use `http` en la URL.
 2. En la página de configuración del servidor de PlateSpin, defina el valor **alwaysGenerateNewSid** como verdadero.
- ♦ Asegúrese de que los nombres de host de las cargas de trabajo de origen y de destino sean diferentes.

Para generar un nuevo identificador de sistema para la carga de trabajo de destino, seleccione **Generate New System Identifier (SID)** (Generar nuevo identificador de sistema [SID]) en la sección Target Workload Test Settings (Valores de carga de trabajo de destino) de la interfaz Web. En Windows Server 2008, debe especificar las credenciales de la cuenta del administrador local. Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.

Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)

(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:

- ♦ **Grupo de trabajo:** *Nombre_de_grupo_de_trabajo*
Donde *Nombre_de_grupo_de_trabajo* es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen.
- ♦ **Dominio:** *Nombre_de_dominio*
Donde *Nombre_de_dominio* es el nombre del dominio al que pertenece el origen.

Nota: en caso de que cambie el dominio o el grupo de trabajo en la transición, se requerirá una réplica incremental.

Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:

- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado **GrupoTrabajo1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (**GrupoTrabajo1**), conserve la siguiente selección existente:
Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, **GrupoTrabajo2**), seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre **GrupoTrabajo2**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente:
Dominio: Dominio1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.

Domain Credentials (Credenciales de dominio)

(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona **Join Domain** (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Network Connections (Conexiones de red)

1. Para las cargas de trabajo que tengan más de una NIC, seleccione **Include** (Incluir) para cada NIC que vaya a migrar. Deseleccione **Include** (Incluir) para excluir una NIC.
 - ♦ Se precisa al menos una NIC.
 - ♦ El número de interfaces NIC para migrar no puede superar el número máximo de NIC admitido por la instancia de nube seleccionada.
2. Asegúrese de que la NIC primaria está configurada correctamente para su función como primaria. El valor por defecto de **Primary Connection** (Conexión primaria) es la primera NIC de la lista. Para definir una NIC diferente como NIC principal, haga clic en **Edit** (Editar) para la NIC de correspondiente y seleccione **Primary Connection** (Conexión primaria) en esa NIC.
3. Para cada NIC incluida:
 - a. Seleccione **Start Connected** (Iniciar conectado) para conectar la interfaz de red virtual al iniciar la carga de trabajo de destino.
 - b. Seleccione una red.
 - c. (Condicional) Para definir la NIC como NIC primaria, haga clic en **Edit** (Editar) y seleccione **Primary Connection** (Conexión Primaria). Esto restablecerá como conexión primaria la NIC primaria anterior.
 - d. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - ♦ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.

DNS Servers (Servidores DNS)

(Para cargas de trabajo Linux) Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona **Static** (Estática) en la opción **Network Connections** (Conexiones de red):

- ♦ **Primary DNS server (Servidor DNS primario)**: especifique la dirección del servidor DNS primario.
- ♦ **Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo)**: especifique la dirección de un servidor DNS alternativo.
- ♦ **Additional DNS server (Servidor DNS adicional)**: para especificar direcciones de servidores DNS adicionales:
 1. Haga clic en **Advanced** (Avanzado).
 2. permite especificar la dirección del servidor DNS.
 3. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS.
 4. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que se deben detener automáticamente en la máquina virtual de destino.

Daemons States on Target VM (Estados de daemons en máquina virtual de destino)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los daemons de Linux que deben detenerse automáticamente en la máquina virtual de destino.

Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)

(Estos valores se aplican durante la transición de prueba).

Copy Target Workload Settings (Copiar valores de carga de trabajo de destino)

Haga clic en la opción **Copy Target Workload Settings** (Copiar valores de carga de trabajo de destino) para copiar automáticamente los valores de la carga de trabajo de la sección **Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino)** a la sección **Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)**.

VM Memory (Memoria de la máquina virtual)

Especifique la cantidad de memoria asignada a la carga de trabajo de destino.

VM Tools (Herramientas de máquina virtual)

Para instalar las herramientas de máquina virtual, seleccione la opción **Install VM Tools option** (Instalar herramientas de máquina virtual). Esta opción está seleccionada por defecto.

Nombre de host

Realice una de las siguientes acciones:

- ♦ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione **No Change** (Sin cambios).
- ♦ Para modificar el nombre de host, seleccione **Set To** (Definir como) y especifique el nuevo nombre.

Nota: en caso de que cambie el nombre del host en la transición de prueba, no se requiere una réplica incremental.

System Identifier (SID) [Identificador de sistema (SID)]: este valor solo es aplicable a Windows Server 2008 y Windows Server 2003.

Antes de generar un nuevo SID para el equipo de la carga de trabajo Windows Server 2003 de destino, debe hacer lo siguiente:

- ♦ Habilite la generación de SID:
 1. Abra un navegador Web y diríjase a:
`https://nombredehost o dirección_IP/platespinconfiguration`
Sustituya *nombredehost* o *dirección_IP* por el nombre de host DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.
Si SSL no está habilitado, use `http` en la URL.
 2. En la página de configuración del servidor de PlateSpin, defina el valor **alwaysGenerateNewSid** como verdadero.
- ♦ Asegúrese de que los nombres de host de las cargas de trabajo de origen y de destino sean diferentes.

Para generar un nuevo identificador de sistema para la carga de trabajo de destino, seleccione **Generate New System Identifier (SID)** (Generar nuevo identificador de sistema [SID]) en la sección Target Workload Test Settings (Valores de carga de trabajo de destino) de la interfaz Web. En Windows Server 2008, debe especificar las credenciales de la cuenta del administrador local. Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.

Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)

(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:

- ♦ **Grupo de trabajo:** *Nombre_de_grupo_de_trabajo*
Donde *Nombre_de_grupo_de_trabajo* es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen.
- ♦ **Dominio:** *Nombre_de_dominio*
Donde *Nombre_de_dominio* es el nombre del dominio al que pertenece el origen.

Nota: en caso de que cambie el dominio o el grupo de trabajo en la transición de prueba, no se requiere una réplica incremental.

Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:

- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado **GrupoTrabajo1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (**GrupoTrabajo1**), conserve la siguiente selección existente:
Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, **GrupoTrabajo2**), seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre **GrupoTrabajo2**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
- ♦ **Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio:** Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione **Join Workgroup** (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente:
Dominio: Dominio1
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (**Dominio1**) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio **Dominio1**.
 - ♦ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione **Join Domain** (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.

Domain Credentials (Credenciales de dominio)

(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona **Join Domain** (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Network Connections (Conexiones de red)

Las NIC disponibles coinciden con las NIC incluidas en **Target Workload Settings > Network Connections** (Valores de carga de trabajo de destino > Conexiones de red). El valor por defecto de **Primary Connection** (Conexión primaria) es la primera NIC de la lista.

1. Para cada NIC incluida:
 - a. Seleccione **Start Connected** (Iniciar conectado) para conectar la interfaz de red virtual al iniciar la carga de trabajo de destino.
 - b. Seleccione una red.
 - c. (Condicional) Para definir la NIC como NIC primaria, haga clic en **Edit** (Editar) y seleccione **Primary Connection** (Conexión Primaria). Esto restablecerá como conexión primaria la NIC primaria anterior.
 - d. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - ♦ **DHCP**: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP.
 - ♦ **Static (Estática)**: especifique una dirección IP estática, una máscara de subred y una dirección IP de gateway. La dirección IP debe ser exclusiva dentro de la subred compatible.

DNS Servers (Servidores DNS)

Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona **Static** (Estática) en la opción **Network Connections** (Conexiones de red):

- ♦ **Primary DNS server (Servidor DNS primario)**: especifique la dirección del servidor DNS primario.
- ♦ **Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo)**: especifique la dirección de un servidor DNS alternativo.
- ♦ **Additional DNS server (Servidor DNS adicional)**: para especificar direcciones de servidores DNS adicionales:
 1. Haga clic en **Advanced** (Avanzado).
 2. permite especificar la dirección del servidor DNS.
 3. Haga clic en **Add** (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS.
 4. Haga clic en **OK** (Aceptar).

Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)

(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que se deben detener automáticamente en la máquina virtual de destino.

Daemons States to Change (Estados de daemons que deben cambiar)

(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los daemons de Linux que deben detenerse automáticamente en la máquina virtual de destino.

Tag (Etiqueta)

Tag (Etiqueta)

Seleccione una etiqueta para asignársela a la carga de trabajo. Para obtener más información acerca de las etiquetas, consulte la [“Uso de etiquetas para realizar un seguimiento de las asociaciones lógicas de las cargas de trabajo” en la página 314.](#)

- 8 (Opcional) Para cambiar el destino, haga clic en **Change Target** (Cambiar destino).

Nota: si cambia el destino, se borrarán todos los valores de configuración que haya especificado.

9 Realice una de las siguientes acciones:

- ◆ Haga clic en **Save** (Guardar) para guardar la configuración.
- ◆ Haga clic en **Save and Prepare** (Guardar y preparar) para guardar la configuración y empezar a preparar la migración de la carga de trabajo.
- ◆ Haga clic en **Cancel** (Cancelar) para salir.

32 Migración a VMware

Para la migración de cargas de trabajo a un host virtual de VMware (incluidos los clústeres DRS de VMware alojados en VMware Cloud en AWS), PlateSpin Migrate proporciona una configuración automatizada de la máquina virtual de destino en un host de ESX especificado, según las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización seleccionada. Además de los valores de migración, debe especificar valores para la máquina virtual de destino que crea Migrate; por ejemplo:

- ♦ El nombre de la máquina virtual de destino y la vía del archivo de configuración.
- ♦ El almacén de datos que se debe usar de los recursos disponibles en el host virtual de destino.
- ♦ Configuración de red
- ♦ La asignación de memoria virtual.

Nota

- ♦ La asignación de dispositivo en bruto (RDM) para máquinas virtuales de destino en VMware se admite solo mediante el uso del flujo de trabajo X2P.
- ♦ Si usa el flujo de trabajo X2P para migrar una carga de trabajo a VMware, debe configurar VMware Tools para la carga de trabajo de destino antes de realizar la conversión. Consulte [“Configuración de VMware Tools para la carga de trabajo de destino”](#) en la página 521.
- ♦ Antes de migrar una carga de trabajo Linux, asegúrese de que el módulo Perl esté instalado en la carga de trabajo Linux de origen para permitir que PlateSpin Migrate instale las herramientas de VMware en la carga de trabajo de destino durante la conversión. También puede instalar manualmente las herramientas de VMware en la carga de trabajo de destino después de la conversión.
- ♦ Si el servidor VMware ESX de destino forma parte de un clúster DRS (Programador de recursos distribuidos), es decir, un clúster con el nivel de automatización de la migración de la máquina virtual definido como **Fully Automated** (Completamente automatizado), el nivel de automatización de la máquina virtual de destino recién creada cambia a **Partially Automated** (Parcialmente automatizado) durante la migración. Esto significa que la máquina virtual de destino se puede encender en un servidor ESX distinto al seleccionado inicialmente, pero se evita que la migración se ejecute automáticamente.

Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a VMware.

- ♦ [“Planificación para migrar a VMware”](#) en la página 506
- ♦ [“Migración automatizada a VMware mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 507
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en VMware mediante el flujo de trabajo X2P”](#) en la página 520
- ♦ [“Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 523
- ♦ [“Migración de clústeres de Windows a VMware”](#) en la página 535

Planificación para migrar a VMware

Antes de comenzar las migraciones a máquinas virtuales en VMware, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas VMware compatibles

- ◆ Consulte [“VMware vCenter”](#) en la [Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la [página 47](#).

Cargas de trabajo compatibles

- ◆ Consulte el apartado correspondiente de la [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la [página 27](#) para la plataforma de VMware de destino o la plataforma VMware Cloud en AWS.

Acceso de red y comunicaciones

- ◆ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la [página 59](#).

Requisitos previos

- ◆ Consulte [Capítulo 13, “Requisitos previos para la migración a VMware”](#), en la [página 245](#).
- ◆ Consulte [Capítulo 11, “Requisitos previos para la migración a VMware Cloud en AWS”](#), en la [página 213](#).
- ◆ Consulte [Capítulo 25, “Preparación para migrar clústeres de Windows”](#), en la [página 333](#).
- ◆ Consulte [Apéndice C, “Migración avanzada de clústeres de Windows a máquinas virtuales VMware con discos RDM”](#), en la [página 345](#).

Descubrimiento de destino

Uso del cliente de Migrate

- ◆ **Host virtual de VMware de destino (automatizado):** Consulte [“Descubrimiento de destinos en el cliente de Migrate”](#) en la [página 285](#)

Uso de la interfaz Web de Migrate

- ◆ **Host virtual de VMware de destino (automatizado):** Consulte [“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web”](#) en la [página 286](#).
- ◆ **VMware Cloud de destino en AWS (con la opción VMware Cloud en AWS):** Consulte [“Descubrimiento de destinos en la interfaz Web”](#) en la [página 286](#).

Uso de la imagen ISO de PlateSpin

- ◆ **Máquinas virtuales de destino en host virtual de VMware (semiautomatizado):** Consulte [“Registro y descubrimiento de detalles de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales con la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la [página 291](#).

Descubrimiento de cargas de trabajo

Uso del cliente de Migrate

- ◆ **Cargas de trabajo de origen:** Consulte [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate”](#) en la [página 305](#).

Uso de la interfaz Web de Migrate

- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** Consulte “[Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate](#)” en la página 306.

Uso del agente de Migrate

- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** Consulte “[Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate](#)” en la página 307.

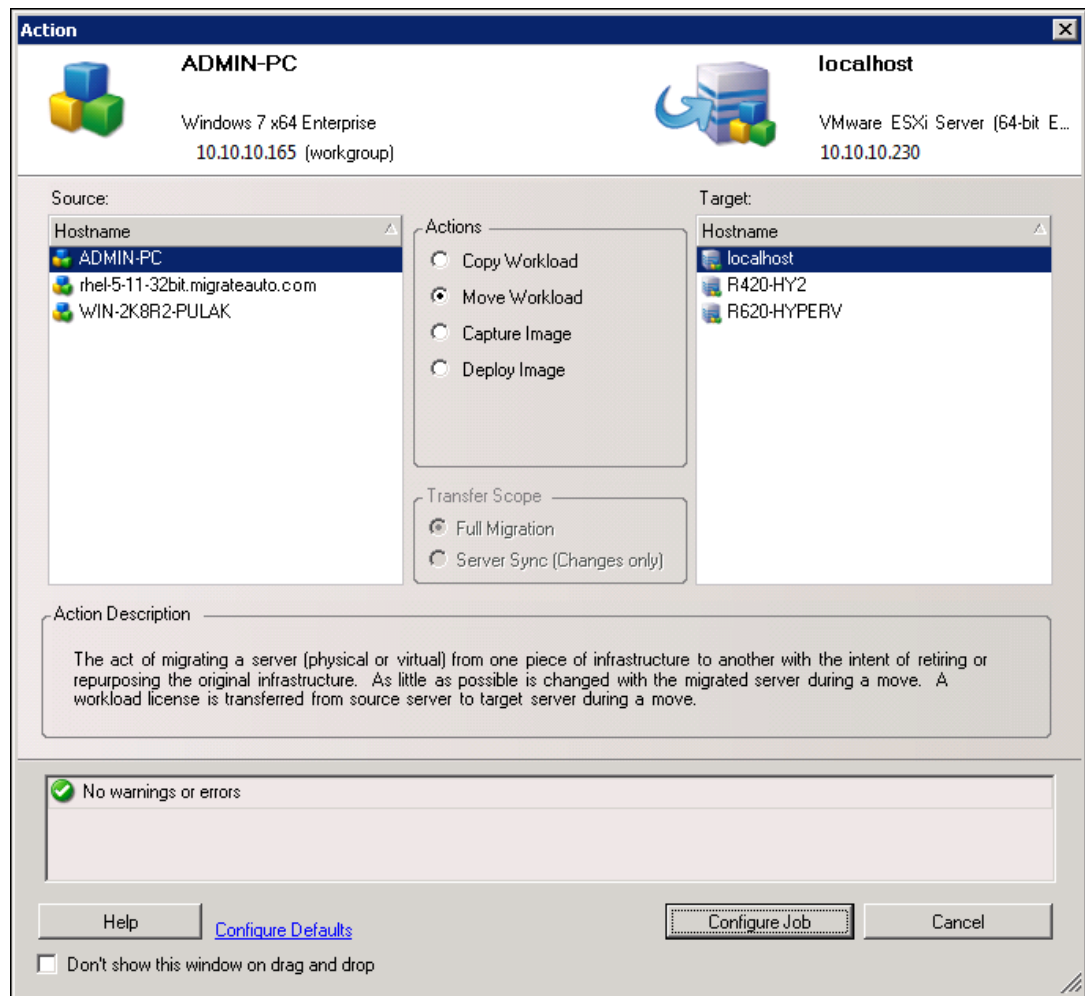
Información adicional

- ♦ *Administración de la máquina virtual de vSphere* (<https://docs.vmware.com/en/VMware-vSphere/6.5/vsphere-esxi-vcenter-server-65-virtual-machine-admin-guide.pdf>)
- ♦ *VMware Cloud en AWS* (<https://docs.vmware.com/en/VMware-Cloud-on-AWS/index.html>)

Migración automatizada a VMware mediante el cliente de Migrate

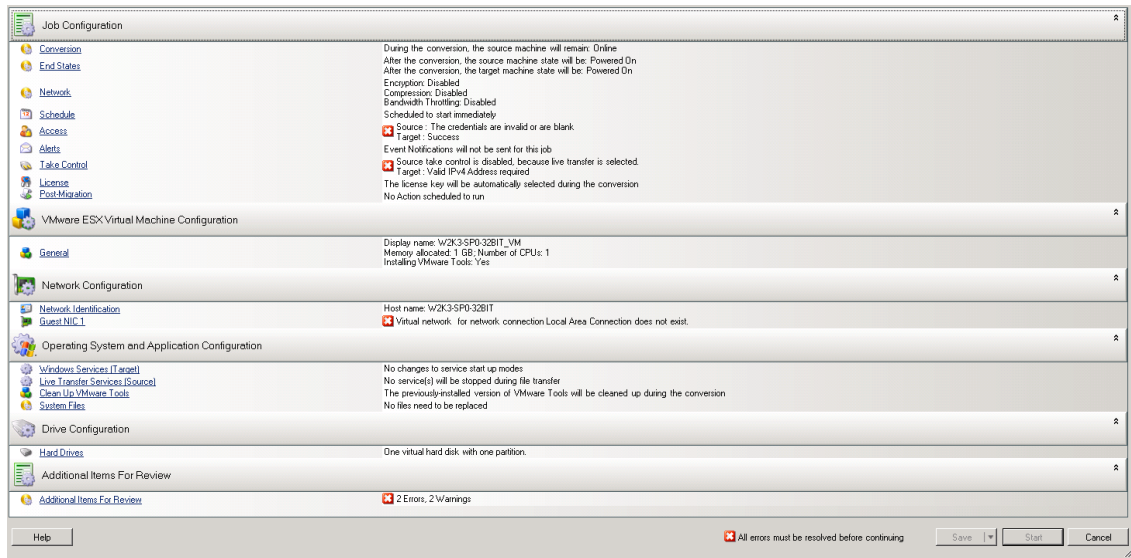
- 1 Descubra o actualice la carga de trabajo de origen y el host de máquina virtual de destino. Consulte “[Descubrimiento y preparación de cargas de trabajo y destinos](#)” en la página 277.
- 2 En el cliente de Migrate, inicie una migración de carga de trabajo par a par.
 - 2a Expandir las opciones de Tasks (Tareas) y seleccione el tipo de conversión, dependiendo de sus objetivos para la migración:
 - ♦ **Copy Workload** (Copiar carga de trabajo)
 - ♦ **Move Workload** (Mover carga de trabajo)

Los paneles Source (Origen) y Target (Destino) muestran cargas de trabajo y destinos aplicables al tipo de trabajo de migración seleccionado.



- 2b** En el panel Source (Origen), seleccione la carga de trabajo que desea migrar.
- 2c** En el panel Target (Destino), seleccione el host de destino para la migración.
- 2d** Compruebe los mensajes de validación de la parte inferior de la ventana.
- 2e** Haga clic en **Configure Job** (Configurar trabajo) para acceder a la ventana Peer-to-Peer Migration Job (Trabajo de migración par a par).

Figura 32-1 Ventana de trabajo de migración par a par



3 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Licencia	
Clave de licencia	<p>PlateSpin Migrate selecciona automáticamente la clave de licencia más adecuada para un trabajo de migración Si dispone de varias claves de licencia, puede especificar la que desea usar para la carga de trabajo, suponiendo que haya licencias disponibles (que no estén caducadas ni agotadas).</p> <p>Para especificar una clave alternativa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Deseleccione la opción Automatically select the best license key during the conversion (Seleccionar automáticamente la mejor clave de licencia durante la conversión) y seleccione la clave oportuna en el menú. 2. Haga clic en OK (Aceptar). <p>La clave de licencia seleccionada se muestra en la pestaña License (Licencia) y la descripción se actualiza en consecuencia.</p>
Conversión	
Transfer Scope (Ámbito de transferencia)	Especifique el ámbito de los datos de la carga de trabajo que se van a transferir del origen al destino como Full Migration (Migración completa) o Server Sync (Changes Only) [Server Sync (solo los cambios)].
Transfer Method (Método de transferencia)	Especifique cómo se deben transferir los datos del origen al destino. La disponibilidad depende de la carga de trabajo y del tipo de trabajo de migración.Consulte “Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50 .

Nombre del valor	Descripción
Estado de finalización	
Source Machine End State (Estado final del equipo de origen)	Permite especificar si la carga de trabajo de origen se debe apagar después de una transición correcta. Si la carga de trabajo se va a mover, la opción de apagar está seleccionada por defecto.
Target Machine End State (Estado final del equipo de destino)	Permite especificar si la carga de trabajo de destino se debe encender, apagar o suspender después de una transición correcta.
Red	
Compression (Compresión)	<p>Especifique si los datos se deben comprimir durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado. Consulte “Compresión de datos” en la página 58. Seleccione una de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Fast (Rápida): consume menos recursos de CPU del origen, pero produce una proporción de compresión más baja. ♦ Óptimo: consume los recursos óptimos de CPU del origen y produce una proporción de compresión óptima. Ésta es la configuración recomendada. ♦ Maximum (Máxima): consume el máximo de recursos de CPU del origen, pero produce la proporción de compresión más alta.
Encryption (Cifrado)	Seleccione Encrypt Data Transfer (Cifrar transferencia de datos) para cifrar los datos mientras se transfieren del origen al destino. Consulte “Seguridad y privacidad” en la página 53 .
Bandwidth Throttling (Regulación del ancho de banda)	<p>Permite especificar si se debe regular el ancho de banda para el tráfico de la transferencia de datos entre los equipos de origen y de destino. Para regular el ancho de banda, seleccione la opción Enable Bandwidth Throttling (Habilitar regulación del ancho de banda), especifique el valor máximo necesario en Mb/s y, opcionalmente, el período de tiempo durante el que se debe aplicar la regulación. Si se especifican, los valores temporales de from (desde) y to (hasta) se basan en la hora del sistema de la carga de trabajo de origen.</p> <p>Si no se define un intervalo temporal, el ancho de banda se regula por defecto a la velocidad especificada todo el tiempo. Si se define un intervalo temporal y el trabajo de migración se ejecuta fuera de este, los datos se transmiten a velocidad completa.</p>
IP Addresses (Direcciones IP)	<p>Permite especificar direcciones IP adicionales para las cargas de trabajo de origen que permitan la comunicación en entornos que usen la traducción de direcciones de red (NAT).</p> <p>Para obtener más información sobre cómo especificar direcciones IP adicionales para el servidor de PlateSpin, consulte “Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT” en la página 69.</p>

Nombre del valor	Descripción
Schedule (Programar)	
Schedule (Programar)	<p>Permite especificar cuándo se debe iniciar el trabajo de migración:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Run immediately (Ejecutar de inmediato) ◆ Run at a later time (Ejecutar más tarde) <p>Utilice el menú de calendario para especificar la fecha y la hora a la que debe empezar la migración.</p> <p>Nota: debe preparar la carga de trabajo antes de la hora programada. No es posible ejecutar la réplica completa a menos que exista la máquina virtual de destino y que la preparación de la carga de trabajo se haya completado. Migrate omite la réplica completa programada y vuelve a intentarla a la siguiente hora programada.</p>
Configuración de acceso	
Source Credentials (Credenciales de origen)	<p>(Windows) Especifique el nombre de usuario de la cuenta con privilegios de administrador local o del dominio, así como una contraseña válida. Use este formato:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para equipos miembros del dominio: <i>autoridad\principal</i> ◆ Para equipos miembros del grupo de trabajo: <i>nombre de host\principal</i> <p>(Linux) Especifique el nombre del usuario Root o de nivel de Root y una contraseña válida.</p>
Target Credentials (Credenciales de destino)	<p>(Clúster VMware DRS) Especifique el nombre de usuario y la contraseña del servicio Web de VMware vCenter.</p> <p>(Servidor VMware ESX) Especifique una de las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Cuenta de ESX con función de administrador O bien ◆ Credenciales del dominio Windows (solo versiones 4 y 4.1)
Alertas	
Receive Event Notifications (Recibir notificaciones de eventos)	Especifique si desea enviar notificaciones por correo electrónico cuando se produce un evento. Debe configurar un servidor SMTP para utilizar esta función.
Receive Progress Notifications (Recibir notificaciones de progreso)	Si habilita las notificaciones de eventos, opcionalmente, puede recibir notificaciones de progreso en un intervalo especificado.
Send to Addresses (Direcciones para el envío)	Añada o elimine direcciones de correo electrónico válidas de los destinatarios de las notificaciones.
Configuración de toma de control	
Target Virtual Machine (Máquina virtual de destino)	En Target Virtual Machine (Máquina virtual de destino), haga clic en Configure (Configurar) y especifique las opciones de la red virtual y los valores de TCP/IP de la NIC de réplica y, a continuación, haga clic en OK (Aceptar).

Nombre del valor	Descripción
Tareas posteriores a la migración	
Action (Acción)	Especifique una acción preconfigurada de la biblioteca de PlateSpin Migrate. Consulte “Gestión de acciones posteriores a la migración (Windows y Linux)” en la página 151.
Execution Parameters (Parámetros de ejecución)	Especifique el comando de la línea de comandos para ejecutar la acción seleccionada. Puede especificar un tiempo límite para la ejecución.
Credentials (Credenciales)	Especifique el nombre de usuario y la contraseña que se deben usar para las tareas posteriores a la migración. Opcionalmente, puede utilizar la credencial de origen.

4 En la sección Virtual Machine Configuration (Configuración de la máquina virtual) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **General** y configure los valores siguientes.

Nombre del valor	Descripción
Máquina Virtual de VMware ESX	
Virtual Machine Name (Nombre de máquina virtual)	Especifique el nombre que se utilizará para la máquina virtual de destino, tal y como aparece en VMware.
Datastore (Almacén de datos)	Seleccione un almacén de datos asociado a la máquina virtual para almacenar los archivos de configuración de la máquina virtual.
Path (Vía)	Escriba la vía que se utilizará para el archivo de máquina virtual de destino, incluido el nombre de archivo de la máquina virtual. Por ejemplo: <i>/hostname-VM/hostname-VM.vmx</i>
Virtual Machine Memory Allocation (Asignación de memoria de la máquina virtual)	Especifique la cantidad de memoria virtual en GB.
Install VMware Tools (Instalar VMware Tools)	Especifique si desea instalar la versión más reciente de VMware Tools en la máquina virtual de destino. Si las herramientas están instaladas en el origen, se desinstalarán y se volverán a instalar con la versión adecuada para la plataforma del host de destino de VMware.
Virtual Devices (Dispositivos virtuales)	Especifique las preferencias para los dispositivos virtuales.
Advanced (Avanzadas)	(Para usuarios expertos) Especifique las preferencias del repositorio de recursos, el número de CPU y la afinidad de programación de CPU según la disponibilidad en el servidor de VMware de destino. Cada vCPU se presenta al sistema operativo invitado en la plataforma de máquinas virtuales como un único núcleo con un solo zócalo. (Para la migración a una plataforma de máquina virtual que forme parte de un clúster DRS) Especifique la ubicación del grupo de recursos en la que se debe crear la máquina virtual migrada.

PlateSpin Migrate muestra las opciones de configuración de la máquina virtual de destino específicas del destino seleccionado y también ofrece acceso a opciones de configuración avanzadas. Para obtener información acerca de las opciones de configuración específicas del host, consulte:

- ♦ [Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESXi 5 y versiones posteriores](#)
- ♦ [Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESX 4.1](#)

5 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Configuración de la red	
Configuración de identificación de red para Windows	
Nombre del host	Especifique el nombre de host que desee para el equipo de destino.
Generate New SID (Generar nuevo SID)	Si esta opción está seleccionada, se asigna a la carga de trabajo de destino un identificador de sistema (SID) nuevo. Las credenciales solo se necesitan para sistemas Windows 2008 y deben ser las de la cuenta Administrador local (incrustada). Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.
Member of Domain / Workgroup (Miembro de dominio/grupo de trabajo)	Seleccione la opción necesaria y escriba el nombre del dominio o el grupo de trabajo al que desee que se una el equipo de destino.
Preserve Source Server's Domain Registration (Conservar registro del dominio del servidor de origen)	Conserva el registro de dominio y garantiza que el registro de dominio del servidor de origen permanece intacto durante la migración. Si inhabilita esta opción, la cuenta del dominio del equipo de origen se transfiere al equipo de destino. El servidor de origen sigue apareciendo como si estuviera en el dominio, pero no tiene una conexión válida.
Domain Credentials (Credenciales de dominio)	Si el equipo de destino debe formar parte de un dominio, especifique credenciales válidas para una cuenta de usuario que tenga permisos para añadir servidores al dominio; por ejemplo, como miembro del grupo de administradores del dominio o del grupo de administradores empresariales.
Configuración de identificación de red para Linux	
Nombre del host	En la pestaña Network Identification (Identificación de red), especifique el nombre del host que desee para el equipo de destino.
DNS	Use los botones Add (Añadir), Edit (Editar) y Remove (Eliminar) para gestionar las entradas del servidor DNS para la nueva máquina virtual.

- 6 En la sección Operating System and Applications Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación)	
Windows Services (Target) [Servicios de Windows (Destino)]	<p>Seleccione las condiciones de inicio de los servicios de Windows en la máquina virtual de destino después de la transición. Las opciones de inicio son Automatic (Automática), Manual, Disabled (Inhabilitada) y Automatic (Delayed Start) [Automática (inicio retrasado)].</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Haga clic en la columna Status (Estado) del servicio y seleccione una de las opciones de inicio de Windows. Cuando termine de ajustar los estados de inicio de los servicios, haga clic en OK (Aceptar).
Live Transfer Services (Source) [Servicios de transferencia en tiempo real (origen)]	<p>Especifique los servicios de Windows que se deben detener en la carga de trabajo de origen durante las transferencias de datos en tiempo real.</p> <p>Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Seleccione la opción Stopped (Detenido) situada junto al servicio que se deben detener para la transferencia de datos en tiempo real. Cuando haya terminado de ajustar los servicios que se deben detener, haga clic en OK (Aceptar).
Linux Daemons (Target) [Daemons de Linux (destino)]	<p>Especifique los estados de inicio para los daemons en la máquina virtual de destino después de la transición.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Haga clic en la columna Run Level (Nivel de ejecución) del daemon, seleccione un nivel de ejecución entre 0 y 6 y Boot (B, arranque) y haga clic en OK (Aceptar). Cuando termine de ajustar los estados de inicio de los daemon, haga clic en OK (Aceptar).
Live Transfer Daemons (Source) [Daemons de transferencia en tiempo real (origen)]	<p>Especifique los daemons que se deben detener en la carga de trabajo de origen durante las transferencias de datos en tiempo real.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Seleccione la opción Stopped (Detenido) situada junto al daemon que se deben detener para la transferencia de datos en tiempo real. Cuando haya terminado de ajustar los daemons que se deben detener, haga clic en OK (Aceptar).

- 7 En la sección Drive Configuration (Configuración de la unidad) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Drive Configuration (Configuración de la unidad)	
Hard Drives (Discos duros)	Especifique las configuraciones de unidad y volumen que se deban migrar.
Disks (Discos)	Especifique la vía del disco duro en la máquina virtual de destino.
Volumes (Volúmenes)	Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración.
NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)	(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft .
Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.
Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.
Volume Groups (Grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.
Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique uno o varios volúmenes lógicos LVM que se van a migrar para una carga de trabajo Linux.

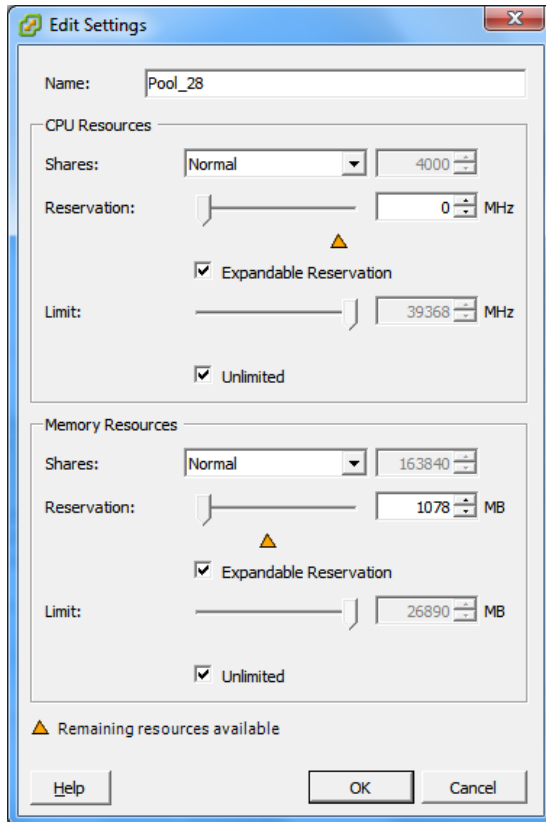
PlateSpin Migrate muestra las opciones de configuración de almacenamiento específicas del destino seleccionado. Para obtener información acerca de las opciones de configuración específicas del host, consulte:

- ♦ [Configuración de la unidad: VMware ESX](#)

- 8 En la sección Additional Items for Review (Elementos adicionales para revisar) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), compruebe los errores y los mensajes acerca de la configuración de la carga de trabajo. Debe resolver los errores para poder enviar el trabajo de migración.
- 9 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESXi 5 y versiones posteriores

A continuación, se muestran las opciones de configuración específicas de VMware vSphere 5 y versiones posteriores (aplicables a todas las máquinas virtuales del grupo de recursos incluido).



Name (Nombre): especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.

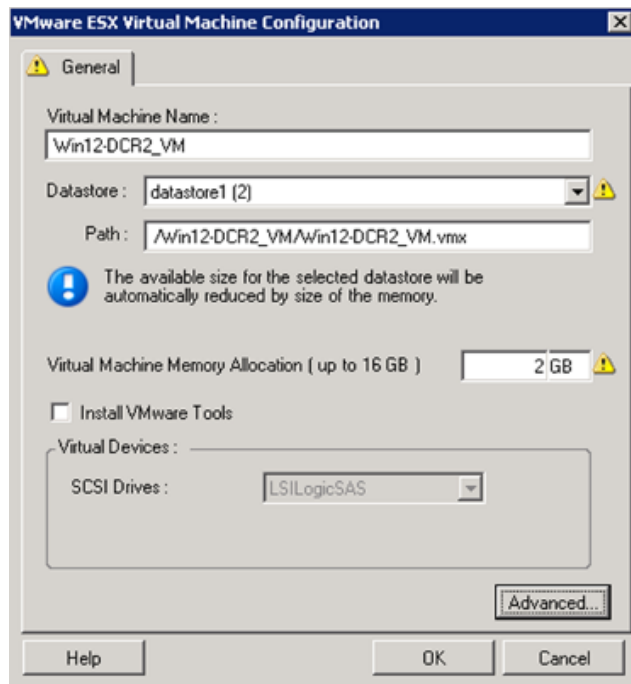
CPU Resources (Recursos de CPU)

- ♦ **Shares** (Recursos compartidos): los recursos compartidos de CPU para esta máquina virtual respecto al total del padre. Las máquinas virtuales pares comparten recursos según los valores de recursos compartidos relativos limitados por las opciones **Reservation** (Reserva) y **Limit** (Límite). Seleccione **Low** (Bajo), **Normal** o **High** (Alto), para especificar los valores de recursos compartidos en una relación 1:2:4, respectivamente. Seleccione **Custom** (Personalizado) para asignar a cada máquina virtual un número específico de recursos compartidos, lo que se expresa en una ponderación proporcional.
- ♦ **Reservation** (Reserva): asignación de CPU garantizada para esta máquina virtual.
Expandable Reservation (Reserva ampliable): seleccione esta opción para especificar que se asigne una reserva superior a la especificada si los recursos están disponibles en un padre.
- ♦ **Limit** (Límite): límite superior de asignación de CPU de esta máquina virtual.
Unlimited (Sin límite): seleccione esta opción para especificar que no habrá límite superior.

Memory Resources (Recursos de memoria). Estos valores son similares a los de recursos de CPU, pero se aplican a los recursos de memoria.

Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESX 4.1

A continuación, se muestran las opciones de configuración específicas de sistemas VMware ESX anteriores a vSphere 5. Para acceder a los valores que controlan los grupos de recursos, el número de CPU y la afinidad de programación de CPU, haga clic en **Advanced** (Opciones avanzadas).



Virtual Machine Name (Nombre de la máquina virtual): especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.

Datastore (Almacén de datos): seleccione el almacén de datos donde desea crear el archivo *.vmx.

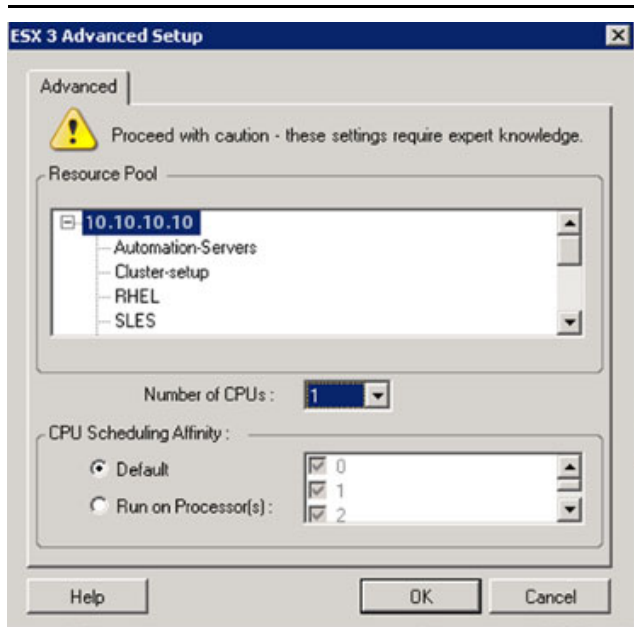
Configuration File Path (Vía de archivo de configuración): especifique un nombre y la vía al directorio del archivo de configuración *.vmx de la máquina virtual.

Virtual Machine Memory Allocation (Asignación de memoria de la máquina virtual): especifique un valor para la cantidad de RAM virtual que se debe asignar a la máquina virtual.

Install VMware Tools (Instalar VMware Tools): habilite esta opción para instalar las herramientas de VMware durante el proceso de migración (recomendado).

SCSI Drives (Unidades SCSI): seleccione **BusLogic** o **LSILogic** (la opción recomendada).

Advanced (Opciones avanzadas): haga clic en este botón para ver o modificar las opciones de configuración avanzadas de la máquina virtual.



Resource Pool (Grupo de recursos): si se precisa, asigne la máquina virtual de destino a un grupo de recursos. Si no se especifica ningún grupo de recursos, la máquina virtual se asigna al grupo de recursos raíz.

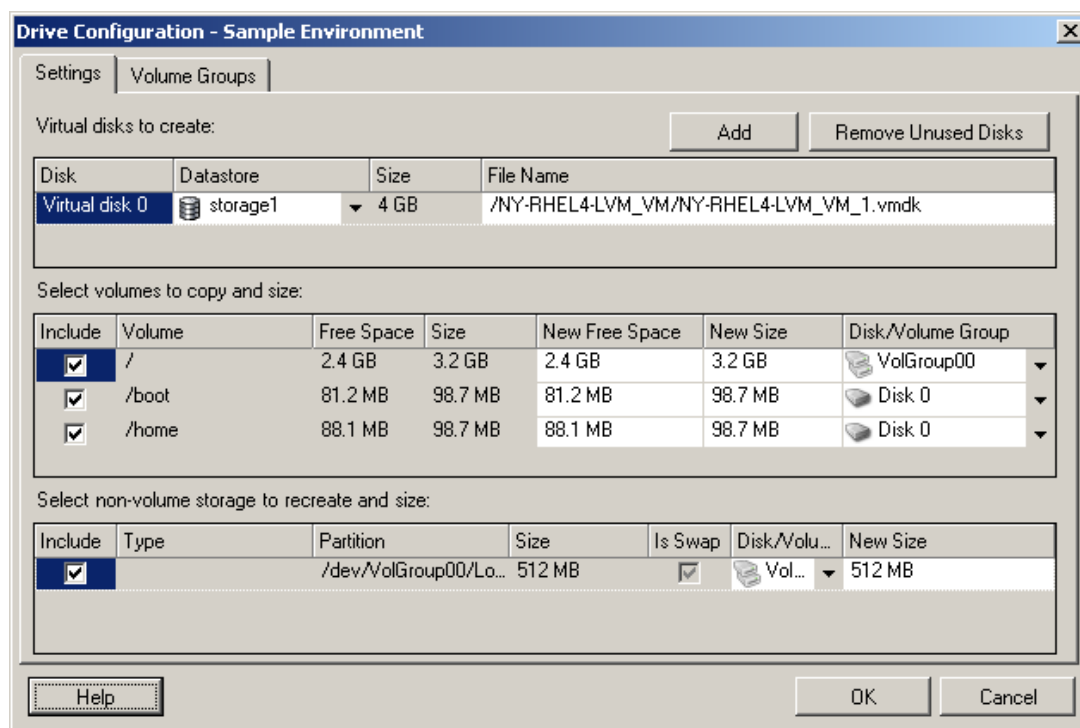
Number of CPUs (Número de CPU): seleccione el número necesario de CPU que se deben asignar a la máquina virtual de destino. Por ejemplo, puede convertir una carga de trabajo de un solo procesador en una máquina virtual de varios procesadores, o una carga de trabajo de varios procesadores en una máquina virtual de un procesador.

CPU Scheduling Affinity (Afinidad de programación de CPU): representa los procesadores del servidor de ESX en los que se puede ejecutar la máquina virtual (en caso de que el servidor de ESX sea un sistema multiprocesador). Especifique el procesador requerido o seleccione **Default** (Por defecto, opción recomendada).

Para obtener más información, consulte la documentación de VMware.

Configuración de la unidad: VMware ESX

A continuación, se muestran valores de configuración de la unidad específicos de VMware ESX:



Datastore (Almacén de datos): seleccione el volumen de almacén de datos del servidor de ESX donde desea colocar los archivos vmdk.

Copy (Copiar): seleccione los volúmenes que se deben copiar durante la migración.

New Free Space (Nuevo espacio libre): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, especifique la cantidad deseada de espacio libre. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de New Size (Tamaño nuevo).

New Size (Tamaño nuevo): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, especifique el valor deseado. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de New Free Space (Espacio libre nuevo).

Disk/Volume Group (Disco o grupo de volúmenes): asigne el volumen a un disco o, si se ha habilitado LVM, a un grupo de volúmenes. El volumen se copiará en este disco o grupo de volúmenes del equipo de destino.

Create (Crear): seleccione las particiones de disco que no sean de volumen que se deban crear en el equipo de destino (por ejemplo, en una partición de intercambio de Linux).

New Size (Tamaño nuevo): para cambiar el tamaño de la partición que no sea de volumen durante la migración, especifique el valor deseado.

Migración a máquinas virtuales en VMware mediante el flujo de trabajo X2P

la asignación de dispositivo en bruto (RDM) para máquinas virtuales de destino en VMware solo se admite mediante el uso del flujo de trabajo X2P. Si usa el flujo de trabajo X2P para migrar una carga de trabajo a VMware, debe configurar VMware Tools para la carga de trabajo de destino antes de realizar la conversión.

Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a máquinas virtuales en hosts virtuales de VMware.

- ♦ [“Descarga y almacenamiento de la imagen ISO de PlateSpin \(VMware\)”](#) en la página 520
- ♦ [“Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(VMware\)”](#) en la página 520
- ♦ [“Configuración de VMware Tools para la carga de trabajo de destino”](#) en la página 521
- ♦ [“Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server \(VMware\)”](#) en la página 522
- ♦ [“Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino \(VMware\)”](#) en la página 522

Descarga y almacenamiento de la imagen ISO de PlateSpin (VMware)

- 1 Descargue y prepare la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino. Hay disponibles opciones de registro asistido y sin asistencia.

Consulte [“Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino”](#) en la página 394.

- 2 Guarde la imagen ISO en una ubicación a la que pueda acceder el servidor de VMware. Por ejemplo, `c:\temp`.

De esta forma se garantiza que la imagen ISO de PlateSpin esté disponible para la máquina virtual de destino como imagen de CD-ROM arrancable.

Creación y configuración de la máquina virtual de destino (VMware)

- 1 Entre en el servidor de VMware mediante el cliente de vSphere y utilice al asistente de máquina virtual nueva para crear una máquina virtual nueva con los siguientes valores:
 - ♦ **Nombre y ubicación:** especifique un nombre para el nuevo destino y acepte la ubicación por defecto.
 - ♦ **Tipo y versión del sistema operativo:** especifique el tipo de sistema operativo y los valores de la versión que coincidan con la carga de trabajo de origen. El asistente utiliza esta información para establecer los valores por defecto adecuados, como la cantidad de memoria necesaria y los límites de recursos para la máquina virtual.
 - ♦ **Asignar memoria:** asigne al menos 384 MB de RAM a la máquina virtual.
 - ♦ **Conectar disco duro virtual:** asegúrese de que el tamaño de todos los discos sea aproximadamente 50 MB superior al tamaño del disco correspondiente de la carga de trabajo de origen.

- ♦ **Opciones de instalación:** configure la máquina virtual para que se arranque desde una imagen ISO e indique en el asistente la imagen ISO de PlateSpin descargada.
 - ♦ **Resumen:** configure la máquina virtual para que no se inicie al crearla (deseleccione la opción **Iniciar máquina virtual después de crearla**).
- 2 Configure VMware Tools para la carga de trabajo de destino. Consulte [“Configuración de VMware Tools para la carga de trabajo de destino” en la página 521](#).

Configuración de VMware Tools para la carga de trabajo de destino

Los paquetes de configuración de VMware Tools se copian automáticamente en el destino durante la conversión, de forma que el servicio de configuración pueda instalar las herramientas en la máquina virtual de destino cuando esta se ponga en contacto con el servidor de PlateSpin. Sin embargo, si decide migrar cargas de trabajo a VMware utilizando el flujo de trabajo X2P, debe configurar VMware Tools para la carga de trabajo de destino antes de realizar la conversión. Realice los pasos siguientes para preparar el entorno a fin de configurar VMware Tools para la carga de trabajo de destino:

- 1 Recupere los paquetes de VMware Tools de un host ESX:
 - 1a Copie de forma segura (`scp`) la imagen `windows.iso` del directorio `/usr/lib/vmware/isoimages` en un host de ESX al que se pueda acceder en una carpeta temporal local.
 - 1b Abra la imagen ISO, extraiga los paquetes de configuración y guárdelos en una ubicación a la que se pueda acceder:
 - ♦ **VMware 5.x y versiones posteriores:** los paquetes de configuración son `setup.exe` y `setup64.exe`.
 - ♦ **VMware 4.x:** los paquetes de configuración son `VMware Tools.msi` y `VMware Tools64.msi`.
- 2 Cree paquetes OFX a partir de los paquetes de configuración que ha extraído:
 - 2a Comprima el paquete que desee, asegurándose de que el archivo de configuración se encuentra en la raíz del archivo de reserva `.zip`.
 - 2b Cambie el nombre del archivo de reserva `.zip` a `1.package` para que se pueda usar como paquete OFX.

Nota: si desea crear un paquete OFX para más de un paquete de configuración, recuerde que cada paquete de instalación debe tener su propio archivo de reserva `.zip` exclusivo.

Puesto que todos los paquetes deben tener el mismo nombre (`1.package`), si desea guardar varios archivos de reserva `.zip` como paquetes OFX, debe hacerlo en distintos subdirectorios exclusivos.

- 3 Copie el paquete OFX oportuno (`1.package`) en el directorio `%ProgramFiles%\PlateSpin Migrate Server\Packages\%GUID%` en el servidor de PlateSpin.

El valor de `%GUID%` depende de la versión del host de VMware ESX y de la arquitectura de VMware Tools, como se muestra en la [Tabla 32-1](#). Utilice el valor de GUID adecuado para copiar el paquete en el directorio correcto.

Tabla 32-1 GUID de los nombres de directorio de VMware Tools

Versión del servidor de VMware	Arquitectura de VMware Tools	GUID
4.0	x86	D052CBAC-0A98-4880-8BCC-FE0608F0930F
4.0	x64	80B50267-B30C-4001-ABDF-EA288D1FD09C
4.1	x86	F2957064-65D7-4bda-A52B-3F5859624602
4.1	x64	80B1C53C-6B43-4843-9D63-E9911E9A15D5
5.0	x86	AD4FDE1D-DE86-4d05-B147-071F4E1D0326
5.0	x64	F7C9BC91-7733-4790-B7AF-62E074B73882
5.1	x86	34DD2CBE-183E-492f-9B36-7A8326080755
5.1	x64	AD4FDE1D-DE86-4d05-B147-071F4E1D0326
5.5	x86	660C345A-7A91-458b-BC47-6A3914723EF7
5.5	x64	8546D4EF-8CA5-4a51-A3A3-6240171BE278
6.0	x86	311E672E-05BA-4CAF-A948-B26DF0C6C5A6
6.0	x64	D7F55AED-DA64-423F-BBBE-F1215529AD03
6.5	x86	D61C0FCA-058B-42C3-9F02-898F568A3071
6.5	x64	5D3947B7-BE73-4A00-A549-B15E84B98803

Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (VMware)

Después de crear la máquina virtual y prepararla para arrancar con la imagen ISO de PlateSpin, puede registrarla como máquina virtual de destino con el servidor de PlateSpin. Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales”](#) en la página 292.

Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (VMware)

- 1 Use el cliente de PlateSpin Migrate para iniciar un trabajo de migración X2P en la que la carga de trabajo de origen sea el origen de migración del trabajo y donde la máquina virtual nueva en VMware sea el destino.

Consulte [“Migración a equipos físicos”](#) en la página 565.

- 2 Para ver las opciones de configuración de la máquina virtual de destino específicas del host del recuadro de diálogo de configuración de la máquina virtual, consulte:
 - ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESXi 5 y versiones posteriores”](#) en la página 516
 - ♦ [“Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESX 4.1”](#) en la página 517

- 3 Para ver las opciones de configuración de almacenamiento específicas del host, consulte la [“Configuración de la unidad: VMware ESX” en la página 519](#).
- 4 Supervise el trabajo de migración en la vista Jobs (Trabajos) del cliente de PlateSpin Migrate. Cuando el trabajo alcance el paso **Configure Target Machine** (Configure el equipo de destino), la consola de la máquina virtual vuelve al indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin.
- 5 Apague la máquina virtual y vuelva a configurarla para que se arranque desde el disco, en lugar de desde la imagen de arranque.
- 6 Encienda la máquina virtual.
El trabajo de migración se reanuda, el destino se reanuda y se completa la configuración de la carga de trabajo.

Migración automatizada a VMware mediante la interfaz Web de Migrate

- 1 Abra la interfaz Web de PlateSpin Migrate.
- 2 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo que desea configurar.
- 3 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).
- 4 Seleccione una de las siguientes opciones según el alcance de los datos que desee transferir del origen al destino:
 - ♦ **Full Replication (Réplica completa)**: se produce una transferencia de datos completa del origen al destino.
 - ♦ **Incremental Replication (Réplica incremental)**: solo se transfieren las diferencias de un origen a su destino, siempre que tengan un sistema operativo y perfiles de volumen similares.
- 5 Seleccione el host de máquina virtual, que previamente se haya configurado como destino, al que desea migrar los datos de origen. Seleccionar.
Si el destino que necesita no se ha configurado aún, haga clic en **Add Targets** (Añadir destinos), configure el destino y vuelva a intentar configurar la carga de trabajo. Consulte el [Capítulo 21, “Descubrimiento de plataformas de destino”](#), en la página 279.
- 6 Haga clic en **Configure Migration** (Configurar migración).

7 Configure los ajustes siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Schedule Settings (Valores de programación)	
Incremental Recurrence (Recurrencia incremental)	<p>Especifique lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Start of Recurrence (Inicio de recurrencia): fecha en la que desea que se inicie la réplica. Puede especificar la fecha o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora por defecto es a las 12:00 a.m. ◆ Recurrence Pattern (Patrón de recurrencia): el patrón que se debe seguir para la recurrencia de la réplica. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para usar la recurrencia incremental todos los días, seleccione Daily (Diaria). ◆ Para no usar nunca la recurrencia incremental, seleccione None (Ninguna). <p>Nota</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Las réplicas incrementales programadas se omiten hasta que se finaliza la primera réplica completa. ◆ al programar la recurrencia incremental, el proceso de réplica tiene lugar durante un periodo máximo de 60 días a partir de la hora de inicio de la réplica. Por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Si selecciona Daily (Diaria), la réplica tiene lugar durante 60 días a partir del momento de inicio de la réplica. ◆ Si selecciona Weekly (Semanal), la réplica tiene lugar durante 8 semanas a partir del momento de inicio de la réplica. ◆ Si selecciona Monthly (Mensual), la réplica tiene lugar durante 2 meses a partir del momento de inicio de la réplica.
Full Replication (Réplica completa)	<p>Realice una de las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para especificar una programación para la réplica, haga clic en Start (Iniciar) y especifique la fecha en la que desea que se inicie la réplica completa. ◆ Para iniciar la réplica manual sin establecer una programación, haga clic en None (Ninguna). <p>Nota: debe preparar la carga de trabajo antes de la hora programada. No es posible ejecutar la réplica completa a menos que exista la máquina virtual de destino y que la preparación de la carga de trabajo se haya completado. Migrate omite la réplica completa programada y vuelve a intentarla a la siguiente hora programada.</p>

Nombre del valor	Descripción
Blackout Window (Ventana de interrupción)	<p>Utilice estos valores para forzar una interrupción de la réplica. La interrupción de la réplica suspende las réplicas programadas durante las horas punta de utilización o impide conflictos entre el software de detección de VSS y el componente de transferencia de datos VSS a nivel de bloques de PlateSpin.</p> <p>Para especificar una ventana de interrupción, haga clic en Edit (Editar) y haga lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Especifique las horas de inicio y de fin del periodo de interrupción. ◆ Seleccione uno de los patrones de recurrencia de interrupción, por ejemplo a diario, semanalmente o mensualmente. Si no desea forzar una interrupción de replicación, seleccione None (Ninguna). <p>Nota: las horas de inicio y finalización de la interrupción se basarán en el reloj del sistema del servidor de PlateSpin.</p>
Compression Level (Nivel de compresión)	<p>Esta configuración controla si los datos se comprimen durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado. Consulte “Compresión de datos” en la página 58. Seleccione una de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Fast (Rápida): consume menos recursos de CPU del origen, pero produce una proporción de compresión más baja. ◆ Óptimo: consume los recursos óptimos de CPU del origen y produce una proporción de compresión óptima. Ésta es la configuración recomendada. ◆ Maximum (Máxima): consume el máximo de recursos de CPU del origen, pero produce la proporción de compresión más alta.
Bandwidth Throttling (Regulación del ancho de banda)	<p>Estos valores permiten controlar la regularización del ancho de banda. PlateSpin Migrate permite controlar la cantidad de ancho de banda disponible que consume la comunicación directa entre el origen y el destino durante el transcurso de la migración de una carga de trabajo. Puede especificar una velocidad de rendimiento para cada trabajo de migración. La regulación del ancho de banda proporciona un método para evitar que el tráfico de migración congestione la red de producción y para reducir la carga total del servidor de PlateSpin.</p> <p>Para regular las réplicas con una velocidad específica, indique el valor de rendimiento necesario en Mb/s y el patrón temporal.</p>
Migration Settings (Valores de migración)	
Transfer Method (Método de transferencia)	<p>(Para cargas de trabajo Windows) Permite seleccionar un mecanismo de transferencia de datos y la seguridad mediante cifrado. Consulte “Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50.</p> <p>Para habilitar el cifrado, seleccione la opción Encrypt Data Transfer (Transferencia de datos de cifrado). Consulte “Seguridad y privacidad” en la página 53.</p> <p>Nota: el método de transferencia Offline Transfer with Temporary Boot Environment (Transferencia sin conexión con entorno de arranque temporal) no está disponible para la interfaz Web.</p>

Nombre del valor	Descripción
Transfer Encryption (Cifrado de transferencia)	(Para cargas de trabajo Linux) Para habilitar el cifrado, seleccione la opción Encrypt Data Transfer (Transferencia de datos de cifrado). Consulte “Seguridad y privacidad” en la página 53.
Source Credentials (Credenciales de origen)	Permite especificar las credenciales requeridas para acceder a la carga de trabajo. Consulte “Directrices de descubrimiento para las cargas de trabajo de origen” en la página 301.
CPU	<p>(Para la migración a plataformas de vCloud y de máquina virtual que usen versiones compatibles de VMware 5.1 y versiones posteriores con un nivel mínimo de hardware de máquina virtual de 8) Especifique el número de zócalos y de núcleos por zócalo para la carga de trabajo de destino. El total de núcleos se calcula automáticamente. Este parámetro se aplica durante el primer inicio de una carga de trabajo con el valor de réplica inicial de Full Replication (Réplica completa).</p> <p>Nota: el número máximo de núcleos que puede usar la carga de trabajo depende de factores externos, como el sistema operativo invitado, la versión del hardware de la máquina virtual, la licencia de VMware para el host de ESXi y la capacidad de cálculo máxima del host de ESXi para vSphere. Consulte Máximos de configuración de ESXi/ESX (https://kb.vmware.com/kb/1003497) (artículo 1003497 de la base de conocimientos de VMware).</p> <p>Algunas distribuciones de un sistema operativo invitado podrían no respetar la configuración de núcleos o de núcleos por zócalo. Por ejemplo, los sistemas operativos invitados que usan SLES 10 SP4 conservan la configuración de núcleos y zócalos original de la instalación, mientras que otras distribuciones de SLES y RHEL sí respetan la configuración.</p>
Number of CPUs (Número de CPU)	(Para la migración a plataformas de máquinas virtuales que usen VMware 4.1) Especifique el número necesario de vCPU (CPU virtuales) que se deben asignar a la carga de trabajo de destino. Este parámetro se aplica durante el primer inicio de una carga de trabajo con el valor de réplica inicial de Full Replication (Réplica completa). Cada vCPU se presenta al sistema operativo invitado en la plataforma de máquinas virtuales como un único núcleo con un solo zócalo.
Resource Pool for Target VM (Grupo de recursos para máquina virtual de destino)	(Para la migración a una plataforma de máquina virtual que forme parte de un clúster DRS) Especifique la ubicación del grupo de recursos en la que se debe crear la máquina virtual migrada.
VM Folder for Target VM (Carpeta de máquina virtual para la máquina virtual de destino)	(Para la migración a una plataforma de máquina virtual que forme parte de un clúster DRS) Especifique la ubicación de la carpeta de máquina virtual en la que se debe crear la máquina virtual migrada.
Virtual Machine Name (Nombre de máquina virtual)	Especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.
Configuration File Datastore (Almacén de datos del archivo de configuración)	Seleccione un almacén de datos asociado a la máquina virtual para almacenar los archivos de configuración de la máquina virtual.

Nombre del valor	Descripción
Virtual Machine Configuration Path (Vía de configuración de la máquina virtual)	Especifique la vía del archivo de configuración en la máquina virtual de destino.
Disks (Discos)	Especifique la vía del disco duro en la máquina virtual de destino.
Volumes (Volúmenes)	Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración.
NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)	(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft .
Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.
Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.
Volume Groups (Grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.
Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique uno o varios volúmenes lógicos LVM que se van a migrar para una carga de trabajo Linux.
Replication Network for Target (Red de réplica para el destino)	Permite especificar una interfaz de red (NIC o dirección IP) en el destino para usarla en el tráfico de réplica.
Replication Networks for Source (Redes de réplica para el origen)	Permite especificar una o varias interfaces de red (NIC o dirección IP) en el origen para usarlas en el tráfico de réplica.
Services to Stop Before Any Replication (Servicios que se deben detener temporalmente en el origen antes de cualquier réplica)	(Para cargas de trabajo Windows) Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.
Services to Stop for Cutover with Replication (Servicios que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)	(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los servicios detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán posteriormente. Esto no se aplica a la transición de prueba.

Nombre del valor	Descripción
Daemons to Stop Before Any Replication (Daemons que se deben detener temporalmente en el origen antes de cualquier réplica)	(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los daemons de Linux que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen antes de la réplica. Estos daemons se restaurarán después de que finalice la réplica.
Daemons to Stop for Cutover with Replication (Daemons que se deben detener permanentemente en el origen para la transición con cualquier réplica)	(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los daemons de Linux que deben detenerse de forma permanente en la carga de trabajo de origen para la transición con cualquier réplica. Los daemons detenidos en la carga de trabajo de origen durante el proceso de réplica no se restaurarán después de la transición. Los daemons detenidos se restauran después de una transición de prueba.

Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino)

(Estos valores se aplican al ejecutar la transición).

VM Memory (Memoria de la máquina virtual)	Especifique la cantidad de memoria asignada a la carga de trabajo de destino.
VM Tools (Herramientas de máquina virtual)	Para instalar las herramientas de máquina virtual, seleccione la opción Install VM Tools option (Instalar herramientas de máquina virtual). Esta opción está seleccionada por defecto.
Hostname (Nombre de host)	Realice una de las siguientes acciones: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione No Change (Sin cambios). ◆ Para modificar el nombre de host, seleccione Set To (Definir como) y especifique el nuevo nombre.

Nombre del valor	Descripción
<p>System Identifier (SID) [Identificador de sistema (SID)]: este valor solo es aplicable a Windows Server 2008 y Windows Server 2003.</p>	<p>Antes de generar un nuevo SID para el equipo de la carga de trabajo Windows Server 2003 de destino, debe hacer lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Habilite la generación de SID: <ol style="list-style-type: none"> 1. Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en: <pre>https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/</pre> <p>Sustituya <i>Servidor_de_PlateSpin</i> por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.</p> <p>Si SSL no está habilitado, use <code>http</code> en la URL.</p> 2. En la página de configuración del servidor de PlateSpin, defina el valor alwaysGenerateNewSid como verdadero. ◆ Asegúrese de que los nombres de host de las cargas de trabajo de origen y de destino sean diferentes. <p>Para generar un nuevo identificador de sistema para la carga de trabajo de destino, seleccione Generate New System Identifier (SID) (Generar nuevo identificador de sistema [SID]) en la sección Target Workload Test Settings (Valores de carga de trabajo de destino) de la interfaz Web. En Windows Server 2008, debe especificar las credenciales de la cuenta del administrador local. Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.</p>

Nombre del valor	Descripción
Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)	<p>(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Grupo de trabajo: <i>Nombre_de_grupo_de_trabajo</i> Donde <i>Nombre_de_grupo_de_trabajo</i> es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen. ◆ Dominio: <i>Nombre_de_dominio</i> Donde <i>Nombre_de_dominio</i> es el nombre del dominio al que pertenece el origen. <p>Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo: Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado GrupoTrabajo1. <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (GrupoTrabajo1), conserve la siguiente selección existente: Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1 ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, GrupoTrabajo2), seleccione Join Workgroup (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre GrupoTrabajo2. ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione Join Domain (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino. ◆ Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio: Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado Dominio1. <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione Join Workgroup (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino. ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (Dominio1) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente: Dominio: Dominio1 ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (Dominio1) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione Join Domain (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio Dominio1. ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione Join Domain (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
Domain Credentials (Credenciales de dominio)	(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona Join Domain (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Nombre del valor	Descripción
Network Connections (Conexiones de red)	<p>Seleccione la conexión de área local y luego una de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ DHCP: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP. ◆ Static (Estática): permite especificar una dirección IP estática. <p>Para las cargas de trabajo Windows que tengan más de una NIC, seleccione la conexión de cada NIC.</p>
DNS Servers (Servidores DNS)	<p>Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona Static (Estática) en la opción Network Connections (Conexiones de red):</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Primary DNS server (Servidor DNS primario): especifique la dirección del servidor DNS primario. ◆ Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo): especifique la dirección de un servidor DNS alternativo. ◆ Additional DNS server (Servidor DNS adicional): para especificar direcciones de servidores DNS adicionales: <ol style="list-style-type: none"> 1. Haga clic en Advanced (Avanzado). 2. permite especificar la dirección del servidor DNS. 3. Haga clic en Add (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS. 4. Haga clic en OK (Aceptar).
Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)	<p>(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione las condiciones de inicio de los servicios de Windows en la máquina virtual de destino. Las opciones de inicio son Automatic (Automática), Manual, Disabled (Inhabilitada) y Automatic (Delayed Start) [Automática (inicio retrasado)].</p>
Daemons States to Change (Estados de daemons que deben cambiar)	<p>(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione las condiciones de inicio de los daemons de Linux en la máquina virtual de destino. Para habilitar el daemon para desea iniciar, marque las casillas de verificación con los niveles de ejecución adecuados (de 0 a 6) y la opción Boot (Arrancar).</p>
<p>Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino)</p> <p>(Estos valores se aplican durante la transición de prueba).</p>	
<p>Copy Target Workload Settings (Copiar valores de carga de trabajo de destino)</p>	
<p>Haga clic en la opción Copy Target Workload Settings (Copiar valores de carga de trabajo de destino) para copiar automáticamente los valores de la carga de trabajo de la sección Target Workload Settings (Valores de carga de trabajo de destino) a la sección Target Workload Test Settings (Valores de prueba de carga de trabajo de destino).</p>	
VM Memory (Memoria de la máquina virtual)	Especifique la cantidad de memoria asignada a la carga de trabajo de destino.
VM Tools (Herramientas de máquina virtual)	Para instalar las herramientas de máquina virtual, seleccione la opción Install VM Tools option (Instalar herramientas de máquina virtual). Esta opción está seleccionada por defecto.

Nombre del valor	Descripción
Hostname (Nombre de host)	<p>Realice una de las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para conservar el mismo nombre de host, seleccione No Change (Sin cambios). ◆ Para modificar el nombre de host, seleccione Set To (Definir como) y especifique el nuevo nombre.
<p>System Identifier (SID) [Identificador de sistema (SID)]: este valor solo es aplicable a Windows Server 2008 y Windows Server 2003.</p>	<p>Antes de generar un nuevo SID para el equipo de la carga de trabajo Windows Server 2003 de destino, debe hacer lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Habilite la generación de SID: <ol style="list-style-type: none"> 1. Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en: <pre>https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/</pre> <p>Sustituya <i>Servidor_de_PlateSpin</i> por el nombre DNS o la dirección IP del servidor de PlateSpin Migrate.</p> <p>Si SSL no está habilitado, use <code>http</code> en la URL.</p> 2. En la página de configuración del servidor de PlateSpin, defina el valor alwaysGenerateNewSid como verdadero. ◆ Asegúrese de que los nombres de host de las cargas de trabajo de origen y de destino sean diferentes. <p>Para generar un nuevo identificador de sistema para la carga de trabajo de destino, seleccione Generate New System Identifier (SID) (Generar nuevo identificador de sistema [SID]) en la sección Target Workload Test Settings (Valores de carga de trabajo de destino) de la interfaz Web. En Windows Server 2008, debe especificar las credenciales de la cuenta del administrador local. Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.</p>

Nombre del valor	Descripción
Domain/Workgroup (Dominio/Grupo de trabajo)	<p>(Para cargas de trabajo Windows) Dependiendo de si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo o dominio, se muestra uno de los siguientes elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Grupo de trabajo: <i>Nombre_de_grupo_de_trabajo</i> Donde <i>Nombre_de_grupo_de_trabajo</i> es el nombre del grupo de trabajo al que pertenece el origen. ◆ Dominio: <i>Nombre_de_dominio</i> Donde <i>Nombre_de_dominio</i> es el nombre del dominio al que pertenece el origen. <p>Lleve a cabo una de las siguientes acciones dependiendo del lugar en el que desee que se una la carga de trabajo de destino:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Si la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo: Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un grupo de trabajo llamado GrupoTrabajo1. <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo grupo (GrupoTrabajo1), conserve la siguiente selección existente: Grupo de trabajo: GrupoTrabajo1 ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo diferente (por ejemplo, GrupoTrabajo2), seleccione Join Workgroup (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre GrupoTrabajo2. ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio, seleccione Join Domain (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino. ◆ Si la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio: Supongamos que la carga de trabajo de origen pertenece a un dominio llamado Dominio1. <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un grupo de trabajo, seleccione Join Workgroup (Unirse a grupo de trabajo) y especifique el nombre del grupo de trabajo al que desee que se una el destino. ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (Dominio1) y mantenga los mismos valores de registro de dominio, conserve la siguiente selección existente: Dominio: Dominio1 ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una al mismo dominio (Dominio1) sin mantener los mismos valores de registro de dominio, seleccione Join Domain (Unirse a dominio) y especifique el nombre de dominio Dominio1. ◆ Para que la carga de trabajo de destino se una a un dominio diferente, seleccione Join Domain (Unirse a dominio) y especifique el nombre del dominio al que desee que se una el destino.
Domain Credentials (Credenciales de dominio)	(Para cargas de trabajo Windows) Si selecciona Join Domain (Unirse a dominio), especifique las credenciales del administrador del dominio.

Nombre del valor	Descripción
Network Connections (Conexiones de red)	<p>Seleccione la conexión de red y luego una de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ DHCP: permite obtener una dirección IP asignada automáticamente por un servidor DHCP. ◆ Static (Estática): permite especificar una dirección IP estática.
DNS Servers (Servidores DNS)	<p>Permite especificar los servidores DNS para las cargas de trabajo de destino. Esto solo es aplicable si selecciona Static (Estática) en la opción Network Connections (Conexiones de red):</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Primary DNS server (Servidor DNS primario): especifique la dirección del servidor DNS primario. ◆ Alternative DNS server (Servidor DNS alternativo): especifique la dirección de un servidor DNS alternativo. ◆ Additional DNS server (Servidor DNS adicional): para especificar direcciones de servidores DNS adicionales: <ol style="list-style-type: none"> 1. Haga clic en Advanced (Avanzado). 2. permite especificar la dirección del servidor DNS. 3. Haga clic en Add (Añadir) para añadir el servidor a la lista de direcciones de servidores DNS. 4. Haga clic en OK (Aceptar).
Services States on Target VM (Estados de servicios en máquina virtual de destino)	(Para cargas de trabajo Windows) Seleccione los servicios de Windows que se deben detener automáticamente en la máquina virtual de destino.
Daemons States to Change (Estados de daemons que deben cambiar)	(Para cargas de trabajo Linux) Seleccione los daemons de Linux que deben detenerse automáticamente en la máquina virtual de destino.
Tag (Etiqueta)	
Tag (Etiqueta)	Seleccione una etiqueta para asignársela a la carga de trabajo. Consulte “Gestión de etiquetas de carga de trabajo” en la página 157.

8 (Opcional) Para cambiar el destino, haga clic en **Change Target** (Cambiar destino).

Nota: si cambia el destino, se borrarán todos los valores de configuración que haya especificado.

9 Realice una de las siguientes acciones:

- ◆ Haga clic en **Save** (Guardar) para guardar la configuración.
- ◆ Haga clic en **Save and Prepare** (Guardar y preparar) para guardar la configuración y empezar a preparar la migración de la carga de trabajo.
- ◆ Haga clic en **Cancel** (Cancelar) para salir.

Migración de clústeres de Windows a VMware

Es posible migrar los servicios empresariales de un clúster de Microsoft Windows a VMware. Para obtener información acerca de la migración de clústeres de Windows, consulte:

- ♦ [Capítulo 25, “Preparación para migrar clústeres de Windows”, en la página 333](#)
- ♦ [Apéndice C, “Migración avanzada de clústeres de Windows a máquinas virtuales VMware con discos RDM”, en la página 345](#)

33

Migración a Microsoft Hyper-V

Para la migración de cargas de trabajo a un host virtual de Microsoft Hyper-V, PlateSpin Migrate proporciona una configuración automatizada de la máquina virtual de destino en un host de Hyper-V especificado, según las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización seleccionada. Además de los valores de migración, debe especificar valores para la máquina virtual de destino que crea Migrate; por ejemplo:

- ♦ El nombre de la máquina virtual de destino y la vía del archivo de configuración.
- ♦ El almacén de datos que se debe usar de los recursos disponibles en el host virtual de destino.
- ♦ Configuración de red
- ♦ La asignación de memoria virtual.

Nota: para la migración a hosts virtuales en los que se ejecute Windows Server con Hyper-V, está disponible la virtualización semiautomatizada de la carga de trabajo. Consulte [“Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P”](#) en la página 549.

Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a hosts virtuales de Hyper-V.

- ♦ [“Planificación para migrar a Hyper-V”](#) en la página 537
- ♦ [“Migración automatizada a Hyper-V”](#) en la página 538
- ♦ [“Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P”](#) en la página 549

Planificación para migrar a Hyper-V

Antes de comenzar las migraciones a máquinas virtuales en hosts virtuales de Hyper-V, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas Hyper-V compatibles

- ♦ Consulte [“Microsoft Windows Server con Hyper-V”](#) en Tabla 2-14, [“Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la página 47.

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la página 27, según proceda para la plataforma Hyper-V de destino.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.

Requisitos previos

- ♦ Consulte el [Capítulo 14](#), [“Requisitos previos para la migración a Microsoft Hyper-V”](#), en la página 251.

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Host virtual de Hyper-V de destino (automatizado):** Consulte “[Descubrimiento de destinos en el cliente de Migrate](#)” en la página 285
- ♦ **Máquina virtual de destino en un host virtual de Hyper-V (parcialmente automatizado):** Consulte “[Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales](#)” en la página 292.
- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** utilice uno de los métodos de descubrimiento siguientes:
 - ♦ “[Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate](#)” en la página 305
 - ♦ “[Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate](#)” en la página 307

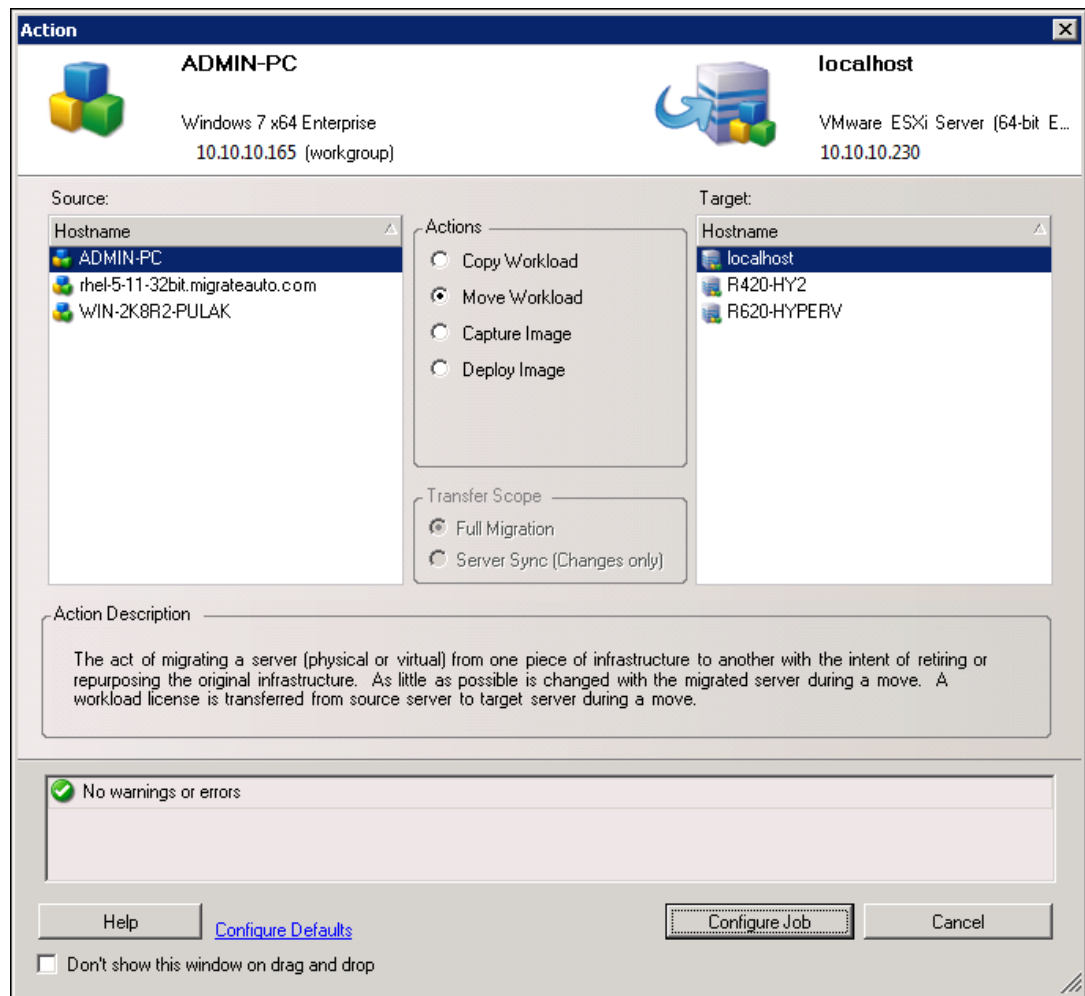
Información adicional

- ♦ *Guía de introducción a Microsoft Hyper-V* (<http://technet.microsoft.com/en-us/library/cc732470.aspx>)[https://technet.microsoft.com/en-us/library/mt169373\(v=ws.11\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/mt169373(v=ws.11).aspx)
- ♦ *Hyper-V* ([https://technet.microsoft.com/en-us/library/mt169373\(v=ws.11\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/mt169373(v=ws.11).aspx))

Migración automatizada a Hyper-V

- 1 Descubra o actualice la carga de trabajo de origen y el host de máquina virtual de destino. Consulte “[Descubrimiento y preparación de cargas de trabajo y destinos](#)” en la página 277.
- 2 En el cliente de Migrate, inicie una migración de carga de trabajo par a par.
 - 2a Expandir las opciones de Tasks (Tareas) y seleccione el tipo de conversión, dependiendo de sus objetivos para la migración:
 - ♦ **Copy Workload** (Copiar carga de trabajo)
 - ♦ **Move Workload** (Mover carga de trabajo)

Los paneles Source (Origen) y Target (Destino) muestran cargas de trabajo y destinos aplicables al tipo de trabajo de migración seleccionado.



- 2b** En el panel Source (Origen), seleccione la carga de trabajo que desea migrar.
- 2c** En el panel Target (Destino), seleccione el host de destino para la migración.
- 2d** Compruebe los mensajes de validación de la parte inferior de la ventana.
- 2e** Haga clic en **Configure Job** (Configurar trabajo) para acceder a la ventana Peer-to-Peer Migration Job (Trabajo de migración par a par).

- 3 En la sección Job Configuration (Configuración del trabajo) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Licencia	
Clave de licencia	<p>PlateSpin Migrate selecciona automáticamente la clave de licencia más adecuada para un trabajo de migración Si dispone de varias claves de licencia, puede especificar la que desea usar para la carga de trabajo, suponiendo que haya licencias disponibles (que no estén caducadas ni agotadas).</p> <p>Para especificar una clave alternativa:</p> <ol style="list-style-type: none"> Deseleccione la opción Automatically select the best license key during the conversion (Seleccionar automáticamente la mejor clave de licencia durante la conversión) y seleccione la clave oportuna en el menú. Haga clic en OK (Aceptar). <p>La clave de licencia seleccionada se muestra en la pestaña License (Licencia) y la descripción se actualiza en consecuencia.</p>
Conversión	
Transfer Scope (Ámbito de transferencia)	Especifique el ámbito de los datos de la carga de trabajo que se van a transferir del origen al destino como Full Migration (Migración completa) o Server Sync (Changes Only) [Server Sync (solo los cambios)].
Transfer Method (Método de transferencia)	Especifique cómo se deben transferir los datos del origen al destino. La disponibilidad depende de la carga de trabajo y del tipo de trabajo de migración. Consulte “Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50.
Estado de finalización	
Source Machine End State (Estado final del equipo de origen)	Permite especificar si la carga de trabajo de origen se debe apagar después de una transición correcta. Si la carga de trabajo se va a mover, la opción de apagar está seleccionada por defecto.
Target Machine End State (Estado final del equipo de destino)	Permite especificar si la carga de trabajo de destino se debe encender, apagar o suspender después de una transición correcta.
Red	
Compression (Compresión)	Especifique si los datos se deben comprimir durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado: Full (Completa), Optimal (Óptima) o Maximum (Máxima). Consulte “Compresión durante la transferencia de datos” en la página 417.
Encryption (Cifrado)	Seleccione Encrypt Data Transfer (Cifrar transferencia de datos) para cifrar los datos mientras se transfieren del origen al destino. Consulte “Seguridad y privacidad” en la página 53.

Nombre del valor	Descripción
Bandwidth Throttling (Regulación del ancho de banda)	<p>Permite especificar si se debe regular el ancho de banda para el tráfico de la transferencia de datos entre los equipos de origen y de destino. Para regular el ancho de banda, seleccione la opción Enable Bandwidth Throttling (Habilitar regulación del ancho de banda), especifique el valor máximo necesario en Mb/s y, opcionalmente, el período de tiempo durante el que se debe aplicar la regulación. Si se especifican, los valores temporales de from (desde) y to (hasta) se basan en la hora del sistema de la carga de trabajo de origen.</p> <p>Si no se define un intervalo temporal, el ancho de banda se regula por defecto a la velocidad especificada todo el tiempo. Si se define un intervalo temporal y el trabajo de migración se ejecuta fuera de este, los datos se transmiten a velocidad completa.</p>
IP Addresses (Direcciones IP)	<p>Permite especificar direcciones IP adicionales para las cargas de trabajo de origen que permitan la comunicación en entornos que usen la traducción de direcciones de red (NAT).</p> <p>Para obtener más información sobre cómo especificar direcciones IP adicionales para el servidor de PlateSpin, consulte “Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT” en la página 69.</p>
Schedule (Programar)	
Schedule (Programar)	<p>Permite especificar cuándo se debe iniciar el trabajo de migración:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Run immediately (Ejecutar de inmediato) ◆ Run at a later time (Ejecutar más tarde) <p>Utilice el menú de calendario para especificar la fecha y la hora a la que debe empezar la migración.</p> <p>Nota: debe preparar la carga de trabajo antes de la hora programada. No es posible ejecutar la réplica completa a menos que exista la máquina virtual de destino y que la preparación de la carga de trabajo se haya completado. Migrate omite la réplica completa programada y vuelve a intentarla a la siguiente hora programada.</p>
Configuración de acceso	
Source Credentials (Credenciales de origen)	<p>(Windows) Especifique el nombre de usuario de la cuenta con privilegios de administrador local o del dominio, así como una contraseña válida. Use este formato:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para equipos miembros del dominio: <i>autoridad\principal</i> ◆ Para equipos miembros del grupo de trabajo: <i>nombre de host\principal</i> <p>(Linux) Especifique el nombre del usuario Root o de nivel de Root y una contraseña válida.</p>
Target Credentials (Credenciales de destino)	Proporcione las credenciales del dominio o el administrador de Windows.

Nombre del valor	Descripción
Alertas	
Receive Event Notifications (Recibir notificaciones de eventos)	Especifique si desea enviar notificaciones por correo electrónico cuando se produce un evento. Debe configurar un servidor SMTP para utilizar esta función. Consulte “Servicio de notificación con el cliente de Migrate” en la página 124.
Receive Progress Notifications (Recibir notificaciones de progreso)	Si habilita las notificaciones de eventos, opcionalmente, puede recibir notificaciones de progreso en un intervalo especificado.
Send to Addresses (Direcciones para el envío)	Añada o elimine direcciones de correo electrónico válidas de los destinatarios de las notificaciones.
Configuración de toma de control	
Target Virtual Machine (Máquina virtual de destino)	En Target Virtual Machine (Máquina virtual de destino), haga clic en Configure (Configurar) y especifique las opciones de la red virtual y los valores de TCP/IP de la NIC de réplica y, a continuación, haga clic en OK (Aceptar).
Tareas posteriores a la migración	
Action (Acción)	Especifique una acción preconfigurada de la biblioteca de PlateSpin Migrate. Consulte “Gestión de acciones posteriores a la migración (Windows y Linux)” en la página 151.
Execution Parameters (Parámetros de ejecución)	Especifique el comando de la línea de comandos para ejecutar la acción seleccionada. Puede especificar un tiempo límite para la ejecución.
Credentials (Credenciales)	Especifique el nombre de usuario y la contraseña que se deben usar para las tareas posteriores a la migración. Opcionalmente, puede utilizar la credencial de origen.

- 4 En la sección Virtual Machine Configuration (Configuración de la máquina virtual) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **General** y configure los valores necesarios.

PlateSpin Migrate muestra las opciones de configuración de la máquina virtual de destino específicas del destino seleccionado y también ofrece acceso a opciones de configuración avanzadas. Para obtener información sobre las opciones de configuración específicas del host, consulte [“Configuración de la máquina virtual de destino: Microsoft Hyper-V”](#).

- 5 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Configuración de la red	
Configuración de identificación de red para Windows	
Host Name (Nombre del host)	Especifique el nombre de host que desee para el equipo de destino.

Nombre del valor	Descripción
Generate New SID (Generar nuevo SID)	Si esta opción está seleccionada, se asigna a la carga de trabajo de destino un identificador de sistema (SID) nuevo. Las credenciales solo se necesitan para sistemas Windows 2008 y deben ser las de la cuenta Administrador local (incrustada). Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.
Member of Domain / Workgroup (Miembro de dominio/grupo de trabajo)	Seleccione la opción necesaria y escriba el nombre del dominio o el grupo de trabajo al que desee que se una el equipo de destino.
Preserve Source Server's Domain Registration (Conservar registro del dominio del servidor de origen)	Conserva el registro de dominio y garantiza que el registro de dominio del servidor de origen permanece intacto durante la migración. Si inhabilita esta opción, la cuenta del dominio del equipo de origen se transfiere al equipo de destino. El servidor de origen sigue apareciendo como si estuviera en el dominio, pero no tiene una conexión válida.
Domain Credentials (Credenciales de dominio)	Si el equipo de destino debe formar parte de un dominio, especifique credenciales válidas para una cuenta de usuario que tenga permisos para añadir servidores al dominio; por ejemplo, como miembro del grupo de administradores del dominio o del grupo de administradores empresariales.

Configuración de identificación de red para Linux

Host Name (Nombre del host)	En la pestaña Network Identification (Identificación de red), especifique el nombre del host que desee para el equipo de destino.
DNS	Use los botones Add (Añadir), Edit (Editar) y Remove (Eliminar) para gestionar las entradas del servidor DNS para la nueva máquina virtual.

- 6 En la sección Operating System and Applications Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación)	
Windows Services (Target) [Servicios de Windows (Destino)]	<p>Seleccione las condiciones de inicio de los servicios de Windows en la máquina virtual de destino después de la transición. Las opciones de inicio son Automatic (Automática), Manual, Disabled (Inhabilitada) y Automatic (Delayed Start) [Automática (inicio retrasado)].</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Haga clic en la columna Status (Estado) del servicio y seleccione una de las opciones de inicio de Windows. Cuando termine de ajustar los estados de inicio de los servicios, haga clic en OK (Aceptar).

Nombre del valor	Descripción
Live Transfer Services (Source) [Servicios de transferencia en tiempo real (origen)]	<p>Especifique los servicios de Windows que se deben detener en la carga de trabajo de origen durante las transferencias de datos en tiempo real.</p> <p>Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione la opción Stopped (Detenido) situada junto al servicio que se deben detener para la transferencia de datos en tiempo real. 2. Cuando haya terminado de ajustar los servicios que se deben detener, haga clic en OK (Aceptar).
Linux Daemons (Target) [Daemons de Linux (destino)]	<p>Especifique los estados de inicio para los daemons en la máquina virtual de destino después de la transición.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Haga clic en la columna Run Level (Nivel de ejecución) del daemon, seleccione un nivel de ejecución entre 0 y 6 y Boot (B, arranque) y haga clic en OK (Aceptar). 2. Cuando termine de ajustar los estados de inicio de los daemon, haga clic en OK (Aceptar).
Live Transfer Daemons (Source) [Daemons de transferencia en tiempo real (origen)]	<p>Especifique los daemons que se deben detener en la carga de trabajo de origen durante las transferencias de datos en tiempo real.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione la opción Stopped (Detenido) situada junto al daemon que se deben detener para la transferencia de datos en tiempo real. 2. Cuando haya terminado de ajustar los daemons que se deben detener, haga clic en OK (Aceptar).

7 En la sección Drive Configuration (Configuración de la unidad) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes. Para opciones específicas de Hyper-V, consulte la [“Configuración de la unidad: Hyper-V” en la página 548](#).

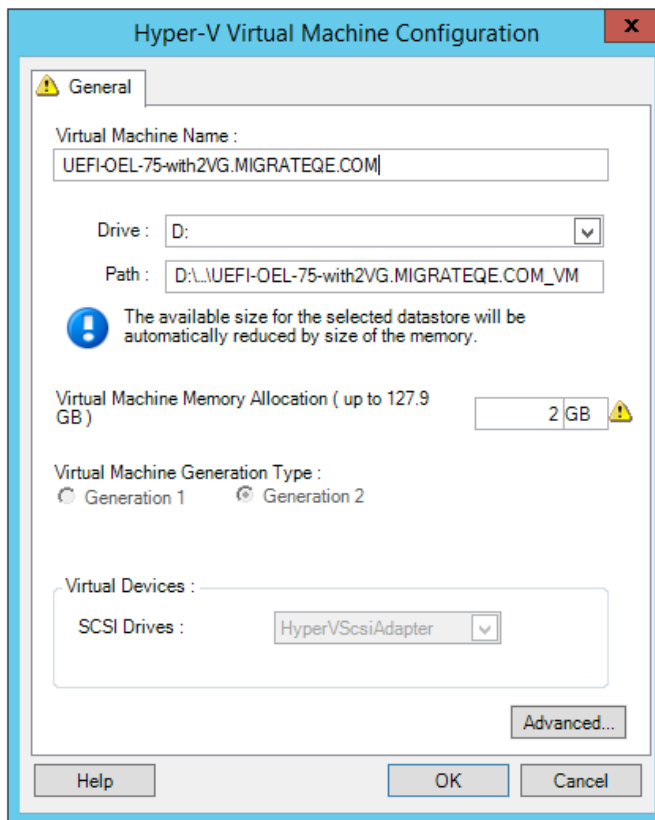
Nombre del valor	Descripción
Drive Configuration (Configuración de la unidad)	
Hard Drives (Discos duros)	Especifique las configuraciones de unidad y volumen que se deban migrar.
Disks (Discos)	Especifique la vía del disco duro en la máquina virtual de destino.
Volumes (Volúmenes)	Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración.

Nombre del valor	Descripción
NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)	(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft .
Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.
Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.
Volume Groups (Grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.
Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique uno o varios volúmenes lógicos LVM que se van a migrar para una carga de trabajo Linux.

- 8 En la sección Additional Items for Review (Elementos adicionales para revisar) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), compruebe los errores y los mensajes acerca de la configuración de la carga de trabajo. Debe resolver los errores para poder enviar el trabajo de migración.
- 9 Haga clic en **OK** (Aceptar).

Configuración de la máquina virtual de destino: Microsoft Hyper-V

A continuación, se muestran las opciones de configuración específicas para sistemas Hyper-V 2012.



Virtual Machine Name (Nombre de la máquina virtual): especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.

Datstore (Almacén de datos): seleccione el almacén de datos donde desea crear el archivo *.vmx.

Configuration File Path (Vía de archivo de configuración): especifique un nombre y la vía al directorio del archivo de configuración *.vmx de la máquina virtual.

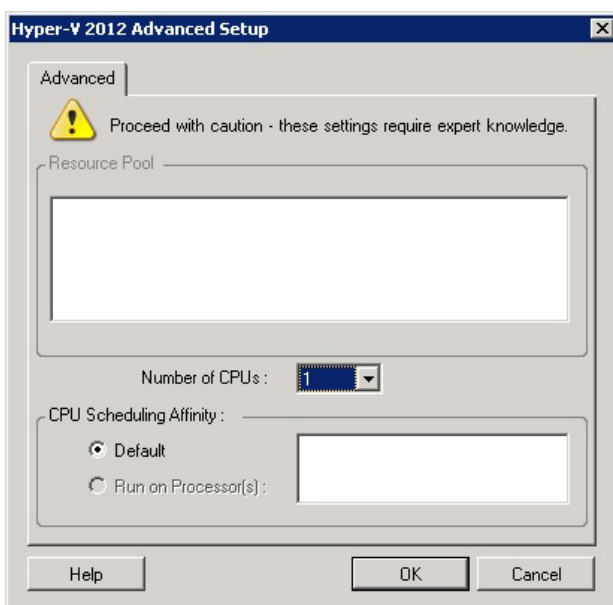
Virtual Machine Memory Allocation (Asignación de memoria de la máquina virtual): especifique un valor para la cantidad de RAM virtual que se debe asignar a la máquina virtual.

Virtual Machine Generation Type (Tipo de generación de máquina virtual): permite especificar el tipo de generación para la máquina virtual nueva.

- ♦ **Generation 1 (Generación 1)**: esta opción está seleccionada si la máquina virtual de destino se distribuye con la arquitectura de BIOS Hyper-V.
- ♦ **Generation 2 (Generación 2)**: esta opción está seleccionada si la máquina virtual de destino se distribuye con la arquitectura de UEFI Hyper-V.

SCSI Drives (Unidades SCSI): seleccione **BusLogic** o **LSILogic** (la opción recomendada).

Advanced (Opciones avanzadas): haga clic en este botón para ver o modificar las opciones de configuración avanzadas de la máquina virtual.



Number of CPUs (Número de CPU): seleccione el número necesario de CPU que se deben asignar a la máquina virtual de destino. Por ejemplo, puede convertir una carga de trabajo de un solo procesador en una máquina virtual de varios procesadores, o una carga de trabajo de varios procesadores en una máquina virtual de un procesador.

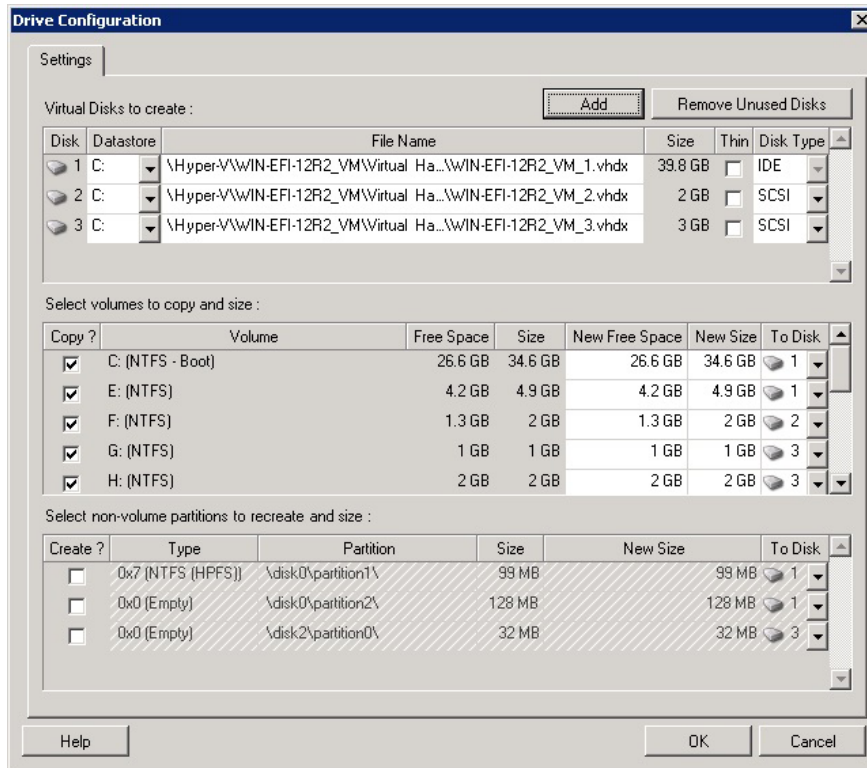
Nota: para los sistemas de la generación 1, puede crear cuatro tarjetas de red legadas y ocho tarjetas de red ficticias (si el servicio de integración está habilitado). Para los sistemas de la generación 2, es posible crear ocho tarjetas de red ficticias.

CPU Scheduling Affinity (Afinidad de programación de CPU): representa los procesadores del servidor de Hyper-V en los que se puede ejecutar la máquina virtual (en caso de que el servidor de Hyper-V sea un sistema multiprocesador). Especifique el procesador requerido o seleccione **Default** (Por defecto, opción recomendada).

Para obtener más información, consulte la documentación de Hyper-V.

Configuración de la unidad: Hyper-V

A continuación, se muestran valores de configuración de la unidad específicos de Hyper-V:



Datastore (Almacén de datos): seleccione el volumen de almacén de datos del servidor de Hyper-V donde desea colocar los archivos `.vhd` y `.vhdx`.

Disk Type (Tipo de disco): los discos de la generación 1 que contengan el volumen System/Boot deben encontrarse en un disco IDE. (Es posible crear un máximo de tres discos IDE).

Nota: para los discos de la generación 1, los valores del segundo y del tercer disco están encadenados. Por ejemplo, si selecciona que el tercer disco (desde la parte superior de la lista **Disk Type** [Tipo de disco]) sea **IDE**, el segundo disco se selecciona automáticamente como **IDE**. Si selecciona el segundo disco como **SCSI**, el tercer disco se selecciona automáticamente como **SCSI**.

Copiar? (Copiar): seleccione los volúmenes que se deben copiar durante la migración.

New Free Space (Nuevo espacio libre): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, especifique la cantidad deseada de espacio libre. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de **New Size** (Tamaño nuevo).

New Size (Tamaño nuevo): para cambiar el tamaño del volumen durante la migración, especifique el valor deseado. PlateSpin Migrate ajusta de forma automática el valor de **New Free Space** (Espacio libre nuevo).

To Disk (A disco): asigne el volumen a un disco o, si se ha habilitado LVM, a un grupo de volúmenes. El volumen se copia en este disco o grupo de volúmenes del equipo de destino.

Crear? (Crear): seleccione las particiones de disco que no sean de volumen que se deban crear en el equipo de destino (por ejemplo, en una partición de intercambio de Linux).

New Size (Tamaño nuevo): para cambiar el tamaño de la partición que no sea de volumen durante la migración, especifique el valor deseado.

Migración a máquinas virtuales en Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P

Para la migración de cargas de trabajo a un host virtual de Hyper-V mediante el flujo de trabajo X2P, PlateSpin Migrate requiere que se configure manualmente la máquina virtual de destino con la versión y el tipo de sistema operativo invitado que coincidan con la carga de trabajo de origen, de acuerdo con las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización de Hyper-V. Use la imagen ISO de PlateSpin para registrar el equipo de destino con el servidor de PlateSpin y enviar los detalles del equipo. Use el cliente de PlateSpin Migrate para configurar, ejecutar y gestionar el trabajo de migración.

Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a máquinas virtuales en hosts virtuales de Hyper-V.

- ♦ [“Descarga y almacenamiento de la imagen ISO de PlateSpin \(Hyper-V\)”](#) en la página 550
- ♦ [“Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(Hyper-V\)”](#) en la página 550
- ♦ [“Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server \(Hyper-V\)”](#) en la página 550
- ♦ [“Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino \(Hyper-V\)”](#) en la página 551
- ♦ [“Pasos posteriores a la migración \(Hyper-V\)”](#) en la página 551

Descarga y almacenamiento de la imagen ISO de PlateSpin (Hyper-V)

- 1 Descargue y prepare la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino. Hay disponibles opciones de registro asistido y sin asistencia.

Consulte [“Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino” en la página 394.](#)

- 2 Guarde la imagen ISO en una ubicación a la que pueda acceder el servidor de Hyper-V. Por ejemplo, `c:\temp`.

De esta forma se garantiza que la imagen ISO de PlateSpin esté disponible para la máquina virtual de destino como imagen de CD-ROM arrancable.

Creación y configuración de la máquina virtual de destino (Hyper-V)

- 1 En el Administrador de Hyper-V, use el Asistente para nueva máquina virtual a fin de crear una máquina virtual nueva con la siguiente configuración:
 - ♦ **Nombre y ubicación:** especifique un nombre para el nuevo destino y acepte la ubicación por defecto.
 - ♦ **Tipo y versión del sistema operativo:** especifique el tipo de sistema operativo y los valores de la versión que coincidan con la carga de trabajo de origen. El asistente utiliza esta información para establecer los valores por defecto adecuados, como la cantidad de memoria necesaria y los límites de recursos para la máquina virtual.
 - ♦ **Asignar memoria:** asigne al menos 384 MB de RAM a la máquina virtual.
 - ♦ **Conectar disco duro virtual:** asegúrese de que el tamaño de todos los discos sea aproximadamente 50 MB superior al tamaño del disco correspondiente de la carga de trabajo de origen.
 - ♦ **Opciones de instalación:** configure la máquina virtual para que se arranque desde una imagen ISO e indique en el asistente la imagen ISO de PlateSpin descargada.
 - ♦ **Resumen:** configure la máquina virtual para que no se inicie al crearla (deseleccione la opción **Iniciar máquina virtual después de crearla**).

- 2 Después de crear la máquina virtual, elimine la tarjeta NIC por defecto y sustitúyala por una genérica denominada *Adaptador de red heredado*.

Esto es necesario porque el Asistente para nueva máquina virtual crea una NIC de un tipo personalizado de Microsoft, que actualmente no es compatible con PlateSpin Migrate.

- 3 Conecte la NIC que acaba de añadir (*Adaptador de red heredado*) a la red virtual externa.

Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (Hyper-V)

Después de crear la máquina virtual y prepararla para arrancar con la imagen ISO de PlateSpin, puede registrarla como máquina virtual de destino con el servidor de PlateSpin. Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales” en la página 292.](#)

Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (Hyper-V)

- 1 Use el cliente de PlateSpin Migrate para iniciar un trabajo de migración X2P en la que la carga de trabajo de origen sea el origen de migración del trabajo y donde la máquina virtual nueva en Hyper-V sea el destino.

Consulte [“Migración a equipos físicos” en la página 565](#).

- 2 Para ver las opciones de configuración de la máquina virtual de destino específicas del host del recuadro de diálogo de configuración de la máquina virtual, consulte [“Configuración de la máquina virtual de destino: Microsoft Hyper-V” en la página 546](#).
- 3 Para ver las opciones de configuración de almacenamiento específicas del host, consulte la [“Configuración de la unidad: Hyper-V” en la página 548](#).
- 4 Supervise el trabajo de migración en la vista Jobs (Trabajos) del cliente de PlateSpin Migrate. Cuando el trabajo alcance el paso **Configure Target Machine** (Configure el equipo de destino), la consola de la máquina virtual vuelve al indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin.
- 5 Apague la máquina virtual y vuelva a configurarla para que se arranque desde el disco, en lugar de desde la imagen de arranque.
- 6 Encienda la máquina virtual.

El trabajo de migración se reanuda, el destino se rearranca y se completa la configuración de la carga de trabajo.

Pasos posteriores a la migración (Hyper-V)

Instale el producto Servicios de integración de Hyper-V (software de mejora de la virtualización). Para obtener más información, consulte la [Guía de inicio de Microsoft Hyper-V](#).

34 Migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer

Para la migración de cargas de trabajo a un host virtual de Citrix XenServer, PlateSpin Migrate requiere que se configure manualmente la máquina virtual de destino con la versión y el tipo de sistema operativo invitado que coincidan con la carga de trabajo de origen, de acuerdo con las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización de XenServer. Use la imagen ISO de PlateSpin para registrar el equipo de destino con el servidor de PlateSpin y enviar los detalles del equipo. Use el cliente de PlateSpin Migrate para configurar, ejecutar y gestionar el trabajo de migración.

Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a máquinas virtuales en hosts virtuales de Citrix XenServer.

- ♦ [“Planificación para migrar a Citrix XenServer” en la página 553](#)
- ♦ [“Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Citrix XenServer” en la página 554](#)

Planificación para migrar a Citrix XenServer

Antes de comenzar las migraciones a máquinas virtuales en hosts virtuales de Citrix XenServer, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas Citrix XenServer compatibles

- ♦ Consulte [“Citrix XenServer” en la Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”, en la página 47.](#)

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube” en la página 27,](#) según proceda para la plataforma Citrix XenServer de destino.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración” en la página 59.](#)

Requisitos previos

- ♦ Consulte el [“Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Citrix XenServer” en la página 257.](#)

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Máquina virtual de destino en un host virtual de Citrix XenServer (parcialmente automatizado):** Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales” en la página 292.](#)

- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** utilice uno de los métodos de descubrimiento siguientes:
 - ♦ “Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate” en la página 305
 - ♦ “Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate” en la página 307

Información adicional

- ♦ *Guía del administrador de Citrix XenServer 6.1.0* (http://docs.vmd.citrix.com/XenServer/6.1.0/1.0/en_gb/reference.html)

Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Citrix XenServer

Puede usar Citrix XenServer como plataforma de virtualización de destino en una virtualización semiautomatizada de la carga de trabajo.

Esta sección incluye los siguientes temas:

- ♦ “Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin (Citrix XenServer)” en la página 554
- ♦ “Creación y configuración de la máquina virtual de destino (Citrix XenServer)” en la página 554
- ♦ “Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (Citrix XenServer)” en la página 555
- ♦ “Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (Citrix XenServer)” en la página 555
- ♦ “Configuración de la máquina virtual de destino: Citrix XenServer” en la página 556

Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin (Citrix XenServer)

- 1 Descargue y prepare la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino. Hay disponibles opciones de registro asistido y sin asistencia.

Consulte “Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino” en la página 394.

- 2 Guarde el archivo imagen descargado en el siguiente directorio del host de Citrix XenServer:

```
/var/lib/xen/images
```

De esta forma se garantiza que la imagen ISO de PlateSpin esté disponible para la máquina virtual de destino como imagen de CD-ROM arrancable.

Creación y configuración de la máquina virtual de destino (Citrix XenServer)

- 1 En Citrix XenServer, use el asistente de gestión de máquinas virtuales o el acceso directo al programa para crear máquinas virtuales a fin de crear una máquina virtual nueva.

Asegúrese de que la nueva máquina virtual se crea con la configuración siguiente:

- ♦ **Método de virtualización:** completamente virtualizada.
 - ♦ **Tipo y versión del sistema operativo:** especifique el tipo de sistema operativo y los valores de la versión que coincidan con la carga de trabajo de origen. El asistente utiliza esta información para establecer los valores por defecto adecuados, como la cantidad de memoria necesaria y los límites de recursos para la máquina virtual.
 - ♦ **Memoria:** asigne al menos 384 MB de RAM a la máquina virtual. Esto garantiza que la máquina virtual tendrá suficientes recursos durante la migración y mejora la velocidad de transferencia. Si la máquina virtual requiere menos memoria después de la migración, reduzca la memoria asignada cuando se complete la migración.
 - ♦ **Discos:** asigne los discos de forma que el tamaño de todos los discos sea aproximadamente 50 MB superior al tamaño del disco correspondiente de la carga de trabajo de origen. El almacenamiento puede ser un LAN SAN en bruto o un disco virtual. Cree además un CD-ROM virtual asignado a la imagen ISO de PlateSpin descargada.
- 2 Asegúrese de que la máquina virtual está configurada para reiniciarse al arrancar. Para ello, exporte la configuración de la máquina virtual desde la base de datos xend a un archivo de texto y asegúrese de que el parámetro `on_reboot` tiene definido el valor `restart` (reiniciar). Si no es así, apague la máquina virtual, actualice la configuración y vuelva a importarla en la base de datos xend.

Para obtener instrucciones detalladas, consulte la [XenServer 6.1.0 Virtual Machine User's Guide \(http://support.citrix.com/article/CTX134587\)](http://support.citrix.com/article/CTX134587) (Guía del usuario de máquinas virtuales de XenServer 6.1.0).

- 3 En el gestor de la máquina virtual, lance la consola de la máquina virtual y supervise el proceso de arranque.

Cuando la máquina virtual complete el proceso de arranque, le pedirá los parámetros que controlan el registro del equipo y su perfil en PlateSpin Migrate. Si usa un proceso de registro sin intervención del usuario, los parámetros necesarios se leen de un archivo de respuesta.

Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (Citrix XenServer)

Después de crear la máquina virtual y prepararla para arrancar con la imagen ISO de PlateSpin, puede registrarla como máquina virtual de destino con el servidor de PlateSpin. Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales” en la página 292.](#)

Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (Citrix XenServer)

- 1 Use el cliente de PlateSpin Migrate para iniciar un trabajo de migración X2P en la que la carga de trabajo de origen sea el origen de migración del trabajo y donde la máquina virtual nueva en el hipervisor Citrix XenServer sea el destino.

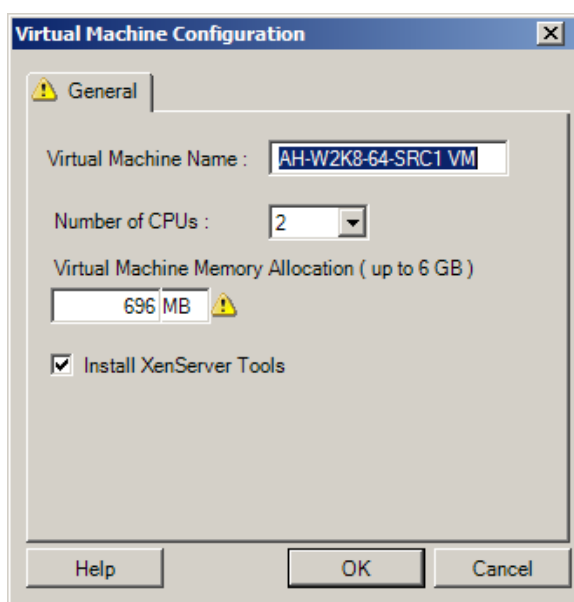
Consulte [“Migración a equipos físicos” en la página 565.](#)

- 2 Para ver las opciones de configuración de la máquina virtual de destino específicas del host del recuadro de diálogo de configuración de la máquina virtual, consulte [“Configuración de la máquina virtual de destino: Citrix XenServer” en la página 556.](#)

- 3 Supervise el trabajo de migración en la vista Jobs (Trabajos) del cliente de PlateSpin Migrate.
Cuando el trabajo alcance el paso **Configure Target Machine** (Configure el equipo de destino), la consola de la máquina virtual vuelve al indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin.
- 4 Apague la máquina virtual, reconfigúrela para que se arranque desde el disco, en lugar de desde la imagen de arranque y deseccione la opción **VS Tools Installed** (Herramientas de VS instaladas).
- 5 Encienda la máquina virtual.
El trabajo de migración se reanuda, el destino se rearranca y se completa la configuración de la carga de trabajo.

Configuración de la máquina virtual de destino: Citrix XenServer

A continuación, se muestran las opciones de configuración específicas de Citrix XenServer.



Virtual Machine Name (Nombre de la máquina virtual): especifique el nombre de visualización para la nueva máquina virtual.

Number of CPUs (Número de CPU): seleccione el número de CPU que se deben asignar a la máquina virtual de destino. Por ejemplo, puede convertir una carga de trabajo de un solo procesador en una máquina virtual de varios procesadores, o una carga de trabajo de varios procesadores en una máquina virtual de un procesador.

Virtual Machine Memory Allocation (Asignación de memoria de la máquina virtual): especifique un valor para la cantidad de RAM virtual que se debe asignar a la máquina virtual.

Install XenServer Tools (Instalar XenServer Tools): habilite esta opción para instalar XenServer Tools durante el proceso de migración (recomendado).

35 Migración a máquinas virtuales en Xen

Para la migración de cargas de trabajo a un host virtual de Xen, PlateSpin Migrate requiere que se configure manualmente la máquina virtual de destino con la versión y el tipo de sistema operativo invitado que coincidan con la carga de trabajo de origen, de acuerdo con las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización de Xen. Use la imagen ISO de PlateSpin para registrar el equipo de destino con el servidor de PlateSpin y enviar los detalles del equipo. Use el cliente de PlateSpin Migrate para configurar, ejecutar y gestionar el trabajo de migración.

Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a máquinas virtuales en hosts virtuales de Xen.

- ♦ [“Planificación para migrar a Xen”](#) en la página 557
- ♦ [“Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Xen”](#) en la página 558

Planificación para migrar a Xen

Antes de comenzar las migraciones a máquinas virtuales en hosts virtuales de Xen, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas Xen compatibles

- ♦ Consulte [“SUSE Linux Enterprise Server con Xen”](#) en Tabla 2-14, [“Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la página 47.

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la página 27, según proceda para la plataforma Xen de destino.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.

Requisitos previos

- ♦ Consulte el [“Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en Xen”](#) en la página 261.

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Máquina virtual de destino en un host virtual de XEN (parcialmente automatizado):** Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales”](#) en la página 292.

- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** utilice uno de los métodos de descubrimiento siguientes:
 - ♦ “[Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate](#)” en la página 305
 - ♦ “[Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate](#)” en la página 307

Información adicional

- ♦ [Virtualización con Xen en SUSE Linux Enterprise Server 11 SPX](https://www.suse.com/documentation/sles11/singlehtml/book_xen/book_xen.html) (https://www.suse.com/documentation/sles11/singlehtml/book_xen/book_xen.html)

Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de Xen

Puede usar el hipervisor Xen en SUSE Linux Enterprise Server 11 como plataforma de virtualización de destino en una virtualización semiautomatizada de la carga de trabajo.

Esta sección incluye los siguientes temas:

- ♦ “[Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin \(Xen en SLES\)](#)” en la página 558
- ♦ “[Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(Xen en SLES\)](#)” en la página 558
- ♦ “[Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server \(Xen en SLES\)](#)” en la página 559
- ♦ “[Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino \(Xen en SLES\)](#)” en la página 559
- ♦ “[Pasos posteriores a la migración \(Xen en SLES\)](#)” en la página 560

Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin (Xen en SLES)

- 1 Descargue y prepare la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino. Hay disponibles opciones de registro asistido y sin asistencia.

Consulte “[Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino](#)” en la página 394.

- 2 Guarde la imagen ISO de PlateSpin preparada en el directorio siguiente:

```
/var/lib/xen/images
```

De esta forma se garantiza que la imagen ISO de PlateSpin esté disponible para la máquina virtual de destino como imagen de CD-ROM arrancable.

Creación y configuración de la máquina virtual de destino (Xen en SLES)

- 1 En SLES 11, use el asistente de gestión de máquinas virtuales o el acceso directo al programa para crear máquinas virtuales a fin de crear una máquina virtual nueva.

Asegúrese de que la nueva máquina virtual se crea con la configuración siguiente:

- ♦ **Método de virtualización:** completamente virtualizada.

- ♦ **Tipo y versión del sistema operativo:** especifique el tipo de sistema operativo y los valores de la versión que coincidan con la carga de trabajo de origen. El asistente utiliza esta información para establecer los valores por defecto adecuados, como la cantidad de memoria necesaria y los límites de recursos para la máquina virtual.
 - ♦ **Memoria:** asigne al menos 384 MB de RAM a la máquina virtual. Esto garantiza que la máquina virtual tendrá suficientes recursos durante la migración y mejora la velocidad de transferencia. Si la máquina virtual requiere menos memoria después de la migración, reduzca la memoria asignada cuando se complete la migración.
 - ♦ **Discos:** asigne los discos de forma que el tamaño de todos los discos sea aproximadamente 50 MB superior al tamaño del disco correspondiente de la carga de trabajo de origen. El almacenamiento puede ser un LAN SAN en bruto o un disco virtual. Cree además un CD-ROM virtual asignado a la imagen ISO de PlateSpin descargada.
- 2 Asegúrese de que la máquina virtual está configurada para reiniciarse al arrancar. Para ello, exporte la configuración de la máquina virtual desde la base de datos xend a un archivo de texto y asegúrese de que el parámetro `on_reboot` tiene definido el valor `restart` (reiniciar). Si no es así, apague la máquina virtual, actualice la configuración y vuelva a importarla en la base de datos xend.

Para obtener instrucciones detalladas, consulte la [documentación de SLES 11 \(https://www.suse.com/documentation/sles11/\)](https://www.suse.com/documentation/sles11/).

- 3 En el gestor de la máquina virtual, lance la consola de la máquina virtual y supervise el proceso de arranque.

Cuando la máquina virtual complete el proceso de arranque, le pedirá los parámetros que controlan el registro del equipo y su perfil en PlateSpin Migrate. Si usa un proceso de registro sin intervención del usuario, los parámetros necesarios se leen de un archivo de respuesta.

Registro de nuevo de la máquina virtual con PlateSpin Server (Xen en SLES)

Después de crear la máquina virtual y prepararla para arrancar con la imagen ISO de PlateSpin, puede registrarla como máquina virtual de destino con el servidor de PlateSpin. Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales” en la página 292](#).

Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (Xen en SLES)

- 1 Use el cliente de PlateSpin Migrate para iniciar un trabajo de migración X2P en la que la carga de trabajo de origen sea el origen de migración del trabajo y donde la máquina virtual nueva en el hipervisor Xen sea el destino.

Consulte [“Migración a equipos físicos” en la página 565](#).

- 2 Supervise el trabajo de migración en la vista Jobs (Trabajos) del cliente de PlateSpin Migrate.

Cuando el trabajo alcance el paso **Configure Target Machine** (Configure el equipo de destino), la consola de la máquina virtual vuelve al indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin.

- 3 Apague la máquina virtual, reconfigúrela para que se arranque desde el disco, en lugar de desde la imagen de arranque y deseccione la opción **VS Tools Installed** (Herramientas de VS instaladas).

4 Encienda la máquina virtual.

El trabajo de migración se reanuda, el destino se rearranca y se completa la configuración de la carga de trabajo.

Pasos posteriores a la migración (Xen en SLES)

Instale los controladores de SUSE para Xen (software de mejora de la virtualización). Para obtener más información, consulte la siguiente documentación en línea:

Virtualización con Xen en SUSE Linux Enterprise Server 11 SPX (https://www.suse.com/documentation/sles11/singlehtml/book_xen/book_xen.html)

36 Migración a máquinas virtuales en KVM

Para la migración de cargas de trabajo a un host virtual de KVM, PlateSpin Migrate requiere que se configure manualmente la máquina virtual de destino con la versión y el tipo de sistema operativo invitado que coincidan con la carga de trabajo de origen, de acuerdo con las funciones y capacidades de la plataforma de virtualización de KVM. Use la imagen ISO de PlateSpin para registrar el equipo de destino con el servidor de PlateSpin y enviar los detalles del equipo. Use el cliente de PlateSpin Migrate para configurar, ejecutar y gestionar el trabajo de migración.

Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a máquinas virtuales en hosts virtuales de KVM.

- ♦ [“Planificación para migrar a KVM” en la página 561](#)
- ♦ [“Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de KVM” en la página 562](#)

Planificación para migrar a KVM

Antes de comenzar las migraciones a máquinas virtuales en hosts virtuales de KVM, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Plataformas KVM compatibles

- ♦ Consulte la información siguiente en la [Tabla 2-14, “Plataformas de virtualización de destino compatibles solo con el cliente de Migrate”](#), en la página 47:
 - ♦ [“SUSE Linux Enterprise Server \(SLES\) con KVM”](#)
 - ♦ [“Red Hat Enterprise Linux \(RHEL\) con KVM”](#)

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube” en la página 27](#), según proceda para la plataforma KVM de destino.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración” en la página 59](#).

Requisitos previos

- ♦ Consulte el [“Requisitos previos para la migración a máquinas virtuales en KVM” en la página 265](#).

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Máquina virtual de destino en un host virtual de KVM (parcialmente automatizado):**

Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales” en la página 292](#).

- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** utilice uno de los métodos de descubrimiento siguientes:
 - ♦ “[Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate](#)” en la página 305
 - ♦ “[Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate](#)” en la página 307

Información adicional

- ♦ [Virtualización de SUSE Linux Enterprise Server 11 SPX con KVM](https://www.suse.com/documentation/sles11/singlehtml/book_kvm/book_kvm.html) (https://www.suse.com/documentation/sles11/singlehtml/book_kvm/book_kvm.html)
- ♦ [Guía de distribución y administración de la virtualización de Red Hat Enterprise Linux 7.X](https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/7/html/Virtualization_Deployment_and_Administration_Guide/index.html) (https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/7/html/Virtualization_Deployment_and_Administration_Guide/index.html)

Configuración de la migración a una máquina virtual en un host virtual de KVM

Puede usar KVM como plataforma de virtualización de destino en una virtualización semiautomatizada de la carga de trabajo.

- ♦ “[Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin \(KVM\)](#)” en la página 562
- ♦ “[Creación y configuración de la máquina virtual de destino \(RHEL KVM\)](#)” en la página 562
- ♦ “[Registro de nuevo de la máquina virtual con el servidor de PlateSpin \(RHEL KVM\)](#)” en la página 563
- ♦ “[Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino \(RHEL KVM\)](#)” en la página 563

Descarga y preparación de la imagen ISO de PlateSpin (KVM)

- 1 Descargue y prepare la imagen ISO de PlateSpin para su uso con la máquina virtual de destino. Hay disponibles opciones de registro asistido y sin asistencia.

Consulte “[Preparación de la imagen ISO de PlateSpin para el registro y descubrimiento del destino](#)” en la página 394.

- 2 Guarde la imagen ISO en una ubicación a la que pueda acceder el host virtual de KVM. De esta forma se garantiza que la imagen ISO de PlateSpin esté disponible para la máquina virtual de destino como imagen de CD-ROM arrancable.

Creación y configuración de la máquina virtual de destino (RHEL KVM)

- 1 En RHEL KVM, use el asistente de gestión de máquinas virtuales o el acceso directo al programa para crear máquinas virtuales a fin de crear una máquina virtual nueva. Asegúrese de que la nueva máquina virtual se crea con la configuración siguiente:
 - ♦ **Método de virtualización:** completamente virtualizada.

- ♦ **Tipo y versión del sistema operativo:** especifique el tipo de sistema operativo y los valores de la versión que coincidan con la carga de trabajo de origen. El asistente utiliza esta información para establecer los valores por defecto adecuados, como la cantidad de memoria necesaria y los límites de recursos para la máquina virtual.
 - ♦ **Memoria:** asigne al menos 384 MB de RAM a la máquina virtual. Esto garantiza que la máquina virtual tendrá suficientes recursos durante la migración y mejora la velocidad de transferencia. Si la máquina virtual requiere menos memoria después de la migración, reduzca la memoria asignada cuando se complete la migración.
 - ♦ **Discos:** asigne los discos de forma que el tamaño de todos los discos sea aproximadamente 50 MB superior al tamaño del disco correspondiente de la carga de trabajo de origen. El almacenamiento puede ser un LAN SAN en bruto o un disco virtual. Cree además un CD-ROM virtual asignado a la imagen ISO de PlateSpin descargada.
- 2 Asegúrese de que la máquina virtual está configurada para reiniciarse al rearrancar.
 - 3 En el gestor de la máquina virtual, lance la consola de la máquina virtual y supervise el proceso de arranque.

Cuando la máquina virtual complete el proceso de arranque, le pedirá los parámetros que controlan el registro del equipo y su perfil en PlateSpin Migrate. Si usa un proceso de registro sin intervención del usuario, los parámetros necesarios se leen de un archivo de respuesta.

Registro de nuevo de la máquina virtual con el servidor de PlateSpin (RHEL KVM)

Después de crear la máquina virtual y prepararla para arrancar con la imagen ISO de PlateSpin, puede registrarla como máquina virtual de destino con el servidor de PlateSpin. Consulte [“Registro y descubrimiento de máquinas virtuales de destino en hosts virtuales”](#) en la página 292.

Migración de la carga de trabajo de origen a la máquina virtual de destino (RHEL KVM)

- 1 Use el cliente de PlateSpin Migrate para iniciar un trabajo de migración X2P en la que la carga de trabajo de origen sea el origen de migración del trabajo y donde la máquina virtual nueva en el hipervisor RHEL KVM sea el destino.

Consulte [“Migración a equipos físicos”](#) en la página 565.

- 2 Supervise el trabajo de migración en la vista Jobs (Trabajos) del cliente de PlateSpin Migrate. Cuando el trabajo alcance el paso **Configure Target Machine** (Configure el equipo de destino), la consola de la máquina virtual vuelve al indicador de arranque de la imagen ISO de PlateSpin.
- 3 Apague la máquina virtual y vuelva a configurarla para que se arranque desde el disco, en lugar de desde la imagen de arranque.
- 4 Encienda la máquina virtual.

El trabajo de migración se reanuda, el destino se reanuda y se completa la configuración de la carga de trabajo.

37 Migración a equipos físicos

PlateSpin Migrate admite la migración semiautomatizada a equipos físicos. Debe preparar el equipo de destino según las necesidades de migración y utilizar PlateSpin Migrate para automatizar la migración de datos. Utilice las directrices de esta sección para configurar la migración a equipos físicos.

- ♦ [“Planificación para migrar a equipos físicos”](#) en la página 565
- ♦ [“Configuración de la migración a un destino físico \(P2P, V2P\)”](#) en la página 566

Planificación para migrar a equipos físicos

Antes de comenzar las migraciones a equipos físicos, asegúrese de que su entorno de migración cumple las directrices siguientes:

Hardware físico compatible

- ♦ Consulte la información siguiente en [“Configuraciones compatibles”](#) en la página 27:
 - ♦ [Almacenamiento de cargas de trabajo admitido](#)
 - ♦ [Arquitecturas de cargas de trabajo compatibles](#)

Cargas de trabajo compatibles

- ♦ Consulte [“Cargas de trabajo de origen compatibles para la migración a plataformas que no sean en la nube”](#) en la página 27.

Acceso de red y comunicaciones

- ♦ Consulte [“Requisitos de acceso y comunicación en la red de migración”](#) en la página 59.

Requisitos previos

- ♦ Consulte el [“Requisitos previos para la migración a equipos físicos”](#) en la página 269.

Destinos y cargas de trabajo

- ♦ **Host físico destino (semiautomatizado):** Consulte [“Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la página 294.
- ♦ **Cargas de trabajo de origen:** utilice uno de los métodos de descubrimiento siguientes:
 - ♦ [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 306
 - ♦ [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”](#) en la página 307

Configuración de la migración a un destino físico (P2P, V2P)

Para iniciar una migración de la carga de trabajo par a par en un equipo físico:

1 (Recomendado) Use PlateSpin Analyzer para garantizar lo siguiente:

- ♦ Que el sistema operativo y el hardware de origen se admiten en PlateSpin Migrate.
- ♦ Que la base de datos de controladores de dispositivo X2P de PlateSpin Migrate contiene los controladores de dispositivo que requiere el destino para el sistema operativo que se traslada.

Consulte [“Análisis de la idoneidad de las cargas de trabajo Windows descubiertas para la conversión a equipos físicos”](#) en la página 326.

2 Descubra la carga de trabajo de origen.

Utilice uno de los métodos de descubrimiento siguientes:

- ♦ [“Descubrimiento de cargas de trabajo mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 305
- ♦ [“Registro de cargas de trabajo y descubrimiento de detalles con el agente de Migrate”](#) en la página 307

3 (Condicional) Si los controladores para el destino físico no están disponibles en la base de datos de controladores de dispositivo X2P de PlateSpin Migrate, cargue los controladores necesarios en la base de datos.

Consulte el [Capítulo 23, “Preparación de los controladores del dispositivo”](#), en la página 317.

4 Registre el equipo físico de destino en PlateSpin Migrate arrancándolo con la imagen ISO OFX de arranque de PlateSpin.

Consulte [“Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin”](#) en la página 294.

5 Lance el cliente de Migrate e inicie una migración de carga de trabajo par a par.

Los paneles Source (Origen) y Target (Destino) muestran cargas de trabajo y destinos aplicables al tipo de trabajo de migración seleccionado.

Consulte [“Inicio de un trabajo de migración”](#) en la página 408.

5a En Tasks (Tareas), seleccione el tipo de conversión, dependiendo de sus objetivos para la migración:

- ♦ **Copiar carga de trabajo**
- ♦ **Mover carga de trabajo**

En el recuadro de diálogo Action (Acción), el campo Transfer Scope (Ámbito de transferencia) está definido como **Full Migration** (Migración completa).

5b En el panel Source (Origen), seleccione la carga de trabajo que desea migrar.

5c En el panel Target (Destino), seleccione el equipo físico de destino para la migración.

5d Lea los mensajes de validación de la parte inferior de la ventana.

5e Haga clic en **Configure Job** (Configurar trabajo) para acceder a la ventana Peer-to-Peer Migration Job (Trabajo de migración par a par).

6 Configure los parámetros requeridos del trabajo.

Consulte el [Capítulo 28, “Conceptos básicos de la configuración”](#), en la página 407.

Nombre del valor	Descripción
Licencia	
Licencias Clave de licencia	<p>PlateSpin Migrate selecciona automáticamente la clave de licencia más adecuada para un trabajo de migración Si dispone de varias claves de licencia, puede especificar la que desea usar para la carga de trabajo, suponiendo que haya licencias disponibles (que no estén caducadas ni agotadas).</p> <p>Para especificar una clave alternativa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Deseleccione la opción Automatically select the best license key during the conversion (Seleccionar automáticamente la mejor clave de licencia durante la conversión) y seleccione la clave oportuna en el menú. 2. Haga clic en OK (Aceptar). <p>La clave de licencia seleccionada se muestra en la pestaña License (Licencia) y la descripción se actualiza en consecuencia.</p>
Conversión	
Transfer Scope (Ámbito de transferencia)	Por defecto, el valor definido es Full Migration (Migración completa).
Transfer Method (Método de transferencia)	Especifique cómo se deben transferir los datos del origen al destino. La disponibilidad depende de la carga de trabajo y del tipo de trabajo de migración.Consulte “Métodos de transferencia de datos admitidos” en la página 50.
Estado de finalización	
Source Machine End State (Estado final del equipo de origen)	Permite especificar si la carga de trabajo de origen se debe apagar después de una transición correcta. Si la carga de trabajo se va a mover, la opción Shutdown (Apagar) está seleccionada por defecto.
Target Machine End State (Estado final del equipo de destino)	Permite especificar si la carga de trabajo de destino se debe encender, apagar o suspender después de una transición correcta.
Red	
Compression (Compresión)	Especifique si los datos se deben comprimir durante la transmisión entre las cargas de trabajo de origen y de destino, así como el nivel de compresión de datos aplicado: Fast (Rápida), Optimal (Óptima) o Maximum (Máxima). La compresión está inhabilitada por defecto.Consulte “Compresión durante la transferencia de datos” en la página 417.
Encryption (Cifrado)	Seleccione Encrypt Data Transfer (Cifrar transferencia de datos) para cifrar los datos mientras se transfieren del origen al destino.Consulte “Seguridad y privacidad” en la página 53.

Nombre del valor	Descripción
Bandwidth Throttling (Regulación del ancho de banda)	<p>Seleccione Enable Throttling (Regulación del ancho de banda) para controlar la cantidad de ancho de banda disponible que consume la comunicación directa entre el origen y el destino durante el transcurso de la migración de una carga de trabajo. Especifique el valor de rendimiento necesario en MB/s y el patrón temporal. La regularización del ancho de banda está inhabilitada por defecto. Consulte “Regulación del ancho de banda durante la transferencia de datos” en la página 417.</p> <p>La regulación basada en la hora se basa en la hora del servidor de origen.</p>
Advanced (Avanzadas) Additional Source Machine Addresses (Direcciones adicionales de la máquina de origen)	<p>Permite especificar direcciones IP adicionales para las cargas de trabajo de origen que permitan la comunicación en entornos que usen la traducción de direcciones de red (NAT).</p> <p>Consulte “Migraciones en redes públicas y privadas mediante NAT” en la página 69.</p>
Schedule (Programar)	
Schedule (Programar)	<p>Permite especificar cuándo se debe iniciar el trabajo de migración:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Run immediately (Ejecutar de inmediato) ◆ Run at a later time (Ejecutar más tarde) <p>Utilice el menú de calendario para especificar la fecha y la hora a la que debe empezar la migración.</p> <p>Nota: debe preparar el equipo de destino antes de la hora programada. La réplica completa no se puede ejecutar a menos que el equipo de destino esté disponible. Migrate omite la réplica completa programada y vuelve a intentarla a la siguiente hora programada.</p>
Configuración de acceso	
Source Credentials (Credenciales de origen)	<p>(Windows) Especifique el nombre de usuario de la cuenta con privilegios de administrador local o del dominio, así como una contraseña válida. Use este formato:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Para equipos miembros del dominio: <i>autoridad\principal</i> ◆ Para equipos miembros del grupo de trabajo: <i>nombre de host\principal</i> <p>(Linux) Especifique el nombre del usuario <code>Root</code> o de nivel de <code>Root</code> y una contraseña válida.</p>
Target Credentials (Credenciales de destino)	
Alertas	
Receive Event Notifications (Recibir notificaciones de eventos)	<p>Especifique si desea enviar notificaciones por correo electrónico cuando se produce un evento. Debe configurar un servidor SMTP para utilizar esta función. Consulte “Servicio de notificación con el cliente de Migrate” en la página 124.</p>
Receive Progress Notifications (Recibir notificaciones de progreso)	<p>Si habilita las notificaciones de eventos, opcionalmente, puede recibir notificaciones de progreso en un intervalo especificado.</p>

Nombre del valor	Descripción
Send to Addresses (Direcciones para el envío)	Añada o elimine direcciones de correo electrónico válidas de los destinatarios de las notificaciones.
Configuración de toma de control	
Target Virtual Machine (Máquina virtual de destino)	En Target Virtual Machine (Máquina virtual de destino), haga clic en Configure (Configurar) y especifique las opciones de la red virtual y los valores de TCP/IP de la NIC de réplica y, a continuación, haga clic en OK (Aceptar).
Tareas posteriores a la migración	
Action (Acción)	Especifique una acción preconfigurada de la biblioteca de PlateSpin Migrate. Consulte “Gestión de acciones posteriores a la migración (Windows y Linux)” en la página 151.
Execution Parameters (Parámetros de ejecución)	Especifique el comando de la línea de comandos para ejecutar la acción seleccionada. Puede especificar un tiempo límite para la ejecución.
Credentials (Credenciales)	Especifique el nombre de usuario y la contraseña que se deben usar para las tareas posteriores a la migración. Opcionalmente, puede utilizar la credencial de origen.

7 (Máquinas virtuales de destino mediante el flujo de trabajo X2P) En la sección Virtual Machine Configuration (Configuración de la máquina virtual) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en **General** y configure los valores necesarios.

PlateSpin Migrate muestra las opciones de configuración de la máquina virtual de destino específicas del destino seleccionado y también ofrece acceso a opciones de configuración avanzadas para algunas plataformas. Para obtener información acerca de las opciones de configuración específicas del host, consulte:

- ◆ [“Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESXi 5 y versiones posteriores”](#)
- ◆ [“Configuración de la máquina virtual de destino: VMware ESX 4.1”](#)
- ◆ [“Configuración de la máquina virtual de destino: Microsoft Hyper-V”](#)
- ◆ [“Configuración de la máquina virtual de destino: Citrix XenServer”](#)

Nombre del valor	Descripción
Virtual Machine Name (Nombre de máquina virtual)	Especifique el nombre que se utilizará para la máquina virtual de destino, tal y como aparece en el entorno del host virtual.
Number of CPUs (Número de CPU)	Seleccione el número de CPU que se deben asignar a la máquina virtual de destino. Por ejemplo, puede convertir una carga de trabajo de un solo procesador en una máquina virtual de varios procesadores, o una carga de trabajo de varios procesadores en una máquina virtual de un procesador.
Virtual Machine Memory Allocation (Asignación de memoria de la máquina virtual)	Especifique la cantidad de memoria virtual.

- 8 En la sección Network Configuration (Configuración de red) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Configuración de la red	
Configuración de identificación de red para Windows	
Host Name (Nombre del host)	Especifique el nombre de host que desee para el equipo de destino.
Generate New SID (Generar nuevo SID)	Si esta opción está seleccionada, se asigna a la carga de trabajo de destino un identificador de sistema (SID) nuevo. Las credenciales solo se necesitan para sistemas Windows 2008 y deben ser las de la cuenta <i>Administrador local</i> (incrustada). Si esta cuenta se ha renombrado de forma local en el origen, proporcione el nombre nuevo.
Member of Domain / Workgroup (Miembro de dominio/grupo de trabajo)	Seleccione la opción necesaria y escriba el nombre del dominio o el grupo de trabajo al que desee que se una el equipo de destino.
Preserve Source Server's Domain Registration (Conservar registro del dominio del servidor de origen)	Conserva el registro de dominio y garantiza que el registro de dominio del servidor de origen permanece intacto durante la migración. Si inhabilita esta opción, la cuenta del dominio del equipo de origen se transfiere al equipo de destino. El servidor de origen sigue apareciendo como si estuviera en el dominio, pero no tiene una conexión válida.
Domain Credentials (Credenciales de dominio)	Si el equipo de destino debe formar parte de un dominio, especifique credenciales válidas para una cuenta de usuario que tenga permisos para añadir servidores al dominio; por ejemplo, como miembro del grupo de administradores del dominio o del grupo de administradores empresariales.
Configuración de identificación de red para Linux	
Host Name (Nombre del host)	En la pestaña Network Identification (Identificación de red), especifique el nombre del host que desee para el equipo de destino.
DNS	Use los botones Add (Añadir), Edit (Editar) y Remove (Eliminar) para gestionar las entradas del servidor DNS para la nueva máquina virtual.

- 9 En la sección Operating System and Applications Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación)	
Windows Services (Target) [Servicios de Windows (Destino)]	<p>Seleccione las condiciones de inicio de los servicios de Windows en la máquina virtual de destino después de la transición. Las opciones de inicio son Automatic (Automática), Manual, Disabled (Inhabilitada) y Automatic (Delayed Start) [Automática (inicio retrasado)].</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Haga clic en la columna Status (Estado) del servicio y seleccione una de las opciones de inicio de Windows. Cuando termine de ajustar los estados de inicio de los servicios, haga clic en OK (Aceptar).
Live Transfer Services (Source) [Servicios de transferencia en tiempo real (origen)]	<p>Especifique los servicios de Windows que se deben detener en la carga de trabajo de origen durante las transferencias de datos en tiempo real.</p> <p>Es recomendable que todos los servicios que no sean VSS y los antivirus se detengan de forma temporal en el origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Seleccione los servicios de Windows que desea detener temporalmente en la carga de trabajo de origen mientras se captura la instantánea de VSS en el origen. Estos servicios se restauran en cuanto se completa la creación de la instantánea de VSS.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Seleccione la opción Stopped (Detenido) situada junto al servicio que se deben detener para la transferencia de datos en tiempo real. Cuando haya terminado de ajustar los servicios que se deben detener, haga clic en OK (Aceptar).
Linux Daemons (Target) [Daemons de Linux (destino)]	<p>Especifique los estados de inicio para los daemons en la máquina virtual de destino después de la transición.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Haga clic en la columna Run Level (Nivel de ejecución) del daemon, seleccione un nivel de ejecución entre 0 y 6 y Boot (B, arranque) y haga clic en OK (Aceptar). Cuando termine de ajustar los estados de inicio de los daemon, haga clic en OK (Aceptar).
Live Transfer Daemons (Source) [Daemons de transferencia en tiempo real (origen)]	<p>Especifique los daemons que se deben detener en la carga de trabajo de origen durante las transferencias de datos en tiempo real.</p> <p>Para modificar los valores:</p> <ol style="list-style-type: none"> Seleccione la opción Stopped (Detenido) situada junto al daemon que se deben detener para la transferencia de datos en tiempo real. Cuando haya terminado de ajustar los daemons que se deben detener, haga clic en OK (Aceptar).

10 En la sección Drive Configuration (Configuración de la unidad) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), configure los valores siguientes:

Nombre del valor	Descripción
Drive Configuration (Configuración de la unidad)	
Hard Drives (Discos duros)	Especifique las configuraciones de unidad y volumen que se deban migrar.
Disks (Discos)	Especifique la vía del disco duro en la máquina virtual de destino.
Volumes (Volúmenes)	Seleccione los volúmenes que se deben incluir en el destino para la migración.
NTFS Cluster Size (Tamaño de clúster NTFS)	(Para cargas de trabajo Windows basadas en archivo) Especifique el tamaño de clúster del volumen NTFS. Para obtener información sobre el tamaño de clúster por defecto para un volumen NTFS, consulte el artículo 140365 del sitio de asistencia técnica de Microsoft .
Non-volume Storage (Almacenamiento sin volumen)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique un almacenamiento no basado en volúmenes (como una partición de intercambio) asociado a la carga de trabajo de origen. Este almacenamiento se volverá a crear en la carga de trabajo migrada.
Disks For Volume Groups (Discos para grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique el nombre del almacén de datos y la ruta en la que se debe crear el disco virtual en la máquina de destino. Puede optar con conservar la ruta especificada por defecto.
Volume Groups (Grupos de volúmenes)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique los grupos de volúmenes LVM que se deben migrar con los volúmenes LVM lógicos mostrados en la sección Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos) de la configuración.
Converted Logical Volumes (Volúmenes lógicos convertidos)	(Para cargas de trabajo Linux) Especifique uno o varios volúmenes lógicos LVM que se van a migrar para una carga de trabajo Linux.

11 (Máquinas virtuales de destino mediante el flujo de trabajo X2P) PlateSpin Migrate muestra las opciones de configuración de almacenamiento específicas del destino seleccionado y también proporciona acceso a opciones avanzadas para algunas plataformas. Para obtener información acerca de las opciones de configuración específicas del host, consulte:

- ◆ [“Configuración de la unidad: VMware ESX”](#)
- ◆ [“Configuración de la unidad: Hyper-V”](#)

12 En la sección Additional Items for Review (Elementos adicionales para revisar) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), compruebe los errores y los mensajes acerca de la configuración de la carga de trabajo. Debe resolver los errores para poder enviar el trabajo de migración.

13 Haga clic en **OK** (Aceptar).

38 Migración de cargas de trabajo con una imagen de PlateSpin

En esta sección se proporciona información sobre el uso de la función de archivado de volúmenes de imágenes de PlateSpin (solo para Windows).

- ♦ “Acerca de las imágenes de PlateSpin” en la página 573
- ♦ “Designación de un servidor de imágenes de PlateSpin” en la página 573
- ♦ “Captura de una carga de trabajo en una imagen de PlateSpin” en la página 575
- ♦ “Distribución de una imagen de PlateSpin” en la página 577
- ♦ “Gestión de imágenes de PlateSpin” en la página 578

Acerca de las imágenes de PlateSpin

La imagen de PlateSpin es una de las tres infraestructuras de carga de trabajo fundamentales admitidas en PlateSpin Migrate. Se trata de una imagen de una carga de trabajo compatible de Windows formada por datos de volumen junto con la configuración específica del hardware del servidor de origen, el sistema operativo y la identidad de red.

Las configuraciones de la imagen se conservan en un archivo XML (`config.xml`). Cada imagen tiene uno o varios conjuntos de datos de volumen asociados.

Las imágenes de PlateSpin y el archivo de configuración `config.xml` del servidor de imágenes se almacenan en el host del servidor de imágenes de PlateSpin que se indica en el directorio siguiente:

```
..\Archivos de programa\Servidor de imágenes de PlateSpin
```

Además de los datos de volumen capturados directamente durante una migración X2I, las imágenes de PlateSpin admiten datos de volumen existentes o sin procesar.

Como ocurre con las migraciones par a par, la distribución de imágenes admite las opciones clave de configuración de cargas de trabajo, como las encargadas de gestionar la distribución del disco de la carga de trabajo, los tamaños de volumen, la identidad de red y la afiliación a dominios o grupos de trabajo.

Designación de un servidor de imágenes de PlateSpin

Para trabajar con imágenes de PlateSpin, primero debe designar un equipo como servidor de imágenes. Para ello, debe instalar en ese equipo el software del servidor de imágenes de PlateSpin. Puede instalar una instancia del servidor de imágenes de PlateSpin en un host dedicado o en un host del servidor de PlateSpin. Para obtener información sobre el almacenamiento de imágenes de un dispositivo NAS (Almacenamiento con interconexión a la red) o en un recurso compartido remoto, consulte el [artículo 7921021 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7921021\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7921021).

Nota: aunque se admite la combinación del servidor de PlateSpin con una instancia del servidor de imágenes de PlateSpin en el mismo host, la configuración recomendada es instalar un servidor de imágenes de PlateSpin en un host dedicado, lo que simplifica la resolución de errores relacionados con la función de imágenes.

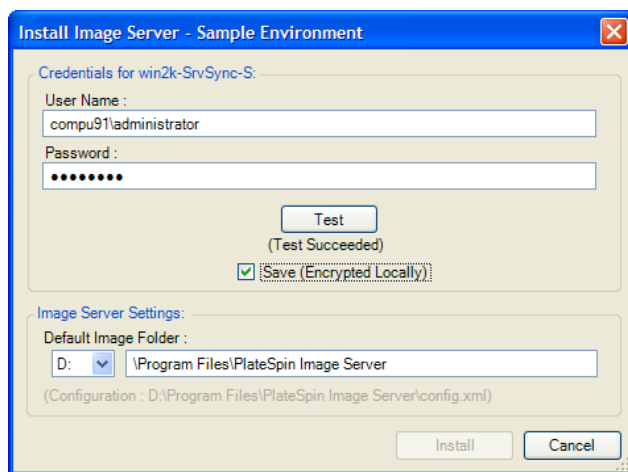
Los hosts del servidor de imágenes de PlateSpin dedicados deben cumplir los siguientes requisitos del sistema:

Tabla 38-1 Requisitos del host del servidor de imágenes de PlateSpin

Requisito	Detalles
Sistema operativo	Cualquiera de los siguientes, ejecutado en hardware dedicado o en una máquina virtual: <ul style="list-style-type: none">◆ Microsoft Windows Server 2012 R2◆ Microsoft Windows Server 2012◆ Microsoft Windows Server 2008 R2
Espacio de disco	100 MB como mínimo para el software de controlador básico. La cantidad de espacio adicional necesario depende del número de imágenes de cargas de trabajo que pretende almacenar en un servidor de imágenes concreto, así como del tamaño de esas imágenes.
Software	◆ Microsoft .NET Framework 3.5 SP1

Para designar un equipo como servidor de imágenes de PlateSpin:

- 1 Descubra el sistema que pretende designar como servidor de imágenes de PlateSpin.
- 2 En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en el servidor descubierto y seleccione **Install Image Server** (Instalar servidor de imágenes).



- 3 Proporcione credenciales de administrador para el host seleccionado y especifique el directorio que desee para los archivos de imágenes.

4 Haga clic en **Instalar**.

El software del servidor de imágenes de PlateSpin instala un controlador en el host seleccionado y lo configura para que se ejecute como servidor de imágenes de PlateSpin.

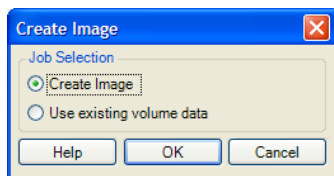
Cuando termine, la vista Servers (Servidores) muestra un nuevo elemento de PlateSpin Migrate:



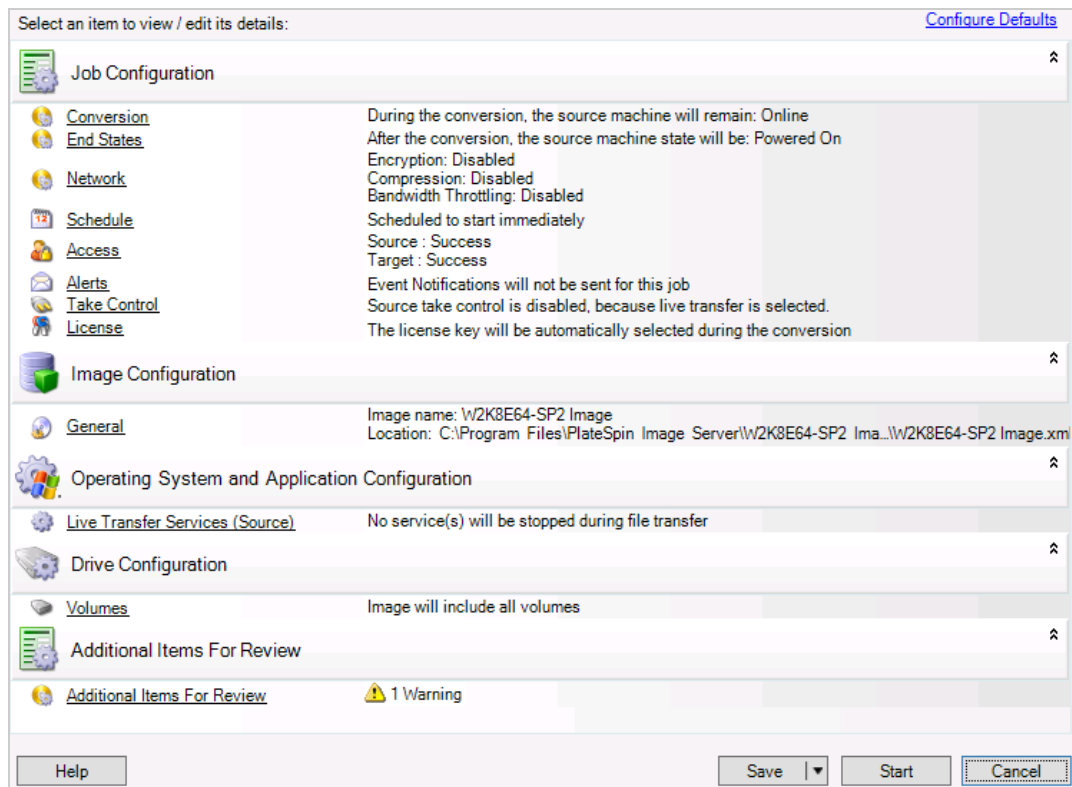
Captura de una carga de trabajo en una imagen de PlateSpin

Use este procedimiento para capturar una carga de trabajo física o virtual como imagen de PlateSpin.

- 1 Descubra la carga de trabajo de origen y el servidor de imágenes de PlateSpin o actualice sus detalles.
- 2 Inicie un trabajo nuevo de captura de imagen con uno de estos métodos:
 - ♦ En la vista Servers (Servidores), haga clic con el botón secundario en la carga de trabajo de origen y seleccione **Capture Image** (Capturar imagen). En la ventana Action (Acción), seleccione la carga de trabajo de origen y el servidor de imagen de destino.
 - ♦ En el panel Tasks (Tareas), haga clic en **Capture Image** (Capturar imagen). En la ventana Action (Acción), seleccione la carga de trabajo de origen y el servidor de imagen de destino.
 - ♦ En la vista Servers (Servidores), arrastre la carga de trabajo de origen y suéltela en el servidor de imágenes. Si ha configurado PlateSpin Migrate para que omita la ventana Action (Acción) al arrastrar y soltar, en el recuadro de diálogo Create Image (Crear imagen) deberá especificar si desea crear una imagen nueva o usar los datos de volumen existentes.

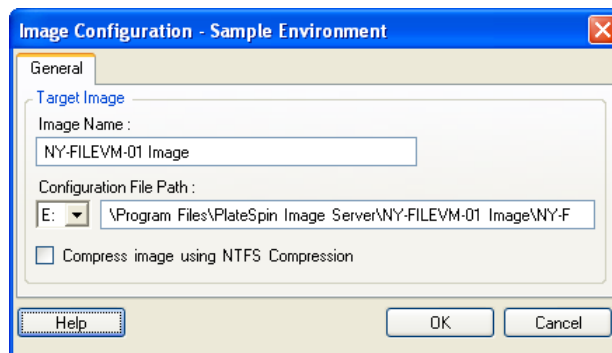


- 3 Seleccione **Create Image** (Crear imagen) y haga clic en **OK** (Aceptar).

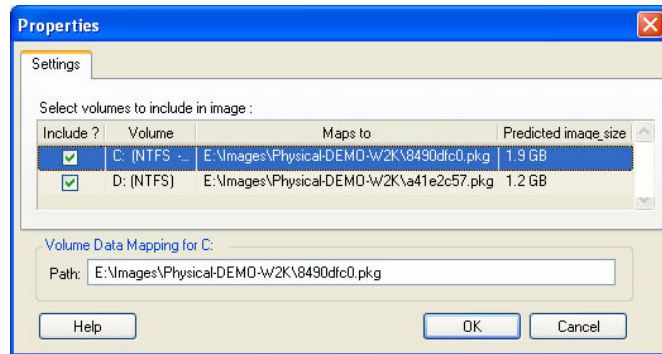


4 Para especificar la configuración necesaria para el trabajo de migración, haga clic en los enlaces de cada categoría:

- ♦ **Job Configuration (Configuración del trabajo):** especifique el método de transferencia necesario y la configuración de continuidad operativa para el origen y el destino (**General**), las opciones de programación (**Schedule** [Programar]), las credenciales del origen y el destino (**Credentials** [Credenciales]), las opciones de notificación de estado y progreso, la configuración de red temporal (**Take Control** [Tomar control]) y la clave de licencia requerida que se debe usar (**License Key** [Clave de licencia]).
- ♦ **Configuración de la imagen:** especifique el nombre de la imagen, la vía a la ubicación en la que se debe almacenar la imagen y si se debe usar la compresión NTFS (en Image Configuration [Configuración de la imagen], haga clic en **General**).



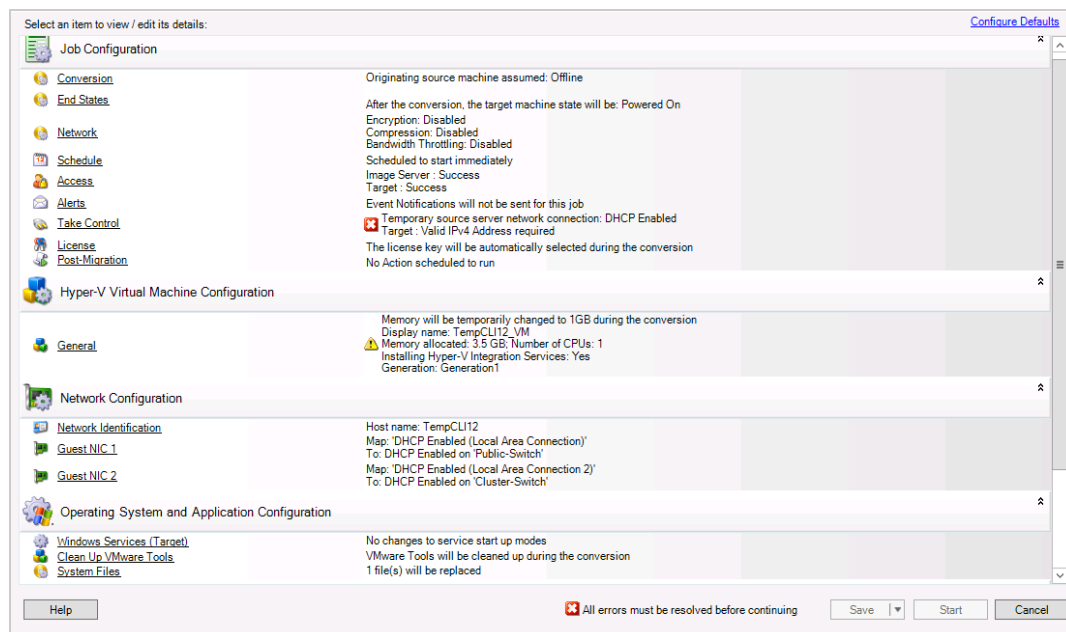
- ♦ **Operating System and Application Configuration (Configuración del sistema operativo y la aplicación):** si ha seleccionado el método de transferencia en directo, especifique cómo desea que PlateSpin Migrate gestione los servicios del sistema operativo y la aplicación en el origen (**Live Transfer Services** [Servicios de transferencia en directo]).
- ♦ **Drive Configuration (Configuración de la unidad):** seleccione los volúmenes que desea que PlateSpin Migrate incluya en la imagen y especifique la vía al archivo de paquete (en Drive Configuration [Configuración de la unidad], haga clic en **Volumes** [Volúmenes]).



Distribución de una imagen de PlateSpin

Use este procedimiento para distribuir una imagen de PlateSpin en un equipo físico o una plataforma de virtualización compatibles.

- 1 Arrastre y suelte la imagen de PlateSpin requerida a un equipo físico o un host de máquina virtual de destino descubiertos.



- 2 Para especificar la configuración necesaria para el trabajo de migración, haga clic en los enlaces de cada categoría.

Los trabajos de migración se configuran automáticamente para crear el equipo de destino con la misma configuración que el servidor de origen. Según los objetivos de la migración, puede hacer lo siguiente:

- ♦ Modifique la configuración de **Network Identification** (Identificación de red) para configurar el nombre de host y el registro de dominio o grupo de trabajo del equipo de destino.
 - ♦ Modifique la configuración de **Guest NIC** (NIC de invitado) para configurar las propiedades de TCP/IP de los adaptadores de red del equipo de destino.
 - ♦ Modifique la configuración de **Drive Configuration** (Configuración de la unidad) para seleccionar los volúmenes que se deben copiar durante la migración.
- 3 Si el destino previsto es una máquina virtual, especifique los parámetros de máquina virtual requeridos y seleccione las opciones que necesite, como la asignación de memoria o la instalación automática de VMware Tools o VMAdditions.
 - 4 Revise y solucione los errores y advertencias.
 - 5 Haga clic en **Start** (Iniciar) para distribuir la imagen.

Gestión de imágenes de PlateSpin

- ♦ “Traslado de imágenes de un servidor de imágenes de PlateSpin a otro” en la página 578
- ♦ “Automatización de las operaciones de imágenes” en la página 579
- ♦ “Exploración y extracción de archivos de imágenes” en la página 579

Traslado de imágenes de un servidor de imágenes de PlateSpin a otro

- 1 Copie el directorio de imágenes del sistema de archivos del host del servidor de imágenes de PlateSpin antiguo a una ubicación del host del nuevo servidor de imágenes de PlateSpin.
- 2 Actualice el archivo `config.xml` del nuevo servidor de imágenes de PlateSpin para identificar el nombre y la vía de la imagen que se ha trasladado del servidor de imágenes antiguo de PlateSpin.
- 3 Actualice los detalles del cliente de PlateSpin Migrate del nuevo servidor de imágenes en la vista Servers (Servidores).

Para obtener más información, consulte el artículo 7920189 de la base de conocimientos (<https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920189>).

Automatización de las operaciones de imágenes

Puede usar la utilidad de línea de comandos ImageOperations, incluida con PlateSpin Migrate, para automatizar varias tareas relacionadas con las imágenes, como el traslado periódico de varias imágenes de base junto con sus incrementos relacionados entre varios servidores de imágenes de PlateSpin.

La utilidad proporciona la capacidad de automatizar las operaciones siguientes:

- ♦ **Registrar:** es posible asociar una imagen o los incrementos de una imagen con un servidor de imágenes específico.

- ♦ **Anular el registro:** es posible disociar una imagen registrada de un servidor de imágenes específico.
- ♦ **Reunir:** es posible ensamblar un paquete de una imagen de PlateSpin y sus volúmenes en un subdirectorio específico.

Para usar la utilidad de línea de comandos ImageOperations:

- 1 En el host del servidor de imágenes de PlateSpin, abra un indicador de comandos (`cmd.exe` `..\Program Files\Servidor de imágenes de PlateSpin`) y cambie el directorio actual a `\ImageOperations`.
- 2 Escriba `ImageOperations` seguido del comando requerido y los parámetros. A continuación, pulse Intro.
Para obtener la sintaxis del comando y detalles de uso, escriba `ImageOperations` y pulse Intro.
- 3 Cuando termine, actualice los detalles del servidor de imágenes en la vista Servers (Servidores).

Exploración y extracción de archivos de imágenes

Durante una recuperación tras fallos o un ejercicio de continuidad empresarial, es posible restaurar de forma selectiva los archivos del sistema de archivos del servidor de producción mediante las versiones de copia de seguridad de dichos archivos almacenados en imágenes de PlateSpin.

Para ello, se usa la utilidad de exploración de imágenes de PlateSpin, que permite examinar, buscar, ordenar y extraer archivos de distintos orígenes:

- ♦ Un archivo de imagen
- ♦ Un archivo de incremento de imagen específico

Es posible trabajar tanto con imágenes de base como con incrementos de imágenes cargando distintos archivos:

- ♦ Una imagen base correspondiente a un archivo binario (`volume-x.pkg`) o un archivo de texto de configuración (`nombre_de_imagen.xml`).
- ♦ Un archivo binario de incremento de imagen (`incremento_imagen.pkg`). No es posible usar un archivo de texto de configuración de incremento (`nombre_incremento_imagen.xml`).

La utilidad permite trabajar con archivos de imágenes en un entorno similar al del Explorador de Windows. Existe una versión de línea de comandos que permite extraer archivos en la línea de comandos.

- ♦ [“Inicio del explorador de imágenes y carga de archivos de imágenes” en la página 580](#)
- ♦ [“Clasificación y búsqueda de elementos en la interfaz del explorador de imágenes” en la página 581](#)
- ♦ [“Extracción de elementos” en la página 581](#)
- ♦ [“Búsqueda y extracción de archivos de imágenes en la línea de comandos” en la página 582](#)

Inicio del explorador de imágenes y carga de archivos de imágenes

- 1 Abra el programa Image Browser (`ImageBrowser.exe`), situado en uno de los directorios siguientes:

- ♦ En el host del servidor de PlateSpin:

`..\Servidor de migración de PlateSpin\bin\ImageOperations`

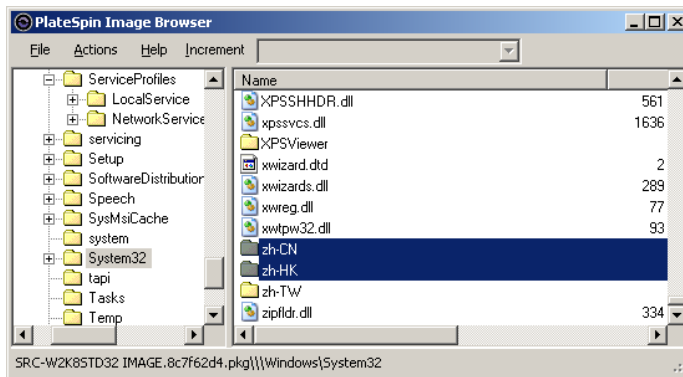
- ♦ En el host del servidor de imágenes de PlateSpin:

`..\Archivos de programa\Servidor de imágenes de PlateSpin\ImageOperations`

La utilidad se inicia y se muestra el recuadro de diálogo Open (Abrir). En cualquier momento tras el primer inicio del programa es posible cargar un archivo de imagen haciendo clic en **File > Open** (Archivo > Abrir).

- 2 En el recuadro de diálogo Open (Abrir), seleccione el tipo de archivo, diríjase a la imagen o al archivo de incremento de imagen requerido, selecciónelo y haga clic en **OK** (Aceptar).

La utilidad carga el archivo requerido y muestra su contenido en una interfaz de dos paneles.



Según el tamaño de la imagen, la utilidad puede tardar entre unos segundos y varios minutos en cargar el archivo requerido.

Clasificación y búsqueda de elementos en la interfaz del explorador de imágenes

Es posible ordenar el contenido de un directorio seleccionado por nombre, tamaño, tipo, fecha de la última modificación y atributo del archivo. Para ordenar los elementos de una vista seleccionada, haga clic en el barra correspondiente de la parte superior del panel derecho.

Es posible buscar un nombre de directorio o de archivo concretos. Se puede usar texto alfanumérico, comodines y expresiones regulares. Los patrones de búsqueda de expresión regular que especifique deben seguir los requisitos de sintaxis para expresiones regulares de Microsoft .NET Framework. Consulte la [página sobre expresiones regulares de Microsoft .NET Framework en MSDN \(http://msdn.microsoft.com/en-us/library/hs600312.aspx\)](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/hs600312.aspx).

Buscar un elemento:

- 1 Cargue la imagen o el incremento de imagen requerido. Consulte “Inicio del explorador de imágenes y carga de archivos de imágenes” en la página 580.
- 2 En el panel de la izquierda, seleccione un volumen o un subdirectorio.

- 3 En el menú **Actions** (Acciones), haga clic en **Search** (Buscar).
También puede hacer clic con el botón secundario en el volumen o el subdirectorio requerido del panel izquierdo y hacer clic en **Search** (Buscar) en el menú contextual.
Se abre la ventana Image Browser Search (Búsqueda del explorador de imágenes).
- 4 Especifique el nombre del archivo que busca. Si utiliza una expresión regular, seleccione la opción correspondiente.
- 5 Haga clic en **Search** (Buscar).
Los resultados se muestran en el panel de la derecha.

Extracción de elementos

- 1 Cargue la imagen o el incremento de imagen requerido. Consulte [“Inicio del explorador de imágenes y carga de archivos de imágenes” en la página 580](#).
- 2 Busque el archivo o directorio requerido y selecciónelo. Es posible seleccionar varios archivos o directorios en el panel de la derecha.
- 3 En el menú **Actions** (Acciones), haga clic en **Extract** (Extraer).
También puede hacer clic con el botón secundario en el elemento requerido y hacer clic en **Extract** (Extraer) en el menú contextual.
Se abre el recuadro de diálogo Browse for Folder (Examinar carpeta).
- 4 Busque el destino necesario y, a continuación, haga clic en **OK** (Aceptar).
Los elementos seleccionados se extraen al destino especificado.

Nota: los archivos que ha indicado que se sobrescriban se suprimirán si interrumpe el proceso de extracción.

Búsqueda y extracción de archivos de imágenes en la línea de comandos

Para examinar y extraer archivos de imágenes e incrementos de imágenes en la línea de comandos, puede usar la utilidad `ImageBrowser.Console`.

Para iniciar la utilidad:

- 1 En el host del servidor de imágenes de PlateSpin, abra un indicador de comandos (`cmd.exe` `..\Program Files\Servidor de imágenes de PlateSpin`) y cambie el directorio actual a `\ImageOperations`.
- 2 En el indicador de comandos, escriba `ImageBrowser.Console` y pulse **Intro**.
Para obtener la sintaxis del comando y detalles de uso, escriba `ImageBrowser.Console / help` y pulse **Intro**.

39 Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync

La función Server Sync permite reducir el ámbito de datos que se transfieren del origen al destino solo a los datos distintos entre ambos para sincronizar con eficacia el contenido de los volúmenes.

Por ejemplo, al configurar un trabajo para una operación de migración de cargas de trabajo, es posible actualizar un equipo físico o virtual existente para que coincida con el estado de la carga de trabajo de origen sin necesidad de transferir todos los datos del volumen. PlateSpin Migrate compara la carga de trabajo física o virtual de destino con el origen seleccionado y transfiere solo los datos distintos entre los dos, sobrescribiendo los archivos del destino con los de la carga de trabajo de origen.

Server Sync resulta útil en situaciones en las que el tamaño de los datos del volumen o las condiciones de la red impiden la virtualización directa del origen al destino a través de la red.

- ♦ [“Server Sync a un destino virtual” en la página 583](#)
- ♦ [“Server Sync a un destino físico” en la página 586](#)
- ♦ [“Server Sync a un destino físico o virtual por elección” en la página 587](#)
- ♦ [“Asignación de volúmenes de Server Sync” en la página 590](#)

Server Sync a un destino virtual

- 1 Descubra la carga de trabajo de origen.

Consulte [“Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen” en la página 305](#).

- 2 Use uno de estos métodos para crear una máquina virtual de destino:

- ♦ Realice una migración inicial de la carga de trabajo en una máquina virtual. Consulte [Capítulo 28, “Conceptos básicos de la configuración”, en la página 407](#).

- O bien -

- ♦ Mediante la interfaz nativa de la plataforma de virtualización, instale manualmente una máquina virtual con el mismo perfil de sistema operativo que el equipo de origen.

Nota: si va a crear un destino virtual para Server Sync, también debe instalar manualmente las herramientas de mejora de la virtualización adecuadas, como VMware Tools o XenServer Tools.

- O bien -

- ♦ (Solo para Windows) Capture la carga de trabajo en una imagen de PlateSpin y distribúyala a una máquina virtual en la plataforma de virtualización. Consulte [“Captura de una carga de trabajo en una imagen de PlateSpin” en la página 575](#).

- 3 (Condicional) Dado que la opción Server Sync está inhabilitada para las máquinas virtuales Hyper-V, es necesario usar los pasos siguientes, como se describe en el [artículo 7010748 de la KB \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7010748\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7010748):

Nota: hay disponible una sincronización automatizada del servidor de Hyper-V.

3a Después de arrancar la máquina virtual de destino con la imagen ISO LRD (`bootofx.x2p.iso`), espere a que se muestre el indicador de URL del servidor de Migrate y pulse `Alt + F7` para lanzar la consola de depuración.

3b En la consola de depuración, ejecute el comando siguiente para determinar los dispositivos que son `/`, `/boot` y `swap`:

```
fdisk -l
```

3c Con la información obtenida en la consola de depuración, monte los dispositivos oportunos en:

```
mount /dev/%root device% /
mount /dev/%boot device% /boot
```

3d Pulse `Alt+F1` para cambiar a la línea de comandos del servidor.

3e En la línea de comandos, proporcione la información necesaria para cada pregunta:

- ♦ **Servidor de PlateSpin:** utilice el formato siguiente:

```
http://<host_del_servidor>/platespinmigrate
```

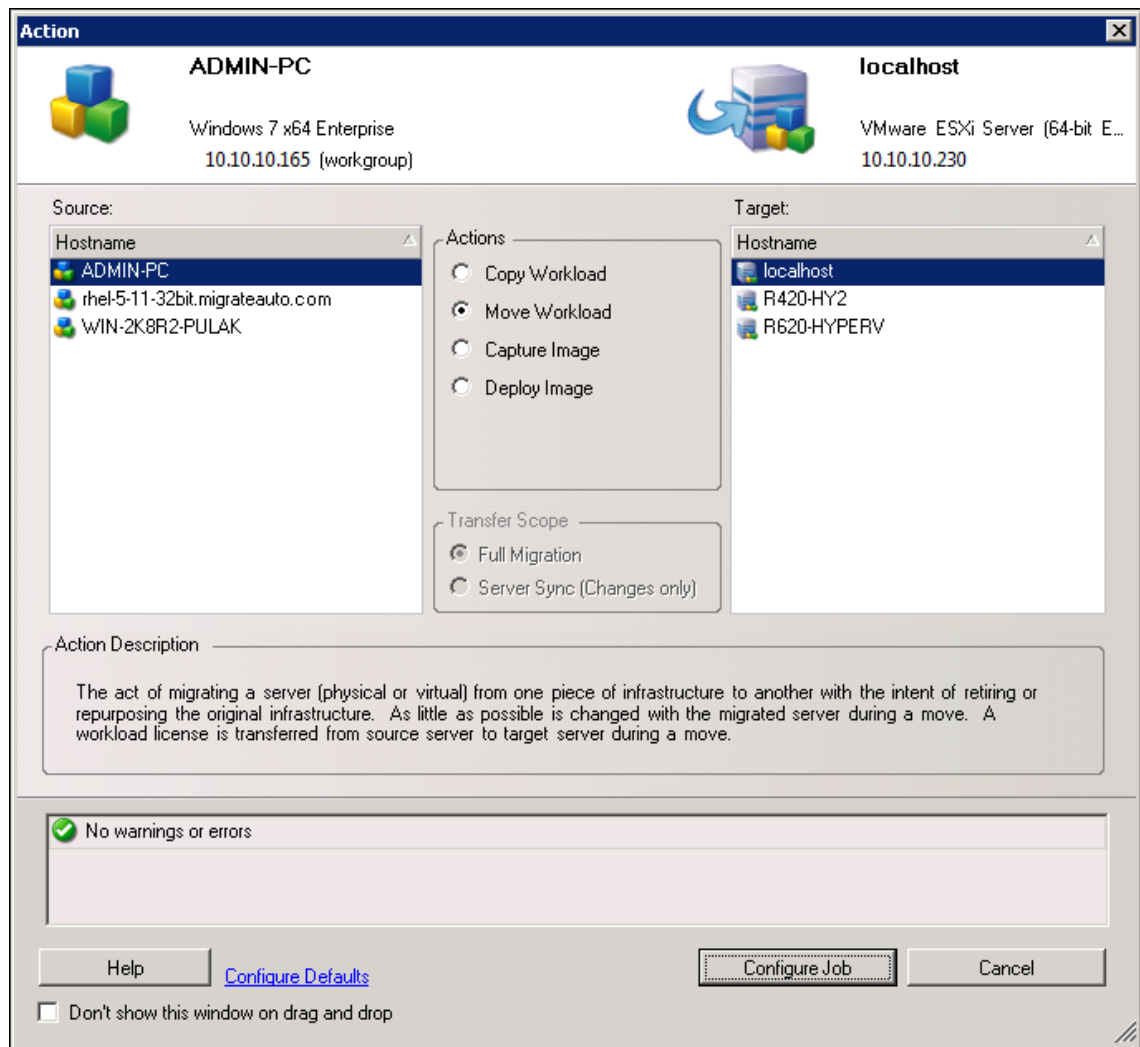
Sustituya *host_del_servidor* por el nombre real del host del servidor de PlateSpin o la dirección IP.

- ♦ **Credenciales (nombre de usuario/contraseña):** introduzca el nombre de un usuario administrador del host del servidor de PlateSpin, incluido el dominio o el nombre del equipo. Por ejemplo: *dominio\usuario* o *localhost\Administrator*. Proporcione una contraseña válida para el usuario especificado.
- ♦ **Tarjeta de red:** seleccione la tarjeta de red activa e introduzca una dirección IP estática temporal para dicha tarjeta o pulse `Intro` para usar un servidor DHCP.
- ♦ **Nombre de host temporal:** proporcione el nombre de la máquina virtual temporal que debe usar el cliente de PlateSpin Migrate para mostrar la máquina virtual recién registrada. Este nombre se sustituirá por el nombre de host de destino de la carga de trabajo que seleccione en el trabajo de migración.
- ♦ **Cifrado SSL:** si PlateSpin Migrate se ha instalado en un host con el cifrado SSL habilitado, introduzca `SI`. Si no es así, introduzca `NO`.
- ♦ **Red de PlateSpin Migrate:** a no ser que haya definido su propia red de PlateSpin Migrate en el cliente de PlateSpin Migrate, pulse la tecla `Intro`. Si trabaja con una red de PlateSpin Migrate que no sea la red por defecto, escriba su nombre y pulse la tecla `Intro`.

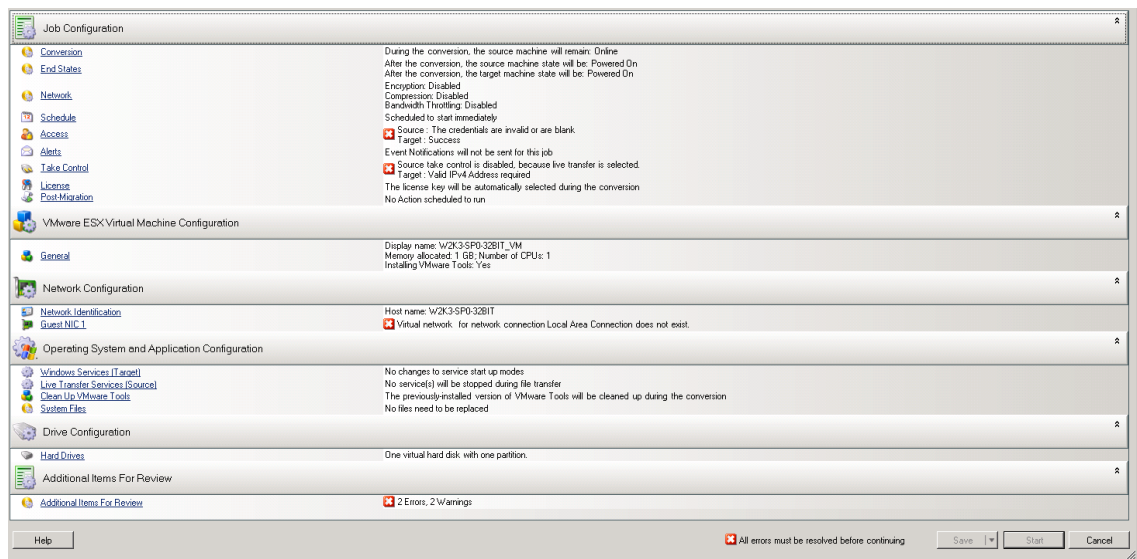
Un controlador de la máquina virtual de destino se comunica con el servidor de PlateSpin y registra la máquina virtual como destino físico para un trabajo de migración.

- 4 En la vista Servers (Servidores), arrastre la carga de trabajo de origen y suéltela en el destino requerido (destino de Server Sync o máquina física descubierta bajo control).

El sistema valida el origen y el destino seleccionados y, si detecta en ellos sistemas operativos que coincidan, proporciona dos opciones para **Transfer Scope** (Ámbito de transferencia): **Full Migration** (Migración completa) y **Server Sync**.



5 Seleccione la opción **Server Sync** y haga clic en **Configure Job** (Configurar trabajo).



- 6 En la ventana de configuración del trabajo, especifique los parámetros del trabajo adecuados para la operación, solucione las posibles advertencias y errores, y asegúrese de asignar los volúmenes necesarios del origen a los volúmenes del destino (consulte [“Asignación de volúmenes de Server Sync” en la página 590](#)).

Para máquinas virtuales en un servidor de Hyper-V, habilite la opción **VLAN ID** (ID de VLAN) para especificar el ID de red virtual que se debe usar en la máquina de destino. Si no especifica este ID, se usa por defecto el ID de red virtual de la máquina virtual de origen.

Cuando termine, haga clic en **Start** (Iniciar).

PlateSpin Migrate inicia el trabajo y lo muestra en la vista Jobs (Trabajos).

Server Sync a un destino físico

- 1 Descubra la carga de trabajo de origen.
Consulte [“Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen” en la página 305](#).
- 2 Descubra el destino físico con la imagen ISO de PlateSpin oportuna.
Consulte [“Registro y descubrimiento de detalles de equipos físicos de destino con la imagen ISO de PlateSpin” en la página 294](#).
- 3 En la vista Servers (Servidores), arrastre la carga de trabajo de origen y suéltela en el destino requerido (destino de Server Sync o máquina física descubierta bajo control).
El sistema valida el origen y el destino seleccionados y, si detecta en ellos sistemas operativos que coincidan, proporciona dos opciones para **Transfer Scope** (Ámbito de transferencia): **Full Migration** (Migración completa) y **Server Sync**, como ocurre en [“Server Sync a un destino virtual” en la página 583](#) (consulte el [paso 4](#)).
- 4 Seleccione la opción **Server Sync** y haga clic en **Configure Job** (Configurar trabajo).
- 5 En la ventana de configuración del trabajo, especifique los parámetros del trabajo adecuados para la operación, solucione las posibles advertencias y errores, y asegúrese de asignar los volúmenes necesarios del origen a los volúmenes del destino.

6 Cuando termine, haga clic en **Start** (Iniciar).

PlateSpin Migrate inicia el trabajo y lo muestra en la vista Jobs (Trabajos).

Server Sync a un destino físico o virtual por elección

Si usa Server Sync para sincronizar dos cargas de trabajo Windows o Linux, el cliente de PlateSpin Migrate le permite seleccionar los volúmenes de origen que desea sincronizar con el destino. Imagínese una situación en la que solo los volúmenes de datos hayan cambiado después de la réplica de las cargas de trabajo. En tal caso, puede ser útil sincronizar solamente los volúmenes de datos y excluir los volúmenes de arranque y de sistema.

1 Descubra la carga de trabajo de origen.

Consulte [“Descubrimiento de detalles de cargas de trabajo de origen”](#) en la página 305.

2 Descubra el destino físico o virtual.

3 En la vista Servers (Servidores), arrastre la carga de trabajo de origen y suéltela en el destino requerido (destino de Server Sync o máquina física descubierta bajo control).

El sistema valida el origen y el destino seleccionados y, si detecta en ellos sistemas operativos que coincidan, proporciona dos opciones para **Transfer Scope** (Ámbito de transferencia): **Full Migration** (Migración completa) y **Server Sync**, como ocurre en [“Server Sync a un destino virtual”](#) en la página 583 (consulte el paso 4).

4 Seleccione la opción **Server Sync** y haga clic en **Configure Job** (Configurar trabajo).

5 En la ventana de configuración del trabajo, especifique los parámetros del trabajo adecuados para la operación, solucione las posibles advertencias y errores, y asegúrese de asignar los volúmenes necesarios del origen a los volúmenes del destino.

6 En la sección **Drive Configuration** (Configuración de unidad) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en la opción **Volume Mapping** (Asignación de volumen) o en **Drives and Volumes** (Unidades y volúmenes) que se muestre dependiendo del tipo de destino.

7 Configure las opciones de configuración del volumen de Server Sync.

En los temas siguientes se proporciona información sobre cómo seleccionar las opciones de configuración de volúmenes específicas de las cargas de trabajo Windows y Linux.

- ♦ [“Configuración de volúmenes en Server Sync \(Windows\)”](#) en la página 588.

- ♦ [“Configuración de volúmenes en Server Sync \(Linux\)”](#) en la página 589.

8 Cuando termine, haga clic en **Start** (Iniciar).

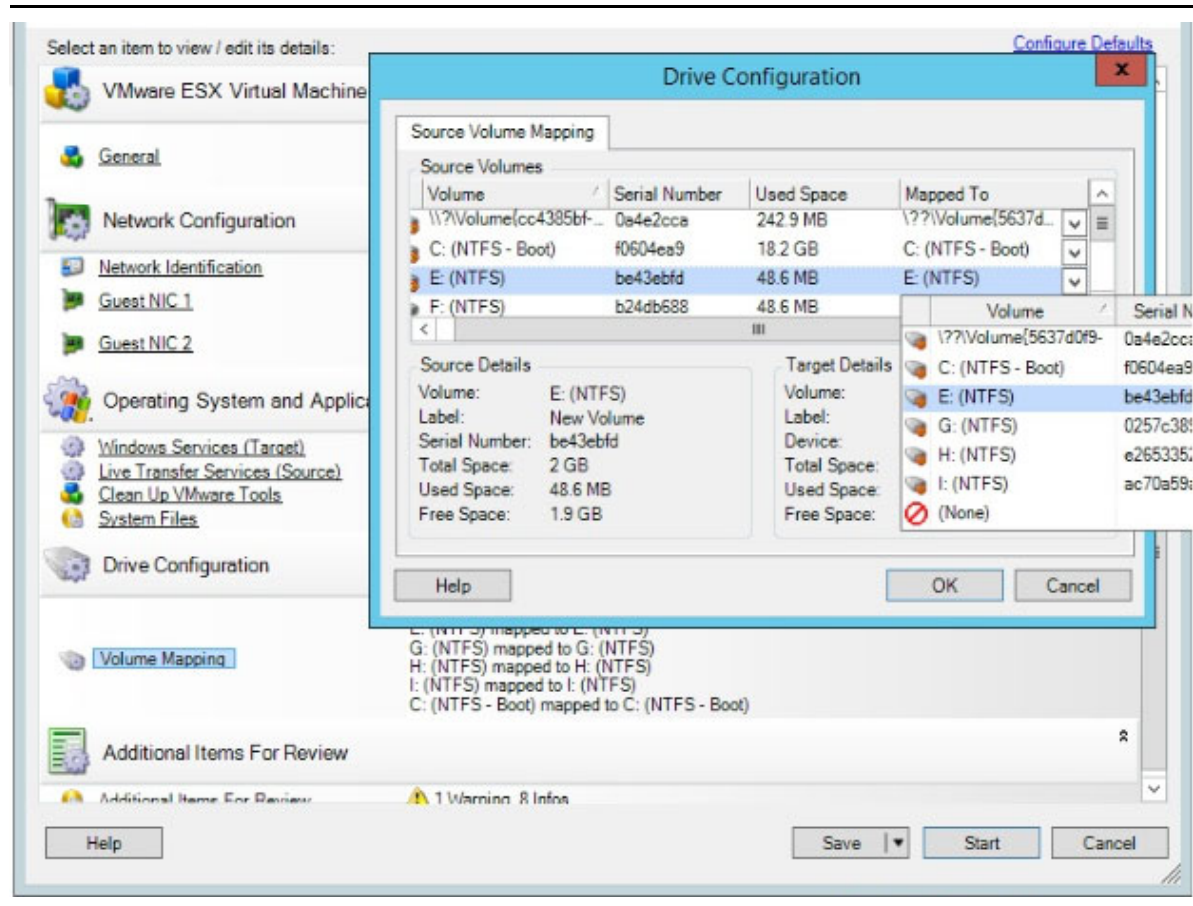
PlateSpin Migrate inicia el trabajo y lo muestra en la vista Jobs (Trabajos).

Configuración de volúmenes en Server Sync (Windows)

Los trabajos de Server Sync para cargas de trabajo Windows proporcionan información detallada sobre la unidad y el volumen tanto del origen como del destino, y permiten especificar la asignación necesaria. En los volúmenes que no desee sincronizar, establezca el valor **None** (Ninguna) para la asignación. Para obtener información sobre la asignación de los volúmenes, consulte [“Asignación de volúmenes de Server Sync” en la página 590](#).

Nota

- ♦ Incluya o excluya todos los volúmenes de sistema operativo (volúmenes de arranque y de sistema) para sincronizar los cambios. Si excluye un volumen de sistema operativo (volumen de arranque o de sistema), el cliente de PlateSpin Migrate le avisará de que va a excluir todos los volúmenes de sistema operativo.
- ♦ No excluya los volúmenes de sistema operativo (volúmenes de arranque o de sistema) si utiliza un controlador de BBT para realizar réplicas X2P.
- ♦ Se debe incluir al menos un volumen.

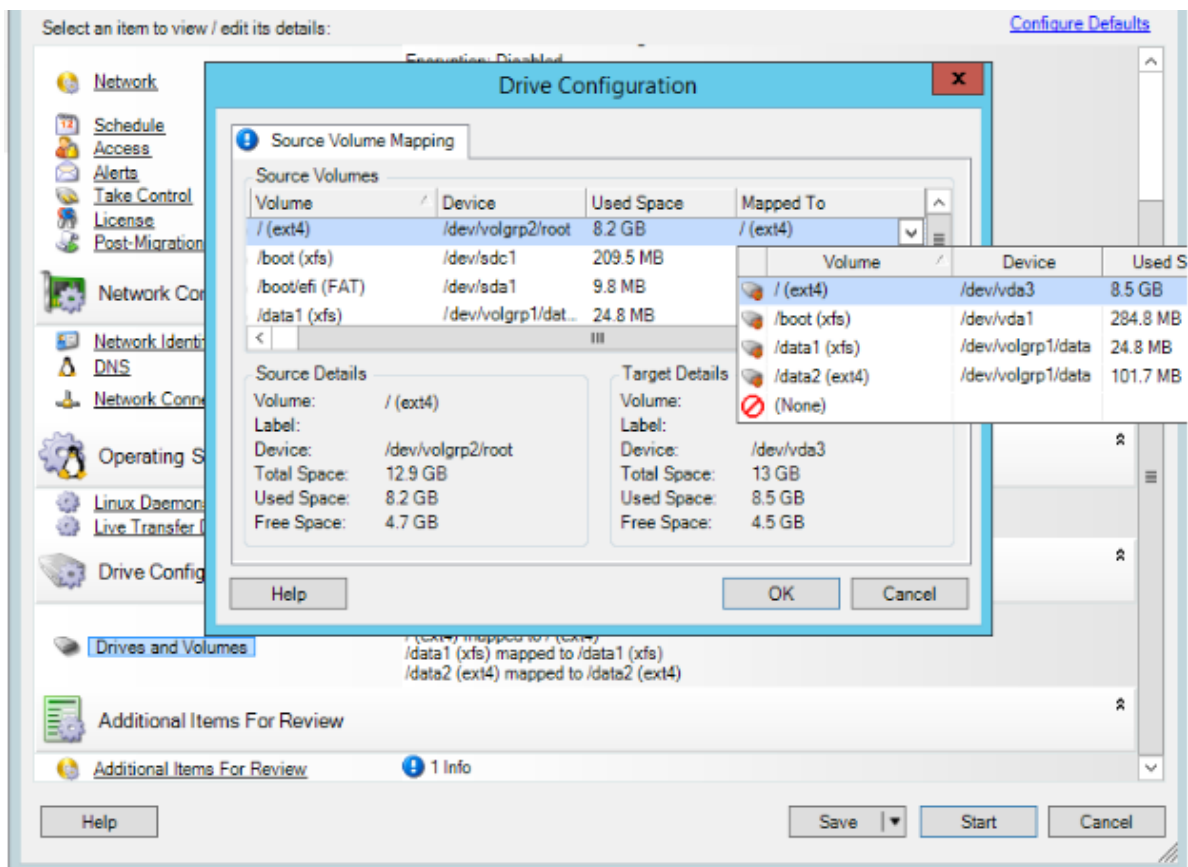


Configuración de volúmenes en Server Sync (Linux)

Los trabajos de Server Sync para cargas de trabajo Linux proporcionan información detallada sobre el punto de montaje y el volumen tanto del origen como del destino, y permiten especificar la asignación necesaria. En los volúmenes que no desee sincronizar, establezca el valor **None** (Ninguna) para la asignación. Para obtener información sobre la asignación de los volúmenes, consulte [“Asignación de volúmenes de Server Sync” en la página 590](#).

Nota

- ♦ Incluya o excluya todos los volúmenes de sistema operativo (volúmenes de arranque y de sistema) para sincronizar los cambios. Si excluye un volumen de sistema operativo (volumen de arranque o de sistema), el cliente de PlateSpin Migrate le avisará de que va a excluir todos los volúmenes de sistema operativo.
- ♦ No excluya los volúmenes de sistema operativo (volúmenes de arranque o de sistema) si utiliza un controlador de BBT para realizar réplicas X2P.
- ♦ Se debe incluir al menos un volumen.



Asignación de volúmenes de Server Sync

Si usa Server Sync para sincronizar dos cargas de trabajo Windows o Linux, el cliente de PlateSpin Migrate le permite especificar la asignación requerida entre los volúmenes de origen y los existentes en el destino. Consulte [“Sincronización de cargas de trabajo con Server Sync”](#) en la página 583.

Para acceder a las opciones de configuración de volúmenes en un trabajo de Server Sync:

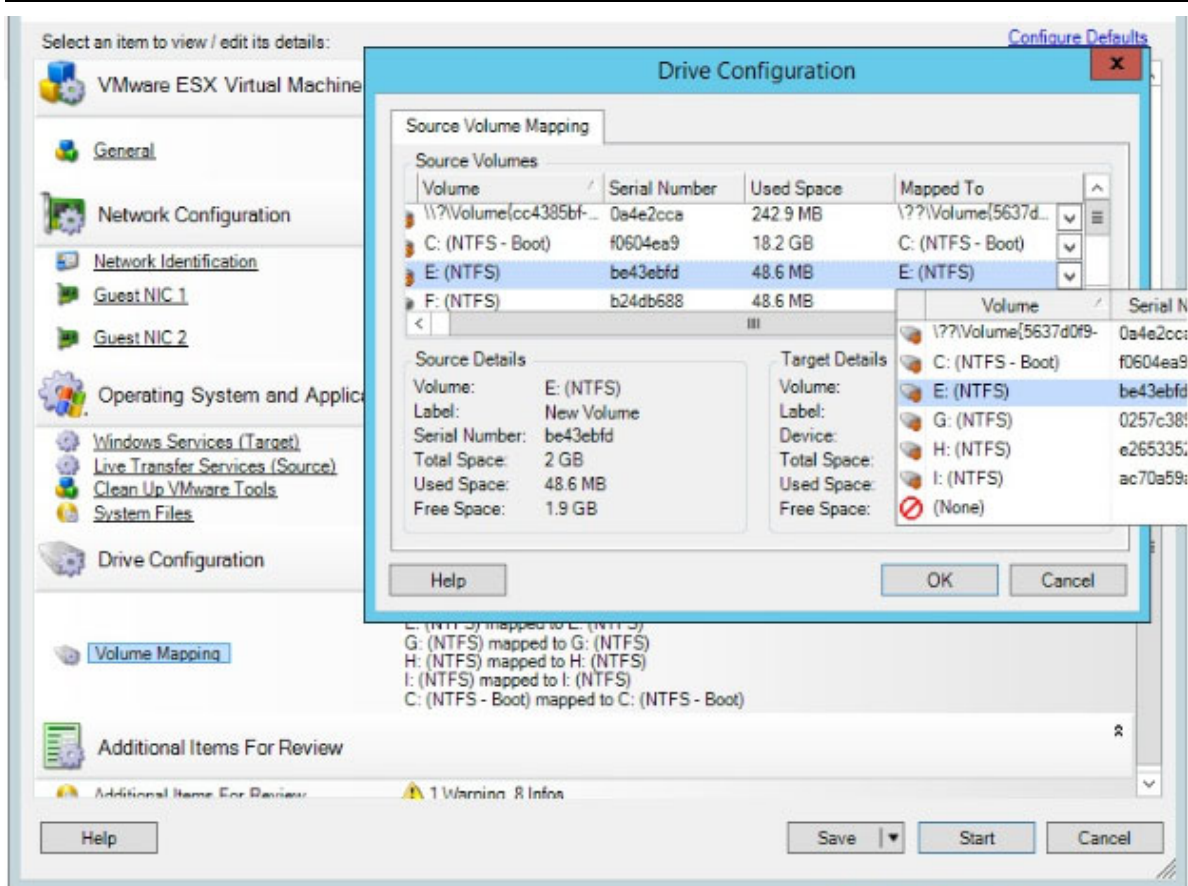
- 1 En la vista Jobs (Trabajos), seleccione la carga de trabajo necesaria.
- 2 En la sección **Drive Configuration** (Configuración de unidad) de la ventana Migration Job (Trabajo de migración), haga clic en la opción **Volume Mapping** (Asignación de volumen) o en **Drives and Volumes** (Unidades y volúmenes) que se muestre dependiendo del tipo de destino.
- 3 Configure las opciones de configuración del volumen de Server Sync.

En los temas siguientes se proporciona información sobre las opciones de configuración de volúmenes de Server Sync específicas de las cargas de trabajo Windows y Linux.

- ♦ [“Configuración de volúmenes en Server Sync \(Windows\)”](#) en la página 591
- ♦ [“Configuración de volúmenes en Server Sync \(Linux\)”](#) en la página 592

Configuración de volúmenes en Server Sync (Windows)

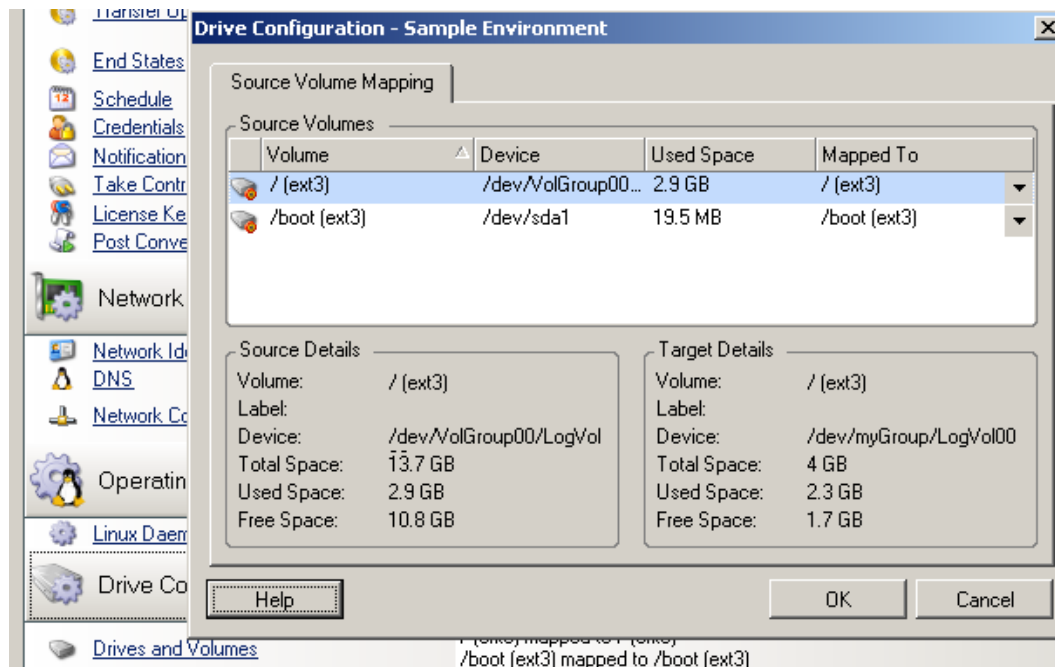
Los trabajos de Server Sync para cargas de trabajo Windows proporcionan información detallada sobre la unidad y el volumen tanto del origen como del destino, y permiten especificar la asignación necesaria.



Mapped To (Asignado a): asigne cada volumen del origen a un volumen existente del destino.

Configuración de volúmenes en Server Sync (Linux)

Los trabajos de Server Sync para cargas de trabajo Linux proporcionan información detallada sobre el punto de montaje y el volumen tanto del origen como del destino, y permiten especificar la asignación necesaria.



Mapped To (Asignado a): asigne cada volumen del origen a un volumen existente del destino.

VI

Ejecución de migraciones

Después de configurar los valores de migración de la carga de trabajo, todo está listo para ejecutar la migración. Asegúrese de que las máquinas virtuales de destino están preparadas para la migración y comience a replicar los datos al destino. Puede supervisar el estado de los trabajos de migración y generar informes sobre ellos.

- ♦ [Capítulo 40, “Ejecución de migraciones de cargas de trabajo”, en la página 595](#)
- ♦ [Capítulo 41, “Generación de informes”, en la página 603](#)
- ♦ [Capítulo 42, “Tareas posteriores a la migración”, en la página 607](#)
- ♦ [Apéndice I, “Resolución de problemas de PlateSpin Migrate”, en la página 611](#)

40 Ejecución de migraciones de cargas de trabajo

Después de descubrir y configurar las cargas de trabajo para la migración, puede ejecutar y supervisar la migración realizando las tareas que se describen en esta sección. Utilice la interfaz Web o el cliente de PlateSpin Migrate según sus necesidades para los tipos de migración y las plataformas de destino. Consulte [“Matriz de tareas de migración para el cliente de PlateSpin Migrate y la interfaz Web de PlateSpin Migrate”](#) en la página 96.

- ♦ [“Preparación de una migración”](#) en la página 595
- ♦ [“Inicio de la ejecución de la migración \(primera réplica\)”](#) en la página 596
- ♦ [“Programación para ejecutar la migración \(primera réplica\)”](#) en la página 598
- ♦ [“Inicio de réplicas incrementales”](#) en la página 599
- ♦ [“Programación de réplicas incrementales”](#) en la página 599
- ♦ [“Visualización de las propiedades de una migración en curso o completada”](#) en la página 600
- ♦ [“Cancelación de una migración en curso”](#) en la página 601
- ♦ [“Reinicio o apagado de la carga de trabajo de origen”](#) en la página 601


Preparación de una migración


Después de configurar una carga de trabajo para la migración, PlateSpin Migrate usa los valores de migración para instalar el software de transferencia de datos necesario en la carga de trabajo de origen y crear una carga de trabajo de destino en la plataforma de destino.

- ♦ [“Uso del cliente de Migrate”](#) en la página 595
- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate”](#) en la página 596

Uso del cliente de Migrate

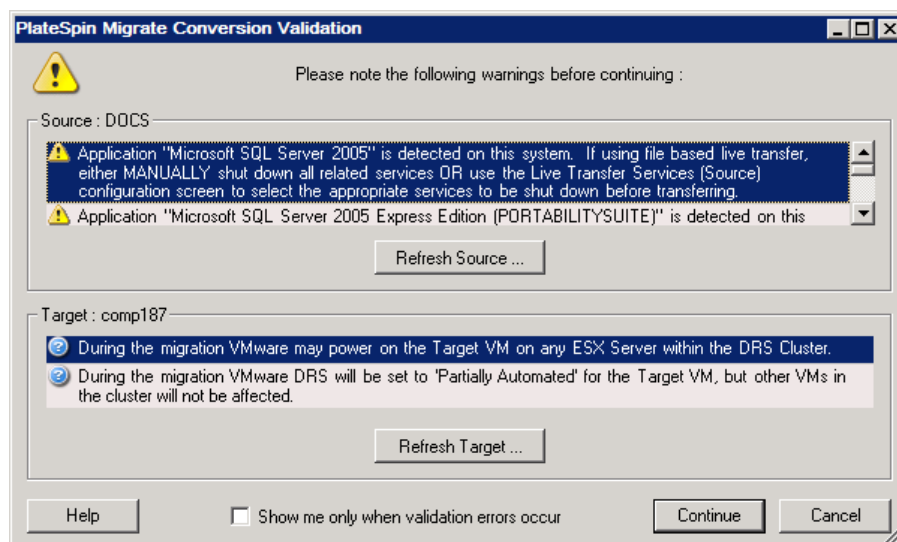
Al iniciar un trabajo de migración desde el cliente de PlateSpin Migrate, PlateSpin Migrate valida el tipo de trabajo, el origen, el destino y los parámetros seleccionados, y se podrían generar errores y advertencias.

 Los marcadores de error indican configuraciones que se deben cambiar antes de que se inicie el trabajo de migración.

 Los marcadores de advertencia avisan de valores de configuración que se deben confirmar antes de iniciar la migración.

En una configuración de PlateSpin Migrate por defecto, los mensajes de validación se muestran en la parte inferior de la ventana Action (Acción). Sin embargo, si ha configurado PlateSpin Migrate para que omita la ventana Action (Acción) al arrastrar y soltar, los errores y advertencias se muestran en una ventana independiente:

Figura 40-1 Ventana de validación de la migración



Para forzar que esta ventana se abra solo cuando se producen errores, seleccione **Show me only when validation errors occur** (Mostrar solo cuando se produzca un error de validación).

Uso de la interfaz Web de Migrate

Para preparar de inmediato la carga de trabajo para la migración:

- 1 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), haga clic en **Save and Prepare** (Guardar y preparar).

Para preparar una carga de trabajo preconfigurada para la migración:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo preconfigurada que desea migrar.
- 2 Haga clic en **Prepare Migration** (Preparar migración).

Inicio de la ejecución de la migración (primera réplica)

Cuando la preparación de la migración se complete correctamente, la migración estará lista para su ejecución. La ejecución comienza con la primera réplica. La primera réplica es una réplica completa con un tipo de contrato de réplica completa o bien una sincronización de datos incremental de una carga de trabajo de destino existente con un tipo de contrato de réplica incremental.

La primera réplica no está programada por defecto. Puede iniciar manualmente la primera réplica. Como alternativa, puede programar la fecha y la hora a la que se ejecutará la primera réplica. Consulte [“Programación para ejecutar la migración \(primera réplica\)”](#) en la página 598.

Nota: debe preparar las cargas de trabajo de origen y de destino antes del inicio manual. La réplica completa no se puede ejecutar a menos que la carga de trabajo de destino exista y se haya completado la preparación de la carga de trabajo. Consulte [“Preparación de una migración” en la página 595.](#)

- ♦ [“Uso del cliente de Migrate” en la página 597](#)
- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 597](#)

Uso del cliente de Migrate

Para iniciar manualmente la primera réplica:

- 1 En la página Jobs (Trabajos), localice la carga de trabajo preparada que desea migrar.
- 2 Haga clic con el botón secundario en el trabajo y seleccione **Start** (Iniciar).
PlateSpin Migrate inicia la primera réplica completa de la carga de trabajo.

Uso de la interfaz Web de Migrate

Para iniciar manualmente la primera réplica:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), seleccione la carga de trabajo preparada que desea migrar.
- 2 Haga clic en **Run Migration** (Ejecutar migración).
- 3 En la página Workload Commands (Comandos de la carga de trabajo), realice una de las siguientes acciones dependiendo del tipo de contrato de migración que haya configurado para la carga de trabajo:
 - ♦ **Full Replication (Réplica completa):** Seleccione **Full Replication** (Réplica completa) como método de réplica.
 - ♦ **Incremental Replication (Réplica incremental):** Seleccione **Incremental Replication** (Réplica incremental) como método de réplica.
- 4 (Opcional) Si desea realizar una transición de la carga de trabajo después de una réplica manual correcta, defina las opciones siguientes según sus necesidades:
 - ♦ Run cutover after successful replication (Ejecutar transición después de una réplica correcta)
 - ♦ Shut down source after cutover (Apagar origen después de la transición)
 - ♦ Shut down target after cutover (Apagar destino después de la transición)
- 5 Haga clic en **Execute** (Ejecutar).
PlateSpin Migrate inicia la primera réplica de la carga de trabajo.

Programación para ejecutar la migración (primera réplica)

Cuando la preparación de la migración se complete correctamente, la migración estará lista para su ejecución. La ejecución comienza con la primera réplica, que puede ser una réplica completa o una sincronización de datos de una carga de trabajo de destino existente.

El valor de programación por defecto es None (Ninguno). La primera réplica no está programada. Puede programar la fecha y la hora de inicio para ejecutar la primera réplica. También es posible iniciar manualmente la primera réplica. Consulte [“Inicio de la ejecución de la migración \(primera réplica\)” en la página 596](#).

La primera réplica de una ejecución de migración programada es un evento único, pero la ejecución se intenta a diario según se haya programado hasta que la primera réplica se inicie y se complete correctamente.

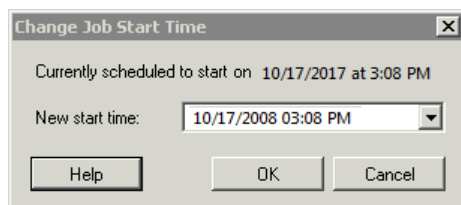
Nota: debe preparar la carga de trabajo antes de la hora programada o del inicio manual. La primera réplica no se puede ejecutar a menos que la carga de trabajo de destino exista y se haya completado la preparación de la carga de trabajo. Si no se ha preparado, Migrate omite la réplica programada y vuelve a intentarla a la hora programada el día siguiente.

- ♦ [“Uso del cliente de Migrate” en la página 598](#)
- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 598](#)

Uso del cliente de Migrate

Para modificar la fecha y la hora de inicio de la primera réplica:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 Haga clic con el botón secundario en el trabajo y seleccione **Change Start Time** (Cambiar hora de inicio) para abrir el recuadro de diálogo Change Job Start Time (Cambiar hora de inicio del trabajo).



- 3 Especifique la fecha y hora de inicio necesarias y haga clic en **OK** (Aceptar).
PlateSpin Migrate cambia la programación del trabajo y lo ejecuta a la hora especificada.

Uso de la interfaz Web de Migrate

Para modificar la fecha y la hora de inicio de la primera réplica:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), busque y haga clic en la carga de trabajo.
- 2 En la página Migration Details (Detalles de la migración), haga clic en **Edit** (Editar).

- 3 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Schedule Settings > Full Replication** (Valores de programación > Réplica completa) y haga clic en **Edit** (Editar).
- 4 Haga clic en **Start** (Inicio) y establezca la fecha y la hora a la que desea iniciar la primera réplica completa.
Puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa) o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora de ejecución por defecto es a las 12:00:00 a.m. (hh: mm: ss a.m. o p.m.).
- 5 Haga clic en **Close** (Cerrar) para volver a la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración) y haga clic en **Save** (Guardar).

Inicio de réplicas incrementales

Después de que se complete correctamente la primera réplica completa, es posible iniciar manualmente cada réplica incremental. También es posible programar la hora y el patrón para ejecutar las réplicas incrementales posteriores a la primera réplica. Consulte [“Programación de réplicas incrementales” en la página 599](#).

- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 599](#)

Uso de la interfaz Web de Migrate

Para iniciar de forma manual una réplica incremental:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), busque y seleccione la carga de trabajo.
- 2 Haga clic en **Run Migration** (Ejecutar migración).
- 3 En la página Workload Commands (Comandos de la carga de trabajo), seleccione **Incremental Replication** (Réplica incremental) como método de réplica.
- 4 (Opcional) Si desea realizar una transición de la carga de trabajo después de una réplica manual correcta, defina las opciones siguientes según sus necesidades:
 - ♦ Run cutover after successful replication (Ejecutar transición después de una réplica correcta)
 - ♦ Shut down source after cutover (Apagar origen después de la transición)
 - ♦ Shut down target after cutover (Apagar destino después de la transición)
- 5 Haga clic en **Execute** (Ejecutar).

PlateSpin Migrate inicia la réplica incremental de la carga de trabajo.

Programación de réplicas incrementales

Después de configurar y guardar una migración de carga de trabajo, es posible modificar la hora y el patrón para ejecutar las réplicas incrementales posteriores a la primera réplica. También es posible iniciar manualmente cada réplica incremental. Consulte [“Inicio de réplicas incrementales” en la página 599](#).

Nota:

- ♦ Las réplicas incrementales programadas se omiten hasta que se finaliza la primera réplica completa.
 - ♦ Las réplicas incrementales programadas tienen lugar durante un máximo de 60 días desde el momento en que se inicia la ejecución de la réplica incremental programada.
-

- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 600](#)

Uso de la interfaz Web de Migrate

Para programar la hora y el patrón de periodicidad de la réplica incremental:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), busque y haga clic en la carga de trabajo.
- 2 En la página Migration Details (Detalles de la migración), haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 En la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración), diríjase a **Schedule Settings > Incremental Recurrence** (Valores de programación > Periodicidad incremental) y haga clic en **Edit** (Editar).

El valor de periodicidad incremental por defecto es None (Ninguno). Las réplicas incrementales no se programan.

- 4 En **Begin the recurrence schedule** (Comenzar la programación periódica) establezca la fecha y la hora a la que desea que comiencen la réplicas incrementales programadas.

Puede escribir la fecha (dd/mm/aaaa) o hacer clic en el icono del calendario para seleccionarla. La hora de ejecución por defecto es a las 12:00:00 a.m. (hh: mm: ss a.m. o p.m.).

- 5 En **Recurrence run setting** (Valores de ejecución periódica) defina el patrón que se debe seguir para las réplicas incrementales programadas:
 - ♦ **Diariamente:** la réplica tiene lugar en los intervalos diarios especificados o en los días laborables todas las semanas durante 60 días desde el momento en que se inicia la réplica.
 - ♦ **Semanalmente:** la réplica tiene lugar en los intervalos especificados durante 8 semanas desde el momento en que se inicia la réplica.
 - ♦ **Mensualmente:** la réplica tiene lugar en los intervalos especificados durante 2 meses desde el momento en que se inicia la réplica.
- 6 Haga clic en **Close** (Cerrar) para volver a la página Edit Migration Details (Editar detalles de la migración) y haga clic en **Save** (Guardar).

Visualización de las propiedades de una migración en curso o completada

Después de añadir una carga de trabajo a PlateSpin Migrate, la página de configuración muestra las propiedades de configuración de la migración de la carga de trabajo a lo largo del ciclo de vida de la migración.

- ♦ [“Uso del cliente de Migrate” en la página 601](#)
- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 601](#)

Uso del cliente de Migrate

Para ver las propiedades de una migración de carga de trabajo:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 Haga clic con el botón secundario en el trabajo y seleccione **View** (Ver).
En el cliente de Migrate se abre la ventana de configuración del trabajo.
- 3 Consulte los parámetros y los valores de configuración de la migración de la carga de trabajo en modo de solo lectura.

Uso de la interfaz Web de Migrate

Para ver las propiedades de una migración de carga de trabajo:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), busque y haga clic en la carga de trabajo.
En la interfaz Web de Migrate se abre la página Migration Details (Detalles de la migración).
- 2 Consulte los parámetros y los valores de configuración de la migración de la carga de trabajo en modo de solo lectura.

Cancelación de una migración en curso

Es posible que sea necesario cancelar una migración de carga de trabajo en curso que haya dejado de responder.

- ♦ [“Uso del cliente de Migrate” en la página 601](#)
- ♦ [“Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 601](#)

Uso del cliente de Migrate

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 Haga clic con el botón secundario en el trabajo y seleccione **Abort** (Abortar).

Uso de la interfaz Web de Migrate

Para ver las propiedades de una migración de carga de trabajo:

- 1 En la página Workloads (Cargas de trabajo), busque y haga clic en la carga de trabajo atascada.
- 2 Consulte el estado de la réplica o la transición.
- 3 Haga clic en **Abort** (Abortar).

Reinicio o apagado de la carga de trabajo de origen

El cliente de PlateSpin Migrate permite reiniciar o apagar una carga de trabajo de origen si el trabajo de migración no está activo.

Para apagar o reiniciar la carga de trabajo de origen desde el cliente de Migrate:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 Haga clic con el botón secundario en el trabajo y seleccione **Restart Source** (Reiniciar origen) o **Shutdown Source** (Apagar origen), según el caso.

Para automatizar el estado de inicio de las cargas de trabajo de origen y de destino, especifique el estado posterior a la migración necesario en el trabajo de migración. Consulte [“Estados finales tras la transición de las cargas de trabajo de origen y de destino”](#) en la página 432.

41 Generación de informes

Puede generar informes sobre las cargas de trabajo descubiertas y las migraciones de la carga de trabajo mediante el cliente o la interfaz Web de PlateSpin Migrate. Para obtener información sobre cómo generar un informe de licencias, consulte [“Gestión de claves de licencia con el cliente de Migrate”](#) en la página 119.

- ♦ [“Generación de informes de carga de trabajo y de migración de la carga de trabajo”](#) en la página 603
- ♦ [“Generación de informes de diagnóstico”](#) en la página 605

Generación de informes de carga de trabajo y de migración de la carga de trabajo

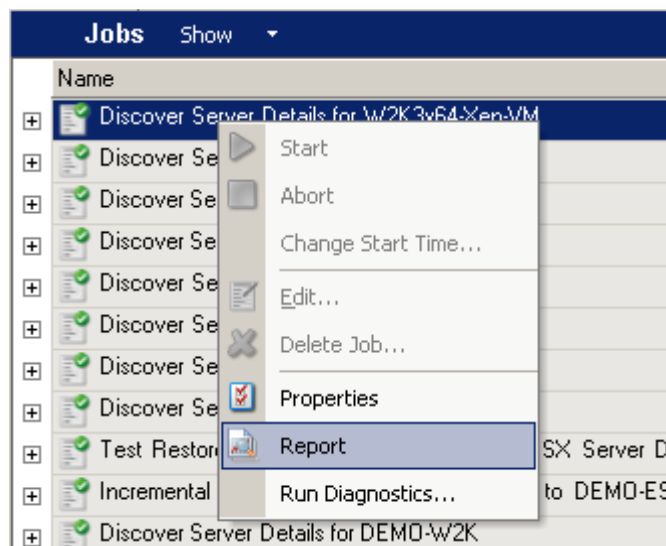
Es posible generar informes detallados de los trabajos de migración en ejecución y completados. Los informes de migración registran las tareas realizadas durante el trabajo.

- ♦ [“Generación de informes mediante el cliente de Migrate”](#) en la página 603
- ♦ [“Generación de informes mediante la interfaz Web”](#) en la página 604

Generación de informes mediante el cliente de Migrate

Para generar un informe de trabajo:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), localice el trabajo necesario.
- 2 Haga clic con el botón secundario en el trabajo y seleccione **Report** (Informe).



El informe pedido se muestra en una ventana del navegador Web.

Generación de informes mediante la interfaz Web

En la interfaz Web de PlateSpin Migrate puede generar informes que proporcionan información analítica sobre los contratos de migración de la carga de trabajo a lo largo del tiempo. Consulte la [Tabla 41-1](#) para obtener una lista de los informes disponibles. Los informes se abren en la interfaz Web. Puede imprimir un informe mediante las opciones del navegador o exportarlo a XML.

Tabla 41-1 Informes disponibles en la interfaz Web de PlateSpin Migrate

Informe	Descripción
Migración de cargas de trabajo	Informa sobre los eventos de réplica de todas las cargas de trabajo en un intervalo de tiempo que se puede seleccionar.
Historial de migración	Informa sobre el tipo de réplica, el tiempo empleado y la velocidad de transferencia de la carga de trabajo seleccionada en un intervalo de tiempo que también se puede seleccionar.
Estadísticas de réplica	Informa sobre la dinámica de las réplicas completas o incrementales. Se puede resumir por Average (Promedio), Most Recent (Más recientes), Sum (Suma) y Peak (Máximo).
Estado de migración actual	Muestra el estado de migración, como la última transición de prueba, la fecha de la última réplica y la antigüedad de la prueba (el tiempo transcurrido desde que se completó la última transición de prueba).
Eventos	Informa sobre los eventos del sistema de todas las cargas de trabajo en un intervalo de tiempo que se puede seleccionar.
Eventos programados	Solo informa acerca de los futuros eventos de migración de cargas de trabajo.
Eventos en ejecución	Solo informa sobre los eventos de migración que se están ejecutando en el momento en el que se genera el informe.
Utilización de recursos	Muestra los recursos configurados para la carga de trabajo de destino.

Para generar un informe:

- 1 En la interfaz de PlateSpin Migrate, haga clic en **Reports** (Informes).
Se muestra una lista de tipos de informes.
- 2 Haga clic en el nombre del tipo de informe que desee.
- 3 Seleccione una o varias cargas de trabajo para las que desee crear el informe.
- 4 Configure el periodo de tiempo cuyo informe desee ver.
- 5 Realice una de las siguientes acciones:
 - ♦ Haga clic en **Printable View** (Vista para imprimir) para ver el informe en el navegador Web.
 - ♦ Haga clic en **Export to XML** Exportar a XML y guarde el archivo XML en su equipo.

Generación de informes de diagnóstico

- ♦ “Uso del cliente de Migrate” en la página 605
- ♦ “Uso de la interfaz Web de Migrate” en la página 606

Uso del cliente de Migrate

PlateSpin Migrate proporciona una herramienta que puede producir un informe de diagnóstico sobre cualquier trabajo en ejecución o completado.

Para ver un informe de diagnóstico:

- 1 En la vista Jobs (Trabajos), haga clic con el botón secundario en el trabajo requerido y seleccione **Run Diagnostics** (Ejecutar diagnóstico).
- 2 Haga clic en **OK** (Aceptar) para cerrar el aviso de que se ha iniciado el informe de diagnóstico. Este proceso puede tardar un tiempo.
- 3 El informe de diagnóstico se muestra en el navegador Web.

Diagnostics

Comprehensive Information

This page contains advanced troubleshooting information for 'Convert Virtual Machine tst-rhel63-uefi into Virtual Machine tst-rhel63-uefi-31c1 in VMware ESX Server on Baker'

To send this information to Support please follow the instructions below:

1. Browse to [this folder](#)
2. Send the zip file [2018-04-02_17_30_29.zip](#) to Support with your case number (if assigned)
Note: If you have difficulty sending files with a .zip extension, send the .dig file [2018-04-02_17_30_29.dig](#) instead

For more information on how to open a case with Support please visit <http://support.novell.com/contact/index.html>

Server version 12.2.2.667.

Support Code: PS

Transfer Type: File Based

Source Host Name: tst-rhel63-uefi

Target Host Name: tst-rhel63-uefi-31c1

Target Container Host Name: Baker

Target Container Type: VMware ESX Server

[Convert Virtual Machine tst-rhel63-uefi into Virtual Machine tst-rhel63-uefi-31c1 in VMware ESX Server on Baker](#)

Operation	Operation Status	Controller
1: Setting Up Notifications	Completed	Controller (logs)
2: Optimizing Conversion	Completed	Controller (logs)
3: Create Virtual Machine	Completed	Controller (logs)
3.1: Scheduling Create Virtual Machine	Completed	Controller (logs)
3.1.1: Creating Virtual Machine on ESX Server	Completed	Controller (logs)
3.1.2: Updating Information of Virtual Machine	Completed	Controller (logs)
3.2: Create Virtual Machine Device	Completed	Controller (logs)
4: Take Control of Virtual Machine	Completed	Controller (logs)

El informe de diagnóstico muestra varias estadísticas:

- ♦ Todas las operaciones implicadas en el trabajo. Haga clic en cualquier operación para ver su representación en XML.
- ♦ El estado de cada operación.
- ♦ El controlador que ejecutó la operación. Haga clic en el controlador para ver su representación en XML, o bien, haga clic en **Logs** (Registros) para ver el registro de eventos.

Asimismo, el informe contiene enlaces a lo siguiente:

- ♦ Las representaciones en XML del equipo de origen, el equipo de destino original y el host de máquina virtual de destino.
- ♦ La operación raíz para el trabajo, así como varios registros e informes.

Es posible enviar informes de diagnóstico directamente al servicio de asistencia técnica. Siga las instrucciones proporcionadas en el informe.

Uso de la interfaz Web de Migrate

En la interfaz Web de Migrate, después de ejecutar un comando, puede generar informes detallados de diagnóstico sobre los detalles del comando.

- 1 Haga clic en **Command Details** (Detalles del comando) y, a continuación, haga clic en el enlace **Generate** (Generar) en la parte inferior derecha del panel.

Tras un tiempo, la página se actualiza y muestra el enlace **Download** (Descargar) encima del enlace **Generated** (Generar).

- 2 Haga clic en **Download** (Descargar).

En un archivo `.zip` se incluye información de diagnóstico completa sobre el comando actual.

- 3 Guarde el archivo y extraiga el diagnóstico para consultarlo.
- 4 Tenga preparado el archivo `.zip` si necesita ponerse en contacto con el servicio de asistencia técnica.

42 Tareas posteriores a la migración

En las secciones siguientes se indican las tareas que quizás deba ejecutar después de migrar una carga de trabajo:

- ♦ “Cómo apagar correctamente la máquina virtual de Azure para ahorrar dinero” en la página 607
- ♦ “Limpieza de cargas de trabajo de origen” en la página 607

Cómo apagar correctamente la máquina virtual de Azure para ahorrar dinero

Al migrar a Microsoft Azure una carga de trabajo que esté configurada para apagar la carga de trabajo de destino después de la transición, PlateSpin Migrate apaga el sistema operativo invitado después de realizar correctamente la transición. La carga de trabajo migrada se encuentra en el estado Stopped (Allocated) [Detenida (asignada)] en Azure. Aunque el sistema operativo invitado está apagado, la máquina virtual de Azure sigue produciendo gastos de Azure por los recursos de máquina virtual asignados.

Para dejar de producir gastos por los recursos de la máquina virtual, puede utilizar el portal de Azure para apagar la máquina virtual. La máquina virtual pasará entonces al estado Stopped (Deallocated) [Detenida (desasignada)], lo que no supone ningún cargo de Azure.

1 Diríjase al portal de Azure oportuno y entre a la sesión en su cuenta de Azure:

- ♦ [Portal de Azure \(https://portal.azure.com/\)](https://portal.azure.com/)
- ♦ [Portal de Azure China \(https://portal.azure.cn/\)](https://portal.azure.cn/)
- ♦ [Portal de Azure Alemania \(https://portal.microsoftazure.de/\)](https://portal.microsoftazure.de/)
- ♦ [Portal de Azure Government \(https://portal.azure.us/\)](https://portal.azure.us/)

2 Acceda a la máquina virtual y seleccione **Stop** (Parar).

Para obtener más información sobre cómo apagar la máquina virtual de Azure, consulte [Properly Shutdown Azure VM to Save Money \(https://buildazure.com/2017/03/16/properly-shutdown-azure-vm-to-save-money/\)](https://buildazure.com/2017/03/16/properly-shutdown-azure-vm-to-save-money/) (Cómo apagar correctamente la máquina virtual de Azure para ahorrar dinero).

Limpieza de cargas de trabajo de origen

- ♦ “Limpieza de las cargas de trabajo Windows” en la página 608
- ♦ “Limpieza de las cargas de trabajo Linux” en la página 609

Limpeza de las cargas de trabajo Windows

A continuación, se muestran instrucciones para limpiar cargas de trabajo Windows según el componente y el ejemplo de uso.

Tabla 42-1 Casos de uso e instrucciones para limpiar cargas de trabajo Windows

Componente	Caso práctico	Instrucciones de eliminación
Componente de transferencia basada en archivos	Todas las migraciones	En el nivel raíz de cada volumen migrado, elimine todos los archivos con el nombre <code>PlateSpinCatalog*.dat</code> .
Software de descubrimiento de la carga de trabajo	Todas las migraciones	<ol style="list-style-type: none">1. En la vista Servers (Servidores), anule el descubrimiento del origen (haga clic con el botón secundario y seleccione Undiscover [Anular descubrimiento]).2. En el directorio Windows de la carga de trabajo de origen:<ul style="list-style-type: none">♦ Elimine todos los archivos con el nombre <code>machinediscovery*</code>.♦ Elimine el subdirectorio denominado <code>platespin</code>.
Software de controlador	Todas las migraciones	<ol style="list-style-type: none">1. En la vista Servers (Servidores), anule el descubrimiento del origen (haga clic con el botón secundario y seleccione Undiscover [Anular descubrimiento]).2. Abra un indicador de comandos y cambie el directorio actual a:<ul style="list-style-type: none">♦ <code>\Archivos de programa\platespin*</code> (sistemas de 32 bits)♦ <code>\Archivos de programa (x86)\platespin</code> (sistemas de 64 bits)3. Ejecute el comando siguiente: <code>ofxcontroller.exe /uninstall</code>4. Elimine el directorio <code>platespin*</code>.

Limpeza de las cargas de trabajo Linux

A continuación, se muestran instrucciones para limpiar cargas de trabajo Linux según el componente y el ejemplo de uso.

Tabla 42-2 Casos de uso e instrucciones para limpiar cargas de trabajo Linux

Componente	Caso práctico	Instrucciones de eliminación
Software de controlador	Migraciones sin conexión	En el sistema de archivos de la carga de trabajo de origen, en /boot, elimine el directorio <code>ofx</code> con su contenido.
	Todas las migraciones activas	<ol style="list-style-type: none">1. Detenga el proceso del controlador OFX: <pre>/etc/init.d/ofxcontrollerd stop</pre>2. Elimine el servicio del controlador OFX: <pre>chkconfig --del ofxcontrollerd</pre>3. Limpie los archivos del controlador OFX:<ul style="list-style-type: none">♦ <pre>rm -rf /usr/lib/ofx</pre>♦ <pre>rm -f /etc/init.d/ofxcontrollerd</pre>

Componente	Caso práctico	Instrucciones de eliminación
Software de transferencia de datos en el nivel de bloques	Todas las migraciones del nivel de bloques	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compruebe si el controlador está activo: <pre>lsmod grep blkwatch</pre> <p>Si el controlador sigue cargado en la memoria, el resultado debe contener una línea similar a la siguiente:</p> <pre>blkwatch_7616 70924 0</pre> 2. (Condicional) Si el controlador sigue cargado, elimínelo de la memoria: <pre>rmmmod blkwatch_7616</pre> 3. Elimine el controlador de la secuencia de arranque: <pre>blkconfig -u</pre> 4. Elimine los archivos del controlador suprimiendo el directorio siguiente con su contenido: <pre>rm -rf /lib/modules/<kernel-version>/platespin</pre> <p>Por ejemplo:</p> <pre>rm -rf /lib/modules/3.0.101-63-default/platespin</pre> <p>Si lo prefiere, puede utilizar una variable <code>\$(uname -r)</code> para recuperar de forma dinámica la versión del núcleo para el nombre de directorio:</p> <pre>rm -rf /lib/modules/\$(uname -r)/platespin</pre> 5. Suprima el archivo siguiente: <pre>/etc/blkwatch.conf</pre>
Instantáneas LVM	Migraciones del nivel de bloques que usen instantáneas LVM	<ol style="list-style-type: none"> 1. En la vista Jobs (Trabajos), genera un informe del trabajo erróneo y anote el nombre de la instantánea. 2. Elimine el dispositivo de instantáneas mediante el comando siguiente: <pre>lvremovenombre_de_instantánea</pre>

Resolución de problemas de PlateSpin Migrate

En esta sección se tratan diversos temas sobre la resolución de problemas de PlateSpin Migrate.

Para obtener información acerca de problemas habituales que se pueden producir durante el descubrimiento de cargas de trabajo o de destinos, consulte el [Apéndice D, “Resolución de problemas de descubrimiento”](#), en la página 367.

- ♦ “Migración de cargas de trabajo a Azure Cloud” en la página 612
- ♦ “Migración de cargas de trabajo a vCloud” en la página 613
- ♦ “Migración de cargas de trabajo a VMware” en la página 614
- ♦ “Migración de cargas de trabajo con el método de transferencia basado en archivos” en la página 616
- ♦ “Migraciones par a par (Windows)” en la página 616
- ♦ “Imágenes de PlateSpin” en la página 618
- ♦ “Compresión de las bases de datos de PlateSpin Migrate” en la página 619
- ♦ “Solución de problemas del servicio de configuración” en la página 619
- ♦ “El controlador OFX de PlateSpin no se inicia en un origen de máquina Virtual” en la página 625
- ♦ “Advertencia de validación para la regulación del ancho de banda” en la página 625
- ♦ “Los equipos Windows de destino no se pueden arrancar en el segundo arranque” en la página 625
- ♦ “Dos o más volúmenes tienen el mismo número de serie de volumen” en la página 626
- ♦ “La réplica no puede completarse si hay una actualización del antivirus pendiente para reiniciar en el origen” en la página 627
- ♦ “El disco no está correctamente alineado en la máquina virtual de destino” en la página 627
- ♦ “La transición falla si `root-PS-snapshot` en la carga de trabajo Linux de origen no se ha limpiado correctamente” en la página 628
- ♦ “El nodo pasivo del origen no se apaga en la transición para Windows Server 2016 Cluster” en la página 628
- ♦ “Los números de disco y los números de índice de disco no siguen una secuencia en las cargas de trabajo de disco dinámico descubiertas” en la página 628

Migración de cargas de trabajo a Azure Cloud

Utilice la información de esta sección para solucionar problemas comunes que podrían producirse durante la migración de cargas de trabajo a la nube de Microsoft Azure.

- ♦ “Asignación de una dirección IP reservada a un servidor de Migrate en Azure” en la página 612
- ♦ “El correo electrónico saliente se bloquea después de migrar Microsoft Exchange Server 2016 a la nube de Azure” en la página 613
- ♦ “La máquina virtual de destino de Azure se abre en el modo seguro después de la transición correcta de una carga de trabajo” en la página 613

Asignación de una dirección IP reservada a un servidor de Migrate en Azure

En Azure, el método de asignación dinámica es la configuración por defecto para la dirección IP pública. La dirección IP puede cambiar cada vez que se detiene y se inicia el servidor. Debe modificar la configuración para utilizar el método de asignación estática. Usar una dirección IP reservada garantiza que Azure asigne y reserve una dirección IP durante toda la vida del recurso.

Nota: si se produce un cambio en la dirección IP del servidor de PlateSpin, se interrumpen las comunicaciones de subejecución con cargas de trabajo de origen.

Para aplicar una dirección IP reservada a un servidor de Migrate existente en Azure que tenga una dirección IP dinámica:

- 1 Especifique **Static** (Estática) como método de asignación de la dirección IP pública del recurso del servidor de Migrate:
 - 1a Diríjase al portal de Azure oportuno y entre a la sesión en su cuenta de Azure:
 - ♦ [Portal de Azure \(http://portal.azure.com/\)](http://portal.azure.com/)
 - ♦ [Portal de Azure China \(http://portal.azure.cn/\)](http://portal.azure.cn/)
 - 1b Abra los recursos, seleccione el recurso del servidor de Migrate y seleccione **Stop** (Detener).
 - 1c En la información del servidor de Migrate, seleccione la dirección IP pública.
 - 1d En el panel **Public IP Address Configuration** (Configuración de dirección IP públicas), en **Settings** (Valores), seleccione **Configuration** (Configuración).
 - 1e Especifique **Static** (Estática) como método de asignación de la dirección IP pública.
 - 1f Haga clic en **Save** (Guardar).

Azure asigna y reserva una dirección IP de un grupo de sus direcciones IP disponibles en la ubicación de Azure donde se va a distribuir el servidor de Migrate.
 - 1g Inicie el recurso del servidor de Migrate.

Las comunicaciones de pulsación de los trabajos de migración existentes se interrumpirán hasta que modifique la dirección IP del servidor almacenada en el archivo de configuración del controlador OFX en la carga de trabajo de origen.
- 2 Para cada carga de trabajo de origen que ya se haya configurado para la migración en el servidor de Migrate, utilice el agente de Migrate para definir la nueva dirección IP:


```
migrateagent.cli.exe config /  
setting=psserver:<new_ipaddress_or_dns_name>
```

La opción `psserver` detiene el servicio del controlador OFX (`ofxcontroller`), modifica el archivo `OfxController.exe.config` con la nueva dirección y reinicia el servicio. La comunicación de pulsación funciona ahora con la nueva dirección IP del servidor.

El correo electrónico saliente se bloquea después de migrar Microsoft Exchange Server 2016 a la nube de Azure

Problema: después de migrar un servidor Microsoft Exchange 2016 a Microsoft Azure, los mensajes salientes del usuario se quedan bloqueados en la carpeta `Borradores` de su aplicación Microsoft Outlook.

Solución: después de migrar una carga de trabajo Microsoft Exchange Server a Microsoft Azure, asegúrese de que modifica los valores de DNS internos y externos de Exchange para que usen el **adaptador de red de Microsoft Hyper-V**. Consulte el [artículo 7021909 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7021909\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7021909).

La máquina virtual de destino de Azure se abre en el modo seguro después de la transición correcta de una carga de trabajo

Problema: si decide migrar una carga de trabajo Windows Small Business Server 2011 a Azure, la transición se completa, pero la máquina virtual de destino de Azure se abre en modo seguro.

Solución: para arrancar la máquina virtual de destino en el modo normal:

- 1 Ejecute `msconfig`.
- 2 Quite la marca de la opción **Boot** (Arrancar) > **Safe boot** (Arranque seguro).
- 3 Rearranque la máquina virtual.

Migración de cargas de trabajo a vCloud

Utilice la información de esta sección para solucionar problemas comunes que podrían producirse durante la migración de cargas de trabajo a VMware vCloud Director.

- ♦ [“Alarma de dirección MAC duplicada para una máquina virtual migrada a vCloud” en la página 613](#)

Alarma de dirección MAC duplicada para una máquina virtual migrada a vCloud

Problema: se producen alarmas por direcciones MAC duplicadas cuando se distribuye una máquina virtual a un servidor de VMware vCenter 6.x alojado en una nube privada virtual de VMware vCloud.

Solución: se trata de un problema conocido de VMware vCloud Director. Consulte el artículo *Duplicate MAC address alarms are present when a VM is deployed in vCloud Director* (Alarmas de dirección MAC duplicado presentes cuando se distribuye una máquina virtual en vCloud Director) en la base de conocimientos de VMware (2148579) (<https://kb.vmware.com/s/article/2148579>).

Migración de cargas de trabajo a VMware

Utilice la información de esta sección para solucionar problemas comunes que podrían producirse durante la migración de cargas de trabajo a la nube de VMware.

- ♦ “El correo electrónico saliente se bloquea después de migrar Microsoft Exchange Server 2016 a VMware” en la página 614
- ♦ “El ratón no funciona en la ventana de la consola de la máquina virtual para la máquina virtual de destino” en la página 614
- ♦ “La unidad de disquetes no se limpia en la máquina virtual de destino en VMware” en la página 614
- ♦ “Alarma de vSphere: es necesario consolidar la máquina virtual” en la página 615

El correo electrónico saliente se bloquea después de migrar Microsoft Exchange Server 2016 a VMware

Problema: después de migrar un servidor Microsoft Exchange 2016 a VMware, los mensajes salientes del usuario se quedan bloqueados en la carpeta `Borradores`.

Solución: después de migrar una carga de trabajo Microsoft Exchange Server a VMware, asegúrese de que modifica los valores de DNS internos y externos de Exchange para que usen `VMXNET 3`. Consulte el artículo 7021909 de la base de conocimientos (<https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7021909>).

El ratón no funciona en la ventana de la consola de la máquina virtual para la máquina virtual de destino

Problema: a veces, en la transición de prueba o en la transición, el ratón no funciona para la máquina virtual en el cliente Web de vSphere. Es decir, cuando selecciona `Actions > Open Console` (Acciones > Abrir consola) para abrir la consola Web de VMware, el puntero del ratón no funciona correctamente en la ventana de la consola de la máquina virtual.

Solución: reinicie manualmente la máquina virtual para permitir que VMware Tools reconozca el controlador USB del ratón. En vSphere, seleccione `Actions > Power > Restart Guest OS` (Acciones > Energía > Reiniciar SO invitado).

La unidad de disquetes no se limpia en la máquina virtual de destino en VMware

Problema: después de que se complete una transición para una migración a VMware, queda una unidad de disquetes extra vinculada, pero no conectada a la máquina virtual de destino.

Solución: el parámetro de configuración de PlateSpin `RemoveVMwareDevicesAtCutover` controla si las unidades de disquete se eliminan después de una transición correcta. El valor por defecto es `False` (Falso), lo que deja una unidad de disquetes adicional vinculada, pero no conectada a la máquina virtual. Puede definir el valor `True` (Verdadero) para forzar la eliminación de la unidad de disquetes adicional. En el proceso de eliminación se debe apagar y reiniciar el sistema operativo invitado. Este rearranque es necesario para eliminar el disquete adicional.

Para habilitar la eliminación automática de la unidad de disquetes adicional y permitir que el rearranque necesario se produzca en la transición de prueba o en la transición para todas las migraciones a plataformas de virtualización de VMware:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`

- 2 Busque el parámetro `RemoveVMwareDevicesAtCutover` y haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 Cambie el valor de `False` (Falso) a `True` (Verdadero).
- 4 Guarde la configuración y salga de la página.

Alarma de vSphere: es necesario consolidar la máquina virtual

Problema: cuando se migra una carga de trabajo a un destino VMware, la migración se completa correctamente. Sin embargo, se muestra el mensaje siguiente en el cliente Web de vSphere:

vSphere Web Client Configuration Issue: Virtual Machine Disks Consolidation is needed. (Problema de configuración del cliente Web de vSphere: es necesario consolidar los discos de la máquina virtual).

vSphere Web Client Triggered Alarm: Virtual machine Consolidation Needed status (Alarma activada del cliente Web de vSphere: estado de consolidación necesaria de la máquina virtual).

Esta situación de error se debe al estado del entorno de VMware cuando se elimina la instantánea. Es posible que queden algunos archivos del disco virtual en el disco.

Solución: en el cliente Web de vSphere, consolide las instantáneas. Para obtener información, consulte los siguientes recursos de VMware:

- ♦ [Consolidate Snapshots](#) (Consolidar instantáneas) en la documentación de VMware vSphere 6.7
- ♦ [How to Consolidate Snapshots in vSphere 5.x/6.x \(2003638\)](#) (Cómo consolidar instantáneas en vSphere 5.x/6.x) en la base de conocimientos de VMware

Migración de cargas de trabajo con el método de transferencia basado en archivos

Utilice la información de esta sección para solucionar problemas comunes que podrían producirse durante la migración de cargas de trabajo con el método de transferencia de datos basado en archivos.

- ♦ [“La conversión de transferencia basada en archivos falla en la transición con una situación de pánico del núcleo o un modo de rescate de GRUB en cargas de trabajo Linux antiguas con un directorio /boot de XFS” en la página 616](#)

La conversión de transferencia basada en archivos falla en la transición con una situación de pánico del núcleo o un modo de rescate de GRUB en cargas de trabajo Linux antiguas con un directorio /boot de XFS

Problema: en el cliente de Migrate, las conversiones de transferencia basadas en archivos fallan durante la transición en el caso de las cargas de trabajo Linux más antiguas que tienen un directorio /boot de XFS. La réplica se completa con normalidad. Sin embargo, cuando la carga de trabajo de destino arranca en la transición, sufre un pánico de núcleo (cargas de trabajo UEFI) o se abre la consola de rescate de GRUB con errores de XFS (cargas de trabajo BIOS). Este problema se ha observado en RHEL/CentOS/OL 7.1 y cargas de trabajo antiguas.

Solución: puede probar a realizar la migración mediante la transferencia de datos basada en bloques.

Migraciones par a par (Windows)

En la [Tabla I-1](#) se proporciona información para solucionar problemas habituales que pueden producirse durante las migraciones par a par de Windows.

Tabla I-1 Problemas habituales relacionados con las migraciones par a par y soluciones (Windows)

Problemas o mensajes	Solución
<p>Se muestra uno de los errores siguientes durante la migración sin conexión:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ A la espera de que se inicie el controlador (error) ♦ Conexión del controlador no establecida ♦ Conexión con el controlador interrumpida ♦ No es posible iniciar el servicio de subejecución 	<p>Esto indica uno de los problemas siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Los valores de red de las direcciones IP temporales de Job Configuration > Advanced (Configuración del trabajo > Opciones avanzadas) podrían no estar correctamente configurados. ♦ Hay una posible interrupción de la red que ha impedido que el equipo de origen o destino se comunique con el servidor de PlateSpin. ♦ El equipo de origen o destino no ha podido arrancarse completamente en el entorno de preejecución. <p>Para diagnosticar la causa exacta del error, compruebe el estado del sistema en el que el controlador no se pudo iniciar. Hay comandos como <code>ipconfig</code> y <code>ping</code> disponibles para verificar la conectividad básica de la red.</p>
<p>La transferencia de archivos se interrumpe al 1 % o el progreso es muy lento.</p>	<p>Por defecto, se usa un enlace de tipo AUTO en el servidor de origen durante la migración. Si el servidor de origen está conectado a un puerto de conmutación forzado a 100/FULL, la opción Force Full Duplex (Forzar transmisión dúplex) debe estar habilitada al configurar la migración. Si esta opción no se ha definido correctamente, se produce un error de coincidencia dúplex en la red.</p>
<p>No es posible determinar una partición de arranque adecuada.</p>	<p>Al convertir servidores de origen existentes, el volumen de arranque debe pasar las siguientes comprobaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Debe encontrarse en un disco básico. ♦ Debe tener 175 MB de espacio libre. ♦ Debe ser una partición primaria. ♦ Si alguno de estas condiciones no se cumple para el volumen del sistema, la migración falla al intentar tomar el control del servidor de origen.
<p>El trabajo permanece en un estado Scheduled (Programado) durante mucho tiempo y luego cambia a Recoverable error (Error recuperable). Todos los pasos secundarios muestran el estado NotStarted (No iniciado).</p>	<p>Hay un problema con el controlador de entorno de operaciones en el servidor de PlateSpin. Use el complemento de servicios de Windows para confirmar que el controlador se está ejecutando. Consulte el artículo 7920862 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920862) para recibir más instrucciones de resolución de problemas.</p>

Problemas o mensajes	Solución
La resolución de problemas falla en el paso Configuring Operating System (Configuración del sistema operativo). También se aplica a los pasos Configure Target Machine (Configurar equipo de destino) o Configuring Virtual Machine (Configurar máquina virtual) de la migración.	Por lo general, los errores durante los pasos de configuración indican que se ha agotado el tiempo límite al intentar configurar el equipo físico o virtual de destino. Aunque parece que ha fallado el trabajo de migración, es probable que la migración general sea correcta y el servicio de configuración que se ejecuta en el destino, probablemente, seguirá con sus operaciones. El artículo 7920327 de la base de conocimientos (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920327) contiene una lista de comprobación de resolución de problemas detallada y muestra información necesaria en caso de que se precise asistencia técnica.
La transferencia en directo no está disponible.	En el servidor hay un sistema de archivos o un sistema operativo no compatibles.

Artículos relacionados de la base de conocimientos:

ID	Descripción
7920862 (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920862)	Mensaje de error. El trabajo de PlateSpin Migrate permanece en el estado "Scheduled" (Programado) o "Recoverable Error" (Error recuperable).
7920810 (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920810)	Información. El trabajo de restauración se detiene: "El servicio de configuración del equipo de destino"
2790341 (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920341)	Información. ¿Qué puertos usa PlateSpin Migrate durante el descubrimiento, la migración y la transferencia de archivos?

Imágenes de PlateSpin

En la [Tabla I-2](#) se proporciona información para solucionar problemas habituales que pueden producirse en las imágenes de PlateSpin.

Tabla I-2 Problemas habituales relacionados con las imágenes de PlateSpin y soluciones

Problemas o mensajes	Solución
Las imágenes de PlateSpin no se ven en el servidor de imágenes de PlateSpin.	Si la vista Servers (Servidores) está configurada para agrupar los servidores por equipo, los servidores de imágenes descubiertos no se pueden expandir. Para mostrar las imágenes, reconfigure la vista Servers (Servidores) para que los servidores se agrupen por dominio, en lugar de por equipo.
Error al montar la imagen. El volumen no contiene un sistema de archivos reconocido.	Este mensaje de error puede aparecer cuando se importan o distribuyen datos de volumen al instalar un servidor de imágenes de PlateSpin en Windows Server 2003. Para resolver el error, use el complemento de servicios de Windows en el servidor de imágenes de PlateSpin. Modifique las propiedades de entrada a la sesión para el servicio del controlador de gestión de operaciones de PlateSpin Migrate a fin de que se use una cuenta con privilegios de administrador local. Reinicie el servicio después de realizar este cambio.

Problemas o mensajes	Solución
Los descriptores de seguridad no están intactos en el servidor distribuido cuando se usan datos de volumen de una imagen de Symantec Ghost.	Si va a crear una imagen de PlateSpin con datos de volumen sin procesar extraídos de una imagen de Ghost, los descriptores de seguridad no se conservan en la máquina virtual. Esto se debe a que los archivos extraídos heredan los permisos de su carpeta padre.

Artículos relacionados de la base de conocimientos:

ID	Descripción
7920879 (https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7920879)	Mensaje de error. El sistema no puede acceder al sistema.

Compresión de las bases de datos de PlateSpin Migrate

Cuando las bases de datos de PlateSpin Migrate (OFX y PortabilitySuite) alcanzan una capacidad predeterminada, se produce una limpieza periódica de dichas bases. Si precisa regular aún más el tamaño o el contenido de estas bases de datos, Migrate proporciona una utilidad (`PlateSpin.DBCleanup.exe`) para limpiarlas en más profundidad o comprimirlas. En el [artículo 7006458 de la base de conocimientos \(https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7006458\)](https://support.microfocus.com/kb/doc.php?id=7006458) se explica dónde se encuentra la herramienta y las opciones disponibles, en caso de que decida usarla para operaciones de base de datos sin conexión.

Solución de problemas del servicio de configuración

Después de una transición de prueba o una transición, se produce un error en la máquina virtual de destino debido a problemas no específicos del servicio de configuración. El mensaje de error habitual es:

```
Configuration service in the target machine does not seem to have started.
(Parece que el servicio de configuración de la máquina de destino no se ha iniciado)
```

Las sugerencias para solucionar problemas de esta sección explican los problemas habituales del servicio de configuración y formas alternativas para resolverlos.

- ♦ [“Compresión de las causas del problema” en la página 620](#)
- ♦ [“¿Qué se puede hacer para resolver el problema?” en la página 621](#)
- ♦ [“Sugerencias adicionales para la solución de problemas” en la página 624](#)

Comprensión de las causas del problema

El error del servicio de configuración indica que el servidor de PlateSpin no puede comunicarse con el servicio de configuración de la máquina virtual de destino. Analice el sistema para determinar la posible causa del problema.

- ♦ “Error al arrancar la máquina virtual de destino” en la página 620
- ♦ “La red no está configurada correctamente” en la página 620
- ♦ “No es posible leer ni escribir los mensajes de estado para los dispositivos de disquete” en la página 620

Error al arrancar la máquina virtual de destino

El sistema operativo debe cargarse en la máquina virtual de destino para que el servicio de configuración se inicie con normalidad. Un fallo del arranque indica que podría haber un conflicto del controlador, un error del cargador de arranque o posibles daños en el disco.

Si el sistema operativo no arranca en la máquina virtual de destino, se recomienda abrir un ticket de servicio en la Atención al cliente de Micro Focus.

La red no está configurada correctamente

La red debe configurarse correctamente para que el servicio de configuración de la carga de trabajo de destino pueda comunicarse con el servidor de PlateSpin.

Asegúrese de que ha configurado la red de manera que la carga de trabajo de destino pueda comunicarse con el servidor de PlateSpin.

No es posible leer ni escribir los mensajes de estado para los dispositivos de disquete

El servicio de configuración debe ser capaz de comunicarse con los dispositivos de disquete de las máquinas virtuales de VMware con el fin de leer y escribir los mensajes de estado para el servidor de PlateSpin.

En la máquina virtual de destino, compruebe que la máquina es capaz de comunicarse con los dispositivos de disquete:

- 1 En la máquina virtual, abra el archivo de registro
(C:\windows\platespin\configuration\data\log.txt).

- 2 Cualquiera de los mensajes siguientes podría ser una indicación de que no es posible acceder al disco:

```
Failed (5) to write to file \\?\Volume{<guid-number>}\log.zip  
(Error [5] al escribir el archivo \\?\Volume{<número-guid>}\log.zip)
```

```
CopyFile \\?\Volume{<guid-number>}\windows\platespin\configuration\data\result.txt  
to \\?\Volume{<guid-number>}\result.txt failed  
(Error al copiar el archivo \\?\Volume{<número-guid>}\windows\platespin\configuration\data\result.txt  
en \\?\Volume{<número-guid>}\result.txt)
```

```
The output floppy was not accessible after the timeout period  
(No es posible acceder al disquete de salida después del tiempo límite)
```

¿Qué se puede hacer para resolver el problema?

Para resolver un error del servicio de configuración, puede intentar alguna de las soluciones de esta sección.

- ♦ [“Omitir las optimizaciones de re arranque de la máquina virtual de destino” en la página 621](#)
- ♦ [“Reducir el tráfico de lectura/escritura a los dispositivos de disquete” en la página 622](#)
- ♦ [“Cambiar el tipo de inicio para aumentar la demora” en la página 623](#)
- ♦ [“Configurar los servicios conflictivos para que no se ejecuten automáticamente durante el inicio” en la página 624](#)

Omitir las optimizaciones de re arranque de la máquina virtual de destino

Migrate intenta minimizar el número de re arranques que se producen en la máquina virtual de destino por defecto para acelerar el proceso de transición. Es posible que al permitir los re arranques adicionales mejore la capacidad de la máquina virtual de destino para comunicarse con el servidor de PlateSpin.

Para omitir las optimizaciones de re arranque:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

```
https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/
```

- 2 Busque el parámetro **ConfigurationServiceValues**.
- 3 Edite el parámetro **ConfigurationServiceValues** y defina en la opción **SkipRebootOptimization** el valor `true` (verdadero).
- 4 Haga clic en **Save** (Guardar).
- 5 Ejecute una réplica incremental o completa.

La réplica también propaga los valores de configuración modificados a la máquina virtual de destino.

- 6 Ejecute de nuevo la transición o la transición de prueba para las cargas de trabajo afectadas.

Reducir el tráfico de lectura/escritura a los dispositivos de disquete

Puede reducir el número de veces que el servidor de PlateSpin intenta leer y escribir en los dispositivos de entrada de VMware o de salida de disquete si el registro de diagnóstico muestra el siguiente error:

```
Information:1:Attempting floppy download (Información:1:intento de descarga de disquete)
```

seguido de

```
Verbose:1:Failed to copy file from remote URL (Detallado:1:error al copiar el archivo de la URL remota)
```

-o bien-

```
Exception: The remote server returned an error: (500) Internal Server Error (Excepción: error en el servidor remoto: (500) Error del servidor interno)
```

Este error se debe a que VMware bloquea el recurso. Indica que el servidor de PlateSpin desasocia y vuelve a asociar el disquete cada vez que comprueba el estado. El bloqueo puede causar que la máquina virtual de destino no pueda leer ni escribir en el dispositivo de disquete. Consulte [Using the VMware vCenter Server 4.x, 5.x and 6.0 Datastore Browser to Download or Copy a Powered-On Virtual Machine's .vmx and .nvram Files Fails \(1019286\)](https://kb.vmware.com/selfservice/microsites/search.do?language=en_US&cmd=displayKC&externalId=1019286) (https://kb.vmware.com/selfservice/microsites/search.do?language=en_US&cmd=displayKC&externalId=1019286) (Al usar el navegador de almacén de datos de VMware vCenter Server 4.x, 5.x y 6.0 para descargar o copiar, los archivos .vmx y .nvram de un máquina virtual encendida fallan [1019286])

Si experimenta problemas de bloqueo del dispositivo de disquete, puede aumentar los valores de sondeo del servicio de configuración en el servidor de PlateSpin:

vmwareConfigServicePollStartDelay

Este parámetro determina el tiempo que espera el servidor de PlateSpin para iniciar el sondeo del estado de la carga de trabajo de destino. El valor por defecto es 120 segundos (2 minutos).

vmwareConfigServicePollIntervalInMilliseconds

Este parámetro determina la frecuencia con la que el servidor de PlateSpin intenta comunicarse con la carga de trabajo de destino y leer o escribir en los dispositivos de disquete de VMware. El intervalo de sondeo por defecto es de 30 000 milisegundos (30 segundos).

vmwareConfigServicePollStartTimeout

Este parámetro determina el tiempo que espera el servidor de PlateSpin después de iniciar la máquina virtual de destino antes de mostrar un error en la interfaz Web. El valor por defecto es 420 segundos (7 minutos).

vmwareConfigServicePollUpdateTimeout

Este parámetro determina el tiempo que espera el servidor de PlateSpin después de cada intervalo de sondeo antes de mostrar un error en la interfaz Web. El valor por defecto es 300 segundos (5 minutos).

Los valores más altos de estos parámetros reducen la frecuencia con la que el servidor de PlateSpin intenta leer y escribir en los dispositivos de disquete de VMware de las máquinas virtuales de destino.

Para reducir el tráfico de lectura y escritura para los dispositivos de disquete de VMware:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`

- 2 Busque los parámetros de sondeo del servicio de configuración, modifique los valores según corresponda y haga clic en **Save** (Guardar).

Por ejemplo:

```
vmwareConfigServicePollStartDelay = 180 (3 minutos)
vmwareConfigServicePollIntervalInMilliseconds = 300000 (5 minutos)
vmwareConfigServicePollStartTimeout = 1200 (20 minutos)
vmwareConfigServicePollUpdateTimeout = 900 (15 minutos)
```

o bien

```
vmwareConfigServicePollStartDelay = 300 (5 minutos)
vmwareConfigServicePollIntervalInMilliseconds = 480000 (8 minutos)
vmwareConfigServicePollStartTimeout = 1200 (20 minutos)
vmwareConfigServicePollUpdateTimeout = 900 (15 minutos)
```

- 3 Ejecute una réplica incremental o completa.

La réplica también propaga los valores de configuración modificados a la máquina virtual de destino.

- 4 Ejecute de nuevo la transición o la transición de prueba para las cargas de trabajo afectadas.

Cambiar el tipo de inicio para aumentar la demora

El servicio de configuración podría aparecer antes de que se pueda acceder a los recursos. Puede cambiar el tipo de inicio del servicio configuración para aumentar la demora.

Para cambiar el tipo de inicio:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:

`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`

- 2 Busque el parámetro **windowsConfigServiceStartType**.
- 3 Cambie el valor **windowsConfigServiceStartType** a **AutoDelay**.

Las opciones para **windowsConfigServiceStartType** son estas:

- ♦ **GroupDelay** es el valor por defecto y añade el servicio de configuración al final de **ServiceGroupOrder** en el registro.
- ♦ **AutoDelay** maximiza la cantidad de tiempo que el servicio espera antes de iniciarse (2 minutos después del arranque). Modifique también el valor del parámetro **ServicesPipeTimeoutForWindowsConfigService** en el [Paso 4](#).
- ♦ **NoDelay** es la opción más eficaz e inicia el servicio en cuando lo permite Windows. Sin embargo, no se recomienda por los posibles problemas de conexión a los recursos.

- 4 (AutoDelay) Cambie el valor del parámetro `ServicesPipeTimeoutForWindowsConfigService` a 180 segundos para tener en cuenta los 120 segundos que el servicio tardará en iniciarse después del arranque si AutoDelay está definido para el parámetro `windowsConfigServiceStartType` en el Paso 3.
- 5 Haga clic en **Save** (Guardar).
- 6 Ejecute una réplica incremental o completa.
La réplica también propaga los valores de configuración modificados a la máquina virtual de destino.
- 7 Ejecute de nuevo la transición o la transición de prueba para las cargas de trabajo afectadas.

Configurar los servicios conflictivos para que no se ejecuten automáticamente durante el inicio

Durante una acción de transición, un servicio de Windows interfiere con el montaje de los controladores del disquete.

Determine qué servicios de Windows están configurados para iniciarse en el re arranque. Se sabe que algunos servicios interfieren con la escritura del servicio de configuración en los disquetes; por ejemplo, algunos programas antivirus y de configuración inalámbrica. Debe configurar estos servicios para que no se ejecuten automáticamente en la transición de prueba o la transición y, después, ejecutar de nuevo estas acciones.

También puede intentar inhabilitar todos los servicios no esenciales para la transición de prueba y la transición en la página de configuración y, después, ejecutar de nuevo estas acciones.

Sugerencias adicionales para la solución de problemas

Si el servicio de configuración no puede contactar con el servidor de PlateSpin, el diagnóstico mostrará únicamente una parte de la realidad. También debe obtener los registros de la máquina virtual de destino:

- ♦ **Cargas de trabajo Windows:** los registros del servicio de configuración se encuentran en la carpeta `C:\windows\platespin\configuration\data`.
 - ♦ El archivo `log.txt` contiene toda la información de registro, pero el archivo `Config.ini` resulta útil para entender lo que se debe configurar.
 - ♦ El archivo `result.txt` contiene el estado de ejecución del servicio de configuración.
 - ♦ Si la máquina virtual de destino no puede leer el dispositivo de disquete de entrada, no contará con el archivo `Config.ini` combinado, lo que podría incluir información de configuración de la red personalizada para el entorno de red de transición.
 - ♦ Si el archivo `Config.ini` no tiene ninguna información relacionada con la red (como un `[NIC0]`), puede que el adaptador de red de la máquina virtual de destino tenga caracteres especiales en el nombre.
Es un problema conocido que el archivo `Config.ini` podría no ser preciso hasta que se combina con el del dispositivo de disquete.
 - ♦ La máquina virtual de destino intenta re arranque si no puede conectarse con el disquete de salida o el disquete de entrada (solo una vez). Si fuera el caso, verá el archivo `config.ini.floppyreboot`.

- ♦ **Cargas de trabajo Linux:** los registros del servicio de configuración se encuentran en la carpeta /tmp.
 - ♦ Los archivos de registro principales se denominan `file*.platespin.fileLogger`. Se recomienda examinar todas las carpetas de configuración de /tmp. Cree un archivo TAR con las carpetas de configuración junto con los archivos `file*.platespin.fileLogger` para enviarlo a la Atención al cliente de Micro Focus.
 - ♦ Otros archivos de configuración que hay que comprobar son los siguientes:


```

/tmp/Ofx.RunCommand.Output*
/tmp/*DiskHelper*
/tmp/*VmTools*

```
 - ♦ El archivo de configuración es `/usr/lib/psconfigservice/data/config.conf`.
 - ♦ El archivo de registro de resultado final es `/usr/lib/psconfigservice/data/result.txt`.

El controlador OFX de PlateSpin no se inicia en un origen de máquina Virtual

Problema: si se configura Migrate para que instale el componente basado en bloques durante la primera réplica, el controlador OFX de PlateSpin puede que no se inicie en la carga de trabajo de origen durante el paso de instalación de los componentes basados en bloques. El administrador de servicios informa sobre este problema si la velocidad de ejecución de la máquina virtual es tan lenta que se agota el tiempo del evento de inicio del controlador OFX.

Solución: inicie manualmente el controlador OFX PlateSpin en la carga de trabajo de origen.

Para evitar el problema, en cargas de trabajo con poca memoria y recursos de CPU, realice uno de estos procedimientos para mejorar el rendimiento del inicio:

- ♦ Configure la carga de trabajo para instalar el componente basado en bloques durante el paso de preparación de la carga de trabajo, en lugar de en la primera réplica.
- ♦ Aumente los recursos de memoria y CPU de la máquina virtual de origen.

Advertencia de validación para la regulación del ancho de banda

Problema: después de configurar la migración de una carga de trabajo sin advertencias ni errores de validación, puede aparecer un mensaje de advertencia si define o modifica posteriormente el valor de **Bandwidth Throttling** (Regulación del ancho de banda), incluso si el valor es válido.

Solución: si establece un valor válido, puede guardar la configuración y continuar.

Los equipos Windows de destino no se pueden arrancar en el segundo arranque

Problema: el equipo Windows de destino no se puede arrancar durante el segundo arranque.

Cuando PlateSpin Migrate ejecuta el servicio de configuración en un equipo Windows de destino, las tareas de conectividad normales que se realizan durante el segundo arranque pueden tener problemas en las siguientes situaciones:

- ♦ Si el equipo de destino tiene el mismo hardware de adaptador de red y los mismos controladores de conectividad que el equipo de origen.

Los controladores de red que requiere el equipo de destino son los mismos que los que ya están instalados en el equipo de origen que se está migrando. No es necesario volver a instalar los controladores. En algunas situaciones, si se eliminan y se vuelven a instalar los controladores, podría darse el caso de que la máquina de destino no pueda arrancarse.

- ♦ Si el equipo de destino se arranca desde SAN.

Si un equipo de destino se arranca desde SAN, Migrate instala los controladores antes del primer arranque. Si el servicio de configuración elimina esos controladores recién instalados durante el segundo arranque, el equipo de destino pasa a un estado en el que no se puede arrancar. Es necesario evitar las tareas de instalación del controlador en el segundo arranque.

Solución: PlateSpin Migrate ofrece dos valores de configuración de conectividad ligera para el servidor de PlateSpin que optimizan el proceso de configuración de red en el equipo de destino durante el segundo arranque. También ayudan a evitar situaciones que pueden provocar que el equipo de destino no pueda arrancarse. La conectividad ligera resulta útil para las migraciones P2P, V2V y C2C, así como para las migraciones semiautomáticas X2V en las que el hardware de conectividad de la máquina virtual de destino se configura manualmente para que coincida con el del equipo de origen. Consulte [“Configuración del comportamiento para instalar controladores de red en cargas de trabajo Windows de destino”](#) en la página 133.

Dos o más volúmenes tienen el mismo número de serie de volumen

Problema: si intenta configurar un trabajo de migración para un servidor Windows, se muestra el siguiente error:

```
[Source] Two or more volumes have the same serial number. Change the serial numbers so that they are unique and rediscover the machine. ([Origen] Dos o más volúmenes tienen el mismo número de serie. Cambie los números de serie para que sean exclusivos y vuelva a descubrir la máquina).
```

Solución: este problema puede producirse si el número de serie del volumen es el mismo para dos o más volúmenes. PlateSpin Migrate requiere que los números de serie sean exclusivos.

Para solucionar este problema, modifique los números de serie de los volúmenes de datos según sea preciso y, a continuación, descubra de nuevo la máquina. Para obtener información sobre cómo usar las herramientas nativas de Windows para modificar los números de serie, consulte el [artículo 7921101 de la base de conocimientos](#).

La réplica no puede completarse si hay una actualización del antivirus pendiente para reiniciar en el origen

Problema: las actualizaciones automáticas del software antivirus en las cargas de trabajo Windows de origen tienen a veces cambios del sistema pendientes que requieren un reinicio. Mientras el reinicio necesario esté pendiente, parece que las réplicas se bloquean y no se pueden completar.

Solución: para evitar este conflicto de réplica potencial, asegúrese de reiniciar la carga de trabajo Windows de origen después de que actualice de forma automática el antivirus y se requiera un reinicio. Lleve a cabo el reinicio antes de que comience la próxima réplica.

Para resolver correctamente este conflicto en una réplica en curso:

- 1 Cancele la réplica con el cliente de Migrate o la interfaz Web de Migrate, según sus necesidades.
- 2 Rearranque la carga de trabajo Windows de origen.
- 3 En el cliente de Migrate o en la interfaz Web de Migrate, vuelva a iniciar la réplica.
La réplica se debería completar correctamente.

El disco no está correctamente alineado en la máquina virtual de destino

Problema: En la partición primaria de la carga de trabajo de destino, uno o varios discos están alineados de forma incorrecta con el almacenamiento del sistema de apoyo, lo que produce un volumen mayor de operaciones de E/S por segundo.

Solución: El parámetro de configuración de PlateSpin `PartitionAlignmentSizeInKB` controla la alineación de la partición primaria de una carga de trabajo de destino que no esté alineada al principio de un disco de cilindros y redondea el desplazamiento hasta el límite de alineación más cercano. El valor de este parámetro es el número de kilobytes (KB) desde el principio del disco hasta el límite de alineación más cercano. Esto solo es aplicable para las cargas de trabajo con particiones MBR.

Para especificar el valor de alineación de disco:

- 1 Entre a la interfaz Web de PlateSpin Migrate como administrador y abra la página de configuración del servidor de PlateSpin en:
`https://Servidor_de_PlateSpin/PlateSpinConfiguration/`
- 2 Busque el parámetro **PartitionAlignmentSizeInKB** y haga clic en **Edit** (Editar).
- 3 Edite el valor según los siguientes valores permitidos. Si especifica un valor que no esté permitido, se aplicará el valor por defecto.

♦ **Para una carga de trabajo Windows:**

- ♦ **En Windows Server 2008 y versiones admitidas superiores:** El valor por defecto es **1024** y puede definir uno de los siguientes valores permitidos: **1024**, **2048** y **4096**.
- ♦ **En versiones admitidas de Windows Server 2003:** El valor permitido es **64**, que es también el valor por defecto.

- ♦ **Para una carga de trabajo Linux:** El valor por defecto es **64** y es posible definir uno de los valores permitidos siguientes: **64,128,256, 512,1024 y 2048**.

4 Guarde la configuración y salga de la página.

La transición falla si `root-PS-snapshot` en la carga de trabajo Linux de origen no se ha limpiado correctamente

Problema: un intento de transición falla con el error:

```
Under-control conversion of a Linux source with LVM snapshots is not supported: See /dev/<source-hostname>/root-PS-snapshot (No se admite la conversión bajo control de un origen Linux con instantáneas de LVM: consulte /dev/<nombrehost-origen>/root-PS-snapshot)
```

Este error se produce porque el enlace simbólico `root-PS-snapshot` no se ha eliminado durante el proceso de limpieza tras una cancelación correcta de la primera réplica completa después de numerosas réplicas incrementales de la carga de trabajo de origen.

Solución: suprima manualmente el enlace simbólico `root-PS-snapshot` de la carga de trabajo Linux de origen y, a continuación, repita la transición. Consulte [“Instantáneas LVM”](#) en la [Tabla 42-2](#), [“Casos de uso e instrucciones para limpiar cargas de trabajo Linux”](#), en la [página 609](#).

El nodo pasivo del origen no se apaga en la transición para Windows Server 2016 Cluster

Problema: si el estado final posterior a la migración se define como **Shut Down** (Apagar) para un clúster de Windows Server 2016, la interfaz Web de PlateSpin Migrate apaga solo el nodo activo del clúster; pero no los nodos pasivos. El cliente de Migrate apaga correctamente todos los nodos de origen.

Solución: apague manualmente los nodos pasivos de origen si no se apagan automáticamente en caso de que el estado final posterior a la migración seleccionado sea **Shut Down** (Apagar) para un clúster de Windows Server 2016.

Los números de disco y los números de índice de disco no siguen una secuencia en las cargas de trabajo de disco dinámico descubiertas

Problema: en las cargas de trabajo Windows de origen con los tipos de disco dinámico Simple (sencillo), Spanned (expandido), Striped (segmentado), Mirrored (duplicado) y RAID5, la configuración de la carga de trabajo de destino asigna números no secuenciales a los nombres de disco y a los índices de disco. Los números no secuenciales son elementos de los tipos de discos dinámicos en la carga de trabajo de origen. Todos los discos necesarios están presentes para la carga de trabajo de destino. Este problema se produce para las cargas de trabajo de destino en la interfaz Web. (Error 973266)

Solución: no hay solución.

VII Herramientas de PlateSpin adicionales

PlateSpin Migrate proporciona herramientas adicionales para ayudar durante la migración.

- ♦ [Apéndice J, “Uso de la interfaz de línea de comandos del cliente de PlateSpin Migrate”, en la página 631](#)
- ♦ [Apéndice K, “Uso de la herramienta de prueba de red iPerf para optimizar el rendimiento de red para productos de PlateSpin”, en la página 637](#)

J Uso de la interfaz de línea de comandos del cliente de PlateSpin Migrate

La instalación del cliente de PlateSpin Migrate incluye una interfaz de línea de comandos (CLI) que le ayudará a realizar las tareas de migración más comunes. Los trabajos de conversión mediante archivos `.ini` solo son compatibles con los destinos de VMware e Hyper-V. Mediante esta herramienta, puede hacer lo siguiente:

- ◆ Descubrir y, posteriormente, actualizar un host o un servidor de destino para completar el servidor de Migrate con información del servidor.
- ◆ Migrar (o dicho de otro modo, "convertir") cargas de trabajo heterogéneas en infraestructura de servidor y escritorio x86 en el centro de datos.
- ◆ Preparar el host de destino para su nueva carga de trabajo y, tras una conversión, sincronizar el host y el destino.
- ◆ Instalar un servidor de imágenes, así como capturar, distribuir o migrar de forma incremental una imagen.
- ◆ Comprobar el estado de un trabajo mientras se ejecuta y, si fuera necesario, abortarlo.

En esta sección se incluye información que puede serle útil para usar de forma eficiente la interfaz de línea de comandos- Incluye estos temas:

- ◆ [“Dónde se encuentra la herramienta” en la página 631](#)
- ◆ [“Antes de usar la herramienta” en la página 632](#)
- ◆ [“Archivos .ini configurables \(trabajos\) que se pueden usar con la herramienta” en la página 635](#)

Dónde se encuentra la herramienta

La herramienta de interfaz de línea de comandos, `PlateSpin.Migrate.Console.exe`, se instala junto al cliente de PlateSpin Migrate en la ubicación siguiente:

- ◆ **Hosts de 32 bits:** `C:\Archivos de programa\PlateSpin Migrate Client\CommandLine\PlateSpin.Migrate.Console.exe`
- ◆ **Hosts de 64 bits:** `C:\Archivos de programa(x86)\PlateSpin Migrate Client\CommandLine\PlateSpin.Migrate.Console.exe`

Antes de usar la herramienta

En esta sección se incluye la información siguiente:

- ♦ [“Configuración previa de los valores del servidor de Migrate para la CLI” en la página 632](#)
- ♦ [“Familiarización con los comandos” en la página 632](#)

Configuración previa de los valores del servidor de Migrate para la CLI

Antes de empezar a usar la utilidad de línea de comandos, debe asegurarse de que el servidor de Migrate se ha configurado correctamente. Puede comprobar la configuración en el archivo `PlateSpin.Migrate.Console.exe.config`, situado en la misma vía que la utilidad de línea de comandos. Después de instalar Migrate, el siguiente archivo `config` ya debe contener valores.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8 ?>"
<configuration>
  <appSettings>
    <add key="MigrateServerURL" value="https://localhost/PlateSpinMigrate/" />
    <add key="ServerDomain" value="" />
    <add key="psuser" value="administrator" />
    <add key="pspassword" value="encoded_password" />
    <add key="encoded" value="yes" />
  </appSettings>
</configuration>
```

La herramienta usa estos valores cuando ejecuta comandos. Debe reconciliar los valores del archivo con la configuración del servidor de Migrate con el que desea conectar.

El valor de la clave `pspassword` está vacío por defecto y debe especificar una contraseña cifrada como valor. Para cifrar la contraseña, utilice el comando `encode`. Para obtener más información acerca de los comandos, consulte la [“Familiarización con los comandos” en la página 632](#).

Si decide proporcionar contraseñas cifradas para las plataformas de destino y las cargas de trabajo de origen, defina el valor de la clave cifrada en la siguiente línea del archivo `PlateSpin.Migrate.Console.exe.config` con el valor `yes` (sí). De lo contrario, emplee el valor `no`.

```
<add key="encoded" value="no" />
```

Familiarización con los comandos

Para mostrar los comandos admitidos en la herramienta, ejecútela con la opción `Help` o con la opción `?` desde el indicador de comandos, como en este ejemplo:

```
C:\Archivos de programa\PlateSpin Migrate
Client\CommandLine>PlateSpin.Migrate.Console.exe Help
```

La herramienta muestra una matriz que incluye información similar a la mostrada en la tabla siguiente:

Tabla J-1 Comandos disponibles en la herramienta de interfaz de línea de comandos de Migrate

Comando	Descripción
<code>run</code>	Ejecuta un archivo <code>.ini</code> configurado como si fuera un trabajo programado. Cuando se añade el parámetro <code>/wait=no</code> y el trabajo empieza a ejecutarse, su ID de trabajo se muestra en la interfaz.
<code>query</code>	Ejecuta una consulta en el trabajo (si se especifica un ID de trabajo) para mostrar su estado actual.
<code>discover</code>	Ejecuta una operación que realiza un inventario de los detalles de una carga de trabajo admitida o un equipo de destino como preparación para la migración o para "convertir" el trabajo.
<code>refresh</code>	Actualiza un servidor descubierto.
<code>unDiscover</code>	Anula el descubrimiento de un servidor.
<code>imageserver</code>	Realiza operaciones de generación de imágenes en una carga de trabajo (es decir, <i>instalar el servidor, desinstalar el servidor o actualizar las herramientas</i>) en un servidor.
<code>abort</code>	Aborta un trabajo programado.
<code>licenseInfo</code>	Muestra la información de licencia del servidor de migración.
<code>serversync</code>	Prepara el servidor para la operación de Server Sync y ejecuta una tarea <code>serversync</code> empleando el archivo de configuración.
<code>encode</code>	Cifra la entrada de texto o los datos del archivo de texto.
<code>massdiscover</code>	Permite realizar un descubrimiento masivo de cargas de trabajo de origen y de destinos. Las cargas de trabajo y los destinos descubiertos se muestran tanto en el cliente como en la interfaz Web de PlateSpin Migrate. Para descubrir cargas de trabajo y destinos en masa, primero debe mostrar las cargas de trabajo y los destinos que desea descubrir en un archivo CSV. Para crear este archivo CSV, consulte el archivo CSV de muestra situado en <code>\Cliente de PlateSpin Migrate\CommandLine\Sample INI\MassDiscovery.csv</code> .

Si se ejecuta uno de estos comandos, debe incluir sus parámetros requeridos en la línea de comandos. También puede incluir parámetros opcionales, si se precisan. Por ejemplo, el parámetro `savejob=` guarda la tarea en la ubicación por defecto.

Para mostrar una lista de estos parámetros en el indicador de comandos, ejecute el comando sin ningún parámetro. Por ejemplo, si ejecuta el comando `discover` sin parámetros, como en este ejemplo:

```
C:\Archivos de programa\PlateSpin Migrate  
Client\CommandLine>PlateSpin.Migrate.Console.exe discover
```

La interfaz de línea de comandos muestra lo siguiente:

```

[discover]                                discovers a server
Required Parameters:
  /machineAddress=      machine address to discover
  /userName=            the username to use
  /password=            the password to use
  /type=                type like windows,
linux,vmware_esx,vmware_vcenter,
Optional Parameters:
  /network=             network name to connect to
  /address=             server address to connect to
  /psuser=              Username used for accessing PlateSpin Migrate
server as user different from the one logged on this computer
  /pspassword=          Password used for accessing Platespin Migrate
server for the user different from the one logged on this computer
  /wait=                wait for completion of job [yes,no]
  /clusterName=         clustername to be discovered
  /verbose=             verbose mode for output [on,off]
  /output=              the output file
  /format=              the ouptput format to display in [text,html,xml]
  /sslcertificatewarnings= Whether to Ignore or Enforce SSL
Certificate Warnings [Ignore| Enforce]

```

Nota: debe familiarizarse con los distintos comandos de la interfaz de línea de comandos y sus parámetros necesarios y opcionales respectivos.

Sintaxis de la línea de comandos

Si tuviera que ejecutar el comando discover (que es también un trabajo), debe usar una sintaxis similar a la de este ejemplo en el indicador de comandos:

```

C:\Archivos de programa\PlateSpin Migrate
Client\CommandLine>PlateSpin.Migrate.Console.exe discover /
machineaddress=10.10.8.100 /username=administrator /password=password /
type=windows /wait=no

```

Tenga en cuenta que en este ejemplo se incluyen todos los parámetros obligatorios y uno opcional.

Cuando se inicia el comando discover (trabajo), la herramienta de CLI muestra el ID de trabajo, que es similar al de este ejemplo:

```
8be8d306-7665-4869-9795-a9dbb3ce1471
```

Puede aprovechar este ID para averiguar el estado del trabajo. Solo tiene que usar el comando query como en este ejemplo:

```

C:\Archivos de programa\PlateSpin Migrate
Client\CommandLine>PlateSpin.Migrate.Console.exe query /id=8be8d306-7665-
4869-9795-a9dbb3ce1471

```

El comando query presenta un informe de estado que incluye todos los detalles del trabajo. Se trata del mismo tipo de información que se muestra en la vista de trabajos del cliente de Migrate.

Archivos .ini configurables (trabajos) que se pueden usar con la herramienta

Cuando se instala el cliente de PlateSpin Migrate, el programa de instalación crea un directorio independiente para varios trabajos preconfigurados (en realidad, son archivos .ini) que permiten realizar las siguientes acciones:

- ♦ Conversión de la carga de trabajo (es decir, una operación de migración)
- ♦ Server Sync
- ♦ Captura e implementación de imágenes del destino de imágenes

Para ejecutar un trabajo, se usa el comando `run` en la línea de comandos. Los valores de los archivos son los parámetros opcionales que se ejecutan junto con el trabajo. Cada una de estas funciones tiene una versión por defecto del archivo .ini que se ejecuta con la configuración básica y uno o varios archivos .ini específicos de cada plataforma que se ejecutan con una configuración personalizada:

- ♦ `Conversion-Default.ini`
- ♦ `Conversion-Windows.ini` (personalizado)
- ♦ `Conversion-Linux.ini` (personalizado)
- ♦ `ServerSync-Default.ini`
- ♦ `ServerSync-Windows.ini` (personalizado)
- ♦ `ServerSync-Linux.ini` (personalizado)
- ♦ `CaptureImage-Default.ini`
- ♦ `CaptureImage.ini` (personalizado)
- ♦ `DeployImage-Default.ini`
- ♦ `DeployImage.ini` (personalizado)
- ♦ `IncrementalImaging-Default.ini`
- ♦ `IncrementalImaging.ini` (personalizado)

En esta sección se incluyen más detalles sobre estos trabajos en los siguientes apartados:

- ♦ [“Trabajos de conversión” en la página 635](#)
- ♦ [“Trabajos de Server Sync” en la página 636](#)
- ♦ [“Trabajos de generación de imágenes” en la página 636](#)

Trabajos de conversión

La herramienta de interfaz de línea de comandos admite la conversión de cargas de trabajo Windows y Linux (origen) a servidores de Hyper-V, vCenter o ESX (destino). Hay dos tipos de archivos .ini, uno para una configuración de trabajo básica y otro para configuraciones personalizadas. Mientras el trabajo se ejecuta, es posible abortarlo o comprobar su estado.

Antes de iniciar un trabajo de conversión, asegúrese de ejecutar el comando `discover` en el equipo de origen y en la plataforma de destino. A continuación, se muestra un ejemplo de sintaxis para ejecutar el comando `discover`:

```
discover /machineaddress=10.10.10.10 /username=administrator /  
password=anything@123 /type=vmware_vcenter
```

Para obtener información sobre los valores de las tareas de conversión, consulte [Conversion Jobs \(https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/b1cbb09z.html#b1cbcxmm\)](https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/b1cbb09z.html#b1cbcxmm) (Trabajos de conversión) en el apéndice sobre la interfaz de línea de comandos de la versión en inglés de la *Guía del usuario de PlateSpin Migrate*.

Trabajos de Server Sync

Utilice el comando `serversync` para realizar la operación de Server Sync. Hay dos tipos de archivos `.ini`, uno para una configuración de trabajo básica y otro para configuraciones personalizadas. Mientras el trabajo se ejecuta, es posible abortarlo o comprobar su estado. Si especifica la configuración necesaria, se iniciará el trabajo. A continuación, cuando se ejecute, el trabajo completa los demás valores con la configuración por defecto.

Para obtener información sobre los valores de los trabajos de Server Sync, consulte [ServerSync Jobs \(https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/b1cbb09z.html#b1cbql20\)](https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/b1cbb09z.html#b1cbql20) (Trabajos de Server Sync) en el apéndice sobre la interfaz de línea de comandos de la versión en inglés de la *Guía del usuario de PlateSpin Migrate*.

Trabajos de generación de imágenes

La herramienta de interfaz de línea de comandos admite varias operaciones de generación de imágenes (como instalar, desinstalar y actualizar herramientas) mediante el comando `imageserver`. Antes de iniciar un trabajo `imageserver`, asegúrese de ejecutar el comando `discover` en el equipo de origen y en la plataforma de destino.

Además del trabajo `imageserver`, la herramienta de interfaz de línea de comandos admite la generación de imágenes de cargas de trabajo Windows (origen) en el destino. Hay dos tipos de archivos `.ini` de generación de imágenes, uno para una configuración de trabajo básica y otro para configuraciones personalizadas. Mientras el trabajo se ejecuta, es posible abortarlo o comprobar su estado.

Para obtener información sobre los valores de los trabajos de creación de imágenes, consulte [Imaging Jobs \(https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/b1cbb09z.html#b1cbqz4t\)](https://www.microfocus.com/documentation/platespin/platespin-migrate-2018-11/migrate-user/b1cbb09z.html#b1cbqz4t) (Trabajos de creación de imágenes) en el apéndice sobre la interfaz de línea de comandos de la versión en inglés de la *Guía del usuario de PlateSpin Migrate*.

K Uso de la herramienta de prueba de red iPerf para optimizar el rendimiento de red para productos de PlateSpin

Antes de ejecutar una réplica, asegúrese de probar la conexión para comprobar si hay algún problema en ella o en el ancho de banda y resolverlo. En esta sección se describe cómo utilizar la herramienta de prueba de red iPerf de código abierto para optimizar el rendimiento de la conexión.

- ♦ “Introducción” en la página 637
- ♦ “Cálculos” en la página 638
- ♦ “Configuración” en la página 639
- ♦ “Metodología” en la página 640
- ♦ “Expectativas” en la página 642

Introducción

A fin de ayudar a los administradores de PlateSpin en su esfuerzo por lograr un mejor rendimiento de la red cuando se usan productos de PlateSpin, se proporciona la herramienta de prueba de red iPerf en el entorno de toma de control de LRD (disco RAM de Linux) de PlateSpin. Como se indica en la documentación de iPerf: “El principal objetivo de iPerf es ayudar a optimizar las conexiones TCP a través de una vía concreta. El problema de optimización fundamental para TCP es el tamaño de la ventana TCP, que controla la cantidad de datos que pueden estar presentes en la red en cualquier momento”.

El propósito de este Readme (Léame) es describir un método básico de optimización y pruebas de red en relación al uso de productos de PlateSpin. En primer lugar, debe calcular un tamaño de ventana TCP óptimo teórico. A continuación, use la herramienta iPerf para validar y ajustar con precisión el tamaño calculado y medir el rendimiento resultante. Este método también resulta útil para determinar el rendimiento real alcanzable para una red determinada.

Tanto la herramienta iPerf como los productos de PlateSpin ya usan el *tamaño de búfer de envío/recepción de TCP* para determinar la eventual elección interna del *tamaño de ventana TCP*. A partir de ahora, estos términos se utilizarán indistintamente.

Nota: hay muchos factores que afectan al rendimiento de la red. Hay disponible mucha información en Internet que puede ayudarle a comprenderlos. Uno de estos recursos es la [calculadora de rendimiento de red](http://wintelguy.com/wanperf.pl) (<http://wintelguy.com/wanperf.pl>), que permite calcular el rendimiento TCP máximo esperado según las características aplicables de la red del cliente. Se recomienda encarecidamente usar esta calculadora en línea para establecer correctamente las expectativas de rendimiento.

Cálculos

La optimización del tamaño de ventana TCP se basa en varios factores, incluida la velocidad del enlace de red y la latencia de la red. Para nuestros fines relativos a los productos de PlateSpin, la elección inicial del tamaño de ventana TCP para la optimización se basa en los cálculos estándar (ampliamente disponibles en Internet y en otros lugares) siguientes:

$$\text{TamañoVentanaEnBytes} = ((\text{VELOCIDAD_ENLACE (Mb/s)} / 8) * \text{RETRASO(s)}) * 1000 * 1024$$

Por ejemplo, para un enlace de 54 Mb/s con una latencia de 150 ms, el tamaño de ventana inicial adecuado sería:

$$(54/8) * 0,15 * 1000 * 1024 = 1\ 036\ 800 \text{ bytes}$$

Por ejemplo, para un enlace de 1000 Mb/s con una latencia de 10 ms, el tamaño de ventana inicial adecuado sería:

$$(1000/8) * 0,01 * 1000 * 1024 = 1\ 280\ 000 \text{ bytes}$$

Para obtener un valor de latencia de la red, utilice el comando `ping` en el indicador de comandos (Windows) o el terminal (Linux). Aunque el tiempo de ida y vuelta (RTT) de `ping` es probablemente diferente a la latencia real, el valor obtenido es lo suficientemente parecido como para poder usarse en este método.

A continuación, se muestra un resultado de ejemplo de un comando `ping` de Windows, donde se observa una latencia de 164 ms de promedio:

```
ping 10.10.10.232 -n 5
```

```
Pinging 10.10.10.232 with 32 bytes of data:  
Reply from 10.10.10.232: bytes=32 time=154ms TTL=61  
Reply from 10.10.10.232: bytes=32 time=157ms TTL=61  
Reply from 10.10.10.232: bytes=32 time=204ms TTL=61  
Reply from 10.10.10.232: bytes=32 time=153ms TTL=61  
Reply from 10.10.10.232: bytes=32 time=153ms TTL=61  
  
Ping statistics for 10.10.10.232:  
    Packets: Sent = 5, Received = 5, Lost = 0 (0% loss),  
    Approximate round trip times in milli-seconds:  
        Minimum = 153ms, Maximum = 204ms, Average = 164ms
```

A continuación, se muestra un resultado de ejemplo de un comando `ping` de Linux, donde se observa una latencia de 319 ms de promedio:

```
ping 10.10.10.232 -c 5
```

```
PING 10.10.10.232 (10.10.10.232) 56(84) bytes of data.  
64 bytes from 10.10.10.232: icmp_seq=1 ttl=62 time=0.328 ms  
64 bytes from 10.10.10.232: icmp_seq=2 ttl=62 time=0.280 ms  
64 bytes from 10.10.10.232: icmp_seq=3 ttl=62 time=0.322 ms  
64 bytes from 10.10.10.232: icmp_seq=4 ttl=62 time=0.349 ms  
64 bytes from 10.10.10.232: icmp_seq=5 ttl=62 time=0.316 ms  
  
--- 10.10.10.232 ping statistics ---  
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 3998ms  
rtt min/avg/max/mdev = 0.280/0.319/0.349/0.022 ms
```

En la práctica, debe utilizar las opciones `-n` o `-c` para especificar un número mayor de paquetes ping con el fin de medir el valor de latencia de forma más precisa.

Configuración

La herramienta iPerf se ejecuta en modo de servidor o cliente.

La sintaxis básica de uso del modo de servidor de `iperf` es:

```
iperf -s -w <win_size>
```

La sintaxis básica de uso del modo de cliente de `iperf` es:

```
iperf -c <server_ip> -w <win_size>
```

Se pretende medir y optimizar la red entre una carga de trabajo de origen y de destino. En muchos casos, pueden ser el origen y el destino reales en uso. Es posible realizar la prueba con una carga de trabajo diferente para el origen o el destino, siempre que la carga de sustitución tenga las mismas características de red que la original; por ejemplo, la misma NIC, la misma conexión de red, etc.

Nota: asegúrese de que no está probando el rendimiento desde el servidor de PlateSpin al origen o al destino, ya que ese tráfico es mínimo y no representa el que se produce durante una migración o una réplica.

Aunque es posible utilizar una carga de trabajo en directo (Windows o Linux) como servidor de destino o de `iperf`, en los pasos siguientes se proporciona el entorno más parecido a lo que ocurre en el momento de la migración o réplica, y se recomienda encarecidamente utilizarlos.

Para configurar y ejecutar `iperf` en el destino:

- 1 Arranque el destino mediante el LRD.
- 2 En la consola del LRD utilice el terminal auxiliar (se accede con Alt+F2) para hacer lo siguiente:
 - 2a Configure la red con la opción 5.
 - 2b Monte el medio de CD con la opción 6.
- 3 En la consola del LRD, cambie al terminal de depuración (se accede con Alt+F7) para ir a la ubicación de la herramienta iPerf:

```
cd /mnt/cdrom/LRDTools/iperf_2.0.X/linux
```

4 Ejecute la herramienta iPerf en modo de servidor. Introduzca

```
./iperf -s -w <win_size>
```

Para configurar y ejecutar `iperf` en el origen:

- 1 Monte la imagen ISO del LRD mediante software o un medio físico.
- 2 Abra un indicador de comandos (Windows) o un terminal (Linux) y diríjase a la ubicación de la herramienta iPerf:

```
cd <media>/LRDTools/iperf_2.0.X/
```

- 3 Según el sistema operativo, diríjase al subdirectorio `windows` o `linux`:

```
cd windows
```

-OR-

```
cd linux
```

- 4 Ejecute la herramienta iPerf en modo de cliente. Introduzca

```
iperf -c <target_ip> -w <win_size>
```

Nota: puede descargar y usar `iperf3` para los cálculos, lo que resulta útil en ciertos escenarios en los que `iperf2` no es capaz de generar datos de rendimiento útiles. Aunque la sintaxis del comando y el resultado de `iperf3` difieren ligeramente, debe ser bastante sencillo adaptar e interpretar los últimos resultados, si es necesario.

Metodología

A partir de valor inicial de `win_size` determinado en la sección [Cálculos](#), ejecute varias veces la herramienta iPerf con el valor calculado y con valores ligeramente mayores y menores y registre los resultados. Se recomienda aumentar y disminuir el valor de `win_size` en incrementos del 10 por ciento sobre el valor original.

Con el ejemplo anterior de 1 280 000 bytes, puede aumentar o disminuir el valor de `win_size` en incrementos de unos 100 000 bytes.

Nota: la opción `-w` de `iperf` permite especificar unidades como K (kilobytes) o M (megabytes).

Con el mismo ejemplo, para `-w` puede usar valores de 1, 28 M, 1, 38 M, 1, 18 M, etc., para el campo `win_size` en el paso 4. Por supuesto, se presupone que únicamente se repite el paso de ejecución para cada repetición de la herramienta iPerf.

El resultado de muestra de una repetición del cliente de iperf tiene un aspecto similar al siguiente:

```
iperf.exe -c 10.10.10.232 -w 1.1M
```

```
-----  
Client connecting to 10.10.10.232, TCP port 5001  
TCP window size: 1.10 MByte  
-----  
[296] local 10.10.10.224 port 64667 connected with 10.10.10.232 port 5001  
[ ID] Interval      Transfer      Bandwidth  
[296] 0.0-10.2 sec  11.3 MBytes  9.29 Mbits/sec
```

El resultado de muestra del servidor de destino de referencia tiene un aspecto similar al siguiente:

```
./iperf -s -w .6M
```

```
-----  
Server listening on TCP port 5001  
TCP window size: 1.20 MByte (WARNING: requested 614 Kbyte)  
-----  
[ 4] local 10.10.10.232 port 5001 connected with 10.10.10.224 port 64667  
[ 4] 0.0-10.2 sec  11.3 MBytes  9.29 Mbits/sec
```

Nota:

- ♦ El cliente se desconecta del servidor después de una sola repetición, mientras que el servidor continúa a la escucha hasta que se detiene mediante Ctrl+C.
- ♦ El tamaño de la ventana especificado para un servidor Linux es la mitad del valor deseado, ya que Linux duplica de oficio el tamaño del búfer TCP pedido.

Utilice varias repeticiones para determinar el valor óptimo para el tamaño de ventana TCP. No olvide utilizar únicamente la mitad del valor deseado al especificar la opción `-w` en `iperf` en Linux.

Un mayor rendimiento indica que se acerca al tamaño de ventana TCP óptimo. Por último, a medida que se acerque al valor óptimo, utilice repeticiones más largas a fin de simular con mayor exactitud las condiciones de ejecución real. Para conseguir una repetición más larga, utilice la opción `-t <tiempo_en_segundos>` en `iperf`. Esta opción solo debe especificarse en el cliente.

Por ejemplo:

```
iperf.exe -c 10.10.10.232 -w 1.25M -t 60
```

Después de determinar un valor óptimo, configure este valor en el parámetro `FileTransferSendReceiveBufferSize` del servidor de PlateSpin correspondiente en:

```
https://<mi_servidor_ps>/PlatespinConfiguration/
```

Este valor global se aplica a todas las cargas de trabajo del servidor de PlateSpin, por lo que debe prestarse atención a las cargas de trabajo de grupo y sus respectivas redes de manera razonable a través de los servidores de PlateSpin disponibles.

Expectativas

Modificar el tamaño de la ventana TCP indirectamente mediante el tamaño del búfer de envío/recepción de TCP puede ser un método muy eficaz de aumentar el rendimiento de la red en algunos casos. A veces, es posible conseguir un rendimiento dos o tres veces superior al original, e incluso más. Sin embargo, es importante recordar que las características de la red pueden cambiar con el tiempo (y a menudo lo hacen) debido a cambios en los patrones de uso, el hardware, el software y otros elementos de infraestructura.

Se recomienda encarecidamente usar este método para calcular el valor óptimo a la misma hora del día y con los mismos patrones de uso de red que se utilizarán durante las tareas de migración o réplica en directo previstas. También se recomienda volver a calcular el valor periódicamente a fin de tener en cuenta las condiciones de red cambiantes.